

セガサターンマガジン

1997年8月22・29日号 Vol.29

特集 第二種サタマガ検定 実力判定模試 知って得するサタマの知識をALL CHECK!!

今夏の新情報満載! 次号でサタマガ・パワーUPリニューアル!

SEGA

セガサターンマガジン



平成2年6月16日第三種郵便物認可  
1997年8月29日発行  
(毎週金曜日発行)  
第13巻29号通巻185号

390 YEN  
[合併号 特別定価]

# SATURN MAGAZINE

Weekly

特集  
第二種サタマガ検定  
**実力判定模試**  
知って得するサタマの知識を  
ALL CHECK!!

シルエット  
ミラージュ  
体験版CD-ROM  
**500名プレゼント!**

次号、サタマガが生まれ変わる!  
**次号誌面大刷新!!**

1997  
08/22・29  
104

特報!!

**サクラ大戦**  
蒸気ラジヲショウ

あの「同窓会」がサターンで登場!

**フレンズ** ~青春の輝き~  
スーパーロボット大戦F

この世の果てで恋を唄う少女

**YU-NO**

レイヤーセクションII

ヴァンダルハーツ~失われた古代文明~  
悪魔城ドラキュラX~月下の夜想曲~

セガサターン最新ソフト満載!

センチメンタル グラブティ/DESIRE  
ぱにっくちゃん/マーヴル・スーパーヒーローズ

セガサターンSOFT COMPLETE GUIDE!

**ラングリッサーV**



あの夏が待っている。





# リアルサウンド ～風のリグレット～

「心のひきだし」を開ける作品が、できました。

この作品は、音だけでプレイする本格ラブストーリー。  
 主人公“博司”となって、初恋の記憶をめぐる〈恋愛〉を経験するドラマです。  
 あなた自身の思い出や心の動きを映し出すように、  
 ストーリーも結末も、プレイするたびに幾通りにも変わります。  
 心のひきだしをそっと開けるような、せつなくてどこか懐かしい、素敵な物語。  
 ワープから、全ての人にお届けします。

このソフトは画面をまったく使わない、音だけでプレイするゲームです。©1997 WARP INC.

**発売中。** CD-ROM4枚組 ¥6,400(税別)  
 (ホームページアドレス/ [www.realsound.co.jp](http://www.realsound.co.jp))

**SEGA SATURN** TM

SEGA SATURN および  は 株式会社セガ・エンタープライゼスの登録商標であり、  
 SEGA SATURN 専用の周辺機器、ソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したものです。

 WARP

 7-Eleven  FamilyMart  Kiosk  Lawson

このソフトは下記コンビニエンスストアでも販売しております。  
 セブンイレブンのほか、ファミリーマートでもお求めになれます。  
 但し、一部店舗においてはお取り扱いしていない場合がございますので、ご了承ください。





**GAGA**  
communications inc.

Tunnel B1

## FINALIST に与えられた 過酷な使命

近未来、某国…その国を独裁する一人の狂人が、人類を滅ぼし、世界をも簡単に破滅し得る究極の殺戮兵器を開発している。この報は、世界中の首脳を震撼させた。誰かがこの狂人の野望を阻止しなければと、数多くのエージェントがこの任務に挑み、そして散っていった。世界中の首脳陣はついに、一人のエージェントを選びだした。それは、FINALIST (最後の切り札) と呼ばれる最強のエージェント、すなわち君なのである。君はB1クラフトという高性能ホバー・カーを操り、単身敵国内に潜入し、狂人の野望を阻止しなければならない。

「……生きて帰れる保証は全くない……。」



Game Tuned by GAGA Communications.

# 超 爆

セガ・サターン版 緊急発売!!

# ファイナリスト FINALIST

3Dミッション・シューティング

1997.8月下旬発売予定

標準価格 ¥5,800



期間中(6/20~8/31)に発売されるセガサターン用新作ソフトとセガサターン本体を同時に購入すると、もれなく店頭で「COOL PAD」がもらえます。  
※一部対象外ソフトがあります。〈詳しくは店頭で〉  
※賞品(COOL PAD)がなくなり次第、キャンペーン終了とさせていただきます。

**ocean**

発売元 **GAGA** 株ギャガ・コミュニケーションズ  
© Ocean Software 1996,1997



このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGA SATURNおよびは株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGA SATURN専用の周辺機器、ソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したものです。





日曜夜まで待ちきれない……。



# 毛利元就

## 誓いの三矢

英傑伝シリーズ

毛利一門の波乱の歴史をドラマティックに描くシミュレーションRPG、ついに登場。その偉業を支えた一族の結末、敵に回った人間との因縁の対決、複雑な人間模様と巻き起こる合戦の数々——。毛利家三代にわたる壮大な物語が、今、始まる。

10/2 発売予定 7,800円

☎ KOEIの最新情報をお知らせしています。テレホンサービス TEL.045-561-8000 (テレビゲーム専用)・TEL.045-561-1100 (パソコン専用)・ホームページ <http://www.koei.co.jp/>  
 ■当社は本ソフトの無断複製・中古販売は一切許可しておりません。■ソフトの内容及び発売日、価格等は改良のため変更する場合があります。■ソフトの価格には消費税は含まれておりません。



このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGA SATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGA SATURN専用の周辺機器/ソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したものです。

株式会社 光栄®

〒223 横浜市港北区箕輪町1-18-12 TEL.045-561-8861 (代)



①

岡部幸雄

あの騎手たちも実名で登場する!



横山典弘

日程も最新、データも最新。  
ドラマを追求する競馬ゲームの定番。

的場均



ほかにも有名騎手がいっぱい。

柴田善臣 南井克巳 田中勝春 橋本広喜 小島貞博 吉田豊 村本善之 和電二 牧原由貴子 安田富男 岸滋彦 熊沢重文 柴田未崎 柴田大知 田村真来 細江純子 安田康彦 田面木博公 横山賀一

②

サクラローレル他

話題馬、活躍中の競走馬が登場

サクラローレル  
10歳 楊栗毛 千田牧場  
レッドゴッド系  
種付け料: 1000万円  
距離適性: 18m~29m 気性: 普通  
産駒賞金: 0万円 成長: 普通  
主な勝ち鞍: 天皇賞(春)  
有馬記念  
主な現役競走馬: 特になし

# Winning Post 2

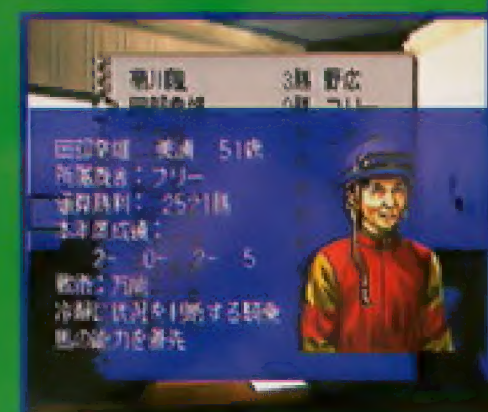
ウイニングポスト

競馬シミュレーションゲーム

## ファイナル'97



基本コンセプトは“もっとドラマチックに”。プレイヤーの主戦となるオリジナル騎手の育成というシステムの導入により、今までにない奥の深いゲーム展開が楽しめる! 97年日程への対応や種牡馬・繁殖牝馬の見直しはもちろん、イベントの追加、騎手の実名化など数々の要素を強化し、ますますリアルな新作!!



※画面写真は開発中のものです

●6,800円 10月2日発売

正社員募集

①プログラマー ②SE ③ゲームデザイナー ④CGデザイナー ⑤マニュアルライター ⑥サウンドドラマCD企画制作

⑦アニメーター ⑧グラフィックデザイナー ⑨コンピュータシステム営業

※①③④については、特にアクションゲーム、ロールプレイングゲーム、アドベンチャーゲームの経験者優遇いたします。※CG開発機材: SGI インディゴIIインパクト、SGI O2 R10,000、インターグラフ TDZ-310

●資格/①専門卒以上22~36歳位 ②実務経験2年以上 ●待遇/当社規定により優遇。昇給年1回、賞与年2回('96実績745万円)、社保完備、独身寮・住宅完備、完全週休2日制、年間休日126日。●株式会社東証二部上場

●希望職種明記の上、履歴書及び職務経歴書を下記までご送付ください。追ってご連絡いたします。秘密厳守、歴不返。尚、③~⑤を希望される方は作品(5点以内)をご送付ください。作品は選考後ご返却いたします。

不明な点は担当者までお問い合わせください。〒223 横浜市港北区箕輪町1-18-12 株式会社光栄 総務部 人事課 S係 TEL.045-564-3111(直)担当:三村・兵士(ひょうと)



# パワーアップ 歴史SLGの進化論。



**パワーアップキットで熱くなる、  
激動の戦国時代。**

「軍団」単位の攻略で、スピーディな展開が味わえる大ヒット作「天翔記」に、ゲームを深め、また自分だけの面白さを生み出す「パワーアップキット」を加え1つに!新シナリオの登場、そして武将の能力値などを自由に変更できるエディタを搭載。さらなる深化を遂げた「信長の野望」で新たな合戦絵巻を存分に描き出そう!

歴史シミュレーションゲーム



with  
**パワーアップキット**

●9,800円



**パワーアップキットで深くなる、  
大陸に広がる人間物語。**

魅力的な登場人物、そして手に汗握る駆け引きや展開の行方を左右する辺境異民族の登場などで大好評を博した「三國志IV」にパワーアップキット付きのセットが登場!都市人口や金などが変更できるエディタや、仮想シナリオ、そして歴史イベントも新たに搭載し内容も一段と充実。あなたの手で「三國志」のドラマを自由に創り出そう。

歴史シミュレーションゲーム



with  
**パワーアップキット**

●7,800円

9/11  
同時発売



**ユニークなシステムでファンを魅了した名作がサターン版に!**

## 維新の嵐

リコエーションゲーム

坂本龍馬をはじめ、幕末の舞台に次々と登場するケタはずれのヒーロー。混沌渦巻く日本の動乱期を、思想と行動、そして情熱で統一せよ!

● 6,800円 9月25日発売

KOEIの最新情報をお知らせしています。テレホンサービス TEL.045-561-8000 (テレビゲーム専用)・TEL.045-561-1100 (パソコン専用)・ホームページ <http://www.koei.co.jp/>



このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGA SATURNおよびは株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGA SATURN専用の周辺機器、ソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したものです。

■当社は本ソフトの無断複製・中古販売は一切許可しておりません。  
■ソフトの内容及び発売日、価格等は改良のため変更する場合があります。■ソフトの価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 **光栄**®

〒223 横浜市港北区箕輪町 1-18-12 TEL.045-561-6861(代)



# きみのサターンをワープロに変えよう。 写真が入って、もっと楽しく!

ゲームの画面も  
取り込める!!

人気ゲームキャラほか、  
たくさんのクリップアートを搭載!

きみのサターンで  
フォトシールも!

写真入りの  
手紙を送ろう!

## ●暑中見舞いや オリジナル名刺の作成にも便利

自分の顔写真や、洒落た風景写真などを入れて  
ひと味違う暑中見舞いや、個性的な名刺等も  
このサターン用ワープロなら簡単に作れる!

## ●美しく仕上がるカラープリンタ付き

パソコンでの使用も可能なプリンタを同梱。A4から  
ハガキサイズまで対応し、連続給紙できるオートシートフィーダを  
標準装備。しかも場所をとらないコンパクト設計。

## ●アイデア次第で使い方いろいろ

自分が作った料理を撮ってレシピを作ったり、  
洋服や靴を撮影してワードローブリストを作成するなど、  
工夫次第で様々な使い方も可能!

SEGA SATURN™ 用

# ワープロセット

(デジタルカメラ対応版)

## ●人気のフォトシールも作れる!

取り込んだ画像は飾り枠に入れてシールに印刷できる。  
もちろん飾り枠も多数収録。画像にぴったりの  
フレームを選んで、きみだけの楽しいシールを作ろう。

## ●ゲーム画面の記録にもぴったり!

感動のエンディングや隠しイベント等の画面を取り込んで  
印刷することもできる。友達にヒントと一緒に教えてあげよう。

## ●人気ゲームのキャラのクリップアートも収録

“ときメモ” “アンジェリーク”等のキャラクターをはじめ、  
手紙やカードを飾るクリップアートも数多く搭載!

## ●ビデオ入力端子が付いて、楽しさ広がる

ビデオ入力に対応しているから、テレビやビデオ画面  
も取り込めるし、インターネット画面の印刷も可能に!

好評  
発売中

サターンをワープロに変える話題のセット、  
「セガサターン用ワープロセット」が、待望の  
バージョンアップ。人気のデジタルカメラに  
対応し、きみが撮った画像を加えての文書  
作成が可能に。さらにお気に入りのゲーム  
画面も取り込める!! きみも写真を添えて、  
かっこいい名刺やカード、シールを作ろう!

36,800円

セット内容

●EGWORD Ver.2.00 ●セガサターン用プリンタ ●セガサターン用プリンタイン・タフェース [デジタルカメラ対応版]

ワープロセットのユーザーの方にオススメ! 写真が取り込めるキット。

セガサターン用ワープロ・アップグレードキット [デジタルカメラ対応版]: 16,800円 **同時発売**

●セガサターン用ワープロ EGWORD Ver.2.00 ●セガサターン用プリンタ・インタフェース [デジタルカメラ対応版]

「ときメモメモリアル」©1994-97 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED ©1996 ERGOSOFT CO.,LTD. © SEGA ENTERPRISES,LTD.1996 ©1996 KOEI CO.,LTD.

KOEIの最新情報をお知らせしています。テレホンサービス TEL.045-561-8000 (テレビゲーム専用)・TEL.045-561-1100 (パソコン専用)・ホームページ <http://www.koei.co.jp/>



このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェア  
および周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGA SATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、  
SEGA SATURN専用の周辺機器ソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したものです。

■当社は本ソフトの無断複製・中古販売は一切許可していません。■「ときメモメモリアル」は、コナミ(株)の登録商標です。  
■ソフトの価格には消費税は含まれておりません。■記載された会社名及び製品名は、各社の商標または登録商標です。  
■EGWORDの開発元は株式会社エルゴソフト、販売元は株式会社光栄です。■ソフトの内容及び価格、発売日等は改良のため変更する場合があります。

株式会社 **光栄**

〒223 横浜市港北区箕輪町1-18-12 TEL.045-561-6861





フリーシナリオ・システム導入!  
思いのままにデートを組み立てよう!!



会話内容によってMegumiちゃんの表情が変化するゾ!  
気持ちをつかめ!!



楽しいデートはムービーで演出!  
生なMegumiちゃんを堪能しよう!!



2人の関係はパラメーターでチェック!!



明日のデートの約束は忘れずに!!



どんなラストを迎えるか、  
すべてはプレイ次第!!

期間中(6/20~8/31)に発売  
されるセガサターン用新作  
ソフトとセガサターン本体を  
同時に購入すると、もちろん  
店頭で「COOL PAD」がもら  
えます。  
※一部対象ソフトがあります。  
※詳しくは店頭で。  
※賞品(COOL PAD)がなく  
なり次第、キャンペーン終了  
とさせていただきます。

# 奥菜 恵

# 恋のサマー・ファンタジー

~in 宮崎シーガイア~

okina megumi

1997年8月22日発売予定  
この夏、  
ふたりの  
恋愛物語…。

¥5,800 (税抜)

超人気アイドル奥菜 恵ちゃんとデートをする恋愛シミュレーションゲーム。  
舞台は常夏の楽園「宮崎シーガイア」、期間はなんと四日間!  
フリーシナリオなので自由にデートプランを立て、楽しいリゾートを演出していこう!!  
デートの構成や会話内容でどんどん変化していく二人の恋愛感情、  
食事や休憩のタイミングもとても重要な要素の一つだ!! イベントでしっとり、アトラクションで絶叫!  
楽しいリゾート体験はひと夏の思い出となるか? 恋愛成就是達成するのか?  
すべてはあなたのプレイ次第!!

**MMC**  
©1997 MMC PLANNING



【赤テムジン緊急発売のお知らせ】

ファンの声がカタチになったもようです。

# 模型屋に走れ 走れ模型屋に

1997年前半、模型業界を騒がせた1/144スケール・テムジンが今度は2Pカラー（レッド）になってふたたび登場です。「赤いのも出して!」とのこと要望にお応えすべく、発売を急遽決定したのですが、5月22、23両日に催された「第36回静岡ホビショー」にて受注された数量のみの「限定生産品」とさせていただきます。あしからずご了承くださいませ。ゆえに、お店で見つけたら「即GET!」ですね。こんなこと絶対に二度としないだろうと思われる下記のプレゼントキャンペーンもおもいきってやってしまいますのでよろしくね。

電脳戦機バーチャロン VR.  
**テムジン(2P)**

**限定品**

※この製品は「第36回静岡ホビショー」での完全受注生産・限定品で、現在お求めになれるのは各小売店に出荷されている店頭在庫のみとなっております。

1/144スケール/プラスチックモデル

■専用用のポリキャップを各所に使用したフル可動モデル。■細部に準じ色分けされた各パーツ。■関節箇所不磨のスナップフィット。■関節部、ひざに二重関節を採用し、広い可動範囲を実現。■黒グリーン部を別パーツ化。クリアグリーンで成型。■V.コンバータ関節可動。■ボム、左平手が付属。■専用用シール付属。■全高約117mm。■全長約140mm。■全幅約110mm。■全重約100g。■全高約117mm。■全長約140mm。■全幅約110mm。■全重約100g。

600円(税抜)

塗装しなくても設定に近しい上、  
**カラープラ**

ハメ込みだけで組立。塗装がいらぬ、  
**スナップフィット**

いろんなアクションが楽しめる、  
**フル可動**



■専用「V.コンバータ」関節（一部差し替え）



■ビームライフル（ソード）、ボムが付属



■FRONT VIEW



■REAR VIEW

電脳戦機バーチャロン VR.  
**テムジン**

（青い方です。）

1/144スケール/プラスチックモデル  
絶好調発売中1/600円(税抜)

※写真の完成品は塗装してあります。

## E M E R G E N C Y ! !

### 嬉 ガレージキットを8体まとめてプレゼント!! 【赤テムジン発売記念キャンペーンのお知らせ】

好評の1/144スケール・テムジンのプラスチックモデルに続く、「テムジン2Pカラー（レッド）限定版」の発売を記念して、当社ガレージキットが抽選でドッカンと当たるキャンペーンを開催!! ハイクオリティーなモデルたちをまとめて手に入れる絶好のチャンス! みんなでしどし応募してね!

【賞品】 ■1等賞 1/144スケール・バーチャロイド ガレージキット 全種8体セット! .....3名様  
■2等賞 1/172スケール・テムジン&フェイ・イエン(絶好調みソフトビニール製キット)2体セット! .....10名様  
【応募要項】 定額ハガキに、①郵便番号、②住所、③氏名、④年齢、⑤性別、⑥職業、⑦この商品のご感想、の7項目を必ずお書きになって、1/144スケール・テムジンのプラスチックモデル1P（ブルー）、2P（レッド）の各キットの付属マーキングシールの「製品コード番号」[VR-21]、[VR-22]を2枚一口としてハガキに貼って下記までお送りください。  
【〒180 東京都武蔵野市吉祥寺東町1-10-1 株式会社ウェーブ「電脳戦機バーチャロン・赤テムジン発売記念キャンペーン」係】  
【応募期】 平成9年9月30日(当日消印有効)



※1等賞の賞品はパッケージです。[パッケージデザイン: 有井伸幸 (SEGA)] 上記8種はレジンキャスト製組立キット、フル可動モデルです。



※2等賞の2部品は絶好調みソフトビニール製組立キット、限定ポーズモデルです。

※プレゼントの賞品、色の指定はできません。ご了承ください。当選の発表は賞品の発送をもって代えさせていただきます。

ENJOY YOUR CREATIVE HOBBY LIFE.  
WE ARE ALWAYS SEEKING  
CUSTOMER'S FULL SATISFACTION.

**Wave**

NO.10-1 KICHUJOI HIGASHISHCHO 1-CHOME  
MUSASHINO-CITY TOKYO 180 JAPAN

株式会社ウェーブ

東京都武蔵野市吉祥寺東町1-10-1 〒180

■お客様専用ダイヤル:0422-20-8616

※電話受付時間/月~金(祝日は除く)10時から16時まで

発売元: 株式会社 セガ・エンタープライゼス  
販売元: 株式会社ウェーブ

**SEGA**

ウェーブの製品は、全国の有名玩具店、模型店などでお求めになれます。プラスチックモデル、ガレージキットなどの当社製品を掲載した「ウェーブ・カタログ 1997 (オールカラー・28頁/¥800)」も発売中!





主人公



ゴルトレス



スマイリー



フェルディナント

ついに現れるファンタジック・シミュレーションRPG。  
そして傭兵は、伝説の英雄になる。

# Söldnerschild

## ゼルドナーシルト

今秋発売予定 6,800円(予価)

戦乱の大陸で一人の男が心に誓う。この手で戦争に終止符を打とう。

けれども彼は一介の傭兵にすぎない。できることは同じ志を持つ

いずれ劣らぬ勇者達と共に、信じる国に力を貸すことだけ――

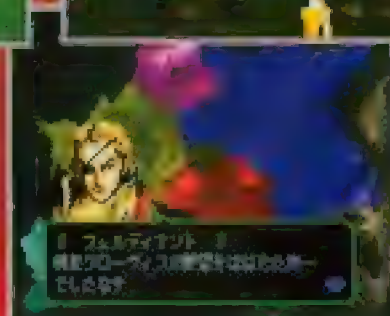
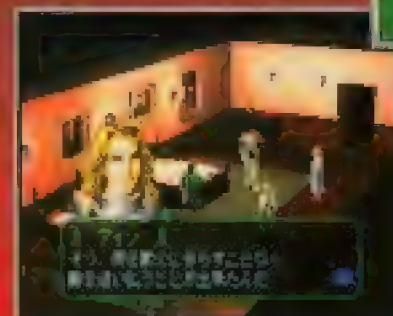
果たして彼は、国を変え、大陸を一つにすることができるのか。

傭兵団の激戦の数々を、ドラマティックに描くシミュレーションRPG。

それは地に平和をもたらす英雄の物語。今、その幕が上がる。

イラスト/小島文美

※画面写真は開発中のものです。



企画:株式会社 光栄 開発:株式会社セガ・エンタープライゼス 販売:株式会社セガ・エンタープライゼス ©1997 SEGA ENTERPRISES

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**  
〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客センター  
TEL 0120-012235 受付時間 月～金 10:00～17:00(祝日除く)



このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェア  
および周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGA SATURNおよびこのマークは株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、  
SEGA SATURN内蔵の周辺機器ソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したものです。

■当社は本ソフトの無断複製・中古販売は一切許可していません。  
■ソフトの内容及び発売日、価格等は改良のため変更する場合があります。■ソフトの価格には消費税は含まれていません。









ここまではやるか、  
ギヤル格ゲー!

# あすか120%リミテッド

## BURNING Fest. LIMITED



繚乱女学院に集結した、  
11人のハイパーギヤル!



必殺技が激突する、  
メガファイトトーナメント!

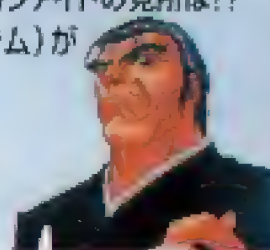


シリーズ最強のバトル!  
勝ち残るのは誰だ?

“燃えるアナウンサー” 古館伊知子がおくる、“美の祭典”メガファイトトーナメント開催目前、直撃インタビュー第1弾!

学院長に聞け! 新しくなった「あすか120%リミテッド」、その魅力に迫る!

古館 学院長、ズバリ、今回のメガファイトの見所は!?  
学院長 今大会から、ルール(システム)が一部変更されたことで、選手諸君の闘いぶりがどう変わるか?ここだろう。



古館 その新ルール(システム)ですが……  
学院長 うむ。選手たちが、勝ち負けにこだわるあまり、ファイトにどうも若さが感じられん。より積極的な若さあふれるファイト、これを実現させるためにルール(システム)を一部変更したのだ。

古館 すると、今大会は例年以上の激戦が予想される、と?  
学院長 攻撃は最大の防御なり!と言うであろう。より熱いファイトが実現されること間違いなし!ということにさせてもらおうか……。



“燃えるアナウンサー”  
古館伊知子が  
おくる、直撃  
インタビュー第1弾!

格闘アクションゲーム  
9月発売予定 ¥5,800(税抜)

このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGA SATURNおよびこのマークは株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGA SATURN専用の周辺機器ソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したものです。

※画面は開発中のものです。  
©ASK Kodansha/Fill in Cafe 1997  
© Fill in Cafe/FAMILY SOFT

株式会社アスク講談社  
〒162 東京都新宿区下宮比町2-6 デジタルソフト第2事業部  
Phone: 03-3267-6864 Fax: 03-3267-4471



# NIGHTPROTH

Explanation of the paranormal

© 1997 LAY-UP

“二つだけの真実”



ヒトの心に潜みし邪まな影。  
闇に誘われた悲しき心を、五つの愛が救う!

推奨年齢  
全年齢



※写真は開発中のものです。実際と異なる場合がありますので、ご了承ください。

ソネットの新作情報を満載! インターネットホームページ <http://www.sonnet.co.jp>

**COOL PAD プレゼント!**

期間中(8/20~8/31)に発売されるセガサターン用新作ソフトとセガサターン本体を同時に購入すると、もれなく店頭で「COOL PAD」がもらえます。  
※一部対象外ソフトがあります。(詳しくは店頭で)  
※賞品(COOL PAD)がなく、なり次競、キャンペーン終了とさせていただきます。

**豪華声優陣**

かないみか	緒方恵美	折笠 愛
上田祐司	宮村優子	氷上恭子
若本規夫	三石琴乃	他、多数出演

**好評発売中!**  
価格5,800円(税別)

このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGA SATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGA SATURN専用の周辺機器、ソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したものです。

発売元  
株式会社レイ・アップ マルチメディア事業部  
東京都渋谷区渋谷1-5-7



クロス・ロマンス

97年10月2日発売予定

6,800円(税別)

キャスト (声の出演)

中岡しのぶ	國府川マリ子
原田弥生	浅川葉子
坂本杏子	今井由香
西園寺絵里香	こおろぎさとみ
桂 真弓	平松品子
大久保薫	長沢美樹
若松佳世	篠原恵美
伏見由花里	水上市子
夏目さやか	岡村明美
森 早苗	水谷優子
鳥羽千夏	松井菜桜子
近藤 茜	修 美冬
アイリーン・ハリス	佐々木庸子
M C	西村ちなみ

麻雀+花札÷Love?  
女子校生がおりなす恋愛アドベンチャー

推奨年齢  
年齢制限  
18才以上

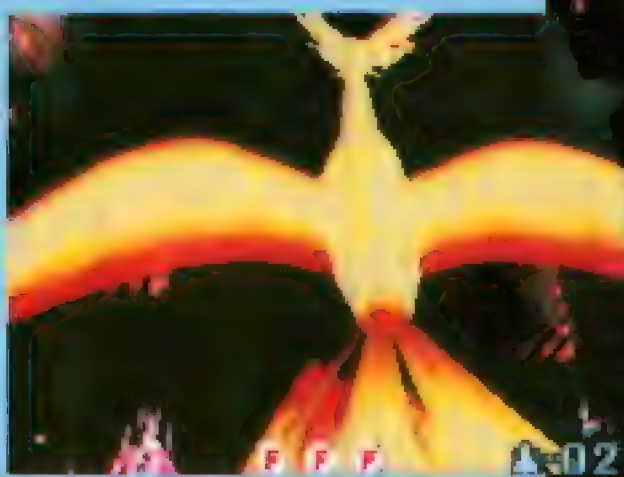


ニチブツ セガサターン ソフト

初回特典

吉田健志 作曲・アレンジ

オリジナルサウンドCD  
プレゼント応募券付き

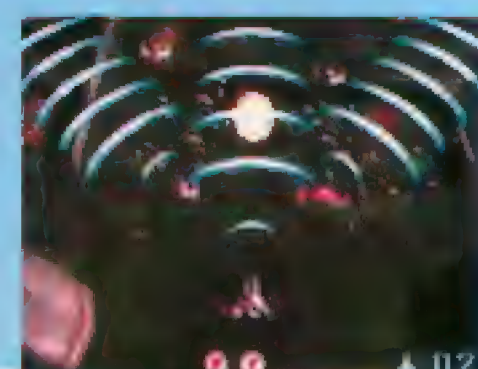


TERRACRESTA  
3D

テラクレスタ3D

大好評発売中

5,800円(税別)



蘇る火の鳥！ テラクレスタ復活



Nichibutsu  
日本物産株式会社

ユーザーサポート 月~金 AM9:30~12:00  
PM1:00~6:00

東京 (03) 5563-2871  
大阪 (06) 353-5353



このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェア  
および周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGA SATURNは、株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、  
SEGA SATURN専用の周辺機器ソフトウェアを表示するものとしてその表示を承認したものです。





推奨年齢

年齢制限

18才以上



SEGA SATURNおよびは株式会社セガエンタープライゼスの商標であり、SEGA SATURN専用の周辺機器ソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したものです。

このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。





# 失われた記憶。 そして恋人… 新しい悪夢が始まる。



名前: 柏木 明日香

生年月日:

2月12日 20才

身長: 162cm / B84 W58 H86

血液型: A型

備考: 14才の時点で孤児となっていたが、16才の時に涼崎の元へと引き取られる。涼崎を兄とも恋人とも慕う。跳ね返りだがいじましい面も。探偵事務所助手。

## UNKNOWN

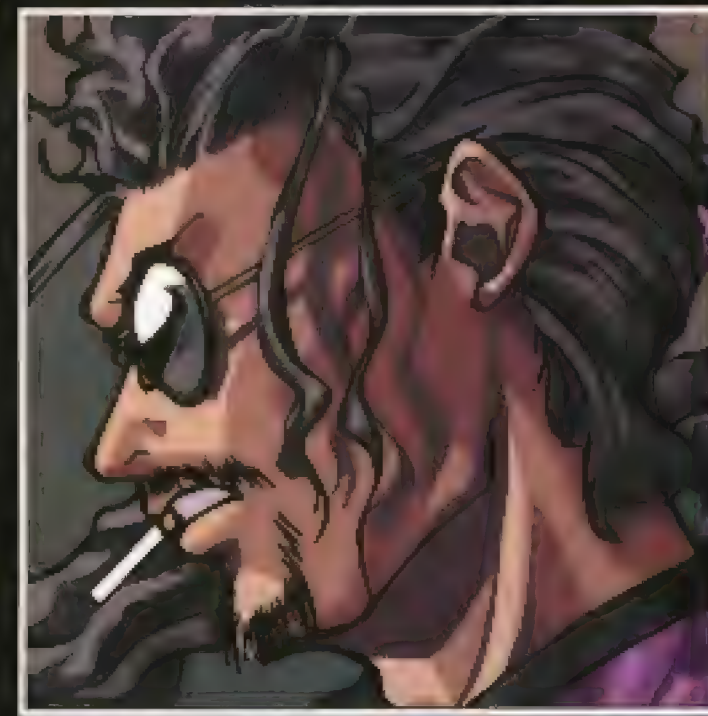
名前: 草薙

生年月日: 2月7日 24才

身長: 174cm

血液型: A型

備考: 涼崎の相棒。元心理分析官候補生(20~21才時)。以前は涼崎の日本でのカウンセラーも。優柔不断、精神的に脆い面有り。ゲーム中では下の名前と顔は不明。



名前: 涼崎 聡

生年月日: 12月24日 26才

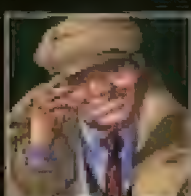
身長: 181cm

血液型: B型

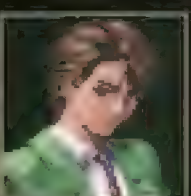
備考: 18才で渡米。20才の時にある事件で冤罪にて殺人犯に。本人は恋人を失ったショックにより精神障害を併発。2年間の精神療養を経て22才で帰国。事件により孤児となった明日香を養子にする。



冬川 希



佛鶴源一郎



寺田 賢義



咲水 蓮



雛苺 魅奈



樋口 るみ子



瀬尾 直美



杜松 利明



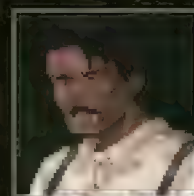
香長 静次



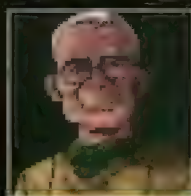
蛭田 繁臣



三浦 幸光



安藤 一樹



流澤 靖之



ビル・トーシア



ルイス・ウェルダイク



エイミー・マクドガル



クラーク・アシュトン



カール・アノ・ア化マン



パーキンス・ギガスン



シンディ・テ・ラ・ボア



マイケル・マクシミアソ



ノーラ・ティファレオン

パースペクティブ・モダンホラー・アドベンチャー

## 黒の断章

The Literary Fragment

©1995 Abogado Powers ©1997 ScareCrow / Y II / OZ CLUB

好評発売中

標準価格6,300円(税別)

### ◆初回プレス特典おまけCD付◆

今回、初回特典で付属の「おまけCD」は、セガサターン専用ソフトではなく、音楽CD及びパソコン(Windows、Mac両対応)ソフトです。音楽CDは、ゲームのサウンドトラック(18曲)、声優のNG集で構成されています。パソコンソフトは、マイクロソフト社の「Internet Explorer 3.0」以降、もしくは、NetScape社の「NetScape 3.0」以降が動作する環境が必要です。

オズクラブ 〒150 東京都渋谷区神宮前3-27-17 TEL.03-3475-7780 FAX.03-3475-7799



好評発売中



セガサターンソフト  
きゃんきゅんバニー  
プレミアム2  
サンキューソフト

定価3,900円(税別)

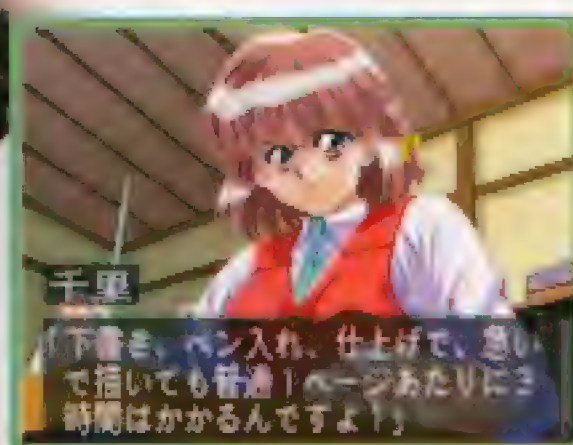
ゲームの内容は一切変更されていません。  
ゲーム本編のみで、CD枚数は1枚です。  
CDカレンダーは付いていませんのでご注意ください。  
© カクテル・ソフト/キッド



推奨年齢  
年齢制限  
18才以上

ちよつぴり大人の恋、しませんか？

can can  
きゃんきゅん★バニー  
Bunny  
エクストラ



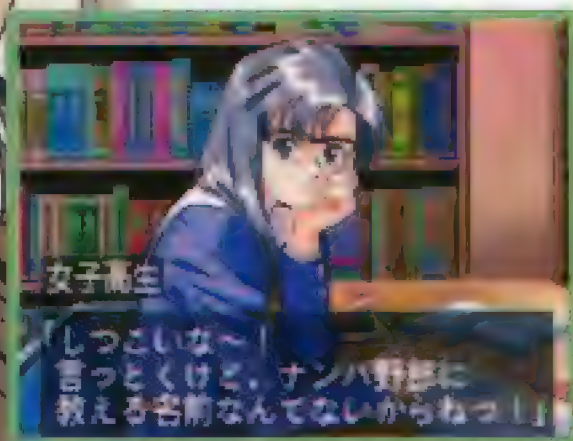
千里

「下書き、ペン入れ、仕上げで、急いで描いても普通1ページあたり3時間はかかるんですよ！」



香江

「フランスよ、イギリスには、高校の時に世話になったわ」



女子高生

「しつこいな〜！言っとくけど、ナンパ野郎に教える名前なんてないからねっ！」



スワティ

「それに出てた『地中海風カレー』っていうの作ってみたのよっ〜ね、食べてみて〜」

¥6,800(税抜)

10月2日 発売予定



このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGA SATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGA SATURN専用の周辺機器、ソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したものです。

© カクテル・ソフト/キッド illustrated by 「あ」



株式会社キッド

〒153 東京都目黒区中目黒1-8-1 中目黒1.Tビル1F  
ユーザーサポート TEL.03-5722-6289 ホームページアドレス: <http://www.kid-game.com>



# 捕れたて女子高生

推奨年齢  
年齢制限  
18才以上



アルバム倶楽部



## セントボーリア女学院

7月11日発売  
定価 ¥6,800 (税別)  
1枚組 セガサターン専用ソフト

狙う→撮る→ハメル。

学校に入る→女の子とお話し→あっち向いてホイ→唇つ→撮影→スナップ保存→アルバム編集→アルバム鑑賞  
発売元：有限会社ソシエッタ代官山 〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-5-8 2F TEL03-5721-3955 ©Societa daikanyama.1997

このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェア、SEGA SATURNおよびは株式会社セガ・エンタープライゼズの商標であり、および関連機器は、セガサターンと互換性があります。 SEGA SATURN 専用の周辺機器、ソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したものです。





8月22日、金曜日。

「プール行こう」って誘っておいて。ヒロシ君、  
大増200ページ、大幅値下げ290円になった  
新しいセガサターンマガジンを買いに行っちゃった。  
エリカ、グスン。



ソフトバンク株式会社 出版事業部

〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1

販売局：Tel. 03-5642-8100・8101（表示価格は税込）



エリカちゃん、ごめんなさい。



SEGA セガサターンマガジン  
**SATURN**  
MAGAZINE

8月22日(金) 発売号より  
大增200ページ以上!  
大幅値下げ290円!!

特集

東京ゲームショウ '97秋  
先取り情報をCATCH!

GD-NETの超話題タイトル、グランディア、シルエットミラージュ、  
パロック、仙窟活龍大戦カオスシード、ルナ エターナルブルー、  
魔法学園ルナなどをはじめ、出展最新タイトルを大特集! ★★  
さらに新連載コーナーや、特別記念プレゼントなど



# Contents

セガサターンマガジン  
1997年8月22・29日号 Vol.29  
1997 SOFTBANK CORP.  
本誌からの無断転載を禁止します。

P121 特集

## 第二種サタマガ検定 実力判定模試

知って得するサターンの知識をALL CHECK!!



P34

特報!

サクラ大戦蒸気ラジヲショウ(仮)  
プロ野球チームもつくろう!

スーパーロボット大戦F

シルエットミラーージュ

セガ・ツーリングカー・チャンピオンシップ

フレンズ〜青春の輝き〜

この世の果てで恋を唄う少女YU-NO

デッド オア アライブ

デビルサマナー ソウルハッカーズ

南方珀堂登場

ヴァンダルハーツ〜失われた古代文明〜

悪魔城ドラキュラX〜月下の夜想曲〜

レイヤーセクションII

街

X-MEN VS.STREET FIGHTER

ルパン三世〜ピラミッドの賢者〜(仮)



## •SEGASATURN PRESS!

### P134 NEW RELEASE TITLE

最新のセガサターンタイトルをキャッチUP!

湾岸トライアルLOVE/全国制服美少女グランプリ ファインドラブ/Wizardry ネメシス(仮)  
ボールディーランド/タイムボカンシリーズ ボカンと一発! ドロンボー完璧版/ファンズフォルム

### P138 COMING SOON SOFT

発売目前! セガサターンソフトを大紹介!

CULDCEPT/センチメンタル・グラフィティ/DISIRE/Jリーグ プロサッカークラブをつくろう! 2  
マーヴル・スーパーヒーローズ/ストリートファイターコレクション/天下制覇/ぱにっくちゃん  
テラクレスタ3D/サイキックフォース/爆れつハンターR  
信長の野望・天翔記 withパワーアップキット/三國志IV withパワーアップキット

### P167 SEGASATURN SOFT COMPLETE GUIDE

発売後のセガサターンソフトを徹底攻略!

ラストブロンクス/真説サムライスピリッツ武士道烈伝/ラングリッサーIV

### P150 AM3研Rush!!

## トップスケーター ロスト・ワールド ジュラシック・パーク バーチャロンX-over

P22	LANDMARK NEWS&INFORMATION
P26	セガサターンデータステーション
P29	セガサターン読者レース
P96	Around the DIGIANA world マルチメディア通信
P97	読者投稿コーナーDREAM ACCESS
P102	SEGA PRESS
P105	セガサターンソフトデータバンク
P112	攻略DATAフォーカス だいすき♡/激突甲子園
P129	御意見無用-Anarchy in the NIPPON- キャラクター紹介
P132	我が道に敵なきヤハドソン(仮)
P178	パッションラングリッサー
P179	七ツ風の島物語 ガープ博士の幻燈会
P180	BAN®PRESTO
P181	AM2研EXPRESS WEEKLY
P190	SNK WORLD '97
P193	裏技 a GO! GO!
P194	セガサターンソフトレビュー
P196	新作ソフト発売スケジュール
P198	ゲームとアートの微妙な関係
P199	読者プレゼント

表紙イラスト:「ラングリッサーIV」  
作製:うるし原智志  
カバーデザイン:竹内雄二(竹内事務所)  
© キャリアソフト



## •GAME INDEX•

あ	魔城ドラキュラX~月下の夜想曲~	P 82
	ヴァンダルハーツ~失われた古代文明~	P 80
	Wizardry ネメシス(仮)	P 136
	VIRUS(ウイルス)	P 194
	X-MEN VS STREET FIGHTER	P 92
か	CULDCEPT(カルドセプト)	P 138
	激突甲子園	P 116
	恋のサマーファンタジー	
	in 宮崎シーガイア	P 195
	この世の果てで恋を唄う少女 YU-NO	P 61
さ	サイキックフォース	P 162
	サクラ大戦 蒸気ラジラショウ(仮)	P 34
	三國志IV Withパワーアップキット	P 166
	Jリーグ	
	プロサッカークラブをつくろう! 2	P 146
	シルエットミラージュ	P 43
	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	P 175
	スーパーロボット大戦F	P 40
	スコチャー	P 194
	ストリートファイターコレクション	P 154
	セガ・ツーリングカー・チャンピオンシップ	P 48
	全国制服美少女グランプリ	
	ファインドラブ	P 135
	センチメンタルグラフィティ	P 140
た	だいすき♡	P 112
	タイムボカンシリーズ	
	ボカンと一発! ドロンボー完璧版	P 137
	DISIRE(デザイア)	P 142
	デッド オア アライブ	P 69
	デビルサマナー ソウルハッカーズ	P 72
	テラクレスタ3D	P 160
	天下制覇	P 156
な	信長の野望・天翔記	
	Withパワーアップキット	P 165
は	爆裂ハンターR	P 164
	ぱにっくちゃん	P 158
	ファンズフォルム	P 137
	ブリルラ/アーケードギアーズ	P 195
	フレンズ~青春の輝き~	P 52
	プロ野球チームもつくろう!	P 37
	ボールディーランド	P 136
ま	マーヴル・スーパーヒーローズ	P 148
	街	P 88
	南方珀堂登場	P 78
ら	ラストブロンクス	P 168
	ラングリッサーIV	P 172
	ルパン三世 クロニクル	P 195
	ルパン三世 ピラミッドの賢者(仮)	P 94
	レイヤーセクションII	P 84
わ	湾岸トライアルLOVE	P 134



# LANDMARK

SEGA SATURN MAGAZINE  
NEWS & INFORMATION

## 日曜日はジョイポリスに行こう!



決闘の町を舞台に闘う、ラストブロのファイターたち。日曜日はジョイポリスのバックにCOOLに闘おう。



ラストブロのテーマソングを歌う、D'SECRETSのメンバー。左からKAORI、MAYUMI、RIE。ラストブロはかなりの盛り上がり。

© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996, 1997

今回はいつもよりちょっと早めにお知らせする「セガサターン フェスタ in 東京ジョイポリス」。サタンの日である8月17日の第3日曜日にお目見えするソフトは8月1日に発売された「ラストブロックス」だ。今回も一般の人が参加できる「ラストブロックス」のゲーム大会やタッチ&トライコーナーが設置されるなど、観覧者参加型の楽しいイベントになりそう。特に13:00より開催される第1回目のイベントでは、「ラストブロックス」のオープニング曲を歌っているD'SECRETSのライブも開催予定で、こちらも見逃せない。まさに東京ジョイポリスはラストブロ一色になりそうだ。

## 京都ジョイポリス 9月にオープン

ジョイポリスは東京ばかりじゃない! いよいよ、関西にも9月11日京都ジョイポリスが、関西圏第1号としてオープンする。「Touch & feel」と「It's cute」をテーマにした館内は「SPORTS」(スポーツ)「MYSTERIOUS」(ミステリアス)「RELAX & MEMORIES」(リラックス&メモリーズ)「GAME」(ゲーム)「FOOD & BEVERAGE」(フード&ビバレッジ)という5つに分けられ、白が基調のギャラリー空間を中央に配した斬新な作り。7つのNEWアトラクションを加え強力にデビューする京都ジョイポリスは新京都駅ビル「ジェイアール京都伊勢丹」内にあるよ。

2人乗りの自転車で、でこぼこ道をつっ走る「バイクアスロン」。



迫力の「セガ・ツーリングカー・チャンピオンシップ・スペシャル」。

## 「セガチームバトルVF3最強戦」開催!!

7月27日の「JAVATEAバトル甲子園」店舗で予選大会が行われ、9月15日~9月30日まで全国最強10チームを決める戦いをセガ公認道場10カ所にて実施予定だ。3人対3人のチームトーナメント戦で、先鋒、次鋒、大将の順で勝ち抜き戦を行うこの勝負は3人の力のバランスが大事。バーチャ3で凌ぎを削ったライバルたちと協力しあって戦えるこのチャンス。最強のチームを作って戦いに臨もう!



3on3ということは、バトル甲子園でお披露目となった新バージョンの「バーチャファイター3tb」を使うのか? 新しいバランスでの対戦は、熟練者でも未知の領域だ。

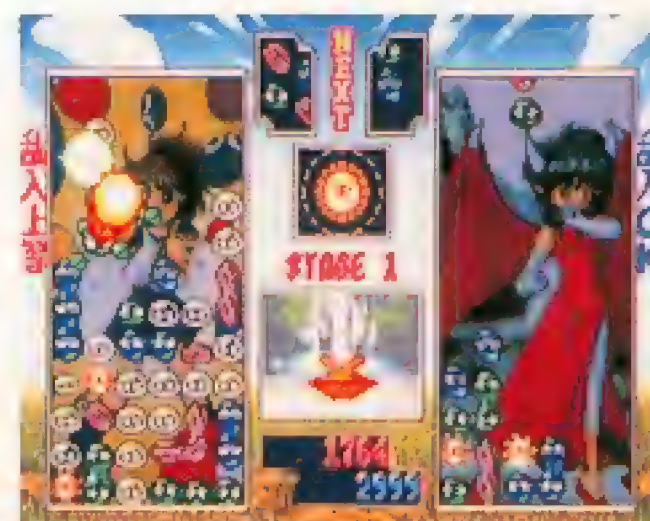
先日、バトル甲子園の決勝大会で、日本のプレイヤー、キング・オブ・バーチャファイター3が誕生したが、3on3となると話は別。最強のチームは果たして誰の手に?



## 台風をぶっ飛ばせ! 「FNSの日」にゲーム大会!

台風8号が日本列島を襲った7月26日。フジテレビで「FNSの日 スーパースペシャル 真夏の27時間ぶっ通しカーニバル「REBORN」」が放送された。27時間ずっといろいろな遊びで楽しもうという夏の恒例番組だ。この番組中、「超豪華芸能人テレビゲームトーナメント」が開催された。

残念ながら、屋外の大画面と5000人の観客を前にしての開催は台風のため中止となったが、MCを務めるダウンタウンの2人のおかげで、奥田民生がXBANDを利用した通信対戦で参戦したせいか、セガサターンを使った有名タレントたちによるゲーム大会は白熱した闘いとなった。今回使用したソフトは「ぶよぶよSUN」「テトリス」など。そんな中、優勝したのはシャ乱Q。賞金の100万円をゲットした。



優勝したシャ乱Qも、ゲームの名士として名高い。ダウンタウンの松本人志には敗れてしまった!

© COMPIL 1996/1997



## コスプレパーティはインターネットにも侵食する!



イベントは今後月1回程度を予定しているという。問い合わせ tel 03-5396-0963

コスバと言え、ゲーム業界では定番イベント。しかし、このコスバがインターネットでも見られるというから驚きだ! ゲーム音楽の製作会社として知られるツーフライブ主催で、8月9日23:00より翌朝5:00まで、東京・渋谷club asiaで開催される「NESPA (INTERNET-COS-PLAY-PARTY)」はインターネットでイベントを生中継。ドン・マッコウや、テクノ系DJを擁して、テクノあり、ゲームやアニメの選曲ありで楽しめそう。入場料は男性3,000円、女性2,500円。コスプレして夜通し踊り明かそう。

## 100名限定、横山智佐トークイベント



横山さんが裏話を明かすコーナーやプレゼントコーナーもあって、盛りだくさんのイベントだった。

声優が実写で出演するRPG「ボイスファンタジアS 失われたボイスパワー」。このソフトの発売を記念して、出演声優の横山智佐をゲストに迎えたトークショーが7月27日に東京・秋葉原のソフマップイベント会場で行われた。予約購入者100名だけに整理券が配られた限定イベントとあって、会場は熱心なファンばかりで埋めつくされた。質問コーナーではかなりディープな質問も飛んでいたが、横山さんはすべてサラッと答え、ファンの拍手を浴びていた。

## 夏休みはピューロランドでお祭り騒ぎ

8月1日~31日まで、ピューロランドでは毎日ほんとの“お祭り”騒ぎだ。提灯やおはやしなど夏祭りの雰囲気はもちろん、たこ焼、やきそば、ジュースにビールとおいしいものがずらり並んだ屋台。そして、レンタル浴衣で写真を撮れば、もう気分はた〜ま〜。おみこしやキャラクター山車なども出現し、ピューロランドの夏祭りはいろいろな趣向を凝らしてみんなを楽しませてくれる。「夏祭り踊り自慢大会」で入賞して豪華賞品もゲットできるよ。



イブニング入場料が半額になる“夕涼みチケット”は当日午後3時までにゲストセンターで電話受付 (tel0423-39-1111)。8月31日まで。© SANRIO

## みか♥美紀スーチャーラジオSTATIONを見よう!

文化放送他にて大人気放送中の「みか♥美紀のスーチャーラジオSTATION」。この公開放送「みか♥美紀スーチャーラジオSTATION in サンシャイン噴水広場」が8月9日、東京・池袋サンシャイン噴水広場で、12:30~15:00まで行われる。普段ラジオでしか聴けない“みか”と“美紀”の声をビジュアル付きで見られるとなったら、ファンにとっては見、聴き逃せないイベントだ。ゲストには西尾久美子、こおろぎさとみを迎え、録画終了後には握手会も予定。ラジオを見に行こう!



8月27日発売予定の「スーチャードラマシアターMIRACLE ANOTHER WORLD! PART 1」(2,427円/税別) もファンなら絶対買いだよね。

## DVDでバーチャ3を徹底攻略

昨年の秋に発売されて以来、話題を集めているDVD。このDVDのソフトに我々がバーチャ3のキャラクターが登場しているのはもう知っているだろうか? このソフトは、各キャラのスーパープレイヤーと呼ばれるプレイヤーたちが、そのキャラの攻略解説をしてくれるというもので、梅小路葵、結城晶、ウルフ・ホークフィールド、ジャッキー・ブライアント、影丸、パイ・チェンが発売中。バーチャ3の大会もあることだし、DVDで映画を楽しんだあとは、プロの技を盗んで、明日のバーチャ使いを目指そう。



各2,800円の低価格。日本コロムビアより好評発売中。

## クールなコスプレでサタマガ賞をゲットだ!!

去る7月27日、東京神楽坂のディスコ「ツインスター」において、コスプレダンスパーティ「T-Day」が開催された。

この「T-Day」には、セガサターンマガジンも協賛として参画しており、コスプレコンテストにて「戦国ブレード」のこより&ユニス、そして「GROOVE ON FIGHT」のラリーにそれぞれサタマガ賞をプレゼントさせていただいた。今後も「T-Day」にはサタマガ賞が出る予定。次回開催は9月15日とのこと。要注目!!



「T-Day」に遊びに来れば、サタマガスタッフに会えるかもしれないよ。

## センチメンタルグラフィティ人気はどこまでも続く

7月30日、東京有明のビックサイトで開催されたイベント「Sentimental Graffiti (センチメンタルグラフィティ) the Fineday」。当日は、雨にもかかわらず6,000人のファンが詰めかけ、改めてセンチ人気の高さを証明した。イベントも登場キャラクターの声を演じる12人の声優や、公認コスプレイヤーのステ

ージなど、来場したセンチファンを喜ばせるサービスも満点。中でもとりわけ目を引いたのが、開場するなり長蛇の列ができたグッズ販売コーナーだ。会場でしか入手できないものもあり、これにターゲットを定めていた人も多かったようだ。ソフト発売まで数カ月、各キャラのソロCDの販売も絶好調で、センチ旋風は当分収まりそうにない!!



フィギュアのほうも、今後各社から続々と発売される

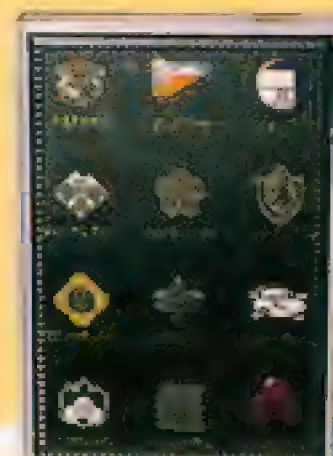


声優さんの一言一言に会場はわき上がる。すでに固定ファンも多いのだ。

この列を見よ。先頭の人は2日前から並んでいたとか。根性アリ



上は、オリジナルTシャツ (NECインターネットチャンネル)。右は校章セット (マークス)





## 台風で激しさを増した“マリ子コール”

マリ姉の表情からも、コンサートの  
の気迫が伝わってくる。



どんなに激しく雨が降ろうが、マリ姉の  
パワーは留まるどころを知らない。



7月26日、台風が直撃した東京・よみうりランドで、國府田マリ子コンサート「MARIKO KOUDA Special Live'97 “青空で愛してる”」が開催された。降りしきる雨の中、スタート時間を待ちきれないファンの“マリ子コール”で始まったこのコンサート。しだいに激しさを増す雨に打たれ、傘をささない（させない決まり）ファンの熱気は冷めるどころか、異常なほどの盛り上がりを見せていた。ファンの声援に応え、元気いっぱいに歌い、踊り、飛び跳ねる彼女。そのパワーに押されたのか、アンコール前には激しい雨も止み、最後はファンと一緒に大きくジャンプして、コンサートは無事終了した。

## ZUNTATA ライブ東京・大阪で開催決定

タイターの音楽チームが結成したZUNTATA。そのオリジナルレーベル「ZUNTATA RECORDS」設立を記念して、「ZUNTATA LIVE 1997～CINETEQUE RAVE～」を決定！最新作「G-DARIUS」をひっさげて、3年前の幻のライブがよみがえる。さらに、「G-DARIUS」のCDに入っている初回特典応募券シールを持ってライブ会場に行くともちろんズンタタグッズがもらえる「G-ダラを買って、ライブへ行こう！」キャンペーンを実施。ライブに行く楽しみが1つ増えたね。

【東京】  
日時：8月31日（開場15:30開演16:00）  
場所：渋谷ON AIR EAST (tel03-3476-8686)  
【大阪】  
日時：9月14日（開場15:30開演16:00）  
場所：梅田HEAT BEAT (tel06-344-6166)  
問い合わせ先：「ZUNTATA LIVE 1997～CINETEQUE RAVE～」事務局tel0120-73-2000  
——チケットぴあにてチケット発売中——



これはもう3年前になる 1994年のZUNTATAライブ。この感動をもう一度!!



## CD SELECTION

### 出逢った頃のように Every Little Thing

エイベックス/1,020円



発売中

高音域が冴えるELT。今回の新曲は、海を思い起こさせる夏のイメージが伝わってくる。森永ICE BOXのCMソングで、本人たちも出演している。

### Love is Dreaming MAX

エイベックス/1,020円

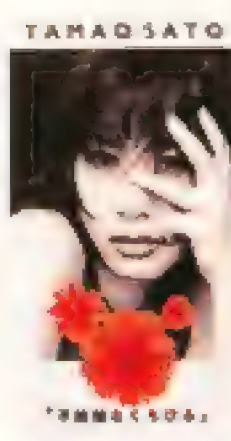


発売中

FamilyMart'97夏キャンペーンTVCMソング。タイトルどおりせつなくさせるラブソング。今夏行われる初のライブツアーも話題を集めている。

### 不機嫌なくちびる さとう玉緒

BMGジャパン/1,020円



発売中

TVや雑誌で活躍中の彼女が歌手デビュー。かわいい歌声がいい雰囲気曲とマッチング。新しい才能を発揮した新生さとう玉緒は期待大!

### なんか幸せ the OYSTARS

ポニーキャニオン/1,020円

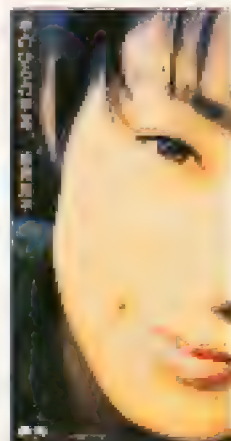


発売中

久々に新曲をリリース。“溜め”が入った分歌に磨きがかかっているのは言うまでもない。アニメ「烈火の炎」のOP曲。要チェックバンド!

### 手のひらの宇宙 岩男潤子

ポニーキャニオン/1,000円



発売中

人気OVA「KEY THE METAL IDOL」の最終巻主題歌。歌に定評のある岩男潤子が、独特の優しい歌声で歌い上げる。OVAを知らない人もご試聴あれ。

### We are the VICTORYS the VICTORYS

ビクターエンタテインメント/1,020円



発売中

「レッツ&ゴー」でおなじみ「VICTORYS」のメンバーが全員で歌う、TV版エンディングテーマ。おまけとしてチームのステッカーがついてくる。

### エルマーの冒険 MY FATHER'S DRAGON ORIGINAL SOUNDTRACK

ソニー・ミュージック・エンタテインメント/2,854円

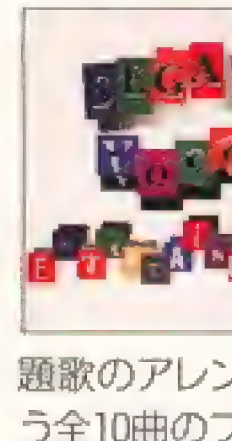


発売中

今夏話題の映画「エルマーの冒険」のサントラ。主題歌はもとtrfのYUKIと宇都宮隆が歌う。プロデュースは小室哲哉、作曲は木根尚人。豪華な作品。

### SEGA Vocal Entertainment

徳間ジャパン/3,059円

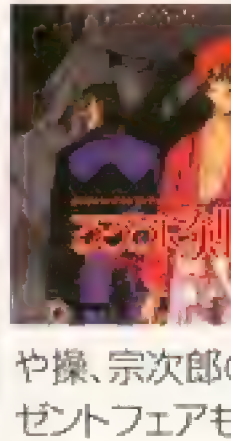


8・20発売

サターンソフトの未CD化ボーカル曲、「ナイツ」や「ドラゴンフォース」などの主題歌のアレンジ曲を豪華声優陣が歌う全10曲のフル・ボーカルアルバム。

### るろうに剣心—明治剣客浪漫譚— ディレクターズ・コレクション

ソニー・ミュージックエンタテインメント/2,854円

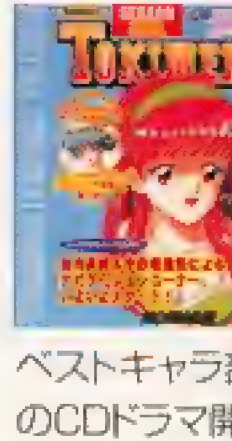


発売中

アニメで使用された曲のリミックスや未公開曲含む全30曲のアルバム。左之助や操、宗次郎のシングルも発売。プレゼントフェアも遂行中。お見逃しなく!

### 月刊ときめきメモリアルNO.13 コナミレーベル

キングレコード/2,243円

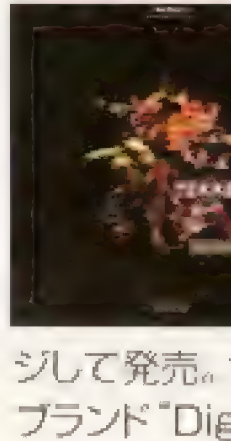


発売中

「月とき」も1周年を迎え、リスナーの意見をもとにリニューアルされたNO.13。ベストキャラ部門1位獲得の館林美晴のCDドラマ開始など、楽しい企画満載。

### 鉄拳3 Battle Trax DigiGrooveシリーズ第1弾

ポニーキャニオン/2,854円

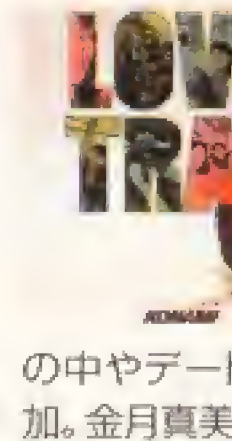


8・20発売

人気アーケードゲーム「鉄拳3」の音楽が、全キャラクターテーマをフルアレンジして発売。ナムコミュージックの新ブランド「DigiGroove」にも注目だ。

### 金月真美 MOON LIGHT LIPS 灼熱のLOVE♥トレイン コナミレーベル

キングレコード/2,854円



発売中

NACK5(FM埼玉)で好評放送中の番組がCDに。本編のラジオトーク、電車の中やデートコースからゲストも参加。金月真美ファンは買いのアルバム。

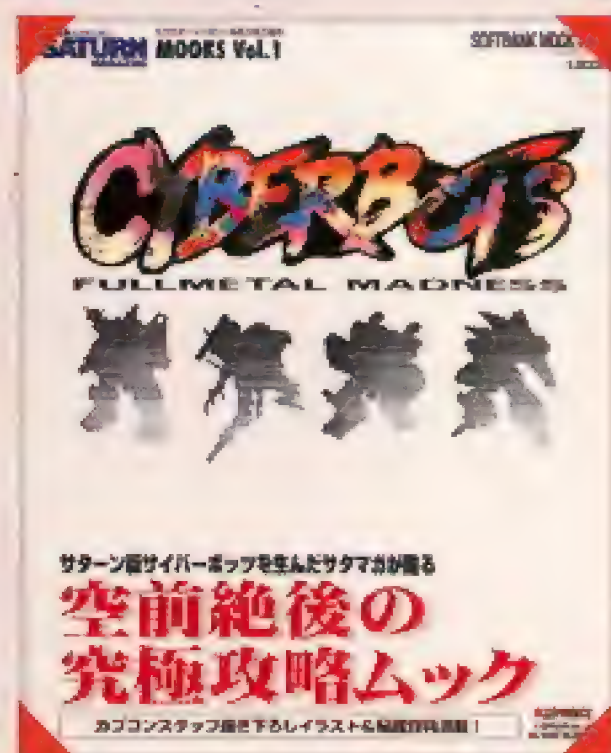


# BOOKS REVIEW

サターンユーザーの使える1冊

心おきなくゲームができる夏休みだが、海や山で健康的なアウトドアライフにも親しんでおかないと、快活な虹野さんのハートは射止められないかも。夜な夜なゲームに浸かっている不健康な方は、2度目の登場となる逢橋智実氏（攻略本蒐集家）と、現代日本における攻略本の現状について、熱き語らいをどうぞ。

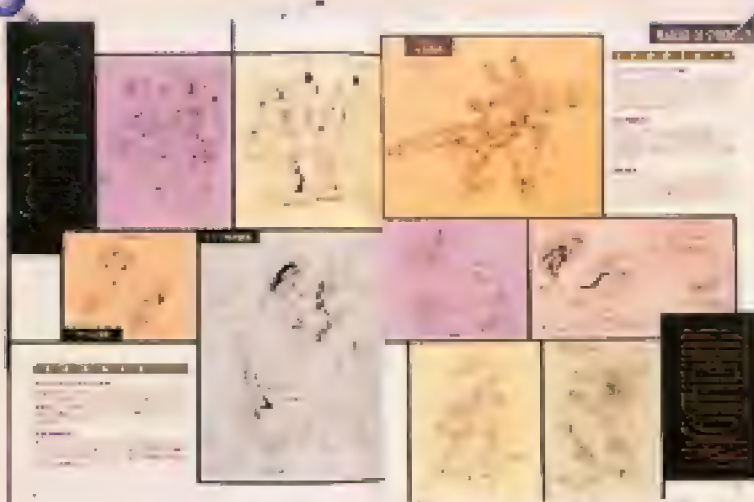
## 本の標本



### サタマガムック VOL.1 サイバーボッツ

出生地/ソフトバンク	分量/160ページ
生年月日/1997/7/27	サイズ/縦260mm
属性/格闘アクション	横210mm
形態/ムック	色/美しき
価値/1,429円	カラー

記念すべき標本第2弾は、カプコンスタッフの描き下ろしイラストや設定資料が掲載された「サイバーボッツ」のムックである。



ファンならずともため息が出る、細部にわたるスケッチは、見事。

夏休み真っ最中の学生諸君、早くも夏バテでぐっすり食している皆さん、どなた様にも残暑お見舞い申し上げます。2度目となった本の標本、今回も攻略本売場に立ちつくし、標本となる本探しから始めよう。コミックと攻略本と学習参考書が同じ階にある書店には、塾の夏期講習に通う小・中学生が、しゃがんで本を読む座り読みに熱中している。気持ちわかるが、売り物の本を傷めるのはよくない。ということで、今回の標本は、その子たちがむさぼっていた「サイバーボッツ」のムック本に決定。

未公開の設定資料、開発裏話、ボッツファンによるお気に入りのVAのカラーイラスト投稿集、キャラとメカの紹介、システムとバトルの解説などで構成されている。ムックといえども、攻略とファンブック的な要素のバランスがとれており、ボッツマニアの誰にでも推薦できる一冊だ。コマンドと戦闘ポイントを詳述した対人攻略、冷静にパターンを分析したCPU攻略など、実用性も考慮されている。部品の細部まで描かれている設定資料などは、プロの仕事のすさまじさをまざまざと見せつけてくれる。制作者側からの書き下ろしイラストまで掲載され、ボッツにかかる作り手の執着と情熱が感じられる。重ねて言うが、バリバリのマニアならずとも楽しめる、よい意味での普遍性に裏打ちされたムック本といえる。



各VAのカラーイラストも美しく表現されている。



■宝島社  
■B5判  
■112ページ  
■1,143円



### オペレーションマニュアル 超時空要塞マクロス 愛・おぼえていますか

総監修の河森正治氏、メカニックデザインの宮武一貴氏の言葉で始まる本書は、ムービーシーンや設定資料の豊富な攻略本だ。リメイク作品ということで、制作側の静なる情熱がひしひしと伝わってくる。ステージ攻略は、出現する敵、使用可能な機体、補給の有無、具体的な攻略の流れが記されている。また、本作で初めてサターンに触れる人を考慮してか、ロードやファイルセレクトなど、入門者向けの説明も親切だ。



■双葉社  
■A5判  
■80ページ  
■900円



### ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.1 ~虹色の青春~ 公式完全ガイドブック

ストーリー、キャラクター、ゲームの流れなどを紹介した基礎知識編、サブゲーム、メインイベントを解説したシナリオ編、栗林みえ氏や開発者へのインタビュー、CDのリストなど、実用性と読み物的な要素を兼ね備えた攻略本だ。袋とじには、3種類のエンディング、70枚に及ぶアルバムを集める方法、未公開のビジュアルシーンなどが掲載されている。見た目のすっきりさは長所だが、好みの分かれるところかも。



■NTT出版  
■A5判  
■96ページ  
■1,000円



### ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.1 ~虹色の青春~ 公式ガイド

双葉社の公式ガイドはカレンダーを中心にした攻略だが、こちらは、各イベントの発生条件や、該当するシーンのクリックできる場所、対虹野へのベストな選択肢などを併記し、多彩な印象が強い。サブゲームは、シュート攻略を重視。また、虹野ファンの目を釘付けにしそうなビジュアルシーン、菅原祥子、丹下桜、栗林みえへのインタビューも掲載し、声優ファンへの配慮ももちろん、アルバム70枚の一覧表もあり。



■KKロングセラーズ  
■A6変型判  
■250ページ  
■900円



### 藤崎詩織のときめき白書

恋愛シミュレーションを、ここまでメジャーにした立役者である「ときめき」。藤崎詩織を筆頭とする魅力的なヒロインたちと、ゲームの設定そのもののナゾに迫る本書は、空想のゲーム社会を現実のものとして真面目に分析しているユニークな本である。舞台となる、私立きらめき高校の地域を限定することから始まり、キャラたちの行動や言動から、その性格や能力までを推測。読み物としてもオススメだ。



セガサターンマガジン  
データステーション

Weekly

SEGA  
SATURN  
MAGAZINE

# DATA STATION

セガ周辺のデータはコレでチェック!

SEGA SATURN NEW SOFT SALES!

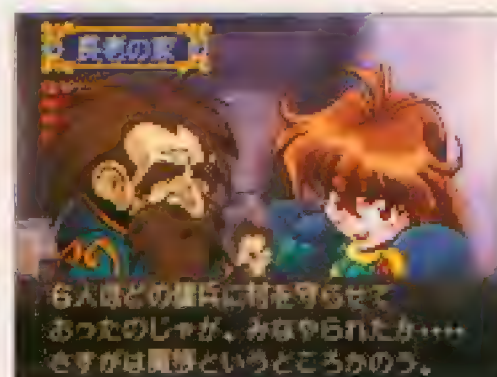
## SHOP DATA TOP 15

ソフト売上げ

詳細データ満載! 最新サターンソフトの売れ筋は?

今週は「スレイヤーズろいやる」が出だしから  
久々に10万本をオーバー。夏休みを反映して  
か、サタコレや定番ロングランものが売れセ  
ンみたいだね。まだまだ夏の新作は熱いぞ!

**1位** NEW SOFT **スレイヤーズろいやる**  
角川書店・ESP/'97年7月25日発売/6,300円/RPG

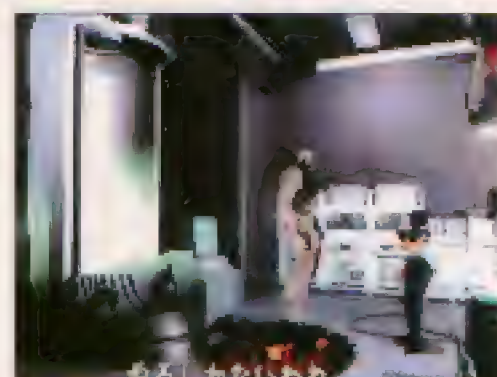


推定週間  
販売本数 **13万1758本**

推定累計本数 **13万1758本**

早くも10万本を超える滑り出し。オリジナルストーリー  
はファンなら買いの1本。この夏公開の映画も必見だ!

**2位** NEW SOFT **バイオ ハザード**  
カプコン/'97年7月25日発売/4,800円/サバイバルホラー



推定週間  
販売本数 **7万3279本**

推定累計本数 **7万8887本**

待望の作品がついに登場! 移植もカンペキでまさに  
待ったかいアリだね。この夏、真の恐怖を体験しよう。

**3位** 前回 1位 **リアルサウンド〜風のリグレット〜**  
ワーブ/'97年7月18日発売/6,400円(CD4枚組)/インタラクティブサウンドドラマ



推定週間  
販売本数 **1万4803本**

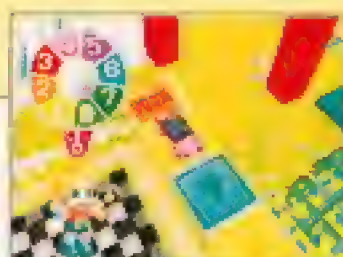
推定累計本数 **5万1055本**

まさに新しい感覚は、体感した人にしかわからない!?  
ソフトに同梱されていた「種」はもう撒いた?

**4位** NEW SOFT **DX人生ゲームII**  
タカラ/'97年7月25日発売/5,800円/TAB(マルチターミナル6対応)

推定週間  
販売本数 **1万2132本**  
推定累計本数 **1万2132本**

おなじみの作品がパワーア  
ップして登場だ。誰にでも  
楽しめる気軽さがいね。



**5位** 前回 3位 **同級生2**  
NECインターチャネル/'97年7月25日発売/7,900円(CD2枚組)/16ビット以上推奨、702332

推定週間  
販売本数 **1万0026本**  
推定累計本数 **10万4752本**

一度攻略本を見ずに、プレイ  
してみることを勧める。う  
れしい発見があるかもよ?



**6位** 前回 2位 **悠久幻想曲**  
メディアワークス/'97年7月18日発売/5,800円/育成RPG

推定週間  
販売本数 **7425本**

推定累計本数 **3万3090本**

行動はとにかく2人で行お  
う!! キャラ毎に起こる重  
要なイベントを見逃すな!



**7位** 前回 8位 **ファイターズメガミックス**  
セガ/'96年12月21日発売/5,800円/対戦格闘

推定週間  
販売本数 **4975本**

推定累計本数 **59万7962本**

セガの人気キャラクターが  
一堂に集まっているだけに、  
根強い人気。買い得だぞ!



**8位** 前回 18位 **ぷよぷよSUN**  
コンパイル/'97年2月14日発売/4,800円/PUZ

推定週間  
販売本数 **3902本**

推定累計本数 **21万3584本**

もうじきSEGANET対応  
版も出るよね。その前に特  
訓する人も多いかな!?



**9位** 前回 21位 **ぷよぷよ通(セガサターンコレクション)**  
コンパイル/'97年6月20日発売/2,800円/PUZ

推定週間  
販売本数 **3346本**

推定累計本数 **8941本**

こちらももはや定番な1本。  
相殺システムは、対戦の方  
が燃えること間違いなし!



**10位** 前回 5位 **〜ときめきメモリアルドラマシリーズ Vol.1〜虹色の青春**  
コナミ/'97年7月10日発売/4,800円/ADV(マウス対応)

推定週間  
販売本数 **2904本**

推定累計本数 **3万8835本**

やり込むほどに、彼女の表  
情すべてが見てみたくなる  
よね。ファン必携の1本だ。



**11位** 前回 7位 **SONIC JAM**  
セガ/'97年6月20日発売/4,800円/ACT

推定週間  
販売本数 **2740本**

推定累計本数 **8万4435本**

ソニックの音楽が楽しめる  
アクションゲーム。

週間本数 **2740本**  
推定累計本数 **8万4435本**

**12位** 前回 14位 **サターンボンバーマン(セガサターンコレクション)**  
ハドソン/'97年6月20日発売/2,800円/ACT(マルチターミナル6対応)

推定週間  
販売本数 **2677本**

推定累計本数 **1万7216本**

ボンバーマンの定番作が  
サターンで復活。

週間本数 **2677本**  
推定累計本数 **1万7216本**

**13位** 前回 11位 **下級生**  
エルフ/'97年4月25日発売/7,900円(CD3枚組)/恋愛ゲーム(18歳以上推奨)

推定週間  
販売本数 **2639本**

推定累計本数 **26万3174本**

下級生の人気は衰えて  
いない。

週間本数 **2639本**  
推定累計本数 **26万3174本**

**14位** 前回 9位 **真説サムライスピリッツ 武士道烈伝**  
SNK/'97年6月27日発売/6,800円/RPG

推定週間  
販売本数 **2513本**

推定累計本数 **5万5500本**

サムライスピリッツの  
真実をたどる。

週間本数 **2513本**  
推定累計本数 **5万5500本**

**15位** NEW SOFT **バーチャコップ2 限定バーチャガンセット**  
セガ/'97年6月27日発売/6,800円/ガンシューティング(バーチャガン、マウス対応)

推定週間  
販売本数 **2028本**

推定累計本数 **2028本**

バーチャコップ2の  
限定セット。

週間本数 **2028本**  
推定累計本数 **2028本**

※上のセガサターンソフト売上げランキングは以下の協力店の集計データおよび、本誌独自の調査により作成したものです。今回の集計期間は7月21日〜7月27日。★協力店・銀座博品館トイパーク・大阪J&Pテクノラ  
ンド・ソフマップ・シータショップ満ノ口・ブルート・ラオックスザコンピュータゲーム館・わんぱくこぞう・TVバニック・デジキューブ(全国セブンイレブン/ファミリーマート/サンクス/サークルK/四国スパー)



# USER DATA TOP20

移植希望

実現するか!? セガサターンへの移植の期待作はコレだ!!

あまり大きな変動がないようで、じつは意外と世相を微妙に反映している移植希望。今週は映画のヒットとともに「エヴァンゲリオン」熱が再燃? 「フレンズ」の移植決定も嬉しいね。

順位	前回	ゲーム名	データ	POINTS
1	1	新世紀エヴァンゲリオン 鋼鉄のガールフレンド	ガイナックス Microsoft J. Windows 95	251
2	1	ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド	セガ ビデオゲーム	198
3	3	ファイナルファンタジーシリーズ	スクウェア プレイステーション他	145
4	15	ストリートファイターIII	カプコン ビデオゲーム	138
5	5	Dの食卓2	ワーブ 機種未定	116
6	6	スカッドレース	セガ ビデオゲーム	107
7	8	ドラゴンクエストシリーズ	エニックス SFC他	94
8	11	レンタヒーロー	セガ メガドライブ	88
9	10	ああっ女神さまっ	バンプレスト PC-98他	85
10	7	電車でGO!	タイトー ビデオゲーム	84

順位	前回	ゲーム名	データ	POINTS
11	12	バトルガレッサ	ライオンエンタープライズ ビデオゲーム	72
12	9	不思議のダンジョンシリーズ	チュンソフト SFC	69
13	14	バーチャストライカーシリーズ	セガ ビデオゲーム	57
14	12	マリーのアトリエ ～ザールブルグの錬金術師～	ガスト プレイステーション	53
15	17	テイルズオブファンタジア	ナムコ SFC	51
16	22	スーパーロボット大戦外伝 魔装機神	バンプレスト SFC	50
17	新	THE KING OF FIGHTERS '97	SNK NEO-GEO	47
18	23	トゥルーラブストーリー	アスキー プレイステーション	36
18	24	エイリアンVSプレデター	カプコン ビデオゲーム	35
20	18	ソルディバイド	彩京 ビデオゲーム	31

祝 フレンズ～青春の輝き～



完成度 75%

希望の高かった「同窓会」が、リメイクという形でついに発表されたぞ。詳しくはP.52へ!

17 THE KING OF FIGHTERS '97



実現度 55%

新キャラクターも増えて、たれでチームを組むのが悩むところだ。可能性は高めか?

※画面はNEO-GEO版のもの

SHOW UP! ARCADE VIDEO GAMES

# SHOP DATA TOP15

ビデオゲーム

最新のアーケードゲームの人気作をチェック!!

「バーチャファイター3」日本一を決定する全国大会バトル甲子園は、なんと鷹嵐が優勝という意外な結果に。決勝大会では「VF3」の新バージョン「3tb」も登場。その詳細はP.181へ。

順位	前回	ゲーム名	メーカー名	POINTS
1	1	バーチャファイター3	セガ	72367
2	3	鉄拳3	ナムコ	16522
3	2	ヴァンパイア セイヴァー	カプコン	16506
4	4	バーチャストライカー2	セガ	11997
5	5	電腦戦機バーチャロン	セガ	10006
6	9	ロスト・ワールド	セガ	5147
7	6	トップスケーター	セガ	4555
8	8	ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド	セガ	4221
9	7	リアルバウト餓狼伝説スペシャル	SNK	3686
10	10	ストリートファイターIII	カプコン	3160
11	11	スカッドレース	セガ	3066
12	新	マーヴルスーパーヒーローズ VS ストリートファイター	カプコン	2551
13	12	TOKYO WARS	ナムコ	1909
14	14	電車でGO!	タイトー	1469
15	新	サイドバイサイド2	タイトー	1284

ONE POINT CHECK GAME!

今週の注目株!

12位 NEW SOFT

マーヴルスーパーヒーローズ VS ストリートファイター

カプコン/稼働中/対戦格闘/CP-SYSTEM II



チームワークが大切なのだ!

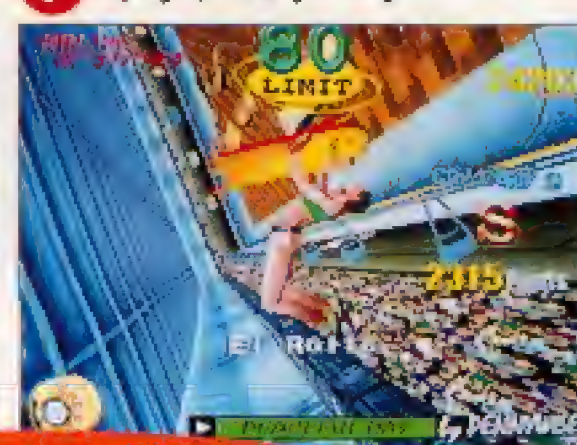
すでに稼働しているからその面白さを体験した人も多いかな? 今作ではSTREET FIGHTERチームに話題の「憲麻呂」も登場。普段格闘ゲームをプレイしない人もよく知っているはず。システムは「X-MEN VS～」から継承されたものも多く、VSならではの「協力攻撃」が増えたのも魅力だよね。

1 バーチャファイター3



チームバトル可能なバーチャファイター3tb近日登場。注目!

7 トップスケーター



予選大会も始まったけど、エンタリーはした? 詳細はP.184に

OTHER GAMES!



SEGA SATURN HOPEFUL NEW SOFT

# USER DATA TOP 30

期待の新作

絶好調のセガサターン人気ソフトをチェック!!

今の上位陣のランキングだけでも非常に充実したラインナップのセガサターンだけど、9月の東京ゲームショウ以降もまだまだ注目の新作は出てくるみたいだぞ。年内は大騒ぎだ!

## THE TOP 3! 今週のトップ3

1位

前回  
1位

グランディア

ゲーム アーツ/97年内予定/価格未定/RPG



484

POINTS

開発進行度

?%

ますます待ち遠しいぞ!!

今までの情報に加えて、実際に体験してみた人は、続きが気になってしかたないというところかな? 体験版をプレイした人も、残念ながら入手できなかった人も次報を待て!

2位

前回  
2位

サクラ大戦2~君、死にたもうことなかれ~

セガ/98年新春予定/価格未定/ドラマチックアドベンチャー



419

POINTS

開発進行度

?%

サクラファンは大忙し!

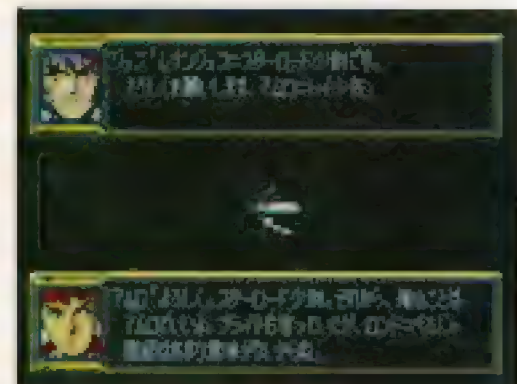
「2」の発表から続報を待っている人は多いよね。詳しい情報は入手しだいすぐに伝えていくぞ! 今号では新たな「蒸気ラジヲショウ」も発表になりまだまだサクラは加熱する!!

3位

前回  
4位

スーパーロボット大戦F

バンプレスト/9月25日/6,800円/SLG



350

POINTS

開発進行度

80%

発売を前に期待度上昇!

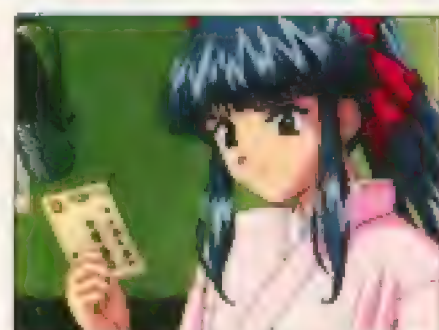
TVCMもいよいよ本格的に流れて、待ち遠しさに拍車がかかった? 細かい変更点も明らかになって、あとはもうプレイするしか!! 特報はP40だ。

## PICK UP CHECK GAME! 今週のピックアップ

Coming Soon

サクラ大戦 蒸気ラジヲショウ (仮称)

セガ/11月13日発売予定/価格未定/ETC



?

POINTS

開発進行度 ?%

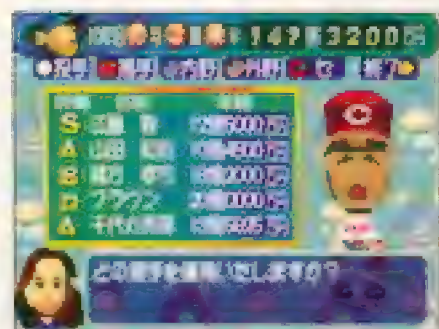
あの感動が甦る!

大盛況を博した特別公演「愛ゆえに」。この模様を収録しつつ、花組の新たな活躍を収録したデジタルファンディスクが登場する。詳細はP.34へ。

Coming Soon

プロ野球チームもつくろう!

セガ/97年末発売予定/価格未定/スポーツ育成SLG



?

POINTS

開発進行度 ?%

待望の野球も「つくろう」!

セガの看板スポーツシミュレーション「つくろう」シリーズに、待望のプロ野球版が登場だ。しかも野茂英雄が細部まで監修の本格派。P.37へ。

順位	前回	ゲーム名	データ	POINTS
4	3	ヴァンパイア セイヴァー	カプコン/発売日未定	323
5	5	バーチャファイター3	セガ/発売日未定	258
6	新	新世紀エヴァンゲリオン デジタル・カード・ライブラリ	セガ/9月25日	249
7	9	センチメンタルグラフティ	NECインターチャネル/11月予定	222
8	7	デビルサマナー ソウルハッカーズ	アトラス/11月予定	209
9	8	AZEL -バンツァードラグーンRPG-	セガ/今秋予定	191
10	12	X-MEN VS. STREET FIGHTER	カプコン/今秋予定	181
11	14	DESIRE	イマディオ/9月11日	178
12	6	この世の果てで恋を唄う少女 YU-NO	エルフ/97年内予定	175
13	17	黒の断章	OZクラブ/発売中	160
14	11	デッド オア アライヴ	テクモ/10月9日	158
15	13	LUNAR ETERNAL BLUE	創通・ゲームアーツ/発売日未定	157
16	15	バイオハザード 2	カプコン/発売日未定	156
17	20	MARVEL SUPERHEROES VS. STREET FIGHTER	カプコン/発売日未定	148
18	22	プリンセスクラウン	アトラス/10月予定	142
19	16	ソニック R (仮称)	セガ/97年末予定	135
20	21	VIRUS (ウイルス)	ハドソン/8月22日	130
21	26	Jリーグ プロサッカークラブをつくろう! 2	セガ/10月2日	124
22	23	街	チュンソフト/10月30日	117
23	24	セガ・ツーリングカー・チャンピオンシップ	セガ/今秋予定	99
24	29	ストリートファイターコレクション	カプコン/9月予定	98
24	25	BAROQUE (バロック)	ステイグ/97年内予定	98
26	32	ダービースタリオン (仮称)	アスキー/発売日未定	96
27	44	サムライスピリッツ天草降臨	SNK/10月2日	93
28	48	RONDE ~輪舞曲~	アトラス/10月下旬予定	92
29	33	ドラゴンナイト	エルフ/発売日未定	90
30	28	セツ風の島物語	エニックス/今秋予定	87

## OTHER CHECK! COMING SOON!!

36 シルエットミラージュ



63 レイヤーセクション2





読者みんなからの投票で発売済みの全サターンソフトをリアルタイムにランキングするおなじみ読者レースのコーナー。今週は、話題の「リアルサウンド」が登場。新作群もいち早くチェック!

このコーナーの見方

このコーナーは、発売されたすべてのセガサターンソフトを対象に、読者の方々に10段階でソフトの評点をつけてもらい、全投票者の平均点を毎号公開しようというものです。投票者の方には、評点をつけると同時に、各ソフトに対するコメントを寄せてもらい、必要に応じて、随時誌上で採用する予定です。読者のみなさん自身のソフト購入の際に、「参考意見」としてお役立てください。なお、各ゲームの平均評点は、信頼性を保つため、10名以上の投票が集まった時点とさせていただきます。読者のみなさんの投票で、オッズはリアルタイムに変化しますので、ふるってご参加ください。(今号の締め切りは8月19日、当日消印有効です)

↓オッズ表サターンA 8月1日現在発売済み サターンソフト総本数:699本

※このオッズ表は、各ゲームごとに全投票者の累計平均点を小数点第4位まで(5位切り捨て)表示してあります。読者平均点が同点の場合は、過去の本誌の評価が高いものを上位にしてあります。

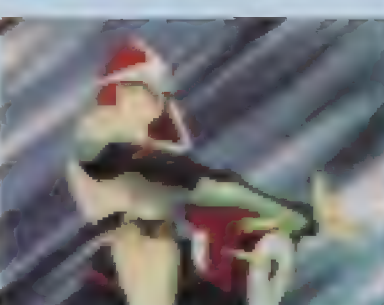
順位	期間	ソフト名	ジャンル	全投票平均
1	1	サンダーフォースV(通常版/スペシャルパック)	SHT	9.5156
2	4	ルナシルバースター ストーリー MPEG版	RPG	9.4642
3	新	リアルサウンド〜風のリクレット〜	ADV	9.4375
4	2	ときめきメモリアルドラマシリーズVol.1〜紅色の青春〜	ADV	9.4074
5	3	サクラ大戦(ソフト単品/特別限定版)	ADV	9.3964
6	5	EVE burst error(18歳以上推奨)	ADV	9.3463
7	6	下級生(18歳以上推奨)	ADV	9.3386
8	8	デジタルピンボール ネクロノミコン	ETC	9.3024
9	7	蒼穹紅蓮隊	SHT	9.301
10	10	バーチャファイター2	ACT	9.2686
11	12	ボリスノーツ	ADV	9.2571
12	13	NIGHTS(ナイツ)	ACT	9.2495
13	14	西暦1999 フェラオの復活(18歳以上推奨)	ACT	9.228
14	18	ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡	SLG	9.228
15	15	パンツァードラグーンツヴァイ	SHT	9.2266
16	17	アイドル雀士スーチーパイII(X指定)	TAB	9.2258
17	16	ファイアープロレスリングS 6MEN SCRAMBLE	SPT	9.2189
18	21	ゲーム天国(通常版/極楽パック)	SHT	9.2071
19	19	沙羅曼蛇 デラックスパック プラス	SHT	9.2037
20	20	セガラリー・チャンピオンシップ プラス(X BAND対応)	RAC	9.1696
21	11	ソニック ジャム	ACT	9.1485
22	22	レイヤーセクション	SHT	9.1371
23	23	セガラリー・チャンピオンシップ	RAC	9.1144
24	24	QUIZなないろDREAMS 虹色町の奇跡	QIZ	9.0967
25	25	GUNGRIFON THE EURASIAN CONFLICT	SHT	9.0937
26	28	高橋義徳バーチャロン FOR SEGA NET(モデム専用)	ACT	9.0757
27	26	SEGA AGES/ファンタジーゾーン	SHT	9.0585
28	27	たいな♥あいらん	ADV	9.0523
29	31	花組対戦コラムス	PUZ	9.0412
30	29	ストリートファイターZERO2	ACT	9.0366
31	30	バーチャファイター	ACT	9.0333
32	32	魔法騎士レイアース	A-RPG	9.0225
33	34	ワールドアドバンスド大戦略〜鋼鉄の戦風〜	SLG	9.0005
34	35	LUNAR SILVER STAR STORY	RPG	8.9991
35	33	プリンセスメーカー2	SLG	8.9969
36	36	FIGHTERS MEGAMIX(ファイターズメガミックス)	ACT	8.9841
37	9	同級生2(18歳以上推奨)	SLG	8.9838
38	38	きんぎょさん〜ブルミエル2(18歳以上推奨)	ADV	8.9828
39	37	バーチャコップ	SHT	8.9804
40	39	Christmas NIGHTS(クリスマスナイト) 冬季限定版(限定品)	ACT	8.9775
41	40	ヴァンパイアハンター	ACT	8.9723
42	42	サンダーフォースゴールドパック2	SHT	8.9687
43	41	エターナルメロディ	SLG	8.9558
44	43	電脳戦機バーチャロン	ACT	8.9517
45	44	タクティクスオウガ	RPG	8.9498
46	45	ワールドアドバンスド大戦略 作戦ファイル	SLG	8.9443
47	46	ダライアス外伝	SHT	8.9349
48	52	TOMB RAIDERS(トゥームレイダース)	A-ADV	8.9102
49	50	ファイティングバーバース	ACT	8.9085
50	57	マジカルドロップIII〜とれたて増刊号〜	PUZ	8.9047
51	51	サイバーガッツフルメタルマッドネス(通常版/超限定版)	ACT	8.8911
52	49	BULK SLASH	SHT	8.8717
53	55	ワイアラエの奇蹟〜Extra 36 Holes〜	SLG	8.8695
54	54	新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression	ADV	8.8684
55	53	ドラゴンマスターシルク	RPG	8.8666
56	47	太平洋の嵐 疾風の陣線(通常版/初回プレミアムボックス)	SLG	8.8571
57	48	井出洋介名人の新実戦麻雀	TAB	8.8414
58	56	真・女神転生 デビルサマナー	RPG	8.8382
59	59	SEGA AGES アウトラン	RAC	8.8256
60	58	三國志V	SLG	8.8207
61	60	戦国ブレイク	SHT	8.8181
62	61	三國志孔明伝	SLG-RPG	8.8095
63	62	バーチャコップ2	SHT	8.7936
64	63	ザ・キング・オブ・ファイターズ96(ソフト単品/RAM同梱/限定ダブルパック)	ACT	8.778
65	67	機・くっすんおよ	A-PUZ	8.7735
66	64	パンツァードラグーン	SHT	8.7711
67	66	デジタルピンボール〜ラストグラディエーターズ〜	PIN	8.7559
68	65	プロ野球クレイストナイン'97	SPT	8.7531
69	70	クレオパトラフォーチュン	PUZ	8.75
70	68	デイトナUSA CIRCUIT EDITION	RAC	8.7449
71	72	ウォーリアーズ2〜悪魔強襲ウォーリアー・レイ〜	SLG	8.7211
72	69	信長の野望・天記	SLG	8.7193
73	73	大航海時代II	SLG-RPG	8.7142
74	71	ストライカーズ1945	SHT	8.711
75	74	バーチャファイター リミックス	ACT	8.6958
76	77	機動戦士ガンダム外伝III 機かれし者	SHT	8.6946
77	76	ウイニングボスト2 ブロクラム'96	SLG	8.6942
78	79	たいな♥あいらん予告編	ETC	8.6909

順位	前位	ソフト名	ジャンル	全投票平均
79	78	野々村病院の人々(X指定)	ADV	8.6804
80	80	同級生H(18歳以上推奨)	ADV	8.6781
81	82	SEGA AGES アフターバーナーII	SHT	8.6753
82	75	超時空要塞マクロス〜愛・おぼえていますか〜	SHT	8.6538
83	83	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95(新システム対応)	ACT	8.6532
84	84	THE UNSOLVED(ジアンソルブド)(18歳以上推奨)	ADV	8.6521
85	85	Jリーグ プロサッカークラブをつくろう!	SLG	8.6408
86	81	アンジェリックSpecial2(通常版/プレミアムBOX)	SLG	8.6388
87	87	デイトナUSA	RAC	8.6173
88	118	紫炎龍	SHT	8.6111
89	89	ピクトリーゴールWORLD WIDE edition	SPT	8.61
90	98	グラディウス DELUXE PACK	SHT	8.6064
91	91	テラ・ファンタスティカ	S-RPG	8.6035
92	90	エネミー・ゼロ	MOV	8.5957
93	86	パズルボブル3	PUZ	8.5952
94	92	メタルブラック	SHT	8.5916
95	93	ラングリッサーIII(スペシャルパッケージ)	SLG-RPG	8.5911
96	96	DREAM SQUARE 圓形あきこ	ETC	8.5882
97	94	メタルスラッグ(通常版/拡張RAM同梱版)	A-SHT	8.5851
98	95	ザ・ハイパーゴルフ〜デビルズコース〜	SPT	8.5652
99	97	スーパーリアル麻雀PV(X指定)	TAB	8.5644
100	98	ドラゴンフォース	SLG	8.5587
101	新	悠久の恋曲	育成RPG	8.5555
102	109	エンジェルパラダイスVol.2 吉野公佳いっしょにいたい in Hawaii	PUZ	8.5555
103	99	シャイニング・ザ・ホーリアーク	RPG	8.5496
104	100	THOR〜雷神王紀伝〜	A-RPG	8.5478
105	102	ストリートファイターZERO	ACT	8.5247
106	112	シーバス・フィッシング2	SLG	8.5185
107	104	SEGA AGES VOL.2 スペースハリヤー	SHT	8.5163
108	105	Jリーグ ピクトリーゴール'97	SPT	8.5128
109	101	天外魔境 第四の黙示録	RPG	8.512
110	107	マスターズ 遙かなるオーガスタ3	SPT	8.4956
111	103	ハイパーデュエル	SHT	8.4893
112	108	ピクトリーゴール'96	SPT	8.4857
113	106	ステークスウィナー2 最強馬伝説	ACT	8.4833
114	110	ガーディアンヒーローズ	ACT	8.4756
115	111	ゆみみみくすREMIX	ADV	8.4716
116	114	サイバードール(18歳以上推奨)	RPG	8.4672
117	136	バーチャル競馬	SPT	8.4615
118	115	ときめきメモリアル〜forever with you〜	SLG	8.4501
119	113	センチメンタル・グラフィティファーストウインドウ	ETC	8.4421
120	116	機動戦士ガンダム外伝I 戦艦のブルー	SHT	8.4252
121	117	デカスリート	SPT	8.4207
122	119	モンスターズライダー	PUZ	8.4166
123	151	マリカ〜真実の世界〜	RPG	8.4074
124	120	メルティンサー〜銀河少女警察2086〜(通常版/限定版)	SLG	8.3956
125	122	実況おしゃべりパロディウス〜FOREVER WITH ME〜	SHT	8.3956
126	123	PEBBLE BEACH GOLF LINKS 〜ストラーに挑戦〜	SPT	8.3956
127	124	ZAP/ SNOW BOARDING TRIx	SPT	8.3928
128	125	機動戦士ガンダム外伝II 蒼を受け継ぐ者	SHT	8.3913
129	130	天地無用! 通説必読	PUZ	8.3846
130	121	mr.BONES(コンビニ専売)	ACT	8.3658
131	128	重戦機バスターズ2	ACT	8.3655
132	127	アイドル雀士スーチーパイ リミックス(X指定)	TAB	8.3631
133	129	メタルファイター MIKU	ADV	8.3513
134	131	真・女神転生 デビルサマナー 悪魔全書	ETC	8.3505
135	138	水瀬浩一〜風雲再起〜	ACT	8.3448
136	137	きんぎょさんおぼろ中心派 TOKYO MAHJONG LAND	TAB	8.3424
137	132	パズルボブル2X	PUZ	8.3419
138	133	マジカルドロップ2	PUZ	8.34
139	134	BATSUGUN	SHT	8.3333
140	135	グレイテストナイン'96	SPT	8.3333
141	139	スーパーパズルファイター II X	PUZ	8.3066
142	140	伝説のオウガバトル	S-RPG	8.3024
143	142	3 X 3 EYES 〜妖精公主〜S	ADV	8.2924
144	126	X JAPAN Virtual Shock 001	ETC	8.2923
145	141	ぶよぶよSUN	PUZ	8.2894
146	149	世界の奇蹟から[1] スイス編〜アルプス登山鉄道の旅〜	ETC	8.2857
147	159	エンジェルパラダイスVol.1 坂本優子 恋の予感 in Hollywood	PUZ	8.2857
148	143	アンジェリック Special	SLG	8.2802
149	144	太閤立志伝II	SLG	8.2727
150	147	女子高生の放課後…ぶくんバ	PUZ	8.2666
151	146	WIPEOUT(ワイプアウト)	RAC	8.2659
152	145	GROOVE ON FIGHT(通常版/拡張RAM同梱版)	ACT	8.2631
153	148	極上パロディウス! DELUXE PACK	SHT	8.2489
154	150	新世紀エヴァンゲリオン(ニューパッケージ)	ADV	8.2447
155	152	タークセイバー	A-RPG	8.2278
156	153	水瀬浩一 天命の誓い	SLG	8.2222
157	新	ファイターズヒストリー タイナイト(通常版/拡張RAM同梱)	ACT	8.2222
158	156	機動戦士ガンダム	SHT	8.2166
159	155	神秘の世界エルハザード	ADV	8.2134
160	157	サクラ大戦 花組通信	ETC	8.2132
161	160	スナッチャー	ADV	8.2102
162	158	アースウォームジム2	ACT	8.2
163	154	バトルバ	RAC	8.1976
164	169	コマンド&コンカー	SLG	8.1904
165	162	クロックワークナイト〜ペパラー・チョコの冒険〜	ACT	8.1898
166	161	バーチャファイターキッズ	ACT	8.1891
167	176	機動戦士ガンダム外伝I	SLG	8.1756
168	165	Wizards' Harmony	SLG	8.1734

「リアルサウンド」  
オッズ表  
サターン  
A寸評

健闘の3位。各陣営  
拮抗状態の大混戦!

今週は発売前から話題を呼んでいた、この夏最大の注目作「リアルサウンド」が3位に登場。1位、2位には、メガドライブユーザーおなじみのタイトルが並びつつ、その下にギャルゲー系、硬派系…と見事に続く様は、まさに今のサターン市場を反映しているのか? 次号も新作ラッシュ!!



首位争いにばかり目が行きがちなおッズ表Aだが、新作関係のおッズ変動も要注目だ。今週は「ソニックジャム」が10位ダウンの21位に、また先週9位の「同級生2」は大幅ダウンの37位。88位「紫炎龍」、123位「マリカ」もまだ不安定だぞ。



スピードダウンか?  
名作「ソニックジャム」  
早くも失速の「同級生2」  
踏ん張れるか?

【念のため……】「たいっちょー! たいっちょー!! たいっちょー!!! サ、サ、サタマガが390円に戻ってるでやんすうー! こ、こ、これは一体どーいうことっすかあぁあぁあ!」「(ボクッ)」「ててててて……」[それにしても、先週号で言うたじゃろ。今週号は合併号。来週はサタマガお休み。よって今週は特別定価390円。サービス満点じゃから、ちと許してね……ってな]「そんな先週号を買ってない人はわかんないじゃないですか」[おお……]「おお……じゃないすよ、隊長」[次号は290円。超お得。隔週専門誌とネタのサイクルはおなじ。どっちが得か、よ〜く考えてみよー]「……隊長、そんなこと言っていると、また印象悪いっすよ……」[ダーティ隊長と呼んでくれや。ナノVH]「たいっちょー……。290円になるのが、そんなにうれしいんですね」[……うん(ニヤニヤ)]「はいはい」



## ↓オッズ表サターンB

順位	前回	ソフト名	ジャンル	全投票平均
169	164	はくはくアニマル〜世界飼育係選手権〜	PUZ	8.1704
170	163	新世紀エヴァンゲリオン	ADV	8.1673
171	166	対局将棋 極Ⅱ	TAB	8.1666
172	185	はるかせ戦隊Vフォース	SLG	8.1666
173	167	三国志英傑伝	SLG	8.16
174	168	ガンバード	SHT	8.16
175	171	サターンボンバーマン	ACT	8.156
176	170	完全中継プロ野球 グレイテストナイン	SPT	8.1473
177	173	皇國三國演義	SLG	8.1428
178	175	ダイナマイト刑事	ACT	8.1422
179	174	スーパーリアル麻雀クラフィティ(X指定)	TAB	8.1395
180	182	LULU	ETC	8.1395
181	177	卒業Ⅱ ネオ・ジェネレーション(18歳以上推奨)	SLG	8.1202
182	178	ディスクワールド	ADV	8.1176
183	179	X-MEN CHILDREN OF THE ATOM	ACT	8.1077
184	180	2度あることはサンドアール	ETC	8.1025
185	181	将棋まつり	TAB	8.0987
186	195	ときめきメモリアル Selection 藤崎詩織	ETC	8.0833
187	208	フリークスタシオ〜マリの気ままなおしゃべり〜	ADV	8.0769
188	183	Civilization 新世界七大文明	SLG	8.0645
189	184	MYST	ADV	8.0613
190	186	風水先生	SLG	8.0434
191	201	新テーマパーク	SLG	8.043
192	205	アースとアスタロトの謎魔界村	PUZ	8.04
193	188	ワールドシリーズベースボールⅡ	SPT	8.0277
194	189	アイルトン・セナ パーソナルトゥーク〜Message for the Future〜	ETC	8.0263
195	172	プラストウインド	SHT	8.0185
196	190	DIGITAL DANCE MIX〜安室奈美恵(コンビニ専売)	ETC	8.0168
197	191	バーチャルアスリート〜ケルンの大冒険	RPG	8.0
198	193	月花夢幻譚〜TORICO〜	ADV	8.0
199	197	宝蔵ハンターライム Perfect Collection(18歳以上推奨)	ETC	8.0
200	192	ときめき麻雀クラフィティ〜年下の天使たち〜(X指定)	TAB	7.9887
201	194	誕生S〜Debut〜(18歳以上推奨)	SLG	7.9861
202	196	F-1 Live Information	RAC	7.9843
203	198	プロ麻雀 極S	TAB	7.978
204	200	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜舞帝〜	ETC	7.9696
205	204	リアルバウト無頼伝説	ACT	7.9689
206	202	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜総城晶〜	ETC	7.9634
207	203	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜バイ・チェン〜	ETC	7.9622
208	206	スーパーリアル麻雀PU(X指定)	TAB	7.9467
209	199	天地を喰らうⅡ〜赤髪の戦い〜	ACT	7.9428
210	207	心霊呪殺師 太郎丸	ACT	7.9347
211	249	ゼロヨンチャンプDoozy-J Type R	RAC-RPG	7.9189
212	231	ファンタステック	ADV	7.9166
213	209	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜ジャッキー・ブラザンツ〜	ETC	7.9072
214	212	ROOM MATE〜井上涼子〜	ETC	7.8854
215	210	The Tower	SLG	7.8837
216	211	サムライスピリッツ 新紅蓮無双剣(ソフト単体/RAM同梱)	ACT	7.8697
217	214	ときめきメモリアル対戦はするたま	PUZ	7.8482
218	187	真説サムライスピリッツ 武士道烈伝	RPG	7.8431
219	215	大運動会	SLG	7.8333
220	216	峠KING THE SPIRITS	RAC	7.8313
221	218	ロックマン8 メタルヒーローズ	ACT	7.8305
222	217	エリア51	SHT	7.8123
223	219	FEDA・リメイク〜エンブレム・オブ・ジャスティス〜	SLG-RPG	7.8095
224	220	GAME WARE VOL.4	ETC	7.8026
225	221	空想科学世界ガリバーホーイ	RPG	7.8018
226	222	提督の決断Ⅲ	SLG	7.8
227	223	三国志Ⅳ	SLG	7.7942
228	228	提督の決断Ⅱ	SLG	7.775
229	226	マジカルホッパーズ	ACT	7.7586
230	225	ピクトリーゴール	SPT	7.7584
231	227	ふしぎの国のアンジェリック	TAB	7.7576
232	230	Dの食卓	ADV	7.7294
233	233	DX人生ゲーム	TAB	7.7266
234	213	慶応道場 活劇編	ACT	7.7254
235	232	ウイニングホスト2	SLG	7.725
236	224	エーベルージュ	SLG	7.7083
237	236	アルバートオデッセイ外伝 LEGEND OF ELDEAN	RPG	7.705
238	237	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜影丸〜	ETC	7.7021
239	229	サンダーフォース ゴールドバック1	SHT	7.6909
240	238	セクシーパロディウス	SHT	7.6847
241	235	リクロード サーガ2	S-RPG	7.6829
242	239	RAMPO(18歳以上推奨)	ADV	7.6805
243	240	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜サテ・ブラザンツ〜	ETC	7.6698
244	241	ウィザードリィⅥ&Ⅶ コンプリート	RPG	7.6666
245	242	ぶよぶよ通	PUZ	7.6646
246	247	探偵神宮寺三郎〜未完のルポ〜	ADV	7.6494
247	245	マイ・ベスト・フレンズ〜st.アンソニー女学園編〜(X指定)	PUZ	7.641
248	234	ROBO-PIT	ACT	7.6407
249	246	トーナメント・リーダー	SPT	7.6363
250	248	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜ラウ・チェン〜	ETC	7.6236
251	244	わくわく7(通常版/拡張RAM同梱版)	RPG	7.6216
252	259	パップ・フリーター	SLG	7.616
253	243	日焼けの思い出〜GIRLS IN MOTION PUZZLE VOL.1	PUZ	7.6
254	250	キング・オブ・ホクシング	SPT	7.5954
255	251	Fighting Illusion 〜K-1 GRANDPRIX〜 闘	ACT	7.5909
256	257	マックスTT〜スーパーバイカー	RAC	7.5784
257	252	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜ウルフ・ホーク・フィート〜	ETC	7.5777
258	253	リンクル・リバー・ストーリー	A-RPG	7.5753
259	254	金沢将棋	TAB	7.5652
260	255	でろ〜んでろでろ	PUZ	7.56
261	256	ワールドヒーローズパーフェクト	ACT	7.5594
262	258	麻雀大会Ⅱ Special	TAB	7.5555
263	260	SIDE POCKET2〜伝説のハスラー〜	TAB	7.5523
264	261	エイリアントリロジー	SHT	7.55
265	262	本格プロ麻雀 龍馬Special	TAB	7.55
266	263	クロックワークナイト〜ペナル・チョウの大冒険・下巻〜	ACT	7.5438
267	265	ザ・コンビニ〜あの町を独占せよ〜	SLG	7.5438
268	264	SUPER CASINO SPECIAL	SLG	7.5384
269	266	サンダーストーム&ロードフラスター	ACT	7.5217
270	267	エアーマネジメント96	SLG	7.52
271	269	アイドル麻雀 ファイナルロマンスR(X指定)	TAB	7.5135
272	268	リクロード サーガ	RPG	7.5134
273	270	上海 万里の長城	PUZ	7.511
274	271	野茂英雄ワールドシリーズベースボール	SPT	7.5063
275	272	ギャラクシーナイト〜ユニバーサル・ウォリアーズ〜	ACT	7.5034
276	273	エレベーターアクションリターンズ	ACT	7.5
277	278	ブリクラ大作戦	A-SHT	7.4905
278	274	エイナスファンタジーシリーズ ザ・ファーストボリューム	RPG	7.4888
279	281	ZORK I	ADV	7.4888

## ◎新着本命馬紹介 惜しくも3位だが、絶賛多数。業界に風は吹いたか?

3着	NEW SOFT	リアルサウンド 〜風のリグレット〜
		WARP/97・7・18 6,400円(4枚組)/ADV
		全投票 平均点
		9.4375
		本誌の 平均点
		7.0

分岐のあるラジオドラマというのが第一印象。そのため長時間、音だけを聴いているのだが苦痛ではなく、自然に頭の中の自分の思い出の中に入り込んでくるような感じがした。分岐はあまり多くなく、選択肢もさりげない言葉なのだが、それがかえって自分の日常と重ね合わせることができた。(東京都・高山雄二・20歳)これは「心に鐘の鳴るソフト」です。まあ、ストーリーを好きになれたことが大きいけど、自分の頭の中で絵を思い描けるということは、今あるどんなCGよりもリアル。だから、2年もたてば古く見えてしまう今のゲームの中にあっても、世の中の音がよほど変わらない限り色あせることのないソフトだと思う。コントローラーをあまり使わないので受動的なイメージを持つかもしれないけど、これは能動的なため、極めて「脳動的」なソフトなのでしょう。こんなゲームがあってもいいし、台風とまではいかないけど、サターンに「そよ風」が吹いたんじゃないかと思う。このソフトは点数よりも「好き」か「嫌い」で評価したいところ。(北海道・菊地雅章・26歳)とにかくプレイすれば画面のいらぬ理由がわかる。声優じゃなくて良いこともわかる。感動を味わえたが、キャストが有名すぎるからか、どうして

もその顔が頭に浮かんでしまうところが唯一の不満。(神奈川県・桂純弥・20歳)プレイしていると、確かに懐かしい感じがした。でもそれよりも、まるで異世界へでも冒険に行くような、あの胸の高鳴りが新鮮でとても心地良かった。ストーリーも、とても面白く奥が深い。プレイするたびに「ああ、こういうことだったのか」という発見がある。結構泣けるところもあるし。(大阪府・北前良記・17歳)1回目のプレイ途中で漠然と昔のことを思い出し、エンディングを見た時と合わせて2回泣いてしまった。記憶の引き出しを開けてくれる作品だと思った。でも、本当に漠然としていて、たくさんある物が開いたり落ちなかったり、数センチ開いたり、感じる印象はさまざまだろう。続編を聴いたら、もっと確かな評価ができるかもしれない。(長崎県・後田尚子・27歳)これはゲームではなく、1つの作品だと思う。映画や、小説と同じジャンルのモノ。だから、シナリオでは評価してほしくない。シナリオにグッとくるモノがなかった人は、ただ相性が悪かっただけのことだ。(東京都・山田耕太郎・25歳)「これはゲームか?」と聞かれたら「ゲームじゃない」と言うだろう。しかし、同時に「ゲームじゃなければ表せない」とも言うだろう。作品としては素晴らしいものだと思う。(石川県・川崎誠一・17歳)最高だった。このストーリーや世界観では、画面があつたらショボくなる。このスタイルが完成型だと思う。このゲームを買わずしてサターンを語るのには時代錯誤だ。(鳥取県・村田達弘・21歳)いつのまにか物語に没頭してしまう。分岐も程よくあり、音響もさすがに大容量をつぎ込んだだけある。(三重県・坂本孝平・20歳)

## ◎新着対抗馬紹介 ほのほのとして心安らぐソフトな恋愛を。硬派な2本もどうぞ?

101着	NEW SOFT	悠久幻想曲
		メディアワークス/97・7・18 5,800円/育成RPG
		全投票 平均点
		8.5555
		本誌の 平均点
		7.0

キャラの育成がそれほど難しくなく、テンポ良く進むのでやり始めるとなかなか止まらない。各キャラのイベントが、それぞれ関係を持っているのは偏ったプレイにならないための良い配慮だと思う。うんざりするほどのエンディングの多さは、前作から相変わらずだが、イベントが多くなった分、確実に1つ1つを成功させなくては行けないのが少々シビア。欲をい

えばトリーシャにも声をつけてほしかった。(東京都・大澤芳和・19歳)エタメロにあった不満点を徹底的に改良してある。特に不満の高かった、スゴロク部分の改良は大いに評価できる。他にもタイトル画面、データベース、操作性など、改良点は多くかなり満足いくデキ。ただ、イベント数が多いのはいいのだが、もっとサブキャラにもしゃべらせてほしかった。(石川県・馬場誠・19歳)絵や音楽がキレイで、ゲームシステムも、キャラに覚えさせた技能が仕事だけでなく、戦闘でも生かされるのが面白かったです。問題点はたまにしか入らない声だけか? と思いきや、2回目のプレイで新しい声が入り、かなりしゃべるようになりました。声優がとても豪華なメンバーだけに、これにはホッとさせられました。(兵庫県・西条貴顕・19歳)

157着	NEW SOFT	ファイターズヒストリー・ ダイナマイト
		セガ/97・7・4 5,800円(要拡張RAM)7,800円(拡張RAM同梱版)/ACT
		全投票 平均点
		8.2222
		本誌の 平均点
		5.0

移植は完璧だが、ゲーム自体が古すぎる。当時は、かなりハマっていたけれど、今やるとシステム、グラフィックなど、さすがに古い感じが強くなる。そのため、飽きが早いので何かプラスαがほしかった。(千葉県・浅見貴之・22歳)アーケードで活躍していた当時は、それなりに熱中していたし、好きな対戦格闘モノの1つではあったが、いまさら移植されても……懐かしさはあるけど。どうせなら、リニューアルなり、オプション内容の充実などの「完全移植」以上のモノを作ってほしかった。(東京都・上田茂博・21歳)

226着	NEW SOFT	提督の決断Ⅲ
		光栄/97・6・27 9,800円/SLG
		全投票 平均点
		7.8
		本誌の 平均点
		6.66

「初心者? 何それ」といった感じのゲーム作りは個人的に大好きです。ただ、価格があと3,000円安ければもっと良かったのに。(静岡県・斎藤雅樹・20歳)パソコン版にあった、戦史記録がなくなったのは残念。ポリゴンの戦闘シーンも今ひとつな感じ。(福井県・寺尾浩幸・22歳)あくまで上級者を対象としたゲーム。しかし、難易度が高いのは、個人的にはいくらでも歓迎なのだが、不親切なのはただけ。この手のゲームに一貫していえることだが、もっとユーザーフレンドリーになってほしい。(兵庫県・村松英夫・23歳)

[で、次号は必見なのじゃ]「94年12月8日にBEメガからサタマガへと生まれ変わり、月刊絶好調につき95年11月24日、月2回刊となってさらに大飛躍。数々のソフトバンク記録塗り替え、今年の1月31日から無間……いやいや、むぼ……いやいや週刊化を経て、ついに迎える8月22日……。我々はこの日を一生忘れることはないだろう……まさにゲーム誌の新たな伝説を生むべく、我々はしかばね……いやいや、苦難を乗り越えて、いざゆかん。よって、8月22日を隊長独断サタマガの日と制定せん(じーん……)」「……って、隊長。なにアンチョコ見ながらブツブツ言ってるんスカ」「いやいや、いろいろあったの……(じーん)」「で、次号の目玉は?」「うむ。ネタはゲームショウ前なんぞ、もう目を覆いたくなるほどすさまじい量が控えておるが、1つ言い忘れてたわい」「……なんですか?」「なんとっ! 本の綴じ方が、以前の中綴じ、いわゆる週刊誌タイプに戻るんじゃ」「ええーっ? ブーブー!」「まあまあ、つかんでみて、その良さがみんなもわかるはず。分厚さもハンパじゃないから、買い間違えるなよ!」「へー、そーなん!



## ↓オッズ表サターンC

順位	前週	ソフト名	ジャンル	全投票平均
280	275	マスター・オブ・モンスターズ〜ネオジェネレーションズ〜	SLG	7.488
281	276	シムシティ2000	SLG	7.4833
282	277	ブルーシート〜奇稲田経緯伝〜(18歳以上推奨)	RPG	7.4776
283	279	ウィニングポストEX	SLG	7.465
284	283	ルパン三世 THE MASTER FILE	ETC	7.4647
285	282	セガ インターナショナルピクチャーコレクション	SPT	7.4468
286	284	きんぎょさんパニー・ブルミエール(成人向け)	ADV	7.4411
287	285	ザ・ホード	SLG	7.4363
288	286	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜リオン・ラファール〜	ETC	7.4177
289	287	異聞三國演義	SLG	7.4177
290	288	RAY MAN レイマンよ!エレクトーンを教え!	ACT	7.4117
291	290	機動戦艦ナデシコ〜やっぱり最後は「愛が勝つ」?〜	ADV	7.4077
292	289	疾風魔道大戦	SHT	7.4067
293	291	首都高バトル'97	RAC	7.3902
294	292	実戦 バチスロ必勝法! 3	TAB	7.375
295	293	アイドル雀士スーチーパイ Special(MA18)	TAB	7.3712
296	294	出たなツインビーヤッホー / DELUXE PACK	SHT	7.3712
297	295	スチームギア★マッシュ	ACT	7.3684
298	296	クロックワーク ナイト〜ヘラルド・マックスの大冒険・上巻〜	ACT	7.3663
299	324	プラトルDISK Vol.4 黒田美礼	ETC	7.3636
300	297	実況パワフルプロ野球'95 開幕版	SPT	7.3435
301	298	ステーキスウィナー	ACT	7.3333
302	299	プラトルDISK Vol.1 木下優	ETC	7.3333
303	300	THREE DIRTY DWARVES(スリー・ダーティー・ドワース)	ACT	7.3333
304	301	DIE HARD TRYLOGY	ETC	7.3333
305	309	コシラー列島奮闘記	SLG	7.3333
306	305	テーマパーク	SLG	7.3271
307	311	GAME WARE Vol.5	ETC	7.32
308	302	マジック・ジョーダンとカリム・アブドゥル・ジャバーのスラムジャム'96	SPT	7.3181
309	303	ちびまる子ちゃんの対戦ばずるだま	PUZ	7.3181
310	306	神皇正統記	ACT	7.3157
311	310	m〜君を伝えて〜	SLG	7.2962
312	312	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜ジェフリー・マクワイルド〜	ETC	7.2892
313	313	NBA JAM トーナメントエディション	SPT	7.2857
314	314	アボナシギルズお・り・ん・ぼ・す	SLG	7.2777
315	315	七つの秘蔵	ADV	7.2727
316	316	解水島伝説アスタル	ACT	7.2657
317	317	ギャルズパニックSS	A-PUZ	7.2631
318	304	ウルトラマン 光の巨人伝説	ACT	7.2592
319	320	アメリカ横断ウルトラクイズ	QIZ	7.2571
320	280	デジタルアンジュ〜電脳天使SS〜	ADV	7.25
321	307	銀河お嬢様伝説ユナ REMIX	RPG	7.2482
322	308	銀河お嬢様伝説 Mika Akitaka Illust Works (通販専用)	ETC	7.2456
323	318	BLOOD FACTORY(18歳以上推奨)	SHT	7.2413
324	321	もうちゃん	PUZ	7.2272
325	336	SEGA AGES/廊下にイチダントアール	QIZ	7.2258
326	322	Cubic Gallery	ETC	7.2222
327	319	麻雀同好生 Special(X指定) (プレミアムパック/ソフト単品)	TAB	7.2173
328	323	ロードラッシュ	RAC	7.2037
329	338	ゲックス	ACT	7.1935
330	325	ゴールデンアックス・ザ・デュエル	ACT	7.19
331	334	首領蜂(ドンパチ)	SHT	7.1757
332	327	水滸演武	ACT	7.1745
333	330	ヴァーチャルハイドライド	A-RPG	7.1735
334	328	くるりんPA!	PUZ	7.1724
335	329	ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説	ACT	7.1714
336	331	ソニックウイングス スペシャル	SHT	7.1639
337	332	SEGA AGES/メモリアルセレクションVol.1	PUZ&ACT	7.1612
338	333	GAME-WARE VOL.1	ETC	7.1551
339	335	Destruction Derby(デストラクションダービー)	RAC	7.1428
340	341	NISSAN PRESENTS オーバードライビングGT-R	RAC	7.1363
341	337	ビグラー! バチスロ大攻略 ユニバーサル・ミュージアム	TAB	7.1333
342	343	ブルー・シカゴ・ブルース(18歳以上推奨)	ADV	7.129
343	344	峰KING THE SPIRITS 2	RAC	7.1282
344	340	おまかせ! 退魔屋(セイバース)	ADV	7.12
345	342	バトルモンスターズ(18歳以上推奨)	ACT	7.1152
346	346	BLAM! マシンヘッド	SHT	7.1
347	345	ソード&ソーサリー	RPG	7.097
348	347	Jリーグ GO GO ゴール!	SPT	7.0909
349	349	スカイターゲット	SHT	7.0666
350	348	くっすんおよよ・S	PUZ	7.0634
351	326	卒業クロスワールド	ADV	7.0526
352	350	サンダーホークII	SHT	7.0481
353	351	ストリートファイターリアルバトル オンフィルム	ACT	7.0177
354	354	ケケケの鬼太郎 幻冬経奇譚	ADV	7.0
355	355	ときめき麻雀パラダイス〜恋のてんはいヒート〜(X指定)	TAB	7.0
356	356	大博覧 (DAITORIDE)	PUZ	7.0
357	357	銀河英雄伝説	SLG	7.0
358	352	QUOVADIS(クオ・ヴァディス)	SLG	6.9888
359	353	天地無用! 警校無用アナジコレクション	ADV	6.9743
360	363	ヘンリー・エクスプローラーズ	SHT	6.9523
361	358	GOTHA II 〜天空の騎士〜	SLG	6.9508
362	359	新型くるりんPA!	PUZ	6.9444
363	360	GAME WARE VOL.3	ETC	6.9436
364	339	銀河英雄伝説(スティールダム) (通信ケーブル同梱/ソフト単品)	SHT	6.9411
365	361	NIGHTTRUTH "Maria"	ADV	6.909
366	362	柿本将棋	TAB	6.9019
367	371	DX日本超特急旅行ゲーム	TAB	6.8947
368	364	SEGA AGES VOL.1 宿願がタントアール	ETC	6.8737
369	365	シーバス・フィッシング	SLG	6.8333
370	366	永世名人II	TAB	6.8333
371	367	海底大戦争	SHT	6.8301
372	368	おーちゃんのお絵かきロジック	PUZ	6.8235
373	369	ゲームの達人	TAB	6.819
374	370	必殺バチンココレクション	SLG	6.8095
375	372	AQUAZONE for SEGA Saturn	SLG	6.8035
376	222	WILLY WOMBAT	ACT	6.8
377	373	ウルトラマン図鑑	ETC	6.8
378	374	天地無用! 魅御理温泉湯けむりの旅(18歳以上推奨)	ADV	6.7853
379	375	マイティヒット〜Mighty Hits〜	SHT	6.7826
380	377	バーチャフォトスタジオ(X指定)	SLG	6.7647
381	378	松方私樹のワールドフィッシング	SLG	6.7647
382	379	EMIT Vol.2〜命がけの旅〜	ETC	6.75
383	380	燃れつハンター	ADV	6.7272
384	387	ナイトストライカー-S	SHT	6.72
385	376	機動戦士Zガンダム 前編 セータの鼓動	ACT	6.7159
386	384	EMIT Vol.1〜時の迷子〜	ETC	6.7123
387	381	タライアスII	SHT	6.6804
388	382	永世名人	TAB	6.6708
389	383	ハンクオンGP'95	RAC	6.6666
390	385	クリエーションジョック	SHT	6.6666

## ●新着単穴馬紹介 マニア向けの出すゲーム2本。もう一歩かな?

**429着 NEW SOFT**

**DEKA4駆**  
〜TOUGH THE TRUCK〜

ヒューマン/97・5・2  
5,800円/RAC

全投票平均点 **6.3333**  
本誌の平均点 **5.33**

スピード感がないのに面白い、という珍しいソフト。コックピット視点は酔いそうになるほど迫力があるし、後方視点ならラジコン感覚で操作できるのが面白い。ただ、走行ルートが決まっているというのに、道と壁の区別がほとんどつかないのは困りモノ。(愛知県・牛山公司・25歳) 目のつけどころは良いが、自車の動きがかなりおどろきに表現されているので、制御しづらい。コースも見取り図を出すか、ナビゲートを入れるべき。アイデアに技術が追いついていないのが惜しい。(千葉県・成瀬智幸・28歳) 車の数、コースの数などは豊富で良いが、グラフィックが粗いので、走る道がわかりづらいのがツライ。(東京都・田島隼人・20歳)

**474着 NEW SOFT**

**大戦略**  
〜STRONG STYLE〜

OZクラブ/97・6・27  
6,800円/SLG

全投票平均点 **5.7142**  
本誌の平均点 **6.66**

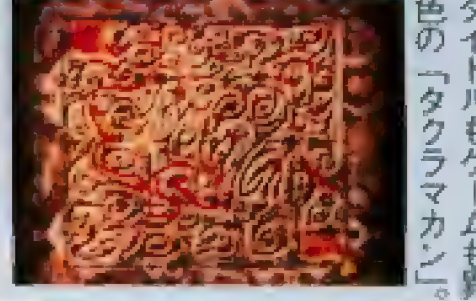
これぞ、正統派大戦略。オールドファンに喜ばれるだろうが、それ以上に大戦略初心者にも、ぜひプレイしてもらいたい1本。難易度も比較的高めだし、他シリーズに比べて取っつきやすくなっている。兵器にうとい人のために兵器図鑑まで収録されているのも親切。しかし、プレイ前に必読となる分厚いマニュアルや、兵器図鑑のゲームへの関連性が見られないところ等が残念。大戦略シリーズのファンとして、この方向性を保ってのバージョンアップ版に期待したい。(神奈川県・崎村真一・27歳) パソコン版時代から新しく進化した部分が見られない。大戦略の真髄を楽しめるかもしれない。(北海道・仁木正浩・28歳)

順位	前週	ソフト名	ジャンル	全投票平均
391	433	逆襲拳	SHT	6.6666
392	386	AI将棋	TAB	6.6585
393	388	テレビアニメ スラムダンク I love Basketball	SPT	6.6427
394	389	オフワールド・インターセプター エクストリーム	SHT	6.6363
395	390	スーパ	PUZ	6.6363
396	391	タイトーチェイスH.Q.プラスS.C.I.	RAC	6.6086
397	392	シャイニング・ウィスタム	A-RPG	6.5943
398	393	Body Special 264	PUZ	6.5833
399	394	三國志リターンズ	SLG	6.5789
400	396	PDウルトラマニリンク	PUZ	6.5757
401	395	ウイングアームズ〜華麗なる撃墜王〜	SHT	6.573
402	425	ウルフファンク 空牙2001-SS	A-SHT	6.5625
403	399	GRAN CHASER(グランチェイサー)	RAC	6.5431
404	397	アイドル麻雀 ファイナルロマンス2(X指定)	TAB	6.532
405	401	リターン・トゥ・ソーク	ADV	6.5185
406	400	STREET RACER EXTRA	RAC	6.5
407	402	BUG TOO!!	ACT	6.5
408	403	テトリスプラス	PUZ	6.4814
409	404	闘神伝S	ACT	6.478
410	405	信長の野望 リターンズ	SLG	6.4666
411	406	Turt Wind'96〜武器 競争馬育成ゲーム	SLG	6.4615
412	407	THE野球拳スペシャル〜今夜は12回戦〜(18歳未満お断り)	ETC	6.4444
413	408	四柱推命ピタグラフ	ETC	6.4444
414	409	バーチャレーシング セガサターン	RAC	6.433
415	410	ゲームの達人?	TAB	6.4285
416	411	2TAX GOLD	QIZ	6.4166
417	412	ファンキー・ヘッド・ホクサース	ACT	6.4
418	414	ロックマンX3	ACT	6.3888
419	423	ブラックファイアー	SHT	6.3666
420	417	ファイブプロ外伝 プレイジントルネード	SPT	6.3593
421	418	闘神伝劇場第一巻 麻雀編	TAB	6.3571
422	419	アロレン・イン・ザ・タウ?	ADV	6.3536
423	420	MAKING OF NIGHTTRUTH2 VOICE SELECTION	ETC	6.3529
424	421	TETRIS S	PUZ	6.3529
425	422	平成天才バカボン すすめ/バカボンズ	PUZ	6.3513
426	416	D-THIRD	ACT	6.3414
427	415	天地無用! 龍皇見くろくCD-ROM for SEGA SATURN(X指定)	ETC	6.3333
428	424	爆笑!!オール吉本クイズ王決定戦DX	QIZ	6.3333
429	425	DEKA四駆〜TOUGH THE TRUCK〜	RAC	6.3333
430	427	マジカルドロップ	PUZ	6.3157
431	426	闘神伝URA	ACT	6.3145
432	428	真説・夢見館 夢の奥に誰かが...	ADV	6.3122
433	429	シャバンスーパーバスクラシック'96	SLG	6.3
434	430	media ROMancer for SEGA SATURN 浅倉大介	ETC	6.3
435	444	ハイパー3D対戦バトルボックス(通信ケーブル同梱/ソフト単品)	SHT	6.258
436	432	ドラゴンボールZ 真武闘伝	ACT	6.2515
437	434	実戦麻雀	TAB	6.2307
438	431	はいばあセキュリティーズS	SLG	6.2083
439	435	ロードランナー エクストラ	A-PUZ	6.2
440	436	ライフスケープ 生命40周年はるかな旅	ETC	6.2
441	437	ピンボールクラフィティ	PIN	6.1818
442	438	ゲームの達人 THE上海	PUZ	6.1785
443	439	マジックカーペット(通常版/マルコン同梱版)	SHT	6.1764
444	440	GOTHA 〜イスマイリア戦役〜	SLG	6.1648
445	441	酒席デッドヒート	RAC	6.1481
446	442	EMIT Vol.3〜私にさよならを〜	ETC	6.1428
447	445	モータルコンバットII完全版(X指定)	ACT	6.1408
448	443	ホーンテッドカジノ	TAB	6.1351
449	446	機動伝説3 運かなる戦い	ACT	6.1333
450	451	Race Drivin'	RAC	6.1233
451	450	超兄貴〜実情〜男の逆襲〜(18歳以上推奨)	SHT	6.1129
452	447	ひょんぴんキャッルズのまあじゃん日和	TAB	6.1111
453	448	ロードランナーレジェンドリターンズ	PUZ	6.1052
454	449	テスロット 隔都都市からの脱出(18歳以上推奨)	SHT	6.1025
455	398	タクマラカン〜数珠傳奇〜	PUZ	6.0833
456	452	麻雀ハイパーリアクションR(X指定)	TAB	6.0833
457	453	新・忍伝(18歳以上推奨)	ACT	6.0622
458	456	NOBODY KNOWS(ナノボイズ Explorations of the personal 41 "匿名") (18歳以上推奨)	ADV	5.9655
459	459	ファーストストーリー〜破亡の真〜	S-RPG	5.9585
460	457	The PSYCHOTRON(18歳以上推奨)	ADV	5.9411
461	458	HYPER REVERTIONハイパーリヴァンション	SHT	5.9166
462	455	バーチャルオープンテニス	SPT	5.9054
463	460	NFLクォーターバッククラブ'96	SPT	5.9
464	461	酒席デッドヒートリアルアレンジ	RAC	5.9

オッズ表  
サターン  
B・C寸評

まだまだ油断ならす!?  
新作タイトルはやはり  
1ヶ月は寝かせろ?

一番幅の大きいオッズ表B・Cだけに、気になるソフトもいろいろ出てくるこの領域。今週は先週落ち着いたかに見える「真説サムスピ」が8点台割れを起こし7.8431の218位に。この他では「ゼロヨンチャンプ」「デジタルアンジュ」「タクマラカン」なども要注意か?



【じつは……】「隊長(シュタ)」「なんじゃ?」「最近女性の読者が増えていますよ。いや気のせいとかじゃなくて」「ほほう。それはまたどうして?」「いや、データによると、350円にした号から確実に増えてますね。やっぱり値下げが効いたかと……」「ふーん。やっぱ、女性をつかむにゃ、安さが一番なんかの」「たいちょう……、なんかその「女性をつかむ」ってのが、やらしいんすけど」「……ハチよ。ウブなのはいいが、お前ももういい歳ぢゃから、そろそろ見合いでもするか? 今度からサタマガが290円になれば、女性客はさらに倍増。隊長・ハチさんファンも倍増ぢゃて」「隊長、なんスカその変わり者は? そんな人いません。倍増とか言っても、ゼロに100倍掛けてもゼロですよ」「むむむ……」



↓オッズ表サターンD

順位	前週	ソフト名	ジャンル	全投票平均
465	462	DEATH MASK (18歳以上推奨)	ADV	5.8571
466	463	アクアワールド 海美物語	ETC	5.8333
467	464	バーチャルカジノ	TAB	5.8
468	454	麻雀四時妹 若草物語 (X指定)	TAB	5.7647
469	467	フィッシング甲子園	SPT	5.7647
470	468	ロジックパズル レインボータウン	PUZ	5.75
471	469	THE MAKING OF NIGHTRUTH	ETC	5.7333
472	472	スペースインベーダー	SHT	5.7307
473	470	時空探偵DD〜幻のローレライ〜	ADV	5.7209
474	新	大戦略-STRONG STYLE-	SLG	5.7142
475	471	タイムギャル&忍者ハヤテ	ETC	5.714
476	466	GAME WARE VOL.2	ETC	5.6851
477	465	毎日変わるクイズ番組 クイズ365	QIZ	5.68
478	473	BUG!ジャンプして、ふんづけちゃって、べっちゃんこ	ACT	5.6666
479	474	「占都物語」そのI	ETC	5.6315
480	475	鉄球〜TRUE PINBALL〜	PIN	5.625
481	476	戦略棋将	TAB	5.6
482	478	麻雀信玄・天竺	TAB	5.553
483	477	WanChai Connection (18歳以上推奨)	ADV	5.5469
484	479	エアースアートベンチャー	RPG	5.4326
485	480	人道人間ハカイター ラストジャッジメント	SHT	5.4242
486	481	アドヴァンストV.G. (通常版/シグノールバス込み初回限定版)	ACT	5.4074
487	482	フレイムバトルQ	QIZ	5.4
488	483	NINKU〜忍空〜 強気な奴等の大激突!〜	ACT	5.3934
489	484	ケイルレーサー	RAC	5.3779
490	485	麻雀闘流島	TAB	5.3333
491	486	ホホイッとへべれけ	PUZ	5.317
492	487	ハイオクタン	RAC	5.3125
493	495	ファンキー・ファンタジー	RPG	5.3076
494	488	SKULL FANG〜変牙伝〜	SHT	5.2727
495	489	Break Thru!	PUZ	5.2285
496	491	TAMA	ACT	5.1602
497	494	ストリートファイターII ムービー	ETC	5.1489
498	492	雀帝 バトルコスプレイヤーズ	TAB	5.1428
499	493	タイタロス	SHT	5.1289
500	490	FIFAサッカー'96	SPT	5.125
501	496	サイベリア	SHT	5.037
502	497	麻雀天使エンジェルリップス (X指定)	TAB	5.0
503	498	SANKYO FEVER 美機シミュレーションS	ETC	5.0
504	499	トラえもん のび太と復活の星	ACT	4.9729
505	500	現行写真〜満ちた少女たちの見たモノは?〜 (18歳以上推奨)	ADV	4.9642
506	501	GALJAN (X指定)	TAB	4.8965
507	502	球転界	PIN	4.8666
508	503	競走〜競馬データSTABLE〜	ETC	4.8666
509	504	ファーマー・クリスマス	ADV	4.8235
510	505	シミュレーション・スー	SLG	4.8
511	506	学校のコワイウわさ 花子さんがきた!!	ETC	4.7941
512	507	QUANTUM GATE I〜悪夢の序章〜 (18歳以上推奨)	ADV	4.7777
513	508	HORROR TOUR	ADV	4.7368
514	509	新海底軍艦	SLG	4.7272
515	510	3D Lemmings	PUZ	4.7272
516	512	シュトラール〜秘められし七つの光〜	ACT	4.5555
517	514	キューブパトラー	PUZ	4.5
518	513	〜制覇伝説〜プリティファイターX (18歳以上推奨)	ACT	4.4977
519	511	タイタンウォーズ	SHT	4.4705
520	515	特機機動隊ジェイスワット	SHT	4.4
521	516	燃える!プロ野球95 DOUBLE HEADER	SPT	4.4
522	517	バーチャルバレーボール	SPT	4.2352
523	518	魔法の雀士 ばえばえボエミ (18歳以上推奨)	TAB	4.1935
524	413	料理の鉄人〜キッチンスタジアムツアー〜	ETC	4.1428
525	520	ただいま惑星開拓中!	SLG	4.1428
526	521	麻雀狂時代 コギャル放課後編 (18歳以上推奨)	TAB	4.1212
527	524	北斗の拳	ADV	4.0806
528	522	美少女ハラエティゲーム ラビュラスパニック	TAB	4.0714
529	525	レボリューションX (18歳以上推奨)	SHT	4.0588
530	523	アイレム アークード クラシックス	ETC	4.0
531	519	エルフを狩るモノたち	ADV	3.9736
532	526	WORLD CUP GOLF〜IN ハイアットドラゴビーチ〜	SPT	3.9166
533	528	痛快! スロットシューティング	ETC	3.8333
534	529	熱血親子	ACT	3.8313
535	531	必殺!	ACT	3.8305
536	527	ハットトリックヒーローS	SPT	3.8148
537	530	結婚前夜 (限定販売)	ETC	3.7802
538	532	ケンウォー	SHT	3.7692
539	533	ジョニー・バズーカ	ACT	3.5333
540	534	学校の怪談	ADV	3.2404
541	535	DARKSEED (18歳以上推奨)	ADV	3.1956
542	536	ハートビートスクランブル	ADV	3.1739
543	537	FIST	ACT	3.1568
544	550	ホイスアイトルマニアックス〜ブルバースト〜	TAB	3.0
545	538	〜逆転〜キャンブルキングへの道〜	ETC	2.909
546	539	ライズ オブ ザ ロボット2	ACT	2.875
547	540	ばっばらばおん	PUZ	2.74
548	542	ISTO E ZICO〜ジーコの考えるサッカー〜	ETC	2.7307
549	541	結婚〜Marriage〜	SLG	2.7195
550	543	美少女戦士セーラームーンSupers〜Various Emotion〜	ACT	2.6153
551	544	PLANET JOKER	SHT	2.5531
552	545	カオスコントロール リミックス	SHT	2.5423
553	548	Defcon5	SLG-RPG	2.5333
554	547	カオスコントロール	SHT	2.4634
555	546	グリッドランナー	ADV	2.421
556	549	麻雀海軍物語〜麻雀狂時代 セクシーアイドル編〜 (18歳以上推奨)	TAB	2.3793
557	551	大冒険 セントエルモスの奇跡	SLG-RPG	2.1428
558	553	スタンバイ Say You! (18歳以上推奨)	ADV	2.0896
559	552	デス クリムゾン	SHT	2.0182
560	554	スターファイター3000	SHT	1.7272



推奨名馬

Vol.14

セガサターンの名作にスポットをあてる...

Written by 馬渡レイ

ファイヤープロレスリングS  
6MEN SCRAMBLE

●ヒューマン  
●'96.12.27  
●5,800円  
●SPT  
●マルチターミナル6対応

読者 9.2189  
本誌 7.33



逃さず多数のイン  
チキライター。こ  
の原稿よりペンネ  
ームを...

ソフトDATA

感念情報  
ファイプロ  
ひとくちメモ

読者レース初登場時は15着9.125。だが、その後着実にオッズを上げ、最高順位 6 位 9.2631 を記録。その完成度を反映してか、オッズは非常に安定している。27回ランクイン。

初代PCエンジン版から続く人気プロレスゲームの最新版。タイミング良くボタンを押して技をかけるという従来からのシステムはそのままに、136人にも及ぶ登場レスラー数と1人につき50以上にのぼる技の数、細かなレスラーエディット、シリーズ初の6人同時操作によるタッグマッチなど数々のフィーチャーを搭載。シリーズ最高との呼び声も高い。このシリーズをプレイするためだけにゲーム機を買う程熱狂的なファンを持つのも特徴。

ファンゲーム? いやいや違います

元気ですかーっ!!(アントン風)。プロレス業界は、小川やnWo、全日の開国や初代ボーゴの復活(個人的趣味)なんかで持ちきりですな。そんなわけで、プロレス・格闘技大好きガいの馬渡が推奨しちゃうのが「ファイヤープロレスリングS 6MEN SCRAMBLE」(以下ファイプロS)でございます。んあ〜。

さて、常に読者レースの上位にランクインされながら、どーにもファンゲームという実感が拭えないファイプロS。確かに鬼のような数のレスラーに覚えきれないほどの技数など、ファン以外にとっては重要でない部分も多い。そこで、ここではプロレスファン以外にもその魅力が伝わるよう、つたない筆を奮ってみましょう。

第一に伝えたいのが、操作しているキャラとの一体感が味わえるという点。基本的に技をかけるには、タイミングよく方向キーと攻撃ボタンを押すだけ。PだのKだのGだのといった(失礼!)小難しい操作を覚える必要がないので、純粋に闘いに没頭できるというワケ。さらに、相手の絞め技を抜けるためには、パッドの方向キーをガチャガチャと動かす操作が必要。これがまた、画面上で相手の技を外そうと必死でもがいているキャラと同化する気分を味わえるんですな。う〜ん、バーチャル体験!(ーバカ)。

また、スポーツゲームである以上に対戦ゲームとして優れている点も忘れちゃいけないポイント。肉体的に優れたキャラクターたちが、決められた舞台で、蹴ったり殴ったり投げたりの多彩な技を駆使して闘う。これだけ聞くと、対戦格闘ゲームと一緒にしょ? カンタン操作の上、6人までの同時対戦が可能ときた日にゃあ、みんなでワイワイ楽しむのには持ってこいつワークですな。女性キャラがいない分、チト汗臭かったりはするんだけど。

とかなんとか言いながら、やっぱりプロレスを理解したほうが、より楽しめるのも事実。知っていたなら、好きなレスラーの動きや試合の組み立て方を真似てみたいと思うし、現実では見ることのできない対戦カードに夢を馳せることでもきる。ひとつのゲームから新しい趣味が生まれるなんてステキじゃないですか。ネ?



6人同時プレイなら楽しさも倍  
たまたま熱くなりすぎないよう注意

check!

マニアなあなたには  
エディットモード

末永い人気を保つ理由のひとつが、レスラーエディット機能の存在。名前や顔、コスチュームのデザインはもちろん、技やファイトスタイルのセレクトなど、非常に細かな設定ができる。作成したデータをパワーメモリーに保存して持ち歩けるのも嬉しいトコロ。

CPUが動かすときのロジックまでもエディットできる。さじが減ひとつで「らしい」動きをさせることも可能だ。

各パーツのデザインに加えて色のエディットも可能。その気になれば探偵団員や夢追い人たちだって作成できる!

最近の読者のコメントは?

他機種版等にある3Dプロレスで物足りなかったキャラ数、技数、キャラの表情等、元祖2Dファイプロがサターンにやってきた、という感じがして本当に嬉しかった。EDITの自由度の高さなどモードも最高に充実。これは「百年遊べる」に、本当にふさわしいゲームだと思った。(静岡県・小菅智弘・18歳)

開発スタッフからオススメのお言葉

プロレスゲームの王道「ファイプロ」。最新作では6人のレスラーが入り乱れる。登場レスラー数も136人+αと、過去最多。その他、ますます充実した「レスラーエディット機能」や、一方的な試合展開を防ぐ「呼吸システム」等々、お楽しみ要素盛りだくさんの「ファイプロS」をヨロシク!

最後の挑戦者はやはりデス様デス……か?

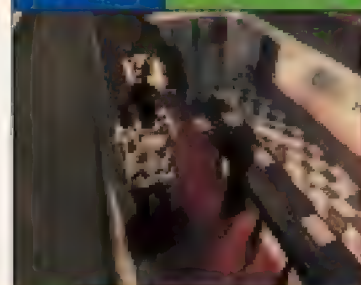
新帝王に就任して、早3週目の「スターファイター3000」。ついに1点台の星は1本となり、まさに王座独り占め状態! その名の通り、「星の王子様」を地で行く形となってきた。だが、その前に立ち塞がるのはやはり大本命「デス」様。じつは生誕1周年の恐怖の大王は、帝王への距離もあって無いがごときか。祝パイ新タイトル発表(笑)。今後も熱いぜ(グッ)。



## ↓次回出走予定馬パドック情報

お盆前の気になる新作を最速でチェック。話題作に対する読者のみんなの第一速報はどんな印象かな?

## ?着 バイオ ハザード

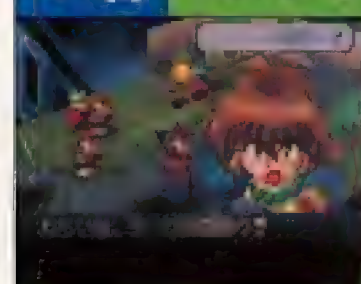


カプコン/97・7・25  
4,800円/ADV

予想  
オッズ ?  
本誌の  
平均点 8.0

客観的視点で進めていくため、ゲーム酔いしなくてすむのがあるが、視点が変わっても方向キーが変わらない操作が、ちとどかしい気もするが、逆にそれが恐怖感をおおっている。個人的にゾンビなどの視覚的恐怖よりも、緩急をつけて流れてくるBGMの妙にゾクゾクしてしまった。(福岡県・鳥丸一彦・23歳)プレイしていて、心から「恐怖」と、ゾンビを撃つ「楽しさ」を感じられる。扉を開く時のロードは休憩だと思えば気にならない。謎解きもたくさんあるが、適度な難易度で、すべてがうまくかみ合っている。(東京都・恵裕也・14歳)この移植は非常に歓迎。まさに今、サターンに不足しているジャンル(アイディア?)の作品。(愛知県・高野晴久・25歳)ヒントが少ない。そのため、何度もやり直してプレイしてしまうけど、不思議と苦痛ではなく、恐怖があふれてくる。(東京都・高坂雄作・27歳)

## ?着 スレイヤーズろいやる



角川書店/ESP/97・7・25  
6,300円/SLG+RPG

予想  
オッズ ?  
本誌の  
平均点 6.33

原作などを考慮して、登場キャラは最初から強く、経験値稼ぎ等の手間がかからない分、物語が簡単に進行するのが物足りない。しかし、動きのスムーズなアニメーションや、戦闘シーンでの呪文の詠唱などは、原作の持つ雰囲気をもつことなく仕上がっていると思う。(埼玉県・石山英樹・24歳)今までにあるようなRPGというジャンルでとらえてみると、何か今イチ物足りなさを感じるかもしれない。ただ、あまりストレスのたまらない、テンポのいいストーリー、よくしゃべるキャラクターなど、ファンならずとも、そこそこ楽しめるデキだと思う。私はファンなので、より楽しめました。(福岡県・野美山洋一・24歳)原作のギャグをうまく取り入れてあって、ファンもそうでない人も楽しめそう。ただ、ムービーがちょっと粗いのと、サウンドが今イチなのが残念。(石川県・佐古伸一・17歳)

## ?着 エンジェルグラフィティS ~あなたへのプロフィール~



コナミ/97・7・25  
6,800円/SLG

予想  
オッズ ?  
本誌の  
平均点 7.0

現在、発売されている、どの恋愛ゲームよりリアルな感じがする。その点は評価できるけれど、もう少し、システム部分を何とかしてほしかった。毎日、「雑誌を読む」といった日常すぎることの繰り返しでは、盛り上がりなく、ウンザリ。また、アニメーションも少ない点も不満なところ。(栃木県・渡辺直之・27歳)

## 場外馬券場 高級馬主の声

- 「たいっちょ〜とハチさんって一体何者? もしかしてサタマガの大物?……」しかしてその実体は、読者レースのハガキ整理人?(笑)。(愛知県・川島成・28歳)
- 「サクラ大戦2」のタイトルを「第2次サクラ大戦」と予想してたのは俺だけか。(大阪府・柴田慎一・17歳)
- 「mr.BONES」のCMは、センスがいいと思ったら、弟が泣いていた。コワイのか……?(東京都・川田光一・14歳)

セガサターン  
ソフト総評

## 次号読者レースもリニューアル!

ゴールデンウィーク以来、久しぶりの合併号となる今週のサタマガ。次回8月22日発売号からは、誌面も大幅リニューアル、もちろん読者レースもちょっとだけ模様替えをする予定だ。注目の話題作も続々登場予定だから、次回も見逃さないぞ!!

## 着順予想ゲームでワンチャンス!

読者レースへの応募者に与えられる第1の予想チャンスゲームがこれ。毎回こちらが指定するソフトが、初登場時に何着でランクインするかを予想しよう。見事着順を当てた人3名(※正解者多数の場合は抽選)に、希望ソフト1本をあげちゃうぞ。今週の予想ソフトは、夏の格闘はこれで決まり!の「ラストブロンクス」だ。高度な移植を実現したこのゲームは、はたして何着で登場するかな? 右の例のように書いて送ってくれ。

## 今号の着順予想



## 「ラストブロンクス」は何着だ?

【隊長さんの予想】う……。これは……61着で……。  
【誌の予想屋の予想】おいおい、オレはちょい下で82着かな。

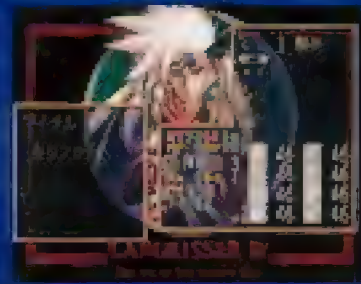
## 当選者

8/8号着順予想「リアルサウンド」は、隊長惜しい!の3着で決着。正解者はムチャクチャ多い382人もいたぞ。ソフト1本の当選者3名様(抽選)は、北海道・山口雅人くん、京都府・酒井英之くん、宮城県・稲葉麗子さんに決定だ。

## オッズ予想ゲームでダブルチャンス!!

応募者チャンスパート2の予想ゲームがこちら。『サタマガ』編集部が指定したソフトのオッズ(読者平均点)が、初登場時に何点になるかを予想してくれ(※小数点4位まで可)。こちらは一番近かった人に希望ソフトを1本(ピッタリ賞なら2本!)あげるぞ。今週は長い人気のシリーズ最新作「ラングリッサーIV」の予想をしようぞ。この新作の初登場オッズは、はたしてどうなるかな? 右上の例のように書いてくれ。

## 今号のオッズ予想



## 「ラングリッサーIV」は何点だ?

【隊長さんの予想】これはそうねえ……8.6258とかで。  
【誌の予想屋の予想】俺はもうちょい上の8.7289かな。

## 当選者

8/8号着順予想「悠久幻想曲」は、予想屋近似的8.5555で決着。今週はソロ目のためか、ピッタリ賞が2人も出現。お見事ピッタリ賞の新潟県・小松保弘くん、熊本県・渡部啓司くんにはソフト2本をプレゼント。おめでとう。

## ↓オッズ表セガサターン周辺機器

順位	名前	周辺機器名	全読者平均点
1	1	バーチャスティックプロ(セガ/24,800円)	9.8138
2	2	セガサターンキーボード(セガ/9,800円)	9.3294
3	3	セガサターンフロッピーディスクドライブ(セガ/9,800円)	9.298
4	4	リアルアーケードVF(ホリ/3,980円)	9.2045
5	5	セガマルチコントローラー(セガ/3,800円)	9.1532
6	6	SBOMジョイカード(ハドソン/2,480円)	8.8421
7	7	セガサターンモデムセット(セガ/14,800円)	8.7552
8	9	ファイティングスティックSS(ホリ/5,980円)	8.7224
9	10	バーチャスティック(新製/セガ/5,800円)	8.6707
10	11	ホリパッドSS(ホリ/1,500円)	8.6562
11	13	セガサターンコードレスパッド(セガ/4,800/2,900円)	8.5804
12	12	バーチャガン(セガ/2,900円)	8.5789
13	14	セガサターンツイスティック(セガ/5,800円)	8.5072
14	8	ファイティングコマンダーSS(ホリ/2,480円)	8.4851
15	15	セガサターンワープロセット(セガ/29,800円)	8.3103
16	16	セガサターンコントロールパッド(セガ/2,500円)	8.1659
17	17	ファイタースティックX(アスキー/3,580円)	8.0717
18	18	ファイタースティックX ZERO2(アスキー/3,900円)	7.9756
19	19	SSプロコマンダー(オブテック/3,680円)	7.7755
20	20	アナログミッションスティック(セガ/7,800円)	7.6836
21	21	シャトルマウス(セガ/3,000円)	7.6484
22	22	アスキーパッドX(アスキー/2,580円)	7.4629
23	23	レーシングコントローラー(セガ/5,800円)	7.2584
24	24	スクリーンマウント・サイト(セガ/1,200円)	7.0
25	25	サンサターンパッド(サンソフト/3,480円)	6.9087
26	26	SSジョイパッドDX(ビック東海/3,280円)	6.6853
27	27	バーチャスティック(セガ/4,800円)	6.3955
28	28	SGトルネードパッド(イマジニア/2,980円)	5.6849
29	29	SGトルネードスティック(イマジニア/4,980円)	5.4444

## セガサターン読者レース 参加者大募集中!

## ハガキの書き方例

中央区日本橋本町24-1  
ソフトバンク(株)  
セガサターン読者レース係  
〒100-0001  
(住所)(TEL)  
(氏名)(年齢)

【記入例】  
★読者のプロフィール欄に記入  
読者名(氏名) 田中 健太  
(セガサターンソフト 5本まで)  
サクラ大戦2 (10点)  
バーチャファイター2 (10点)  
黄金の神子 (9点)  
レイヤーエクス (9点)  
夢の扉 (8点)  
(周辺機器も募集アリ)  
(コメント) (150文字以内)  
「ラストブロンクス」期待度: 6割  
「ラングリッサーIV」期待度: 9割  
★読者名が必ず記入!

今回は、応募してくれた人の中から抽選で5名様に特別プレゼントとして、A: パワーメモリー&ジョイスティック、B: コードレスパッド2個、C: ジョイスティック2本のいずれかのセットとお好きなサターンソフト1本をプレゼント。応募者は、①ハガキに応募券を貼って、②やったことのあるソフトに評点をつけ(最大5本、発売前ソフトの評点をしたらボツ! なお、サターン用周辺機器も臨時募集中)、③コメント、④着順予想、オッズ予想、欲しいソフト名などを上の記入例のように書いて送ってくれ。各当選者の発表は順次、当コーナー内でするよ。今号の応募締切は8月19日(当日消印有効)だ。

## 今号の特別プレゼント!

## 3つのコースから選択可能!



上にあるA、B、Cの3つのコースの中からプレゼントのセットを選ぶのだ。ハガキに好きなコースを選んで、欲しいソフトも記入してね。応募者から抽選で5名にプレゼントしちゃうぞ。

## 当選者

8/8号応募者プレゼント(A、B、Cコース+お好みソフト)の当選者は埼玉県・田村真之くん、神奈川県・加藤圭三くん、広島県・木村理子さん、静岡県・高見武彦くん、茨城県・大石幸司くんの5名だ。おめでとう!

【次号は……】「んがぐく……」「た、たいちょう……。まさか、それで終わりスカ?」「あ、いや……。順番を間違えたわい。さ〜て、次回のサタマガさんは……」「ふんふん」「290円記念日、8月22日発売、誌面一新の3本です」「ほほう……。こりゃ書店へGOですな」「ちなみに、表紙はもうパレとるかもしれないが、スカッドレースのダッチバイパーに寄りかかる、イカしたジャッキーちゃん」「むちゃカッコブーすね」「ギャルゲー表紙群に染まった最近のゲーム誌にカツちゃっ!」「おおー……」



# サクラ大戦デジタルファン



## サクラ大戦 蒸気ラジヲショー(仮)

なんと2枚組! 誰もが  
気になるその内容は...

SPECIAL  
REPORT  
完成度  
特報!!  
?%

- セガ●11月13日発売予定
- 価格未定●CD2枚組
- デジタルファンディスク

「2」の製作発表もされて、ますます高まる「サクラ大戦」への期待。これまでに数々の書籍や、関連商品などが続々発売、つい先日は東京厚生年金会館においてサクラ大戦歌謡ショウが開催されるなど、さらに大きく、幅広い展開をしている本作だが、ここに来て先日発表された「サクラ大戦・蒸気ラジヲショー」の内容が明らかになった。以前発売された「花組通信」に続く、サクラ大戦デジタルファンディスクの第2弾にあたる「蒸気ラジヲショー」。今回はなんと、CD2枚組のボリュームで、みんなの前に姿を現すぞ。DISC1には花組メンバーの新たな活躍、そしてたくさんのミニゲームが詰め込まれ、DISC2には先日の歌謡ショウの内容を余すところなく収録。まさにファン待望の1作となるはずだ。



### 花組隊員の新たな一面

これまでも本編をはじめとして、花組対戦コラムス、花組通信など、いろいろと知ることができた花組隊員たちの日常。もちろん、この「蒸気ラジヲショー」においても、新たな一面を発見できるはず。また、本編でも好評だったミニゲームが、大幅にパワーアップ&全面的に作り直されて登場する予定だ。サクラ本編のミニゲームとして思い浮かぶのは、こいこい大戦、お掃除しちゃうぞ、帝都のトビウオ料理でハラショー、驚きまSHOW、花も嵐も、オー迷子ッ! の7つ。どれもこれも、ツボを押さえた作りだっただけに、新たなミニゲームにも期待が高まるどころだ。はたしてどんなものが登場するかな?

### サクラ大戦歌謡ショウ を再現!

於：東京厚生年金会館

去る7月19日から21日までの3日間、計5回の公演が行われ、大盛況のうちに幕を閉じたサクラ大戦歌謡ショウ。本編とまったく変わらないキャスティングで、歌あり、笑いありのステージが展開された。それぞれが多忙なスケジュールの合間を縫っての公演だったため、残念ながら東京以外でこの舞台を見ることはできなかったが、今回のファンディスクへの収録が実現したことで、あの感動がセガサターン上で蘇るぞ。





# ディスク第2弾、いよいよ登場!

## 大ニュース! さくらが「蒸気ラジオ」のパーソナリティになる!

興味の尽きない帝撃ラジオショウ、その司会進行役には……なんと、みんなのアイドル真宮寺さくらを起用! あの声で、あの表情で、右にある写真の通り、ファンからのハガキや、花組隊員たちの日常その他を紹介してくれるのだ。ミニゲームなどの要素がどのような形で挿入されるのかは不明だが、新しい情報は、入り次第バッチリお届けしていくぞ!



さくらさんと、横山智佐さんの司会によって「ニッポン放送」で好評放送中の「帝撃通信」との関連性はあるのだろうか?



## 花組の新たな挑戦! 盛りだくさんのミニゲームも収録される!



左のページでも触れたとおり「蒸気ラジオショウ」には、新たなミニゲームが収録される。大神が踊っているのは、おそらくリズム

お掃除しちゃうぞ



縦スクロール画面で、障害物を避けながら進むリズムゲーム。

や音楽に合わせて、指定通りの入力をするタイプのゲーム。そして、さくらは……もしかして「お掃除しちゃうぞ2」なのだろうか?

花も嵐も



紅蘭と花札をする花も嵐も。ゲームクリア後は、こいこい大戦も

CHECK POINT

## ところで デジタルファンディスクって何?

最近サクラファンになった! という人は、意外と知らないかもしれない、サクラ大戦デジタルファンディスク第1弾「花組通信」。これは、公演も休みのある日、大神が帝劇内部をうろろしていきうちに、いろいろな映像や情報をゲットできる、というスタイル。サクラに登場する声優のみなさんの実写によるインタビューや、知られざる帝劇の情報を満載したファンクラブ新聞「帝劇倶楽部」、また花組隊員たちとの相性占いなど、豊富な内容。起動した日付によって、メッセージや進行のキャラクターが変わる「日直システム」も話題を呼んだ。



連載記事など、細かいところにも演出があった帝劇倶楽部。



このように、サクラに登場する声優さんたちが、実写で見られるインタビューシーン。MPEG SOFDECによって、ムービーカードがなくても美しい画面を見ることができた。

## 次ページではレッドカンパニー総帥、広井王子がその魅力を語る!





レッドカンパニー総帥

# 広井王子

## 新たな「サクラ大戦」の展開を語る!

1万人のファンを動員したサクラ大戦花組特別公演歌謡ショウ「愛ゆえに」。広井氏にとっては念願の舞台だったのだが、さて、「2」の発売までに新たな「サクラ大戦」の展開はあるのか。ショウ当日の舞台裏の話を含めて、今後のサクラ大戦の可能性を聞いてみた。



### 念願かなった歌謡ショウのステージ

本誌■先日の歌謡ショウも大盛況、このたびサターンの「蒸気ラジヲショウ」でも、その模様が収録されることになりましたが、今のご感想は?

広井■今回の歌謡ショウのような歌あり踊りありの生の舞台は、以前からずっとやりたいと思っていたんですね。だから「ああ、本当にやれてよかったな〜」というのが正直な気持ち。僕はゲームも、映画や小説のように、1つのエンターテインメントだと思っていますから、単にゲームの中だけで完結するんじゃなくて、どんどん外へ向かって道が開かれて、芝居でも音楽でもなんでも巻き込んでいくのが理想なんですね。公演を観に来ていただいた方は、地方から

の人もたくさんいて、とても嬉しかったんですけど、やっぱり舞台とかは見たことがない人がほとんどだったんだと思うんです。最近、生でオケが入って、レビューをやるなんてほとんどないんですけど、僕が昔の浅草で観てきたものって、やっぱりああいうものなんです。浅草は観光の街だから、そこに来るような人って、2時間ぐらいでいろんなものを観たいって人なんですね。それこそ歌あり、活劇あり、コメディあり、泣かせありのなんでもありを、さわりだけテンポよく入れてある。要はおいしいところをいろいろ詰め込んだ幕の内弁当形式の舞台なんですね。今回はそういうのを見せたかった。

本誌■意外と声優さんが実物になっても、違和感がなかった感じですが。広井■要はアイリスとカンナだけなんですよ(笑)。問題はあそこだけで、あれさえクリアしちゃえば、もう大丈夫なんですね(編註:実物は「背の高いアイリス:西原久美子さん」と「背の低いカンナ:田中真弓さん」だった)。あとはもう、マリアさんなりすみれさんなり、みんなゲームから飛

び出してきたまんまでしたからね。だから、この2人は、身長差を逆手にとってギャグに振ってみたいしてお客さんを沸かしてましたよね。演技もうまくて、すごく面白かった。本誌■「蒸気ラジヲショウ」はどんな構成になりそうですか。広井■歌謡ショウの見せ場は全部入ります。カメラを5台回してましたから、それでダイジェスト版を作る感じ。あと、公演の合間にインタビューをやっていたので、そのインタビュー集も入るはずですよ。本誌■来年新春の「サクラ大戦2」も期待が大きいんですが、当然こちらもちまた、歌謡ショウにされるのかななど気になりますか?

広井■本当にやろうと思ったら、

もう手配してないと間に合いませんよ(笑)。でも、「2」は新曲も14曲あるし、新キャラクターもいますからね。機会があればぜひやりたいです。ただ、今回は、楽屋でいろんな声優さんに「サクラ」に出たいって言ってもらえたのが一番嬉しかったですね。映画だとそういうことってあるんだけど、ゲームでは声優さんがそこまで言ってくれることってそうそうないことです。

本誌■最後にファンの方にひとこと。広井■今回は東京で、しかも3日間しかできなかったんですが、デジタルファンディスクには、その雰囲気や匂いは収められると思います。ぜひみなさんに見てほしいですね。(7月30日、レッドカンパニーにて)

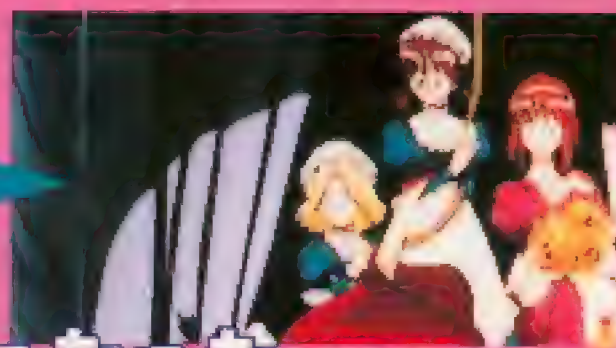


衣装の再現度も素晴らしい歌謡ショウ。じつは素材選びの段階から広井氏自らが参加したとのこと。細部までこだわりが……

### すべてはここから始まった!?本編の「愛ゆえに」

本編発売以前から、広井王子氏の口よりもれていた舞台への熱い想い。ゲーム内の「愛ゆえに」は舞台崩壊の壘き

目にあってしまい、残念ながらその内容を知ることはできなかった。しかし、ついに広井氏積年の夢が実現したのだ。



あぁったったった……

## 3日間だけの夢の公演…。みんな本当にありがとう!!



# ファン待望!プロ野球ゲームの 野茂監修・「つくろう!」シリーズ 登場!!



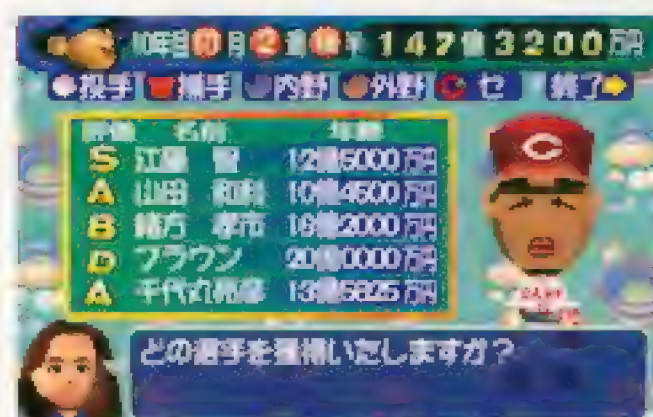
プロ野球チームもつくろう!™

BLUEWAVE FIGHTERS LIONS  
BUFFALOES MARINES HAWKS  
GIANTS DRAGONS CARP  
SWALLOWS BAYSTARS TIGERS

SPECIAL  
REPORT  
特報!!

完成度  
56%

- セガ●年内発売予定
- 価格未定●パスワード対戦あり
- スポーツ育成シミュレーション



熱烈なファンの多いセガの「Jリーグプロサッカークラブをつくろう!」の野球版が、ついに誕生する!! しかも野茂英雄監修の本格派。これは期待大だ!

CHECK  
POINT

今度は2頭身!でもモーションキャプチャーの本格派なのだ!

今回の「野球つく」では、12球団から実名の選手300人以上が登場、架空選手を含めるとなんと3000人以上の野球選手が登場する。しかも今作は、「サカつく」とは違い、2頭身キャラがコミカルに大活躍するのだ。モーションキャプチャーを使い、特徴をバッチリ再現された選手の動きは、爆笑することうけあいだぞ。



「サカつく」のリアル路線から一変して2頭身のコミカルキャラになった「野球つく」。「多くの年齢層に受けるような楽しいキャラ」本当にソックリで驚きますよ(開発)とのこと。注目だ!



L.A.  
発!!

野茂英雄が考える理想のプロ野球とは?



監督を務める野茂英雄選手。L.A.からのメッセージだ。

野茂■野球ファンのみなさんは、よく「なんであんな選手を取ったんだ?」とか「あの球団のあの選手がウチにいればなあ」とか「自分が監督ならこうするのにな」とかいった話をされますよね。こういったみなさんの思いをゲームの上で表現しようと思ったのが、今回のゲームを作ろうと思ったきっかけです。僕自身、日本やアメリカでの野球経験を通じて、野球のルールについて「こうするほうが面白いんじゃないか」と思うところもいろいろありまして。そういった自分なりの「理想の野球」に、少しでも近いものをゲームという形で表現したいと思い、今回の仕事を引き受けたんです。本音を言うと、

僕の理想のルールを徹底的に追求して、野球マニアをうならせるようなマニアックなものも作ってみたいんですが、今回の作品は小中学生にも楽しめるようにという方針なので、現行の日本のルールからあまりにもかけ離れたり、考える要素が多くなりすぎないように調整し、間口を広くしてみました。小中学生にも楽しんでもらえる分、将来野球選手になりたいという子供たちに、このゲームで野球界について興味を持ってもらえるといいなと思います。それと、日本で野球をしていた頃、球団のない地方では、その地方の観客のみなさんが非常に楽しみに試合観戦に来てくれるということを実感していました。実際に、日本でも地方球団が増えればいいなと思いましたので、このゲームの中では、ある程度好きな地域で球団をもつことができるようになっています。例えば、僕が北海道出身であれば、北海道にチームを作って、清原選手やイチロー選手を入団させることもできる。このゲームでは、そういった夢

のようなことが可能になりますね。当然、そのためには、うまく球団を運営して、たくさんの資金を用意しなければなりません。また、いくらい選手ばかり集めても、監督の能力に問題があれば、勝てないかもしれませんね。そのへんは弱いチームをいかに強くするかに醍醐味を感じてもらってもいいでしょうし、逆にお金にモノを言わせて、インディアンズやオリオールズのようにスター選手ばかり集めるなんてのも面白いでしょうね。このゲームでは、それぞれみなさんの理想のチームを創ってもらいたいと思います。このゲームはプレイヤーが打ったり投げたりするゲームではないので、反射神経がついていかないという大人の方でも楽しんでいただけます。僕の考えでは、これは面白いゲームになるんじゃないかなと思います。ルールもダイナミックです。みなさんが、このゲームをきっかけに、野球についてもっと考えるようになればと思います。そしてみなさんの夢を実現してほしいと思います。

大リーグで活躍中の野茂英雄が日米での経験を生かして監修する今作。くつろいだ雰囲気の中、その抱負を語ってくれたぞ。



そして、みんなの夢を叶えるゲームをつくろう!



# すべての野球ゲームを超える充実

## つくろう! その1 自分だけのドリームチーム

プレイヤーはセ・パ12球団のうち、いずれかのチームのオーナーとなり、自分の理想のチームへと育て上げるのが目的だ。そのためには、既存球団を、自分の地元都市に誘致するもよし、トレードやFAを駆使して、夢のチームを創り出すことも可能だ。「今回のゲームでは、僕の

経験から“外人枠の廃止”“FAの権利取得期間の短縮”“シーズン中のトレード可能期間の延長”などを導入し、選手により多くの活躍の場を作りました(野茂)」と語る通り、野茂選手の目指す理想の球団理論も盛りだくさん。みんなの夢の球団でプロ野球界をひっくり返せ!

10年目10月2週後半 147億3200万円

投手 捕手 内野 外野 セ 終了

評価	名前	年俸
S	江藤 智	12億5000万円
A	山田 和利	10億4500万円
B	緒方 孝市	16億2000万円
D	ブラウン	20億0000万円
A	千代丸亮彦	13億5625万円

どの選手を獲得いたしますか?

## プレイヤーは全権オーナー!

トレード、FA、ドラフトも自由自在!

「野球つく」では、自分の好きなチームの“オーナー”となって、ゲームを進めていくわけだが、このゲームでいう“オーナー”は、単なる球団のオーナーではなく、球団の経営権はもちろん、選手の契約や獲得にまで口を出せる“全権オーナー”の形を取っている。まさに“球団の最高責任者”となって、好きな都市で好きな球団を経営できるのだ!

名前は漢字入力も可能!

野茂 英雄

あかさはなはまやうわ  
いきしちにひみり  
うくすつめふむゆるを  
えけせとねへめれ  
おこそこのほもよろん

決定

ゲームを始める前に名刺をつくるので名前を教えてください。

10年目10月2週後半 147億3200万円

選手獲得 選手解雇 首脳陣交代 背番号変更

プレイヤー(オーナー)の名前は、漢字でのネーミングも可能(上)。左は人事画面。【選手獲得】新人選手の探索や外国人選手の雇用。【選手解雇】登録中の選手を解雇するメニュー。【首脳陣交代】監督、コーチ、スカウトマンを交代させるメニュー。【背番号変更】球団選手の背番号を自由に変えられる。など、各コマンドのアイコンは非常に多彩でにぎやかに動いてくれるぞ。

有名選手も300人以上登場! 2頭身とはいえ、全選手モーションキャプチャーを使って、その動きを再現している「野球つく」。動いている画面を見れば、いかに表情が豊かで、各選手にソックリかもわかるはず。コミカルで愉快な試合経過は、見る楽しみも大きいぞ。

セ・リーグ

巨人 桑田真澄 中日 角倉健 広島 江藤智 ヤクルト 古田敦也 横浜 佐々木主治 阪神 和田豊

## プロ野球チームもつくろう! 開発スタッフインタビュー

人気の「つくろう!」シリーズに、待望のプロ野球版がついに登場! 数々の見どころがあるという今作の見どころをスタッフに聞いた。



「野球つく」企画 北川慶明

初作「グレイテストナイン」の開発に参加後、数々の作品に関わる。「野球つく」では、企画のリーダーを担っている。

本誌■今まで出なかったのが不思議なくらいのこのシリーズの野球版ですが、開発はどの程度進んでいますか?  
北川■開発自体は、もうだいぶ進んでいて、今は50~60%くらいは進んでるんです。  
本誌■「作ろう」という話自体は、「野茂英雄ワールドシリーズベースボール」を作った時に、野茂さんが「サカつく」のようなスポーツシミュレーションゲームが好きだという話が出てきて、具体的にいろいろ話をいただいたんですね。

北川■ですから、野茂さんと一緒にゲームを作ろうという話は、一昨年からあったんですが、具体的な作業や打ち合わせは、昨年の春あたりから始まった感じですね。  
本誌■開発チームのほうは?  
瀬川■デザイナーは、「グレイテストナイン」を作っていたメンバー、プログラマーは「ピクトリーゴール」を作っていたメンバー達が集まって、他に「WA大戦略」のチームからも参加していますね。  
本誌■野茂さんは、具体的にどのへんを監修されたのか気になりますか?  
瀬川■元々は、まず最初に野茂さん

のほうから、野球をテーマにして、自分がオーナーとなって球団を育てていくようなゲームを作りたいという要望があったんですね。野茂さんは日本の野球もアメリカの野球も熟知しているわけですから、今後の野球の世界はどうあるべきかというこ



'95年11月17日発売の「野茂英雄ワールドシリーズベースボール」。これがこの始まりだ。

「スポーツシミュレーション好きの野茂さんとは何度も打ち合わせを」



# の内容! 夢の球団を創るのはキミだ!!

つくる! その2

## みんな地元好きなチームを持ってこよう!

ゲーム中では全権オーナーとして自分の好きな球団を創れる「野球つく」。元からあるプロ野球球団をそのまま使用することもできるし、球団を、自分の住んでいる地域に誘致

することも可能だ。新たに球団を誘致する際に選べる地域は、全国の主要都市から500カ所以上も用意されている(予定)ので、例えば「札幌ジャイアンツ」なんて球団を創ること

もできるのだ。地方のプロ野球ファンも、まさに大満足の内容だよ。

### ファンサービスと多角経営

10年目10月2週後半 147億3200万円



他には、球場に人工芝や大型ビジョンを設置したり、サブグラウンドや練習器具の購入、マッサージ室や浴場などの設備も設置できるぞ。

### 選手の育成



ファンサービスの充実と同時に、設備の強化で選手も育成しよう。育てる楽しみも大きいね。

CHECK POINT!

まさに4コママンガ風!

でもリアルなのだ!

今回のキャラのコンセプトは「4コママンガ風」と語る開発陣。派手な演出も随所に見られるぞ。



球団の施設を設備、増築するのもオーナーの重要な仕事だ。「球場施設」のメニューを開くと、この画面になる。球場の周りにホテルや駅、レストランや遊園地などを設置するコマンドが用意されている。球団を自分の地域に誘致したら、こういった施設環境の整備も球団繁栄の重要なカギとなるぞ。



「選手の顔の表情には苦労しているだけあって、非常に楽しいものになってますよ」と開発陣。

とをものすごく真剣に考えられているんですね。例えば日本ではFAの権利の取得に10年かかるんですが、10年も経っちゃうと選手としての盛りも過ぎてる場合が多いんですね。だから、ゲームではFA取得権限を3年経てば取れるようにしてまして、そうすることによって、選手の入替えが活性化し、球界全体も活発に

なるんじゃないかってことなんですね。他にも、球団の経営や選手の育成などいろいろ野茂さんからアイデアをいただけてますよ。

北川■巷では結構うわべだけの「監修」とかが多いんですが、このゲームではかなり突っ込んだところまでやってもらってますね。これが入らないとダメだとか、たくさん意見をいただけてますよ。

本誌■今回のゲームのサイクルは? 瀬川■現状では30年の予定です。いろいろ検討した結果、やはりこれぐらいなら、「終わったなあ」という、いい区切りと達成感を感じてもらえるだろうとなりまして。

本誌■タイトルや2頭身キャラにも試行錯誤があったようですが……? 瀬川■そうですね(笑)。今回は「つ

くろう!」シリーズ最新作ということで、今まで以上に広い年齢層を狙ってますので、ああいうキャラになりました。選手の動きも2頭身ながら、非常によく再現されてますし、顔の表情も満塁で打順が回ったら目がポウッと燃えてたり(笑)、いろんな表情を見せてくれますよ。全135試合見るのも楽しいはずですよ。

北川■今までは、シミュレーションと言っても、監督の部分をシミュレートしたものとかはあるんですが、ここまでいろんな部分に突っ込んだモノはなかったと思いますよ。選手も育てられますし、球団の経営も、友達とのパスワード対戦もできます。

瀬川■今回は、本当に小さなお子さんから大人の方までみなさんに楽しんでもらえるように操作も簡単に作

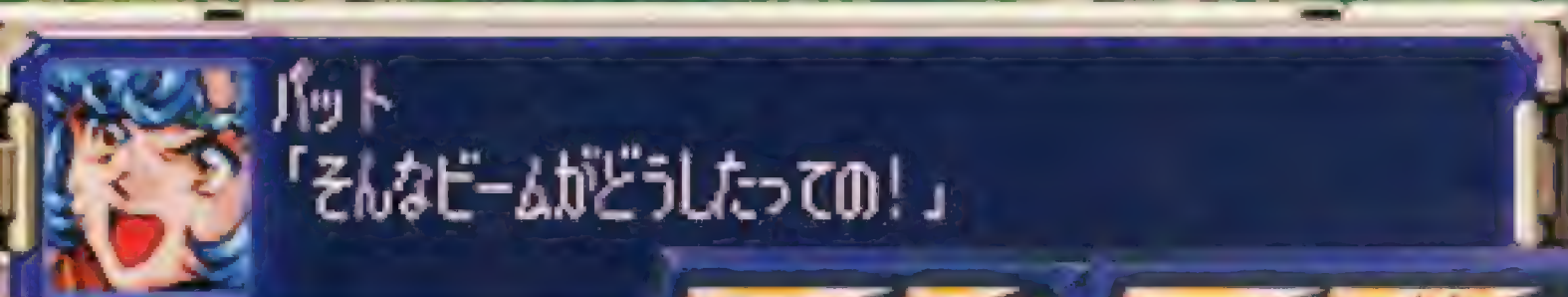
ってますし、マニアの人が「そんなとこまであるのか」って部分までありますので、ぜひ楽しみにしてほしいですね。(7月17日、セガにて収録)



「野球つく」デザイナー 瀬川隆哉  
「グレイテストナイン」のデザイン担当後、同シリーズのチームリーダーを遍歴。今作はディレクター兼デザインリーダーとして参加。

## 「小さなお子さんから大人の方まで遊べる野球ゲーム」





# 追加情報アリ! 7話までを徹底紹介だ!

発売日を見てがっかりした読者がいるかもしれないが、より完成度の高いものになるらしいので、ここはじっとガマンで待っていてほしい。さて今回はリアルロボット系のシナリオを7話まで徹底紹介。宇宙を舞台にした導入部からいよいよ地球へ降下してきて、新たなストーリーの展開が予想される状況になってきた。追加情報もどんどん紹介するぞ!!

**SPECIAL  
特報!!  
REPORT**  
完成度 **80%**

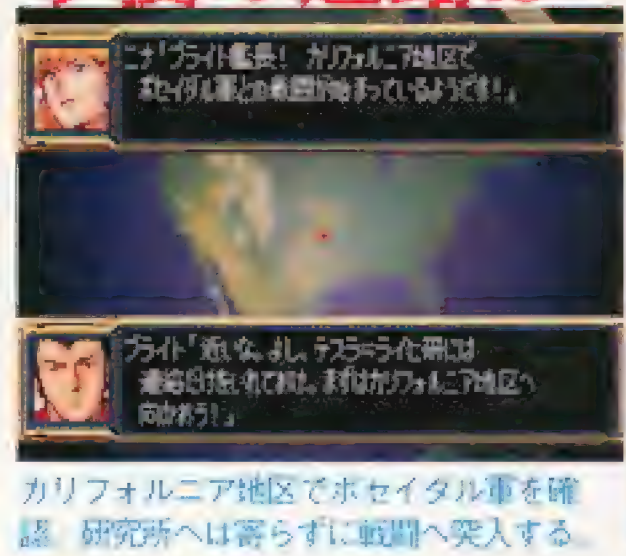
## スパロボ大戦

●バンプレスト●9月25日発売予定●6,800円  
●シミュレーションRPG●全年齢推奨●1人プレイのみ

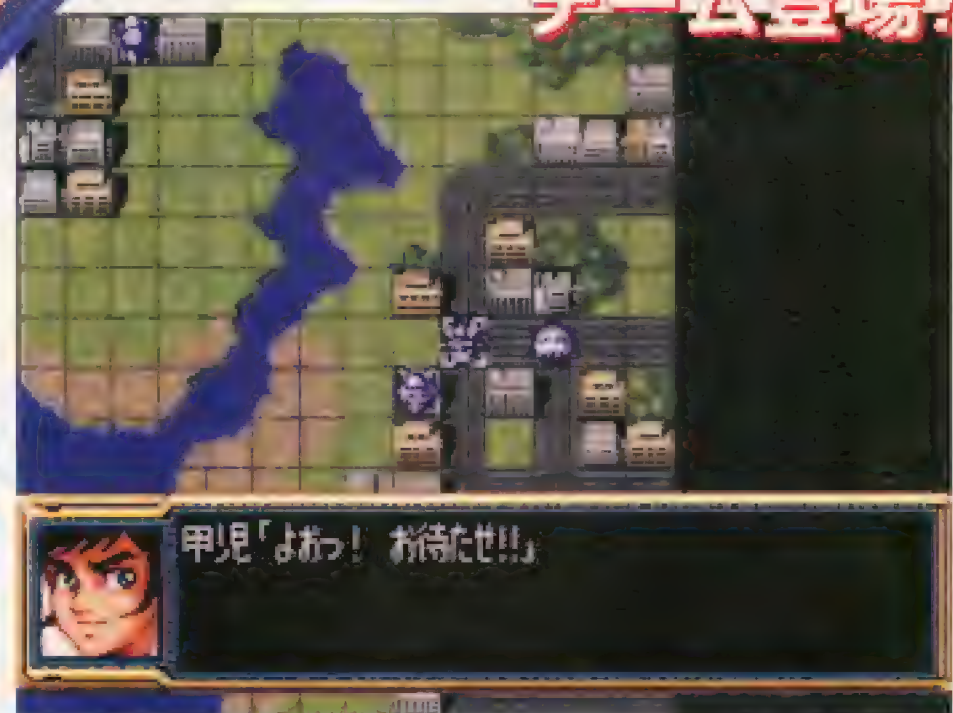
### SCENARIO 05 ヒロとリリーナ

地球へ降下すると、連邦軍の指揮権はティターンズのジャミトフに移行していた。ロンド・ベルを目の敵にするジャミトフだが、補給は拒絶するものの、自由行動を許可する。晴れてゲッターチームが加入したロンド・ベルは、まずは甲児たちのいるテスラ・ライヒ研究所へ進路をとる。だが、その途中でボセイダル軍を発見する。

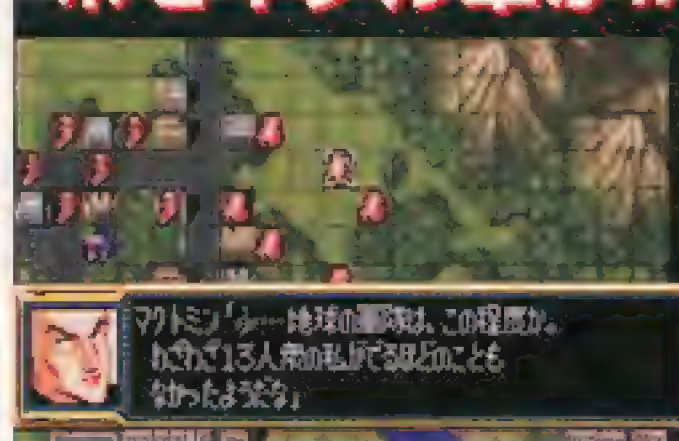
#### 今後の進路は?



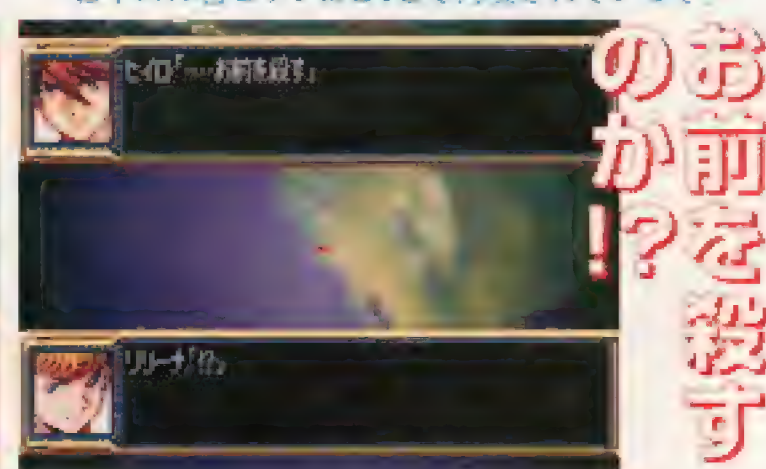
#### マジンガー チーム登場!



#### ここでも ボセイダル軍が!!



ヒロの名セリフはDVEで再現されているぞ。



#### 新規登場キャラクター

##### マジンガーZ (兜 甲児)

機体能力	パイロット能力	武器性能
マジンガーZ	レベル 12 気力 100 NEXT 500	
先甲児		
HP 4500/4500 EN 120/120	タイプ 陸 地形 C 移動力 4 運動性 40 陸 A 装甲 1200 海 B 限界 190 宇 B	
特殊能力 シート無		

##### アフロダイA (弓さやか)

機体能力	パイロット能力	武器性能
アフロダイA	レベル 7 気力 100 NEXT 500	
弓さやか		
HP 3500/3500 EN 100/100	タイプ 陸 地形 C 移動力 4 運動性 40 陸 A 装甲 1100 海 B 限界 170 宇 B	
特殊能力 シート無		

##### ボスボロット (ボス)

機体能力	パイロット能力	武器性能
ボスボロット	レベル 5 気力 100 NEXT 500	
ボス		
HP 3500/3500 EN 80/80	タイプ 陸 地形 C 移動力 4 運動性 35 陸 A 装甲 800 海 C 限界 150 宇 D	
特殊能力 シート無		

#### 敵主要キャラクター

##### アトールV (マフ=マクトミン)

機体能力	パイロット能力	武器性能
アトールV	レベル 15 気力 103 NEXT —	
マフ=マクトミン		
HP 7400/7400 EN 140/140	タイプ 陸 地形 B 移動力 6 運動性 110 陸 A 装甲 1700 海 B 限界 290 宇 A	
特殊能力 シート有		



# 使徒、出現

甲児たちが加入してパワーアップしたロンド・ベルだが、まだまだ戦力面で不安がある。そのため、日本へ向かってコン・バトラーチームのいる南原コネクションの協

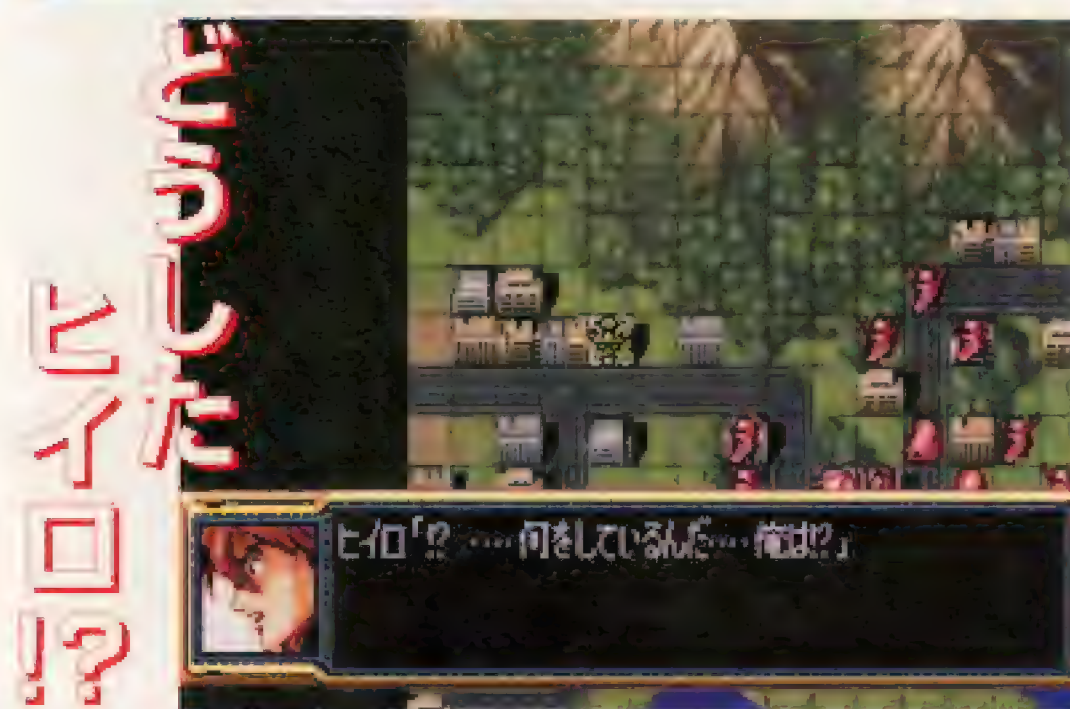
力を仰ごうとする。しかし日本へ向かう前に、ポセイダル軍がまたもや接近してくる。

ロンド・ベルを尾行しているヒイロは、学園生活を隠れ蓑にして

調査活動が続いている。その姿に興味を持ったリリーナとヒイロの絡みが、まさに原作通りで見てたえアリだぞ。

## 13人衆のレッシーが!!

ロンド・ベルを完全にナメているレッシー。この後に自分の思い上がりを痛感することになるのだが……



## ちょっぴり気になること<その1>

### ・改造って5段階なの?

ガンダム	どの能力を改造したいか? (最大で 5段階まで)
資金	12200
費用	8000
HP	3400 → 3600
EN	100 → 110
運動性	120 → 75
装甲	1000 → 1100
限界	240 → 250

インターミッション画面では、ユニットを改造して強化することができる。改造は、ヒットポイントやエネルギーなどのユニット自体の性能アップ、ユニットの使用武器の攻撃力アップ、この2種類の改造が行える。ちなみに、改造は従来のシリーズ作と変わり、どちらの改造も5段階までとなっている。

### ・これってクリアボーナス?

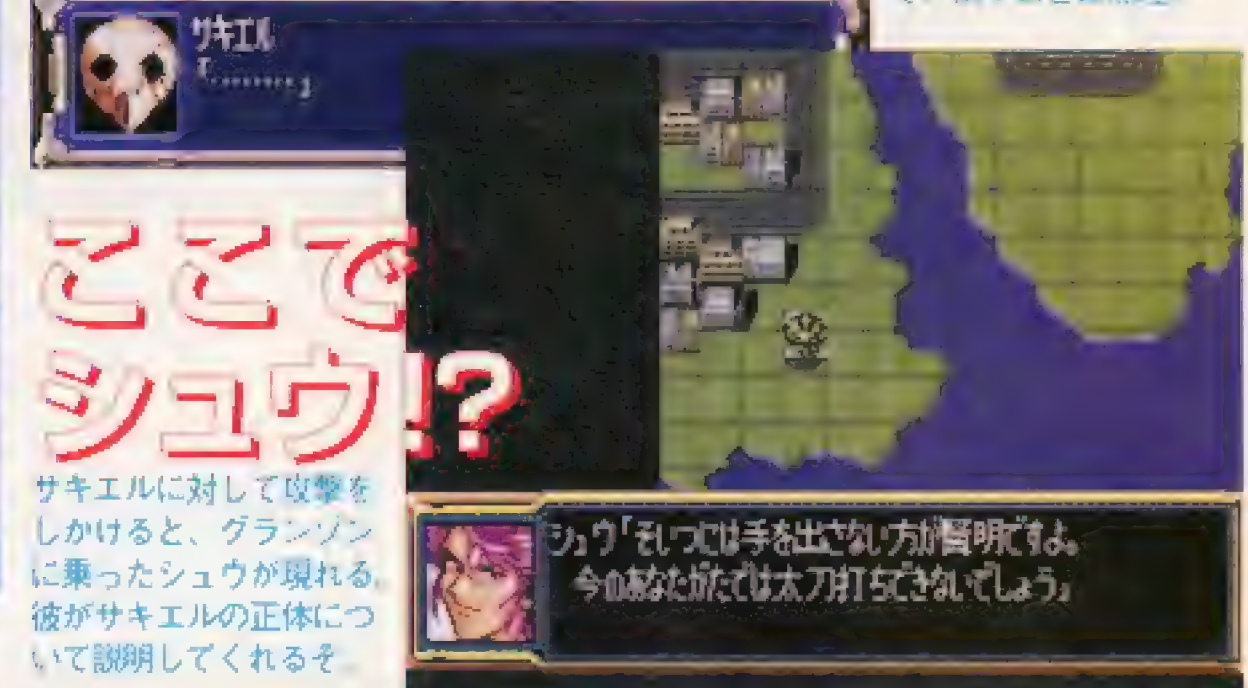
今回からシリーズ作の「魔装機神」のように、マップクリア後にボーナス経験値が各キャラクターに加算されるようになった。ボーナス経験値の内容は、そのキャラクターの精神ポイントの残量を2倍したものだ。この数値がボーナス経験値としてマップクリア後に加算されるのだ。精神ポイントはムダなく使って成長させていこう。

ボーナス経験値	残りの精神ポイント×2
リリーナ	レベル 9 経験値 + 132
バトラー	レベル 16 経験値 + 180 レベルアップ!!
アムロ	レベル 13 経験値 + 178
バグ	レベル 11 経験値 + 100 レベルアップ!!
アムロ	レベル 12 経験値 + 164 レベルアップ!!
アムロ	レベル 12 経験値 + 184
アムロ	レベル 10 経験値 + 136
アムロ	レベル 10 経験値 + 116
アムロ	レベル 10 経験値 + 126
アムロ	レベル 10 経験値 + 156

## ポセイダル軍の次は使徒襲来!!

## 第3使徒サキエルが陸上へ上がってくる!

ポセイダル軍を退けてほっとする間もなく出現するのが第3使徒サキエルだ。現状ではまったく歯が立たないので、倒すことは無理

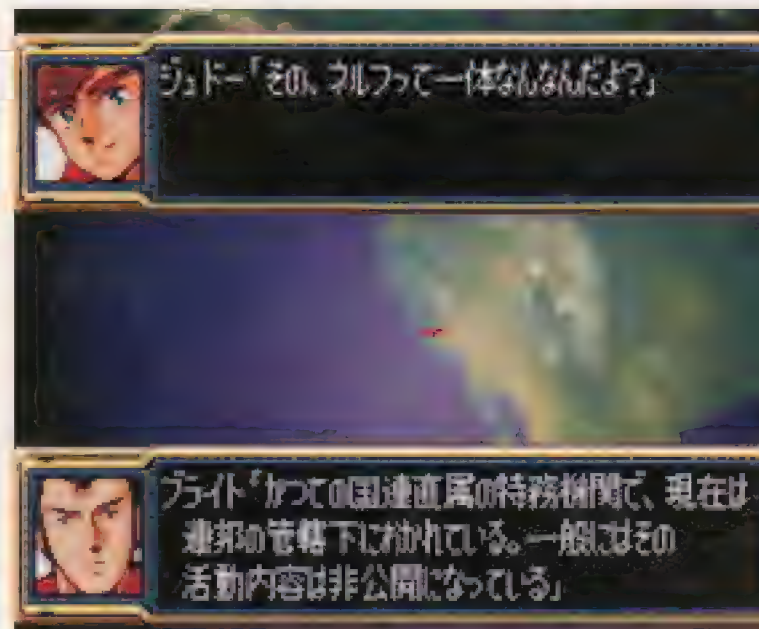


## ここでシュウ!?

サキエルに対して攻撃をしかけると、グランゾンに乗ったシュウが現れる。彼がサキエルの正体について説明してくれるぞ。

## ネルフって何?

使徒についての情報が欲しいロンド・ベルは、特務機関ネルフで情報を入手するべく、日本へ向かうことにする。



使徒で頭がいっぱいのロンド・ベルに対し、レッシーは内部へ潜入する作戦を計画するのだった

## レッシーが潜入してくるのかっ!?

「アムロ」かつての国連直属の特務機関で、現在は連邦の管轄下にかけられている。一般にその活動内容は非公開になっている

「バトラー」? どうするつもりだ? ガウ=ハ=レッシー

「レッシー」外からがダメならば、中からなんとかしてやるのが一番だ。やつらの艦に潜り込んで、内部で破壊工作を行う







SPECIAL  
特報!!  
REPORT

# シルエットミラーージュ

## SILHOUETTE MIRAGE

●トレジャー●アクション  
●9月11日発売●5,800円  
●1人プレイ●全年齢推奨

© TREASURE

トレジャー自信作のシューティング  
アクション「シルエットミラーージュ」  
がいよいよ完成。シャイナと7種類  
のparasiteの発進準備もオッケー  
だ！ さて、今回は終盤間近のエリ  
ア5、6を見ていこう。



エリア  
5

# MATHEY

(マティイ)



このゲームの後半にあたるエリア5は、ほとんど生物の気配がない、廃墟のような都市。すべての元凶となった“エド”に近い場所に位置していることもあってか、そのさびれ具合はかなりのもの。また、このあたりはすでにハール（ミラージュの支配者）の勢力圏に入っており、登場する手下もこれまでとは違って精鋭揃い。

ストーリー的にも核心に触れはじめ、過去の謎がチラチラと見え隠れする。シャイナの救世物語もいよいよクライマックスか!?



ホーッホッホッホッ！ 転送をやるのが  
ずいとおそかったようですねえ。  
でも、思っているよりずうっと、  
ワタシの力の範囲はひろいんですよ。

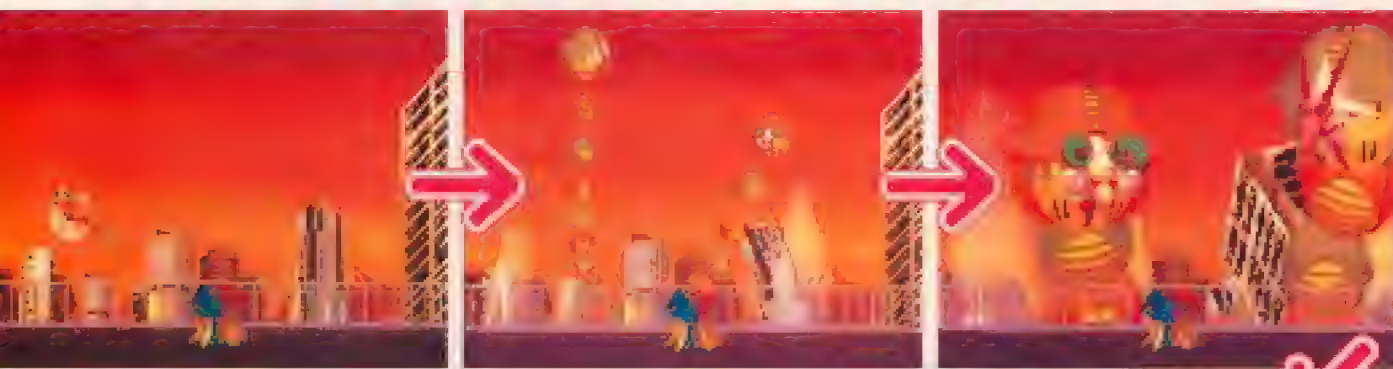
今のはいったい何!?



な、なにに!?  
いきなり頭の中に? あれがハール?

開始直後、シャイナの意識内にハールが割り込んで挑発してくる。ミラージュの支配者直々のお出ましとは、かなり本気の様子。

陽気なコンビが斜陽を浴びつつ登場



## プリンスダム (ガーディアン・エンジェル)

ハールが開発したガーディアン・エンジェルの一員。2つのヘビ(ワ)生物が尾でつながっているという、例によって特殊な形態だ。左側がシープ、右側がゴートという名で、それぞれ個別の意識をもつ。この2匹、結構仲が良いのか、怪しげな関西弁でかけ合いつつ行動する(さながら漫才師風)。なんだか、おおよそ彼らからめっちゃ天然な性格である。デュナミスと同様、初期に開発されたためか、能力はいまいちらしい。戦闘者側というよりも、広大なフィールドになっている体内が存在理由のような(実は体内でヨナ特殊部隊の性能テストが行われている)。



はあいどおーも！ プリンスダムですう  
いやあ、このところいい天気つづき！  
こんな日は、パァっといきたいでんなあ！

ハールはここでもG・Aを送り込んでくる。はるか彼方の空に浮かぶ巨陣から双頭の巨大生物が出現。周囲の建物をなぎ倒し、土煙をあげながら迷コンビがやつてくる。



ギュイっと吸い込む!

特に攻撃をしてこないで、シャイナはとりあえず左右の道から離れようとするが、ものすごい吸引力で体内に



## ヨナ特殊部隊 ソルジャー (シルエット風性、ミラージュ風性)



プリンスダムの体内で戦闘訓練をしている特殊兵士たち(ハールに生体改造された)。シルエットとミラージュの両属性になれるが、現段階では自力で変化できず、コマンドの指令が必要である。

吸われた中はサバイバル地帯!?



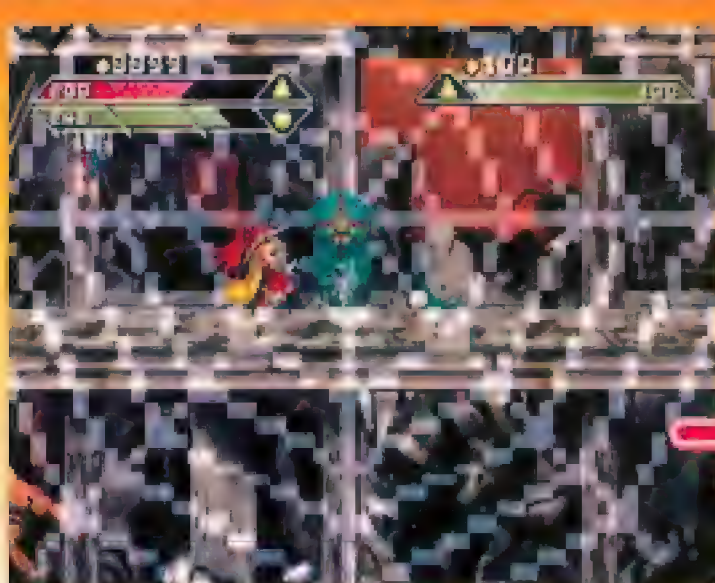
吸い込まれたシャイナは、その中で実験空間を発見。ここではヨナ特殊部隊が、実用化に向けて訓練をしていた。



プリンスダムの体内は思いのほか広く、以前に吸い込んだとおぼしき建物や樹木で雑然としている。この人工ジャングルから脱出するために、ヨナ部隊を倒そう。







## ネットを広げて…



他のザコとは異なり、単体での戦闘を目的として改造された、クモタイプの兵士（中ボスクラス）。壁に設置した戦闘ボトルを利用して、さまざまな形態の集（攻撃および防御手段）を張る。また、その体は改造度合いも高く、ほとんど機械に近くなっているため、通常の属性ショットは受け付けられない（ノーマル属性扱い）。

ヨナ特殊部隊  
**アサシン**  
(ノーマル属性)



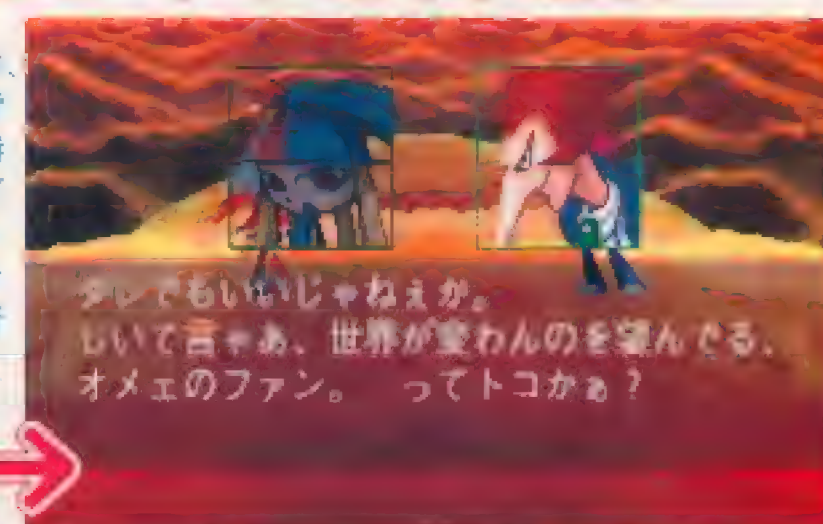
ヨナ特殊部隊を率いる指揮官。体の改造度合いはアサシン以上に高く、ほとんどロボットに近い（やはりノーマル属性）。通常はザコ兵士に命令を与えているだけだが、いざとなれば自らも高い戦闘能力を発揮する。「レディ」などの奇麗な着声がかっこいい。



**シルエットの頂点たるメギドが降臨!!**

**メギド**  
(シルエット属性の支配者)

メギドは現在の世界における、シルエット種族の支配者であり、ミラーージュの支配者のハールとは対立関係にある。しかし、小競り合いはほとんどザコにまかせているようで、ハールほど積極的にアクションを起こさない。ふだんシャイナやミラーージュの動静を傍観するという姿勢をとっているのは、その裏に何か深い考えを隠しているからだろう。





エリア  
6

# ZEBUL

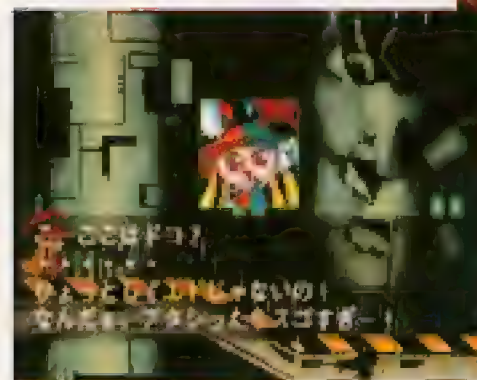
(ゼブル)



メギドとの戦いが終了し、再び地上に降り立つエリア6は、マティ以上にボロボロな廃墟が舞台だ。このあたりの地域はかつて重要な何かが存在したらしく、当時のテクノロジーを感じさせる機械が放置されている。静まり返った空間に足を踏み出したシャイナは、これまでG・Aを送り込んで苦しめてきたハールとも邂逅を果たす。問いつめるシャイナに、ハールは背後のスクリーンにある

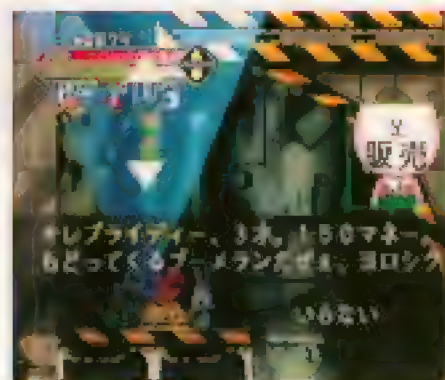
映像を投影し、過去の地球で起こった重大な出来事を語り始めた……。クライマックスに向けて、グッとシリアスな展開へと突入するゼブルでは、G・Aのガルガリン、そしてこれまでに幾度となく戦ってきたゾファルとの真剣勝負がメイン。最終局面を迎えつつあるストーリーも、あとは最終目的地の“エンド”を残すのみである。この世界を変えるというシャイナの使命は果たされるのか!?

## 目的地はもう少し先?

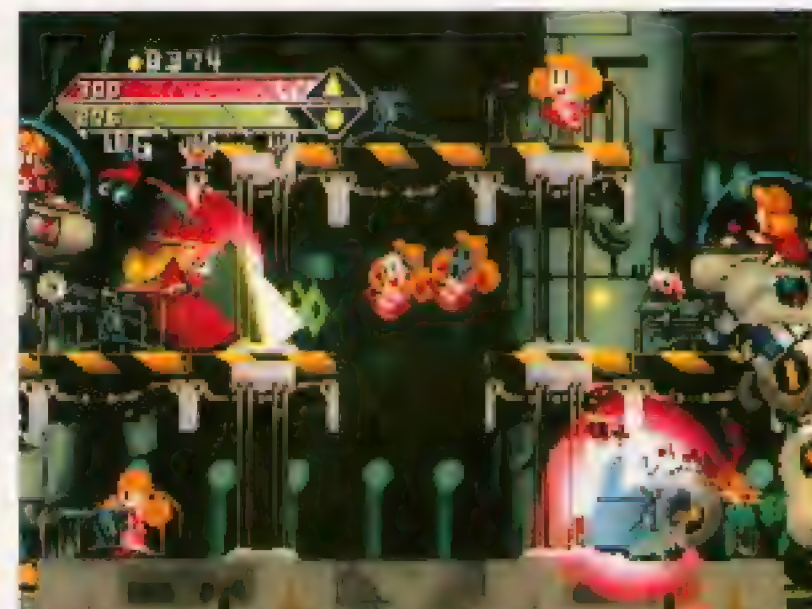


プリンスダムの背から飛翔したシャイナが降り立ったのは、重大な謎が隠されたゼブル。生物すらいらない空虚なポイントだ。

## これぞド商魂



こんなエリアでも営業しているアルファ商会の屋台に、商人の底力を見る。強力なパラサイトを貰えるのはうれしいけどね



後半はガレキがドカドカ降ってくる。一気に突っ切るかリフレクター回避

ここもハールが支配しているのだから、ビート(衛兵)がスキャンが大量に登場

## ガルガリン

(ガーディアン・エンジェル)

最初の実験体の生命が、あやうくなかった際、他の生物を何層かつけ足して維持してきたため、今では複数の生物の部品が無秩序に融合している。演進(滑り)なのが多いG・Aのなかでもとびぬけて奇怪なやつ



## ガルガリンのあやしい生態

こいつもG・Aのはしくれなので、通常の属性ショットは受け付けない。ダメージを与えるのは、何らかの工夫をしないとダメだが、シャイナのサポートプログラム“ケヘナ”が大きなヒントをくれるぞ



つかむ



ガルガリンは、エリア4のマラキムのように、部から得た属性エネルギーを攻撃に転化する能力をもつ。まず触手でタビトやティフルをつかみ、左右の口から飲み込む

ほおぼる

そして中央の空間に数人収容したところで圧縮機が作動して、ムキューとつぶす。こうして搾ったエキスをエネルギーにする。しかしまあ、なんてことを……

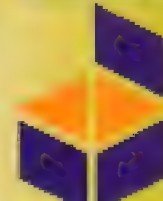


圧縮する

## 最も異様なG・Aかも!?

左右の動物、下部の顔、上部の顔(ネジ状のもの)、クネクネする触手、中央の圧縮機と、無茶苦茶な合体生物。もはやどれがメインかわからない



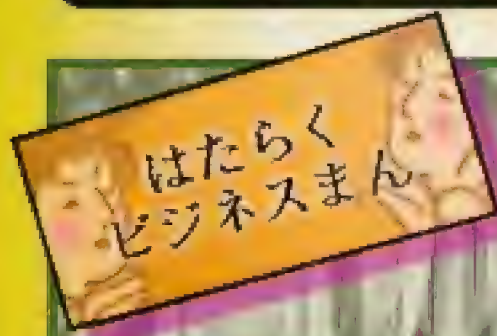


TREASURE

# トルーパーコクトリー



壱



## クピ人<sup>と</sup>さん

SILHOUETTE  
MIRAGE

壱

開発終了だあー

 やったー  
ついに  
おわったぞー

 おどろいたことに  
あたりは  
まっくらでした。

 ある日  
クピ人さんが  
めざめると、

 しかも  
一匹ではなくて  
たくさん現われたので、  
さすがのクピ人さんも  
ビックリです。

 と、  
とつぜん大きな  
シルエットのクズヤ回ウの  
顔があらわれました。

 ザンコクなのは  
すこしひかえよう、  
目がさめたととき、  
さすがにそう思う  
クピ人さんでした。

 もどってくんじゃ  
ねーよ！

 なおします  
はい

## シルエットミラージュ 体験版 サタマガ読者500名にプレゼント!

シルエットミラージュ

SILHOUETTE  
MIRAGE

体験CD-ROM操作説明

いよいよ発売も来月に迫ってきた「シルエットミラージュ」。この体験版をなんと500名のサタマガ読者にプレゼントだ。体験版でプレイできるのは、2ステージと練習用の0ステージ、そしてオープニングムービーまで収録。「シルエットミラージュ」の魅力満載の充実した内容だ。希望者は官製ハガキに右下の応募券を貼付し、住所、氏名、年齢、職業、「シルエットミラージュ」へのご意見・ご希望を必ず明記のうえ、右のあて先までどんどん応募しよう。全国のソフト販売店でも8月22日より配布されるので、このチャンスを逸した人は、販売店でゲットしよう!

### あて先

 〒103  
東京都中央区日本橋箱崎町24-1  
ソフトバンク セガサターンマガジン編集部  
「シルエットミラージュ体験版」係

※なお、必要事項が明記されていない場合、または応募券が貼付されていない場合のご応募は無効とさせていただきます。皆さま、どしどしご応募をお待ちしています。

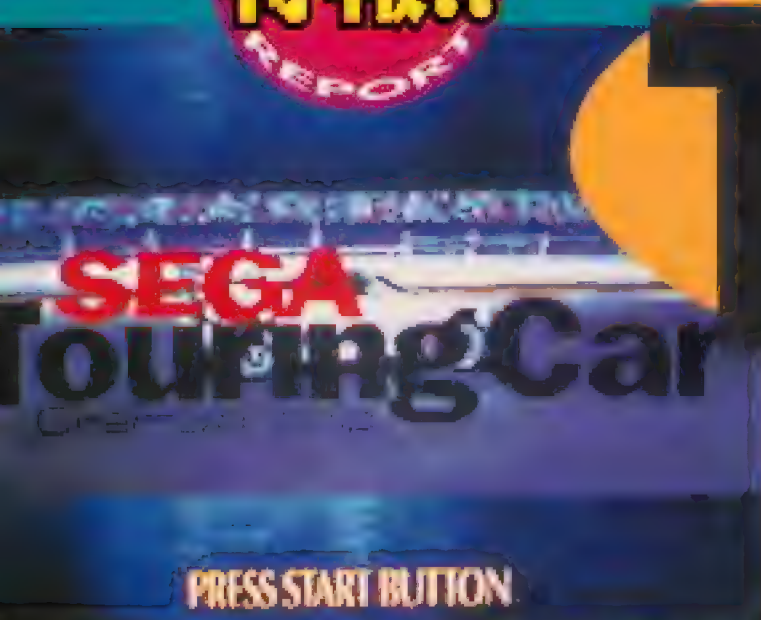
締め切りは  
**8月21日(木)**





サターン最強のレース  
ゲームとなるか!?

SPECIAL  
REPORT  
特報!!



タイトル画面。このあたりも実にアーケードに忠実で、完成度は非常に高い。細かいところまでアーケードまんだ。

# SEGA Touring Car Championship SATURN EDITION

●セガ●今秋発売予定●レース●価格未定●1~2人プレイ●全年齢推奨

開発も順調! 今秋発売を目指して  
着々と完成度を高めるサターン版

ファンならずとも、レースゲームフリークは首を長くして待ち続けていると思われるこの秋期待のレーシングゲーム、サターン板「セガ・ツーリングカー・チャンピオンシップ」(以下STCC)も、開発は現在も順調に進んでいる模様だ。まだ実際の操作感などについてはレポートできないのが残念だが、前回のセガAM分室の高部プロデューサーのインタビューにもあったように、サターン版では何より“パッドでのストレスない操作感”を重点を置いて開発されている。このこだわりはハンパじゃないぞ。間違いなく最高のレースゲームとなるはずだ。

『SO HIGH』にのせてリズムカルに流れるアドバタイズもサターン上で完全再現。ダイナミックなカメラアングルもそのまま移植されている。

© SEGA ENTERPRISES,LTD.1996,1997  
※サターン版の画面写真は開発途中のものです。





# EXTRA ROUNDもできました!

グランドチャンピオンしか走ることの許されない高難易度コース。その移植度は?

アーケード版で第3戦(最終戦)を終えた時点でGRAND CHAMPIONとなったプレイヤーのみが走ることのできる「EXTRA ROUND」も着々とサターン上で完成しつつある。ちなみにここに掲載している画面写真はすべてサターン版。あえてアーケード版の写真と比べていないが、比べるまでもなく、ほとんどそのままの形で動いているから脅威といえるだろう。

## GRAND CHAMPION



最終戦が終了した時点でプレイヤーのランキングが1位に位置していればOK。2位以下だとそのままゲームオーバーになってしまう。

## Urban Circuit



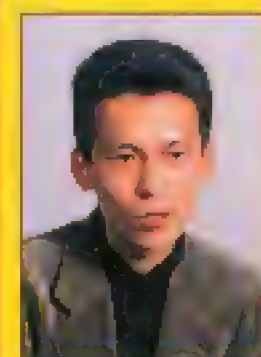
抜きどころが少なく、レイアウトもかなり複雑な「Urban Circuit」が出現。ここで勝利を納めれば真のチャンピオンとなる。



完全移植の名にふさわしい脅威の移植度! これが正真正証明のサターン版だ!



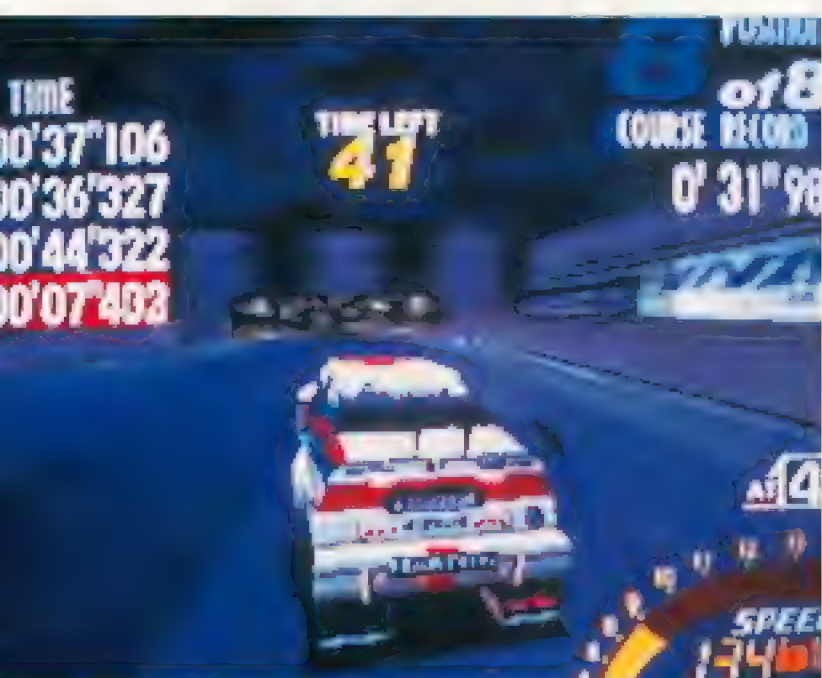
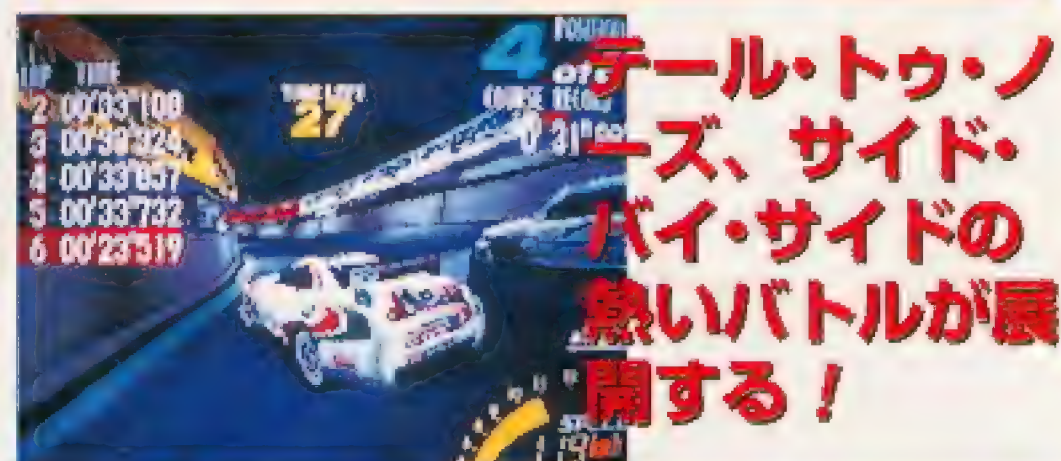
これでもまだまだ開発途中。バック見では気づきにくいですが、コース脇のビルがまだ入っていない。



セガAM分室・サターン版「STCC」プロデューサー

## 高部氏に聞く EXTRA ROUNDの完成度

「EXTRA ROUNDの完成度はほぼ100%です。あとは若干のバンクなどの調整をしてアーケード版と同じ切り込み角、踏み込みぐあい、タイミングで走れるようにするだけです。このコースはとにかく狭く、抜きどころが限られていますので、下位からの追い上げが大変です。しかしながら渋滞しやすいがために、ゴリゴリ押ししながら自分のラインを切り開く気持ちよさがあります。もちろん、ぶつからずにスッとする抜けるテクがあれば、これまた快感ですが。また、バンクが多いコースなので、必ずしもインを攻めれば良いわけではないところがミソです」



トンネル内部もこの通り。壁のテクスチャーはおろか路面の質感までアーケードと何等変りない。トンネル内の照明なども実に良く移植され、さらに画面奥のポリゴンが欠けるといった症状もなく、このあたりはMODEL2とサターンのハードウェア能力の差を全く感じさせない。このあたりは開発陣の技術力の賜物といえるだろう。



ホームストレートから1コーナー(厳密に言えば3コーナー)を抜けたポイント。向こうに見えるのが最初のトンネルだ。アプローチが難しく、アーケード版でもシビアなステアリングコントロールが要求されるコーナーだけにサターン版の期待も膨らむ。どうなるか?





# リプレイ機能もバッチリ入った!

もはやサタンのレーシングゲームではお約束となった感のあるリプレイ機能だが、サターン版「STCC」も例にもれずアーケード版にはなかったリプレイが搭載される。これは予選から第3戦目をフィニッシュするまでの走りを6通りのカメラアングルで客観的に楽しめるもので、走りの研究などにはもってこいの機能だ。残念な

がら、まだこういったカメラアングルがあるのか、あるいはリプレイデータは保存できるのかなどは定かではないが、なんとEXTRA ROUNDのリプレイも可能だということだ。コース幅の狭さ、トンネルの多さなどから客観視点でのリプレイはいささかキツイものがあると思われていただけに、どんな視点で展開するのか楽しみだ。



様々な視点から自分の走りを客観的に観察できるのがリプレイ最大の特徴。ダイナミックなカメラアングルに酔え

これは右後方視点なのが、はたまたコース上の客観視点なのか? 視点が変わるだけでそこから得られる情報はガラリと変わる。まさに走りの研究には最適だ。



サターン版「セガラリー」では1コース3周設定でLAKE SIDEまで、計12周という脅威の長時間リプレイが可能だった。「STCC」には前回紹介した各コース20ラップにもおよぶグランプリモードというのが存在するが(走行は1コースのみ)、おそらくそのリプレイも可能になるだろう。そうすればピットイン時のリプレイなども楽しめるはず。楽しみにしていよう。

## ゴーストカーはどうなる!?

リプレイときたらゴーストカーは付きモノ。高部氏は前回「絶対入れます」と断言しているので今後の新情報を待つことにしよう。

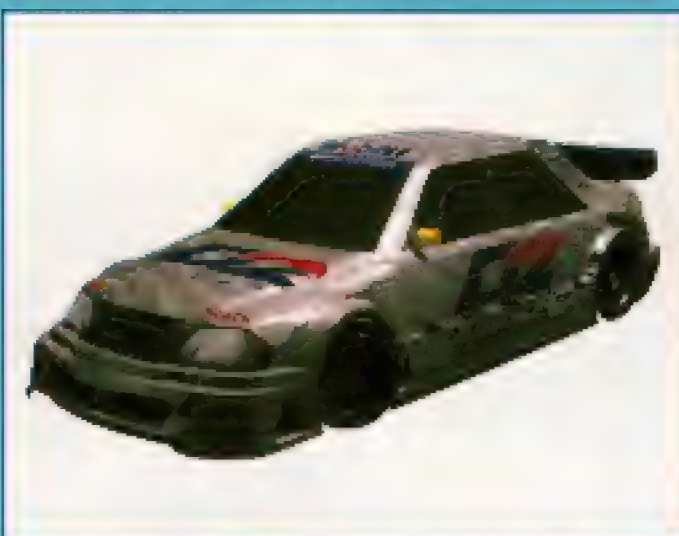


「STCC」のゴーストカーについては未だ謎に包まれているが、少なくとも「セガラリー」にあった機能はすべて入ると見ていいだろう。

## 現実のレースで活躍するマシンたち

### AMGメルセデスCクラス

ITCが幕を閉じた今、体制も新たに今度は舞台をFIA-GTに移し、CLK-GTRで猛威を振るメルセデス。そのドイツの職人気質漂う質実剛健なマシンは、ドイツで圧倒的人気を誇るDTMをさらにヒートアップさせる引き金となった。外観は市販車イメージそのものだが、中身はありとあらゆる技術を投入したハイテクレーシングマシンである。



今ではITC時代のメルセデスを見ることはできないが、やはりレースに参戦すればどんなカテゴリーでも最強を誇っている。

### アルファロメオ155V6Ti

日本でも熱狂的なファンの多いアルファ。1950年代のF1参戦を始め、DTMやBTCCなどの昨今のツーリングカー選手権に至るまで長きに渡ってワークス活動が続けてきた名門は、ハイパフォーマンス、そして高い信頼性を誇るこの155V6Tiを生み出した。DTMしかり、ITCしかり、ツーリングカーと呼ばれるレーシングマシンを代表するマシンである。



普通の人にはアルファ=レーシングカーと連想するまで、アルファロメオのレーシングイメージは強烈なものがあつた。

### オペルカリブラV6

そのレーシーなフォルムに魅了される人は数多い。何を隠そう、それまで4ドアマシンが主流だったDTMにいきなり登場したこの2ドアクーペは、関係者のド肝を抜いた。そしてこのカリブラは、その空力的に有利なクーペボディを生かし、ITCダブルタイトルを制した最後のクラス1チャンピオンマシン。まさにオペルの名を世界に轟かせた張本人である。



スタイリッシュな2ドアクーペボディは明らかにツーリングカー選手権に影響を与えた。まさに先進のレーシングマシンである。

### トヨタスープラGT

トヨタスープラ、ニッサンスカイライン、ホンダNSXの三つ巴の戦いで注目される国内、ハコのトップカテゴリーJGTCで大活躍するスープラ。先の第3戦、仙台ハイランドではゼクセルスカラインとの激しいバトルの末、劇的な優勝劇を飾るなど、日本のツーリングカーレースシーンをリードする存在となっている。また96年にはあのル・マンにも出場した。



大胆なボディワークでファンも多いスープラ。ことカストロール・スーブラに関してはJGTCの主役と言っても過言ではない。



# ズバリ、サターン版はこうなる!

サターン版「STCC」の気になる疑問を開発陣に聞く! 特にサターンのオリジナル要素に関しては謎が多い。今回は現在の開発状況を中心にサターンモードについて突っ込んでみたが……。

**Q** 現在の開発状況は? また、いつごろプレイできますか?

**A** 「アーケードサイドが80%くらいでしょうか。走行性能もかなり向上しました。みなさんにお披露目できるのは、たぶん秋の東京ゲームショウ(以下TGS)になるでしょう(高部)」

**Q** 開発上で現在一番大変なところはどこですか?

**A** 「やはり処理速度のマネジメントです(高部)」

**Q** サターンサイドの内容はどういったものに?

**A** 「具体的なお披露目は秋のTGS以降になりますが、同じCHAMPIONSHIPモードでもサターンサイドでは頭を切り替えて走ることになるでしょう。アーケードサイドのファンの方も、こんなのSTCCじゃないやとかいわずにとりあえずやり込んでみてほしいです。きっと違う面白さがあるはずですよ(高部)」

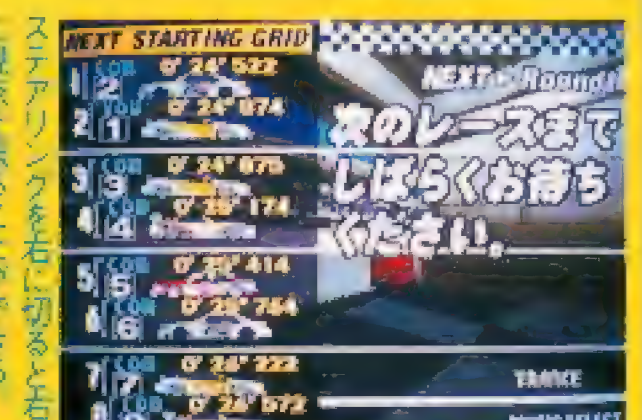
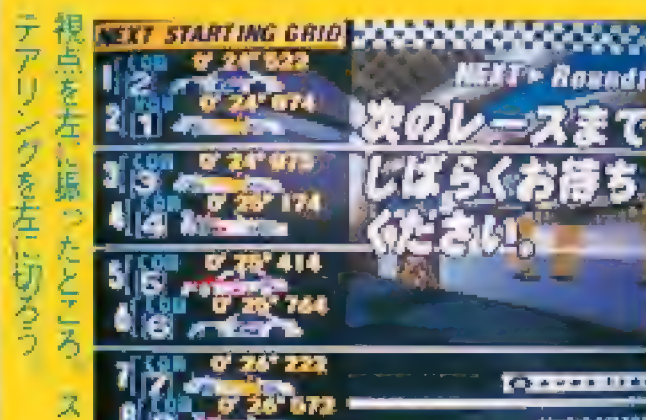
**Q** 車の種類が増えたり、オリジナルコースが入る予定は?

**A** 「何ともいえませんが、今のところデフォルトは4車種です。カラーは追加する可能性もありますが。オリジナルコースも入れたいんですが、どうでしょう。可能性はあります(高部)」

## CHECK! 細かいところまで完全移植!

普通の人は知らないはずだが、アーケード版では予選後の待ち時間の間、ガレージから出る際にステアリングの左

右で視点を左右に振ることができた。それが、何とサターン版でもできるといふ! まさに完全移植! ってワケ。



**Q** 対戦プレイはどうですか。通信にも対応しますか?

**A** 「画面分割対戦はほとんどできています。通信対戦は、現在は白紙状態ですが、今までは違う形で通信を使っていたと思っています(高部)」

**Q** ファンへ一言お願いします。

**A** 「いつも応援ありがとうございます。AM分室へのご意見メール&手紙もちゃんと読んでいます。「うーん、難しいけど実現したい」という厳しい要求もあれば、「ふふ、もうそれは入れています」というホッとする要求もあります。とにかく秋のTGSあたりからドットと目に見える情報を出していきますので、チェックしてください(高部)」

## スペシャルプレゼント!!

今回はレースファンにはおなじみの2社から特別にプレゼントをいただいたぞ。ステッカーは自慢の愛車に、Tシャツは今の季節にピッタリ、テレカは実用性バツグンとどれも見逃せない。希望者は下の応募方法を読んで送ってね。

### ①ステッカーA

7名



### ②ステッカーB

10名



### ③ステッカーC

4名



提供:ブリジストン株式会社

### ④Tシャツ

1名



### ⑤テレホンカード

3名



提供:モービル石油株式会社

### 応募方法

プレゼント希望者は、官製ハガキにほしい賞品番号、賞品名、セガAM分室へひとこと(サターン版STCCについての意見、要望など)、住所、氏名、年齢、電話番号などを明記のうえ、〒103 東京都中央区日本橋箱崎

町24-1 ソフトバンク(株) セガサターンマガジン編集部「STCCプレゼント」係まで応募してください。締め切りは8月29日(金)必着。なお、当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。



# フレンズ

～青春の輝き～



●NECインターチャネル●発売日未定●価格未定  
●恋愛アドベンチャー●18歳以上推奨

あの頃、「好きだ」の一言が言えなかった。  
そんな“あの頃”の仲間たちとの再会——  
——今はあの頃とは違う——  
今なら、あの頃果たせなかった想いを  
伝えることが……

想いを寄せる女の子と話すだけで胸がドキドキした中学時代。僕はテニス部に所属し、仲間たちと無我夢中になって遊んでいた。そして初恋を知ったのもちょうどそのころ。そんな仲間とも中学を卒業して別れ、大学生になったある日、高原のペンションで元テニス部の同窓会が開かれることに。卒業して数年、いろいろなことがあった。忘れかけたもの、今も変わらぬ想い……。今、自分は己の気持ちに素直になれるだろうか——。

こんな青春ストーリーが大好評だったフェアリーテールの「同窓会」がNECインターチャネルの手によりサターンでのリメイクが決

定！「同窓会」とは、Windows対応のソフトとしてロングセールズを記録した恋愛アドベンチャーゲーム。今回、発表されたサターン版では、「同窓会」の骨子はもちろん、人気声優の起用、オリジナルエピソードの追加など、注目すべき点も多い。そして「センチメンタルグラフィティ」のキャラクターデザインで人気爆発中の甲斐智久氏＝水谷とおる氏の手による魅力的な女の子も本作のポイントだ。水谷氏の繊細なタッチがサターンの画面上でどこまで再現されるのか。その“こだわり”は、今回の画面写真を見てもらえばわかるはず。今後の続報も目が離せないぞ。



名作「同窓会」が装いを新たに  
サターンにやってくる





# 小早川瑞穂



MIZUHO KOBAYAKAWA

主人公の初恋の娘は  
今時いない控えめなおとなしい系

親戚のいる北海道の中学校に通っていたが、進学のことを考慮した両親が東京に呼び寄せ、中学2年の時に転校してきた。すぐに同じクラスのみどりと仲良くなり、彼女の所属するテニス部に入部（みどりの強引な勧めがあったと思われる）。体が弱く体育の授業も見学しがちだった彼女だが、部活にはよく顔を出していた。男子生徒憧れの女の子だったのだが、誰も彼女には告白できなかったようだ。その後、みどりとともに私立女子大の付属高校に入学。現在は、その大学に通っている。おっとり、穏やかな性格だが、病弱なせいか物事をネガティブに考えるところがある。

郵便職員の父と地方公務員の母の元に育ち、2つ年下の弟がいる。とにかくおしゃべりで世話好きな女の子で、占い全般に興味がある。中学卒業後は、私立女子大付属高を経てそのままエスカレート式に大学へ。高校時代に洋介とつきあっていた時期もあった。彼の女癖の悪さに業を煮やし3カ月で自分から別れを切り出したものの、今でもそれを後悔している。中学時代からの瑞穂の親友で、現在も同じ大学に通う。中学のときからメガネを愛用していて、カチューシャもトレードマーク。巷でありがちな美人の隣にいる系の女の子だ。

MIDORI AKIYAMA



おしゃべり好きな眼鏡っ娘

洋介の元彼女  
今はフリーの身なのだが……

秋山みどり





# 狩野 真琴

中学時代は  
目立たなかつたが、  
スカウトを機に  
モデルの道へ



MAKOTO KANOU

中学時代は目立たないみつあみ少女だったが、高校時代にモデルにスカウトされ、ガラッと変身。私立文系に通うかたわら、モデル業を務めるちょっぴりタカビーな女子大生。普段はかなり華美な生活を送っているらしい。同窓会には2日目から合流、男友達のクルマで乗りつける。かつては図書室が似合いそうな地味な子だったが、今はそのバツグンのスタイルを生かしてモデルのバイトをしている。家族構成は商社マンの父と家庭的な母。兄弟はなく、1人っ子である。趣味は美術鑑賞や、乗馬、海外旅行など彼女らしいものだ。

世話好きのお姉さんタイプだが、結婚直前キャンセルという悲劇を都会で体験。その後は未婚（とはいっても、まだ24歳である）。現在は親戚のやっている高原のペンション「ブルーフォレスト」を手伝っている。笑顔がどこか寂しげなのは、そんな過去が影を落としてのものかもしれない。引っ込み思案のオーナーの恋人、あるいは奥さんだという噂が飛び交うが、実はオーナーの従妹だったりする。俗世間で結婚の夢破れて（相手の顔が見てみたいものだが……）からここでお手伝いをしている。彼女の明るい笑顔が戻る日が近いことを願うが……。

MOMOKO AOKI

拳式一カ月前に破談という  
過去をもつ、悲劇のお姉さん



青木 桃子



# 佐伯夏奈子



KANAKO SAEKI

一途に竜助を追いかける

ロリ系現役女子高生

現役の女子高生で、竜助ラブラブの女の子。とにかく先輩である竜助が大好きで、竜助と一緒に旅行ができればいいなあっていう、思いつきで今回の同窓会が実現した。で、自分までしっかり参加してしまうところからも、行動派でもあるようだ。発想はいたって子供っぽい、一途なので、女の子らしい一面を見せるときもある。テニス部に所属しているのだが、肌が色白なのは謎。ひょっとしたら部活動はあまり積極的に参加していないのかもしれない。今の女子高生というと遊び人というイメージがあるが、夏奈子に関してはそんなことはなさそうだ。

とにかく明るい元気はつらつ娘で、主人公の家の近所に住み、物心ついたときからの幼馴染み。実は主人公のことが好きで色々世話をやっているのだが、ただの幼なじみの女の子としてしか見られていないふしがある。ゲーム本編では主人公に最も近い存在だが、他の女の子との恋を応援してしまうといったじれったい一面も。実家は魚屋を営んでおり、父親の主義で命名は3人兄妹すべて魚の名前がつけられている。家族は威勢のいいおじいちゃんに両親、兄と姉という構成。とても元気でけなげな彼女は、本作で一番の人気になるかもしれない？

AYU WAKABAYASHI

真のヒロインというウワサもあり

秘かに主人公へ想いを寄せる  
世話好き娘



若林 鮎



# 緒方 静香

唯一の社会人は男勝りで  
ケンカっ早いヤンキー系(?)



SHIZUKA OGATA

同窓生中唯一の社会人で、某化粧品メーカーのアドバイザーを務める。女っぽい職業とは裏腹に男勝りでケンカっ早い。どうみても「中学時代はヤンキーだったんじゃないか?」と思わせるふしがある。1、2年の頃は真面目に部活動に精を出していたが、3年のときにはほとんど幽霊部員だったようだ。中学の頃から無類のバイク好きなのだが、意外なところで料理をするのも好きらしい。幽霊部員だった彼女が今回の同窓会にどうして呼ばれたのかは全くの謎。中学時代に主人公たちとどのような交友関係だったのかが、気になるポイントでもある。

登場キャラクターの中では一番年少の16歳。高原の土産物屋でバイトしており、セーラー服の上にはっぱをはおっているのがとても印象深い。東京に関するすべてのものに興味があるという、なんとも不思議な純情少女だ。現在はこの辺境から東京へと誘ってくれる彼氏を大募集中。勤める土産物屋に東京から来たお客さんがいたら、すかさずチェックを入れるという熱の入れようだ。性格はとにかく騒がしい系で、「ちょっぴり怖いけど既成事実さえ作ってしまえば後はすべてがうまくいく」なんて思っている点からは、世間知らずさがうかがえる。

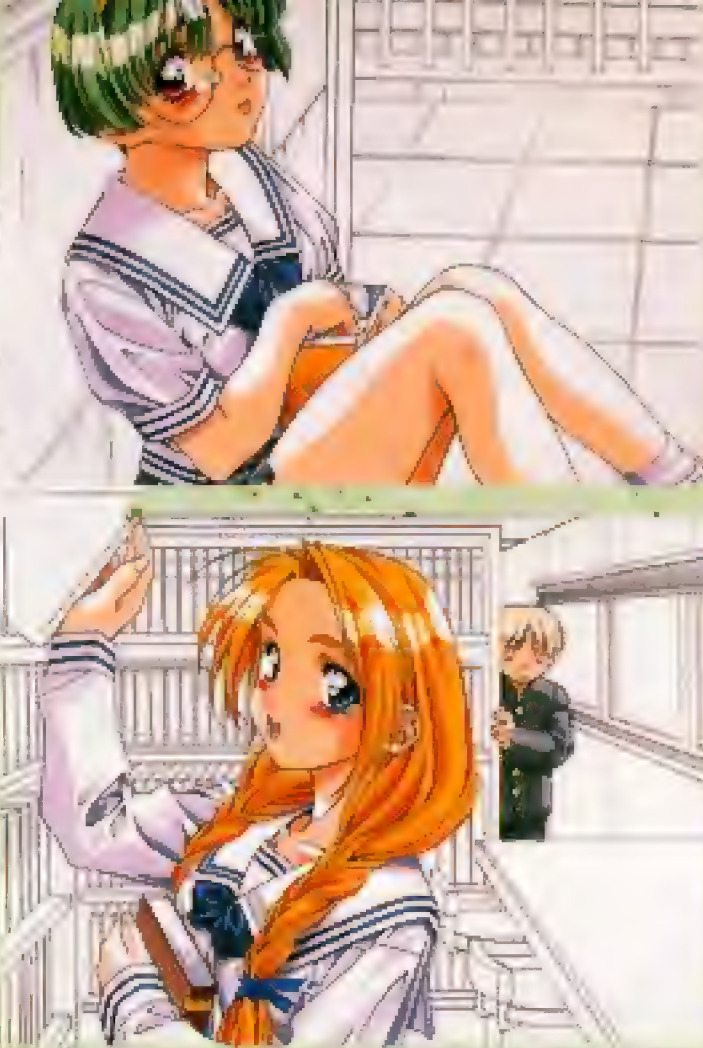
MIYUKI MURATA

目指せ、ベルフアール!!  
なぜか東京に憧れる純情少女



村田 深雪





## 登場人物の中学時代

この作品でいう同窓会とは、主人公たちが中学時代のもの。同窓会の楽しみといえば、卒業後、仲間たちがどのように変化しているかという一点につきる。中学時代、ただ遊びに明け暮れていた者もいれば、部活動に専念していた者もいる。そんな仲間たちとの数年ぶりの再会。

中には人間的に丸くなった者もいれば、性格が悪くなった者もいるだろう。中学時代は全く魅力を感じなかった女の子でも、今会ったら驚くほど綺麗になった女の子もいたりする。この再会はそんな“人のうつろい”の確認とともに、新たな青春の幕開けでもあるのだ。

## 白石 竜助

今回の同窓会の幹事で、超硬派な体育会系。同窓会の企画に際して、頭の中まで筋肉の竜助にしてはかわいいペンションをセッティングできたのは、夏奈子のアドバイスによるところが大きい。異性関係はかなり疎い。

## 滝口 洋介

主人公の親友。可愛い女の子を見ると声をかけずにはいられないタイプ。高校以降はバンド活動をしているが、はっきりいって才能はない。過去にみどりと付き合っていたが、愛想をつかれ、現在に至る。

## 遠藤 進

中学時代はうだつの上がらないガリ勉くんだったが、大学に合格し、受験戦争から解放されたたん、キザな大学生になってしまった。中学時代、洋介にさんざんしごかれたおかげで、運動音痴は克服している。

## 鞍掛 不二男

中学時代から真琴一筋だった男。お金持ちのボンボンだが、どこかお間抜け。KO大学に通い、真琴を追ってボルシェでかけつける。金持ちにありがちなワガママな性格で、自分の思いどおりにならないと気が済まない。



## 主人公をとりまく男友達

再会するのは、なにも女の子ばかりじゃない。ゲーム本編では主人公以外に左の4人の男友達も登場する。数年ぶりの再会で友情を確かめ合うのもつかの間、彼らは主人公の恋のライバルにもなるので、一瞬も気は抜けない。



仲間との再会は  
新たな青春の始まりだった







## 様々な思惑を胸に 大人になった男女が 繰り広げるドラマに注目!

。再会する仲間の中には、かつて恋人同士だった者や、密かに想っていたけど告白できずにいた者、他にも同級生ではないが、悲しい過去を持つ年上の女性などがある。注目すべきは、これらの男女が出会うことによって、彼らの心に起こる心のさざめきである。これはプレイヤーの行動によって微妙に変化する。1週間の同窓会が終わったときの人間模様は様々だろう。初めて出会った女性に心惹かれるかもしれないし、幼なじみを女として意識するかもしれない。あるいは、初恋のこへの想いが再び募るかもしれない。自分の行動が新たな青春の扉を開けることになるのだ。



# フレンズが人の心を引きつけるもの



●NECインターチャネルプロデューサー

突然の発表に、驚きや喜びを禁じ得ない読者も多いと思う。「同窓会」は「フレンズ」になりどうパワーアップするのか。その疑問を、プロデューサーであり、演出、追加脚本をも手がける多部田氏にぶつけてみたい。

り固まっているので、そういう意味では、自分が中に入っていった主人公を演じるというよりも、1つの映画そのものを自分で進めていくような形です。プレイヤーは久保達也という主人公を操って、せつない、もしくはやるせない物語を体験していくというのが「フレンズ」の魅力なんです」

——気になるのは、リメイクということで、実際にどのあたりが変わるのかという点だが。

「今回のリメイクにあたって、まず考えているのは、イベントを増やそうということです。「フレンズ」は高原での物語なのですが、そこで元同級生たちがいっせいに散らばって、その後いろいろな場所でイベントが起こる。ですから、最初に行ける場所を増やしてもいたずらに難しくなるだけなんです。そこで、とある場所で何かが起こる、そしてさらにその奥の場所で別のシーンが展開される……といったように、ストーリーの奥行きを広げていこうと思っています。また、パソコン版では、タイミングが合わないイベントが起きない場合が多かった。そこは不自然にならない程度に誰かがいて、なんらかの形でリアクションして物語が進んでいく、という形にしたいです」

——最近、キーワードとして「せつなさ」というものを挙げている作品が多いが。

「原作の小嶋渥子さんのシナリオはとってもやさしいタッチなんです。本当にせつなくてあったかい恋の物語。それが「同窓会」なのかもしれません。ただ、「フレンズ」では、そこにあるせつない部分を強調することになるでしょうし、ことによっては、やるせない部分まで出していきたくと思っています。さらにはもっと怖い部分もある。「フレンズ」は高原でのほぼ1週間の物語なんです。例えば結果として、ある女の子と自分がハッピーエンドを迎えるに至ったとしても、その子のことを好きな男がいて、途中まではうまくいっていたとすると、その時点から自分とのハッピーエン

ドの間に何があったかということです。この子は今自分の隣にいて微笑んでくれているけれども、その微笑の向こうに本当は何があるのか。もしかしたら、そういう部分も入れていくかもしれません」——こういった要素は、多部田氏がエピソードを加えた全作品に入れ込まれているという。

「嘘のない18歳と19歳の物語をやりたいというのがあるんです。ですから、プレイした方には切なさもやるせなさも怒りも感じてほしい。それを越えてはじめての恋愛でしょう。作り手としてプレイヤーに感情の波はどんどん起こしたいし、それに対してずばり答えは出しません。その波に対して真っ向から立ち向かうのか、背中を向けるのか、自分の手で収めるのか、それはプレイヤーの皆さんしだいです。そういう意味で遊ばれる方のレベルを問うゲームになってくれると思いますよ」

——これはある意味“やさしい”恋愛物ゲームに対する多部田氏のアンチテーゼなのだろうか。

「上っ面の『恋愛って素敵ね』ばかりをやりたいではないんですよ。メインとして原作の温かい物語があって、それはそれで完成しているわけです。それに対してシナリオの密度を高める方向で書き加えはします。ただ、1週間という時間の中で登場人物の関係が移ろっていくわけですから、事象の移ろいの裏の部分といえますが、キャラクターの心の葛藤といったものがあるんです。今回はそういった部分を書き加えていく方向ですね」

——ここまで聞いていると、恋愛のつらさはばかりが目立ってしまうが、それではプレイヤーは救われないのではないか。

「鮎という幼なじみの女の子がいます。鮎以外の女の子を狙ってダメでも「あーあ」とは思うんですけど、それでも彼女は隣にいてくれる。といっても別に彼女は、「都合のいい女の娘」ではありません。もともと2面性をもたない子、あくまでも自分の気持ちに素直に生きている子っていますね。鮎そのものが2面性

も何もなく、いつもプレイヤーのそばにいて、という子なんです。逆に言うと、だからこそ主人公は冒険ができるわけですね。そういった意味で孤独感を味わわせるゲームでは決してないので安心してください」

——18歳以上推奨という部分にも、おのずと注目が集まるが、フレンズでは年齢制限の意味を改めて問いかけるという。

「ダテの18歳以上推奨ではないということです。「同窓会」というタイトルを見てエッチシーンがあるだろうと思われて買った方は肩透かしを食らってしまう。今回「フレンズ」というタイトルにしたのはそのためでもあります。確かにラブシーンはありますが、それは決して欲情をそそるのが目的のシーンではなく、狂おしいまでにいとおいさを感じてもらうためのシーンでしかないんです。今回、30〜40点の原画を(水谷さんに)描き下ろしてもらうんですが、それはラブシーンの描き直し——例えば胸を隠すとか——というよりも、ほとんどは物語そのもののための書き足しなんです。エッチな絵があるから18推というわけではなく、物語の良さを本当に理解していただくには、ある程度の年齢とか、人生経験とかが必要になってくる。そのための“推奨”です。これは逆にいうとレーティングへの挑戦でもあるわけですが。最終的に18推=エッチという概念を取り払い、もっと自由なフィールドを作るための礎になれたらと思っています」

(7月25日・NECインターチャネルにて)

TOSHIO TABETA



## 「“禁じ手”としての18歳以上推奨ではなく、ゲームをより深く味わうための“推奨”です」



# DEAD OR ALIVE

## デッドオアアライブ

SPECIAL  
特報!!  
REPORT

ついにプレイアブルROMに接触成功!! 開発陣から何度も伝えられていた「変更点」を肌で感じることができた。実際にプレイすることができたのは、ジャン・リー、かすみ、レイ・ファン、ティナの4人のみであったが、非常に好感触だったぞ!!

プレイアブルROMは、業者向けの商談会のために用意されたバージョンと同一のもので、前述の4キャラでの対戦が可能なもの。開発の板垣氏いわく“65%”の開発度だが、使用可能キャラはほぼ完成に近い仕上がりと考えられる。キャラクターセレクト



### 開発者から一言

「なぜオレのバイマン（ゲンフー）は、ヤラレ役ばかりなんだ」とお嘆きの方へ。ごめんなさい、先に謝っときます。今回もいいとこなしです。でも、次回はいよいよバイマンの出番なので期待大（さて、ヤラレ役は誰だ?）。あと、そろそろオリジナル技やコスチュームなど紹介できと思うんでお楽しみに。まず、隊長のかすみちゃんから出撃させますが、結構キテるんでお見逃しなく。

●テクモ●10月9日発売予定●5,800円●格闘アクション●全年齢推奨●2人対戦プレイ可能

## ついにプレイアブルROMに接触成功!!

画面のロードは1秒前後と非常に早い。キャラセレクトは左右ボタン+Aボタンで、カラーチェンジは方向ボタン↑を押すと順に1→2→3Pと変わっていく仕様となっている。

全般的に技モーションの見直しがなされているといわれるサターン版だが、とにかくテンポがよくなっているというのが第一印象。とくに打撃技は、技自体の動きに緩急がついて、迫力が増している。投げ技、オフensi

ブ・ホールドも動作が変更され、ガードモーションもわかりやすいものが入っていた。また、コントロールパッドでの操作にも関わらず、ドラゴンキック（←□↓△→K）など、手の込んだコマンドも、違和感なく出せた。



ロード時間は非常に短い。今までの格闘ゲームと比べても格段の早さだ。



## ついにビデオプレゼント開始!!今すぐハガキを送れ!!

前回お知らせしたサターン版「デッドオアアライブ」プロモーションビデオ50人プレゼントの応募をいよいよ受け付けるぞ!!「マジすごい」「全然違うよね」とライター陣をうならせたサターン版の動きをソフト発売までにチェックするなら、このビデオ（しかも非売品）しかない!!必ず、ハガキに郵便番号、住所、氏名、電話番号、年齢、テクモ開発スタッフへの要望、応援などのコメント（イラストでもよい）を書いて申し込むように。締め切りは8月22日（当日消印有効）。このコメントの内容がプレゼント当落に大きく関わってくると思われるので、各自気合いを入れてもらいたい（べつにコピを売れといってるんじゃないよ）。当然、このハガキはテクモ開発スタッフのみなさんにお渡しし、ソフト開発にあたっての参考にしよう予定なので、キミのアツい意見が、よりよいソフト作りに貢献するかもしれないのだよ。締めきり厳守でよろしくね!!

あて先

〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1  
ソフトバンク(株)セガサターンマガジン編集部  
「デッドオアアライブ」ビデオプレゼント係



いやもう、スゴいんで、オント、ぜひ応募していただきたい。這いを堪能していただきたいですわ。





# JANN-LEE

ジャン・リー

## 開発者 思い入れコメント



映画「燃えよドラゴン」にて、ブルース・ウィリスは「たとえ礼をする時も、敵から目を離すな」と教えているんですが、ジャン・リーはまったく聞いていないですね。しかし顔をそむけてこそ華、震えてこそドラゴンというところはありますからね。ちなみにドラゴンシリーズの特大硬直時間のことを、正式にはドラゴン硬直というんですが、かなり美しく仕上がってます。それとムービーのアクションもかなりカッコいいので、リーファンの人々は期待していいですよ。

## 強力な打撃技で相手を押し切れ!!

とにかくジャン・リーは豊富な打撃技を使いこなす、殴って蹴ってナンボのキャラ。特に、ヒットすると「ホワチャー!!」と雄たけびをあげるドラゴンシリーズ、ドラゴンブロー、～キック、～エルボー、～ナック

ルの4つは、前後のスキこそ大きいものの、威力が高く、ぜひ対戦で1度はキメてほしい技。細かな技で相手のディフェンシブ・ホールドを誘い、タイミングを外しての「ホワチャー!!」は楽しいぞっ!!

### ナックルアップ

上段判定ながら、リーチがあり、カウンターヒットすれば相手が浮くという技。モーションが大きく変更になった技の1つがこれだ。



### 打撃技

リーチのあるキック技、パンチから始まるコンボーションを多数持ち、間合いを問わず攻撃が可能。読まれるとディフェンシブ・ホールドの的になるので注意。



ドラゴンナックルは中段判定ドラゴンブロー(上段判定)と動きがよく似ている。



HP(フライングシュツク)からの派生技の1つ。下段攻撃のフライングシュツクから始まる。

### 投げ技

ジャン・リーの投げ技は全部で4つしかない。基本投げのヘルドライブ、コマンド投げのサイドバスターと肩車投げ、あとは背後投げのヘルクラッシュのみ。



基本コマンド「H+P」の投げ技。ヘルドライブ(相手の放り投げ)で追い込みやすい。



HPのコマンド投げ。肩車投げ。ダメージがほかの投げ技に比べて大きい。



H+P+Kというコマンドでの投げ技。サイドバスター。相手を地面に叩きつける。

### オフェンシブ・ホールド

投げ技同様、オフェンシブ・ホールドも数が少なく3つ。フロントフェイスロック、折檻パンチ、ヘッドロック→ブルドッキングヘッドロックへの派生技だ。



相手を捕らえ、頭部を極めるヘッドロック(「H+H」)。この技を極めたあと、さきへ……



Hでブルドッキングヘッドロックへと移行。頭部を締め続ける。そのまま地面に叩きつける。



デジタイズでは威力も高まり、非常に有効な技。ただし、H+P+Kで抜けられる。



スラストキック(「K」)から派生するスラストスピニングキック(「K+K」)は、下段2回の攻撃になる。





レイ・ファンはサターン版で大きく進化したキャラの1人ですね。彼女は全身を大きく使う技が多いですが、手足がしなやかに、なまめかしく、それでいてスピーディに動くので、勝ち負けに関係なく触ってるだけで気持ちいいですね。アーケード版ではDH後の安定技中心になりがちだったんですけど、全技についてスピードを含めた性能の見直しと、パワーアップをしたので、攻めてこそ強い女の子になりました。もちろんDHを使いこなすとさらに手強くなりますよ。

レイ・ファンの特徴は、ディフェンシブ・ホールドをきめたあと、他のキャラに比べ、レイ・ファンがより先に動けるという利点を持っていること。つまり、ディフェンシブ・ホールド後に確実にきまる技があり、そ

ここで一気にダメージを奪うことができるということなのだ。相手の攻撃は、通常、出の早い打撃技で止めるのが基本だが、このキャラに限っては、このディフェンシブ・ホールドが役に立つということになるろう。

## 棚勢

相手の上、中段キックを受け流すディフェンシブ・ホールド。ダメージは与えられないが、相手の体勢を崩すため、レイ・ファン側が先に行動可能となる。



## 打擊技

太極拳独特の円の動きは、相手の攻撃をかわしながらの攻撃や、その動きで相手を惑わせるような攻撃を得意とする。また、相手を浮かせる技も数多く持つ。



金種独立（ $P+K$ ）は、その  
場での勝算リ、リーチはない  
が、出の早い浮かせ技

当頭砲へ↓(P)はしゃがみ状態から繰り出す技。しゃがんでいる相手に当たればよろける。



「Pで繰り出す増地竜。そのあと  
Pを押せば、上步七星へとつな  
がる。相手の上段攻撃を避ける技

## 投げ技

基本投げ1+コマンド投げ3+背後投げで全部で5つしかない投げ技だが、使いやすいものがそろっている。ダメージ、入力のしやすさなどで使い分けよう。



裡澤賢輝は、ダメージが大きい  
テンジャーゾーンできめれば  
さらにお得な技だ。

野郎分厚は、 $H+P+K$ とコマンドがカンタン。テンシャーゾーンで決めれば相手が浮く。



搬身操はコマンドがPと  
タツシユから使いやすい投げ  
技。ダメージもそこそこ。

## オフensive・ホールド

レイ・ファンは、オフENSIB・ホールドで相手をつかむまでの時間も他のキャラに比べて早い。また、その種類も6つと多く、ぜひ戦術に組み込みたい。



優勝樹歩はタメーションが大きく、コマンドがゴロHと、相手との間合いも詰めやすい。



堤手上勢はしゃがんでいる相手を背後からつかむ技





# 並列世界でもまた 人は出会いと別れを繰り返す

## この世の果てで恋を唄う少女

**特報!!**

完成度 **30%**

- エルフ ●1997年内発売予定 ●価格未定
- マルチストーリーシステムA.D.M.S
- 18歳以上推奨 ●シャトルマウス対応

年内発売に向けて順調に移植、そしてリメイク作業が進む「この世の果てで恋を唄う少女 YU-NO」。今回は斬新なシステムと並ぶ本作の魅力の1つ、綿密に練られた人物&舞台設定を検証する。

## YU-NOの世界観に迫る!

パソコン版「YU-NO」が多くのユーザーの心をとらえて離さなかった理由には、採用されたゲームシステム「A.D.M.S」の斬新さ、鮮烈な感動を巻き起こすストーリーの素晴らしさ、そして本作ならではの

の世界観および設定の奥深さなどが挙げられる。そこで、まずここでは美麗な原画などを交えながら、並列世界を旅する主人公および彼に関わる様々な人物と、その関係を紹介していこう。



FROM **elf**

毎日暑いですが、社内の熱気はさらに濃いです。そんな中で、少しずつですが着実に、サターン版画面は仕上がりつつあります! 今回ご紹介した画面写真の数々から、スタッフの熱意を感じていただけたらうれしいのですが、いかがでしょうか。

## 主人公・有馬たくや

本作の主人公。歴史を始めとした雑学知識が豊富。夏休みが始まって間もないある日、1つの小包が届けられる。封入されていたのは「リフレクター・デバイス」と呼ばれる妙な物体と実母・恵子の遺品である鏡、そして1枚の手紙。

### ●境町学園の3年生

差出人は死んだと思われていた父だった……。これらを手に彼は並列世界をかけめぐる。父親を探すため、そして真実を見つけ出すために……。

## 有馬 広大

主人公の父であり、高名な歴史学者でもある。龍蔵寺とは大学時代からの親友兼研究仲間。また、みおが尊敬する学者の1人でもある。日本に、400年周期で起こる大異変の仮説を唱え、学会に旋風を巻き起こす。が、異端分子と認識

### ●歴史学者

された彼は学会を追放され、現在の境町へ。その後、三角山の研究に没頭する。2カ月前に死亡という話だが、真相は謎。著書に「よく分からない歴史の本」などがある。





悲しみを胸にしまい、“普段”  
を演じる義母。でも本当は…

有馬広大の後妻であり、主人公の義母。ジオ・テクニクス社が行っている海岸工事プロジェクトの主任を務める。結婚してからたった半年で未亡人になってしまった彼女だが、義理の息子である主人公を気づかい、決して表に悲しみを表すことはない。

本当は寂しくてたまらないはずなのに……。そんな彼女の繊細な心に数々の事件が襲いかかる。プロジェクトの事故発生、ジオ・テクニクス社の機密情報の漏洩……。果たして、主人公は彼女の心にできた大きな隙間を埋められるのだろうか？

不意に主人公とぶつかって、大事な書類を落としてしまった亜由美。「SPストーン、分解能に関する報告書」？ 一体何の研究をしているのだろう……？



有馬  
亜由美

●ジオ・テクニクス社研究主任  
●B83-W59-H83 ●1月9日生まれ

島津  
みお

寄ると触ると憎まれ口  
これが彼女の愛情表現

主人公のクラスメイトで、市長の愛娘。才色兼備のお嬢様といったところか。三角山の探索を毎日かさず行っているほどの歴史マニアでもある。密かに“歩くりビドー”と呼ばれる主人公のことが好き……。なのだが、いざ彼の前に出ると憎まれ口を叩い

てしまい、素直な気持ちを出せないままにいる。彼と美月の関係を知ってしまったこと、自分自身のブライドの高さなどが邪魔をして……。そんな彼女が心の内に秘めた思いを打ち明けるのは、一体いつの日なのだろう。



●境町学園の3年生  
●B84-W60-H85 ●5月8日生まれ



すっかり暗くなった街中、恋焦がれた彼の背中で帰り道……。主人公に対するみおの気持ちの糸が少しずつほどけていく瞬間。穏やかな彼女の表情に注目したい。





# 波多乃神奈

憂いの表情に秘めたる真実  
孤独の少女に希望の光を

境町学園へ約1カ月前に転入してきた少女。境町を中心に転々と引っ越しているわけ、海岸工事に警告を発する意図をはじめとし、謎の多い存在だ。常に首にかけている青白い宝石のようなものも気になるところ。少々協調性に欠けるものの、成績は中の上。そのひかめな性格から、いわゆる優等生タイプに思える彼女だが、学校外では、父親ぐらいの年齢の男とホテルから出てくるところを目撃されるなど、意外な一面も……。家族という名の希望を失い、自らを痛めつけながら日々を生きている彼女に、主人公はなぜか惹かれていく。

神奈の部屋で一夜を過ごした主人公に、朝食を作ってくれているよう。何もなかったことに対して彼女は不思議がる。

●境町学園の3年生

●B80-W55-H82 ●3月3日生まれ

実らぬ恋、虚構の愛…  
真実の“愛する男”いずこ

元境町学園の非常勤講師（歴史を担当）で、現在は龍蔵寺学長の専属秘書を務める。つい1カ月前までは主人公と恋人同士の仲だったが、それは美月の龍蔵寺へのかなわぬ恋と、主人公の父親の死に対する悩みが生んだ、“お互いを慰める”ための恋愛

だった。その恋もみおに知られてからというもの音沙汰がなくなり、お互いがそれぞれの道を歩むことになっていた。が、ここに来て2人は再会。彼女は龍蔵寺の様子が変わってしまったことを主人公に相談する。

約1カ月前に体を重ね合った2人。主人公に心ひかれていく美月は、かつて彼女を「しあわせにする」と言った少年の主人公を突き放した、あの一瞬を後悔する。



# 一条美月



●龍蔵寺学長の秘書

●B87-W58-H89 ●11月22日生まれ



# がさつなイメージに隠された素顔 白衣を脱いだ彼女の行く先とは？

2カ月ほど前に赴任してきた校医。主人公の所属するクラスの担任も兼ねていて、主人公が気兼ねなく話せる数少ない人物の1人。男言葉にボディコン、ボサボサの髪、そして常に口元にあるくわえたばこ、これらは彼女を語るうえで欠かせない要素

だ。境町学園に来る前はヨーロッパ方面に住んでいたらしいのだが、詳しいことは一切不明。また、近くの武家屋敷を調べているようなのだが、その理由もまったくもって謎に包まれている。暗闇の中、白衣を脱いだ彼女の行く先とは一体……？

## 武田 絵里子



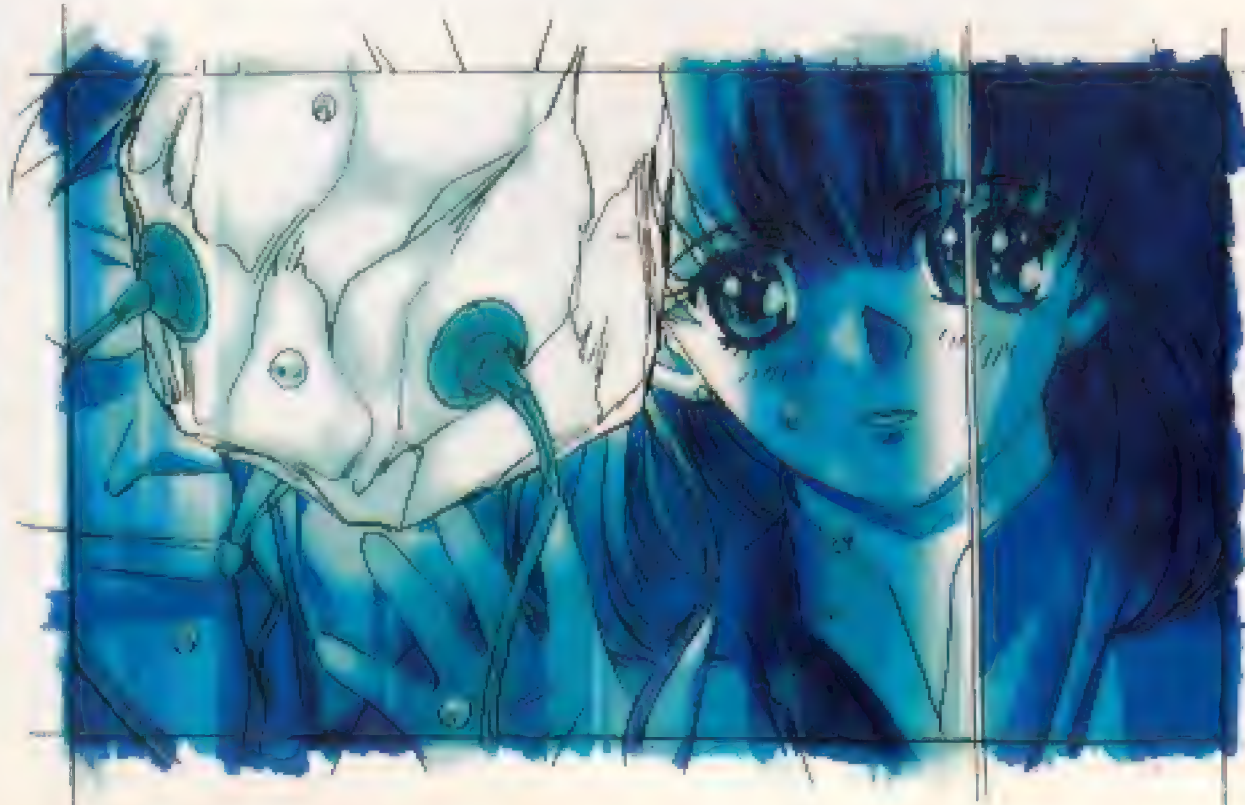
●境町学園の常勤校医  
●B96-W60-H87 ●7月7日生まれ

# 笑顔の裏に潜む不気味な影… 彼女に触れると火傷する！？

本職は人気TV番組「ニュース・プレゼンツ」の司会を務める売れっ子キャスター。番組中では海岸工事中に起こる事故の責任などを徹底して追及する。現在、取材のためセントラル街にあるシティホテルに滞在しているらしい。いつもは陽気なイメ

ージをかもし出す彼女だが、話がジオ・テクニクス社のこと、有馬広大に関すること、その研究についてのことになるとその瞳は真剣なものに変化する。果たして彼女の真の目的とは？そして裏に潜む不気味な影の正体とは……？

とある場所へ侵入し、やっとの思いで目的のものを発見。その瞳を輝かせる香織。青白い光を放つ。この物体は何だろうか？



## 朝倉 香織



●ニュースキャスター  
●B85-W58-H83 ●12月23日生まれ

研究室を探っていた主人公に突然の来客。とっさに隠れて様子を見ようか？とみると、その正体はなんと絵理子先生！何かを探っているようだが……





## 龍蔵寺 幸三

境町学園の学長

有馬広大が死亡認定された後、主人公や亜由美に対し、執拗に「何か預かったものはないか？」と迫る。現在は広大の研究資料を引き継ぎ、その研究に没頭する日々を送っている。ただ気になるのが美月の「最近、先生の様子がおかしい」という言葉。彼に何があったのだろうか……。



## 結城 正勝

境町学園の2年生

不良にからまれているところを主人公に助けられたのがきっかけで、剣道部の先輩後輩の間柄に。「オヤビーン」と所構わず声をかけてきては、くだらないギャグを口にするのが特徴だ。好きな女性は島津みお……なのだが、知っての通り彼女が好きなのは主人公。どうなることやら。



## 豊富 透夫

ジオ・テクニクス社社員

ジオ・テクニクス社の社員で、亜由美の直属の部下にあたる。工事の現場監督。口が達者で、ええそんな態度のわりには肝心なときに働かない、いわゆる都合のいい奴だ。亜由美の前でイイカッコしているせいか、彼女は彼を信頼している様子。何事も起きなければいいのだが……。



## 龍蔵寺 梅

龍蔵寺の母

龍蔵寺幸三の母親。彼と2人で境町学園の近くにある武家屋敷に住んでいる。息子は母親について「痴呆性が進んでいるから相手にするな」と。母親は息子について「とある女が来てから変わってしまった」とそれぞれ主人公に語る。果たして、真相やいかに……!?



## 真理奈

ガードウーマン

亜由美や豊富が勤めるジオ・テクニクス社の正門前を警備している。一見すると真面目な仕事ぶりのように思えるが、TVに夢中になって守衛所から出てこないこともしばしばある。そんな彼女の性格を利用すれば、関係者以外絶対立ち入り禁止の社内にも入れる……かもしれない。



## 北条 篤

神奈につきまとう男

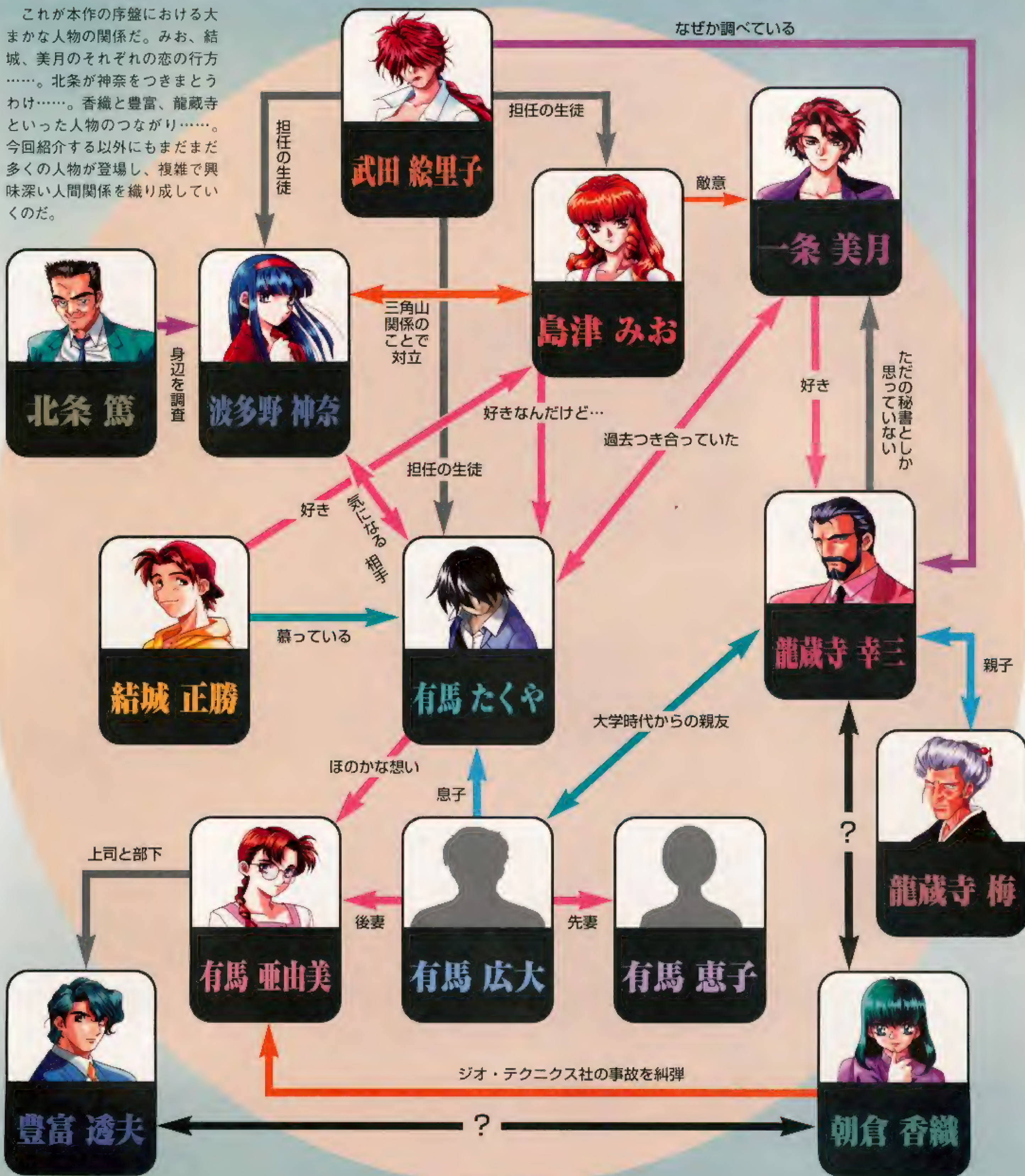
興信所の所員。いわゆる、探偵まがいみたいなものだ。ある人物に雇われて神奈にしつこく付きまとい、身辺を調査すると同時に、女として神奈にも興味を持っているようだが……。ちなみに性格は見た目と相反し、気が弱く小心者のようだ。



# 人物相関図

複雑に絡み合う  
人間模様

これが本作の序盤における大まかな人物の関係だ。みお、結城、美月のそれぞれの恋の行方……。北条が神奈をつきまとうわけ……。香織と豊富、龍蔵寺といった人物のつながり……。今回紹介する以外にもまだまだ多くの人物が登場し、複雑で興味深い人間関係を織り成していくのだ。





# 境町

## サターン版画面写真を元に徹底ガイド

### 心地よい潮風が流れる静かな街

本作のドラマの舞台となるのが、この境町。三角山と呼ばれる謎の遺跡があること以外は、住宅地に繁華街と、一見して我々が暮らしている街並みと相違はない。が、この街では原因不明の惨殺事件、海岸の落雷事故など、数多くの奇怪な出来事が次々と起きている。果たして、これらに関連性はあるのだろうか？

ここではその境町を届いたばかりのサターン版画面写真を元に徹底ガイドをお送りしよう。



## 全体マップ

### A 有馬家

白を基調にした建物で、現在は主人公と亜由美の2人暮らし。1階にキッチン、リビング、亜由美の部屋、お風呂場、2階にはたくやの部屋、広大の書斎がある。最近、謎の無言電話が多発。



#### リビング



いたって普通の作り。ソファ、ワイドTV、カウンター、観用植物などがある。

#### 自室



主人公の部屋。ベッドは寝る以外に、考え事をするときにも使用する。

#### 亜由美の部屋



全体的にかわいらしい雰囲気。広大とツニーショットの写真が大事に飾られている。

#### 広大の書斎



かつては研究資料でいっぱいだったが、龍蔵寺がそれを引き越したためこの通り。

### 海岸地域

境町を語るうえで欠かせないのが、この海岸地域。街の名所である剣ノ岬（三角山）がひっそりとそびえ立ち、そのそばには落雷事故が頻繁に起きて住民の話題になっているジオ・テクニクス社の工事現場がある。なお、現在この付近一帯はジオ・テクニクス社の管下にある。

### B 工事現場

現在、社屋拡張のための地質調査という名目でジオ・テクニクス社が海岸付近を工事中。現場で原因不明の落雷により、作業員3人が死亡している。



### C 剣ノ岬(三角山)

境町の名所。山のふもとには「双子岩」と呼ばれる謎の石碑があり、神秘的な雰囲気をかもし出すことから通称「社（やしろ）」とも呼ばれている。



### D ジオ・テクニクス社

亜由美や豊富が勤める、地質、鉱物調査会社。社内へは関係者以外、例え肉親であっても入れない。ガードウーマンの真理奈がつとめている。





# E 境町学園

主人公達が通う学校。制服はあるが、私服登校も許されている。大学までエスカレーター式で進級することも可能。夜は校門に電子錠が下り、基本的には入れない。

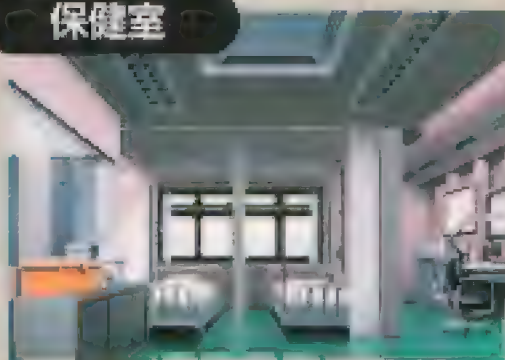


ホール



生徒達の通学路の中心地。校門のすぐそばにあるのが校舎だ。校舎の正面には大きな窓があり、校舎の奥には校舎の裏手がある。

保健室



校舎の奥にある保健室。校舎の奥にある保健室。校舎の奥にある保健室。

2F廊下



校舎の2Fにある廊下。校舎の2Fにある廊下。校舎の2Fにある廊下。

研究室



校舎の奥にある研究室。校舎の奥にある研究室。校舎の奥にある研究室。

屋上



校舎の屋上にある屋上。校舎の屋上にある屋上。校舎の屋上にある屋上。

屋上からの景色



校舎の屋上からの景色。校舎の屋上からの景色。校舎の屋上からの景色。

## CHECK POINT

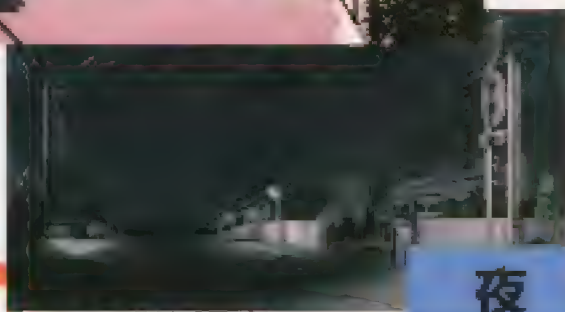
### サターン版オリジナル演出

パソコン版では時間帯によって風景の演出が3段階に変化したが、サターン版ではそれに多彩なアニメーションまで加わる。空の見える所では雲が流れ、海は日差しを反射してきらめくなど、よりリアリティの増した美しいゲーム画面に期待が高まる。

夕方



夜



# F 龍蔵寺家

平屋の武家屋敷。屋敷自体は400年前に建てられたものだが、龍蔵寺がここへ引っ越してきたのはつい2カ月ほど前。また、境町でささやかれるタタリの元凶との噂も絶えない。

庭園



美しい庭園。右に龍蔵寺の住む屋敷、奥には土蔵がある。土蔵の奥には土蔵がある。

古井戸



土蔵の奥には土蔵がある。土蔵の奥には土蔵がある。土蔵の奥には土蔵がある。

土蔵



建物自体は400年前のものだが、つい半年ほど前に改築。しかし、このあり様は一体……

# 繁華街

海に面した中規模の静かな街、境町。そのほとんどが住宅地で占められるようだが、お店とオフィスをメインに構成された賑やかな繁華街も存在しており、住民にとって住み心地のよい素晴らしい環境が出来上がっている。

## G セントラル街

住宅地からほんの少しだけ離れたところにある賑やかな繁華街。下で紹介する喫茶店、ホテルの他、ブティックなどのお店や銀行、オフィスもある。



## H 喫茶店・イブニング

結構広く、ゆっくりできるので待ち合わせや暇つぶしには最適の場所。ジュークボックスで音楽を聞くこともできる。ちなみに地下には薬局がある。



## I シティホテル

セントラル街を奥に進んだところにあるホテル。取材のために香織が利用していたりする。ちなみに、客以外に対するボーイの接し方はひどい。



# 高台

境町を一望できる場所。夜景が美しく映える場所の1つでもある。奥に高層マンション、左手前に明雲寺公園、右手前にはみおの家が見える。



## J 明雲寺公園

昼間は付近住民の憩いの場だが、夜は一転して危ない雰囲気。主にカップル達が愛を営んでいるが、意外な人物達が密会していることも……。



## K 島津家

父親が現職市長なだけあり、みおの家はかなりの大邸宅。使用人を雇いながら、週に2回、5人のヘルパーが家を掃除しにくるらしい。



## L マンション

神奈が1人で暮らしている豪華なマンション。高校生という身分で、その巨額の家賃をどう支払っているのかが気になるところ。



神奈の部屋



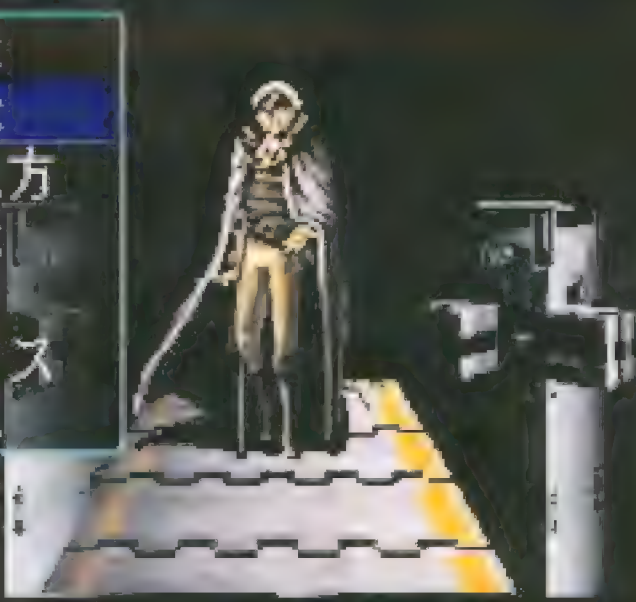
日常生活に必要な最低限のものしか置いていない清潔なものの





3体の悪魔を合体して1体の悪魔を作る

2身合体  
3身合体  
記号の見方  
一覧表示  
合体法則  
ステータス  
魔晶変化



【店主】こんばんは。  
我が生体エネルギー協会に、入会を  
希望される方ですか？

## 豪華客船になった“業魔船”、 そして新悪魔合体

SPECIAL  
特報!!  
完成度 60%

# デビルサマナー ソウル ハッカーズ

●アトラス●11月発売予定●RPG●6,800円 (CD2枚組)●全年齢推奨  
期待度がますます高まる“女神転生”シリーズ最新作、「デビルサマナーソウルハッカーズ」の最新情報をお届けしよう。細かいシステムや悪魔合体の詳細も見えてきた。

3/8  
MOON  
AIR E

20610  
56811

3/8  
MOON  
AIR E

20610  
56811

FIGHT  
TALK  
ITEM  
STATUS  
MAP

モンモモン 120 44	アズノフトグマ 120 50	シロクン 120 44
ATLUS 01 0	ボミッサ 77 47	EMPTY

なんだ、にんげんのぶんざいで、  
このボクと、はなしがしたいの？

おなじみの業魔殿が豪華客船に変わ  
り、合体のシステムはより親切  
でわかりやすくなった。またスト  
ーリーに深く関わるキャラクター  
の設定などもあるので、予備知識  
として頭に入れておいて損はない。





# キャラクター

## ストーリーに深く関わる人物たち

### ランチ

ハッカー集団“スプーキーズ”のメカニック担当。19歳・男性。真面目だが、面白味に欠ける。少々短気で単純。昔は家が裕福ではなかったため、節約家でもある。まめな性格で、文句をいう割には面倒見がよい。ハード改造能力に優れ、頭で考えるよりさっさと行動する。以前は父親を尊敬していたが、とある事件により家を飛び出してしまった。

### リーダー

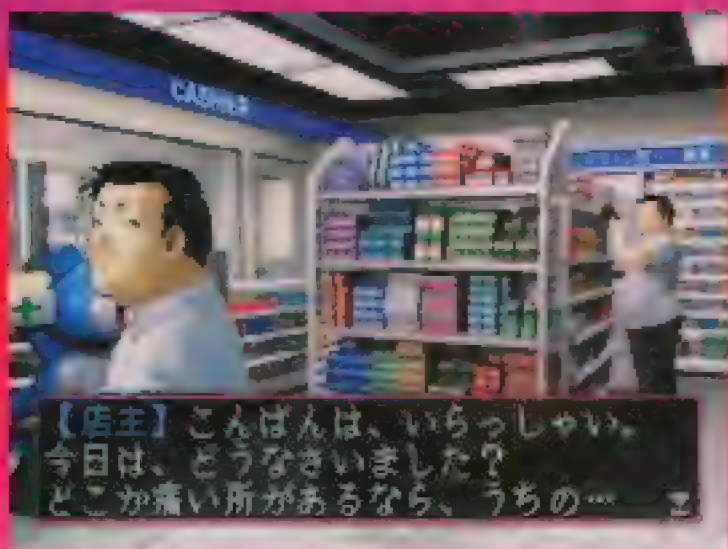
ハッカー集団“スプーキーズ”のリーダー。25歳・男性。身体があまり強くなく、運動は苦手。はっきりいって運動オンチ。ぼんやりした外見の割に、人を使うのが上手い。知らないうちにそのペースに巻き込まれてしまう。そのため高い能力を持ちながら、メンバーでもそのことに気づかない。スプーキーズの創始者でハッキング能力に優れている。

### 西

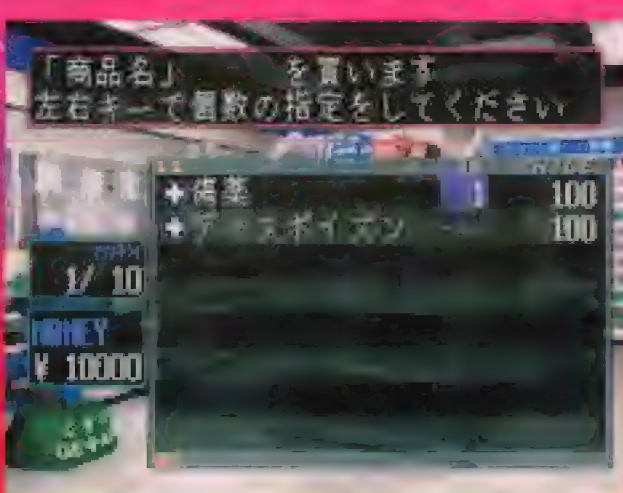
ソウルハッカーズの舞台となる天海市モデル都市計画の総責任者。3年前から念願のネットワーク化による市民サービス向上に着手、天海市を「次期情報都市構想」の指定都市にした。それにより天海市の市民生活レベルは著しく向上、市民の熱狂的な支持により次期市長を狙う。以前の彼を知る者は最近の様子がおかしいと感じている。

いつもお世話になる  
ショップもリニューアル

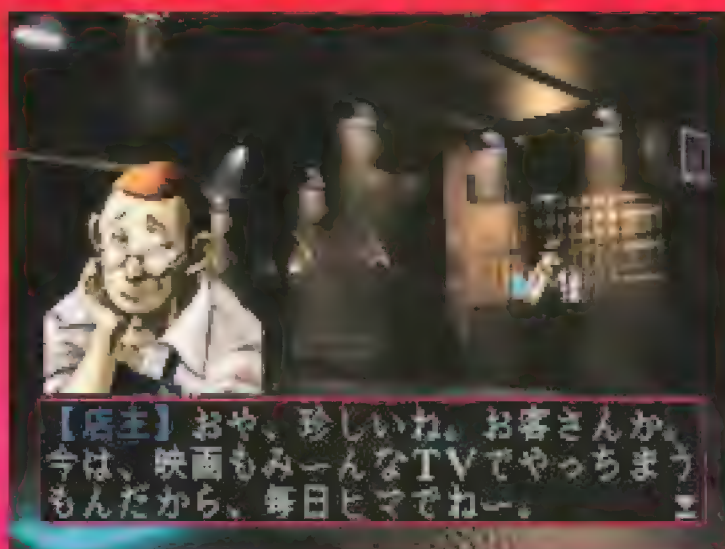
### クスリ屋



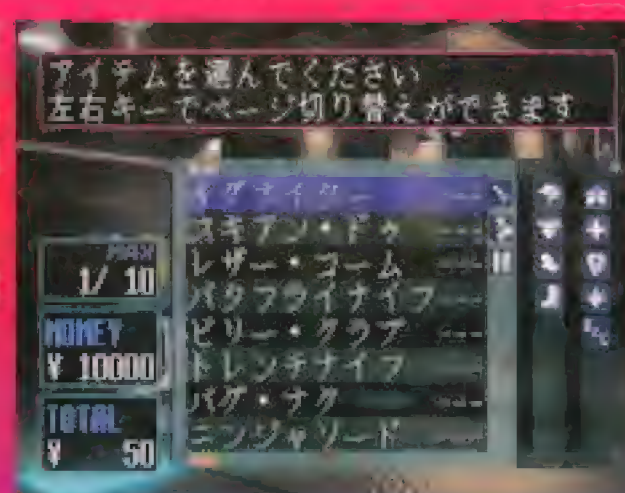
傷薬は安いので、たくさんまとめ買いしておくと安心。また敵の中には毒攻撃してくるものもいるので、解毒剤も必須だ。



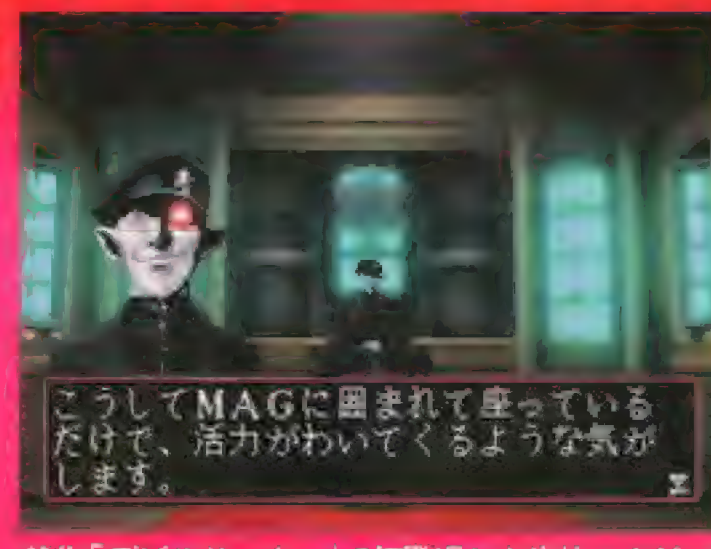
### 武器屋



やはり武器の種類はたくさんあるようだ。ということは、今回もキャラクターによって適正な武器を選ぶ必要があるだろう。



### 生体エナジー協会



前作「デビルサマナー」で初登場した生体エナジー協会。ここで悪魔に必要なマグネタイトを売買している。



前作では月の満ち欠けによってマグネタイトの交換レートが変わったが、今作はどうなのか？



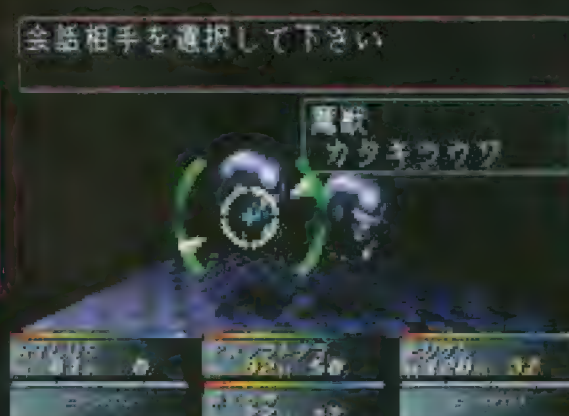
# 会話

## 成立？ 決裂？ 悪魔と会話をして仲魔にする

「女神転生」シリーズ最大の醍醐味が、この悪魔との会話だろう。うまく悪魔と交渉すれば仲魔にすることができるのだ。また仲魔にならない場合、アイテムなどがもらえることもある。

さらにテンポやサウンド演出がレベルアップされた悪魔との交渉

### 会話する悪魔を選択



### 肩もみを頼まれる



### 失敗！



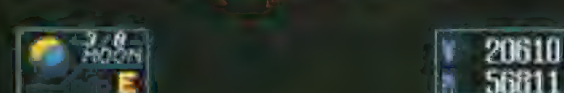
### おしおきを選択!?



いきなり、肩もみを頼まれる。悪魔の口調 選択肢を誤った場合、悪魔のご機嫌を損なや要求は会話タイプによってかなり異なる。ってしまうことも。

悪魔との友好度合やレベルによっては何を選んでも悪い結果になることもある。

### 許してもらった！



### アイテムを要求してくる



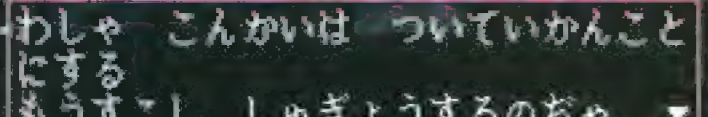
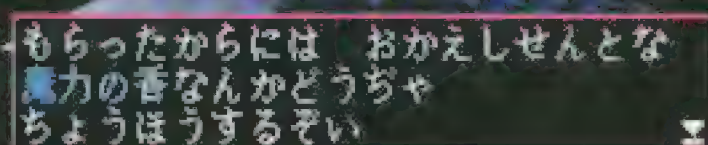
ここではたまたま許してもらった主人公。他愛もない会話から始まって、最後はこの仲魔になる交渉に入る。大概の悪魔はアイテムやお金を要求してくるが、主人公の会話の上速度が低いと払い損になることも。

### 仲魔になった!!

## 仲魔にならない場合

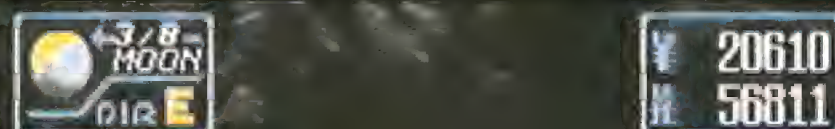
たとえ会話でうまく交渉が成立しても、悪魔が仲魔になってくれないこともある。これまでの例では、主人公のレベルが足りなかったり、ダーク悪魔は仲魔にならなかった。その代わり、アイテムやお金をくれたりすることがある。また仲魔にするためだけでなく、戦力が危ういときには戦闘回避の手段としても、悪魔と会話するのは有効だった。今作ではどうなるのか？

### アイテムをくれる

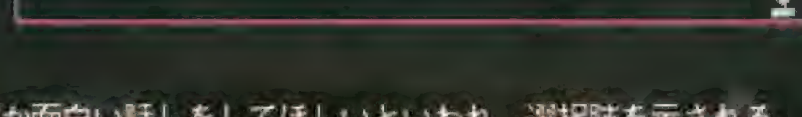


こちらが神器である剣をプレゼントしたら、アイテムやお金をプレゼントしても、何も貴重な魔力の香をくれた！これはうれしい。お返しもなく立ち去ることも。くやしい！

## その他の会話バリエーション



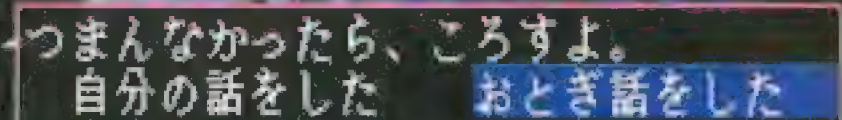
かなり高飛車な悪魔の第一声。ちょっとむかつくがここは我慢で交渉に入る。悪魔は何を要求してくるのか？



何か面白い話しをしてほしいといわれ、選択肢を示される。しかし選んだのが気に入らなかったらしい。

悪魔との会話は、対象となる悪魔によってさまざまなバリエーションがある。悪魔の口調も会話タイプによってコギャル風や年寄り風などに変わるのだ。またその悪魔との友好度合で要求も変わる。写真は今回新登場の悪魔が、主人公に面白い話しをしてほしいと要求しているところ。選択肢の中から1つ選ぶが、何を選んでも意外な結果が待ち受けていることもある。「ソウルハッカーズ」ではこのような会話のバリエーションがかなり増えているようだ。

### 面白い話を要求される



## 交渉決裂!!



# 業魔殿

特報!!

デビルサマナー  
ソウルハッカーズ

前作ではホテルだった業魔殿が豪華客船に!!



何について知りたいの？  
合体について 悪魔について  
前に戻る

前作では矢来銀座にある、怪しいホテルだった業魔殿。そこでは外からは想像もつかない、禁断の悪魔合体が行われていた。最新作「ソウルハッカーズ」ではなんと豪華客船になって登場している。



前作では……



ゲームの目的は何なんだ？

2. 悪魔合体  
3. 悪魔の能力  
4. 悪魔の弱点  
5. ストーリーを進める  
6. 敵を倒す

前作

1. 暗い階段が回転、地下の秘密部屋が現れるCGが印象的だった前作の業魔殿。

## 船長——ヴィクトル

悪魔の研究にすべてをささげ、プレイヤーに悪魔についてよいアドバイスをくれたヴィクトル。「デビルサマナー」では見るからに怪しい人物だったが、今回は豪華客船の船長として登場している。しかし悪魔の研究は続いているようで、やはり業魔殿内で悪魔合体を行っている。また、悪魔についての研究が進んだらしく、プレイヤーにより詳細なアドバイスもしてくれるので心強い。合体の法則や悪魔の性格なども教えてくれるので、悪魔との交渉や合体の前に必ず寄りた場所の1つだ。



【ヴィクトル】業魔殿へようこそ

怪しいマント姿から一転、ダンディーな船長姿になってプレイヤーの前に現れるヴィクトル。業魔殿では合体のほか、さまざまな悪魔に関する情報が得られる。



出生や経歴など、正体が一切不明のヴィクトル。前作との接点の1つのように思えるが、前作と比べてあまり年を取っていないようだが、そのつながりは明かされるのだろうか？

## 新住人——メイドさん!?



【メイド】相原さま、お待ちいたしておりました。

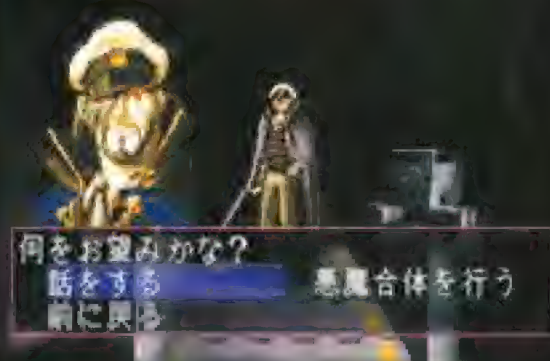
豪華客船業魔殿の入り口に行くと、メイドさんらしき女性が迎えてくれる。彼女は新しい業魔殿の住人らしい。かなりの美人。



いかがなさいますか？  
悪魔合体を行う  
外へ出る

## ヴィクトルに悪魔の性格やタイプを聞く

業魔殿に入ってからすぐに何をするか選択、アドバイスを求める。



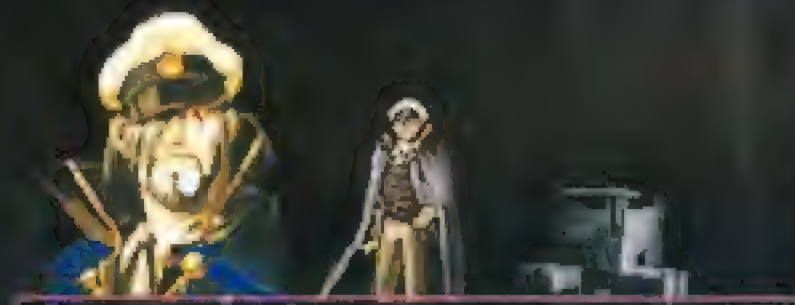
何をお望みかな？  
話を聞く 悪魔合体を行う  
前に戻る

悪魔には色々な性格やタイプがいる。ヴィクトルはその悪魔たちのさまざまなタイプを把握しているようで、どんな質問にも答えてくれる。また本職の合体においても博識だ。合体の基本や悪魔の組み合わせについても詳しく話してくれるので、合体の際の参考にしたい。悪魔との交渉に重要なアドバイスを今回からもらえるようになった。



【ヴィクトル】邪悪な性格を持つ、すなわちDARKの悪魔たちとは、基本的に、会話が成立しないものだ。

基本的な悪魔の傾向をプレイヤーに教えてくれるヴィクトル。悪魔との交渉に役立てよう。



【ヴィクトル】悪魔の性格は全部で6つ。悍猛、狡猾、友愛、冷静、愚鈍、そして虚心。

悪魔についてさまざまなことを教えてくれる。シリーズ初体験者はもちろん、やりこんだ人でもじっくりと聞いておきたい。



# 合体

“女神転生”シリーズ最大の特徴「悪魔合体」

## 2身合体

GUMP内でも合体可能

もっとも基本的な悪魔合体の1つ、2身合体。「デビルサマナー」では必ず業魔殿まで行かなくては合体できなかったが、今作「ソウルハッカーズ」では2身合体までならGUMP（前作におけるハンディコンピュータ）内でも可能となった。これによって3Dダンジョン内でも悪魔合体ができるのだ。ダンジョン探索中に、強い仲魔が必要になったときに最適な方法だ。合体シーンもリニューアルされた。



トゥルーモーションにより、さらに鮮明に美しくなった合体のアニメーション。これは業魔殿での合体か？

## 3身合体

より強力な悪魔を造るため

悪魔合体は、特別な場合を除いて合体に使った悪魔の平均レベルよりも高いレベルの悪魔が生まれる。さらにこの3身合体を使えば、より強力な悪魔を作れるのだ。また3身合体でしか作れない悪魔も存在し、多くの高位悪魔がこの合体でしか作れないことが多い。基本的には悪魔を3体選び、最初の2体を合体、そこに残りの悪魔を合体させる。もし最初の2体の結果が精霊だった場合、最後の悪魔との精霊（レベルアップ）合体となる。

## 合体法則

これは、まず目的の悪魔の種族を決めると、それを生み出すための合体に必要な悪魔の種族がわかるというものだ。まず1体目の種族を決めると、次にどの種族を合体させればいいのか自動的にウィンドウに表示される。3身合体の場合も、3体目に何の種族を用意すればいいのかが表示される。目的の悪魔を作るときに非常に役に立つものだ。これで攻略本はいらない？

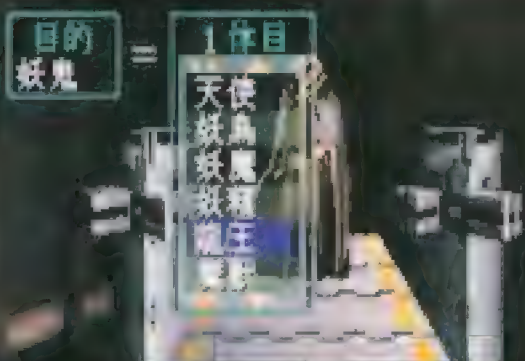
合体法則の表示を行う

目的  
地霊  
妖魔  
堕天使  
妖鬼  
鬼神  
邪神



まずは作りたい悪魔の種族を選ぶ。この写真の場合は妖鬼を選んだ。

合体法則の表示を行う



次に、1体目の種族を選ぶ。手持ちの仲魔の種族から選ぶとわかりやすいだろう。

合体法則の表示を行う



2体目の種族を選ぶ。このとき表示されるのは妖鬼を作ることが可能な悪魔たちだ。

合体法則の表示を行う



最後の3体目は、前に選んだ種族の悪魔たちと合体させて妖鬼になるものしか表示されない。

3身合体  
1体目選択

NAME	HP	LV
1邪鬼 ラーゼルク	26	20
2魔王 ヤノミ	22	20
3妖精 シェルクワースト	15	15
4妖獣 ハルク	7	7

3身合体  
2体目選択

NAME	HP	LV
1邪鬼 ラーゼルク	26	20
2妖精 シェルクワースト	15	15
3妖獣 ハルク	7	7

3身合体  
3体目選択

NAME	HP	LV
1邪鬼 ラーゼルク	26	20
2妖精 シェルクワースト	15	15
3妖獣 ハルク	7	7

妖鬼 トケビ LV 23  
HP 191/191 CP 127  
MP 71/71 性格: 神経

この悪魔がお前の力となるか否か？  
合体させるか？

はい いいえ

より強い悪魔を作るのに有効な3身合体。これもまたかなり美しくなっている。業魔殿でのみ合体可能だ。



# 悪魔

特報!!

デビルマナー  
シングル バンカーズ

ある時は敵、そして頼りになる仲魔となる悪魔たち

## ウィッカーマン

古代のドルイドたちが人々を導く  
際に使用した巨大な人型の魔。本  
来は全身像で巨大なから人型だが、  
この中に大量の人間を入れて火を  
かけ、人形焼としたらしい。人  
形焼で死んでいった人たちの怨  
念が作り出した悪魔だ。

## ギャリーベーカー

イギリスの悪魔。人間を  
見かけたらとにかく驚か  
さないで気が済まない奴  
らしい。驚かせることが  
好きな悪魔なので、人を  
びくびくさせているところ  
を愛用した。これは悪魔  
研究者・金子一雄氏の  
コメント。たしかにビク  
クリ顔のようだ。本物の  
意味は「驚かせる者」。

# 新たに 出現する 悪魔たち

## ベルビス

ドイツの妖怪。お祭りに現れて「舞  
物」を列り戦って行くといわれる。  
金子氏によると、ミスサリーサークル  
組織を活性化してみたということだ。  
手に武器である曲刀を持ち、着中  
に動物の毛をまとったかわいらしい奴。

## ヴィヴィアン

アーサー王の伝説に登場する円卓の騎士た  
ち。その中でも最強といわれる「ランスロ  
ット」の乳母であったといわれる湖の妖精。  
後に武器を与え騎士にしたのも彼女である  
という伝説が残っている。

## ペルセポネー

ギリシアの主神ゼウスと豊作の神デ  
メテルの娘。収穫の女神だが冥界の  
王ハーデスにさらわれ、冥界の果実  
であるサクロを食べたため、1年の  
3分の1は冥界にいないわけばならな  
いさだめを持っている。



# 「事件を解く鍵は天迷の過去を知ることだと思っんだよ」

「舞台上で消してしまったあなたの奥さん、つまりリリー山本さんの行方なんですが、お心当たりはありませんか？」

「もちろん。彼女はご存知の通り、私が消しましたから。これ以上は説明のしようがありません」

「あのショーの中で奥さんは、天迷さんは若い女性と関係があったとおっしゃってましたが？」

「それは事実です。妻とは別居してますし、彼女との間には元々愛情などなかったのですから。そもそも彼女との結婚は、いわばダイヤモンドに目が眩んだともいうべき結婚でした。私が2代目蕩庸齋天迷を襲名したときに、先代から「のし」を付けて彼女をもらったんです。彼女をもらってくれたら、息子として財産を分けるという約束があったので」

## 何が彼を犯罪者にしたのか？

今回は蕩庸齋天迷氏と彼の過去を知る人物の証言が入ったビデオの内容を紹介していこう。事件はいよいよ大詰めへ！

前回は事件のきっかけと、起こったときの状況を映したビデオを紹介した。特番で警視総監と口論になり、完全犯罪を宣言した。その後の舞台で見事な人間消失を演じ、妻のリリー山本を消した天迷。

彼がなぜ犯罪を犯したのか？彼の過去には何が？まずは事情聴取から、天迷の人間性を推理していこう。

「だからリリーさんとの間には愛情がなかったと。それで、蕩庸齋の名を継いだわけですね」

「私自身も若かったし、奇術師としての野心がありましたし。それに私は子供のころから感情に疎いほうでして、ことあるごとに人が泣き笑いするのを、不思議な気持ちで見ていた記憶があります。そんな私ですから政略結婚は逆にありがたかったんです」

「12歳のとき大人たちに混ざって、アマチュアアマジンコンクールで優勝して以来、私は相手が誰でも、いつどこであれ、その気になればあっと驚く結末をお見せできますよ。……たとえそれが殺人でもね」

# 南方 瑠璃堂 全登場

特報!!

完成度 100%

- アトラス
- 発売中
- 本格アドベンチャー
- 5,800円(CD2枚組) ●全年齢推奨



# 過去からの報告



## 悲しみに満ちた天迷の過去へ

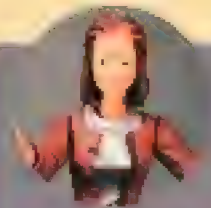
大人たちを押しつけて中学生が優勝したという大会を見つけることができた。その少年の名前は金井信二。しかし出身は富山県ということしかわからず、書かれていた住所は存在しなかった。詳しい話を聞くために、「長の会」のメンバーの一人を尋ねることになったが……。

### 自分の正体を隠さなければならなかった少年

「長の会」というのは長老が集まってできた決定機構のようなものらしい。まずは当時「長」のメンバーで巡査長だった横宮良三に話を聞くことになった。住所として書かれていた存在しない地名「いまわし」と、「金井信二」という名前を口にする、肩を震わせて、それまでとは打って変わった悲しい口調で話し始めた。



なんで住所を偽る必要があったのかな？ それに中学生で優勝する位の実力があれば地元で名前が知られてるはずなのに……。おまけに金井信二って名前も偽名の可能性もあるって？ そんな子供のころからなんで自分の正体を隠さなきゃならないんだろう。



「いまわし」という地名は「忌まわしい」という言葉から作ったのかしら？ 彼にとってはそんな言葉を書いてしまうくらい、悲しい思い出のある場所なのかもしれないわね。それが彼の感情に疎いということにつながっているのかしら。



### 寂しそうにたたずむこの老婆は？

横宮さんに詳しい事情を尋ねると、「ハル」という女性に聞けと言われる。菩薩谷という場所の施設の話を知ろうとするが、周りの様子はまったく目に入っていないようだ。彼女はただひたすらに子守り歌のような歌を口ずさんでいる。この歌は……？



彼女は周りが見えていないようだ。子守り歌の内容から、昔の風習や天迷の過去がおのずと、わかってくるのではないだろうか？



### 天迷から感情を奪うほどの事件とは何か？

天迷の事情聴取からある程度の彼の人格や、殺人の動機は見てくる。それらをふまえたうえで、横宮良三の証言やハルの歌を聞いて推理していこう。ある程度、昔の風習を理解していないとわかりにくいかもしれないね。



## NEXT EPISODE

## 社会派ルポライターが殺害された…4つの合鍵

友人4人の証言からおかしな部分がいくつか出てくる。まずはそれを見つけて、怪しい人物を探そう。キーポイントは「合鍵」と「祥子の行動」。彼氏や彼女がいる人なら恋人の家に訪れたときの祥子の行動はわかるはずだ。



第2の事件は密室殺人事件。被害者は社会派ルポライター、佐竹雄二。過去に、ある大手製薬会社の不正を暴いたことがある人物だ。殺害現場は自宅。発見したのは、普段から彼の家に出入りをしていた4人だ。朝、彼の家に訪れた恋人の水無瀬祥子が、キーチェーンがかかっているドアの外から呼んだが応答がなく、その後訪れた3人の友人とキーチェーンを切って警官や管理人とともに部屋へ侵入。佐竹の死体を発見した。誰が犯人か？ また何が原因で殺されたのだろうか？



そして次なる事件の幕が開く…





**特報!!**  
SPECIAL REPORT

完成度 **60%**

「幻想水滸伝」に続くコナミのRPG攻勢第2弾は高さの概念を取り入れたシミュレーションRPG。ドラマ性の高いシナリオとダイナミックに変化するカメラ視点が見ものだ。

コナミ/RPG	●発売日未定●価格未定
	●1人プレイのみ●全年齢推奨

# ヴァンダルハーツ VANDAL HEARTS™

～失われた古代文明～

## プレイヤーの戦略性が問われる本格タクティカルRPG

BATTLE SYSTEM

### さまざまな要因が戦況を左右する

#### 地形の高低差による有利・不利

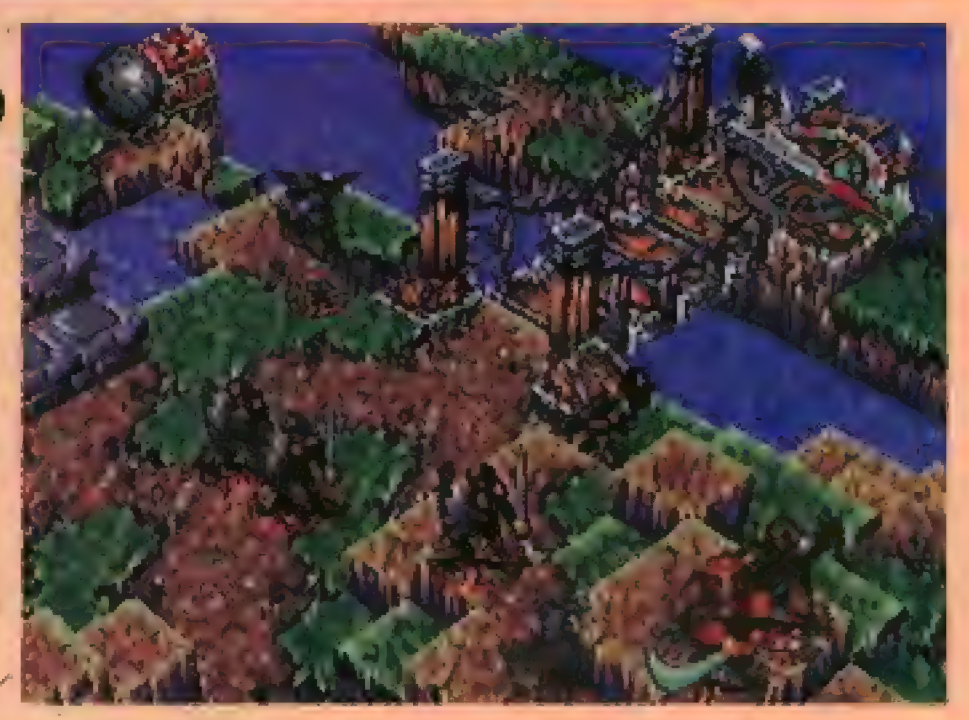
すべてのユニットは3段以上の段差を越えることができない。これを利用し、動かせるブロックで高さをプラスして敵の進路を塞ぐなどの芸当も可能。また、高い位置から攻撃することで、より強力な一撃を敵に与えられる。覚えておこう。



飛び道具を持つ兵は「高み」に有利で、飛び道具を避けることはできない。

#### 敵味方の位置によるプラス効果

敵に攻撃を加える向きによっても、有利・不利が出てくる(図1)。正面よりも側面、側面よりも背後から攻撃したほうがダメージは徐々に高くなり、回避率も低下していく。そのため、打たれ弱いユニットは壁を背にしたり、周囲を味方に守らせるなどの戦略も重要になってくる。さらに、目標となる敵に隣接して味方がいる場合は、「支援効果」が働き、通常よりも高いダメージを与えることができる(図2)。効果は参加する人数が増えれば増えるほど強力なものになるぞ。







KCE名古屋 CS開発部

## 田中 昌樹氏

ビジュアルデザインを担当。入社前はデザイン事務所で3D関連の仕事に携わっていたという田中氏。そこで培った経験が今作に生かされているようだ。

### 人の持つ「悲哀」をテーマにした作品です

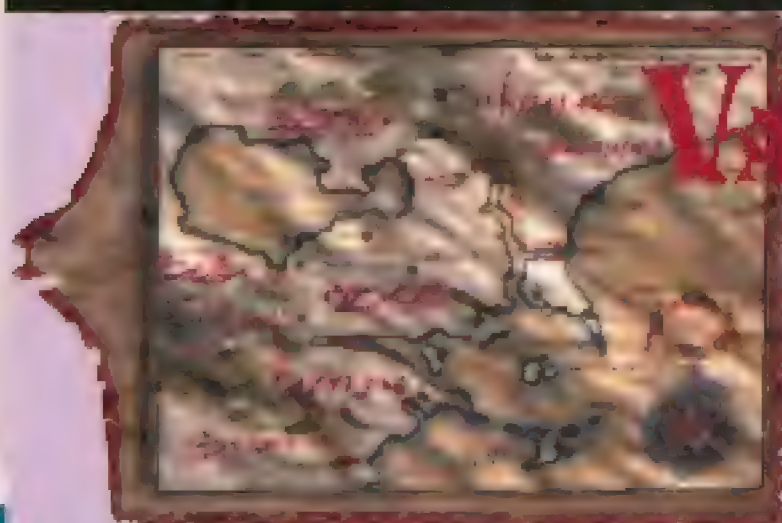
——さっそくですが、本作の移植の経緯を教えてください。

渥美 この「ヴァンダルハーツ」は結構玄人好みするゲームだと思うんです。そこで、ゲーム好きのユーザーが多いサターンで出すべきゲームだったというのが1つの理由でしょうね。ストーリーなども政治的な絡みとか、キャラクター的にも、ややマニアックなところがありますし。

——簡単に言うと、本作はどのような作品なのでしょうか？

渥美 最近のシミュレーションRPGは純正なファンタジーじゃないものを狙っている作品が多いと思います

I N T E R V I E W



ヴァンダルハーツ  
**VANDAL HEARTS**  
～失われた古代文明～

## 開発チームインタビュー

コナミ コンピュータ エンタテインメント名古屋（以下KCE名古屋）の新鋭スタッフが手がける「ヴァンダルハーツ」。今回はプロデューサーの福井氏を含め開発陣に直撃インタビューを敢行。サターンだけの新要素など耳よりな話も満載だ！

が、本作はあえて中世のヨーロッパらしき雰囲気を残した、確固たるファンタジーの世界観を持つ作品です。

田中 僕の意見では、本作のテーマには「人のいろいろな悲しさ」があるのではと思います。エンディングもちょっとした悲しい感じで、ハッピーエンドにはならないんです。「人が一生懸命やっても運命には逆らえない、でも人は戦わなきゃいけない」というのを強く感じますね。

——サターン版制作にあたり、こだわった部分などはありますか？

渥美 一番は、元の作品を超えようという部分です。つまり、いかに独自の付加価値をつけていくか。具体的には、まずPS版にはない新しい魔法などを追加しようと考えています。

田中 あと、ムービーも従来のもののプラス、新規で作成中です。それに例えば、操作性という面ではユニットが密集している場合、今どのキャラを選択したかがわからなくなることがあったので、カーソルの形を変えるなどの改善も行っています。

渥美 不評だった「弓兵が宝箱を開けられない」という仕様も、隣接していれば開閉可能というように仕様を変更しています。

——サターン版だけの追加マップがあるという話も聞きました。

渥美 もとあった6つはそのままです。新たなものを加えます。数はかなり



KCE名古屋 CS開発部ディレクター

## 渥美 博明氏

ディレクションおよびメインプログラムを担当。今作の移植に関しては「サターンにしかないハードの特性をいかに生かすことができるかでしょうね」と語る。

あるので、搜してみてください。BGMも追加で作っていたりしますよ。——最後に、ユーザーに一言を。

渥美 幅広いユーザーにやってもらいたいですね。特に本作は独特の世界観がありますので、ありきたりのRPGに飽きた人にお勧めします。

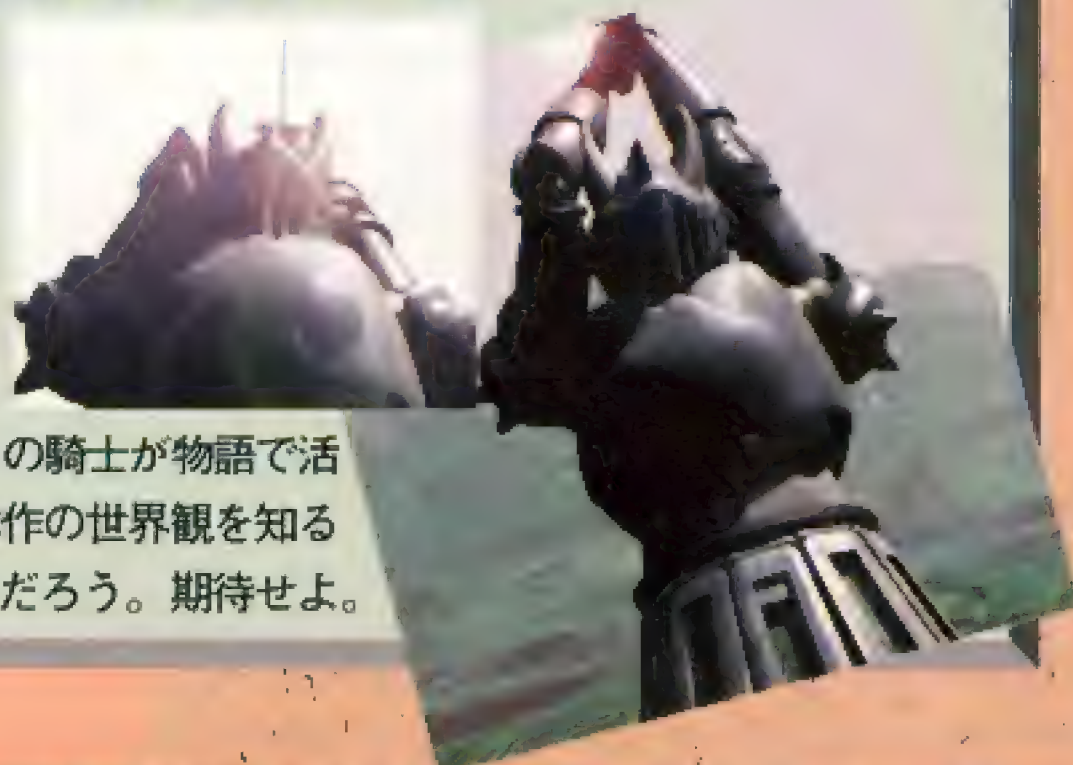
福井 3Dの処理も含め、サターンでもこれだけできるんだというのを感じてほしいです。9月のゲームショーにはプレイできるものが出展されますので、触れてみてください。

## 「コアなサターンのユーザーにぜひやってほしかったんです」



### CHECK 1 サターン版オリジナル要素として注目されるムービー

1プロローグで3分弱、エンディングで40秒ほど加えられる新ムービーは「メインキャラをあえて登場させず、ゲームのイメージを映像化した」(田中) 内容。この騎士が物語で活躍することはないが、本作の世界観を知る上では有益な映像となるだろう。期待せよ。



### CHECK 2 検討に検討を重ねられるバージョンアップ案

現在、サターン版に追加されるさまざまな要素はスタッフがそれぞれ案を持ち寄り、可能か否か討議されている。「こういった案を考えているときが一番楽しいかもしれません」(渥美)と広げられた資料の中に新たな魔法の案らしきものも。ちなみにオリジナル要素はまだまだあるとのこと。続報を待て！





# 悪魔城ドラキュラX

## 月下の夜想曲

SPECIAL  
REPORT  
特報!!

コナミ/アクション

- 価格未定●発売日未定
- 1人プレイのみ●全年齢推奨

? %

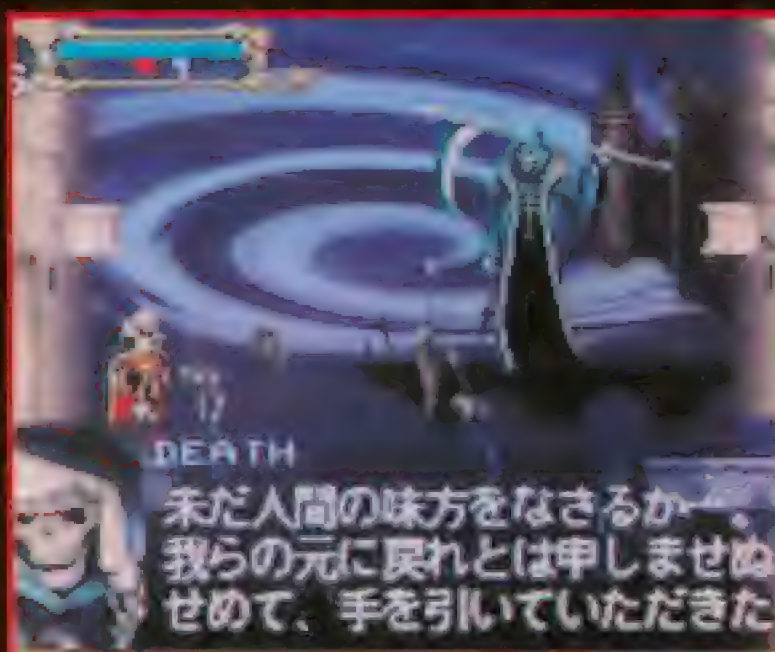
アクションゲームの傑作として名高いシリーズ最新作は「探索」に主眼を置いたアクションRPG。君は悪魔城の謎にどこまで迫れるか?

## 待望のシリーズ最新作はダー

呪われし血を継ぐ者

### アルカード

吸血鬼と人間のハーフ。かつて、実父であるドラキュラ伯爵をベルモンド家の者とともに滅ぼし、自らも力を封印し眠りにつく。だがこの度、悪魔城の復活を感じ取り、再び戦いに赴くことに。卓越した剣技と魔の力を武器とする。



自らの父を敵に回し、人として生きることを選んだアルカード。ファミコンで発表された「悪魔城伝説」にてプレイヤーキャラの1人だった彼が本作の主人公である。

従来のステージクリア型のアクションとは異なり、探索は基本的にどこから先に行ってもよい。各エリアは複雑に入り組んでいるので、迷わぬよう。



### 悪魔城ドラキュラX 月下の夜想曲

### 開発チーム インタビュー

今やコナミの看板作品となった本作の移植に際し、意気込みなどを「ヴァンダルハーツ」でもご登場いただいた福井氏を含め、KCE名古屋のスタッフ3人に話をうかがった。シリーズ最高傑作と言われるクオリティの再現は可能なのか、追加要素は? 気になる部分を詳しく聞いてみた。

### 映画の「ドラキュラ」 をモチーフに

——この作品はシリーズの中ではかなり異色だと思いますが。

宮田 そうですね。元の作品を作った方によれば「悪魔城伝説」と「血の輪廻曲」を振り返り、父親との戦いの中で「悲しきヒーロー」として今回はアルカードを主人公に選んだそうです。また、何回も遊んでいただきたいという願いから、より楽しめるようにRPG的要素を追加したようですね。これも、新しいことにチャレンジした結果ではないでしょうか。といっ

ても、PS版の方がですけど(笑)。

高木 武器や防具を装備できるようになったのが、今までムチ1本で戦ってきたのとは違ってきますね。武器を集める楽しみがあるし、技を使ったときの演出もすごいと思いますね。PS版は、シリーズ最高傑作と言えるほどのクオリティですごくデキなんですよ。

宮田 本作の魅力はただのアクションゲームにはないドラマ性と、アクションの爽快感だと思います。

——本作のモチーフにしたものは?

宮田 今回の「ドラキュラX」は、映画の「ドラキュラ」をストーリー展開の上で参考にしたようです。



左はデザイナー兼チームリーダーの宮田氏。その右はメインプログラム担当の高木氏で、自身もファンという本作に対する熱意のほどがうかがえた。



## 操作系は従来のもの+α

アクション部分は基本的にほぼ変化なし。シリーズをプレイしたことのある人なら、すんなり世界に入り込めるはず。だが、魔の力を持つアルカードには過去の主人公達にないアクションも備わっている。変身能力などがそれだ。さらに今回は、RPGということもあり、経験値や金銭といった概念も導入されている。武器や防具、さまざまな効力を持ったアイテムなどを駆使し、戦いを有利に導こう。

### 必殺技



→魔導器と呼ばれるアイテムを手すればコウモリや狼に変身できる。この姿でないと行けない場所も。

### 変身能力

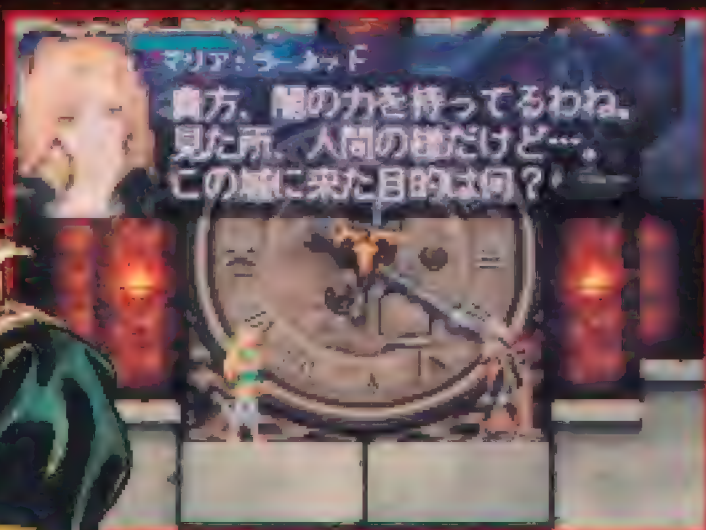
バンパイアハンター

## リヒター=ベルモンド

前作にあたる「血の輪廻曲(ロンド)」の主人公。5年前、瞬ったドラキュラを見事倒した英雄だが、現在は謎の失踪を遂げている。先祖伝来の鞭が武器。



# クヒーローが主役のアクションRPG!



ベルモンド家ゆかりのハンター

## マリア=ラーネッド

1年前に失踪したリヒターを捜す旅に出ていたが、悪魔城復活の噂を聞きつけ、単騎城に向かう。敵ではなさそうだが?

## 再生した悪魔城……すべての謎を解き明かせ

「月下の夜想曲」は探索型とうたうだけあり、今までとは比べものにならないほど仕掛けの類が充実している。普通にプレイしては見つけにくい隠し部屋やアイテムの数はいっぱいあるため、探し出す

楽しみがそこに存在する。また、どこまで悪魔城の秘密に迫れたかで物語全体のエンディングにも影響がある。なお、敵が落とすアイテムには強力なものも多く、レアグッズ収集に精を出すのも面白い。



スイッチを踏むなどの初歩的な仕掛けから、頭を使わないと行けない場所もある。

私も、この作品を観たり、オリジナルチームが参考にした書籍・資料などから世界観を勉強させてもらっています。

### 「完全移植」という言葉はあえて使いません

——現在はどのくらいの開発段階なのでしょうか?

高木 日々、開発はものすごいスピードで進めてはいるんですが、なにしろこの作品は全体のボリュームがすごいですからね。3歩進んで2歩下がるといった感じで試行錯誤の繰り返しです(笑)。

——移植にあたり、スタッフで考

えたことなどはありますか?

宮田 今回の作品には「完全移植」という言葉は使わないようにしようというのがあるんです。要するに、同じものを作るより、少しでも違った形で皆さんに遊んでいただきたいのです。詳しくはまだお話しできないんですが、1つだけ言えることはユーザーの皆さんのご意見を可能な限り入れていこうと考えています。元の作品で皆さんから寄せられたご意見を、スタッフ全員で検討しています。——シリーズを通してムービーやサウンドにもファンが多いと思いますが、それらはどの程度再現さ

れるのでしょうか?

高木 ムービーやサウンドに関してはそのまま移植する形でがんばっています。ですが、後から発売されたものは、改良できるのが強みだと思うので、そこはプログラマーの腕の見せどころですね。——それでは、サターン版での追加要素はどういったものに?

宮田 やはりアクションRPGのアクションの部分が、このドラキュラシリーズの人気の秘訣だと思うんです。なので、アクション要素に力を注ごうと思っています。追加要素などを入れようと考えていますので、期待してください。

——では最後に、ユーザーにメッセージをお願いします。

宮田 大前提として、シリーズを通して応援していただいている皆様のご期待に沿えるよう、魅力ある作品を目指しています。

福井 いろいろな意見を取り入れて、開発を進めています。ドラキュラということで多少重い雰囲気ではありますが、初めてプレイする人には「世の中にこんな面白いゲームがあるんだ」と感じていただけたら嬉しいです。そして、ドラキュラシリーズの今後の作品にも注目してください。

(7月23日、KCE名古屋にて収録)

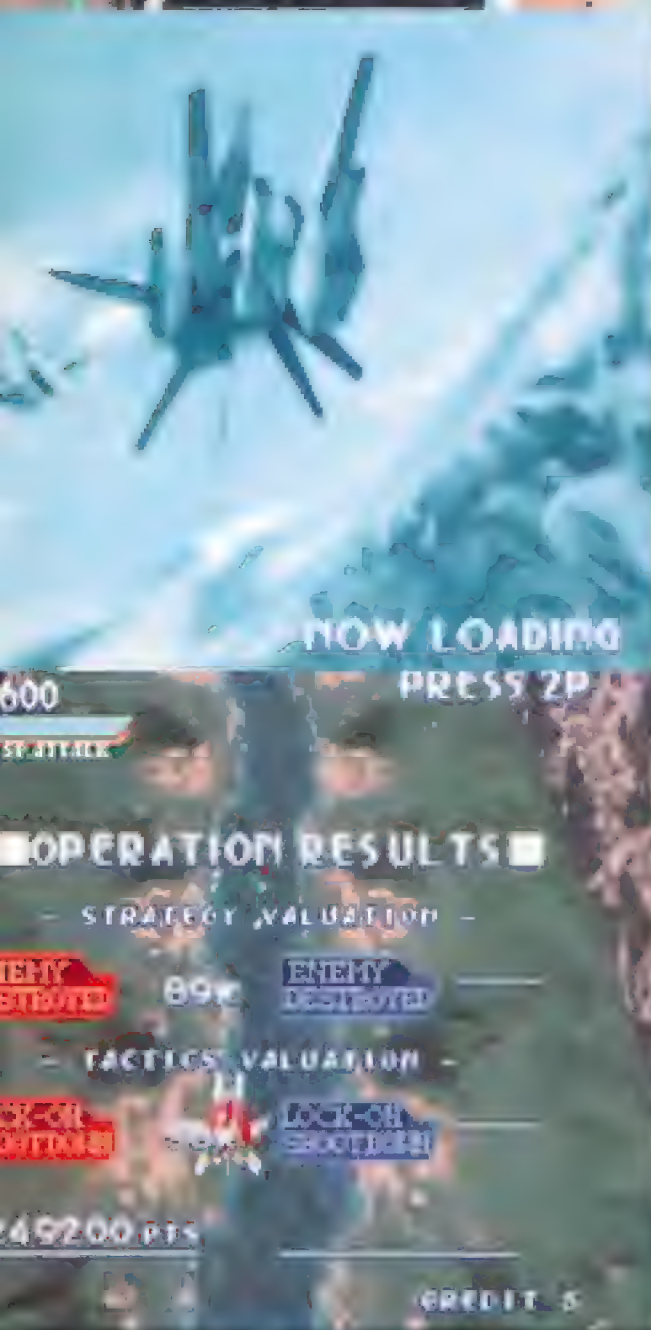




PS  
アーケード  
との違い  
1

デモムービーが  
新たに追加された

サターン版オリジナルのオープニングと、ステージ間のデモが追加された。レンダリングCGで作られた完全オリジナルムービーだ。また、ロード画面も新たに作り起こされており、メカフェチならずとも必見の出来映えとなっている。



R-GRAYの発進シーンや、2面ごとに設けられたステーション間のボスキャラ登場シーンがムービーで作られている。画像もかなり美しいぞ!!

ロックオン・レーザーの快感が再び帰ってくる!!

# LAYER SECTION II

レイヤー

セクションII

サタコレとして再発売もされ、その出来映えの良さは、もはや伝説ともいえる名作「レイヤーセクション」の続編がスタンバイ完了!! 前作同様、アーケード版「レイストーム」の移植となるわけだが、先行発売されたPS版に負けず劣らずの内容になることは間違いない。サターンには半透明機能がないため、そのあたりの表現は微妙なところだが、ゲームエッセンスは完全に移植される模様。また、アーケード、PS版にはないオリジナル要素も満載しての登場になる。PS版に歯噛みして待っていたシューティングフリークは、このサターン版を刮目して待て!!

SPECIAL  
REPORT  
特報!!  
完成度  
70%

- メディアクエスト
- 10月30日発売予定
- 5,800円
- シューティングゲーム
- 全年齢推奨
- 2人同時プレイ可能



PS  
アーケード  
との違い  
2

## 選べる機体は 最初から3タイプ

PS版では条件付きで使えた幻の13機目、R-GRAY0が今回、最初から使用できるのだ。“13機目”ということを少し説明すると、もともとアーケード版の設定上、自機は13機しか存在しなかった。まず、R-GRAY1と2。それぞれにTYPE AとTYPE Mがある。そして、1種ごとに3機作られ、それにR-GRAY0が加わり、全部で13機だったというわけだ。

### R-GRAY 0

ロックオン・レーザー：MAX8LOCK  
(最高倍率512倍)

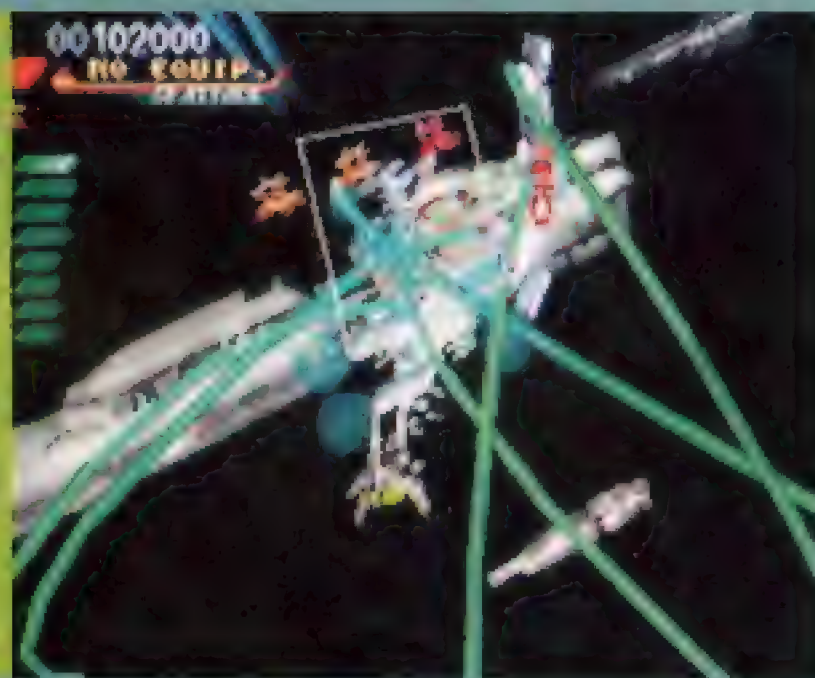
ハイパーレーザー：装備せず  
スペシャルアタック：装備せず

ノーマルショット



前作、「レイヤーセクション」に登場した機体、X-LAYに似たスペックを持つ幻の試作機。ノーマルショットの最大パワーアップ時は、縦3列のショットが2本発射される。

ロックオン・レーザー



最大8つまでの同時ロックオンが可能だが、ハイパーレーザー、スペシャルアタックがない。

### R-GRAY 1

ロックオン・レーザー：MAX8LOCK  
(最高倍率128倍)

ハイパーレーザー：装備  
スペシャルアタック：装備

ノーマルショット



最大パワーアップでは4列のショットが2本発射されるようになる。R-GRAY2よりも前方に対して広範囲に攻撃が可能。火力も強い。ただし、耐久力のある敵に対して貫通力はない。

ロックオン・レーザー



最大8つまで同時ロックオンが可能。それぞれ独立して射撃され、敵の遠近で次弾の発射が遅れることはない。

### R-GRAY 2

ロックオン・レーザー：MAX16ロック  
(最高倍率256倍)

ハイパーレーザー：装備  
スペシャルアタック：装備

ノーマルショット



2本の貫通力のあるレーザーを発射。パワーアップ時には左右移動で残像が付き、その残像にも攻撃力を有する。パワーアップすればするほど残像の範囲が広がるようになる。

ロックオン・レーザー



最大16ロックオンが可能。1本のレーザーが敵を追尾し破壊する。レーザーを発射してから追加ロックオンが可能。

PS  
アーケード  
との違い  
3

## スコアアタックモードが 最初から選択可能

PS版では、クリア後にステージセレクトが可能となり、ステージごとのスコアアタックができるようになっていたが、サターン版は最初から用意されている。シューティングレート（敵撃墜数/敵出現数や敵撃墜数/ロックオン撃墜数）も最初から表示可能となっている。細かなパターンの違いがスコアに現れるゲームだけに、これは燃えるぞ!!

このモードでは、ステージセレクトが可能で、さらに自機はスタート時からフルパワーアップ（ショット、ロックオンレーザー共に）となっている。スコアはステージごとに集計される。

通常モードで、クリアしたところまでステージセレクトが可能。PS版よりも凝ったセレクト画面になっているのがうれしいね。



スタート時から、フルパワーアップ状態になっている。最初から全開でロックオンレーザーをキメることができるといい!!

ATTACK MODE  
STAGE SCORE RECORD

STAGE	SCORE	HIGH SCORE	LOW SCORE	RETRY
STAGE 1	00614000	92%	75%	00000000
STAGE 2	00000000	0%	0%	00000000
STAGE 3	00000000	0%	0%	00000000
STAGE 4	00000000	0%	0%	00000000
STAGE 5	00000000	0%	0%	00000000
STAGE 6	00000000	0%	0%	00000000
STAGE 7	00000000	0%	0%	00000000

PLAYER 1 MADE A NEW RECORD  
RETRY  
STAGE SELECT

ステージごとにスコアが集計され、メモリにストックされるようになっている。

## オプションも充実

サターン版のオプションは、アーケード版やPS版にあったものをほとんど継承している。ステージごとの難易度ランク設定や、細かなゲーム設定の変更が可能になっている。スペシャルアタックボタンも設定可能だ。

シューティングレート表示もPS版同様に表示が可能。スコアアタックには必須のチェック機能だ。





# サターンもここまでできる!! 前半4ステージを紹介!!

## STAGE1 ALBION D.U [EARTH]

植民惑星独立組織セシリアの武装蜂起により、孤立した地球は最後の切り札として、AX-11レーダー火器管制システムを持つ実験機、R-GRAYシリーズ13機を開発、実戦に投入した。開発地であるアルビオン連合特別区を離陸したR-GRAYは、さっそく飛来したセシリアの戦闘機部隊との交戦に突入!! 特に耐久力のある敵がいるわけでもなく、スッキリした構成のステージだ。



重戦闘爆撃機エリス。飛来して一定時間飛行後停止、弾をばらまいて逃走する。序盤の中ボス的存在だ。

立体交差の高速道路が、ステージの高度感をよりあおる。地上の戦車、ゴルゴネイオンの対空砲火に注意。



## BOSS PENDRAGON



4つの脚部より射出される誘導ミサイルと、中央砲塔からの青い粒子弾は破壊可能。これらを射出しながら高速で移動する。

機体側面に1つずつ設けられたグランドゲイザー砲。発射されたあと、こちらに向かって方向転換を1度行う誘導式レーザー砲だ。



陸上戦艦ペンドラゴンは、巨体にもかかわらずホバークラフトによる高速移動を可能とした地球連合軍開発の地上制圧用兵器であった。

## ロックオン・レーザーを使いこなすことがこのゲームのキモだっ!!

とにかくにも、ロックオンレーザーの使い方を把握することが、このゲームを攻略することの基本条件。自機の前方にあるサイトに敵を重ねるとロックオンされるので、あとは有効時間内にレーザーのボタンを押せば、それまでにロックオンした敵をオートで攻撃してくれる。

### ロックオン



自機の前方にあるサイトは、自機の動きに合わせて移動する。これに敵を重ねれば、ロックオンサインが表示される。



地上、空中問わずロックオンが可能なので、限界までロックしてボタンを押せ!

### R-GRAY2の場合

R-GRAY2のレーザーは、同時にロックオンしていなくても、レーザー発射後にロックオンをかけた敵に対して攻撃が可能だ。



いくつかロックオンしてレーザー発射!!まだロック数に余裕があるなら、レーザーが画面内にいるあいだに追加ロックオンを狙ってみよう。すると……



追撃! ただし、宇宙空間などで遠くの敵を攻撃すると、レーザーの戻りに時間がかかる。

## ハイパーレーザー

耐久力のある同じ敵に、制限数すべてのロックオンをかけ、レーザーを集中させると、通常よりも攻撃力が高く、攻撃範囲の広いハイパーレーザーへと変化する。得点倍率も上昇するので、スコア狙いには必須のテク。ただし、R-GRAY0では使えないので忘れないように。



R-GRAY1と2では、ダメージ効果や演出が異なる。

## スペシャルアタック

敵をロックオンレーザーで撃破していくと、画面左上のスペシャルアタックゲージが蓄積される。だいたい70カ所ぐらいをレーザーで攻撃するとゲージが一杯になるが、この状態でスペシャルアタックをかけると、画面中に32個の青いレーザーを同時に発射することが可能だ。



空中にも地上にも同時に攻撃できる特殊兵器だ。



## STAGE2 OLD GAUL CITY [EARTH]

ヨーロッパ地区の首都となったゴウル市は、セシリア軍によって地殻変動によって海中に沈むこととなった。セシリア軍の地球降下地点を撃破せよ!



中心部には工場地帯が残され、かつての繁栄の片鱗がうかがえる。しかし、すでに敵に占拠されている。

都市の周辺部は水没し、水上兵器と空中兵器を同時に使い、攻撃を仕掛けてくる迎撃システムになっている。

### BOSS VERGINGETORIX



発進シーンでも攻撃は可能だが、ロックオンレートの稼ぎに使うくらいしかできない。カタバルト左右のハッチや、飛来する戦闘機を高得点で撃破せよ!

各部パーツを破壊することが可能だが、破壊するパーツが多いほど、どんどん攻撃が強力になっていく、非常に厄介な敵だ。中央上部の本体にどんどん攻撃を撃ち込もう。



## STAGE3 PALMYRA VALLEY [EARTH]

地球のどこかの川であろう。その流れに沿って飛んでいくと、セシリア軍の研究施設らしきものに遭遇する、というのがこのステージの構成だ。汎用人型兵器、ドレイクのライフル射撃が強敵だ。



汎用人型兵器ドレイク。ライフルの正確な射撃に壁とされないように気をつけよ!!

88式対空砲台は、砲台部分を撃破しても、本体が残っている。本体部分は得点が高いぞ。



### BOSS ZENOBIA

機体中央に大型レーザー射出口を持つ大型機動兵器、ゼノビア。レーザー発射時は多少の変形を行う。5つの火器を装備しており、一定周期で低→高空と移動しつつ攻撃を行う。これも元は地球連合軍の兵器だったが、ゼノビアに奪われた。



機体側面に装備された誘導レーザーと、機体下部に装備された機雷が非常に厄介。各部パーツは独立しているので、破壊してもすぐに別の攻撃が始まる。

上昇と同時にばらまく機雷は、一定時間たつとその場で大きな爆風を巻き起こす。巻き込まれたら当然ミスになるので、爆発する前にロックオンレーザーで撃破したい。



## STAGE4 3RD FLEET [EARTH ORBIT]



ハッチより次々と射出されるミサイル群。耐久力が高いので、ロックオンレーザーで迎撃しよう。

まさにザコキャラだらけのところに、敵艦からの偏向レーザーが飛来するという地獄のような場所。



地球を制圧したR-GRAYは、宇宙に上がりいよいよゼノビア軍の本拠地を目指す。まずは、月軌道上カタバルト付近に配備されている宇宙艦隊との交戦。偏向レーザー砲を多数装備したこの艦隊は、艦載機も多く、その攻撃はこれまでのステージよりもいっそう熾烈をきわめるはずだ。

### BOSS HANNIBAL



火力がすさまじい。ミサイル、レーザー、魚雷、艦載機、そして耐久力に優れる本体ということなし。

一瞬のうちに降下してくる偏向レーザー。ほぼ自機の1.5倍分の幅しかないの、逃げ場が少ない。

その力は惑星をも破壊するといわれる巨大戦艦。この艦船を略奪したことで、セシリア軍の反攻作戦が一気に展開したといわれる兵器。高い追尾性能を誇る光子魚雷、8本の偏向レーザーが強力だ。





# 街



細井美子

10月11日 PM 07:50

完成度 **85%**

**特報!!**  
SPECIAL REPORT

- チュンソフト
- 10月30日発売
- 5,800円(2枚組)
- サウンドノベル

ついに発売日が決定し、制作も快調に進行中のサウンドノベル最新作「街」。今週は公開された中でも初の女の子の主人公が登場だ。



## 今度はダイエットだっ!

細井美子 (ほそい よしこ)

20歳 フリーター

### 第5の主人公は悩める年頃の女の子

食べることが大好きな、食欲旺盛な女の子。ただし本人にはその自覚はない。ある日、恋人である洋一に太ってきたことを指摘されてしまう。我に返った彼女は、洋一に捨てられたくない一心で無茶なダイエットを始めるのだが……。

▼ SCENARIO TITLE ▼

**「やせるおもしろい」**

「やせる。わたし、やせた子になるよ  
ようちゃんが自慢できるような、やせたキレイな彼女になるから」

## 10月11日、楽しいデートの最中に……

ゲーム中のすべての主人公が動き出す10月11日。本編の主人公・細井美子は、スリムな彼氏・高田洋一とのデートへ、いそいそと出かけていくのだが……。

### 美味しそうにケーキを食べていた美子を襲う悲劇

食べることには、とにかく目がない美子。いつものように彼氏の洋一とデートに出かけた今日も、立ち寄った喫茶店で、いきなりありったけのケーキを注文してしまう。山と積まれたケーキをおいし

そうにパクつき始める美子。しかし、それを見る洋一のただならぬ視線。洋一は自分と付き合い始めてから急に太り始めた美子に不満を持っていたのだ。目の前で常軌を逸した食欲を見せつけられ、さすがに

我慢できなくなった洋一は、こう言う。「オレたち、終わりにしよう」。5日間で20キロやせなければ、別れると宣言されてしまった美子。捨てられたくない一心で、必死のダイエットを決意する!

### 恋人から最後通告が!



『見』『5日で、20キロ。44キロ以下になれ』

↑ケーキを平らげる美子に唖然とする洋一。腹に据えかねたのか、過酷なダイエットを美子に要求してしまう。さて、賛否両論ありそうなこの行動の真意はどこに……?

◆突然の別れ話。美子にとっては青天のへきれき。呆然とする美子に「5日間で20キロ」という、重〜い数字がのしかかる。そんな急激なダイエット、できるのか?



『もう、しあわせ!』

ケーキを喰べる美子の、至極の時。店のあつたけのケーキを注文してしまつたのもスゴイが、恋人の前でそれをやつてしまつたのはマスかつたようだ。ちなみに、ここで美子がケーキを喰へることにした理由は、迷宮をこの物語の主人公がいて、詳しくは91ページのCHECK!コラムを参照のこと。マルチプラットフォームのキはひょんなところにあるものだ。



『……ず……え?』  
『オレたち、終わりにしよう』



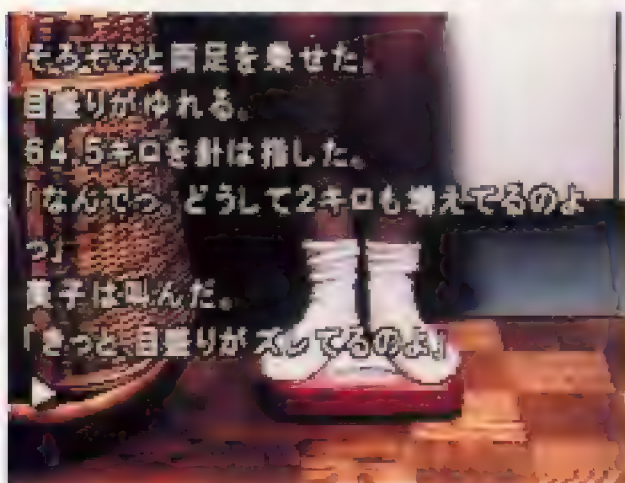
# なるか!? 5日で20キロ減量! 美子必死のダイエットが始まる

## あの手この手のダイエット戦法を試みるが...

「5日間で20キロのダイエットに成功しなければ、オマエとは別れる!」  
そう洋一から宣告された美子は、その日から様々なダイエットを実行していく。このシナリオ『やせるおもい』のハイライトは、ここから始まる美子のあの手この手のダイエット作戦にあるのだ。

最初はバイト先での屈伸運動といった地道なところから入る美子だが、なにせ5日で20キロである。1日や2日で目に見えて体重が減るわけがない。日を迫うごとに真剣に、そしてダイエットの方法は過激になっていく。考え得る限りの方法を試していくことになるが、それでもなかなか成果は表れない。

体重計に乗っては頭を抱える美子



体重計に乗ってみる美子。減るところが増えている、なんて。



5日間の期限が近づいてくると、これはもうボクサーの減量並みのテンション。しまいには体重計を疑い始めてしまう美子である。

**高田洋一 (たかだ よういち)**  
21歳 美子の彼氏

K-O大学ボクシング同好会に所属。出会った頃の美子に惹かれて付き合い始めるが……



オープニングの彼の言葉でこのシナリオはスタートするわけです。そういう意味では、出番は少ないけど、ドラマを動かしているキャラクターですね。シナリオ担当/岩片

だが、ダイエットははたして成功するのか?

女の子のユーザーが実際にシナリオを読めば、ダイエットに賭ける美子の執念にリアリティーが感じられるかも?

## いろんな人物が登場!



竹内ミドリ (35歳)

エステティシャン



タナカ (36歳)

セールスマン



ナゾの老人 (自称120歳)

上の人物達については、当然結城以降での展開が何かありそう? 長坂氏によると「ナゾの老人については予定がある」とか。さて……

**秋山 薫 (あきやま かおる)**  
19歳 バイト先の後輩

顔よし、スタイルよし、性格よし。無理なダイエットをする美子を何かと心配してくれる。



美子のことを心配するんですが、やせている薫の助言がかえって美子のカンに触ることもあるんですね。じつはこの子スゴイ子で、次回作には主人公で出そうですよ。(岩片)

### 作戦1 屈伸運動

まずは手軽なところから。アルバイト先の本屋さんで重い本の束を持ち上げたときに、ふと「これを持って屈伸運動したらやせるかなあ」と思いつき、即実行。バイト先でも体重のことが頭を離れない美子なのだ。



本屋さんの他に、カメラ屋さんでもバイトをしている美子

### 作戦2 エステティックサロン

エステの料金は高い。でも背に腹は替えられない美子は、高額な料金を払ってでも、と門を叩くが……。



店の名前は「エステ・デ・エリサベス」。竹内ミドリが経営しているエステティックサロンだ。

### 作戦3 ラップでジョギング

どこで聞いたか、サランラップをお腹に巻いてジョギングすると効果があるということでジョギングを始めるが。



しかしジョギングの途中で、なぜか警官に呼び止められ、お説教されてしまう。

### 作戦4 ダイエット食品

セールスマンのタナカが美子の部屋に現れる。「食べながらやせられるのなら」と契約書にサインしてしまう美子だが、そんなに上手くいくものなのかな。

「食べながら……」の謳い文句に二も三もなくサインする。



疑いもせず手をつけ、いきなり1セット1週間分を平らげてしまう美子。って、おいおい……(笑)。

## ワラにもすすがるダイエット作戦の数々

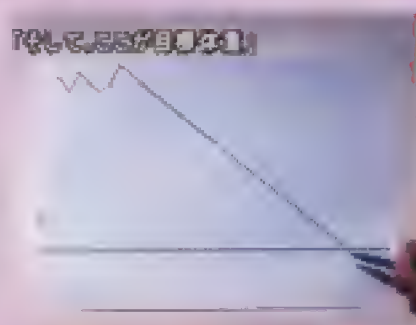
必死の美子は、あれもこれもと様々なダイエットに挑戦する。その数々をここで紹介しよう。効き目がありそうなものから、いかにもうさんくさそうなものまで、まるでダイエット百科のよう。最も効果が上がったのはどれだ?

### 作戦5 ツボ療法



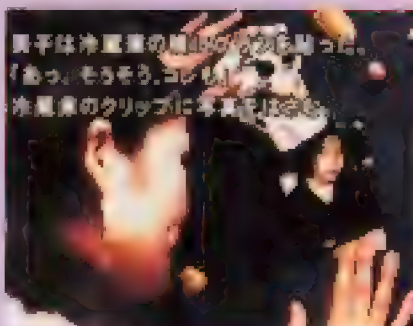
ジョギング中に出会ったナゾの老人に、やせるツボを伝授してもらう美子。その効果は……?

### 作戦6 グラフ作戦



体重を量ることにグラフに記録し、自己管理に役立てる戦法。でも目標までは、まだまだ。

### 作戦7 心理作戦



食べ物が入った冷蔵庫に、自分の太った写真と洋一の写真を並べる。気を引き締めて誘惑を断つ戦法だ。

### 作戦8 入浴



長時間お風呂に入ることと汗をかき、体重を減らす戦法。のぼせるほど入るが、さて?

### 作戦9 下剤



焦りからか、かなり過激な戦法に出る美子。訪ねてきた薫に叱られる。ここまでくると、さすがに不健康だゾ。

### 作戦10 サウナ療法



厚着をし、毛布をかぶり、部屋を閉め切つてストーブをつける。これもかなり激しい作戦。





# 知らず知らずに他の主人公達を困らす美子

「街」の他の主人公達がたくさん登場するこのシナリオ。美子の行動しだいでは他のシナリオに影響が……？

## ダイエットで頭がいっぱいの美子だが…

このシナリオでも、他のシナリオの主人公達が顔を出すシーンがある。シチュエーションは様々だが、ダイエットに夢中の美子は、自分では気がつかないうちに他のシナリオのキャラクターたちと接触している。体重のことしか頭にない美子だけに、知らないうちに他の主人公に迷惑をかけていることもしばしば……。

## 狐島三次 逃走中の三次にバッタリ！

宝石強盗となって追われている狐島三次。牛尾政美&馬部基太郎のシナリオで登場するキャラクターだ。逃走中に食料を調達するためコンビニに寄った三次は、美子と衝突。ダイエットに忙しい美子だが、こちら三次も必死の逃走中。もしかしたら、この衝突で、何か重大な変化もありえそう……？



こんなところで三次登場。逃げるのに必死な三次には美子はたまたま「失礼なお嬢さん」

## 雨宮桂馬 新型バクダンを発見…!?

自宅の体重計では減るところが増えている体重。機械が悪いと判断した美子は、デパートの展示品の体重計に乗ることにする。ここで桂馬が登場。例のUFOキャッチャー内の爆弾をこのデパートで取り出した後、桂馬はこのフロアに来たが……。

美子が乗ったデジタル体重計の数字が回転するのを見かけ「新型バクダン!？」と勘違いして、美子の足下にしがみついてしまう桂馬である。爆弾のことなど知らない美子にヘンなおじさんと思われてしまったのは、いうまでもない。



デパートまで来て体重計に乗る美子。↓必死の桂馬には体重計が爆弾に見えたのか!?



桂馬のシナリオに飛んで確認してみれば、はい、この通り。

## 開発好調 スタッフ インタビュー

5人目の主人公は食べることが大好きな女の子。ごく普通のキャラクターだが、そのシナリオには、さらに意外な展開も？

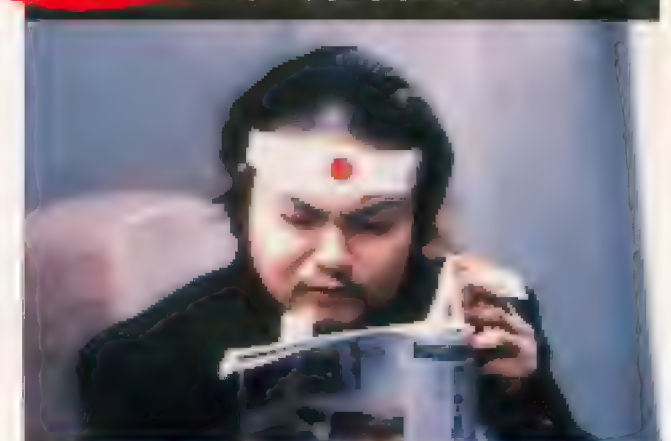
# 他の主人公の話より気軽に遊べる美子

本誌■まずは、最近の開発状況をお聞かせください。  
近藤■今は全体の編集作業中ですね。SEを鳴らす場所だとか、細かいプログラムを設定し直したりとか、そんな作業に入ってます。メインのプログラムはもうできあがっているんで、細かい演出上のプログラムを詰めているところですね。  
本誌■今回のシナリオの主人公の美

子は、女の子ということもあって、今までとはまったく違う路線ですが。長坂■じつはね、シナリオの原案は女の子が考えたものだったんだ。それから途中でタッチが変わったり、シナリオ担当者が変わったのを経て、最終的にこの岩片がシナリオを仕上げたということになる。出だしのシーンは、最初にアイデアを出した女の子の次の2人目の女学生が書いたものなんだけど、どうも自分の体験で書き始めたらしくてね。だから出だしはすごくリアルな感じでしょ。岩片■そこから僕が全体を膨らませて、ダイエットの各シーンを盛り込みつつ仕上げていきました。本誌■他の主人公達とは違った感じのこのシナリオを簡単に説明すると、どのへんが見どころなんでしょう？岩片■まあ、簡単に言うと、肥える人がやせるのに苦労する話ですが。長坂■ばか。それ以上言うな。岩片■ハイ。スミマセン(笑)。基本的なラインはコメディですね。面白おかしく進んでいくけれども、最終的にはそれが悲しかったり、いろいろな感情がウラ目に出てくる、そんなタイプです。でも、写真を見て

もらえればわかるとおり、印象としてはちょっとマンガチックで、コミカルなものです。長坂■食い道楽の子が、その食欲とどう戦っていくかというお話だよな。やせようとするっていうよりも、どう「食べないこと」と戦うか、そういった方が雰囲気伝わりやすいかな。もう、性欲と戦う男の子みたいな話だね(笑)。本誌■シナリオ中に他の主人公が出てくることが多いですね。長坂■この子軽いからどこへでも行けるのよ。重いけど軽い(笑)。近藤■他のキャラクターと絡ませようとした時に、非常に動かしやすい

## 人物CHECK 大山種五郎



19歳・ムササビ大学応援団員。美子が渋谷を歩いている時にマニュアルに沿ってナンパを試みる人物。はたして、その結果は？



## 長坂秀佳

「街」原作・脚本・監修

TV脚本、小説など様々な分野で活躍する脚本家の第一人者。その昔は「キカイダー」「怪傑ズバット」などの特撮モノのシナリオのほとんどは氏によるもの。「街」以外の最近の活動では、現在テレビ朝日系列で木曜夜8時から放映中の小林聡樹主演「用心棒」の脚本も担当している。要チェックだ！



CHECK!

## マルチフラグメントの実例を検証!

なに気ない選択が…

牛尾政美のシナリオの冒頭、牛尾がプロポーズに行く手みやげを花束にするか、ケーキにするか選択肢が出たことを覚えているかな。

じつはこの時ケーキを選ぶと、牛尾は洋一と美子が立ち寄っている喫茶店にケーキを買いに行くことになる。ただ、牛尾はここですぐにケーキを買うことはできない。美子が店のケーキを食べ尽くしてしまったためだ(笑)。仕方なしに、新しいケーキが焼けるまで牛尾は店で待つことになる。だが、「街」は時間が存在するゲーム。ここで時間をつぶした牛尾のシナリオ展開は、花を買いに行った場合とは大きく変わるのだ。



ケーキを食べると洋一と美子がいるケーキ屋に、しかたなくケーキはすべて美子の胃袋の中に入り、やがて美子がケーキを持参して宝飾店に行くとあると、様子が変わる!

## 他の登場人物達も要チェックだぞ!!

### CHECK1 どこにでも出没!? 女子高生3人組“マチーズ”って何者?

渋谷の街をウロウロしている女子高生3人組。あちこちのシナリオに出没する。「街」の説明役といった感じの3人組なのだ。



このシナリオでは、美子が空腹のあまり吸い寄せられてしまったミスタードーナツで出現。



怪盗のシナリオ、護衛を仕掛けた犯人を追う桂馬が話しかけているのがマチーズ。性別などは顔見知りらしい。



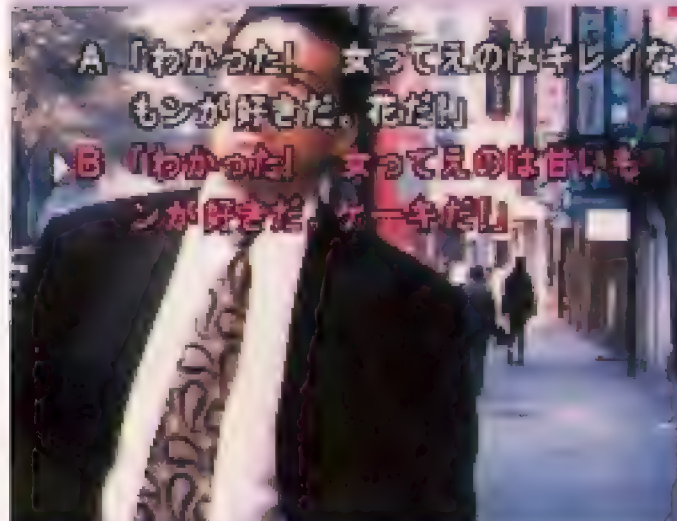
馬部のシナリオで出てくるデューク浜地。取り囲んでいる女子高生たちはじつはマチーズだったのだ。

### CHECK2 ラジオドラマの主人公ダンディ

先週号でお伝えした「街」のラジオドラマの主人公・ダンディ。このダンディは美子のシナリオでちょっとだけ顔を出す。美子がバイト先の本屋さんにいる時に、そこのお客として登場する。もちろんここではそのワンシーンしか登場しないが、「街」の続編が出た時には、非常に面白いシナリオが用意されているとか。ダンディと美子とでは、どんな会話が交わされるのか、楽しみなどころだ。



先週も紹介したこの写真は、じつはこの美子のシナリオのものだったのだ。



### 思わぬ結末に!

宝飾店に行ってみると、バトカーと救急車が止まっている。花束を選んだ場合は、牛尾が宝飾強盗に入った三次をなだめ、発砲を止めることになるのだが、こちらの展開ではすべてが終わった後に宝飾店に到着するけれど、美子がケーキを食べ尽くしたばかりにこんなことに。牛尾意中の結末は?

## のシナリオだけど…意外な落とし穴も?

ノリを持ったキャラクターでしたね。ですから、他のキャラの行動を変えてしまったりとか、そんなことがシナリオ中で結構多いんですよ。牛尾のシナリオで「ケーキを買いに行く」を選択すると、喫茶店で待たされてしまいますよね。で、待たされている間のタイムラグで、じつは誰かがタイヘンなコトになるんです。本人は自覚がないんだけど、美子の食欲のせいで、

ウラでいろんな人が迷惑するっていうオチが今回かなりあるんです(笑)。本誌■実際の美子役の役者さんは、どんな方でしたか? 長坂■結構表情がかわいいんだよね。近藤■そう。写真で見るとわかりづらいかもしれませんが、実際は太っているというほどのものではないですよ。ちょっとぽっちゃり型。かわいらしさを出したいというのが当初からありましたんで、やや太めのかわいいタイプの女の子、というのが選考するときの基準になりました。長坂■いろんな子を見たんだけど、その中でも一番表情が豊かだったんだよね、この子。岩片■ふだんは舞台上でコメディアン

というか、漫才なんかをやっている方なんです。本誌■ゲーム中では「やせてる頃の写真」も出てくるようですが、あれは? 近藤■やせてくれて頼んでみたんですけど、やっぱりここまではやせられないということで(笑)。実際にはモーフィングで加工してます。本誌■例えばこのシナリオの場合、分岐はどんな形で出てくるんですか。岩片■食べたり食べなかったりとか、そんなパターンが多いんですが、じつは分岐の飛び方も激しいです。波瀾万丈な思ってもみない飛び方をするのが特徴でもありますね。「街」の中ではかなり軽いタッチのコメディアンなんです、スラップスティッ

クな要素もあるので、結構はちゃめちゃな展開も用意してるんですよ。

### チュンソフトディレクター 近藤英明

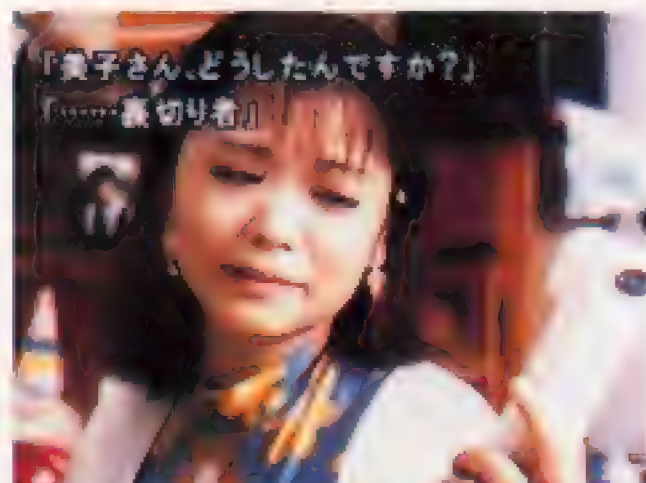
某大手ゲームメーカーで体験アーケードマシンなどの制作に携わった後、チュンソフトに入社。「街」では2本のエピソードの全体的なディレクションを担当している。アドベンチャーゲームの制作が念願だったそう。



### シナリオライター 岩片 烈



テレビ用に書いたシナリオ(今回1本、第2弾用1本)を長坂氏の個人的編集で読み返したことがきっかけで、「街」のシナリオを担当することになった。これは未公開のシナリオを2本担当。また、ラジオドラマのシナリオも岩片氏の手によるもの。



## ダイエットの結末とその行方は…!?





## CAPCOMブランド人気 格闘シリーズ 夢の共演

X-MENとストリートファイターは、それぞれ個別の格闘ゲームのシリーズタイトルであり、その異なるスタイルからファン層も大きく二分したものであった。X-MENはマーヴルコミックのヒーローたちを題材に、アメコミらしい派手で爽快な演出が施され、一方のストリートファイターは、格闘という新ジャンルをゲーム界に生み出したシリーズで、そのシステムはシンプルながらも奥深いものである。その両極端なタイトルが、ここで夢の共演を果たしたのだ。

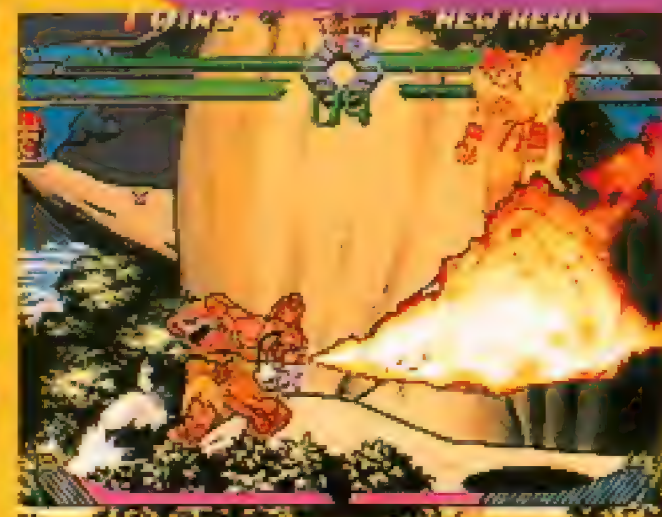


お馴染みのヒーローたちがタッグを組んで大暴れ!!

土俵の異なる戦士たちが繰り広げる壮大な格闘アクション



X-MEN側にはニューフェイスがお目見え



X-MEN側がベースなので必殺技も派手だ。



仕様は若干異なっているが、これまで使っていた必殺技なども忠実に移植されている。

## 戦闘システムは基本的に MSH。それに+α 新システム

このゲームの戦闘システムはX-MENの続編「マウス・スーパーヒーローズ」(以後MSH)がベースになっているので、爽快な連続技システムであるエリアルレイブやスーパージャンプが存在し、ストリートファイターシリーズにはなかったダッシュ移動なども可能だ。それ以外にも、今回新しく追加されたシステムも数々あるので、いくらMSHがベースになっているからといっても、一方が有利なことはない。また、どちらのシリーズも初体験となるタッグバトルの採用が、このゲームの最大の特徴なのだ。

一対一なんてもう古い!? 今は二人掛かりで暴れる時代



ストリートファイターの格闘家たちもエリアルレイブ!

# 4メガRAMで体験する

特報!!

独得の操作感と派手で激しい演出がウリのX-MENと、格闘ゲームの定番ストリートファイターがついに対決、合体。その目の覚めるようなド派手なアクションは、新4メガRAMカートリッジによって完璧に再現される!!



## タッグバトルが可能にした 無限の戦略性と無限 の楽しみ方

タッグバトルとは、プロレスなどでよく見かけるアレだ。原則的には1対1で戦うのだが、体力が無くなれば交代し、また時には2人掛かりで大技を仕掛けるという、本場ものと同じシステムになっており、誰と組むかによって戦力も変わってくる。キャラクターの短所を補う能力のあるパートナーと組むのが定石ではあるが、組み合わせはプレイヤーの自由なので、好みて組み合わせてもよし、戦略的に組ませてもいい。自由度は無限大なのだ。

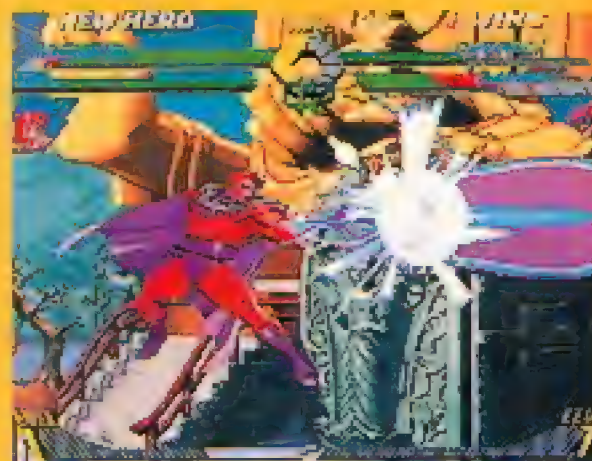


必殺技の性能もパートナーの条件には欠かさない要素だろう。



協力技や攻撃しながら交代する手段などがある。

ポイントゲッターは必ず必要。タッグプレイの策士となれ。



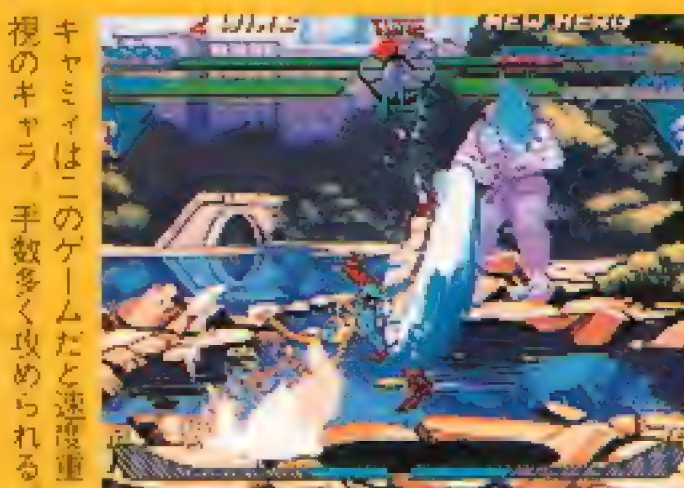
X-MEN側には新キャラも登場。その実力はいかがなものか。



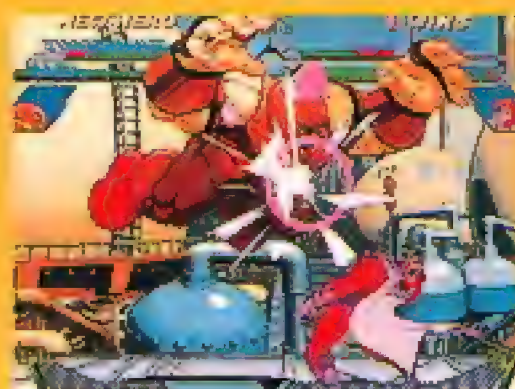
一長一短チームVS高機動力チーム。その勝者は？



能力的に大きな差はないが相性というのがね。



キャミイはこのゲームだと速度重視のキャラ。手数多く攻められる。



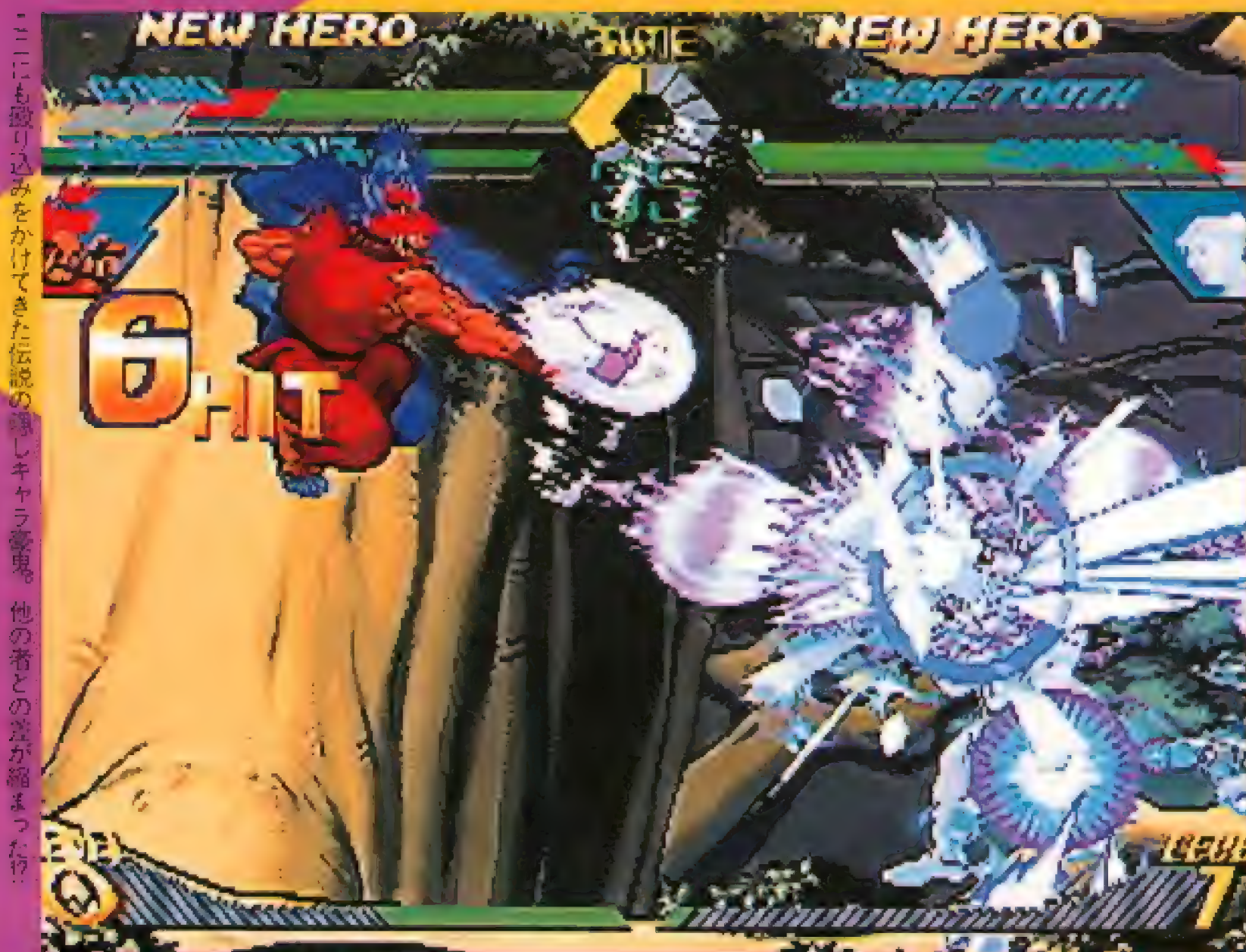
従来からいるキャラもリニューアルされており、探究心がくすぐられる。



ハイパーコンボの発動直後、派手な演出は健在だ。

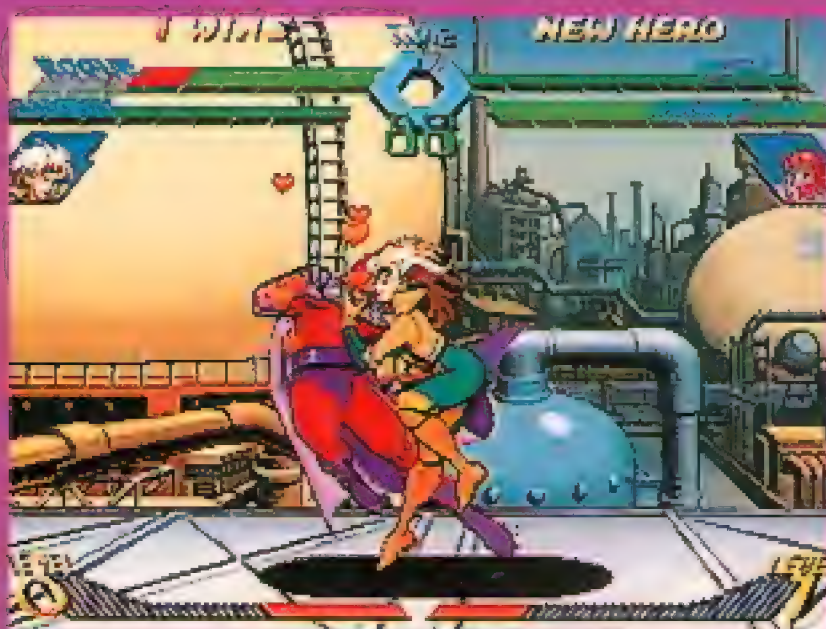
## その全てを完全移植するサターン 初の4メガ拡張RAM の驚異

もともと派手なアクションが特徴なのだが、さらに今回はタッグプレイになっているため、一度の戦いで必要とされる膨大なデータが単純に2倍となる。現在のサターンでは再現不可能なそれを可能にするために登場したのが、この新4メガRAMカートリッジなのだ。アーケード版の作品を遜色なくサターンに移植したい、大迫力のバトルをサターンで再現したい、そんなメーカーの努力からこの作品に対する熱意や、ユーザーへの思いやりを感じるだろう。



ミニにも盛り込みをかけてきた伝説の隠しキャラ登場。他の者との差が縮まった。

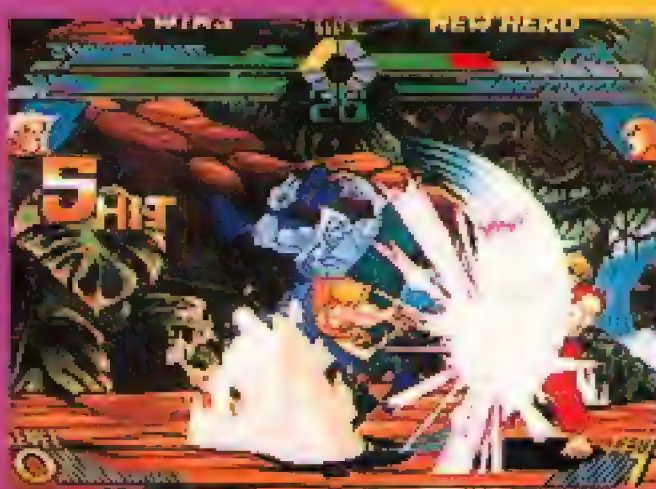
# X-MEN VS ストリートファイターの感動



相手の必殺技をロビーの必殺技、なんてのもあるぞ。



アーケードの面白さを欠くことなく移植。



派手で爽快。それが最大のウリ。



キミの家でこれが再現される日は遠くないぞ。





原作者・モンキー・パンチ氏を監修に迎え、あのルパン三世が怪盗アクションとしてサターンに登場!

# ルパン三世

～ピラミッドの賢者～(仮)

SPECIAL  
特報!!  
REPORT

完成度 30%

「ルパン三世」が雑誌に初めて連載されてから30年。現在では映画、テレビアニメなど様々なメディアに進出し、子供から大人まで幅広く愛されている名作である。その「ルパン三世」が、このたび怪盗アクションとしてサターンに登場! 主人公・ルパンのユーモアに富んだトークやコミカルな動き、そしてあの華麗なスパイアクションがここによみがえるのだ!!

- アスミック●12月発売予定●価格未定
- アクションゲーム●全年齢推奨●1人プレイのみ



## 設定背景

アトランティス大陸に現代の我々を凌ぐ高度な文明が、繁栄をきわめていた12,000年前。地殻の大変動という地球規模の大災害が起こり、アトランティス文明は完膚なきまでに叩きのめされてしまった。アトランティス人の中でも、この災厄を予見し、免れた人々がいた。彼らはノアの方舟ともいえる宇宙船に乗り、軌道上に逃げ免れたのであった。

災厄が去り、地上の安定したところを見計らい、彼らは地球に降り立った。当時の地球には災厄を生き延びた別種の人種(人類の祖先)が生息していた。文明の発達していなかった人類は、空から降りてきたアトランティス人達を神としてあがり崇めたのであった。災厄後の地球の環境に順応できなかったアトランティス人達は、生き残りのために遺伝子工学を駆使し、人類との混

血・ムルロイ人を作り、自分達の遺産を残そうとした。しかし、人類よりも知能が発達し、神(アトランティス人)よりも頑強なムルロイ人達は、神々に戦いを挑み、追放しようとし始めるのであった。一時は壊滅状態になった神々は、それに対抗するために禁断の最終兵器を使うことによって大部分のムルロイ人を駆逐したのであった。そして現在、現代人の中にもムルロイ人の血と伝承を受け継ぐものがいた。エイミス率いる暗殺者集団「サグ」である。彼らの古文書には「方舟」の眠る場所と、その中に存在する世界を滅ぼすほどの力を秘めた「お宝」について記されていた。エイミスは世界征服を目指し、極秘裏に方舟の発掘を進めていたのだった。ルパン達は不二子からの情報をきっかけに「お宝」を盗むべく動き出した。

## 登場キャラクター紹介

### 次元大介

自他共に認めるルパンの相棒。組織的な配下の一員としてではなく、独自のルールに従ってルパンと行動を共にしている。M19コンパクト357マグナムを0.3秒で撃ち、命中率100%を誇る「知る人ぞ知る」凄腕ガンマンだ。

### 峰 不二子

女スパイか? それとも女盗賊か? 正体不明の謎の女。特定の組織やチームには属さず、常に単独で行動している。お金、貴金属、宝飾美術品をこよなく愛するリアリスト。ルパンとはよく行動を共にしている。

### ルパン三世

本作の主人公であり、名高き怪盗アルセーヌ・ルパンの孫である。20世紀最高と讃えられる怪盗としての不敗神話とは相反して「ドジでマヌケで女好き」という弱点はあるが、狙った獲物は必ず奪う神出鬼没の大怪盗。

### 石川五右エ門

十三代目、石川五右エ門。いにしえの大泥棒、石川五右エ門の末裔である。居合い斬りの達人で、「この世に切れぬものはない」といわれる斬鉄剣の所有者。今では伝来の稼業に復帰し、ルパンと行動を共にしている。

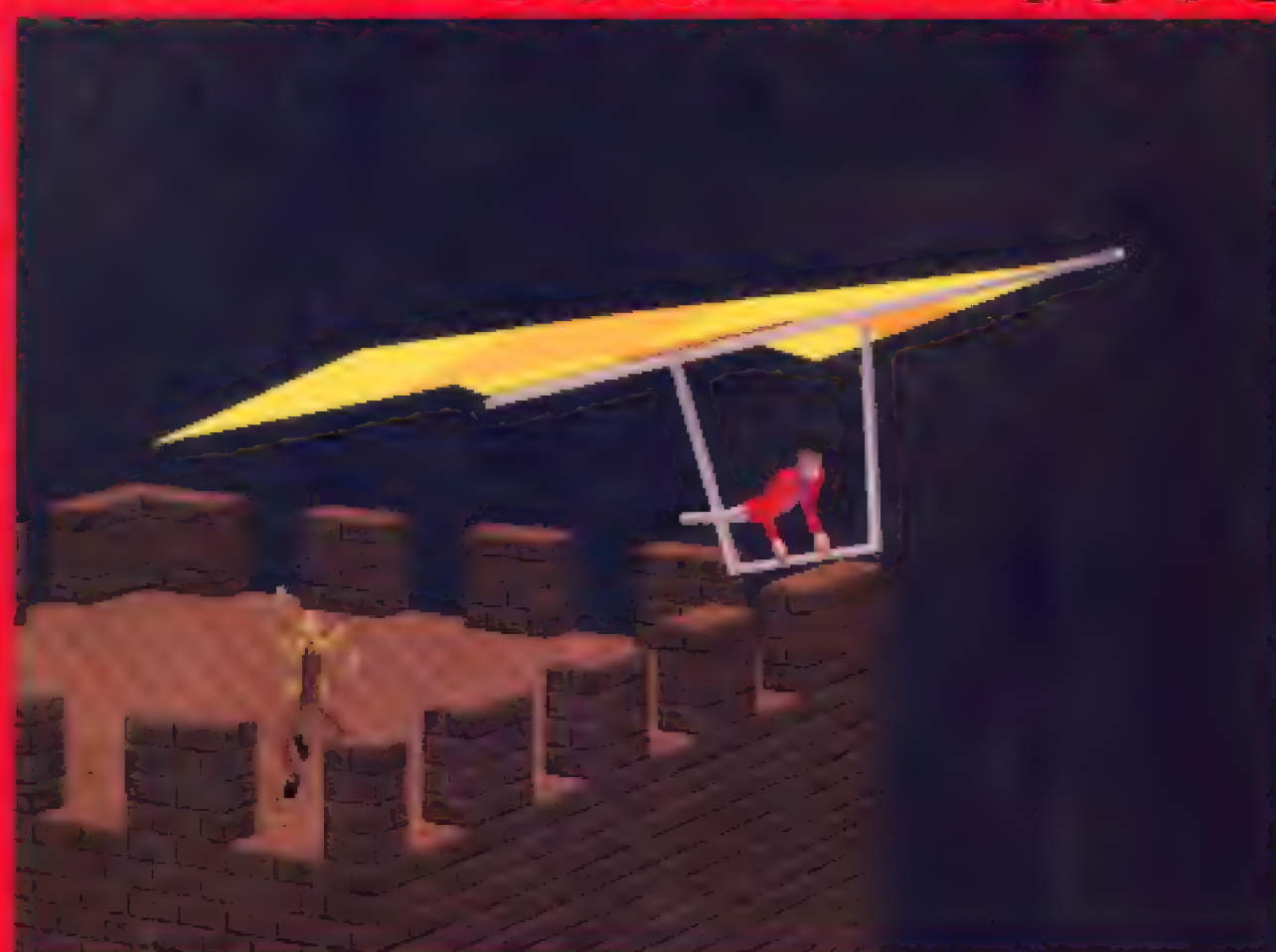
### 銭形警部

ご存じ、江戸時代の岡っ引き銭形平次の子孫。警視庁の敏腕警部で、ルパンを捕まえることに異常なまでの執念を燃やす。今までに何度となく逮捕し、処刑場にすら送った経験があるが、そのたびに逃走されている。



# 神出鬼没のルパン・アクションを完全に再現!

建物の屋根から駆け降りるルパン。背後には建物の壁の影がある。無事にお宝を盗み、逃げ出すシーンなのだろうか?



建物の屋上から、ハングライダーに乗って脱出! なんともルパンらしい脱出方法である。この画面はあくまでもイメージ画面なのだが、実際のゲーム中にもこんなシーンがあるといふ。

原作のルパンシリーズの面白さの1つとして、「トリックを駆使してお宝を盗み出す」という点が挙げられる。敵の罠や財宝の謎を解き、いろいろな困難を乗り越えていくルパンのアクションは、まさにルパンシリーズの「醍醐味」だ。このゲームではプレイヤーは怪盗・ルパン三世となり、厳重に守られた“お宝”を求め、難攻不落の要塞に立ち向かうのである。そして、ただ何の計画もなしに要塞へと侵入するのではな

く、ゲームの前半には要塞攻略のための情報戦が存在し、そのうえで侵入、盗み、そして逃亡という、本物のスライサーからのアクションを展開していくのである。

またこのゲームでは、アニメーション版に見られたルパン・アクションの数々を、3Dならではの表現で完全に再現。壁を駆けのぼる、空中を泳いで落ちないように頑張るといった、あのルパンらしいアクションが再びサターン上でよみかえるのだ。

「お宝」を盗むため、怪盗ルパンが古代の遺跡に挑む!



## 知的に、華麗に、「お宝」を盗み出せ!

このゲームの目的は“お宝”を盗むこと。そのためにはまず「どうやって潜入するか」「どうやって盗むか」、などを考える必要があるのだ。

右に作戦成功のための、特殊アクションをいくつか紹介しよう。

- 敵をおびき出す** わざと見つかって敵をおびき出し、部屋の中に侵入する。
- 罠にかける** マップ上の罠に敵を誘い込み、敵を罠にはめる。
- 変装** 変装のアイテムは多数。様々な状況で活躍する。
- 見張りを避ける** 見張りの巡回ルートや行動パターンを把握して真をかく。
- 特殊侵入口** 通風口や地下通路など、侵入ルートは正攻法だけではない。



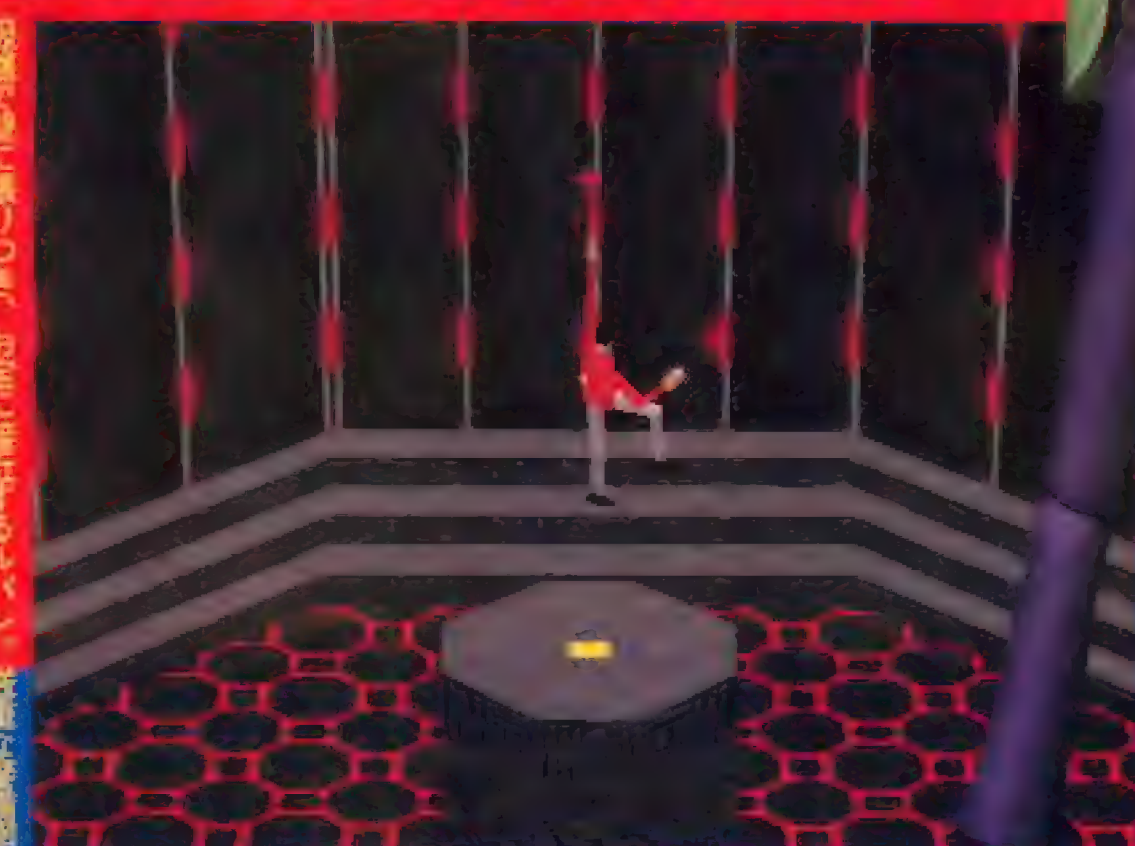
ドアに耳をつけ、聞き耳を立てているルパン。警備員がしゃべっているのを盗み聞きしているのだろうか? まさにスライサーらしいアクションである。

## 忍び込む古代要塞には様々な仕掛けが……

ルパンが忍び込むのは、古代文明の秘宝が眠る要塞である。だがそこには厳重な警備網が敷かれており、秘宝を守るためのセキュリティシステムが存在する。その一部を紹介すると、「重量感知器」「警報装置」「監視カメラ」などがあり、これらは侵入者を発見するための装置である。他にも、疑似AIによって動く敵キャラが存在し、ルパンの足音や物音に反応して移動するものもある。

“お宝”を奪取したり、何かのアクシデントが発生した場合は、一転して「逃走」アクションが始まる。後方からは銃形警備装置の追っ手が、前方には数々のトラップが仕掛けられている。原作やアニメでお馴染みの逃走劇を自分の手で再現するのだ。

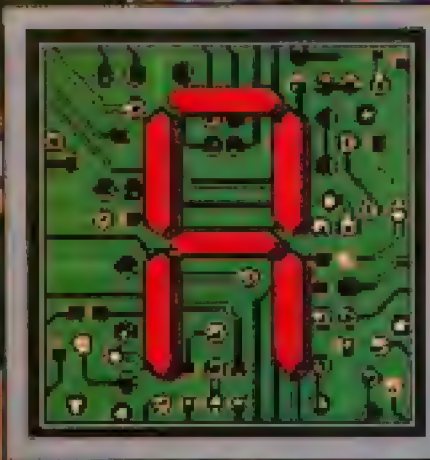
要塞で壁に張りつき、お宝に近づくルパン。厳重な警備網を抜け、地獄のアクションで盗み成功させるのだ。



「迎えに行くから待ってろよお宝ちゃん」







アラウンドザデジアナワールド

# round the DIGIANA world

マルチメディア通信

大谷和利

## あるべき教育用コンピュータ

アメリカである教育用コンピュータが売れている。「eMate 300」という、リンゴのマークでおなじみのApple社の製品だ。「K-12」と呼ばれる初等教育市場をメインターゲットに据えたこのマシンは一体どんな製品なのだろうか？



## PROFILE

テクノロジーライター、1958年生まれ。Macintosh PowerBook 540c、Power Mac 8100/80 AVなど複数のMacを道楽として活用中。近著、訳書などに「祝入門マッキントッシュ」(ソフトバンク刊)、「Tokyo Mac Night」(空飛ぶインターネット) (共にBNN刊)、「マウスの球」(アスキー刊)など。花房山通信(<http://www.peachpress.co.jp/hanabusaya.ma/>)も見てね。

### 今どきの教育用コンピュータの資質

Appleといえば、すぐにMacintoshというパーソナルコンピュータが思い浮かぶ。ビジネス市場ではWindows相手に苦戦しているが、Appleが本来強いのは、デザインや出版、音楽といったクリエイティブ関係、そして教育市場だ。

その教育市場では長年にわたって「Apple II」という1世代前のコンピュータが活躍している。今でもアメリカの小学校では、このApple IIを使い続けているところも多く、教育市場全体ではApple IIとMacを合わせて過半数がAppleの製品で占められている。

しかし、時代は変わり、新しい教育用コンピュータが求められるようになった。それはパーソナルコンピュータ

の単体利用が主流だった頃のマシンであるApple IIは旧式で、最近のインターネットなどを利用した教育現場には徐々に適さなくなっていることがひとつ。そして、Macに限らず一般のパーソナルコンピュータはアメリカの初等教育の現場にはコストがかかり過ぎて、大量導入が難しいのである。

逆に、現場で何が求められているかを考えてみると、あるべき教育用コンピュータの姿が浮き彫りになる。

まず、生徒が一人一台の環境で使えるほど低コストであること。わざわざ、コンピュータ実習室などというところに出かけていって触るのは、コンピュータに関する教育ではあっても、コンピュータを使った教育とは呼べない。

同じように、生徒がいつでもどこへでも自分のマシンを簡単に持ち運んで

使えること。これができるのは、ノート型のマシンということになるが、普通のノートパソコンは据え置き型のモデルよりもさらに高価であり、子供が使うには壊れやすいので向いていない。

それから、インターネットを含むネットワークへの接続が容易であること。これはこれからの常識だ。

さらに、プログラムの開発環境が整っていて、教材などの開発が容易であること。そういう意味では、一概にMacやWindowsのソフトがそのまま走る必要はない。例えば、ビジネス向けに作られたマシンを、そのまま初等教育で使うこと自体に無理がある。そういう大人でもいやいや使っているようなシステムをなぜ子供たちに使わせなくてはならないのか？ せいぜいデータの互換性があればいいのだ。

### 教育用、だから楽しく美しく

というわけで、Appleは「eMate 300」というまったく新しい教育用コンピュータを作ってしまった。これは上に挙げたような資質をすべて満たしたマシンだ。Macでもなければ、Windowsマシンでもない。「Newton OS」という、紙とペンを電子化したようなシステムをベースとしている(Apple内でNewton OSを作ったチームは、現在“Newton社”として独立したが、eMateは今もAppleブランドで販売されている)。

例えば、文字もスケッチもペンを使って入力できる。どちらも手書きのまま残すこともできるが、認識させればそれぞれ活字や円、直線などが描ける。間違いや削除したい部分は、その上からペンでジグザグの線を描くだけで、フッと消えてしまう。もちろん作文などを書くにはキーボードが向いているし、タイピングの練習という意味でキーボードも装備されている。

しかし、システムや操作法と同じくらいにすごいのが、そのデザインだ。リンゴの外形をモチーフにしたといわれるボディは中身が見えるスケルトンタイプ。プラスチックの肉厚は普通のノートパソコンの2倍あって、ちょっとぶつけたくらいでは壊れない。

さらにカメラの三脚への取り付け穴があり、机がないところでも絵を描くイーゼルのようにして使うことができる。こんなマシンが1台800ドル以下で手に入るアメリカの子供たちは幸せだ。

というところに、まったく関係ないのだが、9月下旬に富士フィルムが「DS-10S」というスケルトンブルーのデジタルカメラを全国で3000台限定販売するというニュースが飛び込んできた。これは子供用というわけではないが、堅苦しいビジネス用カメラは大人にまかせて、君たちもこんな製品でデジカメの世界に飛び込んでみないか。



このバットマンが使いそうな情報機器が「eMate 300」。教育用なので裏にはちゃんと名札(名刺)を入れるスペースがある。

裏

これは9月下旬に3000台の限定販売が予定されている富士フィルムのデジタルカメラ「DS-10S」。セガさんもDIGIOのスケルトンモデルを出してみてもいい。

「eMate」はペンとキーボードで使うコンピュータだ。左利きの子供も多いアメリカ生まれなのでペン立ては左右に付いている。

カラーリングもすごい。中が見えるスケルトン(透明)タイプの濃いグリーンで、内部の補強用リブまで美しくデザインされている。





# 読者投稿コーナー★ドリームアクセス

PERSONALITY

がすけつ



最近いろいろと忙しいです。花火見たり、コスプレイベントの審査員やったり、カラオケしたり、とある読者さんに会ったり……あれ、原稿は？ なんだか、遊んでばかりみたいだな。

## ゲームる今週記

こんにちわ。格闘ゲームが全くできないがすけつです。仕方がないので、となり山に越してきた熊と格闘してますが、いまのところ負け越し中。やっぱり、連日の缶詰で体力が衰えてるのかな。編集部地下にある巨大サターン型の円盤式ルームランナーで体力づくりから始めるか。

とうとうサタマガ四天王が結成されたようだな……しかしハガキ投稿の世界は下克上よ！ 強い者が載り、弱い者がボツる！ だから俺は、四天王対策として、体を鍛え始めた！これでハガキの採用率アップ間違い無し！

(愛媛県・海の魔王)  
オッス、オラ悟空！ っていうか悟空ッ！ いっちょやってみっか！ かめはめペン！ ハガキが破れた！ どうやらパワーだけじゃダメみてえだな。……ゴリ押しも好きだけど。

今住んでるところは宮城の中で、も田舎なほうなんだけど、本屋で女子中学生が「超めんこい」と言ってたのを聞いたときは、さすがに仙台が恋しくなったね。っていうか、それは絶対間違ってると思う。

(宮城県・KAZ丸)  
「超激安！」っていうのもコギャル語でしょうか。勘違いした北海道のコギャルは「超なまら」とか言うんでしょうか。「MK5」と聞いてコギャルより広末涼子を思い出す前に、片岡鶴太郎を思い出す人はいるんでしょうか。って超いかがですか？

セガが出しているカラオケセットの「セガカラ」。その中の「超採点」モードは高得点が出しやすいと、友人たちの間でもっばらの評判である。しかし、みな口を揃えて「セガってゲームの会社だよね？」と言う。なぜ？ セガは

ゲームだけではないのに。

(鳥取県・魔神がZ)  
パチンコ屋にある、本物のパチスロとか手掛けてるしね。ロボピッチャも出してるし。あと、ジリオン。

この間、THE PLAY STATIONを見たら、なんと近日内容がボリュームアップして、カラーイラストコーナーも設立と書いてあった。同じソフトバンクの週刊ゲーム誌として、このまま黙っていいのか!! あの本は表紙もツルツルだし……。

(東京都・カシオンS)  
なぜみんなツルツルの表紙にこだわるのかッ(明石家サンマン風)！? よし、わかった。以後当コーナーにおいては、編集長の大王様か、ふれあいプラザのひしょに見つかるまでTHE PLAY STATIONのことを「ツルツル」と呼ぶことにする。ツルツル。

DA 投稿者の平均年齢を上げているのは、たぶん俺です。若人よ、俺を許してくれ。

(神奈川県・小宮重喜)  
で、いくつなの？

今度のサターンの新作、全日本プロレスフューチ

ャリングバーチャで、G.馬場の動きが処理落ちに間違われないか心配です。

(愛知県・バントライン)  
大丈夫、レフェリーが忙しそうにチョコマカ動いてるから。たぶん。

いよいよ発売された同級生2。みんなカワイイけど、1人くらい「顔が夢の島、あんた誰？」ってなキャラがいてもよかったかも。

(新潟県・ラスカル)  
つまり、アヴァンギャルドな顔した娘ッコ(東北風味)ですな。人気最下位かと思いきや、ひねくれ者たちに大好評だったりしたらヤだな。

お台場「お大バ」と変換してしまう僕の駄目まり度は、いったいどのくらいですか？

(東京都・クレイジーじじい)  
わかった、わかったよ。じゃあ、同様に駄目まってるみんな、「俺の推奨馬◎」をハガキに書いて送ってきてくれたまへ。サターンソフトも700タイトルに手が届きそうな今日この頃、君らの心の中にもひとつやふたつあるでしょ、推奨馬◎。コー

ナー化に向け投稿してみてください。

眠いのにリアルサウンドをやったら、案の定寝てしまった。どのくらいやったのだろうと思い十字ボタンを押すと「君に答える義務はないよ」と言われた。ゴメンよ博司君。

(埼玉県・Yokka)  
わははははは。その調子で、アンドルブドな編集長に叱られてみましょう。バーチャマゾヒスト。

夜寝ていて、知らぬ間に、パンツが脱げていたっていうとき、ありますよね？ 特に夏場。

(北海道・グレートちゃぶ台)  
あまりの暑さに、朝起きたらパンツ一丁なんてこと……女のコはやっちゃいけないよ。

(東京都・夢月聖良)  
よい。みんな動物なんだから。ナチュラルに行こうぜ。ぽてちん。

以前から思っていたが、某ファンビーの唄っているあのCM、「隊長、ぶよぶよすんな〜」って聞こえる。

(新潟県・瀬雪)  
オス、してません。

## 今週の困ってしまったばくばくアニマル



他は知らんが、僕もこんなことないです。自宅で遊んでるヒマなんてないとも言う。

◎青森県・TASHIMACCHI



リターンオブ？ 本気！ プレゼンテッドバイ秋田書店&立原あゆみでもないです。

◎福岡県・入井詠亜



涼しげなネタでシメてみましたが、いかがですか。ていうか超ホット？ みたいな。

◎青森県・ぞう大神



# SEGA SATURN USER'S CONFERENCE'97

サターンおよびサターンを取り巻く環境についての意見を、広く取り扱うコーナーです。

## サターン支持について

埼玉県・戦神丸

私はサターンが好きだ。しかし、それは好きなジャンルのソフトが多いからであって、サターンというハード自体や、セガというメーカーに惹かれているからではない。そもそも他社や他機種よりも、好きになるべき理由（企業理念等）が見えてこない。「デッドオアアライブ」のPS版発売につき、テクモへの批判が集中したという記事（Vol.25）を読んで思ったのだが、ゲーム機の支持は宗教ではない。自分の持つハードの発展を祈る気持ちはわかるが、他ハードの発展を阻害して、「相対的な発展」を図るのはどうかと思う。他ハードの方が優れていると判断したならば、素直にそちらを買えばいい。良いものは良い、悪いものは悪いと冷静に判断することが、結局はゲーム市場の健全な発展につながるのである。サターン発展をみんなで支持するのはいいが、それが他ハードの発展を阻害することになるのであれば、根本的に誤っていると思うし、ゲーマーとして恥と知るべきではないだろうか。

## ユーザーレベルについて

宮城県・YOMO

最近、自分はコアユーザーだ、ライトユーザーだ、という主張が多いようですが、何を基準にして分けているのでしょうか？ 私はメガドライブでTVゲームの世界に入りましたが、アクションやシューティング

は苦手でほとんどやりません。けれどシミュレーションやRPG他、いろいろ楽しんだので、その後SFCを買っても、どうもなじめませんでした。セガ系ゲームしか楽しめない、という意味で「ACTやSHTファンではないが、根っからのセガファン」もいるのです。お互いの意見がぶつかり合うのは悪いことではないと思いますが、歩み寄ることも必要なのではないでしょうか？

そう、みんなとにかくセガが好きなんだからそんなに力まないで、純粹にゲームを楽しむ姿勢が大切なのではないかと。みんなが心の奥で思っていることは同じなのだから。

## これからのRPGについて

千葉県・古水 滋林

ついにコンシューマーゲーム機にもネットワークRPGの時代が来た。私は3年前からこの時を待っていました。ネットワークというメディアがRPGに何をもたらすかは、おそらくユーザーはもちろん、ゲームデザイナーたちも未知の領域として敬遠しがちなところであると思います。しかし、ここでネットワークRPGの長所を伸ばし、短所をなくしていけばもしかしたら先駆的なゲームがサターンで産まれるかもしれません。以上のような希望を込めて、個人的な要望をひとつだけ述べます。それは「1プレイヤー1キャラクター」であること。コンシューマーのRPGがなぜ1プレイヤー1グループ操作かというと「1人でしか遊べない」ゲームだからです。ここ

でネットワークメディアを利用して「自分のオリジナルキャラクターを自分でプレイし、気のあったキャラクター同士自由にパーティを組んで冒険する」のはいかがでしょう。パーティを組んだ場合、はじめにリーダーを決めて、リーダーの周囲に適当に散開します。リーダーの決定は絶対ではなく、必要に応じてパーティ全員で相談します。相談のやりかたは、ハガキがもう1枚必要になってしまうのでここでは省略しますが、会話のサブコマンドをアイコン表示、もしくはあらかじめエディットしておき、色やフォントのパターンで状態や感情を表すのがいいと思います。はじめのうちは基本的な操作ができるだけで構わないと思います。次第に少しずつ慣れて、いろいろな冒険ができるようになるといいですね。電子メールによる上級プレイヤーとの交流で、上手なプレイ方法を教えて貰えるかもしれません。東西南北の異国を訪れ、海辺で、森の奥で、山の頂で、砂漠で、雪原で、夜ホテルの舞う中、昼さわやかな風の中、夕方真っ赤な日を浴びて、朝草つゆを踏みしめて、世界にただ1つの時間の流れに乗って、私だけのオリジナルキャラと、あなただけのオリジナルキャラが、出会い、冒険し、別れてみたくはありませんか？

まさしく無限の可能性を秘めたネットワーク型のRPG。サタマガ読者とチームを組んで冒険することができればうれしいなあ。

## 今週の一番ネタ



同案多数でしたな。パッと思いついちゃうネタは、スピードと練りが勝負でひょう。

○東京都・つよいロボ

## 良ゲー 発掘連絡協議会

スナッチャー

東京都・イ中イ非

ワタクシが、ぜひみなさんにオススメしたいのが「スナッチャー」であります。あの飯野賢治氏も認める新世代クリエイター、小島秀夫氏の出世作でもある本作。今も「ポリスノーツ」や、「メタルギアソリッド」など意欲作を次々と発表している氏の、ゲームに対する思想の原点とも言えるでしょう。発表当時のゲーム的には異例の細かな世界設定、奥深いストーリー、魅力的なキャラクターは、今でも色あせずに輝いていると思いますし、「人を信じること、そして疑うことから始まる恐怖」という強烈なメッセージを投げかけてくれる、極めて希な逸品です。オリジナルが10年近く前に発売されたものなので、グラフィックやシステムに古くささを感じてしまっていますが、中古などで安価に入手できるので、遊んでみてはいかがでしょうか。損はしません。

## 毛筆相談所

アナログターンテーブル2台とミキサーを勢いで買ったがすけつだぜ！ そのうちコスプレダンパで回すかもしれないから、みんな遊びに来てくれよ！ 何が言いたいかというと、このコーナーはみんなの愛を表現するトコなんだってコト。ターンテーブルの上で回るアナログレコードのように黒い情熱を、思いきりハガキにぶつけてくれ（意味不明）！ だいたい黒い情熱って……まあいいや、というワケで、今回紹介するのは、一部ファンが狂気乱舞したモーションキャプ馬場、そしてクールバーアッドの彼、FV以来見なくなっちゃったデュ……違ったペブシマン。ん、今週はイマイチ愛が足りなかったかな？ サボテン。



○富山県 上本メツヲ



○新潟県 たくや



○大阪府 去るGAN席



## 素敵な攻略法♡

飽きちゃったゲーム攻略法

北海道・モンゴル珍々

もう夏休みですね。みなさんの中に、せっかくの夏休みなのに「金がなくて新しいゲームが買えないよ〜ん」と嘆いている人はいませんか？ そんな人にはコレがオススメです。やり方は簡単、今、持っているゲームの中で、いちばん大切なゲームのセーブデータを全て消すのです。そうすれば、また、そのゲームを最初からやりたくなる。いや、やらなければならないでしょ!! これで

君もヒマのない夏休みを過ごすことになるだろうな。

ハガキ攻略法

高知県・羽沢 厘

友人から聞いた素敵な攻略法。投稿ハガキを、おなじあて先にたくさん出すときは、まとめて封筒に入れて出すと80円切手で済むという……え？ みんな知ってたって？ ちなみにイラスト投稿のときはトーンが剥がれなくて良いし。……やっぱりみんな知ってたんですか？ 私だけ知らなかったんですね……。

はい、まとめ送りOKです。ただし必ずハガキサイズの厚手の紙を使

って、全部の紙に自分の住所、氏名他を書いてね。便せんが入ってた場合、黒やぎさんが読まずに食べます。しゃっくり攻略法

福島県・COOL100%

全人類の敵、しゃっくりを一瞬で止める方法をみなさんに伝授しましょう。しゃっくりが出たら、すぐに大きく息を吸って、そのまま止めます。息が続く限り止め続けると、もうしゃっくりは止まっているでしょう。ただし無理して息を止め続けると死んでしまうので注意しましょう。

……死んだらイカンよ、やはり。

## リニューアル目前

## 業界探偵倶楽部 SPECIAL!!

読者のみなさんの疑問質問にお答えする当業界探偵倶楽部、私が所長のがすけつです。……って、左上の文字は一体？ リ、リニューアル!? サタマガが再来週号から新しくなるってのは知ってたけど、DAまで変わっちゃうの!? それってもしかして、これまでのポイントとか、実はまだ終わってないRS時代の図書券発送とかが闇に滅しちゃうってこと!?

ゲーム雑誌読者コーナー界のコ○山岡!? なんちて。えーと、唐突ですが、ドリームアクセス、実は今回

で最終回となります。サタマガは来週お休みをいただいて、お盆明け8/22発売号から大幅にリニューアルされます。これに伴い、読者コーナーもDAから新コーナーへと変更されます。新コーナーのタイトル、パーソナリティ他は見てのお楽しみ。もしかすると、がすけつ、東かんなども、しばらくみなさんにはお会いできなくなるかもしれません。これまで、みなさんには大変お世話になりましたが、ここでしばしのお別れです。とかいって、再来週に平気です

すけつが大暴れしてる可能性も捨てきれません。で、気になるポイントについてですが、これは今までのものをそのまま継続して集計します。ただし、その際に、プレゼントのポイント数が変更(引き下げ)になる可能性があります。これについては新コーナーのインフォメーションをお待ちください。

そういうワケですが、とりあえず、ゲーム今週記で募集した「俺の推奨馬◎」は、なんとか死力を尽くしてスペースを確保したいと思います。

御利益のほどは…??

## がすけつ神社

万人の悩みごとを受け付ける「がすけつ神社」わしが神主のがすけつじゃ。っていうかみんなの悩みを聞けるのもこれが最後なのかアツ!?

★この前、すごく変な夢を見てしまった。なんと、エレベーターの中であの影丸が、割れた植木鉢を片づけているのだ! 起きた時に考えた。「なぜエレベーター? なぜ影丸?

わからーん!」こんな夢を見てしまう、僕の心理状態はどうなってるんだ!? 誰か教えてくれ〜!!

(福岡県・ジョウショウ)

そりゃきっとアレだな、セガとタイトーのタッグプロジェクト、エレベーターアクション・フューチャリングバーチャが出るっていう予知夢だよ。悩むことはない。素直に発売を待とう。出るかどうか知らんが。

★今年の12月から今まで、とても忙しい日々を送っています。おまけに寮と仕事場が同じ建物内にあるため

に、外出することすらままなりません。月に一度本屋さんに行って、ひと月分のサタマガを抱いて歩くときがいちばん幸せです。15~20分くらいしか読めませんが、全部に目を通しています。ゲームできないけど。かんなんさん、がすけつさん、お仕事大変だと思いますが、お互い頑張りましょうね。

(愛知県・うりや!)

なな泣かせる。よしや、じゃあがすけつが、応援のカズダンスを踊ってあげよう。股間を押さえつつ。

★今年の冬のSS購入キャンペーンの品は、持ってあたたかい「HOT PAD」に決定しているらしい。(東京都・カシオンS) ★がすけつさんとかんなんちゃんは恋人どうらしい。(神奈川県・みるきいぷりん☆) 違うって言うてるのに……。★5ポイントたまる前に、パーソナリティが変わってしまうらしい。(大阪府・GUY神) ★14ポイント獲得者が出た時点でDAは終了、新読者コーナーが始まるらしい。(東京都・クレイジーじじい) うううう……。2人も……。でもでも、ポイントは継続してカウントするから許してエーッ!!

群馬県・ふじさき



子育てしながら、ゲームにいそしんでいる奥様がたは、たくさんおられますですよ。

大阪府・第四軍凶7



実は、SS版大冒険の記事の担当、がすけつだったんだよね、って話、前にしたっけ?

福岡県・Shilly Yo



わははは。ていうか今コココーラキッドって聞いてわかる人、どれくらいいるんだ?







## 今週の ベスト1

◎ 福岡県・中野貴仁

来たね、ソウルハッカーズ。うまい具合に収めてあって、いい感じっす。タイミング的にもグーで、ベスト1進呈！



◎ 東京都・ポール梶井

だ、誰だ!? 服からするとナギだけど、髪のはりはリサっぽい。けどヨーコかも……。



◎ 東京都・三条あさと

今週はブロンクス特集。かなり大人というか日サロギャルというか、リサちゃんです。



◎ 新潟県・董花

ハガキ裏にキャラクター名がなかったんですけど、たぶんこれ、ウィザースハーモニー&悠久幻想曲のシンシアだね？

## DREAM MUSEUM

というワケで、当然ドリームミュージアムも最終回となってしまうのです。でもでも、イラストとコママンガ、近況、意見、噂(笑)などの定番コーナーは、当然のことながら継続していくので、今までと変わらず、どしどし投稿してね。特に、以前募集した、センチメンタルグラフィティ、シルエットミラージュそしてサクラ大戦2の特集は絶対にやるぞ！ っていうかまだ集まってなかったりして。んだから送って、送って、送って！



◎ 神奈川県・すばる

同じく、ラストブロンクスからナギ。黒が強めだけど、全体的なバランスはとても◎。



◎ 青森県・冬の蟬

来ました、デザイア。あっ、気がついたらもう来月に発売か……。うーん、高級車。

## 今週のがすけつ賞 ワールド



◎ 福岡県・入井詠亜

見てるだけでアツいサンダーフォース。がすけつシューターじゃないんだけど思わずがすけつ賞。



◎ 東京都・小村一人

うひあー。



◎ 福岡県・原田貴文

見事に有終の美を……飾ってない!? インパクト勝負で負けたっつうか、土星人。懐かしいなあ。

## PROGRAM INFORMATION

再来週から新コーナーになります。が、投稿上の注意はこれまでと変わりますので、ここに記します。

まず、イラスト、文章ともに、必ずハガキサイズの、厚手の紙に書いて送って下さい。便せんの使用は不可とします。また、鉛筆やカラーインクは使わないこと。黒いインクのペンや墨汁などを使って下さい。青インクやうす墨も禁止とします。

ハガキサイズの紙を封筒に入れてまとめ送りするのは構いません。ま

た、サタマガ編集部あてであれば、アンケートやプレゼントなども同封できます。切手代の節約にもなりますので、どうぞご利用下さい。

毎回、特に面白かったハガキにはポイントが送られます。ポイントを貯め、景品をゲットしてください。今回は、最終回ということで、掲載者全員に1ポイントずつプレゼントします。景品については、新コーナーを参照してください。

というわけで、また会う日まで。

新たな読者コーナーの担当さんにバトンタッチ！ これまで、どうもありがとうございました。ではっ！

### お詫びと訂正

本誌8月8日号で紹介した「幻想水滸伝」の記事中に誤りがありました。p.65の「主人公の親友デッド」、また、p.66の「サウンド・SE担当の山口氏」は「中山氏」が正しい表記です。コナミ様ほか関係者様各位に多大なるご迷惑をおかけしたことをお詫びし、訂正いたします。



### ハガキのあて先は

〒103

東京都中央区日本橋箱崎町24-1

ソフトバンク（株）

セガサターンマガジン

「D・A」それぞれの係まで！



COMPUTER 恋LAND 夢LAND

# 東京ゲームデザイナー学院 [東京校・横浜校・大宮校]

PHONE 03-3370-2720 〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28 ■資料請求はお気軽にお電話下さい。(無料)

## ゲームクリエイター科 ☎03-3370-2720

### ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	(月～全曜日) AM10:00～PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
	2年コース	(月～全曜日) AM10:00～PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
	3年コース	(月～全曜日) AM10:00～PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。

### ゲームアーティスト・ゲームキャラクターデザイナー養成講座

全日制	(月～全曜日) AM10:00～PM4:00	デッサンの基礎からゲームキャラクターのデザイン及びキャラクターのアニメーション技術を実習中心の授業体制で徹底指導。今人気急上昇の講座です。(1,2年コース)
-----	---------------------------	--

### ゲームアーティスト・ゲームCGクリエイター養成講座

全日制	(月～全曜日) AM10:00～PM4:00	デッサンの基礎から、2D・3DCGグラフィック及び2D・3Dグラフィックアニメーション技術を実習中心に完璧指導。今キャラクターデザイナー養成講座と並んで人気急上昇の講座です。
-----	---------------------------	---

### 3Dグラフィック&モーションキャプチャークリエイター養成講座

全日制	(月～全曜日) AM10:00～PM4:00	デッサンの基礎から今流行の3Dグラフィック技術、人物の動きを直接取り込む最新の技術「モーションキャプチャー」を勉強する創造力とハイテク重視のゲームグラフィッカー養成講座です。(2,3年コース)
-----	---------------------------	--

### ゲーム企画・シナリオライター養成講座

全日制	(月～全曜日) AM10:00～PM4:00	ゲーム企画、シナリオを中心に、ゲーム心理学、CG、キャラクターデザイン、プログラミングを勉強する本格的な養成講座です。(1,2,3年コース)
-----	---------------------------	--

### ゲーム評論・雑誌ライター養成講座

全日制	(月～全曜日) AM10:00～PM4:00	将来、ゲーム評論家、ゲームアナリスト、又はゲーム雑誌のライターを志す方を対象に設けられた本格的な養成講座です。(2,3年コース)
-----	---------------------------	--

### サウンドクリエイター養成講座

全 日 制	(月～全曜日) AM10:00～PM4:00	サウンドクリエイター志望の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。只今、大人気です。(1,2年コース)	単 科	月・木曜日	ゲーム作曲コース、サウンド
				PM1:00～4:00 PM6:30～9:00	ドライバー作成コース、総合コースの3つのコースがあります。

### ゲームデザインクリエイター養成講座

全日制	(月～全曜日) AM10:00～PM4:00	プログラミングは苦手だが、ゲームのアイデアは豊富で自信があるので、ゲーム開発ツールで自分のデザインしたゲームを沢山作って、プランナーとして会社にアピールしたい人には最適な講座です。(1,2年コース)
-----	---------------------------	---

## 名古屋ゲームデザイナー学院 98年OPEN!!

お問い合わせ

〒453 名古屋市中村区太閤4-9-26

☎052-452-5901

■資料請求はお気軽にお電話下さい。(無料)

## 横浜校・大宮校98年OPEN!!

お問い合わせ

☎03-3370-2720

■資料請求はお気軽にお電話下さい。(無料)

### ゲームデザイナー養成講座

毎月開講コース/5月・6月生受付中!

### 通信講座募集中

#### ゲームデザイナー養成講座

- BASICゲームプログラミングコース
  - C言語ゲームプログラミングコース
  - アセンブラゲームプログラミングコース
  - ゲームデザイナーコース
- #### サウンドクリエイター養成講座
- サウンドコンポーザーコース

## 1998年4月生 学校見学会実施中!

情報処理ゲーム科 ☎03-5350-2405

- ★インターネット・ホームページクリエイター科.....(全日2年)
- ★情報処理・ゲーム科.....(全日2年)
- ★情報処理・CG検定科.....(全日2年)
- ★情報処理・キャラクターデザイン科.....(全日2年)
- ★情報処理検定資格科.....(全日1年)

アニメ・声優タレント科(あにめにあ) ☎03-5350-2422

- ★アニメーター科.....(全日1・2年)
- ★声優タレント科.....(全日1・2年)
- ★CGアニメ・ゲーム科.....(全日2年)
- ★CGアニメ&ゲームキャラクターデザイン科.....(全日2年)



平成9年度 東京校 ゲームクリエイター科入学式1,300名

〈姉妹校〉開校1年目にして人気沸騰!!

## 大阪ゲームデザイナー学院

大阪市北区天神橋 1-12-6

TEL.06-882-4980(代)

※資料請求はお気軽にお電話下さい。只今学校見学会実施中!



# SEGA PRESS

PRESENTED BY

SEGA

SEGASATURN and SEGA ENTERPRISES OFFICIAL INFORMATION CLUB

セガが提供している各種サービスの最新内容とアクセス方法は、ココを見ればバッチリのセガCSプロモーション部オフィシャルコーナー「セガプレス」。毎週バラエティに富んだ情報が満載だ！

Vol.43

## 第三日曜はサターンの日！ 8月は「ラストブロンクス」で決めっ!!

毎月第3日曜日に東京ジョイポリスで行っている「セガサターン フェスタ in 東京ジョイポリス」。8月はついに登場する「ラストブロンクス」を使用して繰り広げられるのだ。8月17日(日)の午後1時、2時30分、4時から各回30分ずつ、開発スタッフを迎えてゲーム大会などを行う予定なので、「ラストブロンクス」ファンは、東京ジョイポリスに集合せよ！ また今後は、9月21日に「セツ風の鳥物語」、10月19日には「デビルサマナー ソウルハッカーズ」でイベントを行う予定だ。詳細はセガ・お客様相談センター(電話0120-012235)まで問い合わせせてね。



毎回、趣向を凝らした内容でゲーム大会などが行われる。今回は夏休み中なので、ちょっと足を延ばして参加してみよう。



会場内には、発売前や発売直後のゲームをプレイする「タッチ&トライ」コーナーもあり。自分の目でデキを確認しよう。



ゲーム大会に参加すると、その大会で使用されているゲームソフトや、豪華な賞品などがプレゼントされるのだ。友達を誘って来てね。

## ポイントカードでお宝をゲット！

会場に来るだけでお宝がもらえるチャンス、それがポイントカードシステムだ。会場に来場すると、1回につき1ポイントがもらえ、そのポイント数により、今回紹介したプレミアムグッズなどがもらえちゃうのだ。



ポイントカードからしてCOOL! カードだけでもプレミアムもの？



ポイントを集める!!

5ポイント

オリジナル卓上時計  
+  
セガサターンソフト2本



3ポイント

オリジナルペントレイ  
+  
セガサターンソフト1本



8ポイント

オリジナルデイバッグ  
+  
セガサターンソフト3本

## フカザツ提供 最新のセガ情報はこうして見るのだ!

ゲーム雑誌では見られないセガスタッフ手作りの情報が見たい! という人に絶対オススメなのがコレ。電話なら毎週情報が変わるジョイテレ、FAXを持っている人はFAXクラブを利用しよう。店頭では右の2つがあるぞ。

### SEGA JOYJOY テレフォン

毎週その時々の最新情報がテープで流されるJOYJOYテレフォンは、1回分(約3分)を聴けば、自動的に電話が切れる情報サービス電話だ。8月の第2週は、「エヴァンゲリオン」開発チームによる、開発秘話を大公開! そして第3週と4週は、セガサターンの最新情報がキャッチできるのだ。早速チェックしようぜ!!

### 毎週金曜日内容更新。収録時間3分間

札幌	011-842-8181	博多	092-521-8181
仙台	022-285-8181	お楽しみダイヤル	
東京	03-3743-8181	03-5380-8600(東京のみ)	
名古屋	052-704-8181		
大阪	06-333-8181		

東京番号のみの「お楽しみダイヤル」はユーザーからの意見や要望などを録音可能だ。まずは自宅に近い番号へ。

### SEGA FAX CLUB

音声ガイドに従えば、FAXで他では見られない情報が手に入るセガFAXクラブ。まずは総合メニューを引き出して、欲しい情報ボックスの内容を確認し、FAXで情報を取り出そう。アーケード情報から、プライズ新製品情報まで、セガのすべてが隅々まで満載だぞ。

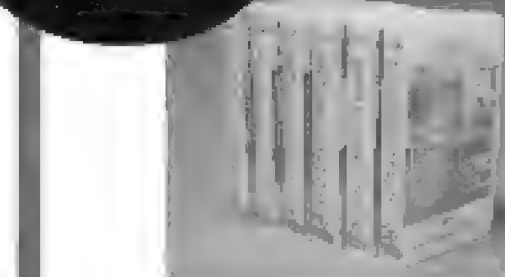
### 毎月8日内容更新 最大30ボックス用意

FAX番号  
東京 03-5950-7790 大阪 06-948-0606



夏休みスペシャル号(～9月9日まで)では、予告もなしに突然スタートした新コーナーや、スペシャルならではの豪華賞品が当たるクイズも実施中だ!

## セガビデオマガジン



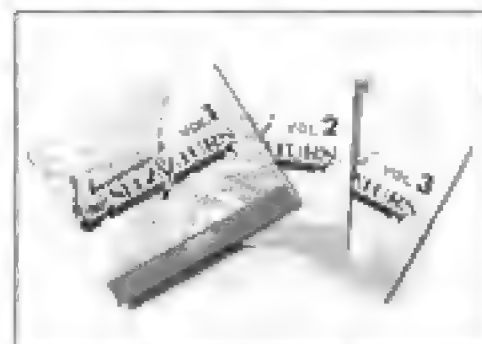
セガサターンを扱っている販売店などの店頭で見ることのできる、プロモーション用ビデオ「セガビデオマガジン」。VHSビデオ30分で、毎号最新作の映像を多数収録。

### SEGA インターネットも好評

セガのホームページでは、皆さんが制作したセガキャラクターのオリジナルイラストを掲載するページをご用意しました。ご応募お待ちしております! また「伝言板」では、自由な意見が活発に交換されています。「サターン伝言板」や、新設された「アニメ伝言板」は超人気。さあ、皆さんも今すぐアクセスしてください!

セガインターネットホームページ <http://www.sega.co.jp>  
ゲームバスターズ <http://www.busters.or.jp/>

## フラッシュセガサターン



Vol.19収録タイトル(8月～)

- <プレイ可>
- AZEL-パンツァードラグーンRPG-
- 激突甲子園
- ときめきメモリアル対戦とっかえだま
- プリムラ アーケード ギアーズVol.1
- (ムービー)
- ロックマンX4
- 南方柏堂登場
- VIRUS(ウイルス)
- スーパーロボット大戦F

販売店で最新作の一部を遊ぶことのできる体験版CD-ROMも大好評。





リレーコラム **Act 5** **瀬上 純**-Presents-  
**Let's GAME MUSIC!!**

セガCS開発本部所属のサウンドクリエイター。代表作はメガCD「ヘブンリーシンフォニー」、セガサターン「ビクトリーゴール'96」「デイトナUSA CIRCUIT EDITION」など。

1カ月の御無沙汰です。今年は、梅雨もダラダラ続くのではなく、降るときは降る、そうでないときはカラッと晴れるという感じでしたね。例年になく、自然災害が多かったように感じられましたが、皆さんのところは大丈夫でしたでしょうか？

そういえば、『サタマガ』が安くなりましたね。月刊誌だった頃に比べると、隔週刊、週刊になるにつれ、出費がかさむなぁ…とと思っていましたが、これで少しは軽減されたわけですね。しかもボリュームアップで2度嬉しい、という感じですね。ソフトバンクさんありがとう！

じつは、このコーナーをきちんとリニューアルしようと思い、フォトショップやイラストレーターといったグラフィック系のアプリケーションソフトを、デザイナーに聞いたりしながら学んでいたのですが、スタディで色々作ってはいたものの、肝心のこの原稿の締め切りを忘れていました。当初の予定では、この号の発売が8月8日なので、自分の誕生日（8月2日）の記念号にしよう、と思っていたのですが…。

それにしても、デザイン系のソフト

はおもしろいですね！ 自分のような初心者でも、色々なことができるので時間を忘れてしまいます。

さて、実際のゲームのプロジェクトのほうですが、「デイトナUSAサーキットエディション」、「ビクトリーゴール'96」以降、ちょっと充電中なのであります。が、じつは水面下で複数のプロジェクトが動いておりまして、着々と曲のほうの制作も進めております。しばらくの間は、皆さんの前で公式にコメントすることができないとは思いますが、期待して待っていてください。今回も野望は大きく持っています。

「ビクトリーゴール」といえば、セガサターンのソフトの中で使用された歌をリアレンジして声優が歌う、という企画のアルバム『セガ・ヴォーカル・エンターテインメント』が、8月21日に徳間ジャパンコミュニケーションズからリリースされる予定です。その中に「96」で光吉が歌った、エンディングテーマ「幾千の夜を越えて」と、「ワールドワイドエディション」のオープニングテーマ「TRY!」が収録されることになりました。またその他には、「クロックワークナイト」や

サタマガ読者の皆さん、こんにちは。私、セガ・コンシューマサウンド所属の瀬上は、またまた、公約を破ってしまいました！ 今回も、このページをリニューアルできませんでした。次回こそ！ ということで…。

「アスタル」、「ドラゴンフォース」などが収録されるようです。良かったら、聴いてみてくださいね。

その他にも「ナイツ」やレースゲームのリミックス作品や、「ダーク・ウィザード」のドラマCDなんかも、同じく徳間からリリースされるようです（一部は、すでに発売中です）。

最近、自宅のコンピューター環境が（やっと）変わりつつあります。メインのマシンはクアドラ700という昔前のマッキントッシュなのは変わらないのですが、ようやくCD-ROMドライブとモデムを購入し、遅ればせながら、パソコン通信やインターネットができるようになりました。また先日は、家内の友人夫婦が遊びに来た際にデジタルカメラを持ってきて、娘の写真を取り、それを加工してプリクラのようなシールにしてくれたものだから大変です。我が家では、デジカメ&カラープリンターを買うぞ！ という流れになっています。ウチは女性陣が強いので、僕は立場がありません。楽器関係の機材は、またもや後回しになりそうです。ふう～。

いきなり話は変わりますが、僕はジャンクフードが大好きです。ハンバーガー類やピザといったものに目がありません。で、最近好きなハンバーガー・ショップがベッカーズなんです。あまり店舗数がないのでなかなか行けないのですが、思い立って買いに行く時もままあります。

休日に出掛けるとしたら、大抵は車

になるのですが、先日、フロントガラスに何かが飛んできたらしくヒビが入ってしまいました。とりあえず補修はしてもらったのですが、急な出費ということもあり、怒り爆発でした。どこにもその矛先を向けられないのが辛いところです。

さて、先月ご紹介した亜波根綾乃ちゃんのファースト・アルバム「A-ray」が、先日発売になりました。オリコンで15位と、かなりの大健闘ぶりをみせています（先日の某TV放送で、バックでキーボードを弾いていた僕に気付かれた方もいらっしゃったようで…笑）。

また、このコーナーにたびたび登場する「メタルっち」ですが、じつはこのサウンドプロデュースおよびギターは、僕が担当しています。こちらは残念ながら、オリコンでは119位どまりで、念願の100位以内には入れませんでした。まあ次の機会があれば頑張りたいと思います。

最近邦楽では亜波根のアルバム、洋楽では「ワイルド・オーキッド」という白人女性3人組のグループがお気に入りです。コーラスがとても綺麗で、オススメです。

それでは、また次回！ 次回は早くも、秋の東京ゲームショウの頃になりますね。見かけたら声を掛けてくださいね。SEE YA!

P.S.カトー少佐、おめでとう！

## セガ広報日誌

さあ、待ちに待った夏休み開始！  
 でも休みが終わったら、「東京ゲームショウ」の準備が待っているんだよなあ。  
 なんてことは考えず、休みを満喫するゾ!! と考えているパブリシティチームであった…。



### 竹ちゃん

また歳をとりました。セガへ来て5年目。前向きに必死で生きています。

以前、ロサンゼルスへ「秘密任務で」出張してきた話を書きましたが、ようやくその秘密を明かしていいタイミングになりました。じつは、今回掲載されている「野球つく」発表にあたって、いっしょにゲームのアイデアを考えてもらっている野茂さんのインタビューを取りにいったんです。そこに至る経緯は決して楽なものじゃなかったんですけどね（笑）。野茂さんのインタビューは僕が全力でまとめたものなので、ぜひ読んでください!!



### デストラーDE平野

いよいよ夏休みである。V・I・C・T・O・R・Y…違うって…

出版社を失念しているが、松谷みよ子編の『現代民話考』という選集がある。近代から現代にかけての民間伝承を収集・編纂した、文化論的に極めて興味深い労作なのだが、その選集の中に、学校の怪談を集めた巻がある。これが、くるのだ。怪人赤マントだの、「赤い紙やろかア〜」だの、「丑の刻に剃刀を咥えて水鏡を見ると…」だの、牧歌的なお約束パターンの怪談のほうで、下手なホラーよりゾゾ感強く、クーラーいらずである。



### ハニー花谷

明日から楽しい夏休み。と思いきや仕事で出張。トホホだぜ！

ど〜も〜。というわけで夏と言えば花火。小生も浴衣を着て、隅田川の花火大会を見に行っただけですけど、すごい人出でした。そこで通行止め中の一般道路に座りながら、屋台の焼きそばとフランクフルト、そしてもちろんビールをがぶ飲みして1人いい気持ちに…。花火が上がるたびに湧き起こる、下町っ子の喝采と爽やかな川風をうけながら、平和なひとときを満喫できました。だけど結局、花火は見られずに寝てしまった（トホホ）。

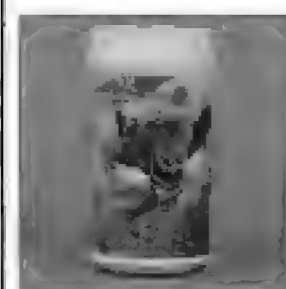
## ◆◆ハガキ大募集!!

このコーナーでは、セガサターンに関することや、セガに関する質問、要望や意見、イラスト、このコーナーで扱ってほしい情報などを大々的に募集するぞ。届いたハガキは、セガCSプロモーション部にちゃんと渡すから、いろいろ書いてきてね。毎号応募者の中から抽選でセガからのプレゼントを用意しているぞ。あて先は、〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1 ソフトバンク(株) 5F「セガサターンマガジン」編集部「セガプレス」係まで。

【募集項目】●ご意見コーナー●質問コーナー●イラストコーナー●その他 みんなのハガキを待ってるぞ！

### セガプレス プレゼント

### 今回はコレ!



今週は、前回に引き続きウエットティッシュタイプのOAクリーナーをプレゼント。絵柄は「VF3」のアキラ。5名にプレゼントするよ！



●翌日配達希望の方は、必ず午後3時までにご注文下さい。(北海道・九州は翌々日配達になります) ●土曜日は、定休日です





全ソフトの今がわかる！

## セガサターンソフトデータバンク

—1994年11月22日▶1997年8月1日—

次々と発売されるセガサターンソフトの現状が一目でわかるこのページ。P.29の「セガサターン読者レース」のコーナーと併用すれば、ソフトの購入にも便利ははずだぞ。昔のソフトから最新のソフトまで、ソフト購入の際の参考資料にしてみてね。

データ  
バンクの  
見方

【読者評点】セガサターン読者レースの全投票累計平均点です。規定の10票に達していないものは「—」で表示。【本誌評点】過去のセガサターンソフトレビューのコーナーでつけられた3人のレビュアーの平均点です。本誌の判断でゲームソフトとしてレビューしなかったソフトは「—」で表示。【対応等】の「18推」は18歳以上推奨に準じるソフト、「X」はX指定に準じるソフトを示しています。対応周辺機器の略記についてはP.196の「新作ソフト発売スケジュール」のコーナーをご覧ください。

No.	発売日	タイトル	メーカー名	価格(円)	ジャンル	読者評点	本誌評点	対応等
94年11月発売ソフト								
1	22日	バーチャファイター	セガ	8800	ACT	9.0333	9.25	
2	22日	MYST	サンソフト (サン電子)	7800	ADV	8.0613	—	マウス
3	22日	WanChan Connection	セガ	7800	ADV	5.5469	—	
4	22日	麻雀情空・天竺	EAV	5800	TAB	5.553	—	
5	22日	TAMA	タイムワナー インタラクティブ	5800	ACT	5.1602	—	
6	2日	異説・夢見屋 闇の奥に誰かが...	セガ	7800	ADV	6.3122	—	
7	2日	ゲイルレーサー	セガ	6800	RAC	5.3779	—	ハンドル
8	9日	クロックワークナイト〜ベネチアの太陽〜	セガ	4800	ACT	7.3663	—	
9	20日	ビクトリーゴール	セガ	6800	SPT	7.7584	7.0	マルチ
10	27日	GOTHA 〜イスミリア戦役〜	セガ	6800	SLG	6.1648	5.66	
11	24日	PEARLE BEACH GOLF LINKS 〜スタジアムに挑戦〜	セガ	8800	SPT	8.3056	7.33	
12	24日	RAMPO	セガ	7800	ADV	7.6905	7.33	②、18推
13	24日	上海 万望の長城	サンソフト (サン電子)	6800	PUZ	7.511	6.66	マウス
14	24日	アイドル雀士スーチャーパイ Special	ジャレコ	6900	TAB	7.3712	7.33	18推
15	3日	ポポイット〜べれけ	サンソフト (サン電子)	6000	PUZ	5.317	5.0	
16	10日	パンツァードラグーン	セガ	6800	SHT	8.7711	8.66	アナログ
17	10日	麻雀激闘島	アスキー	6800	TAB	5.3933	5.33	
18	24日	ダイダロス	セガ	6800	SHT	5.1289	6.33	
19	25日	EMIT Vol.1 〜時の迷子〜	光栄	8800	ETC	6.7123	7.0	
20	31日	SIDE POCKET2 〜伝説のハスラー〜	データイースト	6800	TAB	7.5523	6.33	
21	1日	デイトナUSA	セガ	6800	RAC	8.6173	9.33	ハンドル
22	1日	EMIT Vol.2 〜命がけの賭〜	光栄	8800	ETC	6.75	6.33	
23	1日	EMIT Vol.3 〜私にさよならを〜	光栄	8800	ETC	6.1428	6.33	
24	14日	桃木将棋	アスキー	7800	TAB	6.9019	6.66	
25	26日	アイトン・セパレート〜Message for the Future〜	セガ	8800	ETC	8.0263	8.0	
26	26日	三國志IV	光栄	14800	SLG	7.7942	6.33	
27	28日	ヴァーチャルバイドライド	セガ	5800	A-RPG	7.1735	7.33	
28	28日	輝水星伝説アスタル	セガ	5800	ACT	7.2657	5.33	
29	19日	種上ノロディウスだ！ DELUXE PACK	コナミ	5800	SHT	8.2489	7.0	
30	26日	スーパーリアル麻雀PV	セガ	8800	TAB	8.5644	8.0	X
31	26日	完全中継プロ野球 グレイテストナイン	セガ	5800	SPT	8.1473	7.0	
32	26日	グランチェイサー	セガ	5800	RAC	6.5431	4.66	ハンドル
33	2日	バトルモンスターズ	ナグザット	5800	ACT	7.1152	6.33	18推、マルチ
34	9日	ゲームの達人	サンソフト (サン電子)	8900	TAB	6.819	7.33	マウス
35	16日	〜朝顔伝説〜 プリティファイターX	イマジニア	7800	ACT	4.4977	3.66	18推
36	23日	デジタルピンボール〜ラストグラティエーターズ〜	KAZ E	5800	PIN	8.7559	8.33	マウス
37	23日	ブルーシード 〜香田経緯伝〜	セガ	5800	RPG	7.4776	5.66	18推
38	30日	新・忍伝	セガ	4800	ACT	6.0622	8.0	18推
39	7日	平成天才バカボン すすめ！バカボンズ	ゼネラル・エンタテインメント	4800	PUZ	6.3513	5.0	
40	7日	DARKSEED	ギャガ・コミュニケーションズ	5800	ADV	3.1956	4.33	18推、マウス
41	14日	バーチャファイター リミックス	セガ	3400	ACT	8.6958	8.0	
42	14日	学校の怪談	セガ	5800	ADV	3.2404	3.33	マウス
43	21日	リグロードサーガ	セガ	5800	RPG	7.5134	7.0	
44	21日	バーチャルバレーボール	イマジニア	7800	SPT	4.2352	6.0	
45	21日	熱血親子	テクノソフト	5800	ACT	3.8313	4.66	
46	28日	ゆみみみくすREMIX	ゲームアーツ	5800	ADV	8.4716	7.0	マウス
47	28日	Dの食卓	アクレインジャパン	8800	ADV	7.7294	8.0	②
48	28日	クロックワークナイト〜ベネチアの太陽〜	セガ	4800	ACT	7.5438	6.0	
49	28日	THE 野球拳スペシャル〜今夜は12回戦〜	ソシエッタ代官山	6800	ETC	8.4444	6.66	X
50	28日	実況プロ野球95開幕戦	コナミ	5800	SPT	7.3435	7.0	
51	4日	Race Driver	タイムワナー インタラクティブ	5800	RAC	6.1233	5.66	ハンドル
52	4日	麻雀激闘島〜麻雀狂時代〜	マイクロネット	6800	TAB	2.3793	4.0	18推
53	11日	卒業Ⅲ ネオ・ジェネレーション	リバーヒルソフト	6800	SLG	8.1202	7.0	18推
54	11日	ウイングガストEX	光栄	6800	SLG	7.465	8.66	マウス
55	11日	水戸黄門	データイースト	5800	ACT	7.1745	5.66	

No.	発売日	タイトル	メーカー名	価格(円)	ジャンル	読者評点	本誌評点	対応等
56	11日	ストリートファイター リバースバトルシステム	カプコン	5800	ACT	7.0177	7.0	
57	11日	テレビアニメ スラムダンク I Love Basketball	バンダイ	6800	SPT	6.6427	6.0	
58	11日	シャイニング・ウィズダム	セガ	5800	A-RPG	6.5943	6.0	
59	11日	学校のコワイウわさ 花子さんがきた!	カプコン	4980	ETC	4.7941	5.66	
60	11日	アイドル麻雀 ファイナルロマンス2	アスキー	7800	TAB	6.532	6.66	X
61	25日	魔法騎士レイアース	セガ	4800	A-RPG	9.0225	8.33	
62	25日	AI 将棋	ソフトバンク/サンソフト	6800	TAB	6.6585	6.66	
63	25日	ファイブプロ野球 フレイジングトルネード	ヒューマン	6800	SPT	6.3593	6.33	
64	25日	運転界	テクノソフト	5800	PIN	4.6666	5.33	
95年3月発売ソフト								
65	1日	実戦麻雀	イマジニア	6800	TAB	6.2307	6.0	
66	14日	レイザーセクション	タイトー	5800	SHT	9.1371	8.66	
67	15日	将棋まつり	セガ	9200	TAB	8.0987	6.66	
68	22日	ワールドアドバンス大戦略〜戦場の狼煙〜	セガ	7800	SLG	9.0005	8.33	マウス
69	22日	マスターズ 遙かなるオーガスタ3	セガ	5800	SPT	8.4956	8.0	マルチ
70	22日	フルー・シカゴ・フルース	リバーヒルソフト	7800	ADV	7.129	6.33	②、18推
71	22日	Break Thru!	南條村/BMGビクター	5800	PUZ	5.2285	5.33	マウス
72	29日	信長の野望・天翔記	光栄	9800	SLG	8.7193	7.33	
73	29日	アイドル雀士スーチャーパイ Remix	ジャレコ	6900	TAB	8.3631	7.0	X
74	29日	メタルファイター 〇MIKU	ビクターエンタテインメント	6800	ADV	8.3513	6.66	
75	29日	出たなツインビーザンク〜DELUXE PACK	コナミ	5800	SHT	7.3712	7.33	
76	29日	シムシティ2000	セガ	5800	SLG	7.4833	7.0	
77	29日	宝蔵ハンター ライム Perfect Collection	アスミック	8800	ETC	8.0	6.0	②、18推
78	29日	スチームキア★マッシュ	タカラ	5800	ACT	7.3684	6.33	
79	29日	ゴルドンアックス・ザ・デュエル	セガ	5800	ACT	7.19	7.0	
80	29日	永世名人	コナミ	5300	TAB	6.6708	6.66	マウス
81	29日	天竺原 悪魔道〜AVOD ROM版〜SEGA SATURN	ユーメディア (アローマ)	7800	ETC	6.3333	7.0	X
82	29日	ウイングアームズ〜華麗なる聖騎士〜	セガ	5800	SHT	6.573	4.66	アナログ
83	29日	QUANTUM GATE I 〜悪夢の序章〜	ギャガ・コミュニケーションズ	5800	ADV	4.7777	6.0	18推、マウス
84	29日	魔法の術士 ぼえぼえガミィ	イマジニア	7800	TAB	4.1935	5.33	18推
95年10月発売ソフト								
85	13日	〜秘伝〜 〇〇〜	セガ	1280	ETC	7.6698	—	
86	13日	〜秘伝〜 〇〇〜	セガ	1280	ETC	7.9072	—	
87	13日	ゲームの達人 THE 上海	サンソフト (サン電子)	6800	PUZ	6.1786	6.0	マウス
88	20日	X JAPAN Virtual Shock 001	セガ	6800	ETC	8.2923	6.33	
89	20日	キング・オブ・ボクシング	ビクターエンタテインメント	5800	SPT	7.5954	7.0	
90	20日	サンダーストーム&ロードブラスター	エグゼコ・デベロップメント	6800	ACT	7.5217	6.0	②、ハンドル
91	20日	ビクトリアンパズル〜急務の伝説〜	ビクターエンタテインメント	6800	TAB	7.0	5.0	X
92	27日	プリンセスメーカー2	マイクロキャビン	7800	SLG	8.9989	8.0	
93	27日	ぶよぶよ通	コンパイル	4800	PUZ	7.6646	7.0	
94	27日	セガ国際ショナルビクトリーゴール	セガ	4800	SPT	7.4468	6.0	マルチ
95	27日	アメリカ横断ウルトラクイズ	ビクターエンタテインメント	5800	QIZ	7.2571	6.33	マルチ
96	27日	バーチャルオープンテニス	イマジニア	7800	SPT	5.9054	6.33	マルチ
97	27日	ハンゴオンGP95	セガ	5800	RAC	6.6866	5.0	ハンドル
98	27日	結婚前夜 (限定販売)	小学館プロダクション	2000	ETC	3.7802	—	
99	27日	「占断物語」その1	CRI	5800	ETC	5.6315	5.0	
100	27日	The PSYCHOTRON	ギャガ・コミュニケーションズ	5800	ADV	5.9411	5.33	18推、マウス
95年11月発売ソフト								
101	2日	F-1 Live Information	セガ	5800	RAC	7.9843	7.66	ハンドル
102	3日	ただいま惑星開拓中!	アルトロン	5800	SLG	4.1428	3.33	
103	10日	ばくばくアニマル〜世界飼育係選手権〜	セガ	4800	PUZ	8.1704	6.33	
104	10日	村KING THE SPIRITS	アトラス	5800	RAC	7.8313	7.33	ハンドル
105	17日	バーチャファイター95ザ・ベストシリーズ〜激闘〜	セガ	1280	ETC	7.9634	—	
106	17日	バーチャファイター95ザ・ベストシリーズ〜激闘〜	セガ	1280	ETC	7.9622	—	
107	17日	RAY MAN レイマン! エレクトロニックを救え!	UBIソフト	5800	ACT	7.4117	6.66	
108	17日	野夜英雄ワールドシリーズベースボール	セガ	5800	SPT	7.5063	7.0	
109	17日	ドラゴンボールZ 異次元伝	バンダイ	6800	ACT	6.2515	5.66	
110	17日	戦国将棋	EAV	6800	TAB	8.6	5.66	
111	17日	おーちゃんのお給がきロジック	サンソフト (サン電子)	4900	PUZ	6.8236	5.33	マウス
112	22日	X-MEN CHILDREN OF THE ATOM	カプコン	5800	ACT	8.1077	8.0	
113	22日	キャラクターファイト〜エンターテインメント〜	サンソフト	5800	ACT	7.8034	5.66	
114	22日	オアワールド・インターセプター エクストリーム	BMGビクター/ビクター・ダイナミクス	5800	SHT	6.6363	7.0	
115	22日	燃えるプロ野球95 DOUBLE HEADER	ジャレコ	5800	SPT	4.4	5.0	
116	22日	ぼくばらばーん	エコーソフトウェア	4800	PUZ	2.74	4.33	
117	24日	バーチャコップ (競馬機ソフト単品)	セガ	7800/5800	SHT	8.9804	9.0	②、マウス



No.	発売日	タイトル	メーカー名	価格(円)	ジャンル	読者評点	本誌評点	対応等
118	24日	スーパーリアル麻雀グラフィティ	セガ	8800	TAB	8.1395	7.0	X
119	24日	闘神伝S	タカラ/セガ	5800	ACT	6.478	7.0	
120	24日	金沢将棋	セガ	7900	TAB	7.5652	5.66	
121	24日	シュートール〜秘められし七つの光〜	メディアエンターテインメント	4800	ACT	4.5555	5.33	
96年12月発売ソフト								
122	1日	バーチャファイター2	セガ	6900	ACT	9.2686	9.66	
123	1日	NBA JAM トーナメントエディション	アクレイトジャパン	5800	SPT	7.2857	6.0	マルチ
124	1日	輝笑りオール吉本クイズ王決定戦DX	吉本興業	5800	QIZ	6.3333	5.66	
125	8日	バーチャファイターCGボートレースシリーズ〜チェン〜	セガ	1280	ETC	7.5777	—	
126	8日	バーチャファイターCGボートレースシリーズ〜チェン〜	セガ	1280	ETC	7.6236	—	
127	8日	BUG! ジャンプして、おもしろくなって、ベッチャム	セガ	5800	ACT	6.6666	6.33	
128	8日	バットトリックヒーローS	タイトー	5800	SPT	3.8148	4.33	
129	8日	フューサー・クリスマス	ギャガ・コミュニケーションズ	5800	ADV	4.8235	5.33	
130	8日	防衛の鬼・光と闇の魔術S IN MOTION PUZZLE VOL.1	やのまん	5800	PUZ	7.6	6.0	マウス
131	15日	ちびまる子ちゃんの対戦ばずるだま	コナミ	5800	PUZ	7.3181	6.66	
132	15日	グライアス外伝	タイトー	5800	SHT	8.9349	8.0	
133	15日	ガンバード	アトラス	5800	SHT	8.16	7.66	
134	15日	ザ・ハイパーゴルフ〜デビルズコース〜	ビック東海	5800	SPT	8.5652	7.33	マルチ
135	15日	クロックワークスナイト〜ベアラー・マリーの冒険〜	セガ	6800	ACT	8.1898	8.66	2
136	15日	DX 人生ゲーム	タカラ	5800	TAB	7.7266	7.0	マルチ
137	15日	海底大戦争	イマジニア	6800	SHT	6.8301	5.66	
138	15日	マジカルドロップ	データイースト	5800	PUZ	6.3157	6.0	
139	15日	満座デッドヒート	バンク・イン・ビデオ	6800	RAC	6.1481	6.0	ハンドル
140	15日	結婚〜Marriage〜	小学館プロダクション	6800	SLG	2.7195	5.0	
141	15日	EMIT リニューアルセット	光栄	15800	ETC	—	—	3
142	21日	QUOVADIS (クオ・ヴァディス)	グラムス	6800	SLG	6.9888	5.66	マウス
143	22日	機動戦士ガンダム	バンダイ	6800	ACT	8.2166	7.33	
144	22日	テーマパーク	EAV	5800	SLG	7.3271	7.66	
145	22日	ゴジラー列島冒険〜	セガ	5800	SLG	7.3333	7.0	マウス
146	22日	バーチャレーシング セガサターン	タイムワナー・インタラクティブ	5800	RAC	6.433	6.0	ハンドル
147	22日	北斗の拳	バンプレスト	5800	ADV	4.0806	4.66	
148	22日	ブラックファイアー	ヴァージンインタラクティブ	5800	SHT	6.3666	6.0	アナログ
149	25日	真・女神転生 デビルサマナー	アトラス	6800	RPG	8.8382	8.0	
150	29日	セガラリー・チャンピオンシップ	セガ	5800	RAC	9.1144	9.33	ハンドル
151	29日	Wizards' Harmony	アーファシステムワークス	4900	SLG	8.1734	5.33	マウス
152	29日	カオスコントロール	ヴァージンインタラクティブ	5800	SHT	2.4634	4.33	マウス
96年1月発売ソフト								
153	12日	プロ麻雀 極S	アテナ	5800	TAB	7.978	7.66	
154	12日	麻雀狂時代 コギャル教師後編	マイクロネット	8800	TAB	4.1212	4.66	18推
155	19日	クリーチャーショック	データイースト	6800	SHT	6.6666	6.0	②
156	19日	必戦! ガンココレクション	サンソフト (サン電子)	6800	TAB	6.8096	6.0	
157	26日	ストリートファイター ZERO	カプコン	5800	ACT	8.5247	8.33	
158	26日	ガーディアンヒーローズ	セガ	5800	ACT	8.4756	8.0	マルチ
159	26日	でろ〜んであろ〜	テコモ	5800	PUZ	7.66	6.33	
160	26日	バーチャファイターCGボートレースシリーズ〜勇者〜	セガ	1280	ACT	7.9696	—	
161	26日	バーチャファイターCGボートレースシリーズ〜勇者〜	セガ	1280	ETC	7.4177	—	
96年2月発売ソフト								
162	2日	松方弘樹のワールドフィッシング	メディアクエスト	5800	SLG	6.7647	7.0	
163	2日	リターン・トゥ・ゾーク	バンダイビジュアル	5800	ADV	6.5185	5.66	マウス
164	2日	NINKU-虚空〜強気な奴等の大冒険!〜	セガ	5800	ACT	5.3934	6.0	
165	9日	天竺無用! 鮮血温泉満ちむのり族	ユーメディア (アローマ)	8900	ADV	6.7853	5.0	②、18推
166	9日	PDウルトラマンリンク	バンダイ	6800	PUZ	6.5757	6.0	
167	16日	ROBO-PIT (ロボ・ピット)	アルトロン	5800	ACT	7.6407	8.33	
168	16日	サイベリア	インタープレイ	6500	SHT	5.037	6.0	
169	16日	DEATH MASK	バンク・電脳工場	8800	ADV	5.8571	6.0	
170	23日	ヴァンパイアハンター	カプコン	6800	ACT	8.9723	8.0	
171	23日	Jリーグ プロサッカークラブをつくろう!	セガ	6800	SLG	8.6408	7.33	
172	23日	シーバス・フィッシング	ビクターエンタテインメント	6800	SLG	6.8333	6.33	
173	23日	提督の決断II	光栄	10900	SLG	7.775	5.66	マウス
174	23日	サンダーホークII	ビクターエンタテインメント	6800	SHT	7.0481	6.33	アナログ
175	23日	国産機命ビタグラフ	データム・ポリスター	5800	ETC	6.4444	6.33	マウス
176	23日	バー・30歳ババヤジ・ホス (通称ババヤジ・ホス)	リバーヒルソフト	8300/5800	SHT	6.258	5.66	通信ケーブル
177	23日	アローン・イン・ザ・ダーク?	EAV	5800	ADV	6.3538	6.66	
178	23日	くるりんPAI	スカイ・シシター・システム	3980	PUZ	7.1724	6.66	
179	23日	料理の鉄人 〜キッチンスタジアムツアー〜	HAMLET (博報堂)	5000	ETC	4.1428	5.66	
180	23日	ロジックパズル レインボータウン	ヒューマン	5800	PUZ	5.78	5.33	マウス
181	23日	おまかせ! 道魔界 (サイバース)	セガ	5800	ADV	7.12	7.33	
96年3月発売ソフト								
182	1日	新世紀エヴァンゲリオン	セガ	5800	ADV	8.1873	7.33	
183	1日	The Tower	オープンブック	5800	SLG	7.8837	7.66	
184	1日	GOTHA II・天空の騎士	光栄	6800	SLG	6.9508	6.0	
185	1日	バーチャファイターCGボートレースシリーズ〜影人〜	セガ	1280	ETC	7.7021	—	
186	1日	バーチャファイターCGボートレースシリーズ〜影人〜	セガ	1280	ETC	7.2892	—	
187	1日	media ROMancer for SEGA SATURN 浅草大介	ファンハウス	5800	ETC	6.3	—	
188	8日	ザ・ホード	BMGビクター/グラフィック・デザイン	5800	SLG	7.4363	6.66	
189	8日	ロードランナー レジェンドリターンズ	パトラ	5800	PUZ	6.7052	6.0	
190	8日	麻雀ハイパーアクションR	サミー工業	6800	TAB	6.0833	6.0	X
191	15日	ワールドアドバンス大戦略 作戦ファイル	セガ	4800	SLG	8.9443	8.33	マウス
192	15日	GUNGRIFON THE EURASIAN CONFLICT	ゲームアーツ	5800	SHT	9.0937	8.0	ムービーカード
193	15日	アイドル麻雀 ファイナルロマンスR	アスク編集部	6800	TAB	7.8135	7.33	X
194	15日	リンクル・リバー・ストーリー	セガ	5800	A-RPG	7.5753	6.66	
195	15日	FIFA サッカー'96	EAV	5800	SPT	5.125	5.66	マルチ
196	15日	ストリートファイターII ムービー	カプコン	6800	ETC	5.1469	6.0	
197	15日	ブレインバトルQ	C L E F	4800	QIZ	5.4	5.0	
198	15日	ZORK I	稲津社	5800	ADV	7.4888	6.33	
199	15日	毎日替わるクイズ番組 クイズ365	OZクラブ/ブイ・アイ・ピー	6800	QIZ	5.68	4.66	マルチ
200	15日	バーチャルカジノ	ダットジャパン	5800	TAB	5.8	5.0	

No.	発売日	タイトル	メーカー名	価格(円)	ジャンル	読者評点	本誌評点	対応等
201	15日	ドラえもん のび太と復活の星	エポック社	5800	AGT	4.9729	3.0	
202	15日	フィッシング甲子園	キングレコード	6800	SLG	5.7647	6.0	
203	15日	ゲームの達人2	サンソフト	8900	TAB	6.4285	6.0	マウス
204	22日	バンブードラゴンツググアイ	セガ	5800	SHT	9.2266	9.66	
205	22日	水滸滸試〜風雲再起〜	データイースト	5800	ACT	8.3448	6.66	
206	22日	ウイニングポスト2	光栄	9800	SLG	7.725	7.66	
207	22日	My Best Friends 〜sl アンドリュウ女子学園〜	アトラス	6800	PUZ	7.641	5.33	X、マウス
208	22日	空想科学世界ガリバーボーイ	ハドソン	6800	RPG	7.8018	4.33	②
209	22日	ハイオクタン	EAV	5800	RAC	5.3125	5.0	
210	22日	エアーマシメント96	光栄	8800	SLG	7.52	6.66	
211	22日	ISTO E ZICO 〜ジコの考えるサッカー〜	M I Z U K I	5800	ETC	2.7307	3.66	
212	28日	ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	SNK	7800	ACT	8.6532	8.33	TARS
213	29日	ドラゴンフォース	セガ	5800	SLG	8.5587	8.33	
214	29日	ビクトリーゴール'96	セガ	5800	SPT	8.4857	8.0	マルチ
215	29日	アンジェリークSpecial	光栄	7800	SLG	8.2802	7.33	
216	29日	グライアス DELUXE PACK	コナミ	5800	SHT	8.6084	7.66	
217	29日	スナッチャー	コナミ	5800	ADV	8.2102	6.0	
218	29日	ルパン三世 THE MASTER FILE	M I Z U K I	5800	ETC	7.4647	6.66	
219	29日	麻雀同生 Special (プレミアムパック/ソフト作品)	メイコンソフトウェア	8800/6800	TAB	7.2173	6.0	2、18推
220	29日	三國志英傑伝	光栄	8800	SLG	8.16	6.66	
221	29日	ぐっすんおまよ・S	エクシング	6800	PUZ	7.0634	6.33	
222	29日	HORROR TOUR (ホラーツアー)	オー・シー・シー	5800	ADV	4.7368	6.66	マウス
223	29日	信長の野望リターンズ	光栄	5800	SLG	6.4666	5.66	
224	29日	WORLD CUP GOLF 〜前編 ハイアットドラゴビーチ〜	ソフトビジョンインターナショナル	5800	SPT	3.9166	4.0	
225	29日	麻雀天使エンジェルリップス (X指定)	日本システム	6800	TAB	5.0	4.66	X
226	29日	ゲックス	BMGビクター	5800	ACT	7.1935	5.33	
227	29日	モータールコバットII完全版	アクレイトジャパン	5800	ACT	6.1408	6.33	X
228	29日	超究闘〜究極…男の逆襲〜	メサイヤ	5800	SHT	6.1129	5.66	18推
229	29日	バーチャフォーススタジオ	アクレイトジャパン	6800	SLG	6.7647	5.66	X
230	29日	NFL ウォーターバッククラブ'96	アクレイトジャパン	5800	SPT	5.9	6.66	マルチ
96年4月発売ソフト								
231	5日	2度あることはサンドアヘル	C R I	5800	ETC	8.1025	7.33	
232	5日	七つの秘録	光栄	7800	ADV	7.2727	6.33	③
233	5日	きゃんきゃん/にー・ブルミール	キッド	5800	ADV	7.4411	5.33	X、マウス
234	5日	GAME-WARE VOL.1	ゼネラル・エンタテインメント	1980	ETC	7.1551	—	マルチ
235	5日	鉄球〜TRUE PINBALL〜	ギャガ・コミュニケーションズ	6800	PIN	5.625	6.0	
236	19日	3×3 EYES 〜眼精公全〜S	日本クリエイイト	7300	ADV	8.2924	7.0	③
237	19日	インジニアリクスVol.1 基本操作の巻 molywood	サミー工業	5800	PUZ	8.2857	5.0	
238	19日	大冒険 セントエルモスの密録	パイ	6800	SLG/RPG	2.1428	4.33	
239	19日	タイタンウォーズ	BMGビクター	5800	SHT	4.4705	5.66	
240	26日	野々村病院の人々	エルフ	6800	ADV	8.6804	7.66	X
241	26日	THOR 〜神皇王紀伝〜	セガ	5800	A-RPG	8.5478	8.0	
242	26日	アイレム アークードクラシックス	アイマックス	5800	ETC	4.0	5.66	
243	26日	爆れコハンター	アイマックス	9800	ADV	8.7272	5.0	②
244	26日	真・女神転生 デビルサマナー悪魔全書	アトラス	2900	ETC	8.3505	7.0	マウス
245	26日	首領峰 (ドンパチ)	アトラス	5800	SHT	7.1757	5.0	
246	26日	ロックマンX3	カプコン	5800	ACT	6.3888	5.66	
247	26日	アイドル雀士スーチーパイII	ジャレコ	7800	TAB	9.2268	8.33	④、X
248	26日	奥少女バラエティゲームラビュラスニック	BMGビクター/稲津社	5300	TAB	4.0714	4.66	
249	26日	ゲンウォー	ヴァージンインタラクティブ	5800	SHT	3.7692	6.33	
250	26日	ジョニー・バズーカ	ソフトビジョンインターナショナル	6800	ACT	3.5333	5.0	
251	26日	レボリューションX	アクレイトジャパン	5800	SHT	4.0588	4.33	18推、マウス
96年5月発売ソフト								
252	3日	ときめき麻雀グラフィティ〜年下の天使たち〜	バネタ・コンピュータエンタテインメント	5800	TAB	7.9887	6.33	X
253	17日	Cubic Gallery	フィネット	5800	ETC	7.2222	—	
254	17日	産婦人科 迷宮編	ビクターエンタテインメント	5800	ACT	7.7254	5.66	
255	17日	スーパーリアル麻雀PM	セガ	6800	TAB	7.9467	7.33	X
256	24日	FEDM-レイク! 〜エンブレム・オブ・ジャスティス〜	やのまん	6300	SLG/RPG	7.8095	5.66	マウス
257	24日	実戦! バチスロ必勝法! 3	サミー工業	6800	TAB	7.375	7.0	
258	24日	SEGA AGES VOL.1 新編ダントアヘル	セガ	4800	QIZ/PUZ	6.8737	6.66	
259	24日	メタルブラック	ピンゴ	5800	SHT	8.8916	7.33	
260	24日	ライフスタイル 生命40歳年をはるかな旅	メディアクエスト	6800	ETC	6.2	6.0	2
261	31日	ソード&ソーサリー	マイクロキャビン	6800	RPG	7.097	6.0	
262	31日	ウィザードリィⅥ&Ⅶ コンプリート	データイースト	8800	RPG	7.6666	6.0	
263	31日	DeIcan5	マルチソフト	5800	SLG&RPG	2.5333	4.66	
264	31日	アイドル麻雀ファイナルロマンズII プレミアムパッケージ	アスクエニティ	8000	TAB	—	7.33	X
265	31日	ドラゴンボールZ 偉大なドラゴンボール伝説	バンダイ	5800	ACT	7.1714	7.33	
96年6月発売ソフト								
266	7日	グライアスII	タイトー	5800	SHT	6.6804	5.33	
267	7日	HYPER REVERTION (ハイパーリヴァンション)	テクノソフト	5800	SHT	5.9166	6.0	通信ケーブル
268	14日	疾風魔法大作戦	ギャガ・コミュニケーションズ	5800	SHT	7.4067	7.33	
269	14日	ビッター〜バチスロ必勝法コンピュータ&ミュージカル	アスクエニティ	5800	ETC	7.1933	7.0	
270	14日	和洋軍真一勝れた少女たちの果たものは?〜	イマジニア	6800	ADV	4.9642	4.33	18推
271	14日	暴徒! スロットシューティング	BMGビクター	5500	ETC	3.8333	5.0	
272	14日	ナイトストライカー-S	ピンゴ	5800	SHT	6.72	5.33	アナログ
273	28日	月花舞幻殿〜TORICO〜	セガ	6800	ADV	8.0	6.33	
274	28日	ライズ オブ ザ ロボット2	アクレイトジャパン	5800	ACT	2.875	4.66	
275	28日	ストライカーズ1945	アトラス	5800	SHT	8.711	7.66	
276	28日	銀狼伝説3 一途かなる闘い〜	SNK	6800	ACT	6.1333	6.0	
277	28日	誕生S〜Debut〜	NECインターチャネル	6800	SLG	7.9861	7.0	18推
278	28日	井手淳介名人の常楽軒麻雀	カプコン	4800	TAB	8.8414	5.0	
279	28日	THE MAKING OF NIGHTTRUTH	ベストコンピュータエンタテインメント	2480	ETC	5.7333	—	
280	28日	必殺!	バンダイビジュアル	5800	ACT	3.8305	5.66	
281	28日	一発逆転〜ギャンブルキングへの道〜	BMGビクター/POW	5800	ETC	2.909	6.0	
282	28日	大陣巻 (DAITORIDE)	メトロ	5800	PUZ	7.0	6.66	
283	28日	輝兄弟劇場第一巻 麻雀篇	ユーメディア (アローマ)	5800	TAB	6.3571	6.0	



No.	発売日	タイトル	メーカー名	価格(円)	ジャンル	読者評点	本誌評点	対応等
98年8月発売ソフト								
294	5日	WANTS ナイフ&ピストルコントローラー限定ソフト	セガ	7800/5800	ACT	<b>9.2495</b>	<b>9.66</b>	マルコン
295	5日	ソニックウィングス スペシャル	メディアクエスト	7800	SHT	<b>7.1639</b>	<b>5.0</b>	
296	5日	GAME-WARE VOL.2	ゼネラル・インタテイメント	1980	ETC	<b>5.6851</b>	—	
297	12日	テカスリート	セガ	5800	SPT	<b>8.4207</b>	<b>7.66</b>	
298	12日	AQUAZONE for SEGA Saturn	9003, inc	5800	SLG	<b>6.8035</b>	<b>7.33</b>	
299	12日	アグアワールド 海美物語	塩田屋コーポレーション	5800	ETC	<b>5.8333</b>	<b>4.66</b>	
290	12日	テススロトル 隔絶都市からの脱出	メディアクエスト	5800	SHT	<b>6.1025</b>	<b>6.66</b>	
291	12日	ピンボールクラフィティ	バック・イン・ビデオ	6800	PIN	<b>6.1818</b>	<b>5.0</b>	
292	12日	WIPEOUT ワイプアウト	ソフトバンク	5800	RAC	<b>8.2659</b>	<b>6.66</b>	
293	19日	グレイテストナイン96	セガ	5800	SPT	<b>8.3333</b>	<b>7.33</b>	
294	19日	サターンボンバーマン	ハドソン	6800	ACT	<b>8.155</b>	<b>7.33</b>	マルチ
295	19日	異域三國演義	イマジニア	6800	SLG	<b>7.4177</b>	<b>5.33</b>	
296	19日	SEGA AGES / アウトラン	セガ	5800/3800	SHT	<b>8.5163</b>	<b>8.0</b>	アグア、マルコン
297	19日	とけだまの島 Kingdom of the Mice 3 魔法の島	コナミ	6800/6800	SLG	<b>8.4501</b>	<b>7.33</b>	マウス
298	19日	麻省狂時代 Cebu Island96	マイクロネット	8800	TAB	—	<b>5.0</b>	18推
299	26日	バスルボブル2 X	タイトー	5800	PUZ	<b>8.3419</b>	<b>8.0</b>	
300	26日	バーチャファイターキックス	セガ	5800	ACT	<b>8.1891</b>	<b>6.66</b>	
301	26日	特捜探偵DD 一幻のローレライ〜	アスキー	6800	ADV	<b>5.7209</b>	<b>5.33</b>	2
302	26日	ロードラッシュ	EAV	5800	RAC	<b>7.2037</b>	<b>5.0</b>	
303	26日	ブラドルDISC Vol.1 木下操	Sada Soft	3800	ETC	<b>7.3939</b>	—	
98年8月発売ソフト								
304	2日	激烈バチンカース	BMGビクター	5800	ETC	—	<b>4.0</b>	
305	2日	BIG HURT ベースボール	アクレイムジャパン	5800	SPT	—	<b>5.0</b>	
306	2日	Body Special 254	YANOMAN GAMES	5800	PUZ	<b>6.5833</b>	<b>5.66</b>	
307	9日	サイバードール	アイマックス	6800	RPG	<b>8.4672</b>	<b>6.33</b>	18推
308	9日	レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム	アクレイムジャパン	5800	SPT	—	<b>6.33</b>	
309	9日	真・女神転生デビルサマナー スペシャルBOX	アトラス	7800	RPG	—	—	2
310	9日	テス クリムゾン	エコー・ソフトウェア・エコー	5800	SHT	<b>2.0182</b>	<b>3.0</b>	鉄
311	9日	ワールドヒーローズパーフェクト	SNK / ADK	5800	ACT	<b>7.5594</b>	<b>8.0</b>	
312	9日	同級生if	NEC インター・チャンネル	7800	ADV	<b>8.6781</b>	<b>7.0</b>	18推、マウス
313	9日	アバウト・オナジカ伝 LEGEND OF ELDEAN	サン電子 (サンソフト)	6500	RPG	<b>7.705</b>	<b>5.0</b>	
314	9日	新装くりりんPA	スカイ・シンク・システム	4800	PUZ	<b>6.9444</b>	<b>7.0</b>	
315	9日	新装版 新装版 新装版 Legend of the Arena 2 新装版	メイト・コンピュータエンジニア	6800	ADV	<b>5.9655</b>	<b>5.33</b>	18推
316	9日	タイトー・チェイスH.Q.プラスS.C.I.	タイトー	5800	RAC	<b>6.6086</b>	<b>5.33</b>	ハンドル
317	9日	クロックワークス	徳間書店	5800	PUZ	—	<b>4.33</b>	
318	9日	神姫の世界エルバード	バイオニアLDC	6900	ADV	<b>8.2134</b>	<b>7.33</b>	
319	9日	アバウト・オナジカ伝 LEGEND OF ELDEAN	BMGビクター	4800	SPT	<b>7.3181</b>	<b>6.66</b>	
320	9日	プレイボーイ カラオケVol.1	ビック東海	5800	ETC	—	—	X
321	9日	プレイボーイ カラオケVol.2	ビック東海	5800	ETC	—	—	X
322	9日	GALJAN	皇	6800	TAB	<b>4.8965</b>	<b>5.33</b>	X
323	23日	ジャパン スーパーバス クラッシュ96	ナグザット	6800	SLG	<b>6.3</b>	<b>6.0</b>	
324	23日	闘オー闘馬データSTABLE	ナグザット	6800	ETC	<b>4.8666</b>	<b>4.33</b>	
325	23日	3 D Lemmings	イマジニア	6800	PUZ	<b>4.7272</b>	<b>6.33</b>	
326	23日	トーナメント・リーダー	ビクターエンタテインメント	5800	SPT	<b>7.6363</b>	<b>6.33</b>	
327	23日	本格プロ麻雀 港島Special	ナグザット	5800	TAB	<b>7.55</b>	<b>7.66</b>	
328	23日	特捜機動隊ジェイスワット	バンプレスト	5800	SHT	<b>4.4</b>	<b>6.33</b>	
329	30日	ファイティングバイバース	セガ	6800	ACT	<b>8.9085</b>	<b>9.0</b>	
330	30日	イエロープリングロード	アクレイムジャパン	5800	ADV	—	<b>4.33</b>	
331	30日	エイリアン トリロジー	アクレイムジャパン	5800	SHT	<b>7.55</b>	<b>6.66</b>	
332	30日	STRIKER96	アクレイムジャパン	5800	SPT	—	<b>6.0</b>	
333	30日	アーサーとアスタロトの謎魔界村	カプコン	5800	PUZ	<b>8.04</b>	<b>5.66</b>	
334	30日	タクセイバー	クライマックス	5800 A-RPG	<b>8.2278</b>	<b>7.0</b>		
335	30日	オリンピックサッカー	3Dストリートファイター	5800	SPT	—	<b>5.66</b>	
336	30日	ブラドルDISC Vol.2 内山英紀	Sada Soft	3000	ETC	—	—	
337	30日	テトリスプラス	ジャレコ	5800	PUZ	<b>6.4814</b>	<b>6.33</b>	
338	30日	演習テッドヒート+ リアルアレンジ	バック・イン・ビデオ	6800	RAC	<b>5.9</b>	<b>5.33</b>	ムービーカード
98年9月発売ソフト								
339	6日	ハートビートスクランブル	イマジニア	6800	ADV	<b>3.1739</b>	<b>3.0</b>	
340	6日	天竺巻物らうーと赤髪娘の戦い〜	カプコン	5800	ACT	<b>7.9428</b>	<b>6.0</b>	
341	6日	激闘! スターダム (闘争スラッシュ) の大戦	テクノソフト	6800/5800	SHT	<b>6.9411</b>	<b>5.66</b>	通信ケーブル
342	13日	ウルトラマン国産	講談社	6800	ETC	<b>6.8</b>	—	ムービーカード
343	13日	シムスラッシュ2 前編 (シムスラッシュ) の大戦	サミー工業	5800	PUZ	<b>5.5555</b>	<b>5.66</b>	
344	13日	ボリスノーツ	コナミ	6800	ADV	<b>8.2671</b>	<b>6.33</b>	3、マウス、鉄
345	14日	ストリートファイターZERO2	カプコン	5800	ACT	<b>9.0366</b>	<b>9.66</b>	
346	20日	SEGA AGES / アウトラン	セガ	3800	RAC	<b>8.8266</b>	<b>7.33</b>	ハンドル、マルコン
347	20日	機動戦士ガンダム外伝1 戦慄のブルー	バンダイ	4800	SHT	<b>8.4252</b>	<b>7.0</b>	
348	20日	Destruction Derby テストクワシオンダービー	ソフトバンク	5800	RAC	<b>7.1428</b>	<b>6.66</b>	
349	20日	リアルバウト闘争伝説	SNK	6800	ACT	<b>7.9689</b>	<b>8.33</b>	RAM同梱
350	27日	サクラ大戦 (ソフト) 作品 / 特別限定版	セガ	6800/6800	ADV	<b>8.3564</b>	<b>8.33</b>	
351	27日	SEGA AGES / アスターバーナーII	セガ	3800	SHT	<b>8.6783</b>	<b>7.33</b>	アグア、マルコン
352	27日	セガラリー チャンピオンシップ プラス	セガ	5800	RAC	<b>9.1696</b>	—	アグア、マルコン、マウス
353	27日	マジカルドロップ2	セガ	5800	PUZ	<b>8.34</b>	<b>5.66</b>	
354	27日	真神皇の聖域とめがね (サッカークイズ) 入門編	富士通パレックス	4800	ETC	—	—	マウス
355	27日	ギャルズバニックス	毎日コミュニケーションズ	6800 A-PUZ	<b>7.2631</b>	<b>6.0</b>		
356	27日	グッドアイランドカフェ 劇場版	インナーフレイム	5000	ETC	—	<b>5.66</b>	
357	27日	三國志V	光栄	9800	SLG	<b>8.8207</b>	<b>7.33</b>	
358	27日	サンダーフォース ゴールドバック1	テクノソフト	4800	SHT	<b>7.6909</b>	<b>5.33</b>	
359	27日	女子高生の放課後 ぶくろい	アテナ	4980	PUZ	<b>8.2666</b>	<b>6.0</b>	
360	27日	闘神伝URA	タカラ	5800	ACT	<b>6.3145</b>	<b>5.33</b>	
361	27日	ときめきメモリアル対戦版 するだま	コナミ	5800	PUZ	<b>7.8482</b>	<b>7.33</b>	
362	27日	ホーンテッドカジノ	ソニック代官山	7900	TAB	<b>6.1351</b>	<b>5.33</b>	3、X
363	27日	ブラドルDISC Vol.3 大島朱美	Sada Soft	3000	ETC	—	—	
364	27日	麻省四神録 若草物語	ナグザット	8800	TAB	<b>5.7647</b>	<b>4.66</b>	X
365	27日	めがせアイドル★スター 黄色メモリーズ 麻省編	SharRock	5800	TAB	—	<b>4.0</b>	18推
98年10月発売ソフト								
366	4日	actua SOCCER	ナグザット	5800	SPT	—	<b>5.33</b>	

No.	発売日	タイトル	メーカー名	価格(円)	ジャンル	読者評点	本誌評点	対応等
367	4日	アンジェリク Special プレミアムBox	光栄	8800	SLG	—	—	
368	4日	ウイングポスト2 プログラム96	光栄	6800	SLG	8.6942	7.66	マウス
369	4日	エターナルメロディ	メディアワークス	5800	SLG	8.9556	6.33	
370	4日	GAME WARE VOL.3	ゼネラル・インタテイメント	1980	ETC	6.9436	—	
371	4日	Turf Wind96 〜武蔵 親正馬場成ゲーム	ジャレコ	6800	SLG	6.4815	6.0	
372	4日	平和バスターク競走場	ナグザット	7800	ETC	—	4.66	
373	4日	麻省大会II Special	光栄	6800	TAB	7.5555	6.33	
374	10日	ブレンデッド13	3Dストリートファイター	6500	ETC	—	5.33	
375	10日	本格4人15麻雀 吾輩人間麻書 THE KAWA DE BOKU	ビデオシステム	7800	TAB	—	6.66	
376	10日	南の島にブタがいた	ヴァージンインタラクティブ	5800	PUZ	—	—	
377	18日	どかん! 自分から漢 TOKYO MAHONG LAND	ゲームアーツ	6800	TAB	8.3424	7.33	
378	18日	Jewels of Oracle オラクルの宝石	サンソフト	5880	PUZ	—	5.33	マウス
379	18日	マイティヒット〜Mighty Hit〜	アルトロン	5800	SHT	6.7826	6.0	
380	18日	ラングリッサーII (スペシャルパッケージ)	メサイヤ	6200	SLG/RPG	8.5911	7.0	
381	25日	シェルシックス	EAV	5800	SHT	—	5.66	
382	25日	スターファイター3000	イマジニア	6800	SHT	1.7272	5.33	
383	25日	BATSUGUN	バンプレスト	5800	SHT	6.3333	7.33	
384	25日	マナー・オブ・モンスターズII (ファミリーシム)	東芝EMI	6800	SLG	7.488	6.66	
385	25日	LUNAR SILVER STAR STORY	角川書店	6800	RPG	8.9991	7.66	
386	25日	ワールドシリーズベースボールII	セガ	5800	SPT	8.0277	5.66	
98年11月発売のソフト								
387	1日	セクシーパロティウス	コナミ	4800	SHT	7.6847	8.0	
388	1日	伝説のオウガバトル	リバーヒルソフト	5800	S-RPG	8.3024	7.33	
389	1日	パレプリアーダー	サイ・メイト	5800	SLG	7.616	6.0	
390	1日	LULU	セガ	4800	ETC	8.1395	6.0	
391	8日	サンソフト (新装版) 新装版 (新装版) 新装版 (新装版)	SNK	5800/6800	新装版ACT	7.8897	7.0	RAM
392	8日	Special Gift Pack	BMGビクター	7760	ETC	—	—	
393	8日	MAKING OF NIGHTRUTH 2 VOICE SELECTION	ビデオ・システム・インタテイメント	2480	新装版	6.3529	—	ムービーカード
394	8日	リグロード サーカス2	セガ	5800	S-RPG	7.6829	6.33	
395	11日	アースウォームジム2	タカラ	5800	ACT	8.2	7.0	
396	15日	上海 Great Moments	サンソフト	6500	PUZ	—	7.0	マウス
397	15日	デジタルピンボール ネットロミコン	KAZe	5800	ETC	9.3024	6.66	
398	15日	風水先生	HAMLET (博報堂)	5800	SLG	8.0434	6.33	
399	15日	ブリックラ大作戦	アトラス	6800	A-SHT	7.4905	6.66	
400	22日	IRON MAN / XO	アクレイムジャパン	5800	ACT	—	6.33	
401	22日	NFL クォーターバッククラブ97	アクレイムジャパン	5800	SPT	—	5.33	
402	22日	カオスコントロール リミックス	ヴァージンインタラクティブ	4800	SHT	2.5423	6.33	マウス、鉄
403	22日	クリスマスナイトを季節限定版 (限定品)	セガ	—	ACT	8.9775	—	マルコン
404	22日	月下の狼士〜王竜戦〜	バンプレスト	5800	TAB	—	6.33	マウス
405	22日	戦国ブレード	アトラス	6800	SHT	8.8181	7.66	
406	22日	TRY RUSH DEPPY	日本クリエイティ	5800	ACT	—	5.0	
407	22日	バーチャコップ2	セガ	5800	SHT	8.7936	8.66	鉄
408	22日	ハイパーデュエル	テクノソフト	5800	SHT	8.4883	6.33	
409	22日	FIST	イマジニア	6800	新装版ACT	3.1568	3.66	
410	29日	銀河英雄伝説	徳間書店	5800	SLG	7.0	6.66	
411	29日	スーパ	メディアクエスト	4800	PUZ	6.6363	6.0	
412	29日	西暦1999 フォアオブの復活	BMGビクター/ロボットミー	5800	ACT	9.228	8.33	
413	29日	対局棋機 極II	毎日コミュニケーションズ	6800	TAB	8.1666	7.33	
414	29日	大団立赤伝II	光栄	7800	SLG	8.2727	6.66	
415	29日	探偵神宮寺三郎〜未完のルポ〜	データイースト	5800	ADV	7.6494	6.66	
416	29日	電撃戦線バーチャロン	セガ	5800	ACT	8.9517	8.33	ブイン
417	29日	ピクトリーゴール WORLD WIDE edition	セガ	5800	SPT	8.61	7.66	マルチ
418	29日	美少女戦士セーラームーン SuperS 〜Various Emotion〜	エンジェル	5800	新装版ACT	2.6153	5.66	
419	29日	秀吉・信長セット	光栄	7800	ETC	—	—	
420	29日	BLOOD FACTORY	インタープレイ/EAV	5800	SHT	7.2413	7.33	
421	29日	ブラドルDISC 特別編 コスプレイヤーズ	Sada Soft	3800	ETC	—	—	
98年12月発売のソフト								
422	6日	AQUAZONE オプションディスクシリーズエンゼルウィッチ	オープンブックス9003	2000	SLG	—	—	
423	6日	AQUAZONE オプションディスクシリーズドラゴノール	オープンブックス9003	2000	SLG	—	—	
424	6日	AQUAZONE オプションディスクシリーズブラザーモナー	オープンブックス9003	2000	SLG	—	—	
425	6日	AQUAZONE オプションディスクシリーズブルーシスター	オープンブックス9003	2000	SLG	—	—	
426	6日	AQUAZONE オプションディスクシリーズラミューズ	オープンブックス9003	2000	SLG	—	—	
427	6日	機動戦士ガンダム外伝II 星を受け継ぐ者	バンダイ	4800	SHT	8.3913	7.33	ブイン
428	6日	童顔三銃海賊	エフリング	5800	SLG	8.1428	5.66	
429	6日	サンダーフォースゴールドバック2	テクノソフト	4800	SHT	8.9687	6.0	
430	6日	スーパーバズルファイターII X	カプコン	5800	PUZ	8.3066	7.33	
431	6日	ステークスウイナー	ザウルス	5800	ACT	7.3333	6.33	
432	6日	世界の歴史からII スイス編〜アルプス登山と遺物の戦〜	富士通	4800	ETC	8.2857	—	
433	6日	バトルバ	日本ビクター	5800	RAC	8.1976	7.0	
434	6日	マジックカーペット (通常版/マルコン関係版)	EAV	5800/7800	SHT	6.1764	7.0	マルコン
435	13日	エネミー・ゼロ	WARP	6800	MOV	8.5957	9.66	4
436	13日	きんぎょのこころ プレミアムディスクエンターテインメント	キッド	3980	ADV	—	—	X、マウス
437	13日	愛はあふれり知テイクス〜forever with me〜	コナミ	4800	SHT	8.3956	8.0	
438	13日	出世麻雀 大接待	キングレコード	5800	TAB	—	6.66	
439	13日	スペースインベーダー	タイトー	3980	SHT	5.7307	4.33	
440	13日	大運動会	インフリメントP	5800	SLG	7.8333	6.0	
441	13日	大転機パワ	セガ	5800	SLG	—	—	
442	13日	タクティクス オウガ	リバーヒルソフト	5800	RPG	8.9498	7.66	
443	13日	ティスタワールド	パイク・エンターテイメント/HAMLET	5800	ADV	8.1176	6.0	マウス
444	13日	パンツァードラグーンII & III	セガ	5800	SHT	—	—	
445	13日	ファンキー・ファンタジー	昌本興業	5800	RPG	5.3076	5.66	
446	13日	パルティンター〜新装版 (新装版) (新装版) (新装版)	イマジニア	5800/6800	SLG	8.3956	6.33	
447	20日	アホなシキヤルズお・い・ん・は・す・♡	ヒューマン	5800	SLG	7.2777	6.33	
448	20日	ウルトラマン 光の巨人伝説	バンダイ	7800	新装版ACT	7.2592	7.0	
449	20日	エアーズアドベンチャー	ゲームスタジオ	5800	RPG	5.4326	7.0	
450	20日	永世名人II	コナミ	5300	TAB	8.3333	6.0	
451	20日	m〜君を伝えて〜	ネクススインターラクティブ	5800	SLG	7.2962	5.33	



No.	発売日	タイトル	メーカー名	価格(円)	ジャンル	読者評点	本誌評点	対応等
452	20日	きんぎょさんパニー・ブルミエール2	キット	7500	ADV	8.9828	7.0	18推. 2
453	20日	シャイニング・ザ・ホーリアーク	ソニック	5800	RPG	8.5496	7.0	
454	20日	STREET RACER EXTRA	UBIソフト	5800	RAC	6.5	6.66	
455	20日	OX 日本特色旅行ゲーム	タカラ	5800	TAB	6.8947	5.33	
456	20日	NIGHTRUTH "Mark"	ファミコンコンピュータ	5800	ADV	6.909	4.66	
457	20日	NISSAN PRESENTS オーバードライビンGT-R	EAV	6200	RAC	7.1363	7.0	パドル. 7&2
458	20日	バーチャル銃撃	日本物産	6800	SPT	8.4615	5.0	マルコン
459	20日	びよんぴんキャナルのまじゅん日和	ナツメ	5800	TAB	6.1111	5.66	
460	20日	もう彩や	ヴァージンインタラクティブ	5800	PUZ	7.2272	5.66	
461	21日	FIGHTERS MEGAMAX	セガ	5800	格闘ACT	6.9841	9.33	
462	26日	銀河お嬢様伝説 Miki Akiraka Illust Works	ハドソン	3800	ETC	7.2456	—	通販専用
463	27日	銀河お嬢様伝説ユナ REMIX	ハドソン	6800	RPG	7.2482	5.0	
464	27日	グリッドランナー	ヴァージンインタラクティブ	5800	ADV	2.421	6.33	
465	27日	ケケケの鬼太郎 幼き怪奇譚	バンダイ	5800	ADV	7.0	5.66	18推
466	27日	人面人間ハイカー ラストジャッジメント	セガ	6800	SHT	5.4242	6.0	銃
467	27日	水戸伝 天命の糧	光栄	5800	SLG	8.2222	7.33	
468	27日	SEGA AGES / 目下にイチダントアール	セガ	4800	QIZ	7.2258	6.66	マルチ
469	27日	たいな♡ あいらん 予告編	ゲームアーツ	2300	ETC	8.6909	—	
470	27日	TETRIS S	BPS	4800	PUZ	6.3529	6.66	
471	27日	テラ ファンタスティカ	セガ	5800	S-RPG	8.6935	8.0	
472	27日	ファイアープロレスリング\$ EMEN SCRAMBLE	ヒューマン	5800	SPT	9.2189	7.33	マルチ
473	27日	ブラドルDISC データ集 レースクイーンF	Sada Soft	3800	ETC	—	—	
474	31日	チェンパオカイトの怪盗/盗賊/盗賊/盗賊/盗賊	SNK	5800/5800	格闘ACT	8.778	9.0	RAM
475	31日	バーチャロン FOR SEGANET	セガ	2800	格闘ACT	9.0757	—	モデム専用
97年1月発売ソフト								
476	10日	スポット ゴーストラーハリウッド	ヴァージンインタラクティブ	5800	ACT	—	6.33	
477	10日	DIGITAL DANCE MIX ~安室奈美恵	セガ	2800	ETC	8.0168	—	コンピニ専用
478	10日	ファンキーヘッドボクサーズ	吉本興業	5800	格闘ACT	6.4	5.66	
479	10日	ロードランナーエクストラ	パトラ	4800	APUZ	6.2	6.0	
480	14日	天外魔境 第四の黙示録	ハドソン	6800	RPG	8.512	7.66	2
481	17日	心霊呪殺師 太郎丸	タイムワナー インタラクティブ	5800	ACT	7.9347	7.33	
482	17日	タイムギャル忍忍者ハヤテ	エクザコ・デベロップメント	5800	ETC	5.714	6.33	
483	17日	天地無用! 盗賊無用! アニマジコレクション	エクシング	8800	ADV	6.9743	5.0	3
484	17日	2TAX GOLD	ヒューマン	5800	ETC	6.4166	6.33	
485	17日	ハイパー3D ビンボール	ヴァージンインタラクティブ	5800	TAB	—	5.33	
486	17日	プラストウインド	テクノソフト	5800	SHT	8.0185	6.0	
487	17日	ロックマン8 メタルヒーローズ	カプコン	5800	ACT	7.8305	8.0	
488	24日	EVE burst error	シーズウェア/イマジニア	7800	ADV	9.3463	8.33	18推. 4
489	24日	SUPER CASINO SPECIAL	コナミ/ジャパnEnterテイメント	5800	TAB	7.9384	6.33	マルチ
490	24日	ダイナマイト刑事	セガ	5800	ACT	8.1422	7.66	
491	24日	デイトナUSA CIRCUIT EDITION	セガ	5800	RAC	8.7449	8.33	パドル. マルコン
492	24日	TOMB RAIDERS (トゥームレイダース)	ビクター/ビクターソフト	5800	A-ADV	8.9102	6.66	
493	24日	LEGEND OF K-I THE BEST COLLECTION	ボニーキャニオン	4880	ETC	—	—	
494	29日	ブラドルDISC 特別編 レースクイーンG	Sada Soft	3800	ETC	—	7.0	
495	31日	三國志リターンズ	光栄	6800	SLG	6.5789	6.0	
496	31日	3D ベースボールザ・メジャー	SNK/ジャパEnter/新世紀	5800	SPT	—	—	
497	31日	DIE HARD TRYLOGY	セガ	5800	ETC	7.3333	—	
498	31日	BUG 100! もっともっとジャンプしてめっちゃハッピーな日	セガ	5800	ACT	6.5	6.0	
499	31日	Fighting Illusion ~K-1 GRANDPRIX~	エクシング	5800	格闘ACT	7.5909	7.0	
97年2月発売ソフト								
500	7日	NHL パワープレイ'96	ヴァージンインタラクティブ	5800	SPT	—	—	
501	7日	エリア51	ソフトバンク	5800	SHT	7.8123	6.66	銃
502	7日	シミュレーション・ズー	ソフトバンク	5800	SLG	4.8	5.33	
503	7日	蒼穹紅蓮隊	EAV	5800	SHT	9.301	8.33	
504	7日	はいびあセキュリティーズS	バック・イン・ソフト	6800	SLG	6.2083	5.0	
505	14日	天城物語	クリップハウス	6800	ADV	—	5.66	18推
506	14日	エレベーターアクションリターンズ	5800	A-SHT	7.5	7.33		
507	14日	クレオパトラフォーチュン	タイトー	5800	PUZ	8.75	7.33	
508	14日	サクラ大戦 花組通信	セガ	4800	ETC	8.2132	—	
509	14日	新世紀エヴァンゲリオン (ニューバッカーズ)	セガ	2800	ADV	8.2447	—	
510	14日	たいな♡ あいらん	ゲームアーツ	6800	ADV	9.0523	7.66	
511	14日	DREAM SQUARE 雛形あさこ	ヒテオンシステム	3800	ETC	8.5882	—	
512	14日	バットマンフォーエヴァー・ジ・アークードゲーム	アクレイトジャパン	5800	ACT	—	6.33	
513	14日	ぶよぶよSUN	コンパイル	4800	PUZ	8.2894	6.33	
514	14日	ROOM MATE ~井上涼子~	データム・ポリスター	5800	ETC	7.8854	5.0	
515	21日	ZAP! SNOW BOARDING TRIx	ボニーキャニオン	5800	SPT	8.3928	6.66	
516	21日	三國志リビューセット	光栄	12800	SLG	—	—	
517	21日	重装機兵レイノス2	メサイヤ	5800	ACT	8.3655	7.0	
518	21日	SEGA AGES / ファンタジーゾーン	セガ	3800	SHT	9.0585	8.33	
519	21日	信長の野望リビューセット	光栄	11800	SLG	—	—	
520	21日	WWF In Your House	アクレイトジャパン	5800	SPT	—	4.33	
521	28日	NBA JAM エクストリーム	アクレイトジャパン	5800	SPT	—	6.66	マルチ
522	28日	キューパバトルーデバッガー続編~	やのまんゲームス	5800	格闘PUZ	4.5	5.0	
523	28日	CRITICOM (ザ・クリティカルコンバット)	ビック東海	5800	格闘ACT	—	—	
524	28日	真流伝バトル'97	イマジニア	5800	RAC	7.3902	6.66	
525	28日	Space JAM (スペースジャム)	アクレイトジャパン	5800	SPT	—	5.0	マルチ
526	28日	SEGA AGES / メモリアルセレクションVol.1	セガ	4800	PUZ/ACT	7.1812	5.66	
527	28日	続ぐっすんおよよ	パンプレスト	5800	A-PUZ	8.7735	6.0	
528	28日	天地無用! 連続必要	バイオニアLDG	6800	PUZ	8.3846	—	
529	28日	パルティアストーリー ケルンの大冒険	環泳社	6200	RPG	8.0	5.66	
530	28日	ふしぎの国のアンジェリーク	光栄	5800	TAB	7.7576	6.66	
531	28日	ワイアラエの奇蹟 -Extra 36 Holes-	T&E ソフト	6800	SLG	8.6695	7.66	マルチ
97年3月発売ソフト								
532	7日	EVE burst error 特別リビューセット	シーズウェア/イマジニア	7800	ADV	—	—	4. 18推
533	7日	機動戦士ガンダム外伝 星がれし者	バンダイ	4800	SHT	8.6946	7.0	ツイン
534	7日	GAME WARE VOL.4	ザネラル・エンタテインメント	2880	ETC	7.8026	—	
535	7日	新世紀エヴァンゲリオン2nd Impression	セガ	5800	ADV	8.8684	7.66	

No.	発売日	タイトル	メーカー名	価格(円)	ジャンル	読者評点	本誌評点	対応等
536	7日	PLANET JOKER	ナグザット	5800	SHT	2.5531	4.33	アリス、マルコン
537	7日	ヘンリー・エクスプローラーズ	コナミ	5800	SHT	6.9523	4.66	
538	14日	アドヴァンストン 通車版/インフラバス/通車版	TGL	7800	格闘ACT	5.4074	5.66	
539	14日	Jリーグ ビクトリーゴール'97	ホカ	5800	SPT	8.5128	8.33	マルチ
540	14日	NIGHT RUTH VOICE SELECTION ランパード篇	メディアエンターテイメント	2980	ETC	—	—	ムービー
541	14日	マックスTTースーパーバイク	セガ	5800	RAC	7.5784	7.33	パドル、7&2
542	14日	機動クラシックロード	ビクター/ビクターソフト	5800	SLG	8.1756	7.33	
543	14日	WORMS	アイマックス	5800	SLG	—	6.33	88、アリス、マルコン
544	15日	実戦パチンコ必勝法'94	サミー工業	5800	TAB	—	5.33	
545	20日	ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡	セガ	5800	SLG	9.226	8.33	
546	20日	ザ・コンピニョーの町を捜せよ〜	ヒューマン	5800	SLG	7.5438	6.66	
547	20日	スタンバイ Say You!	ヒューマン	5800	ADV	2.0896	4.0	
548	27日	ときめきメモリアル Selection 藤崎詩織	コナミ	2800	ETC	8.0833	—	
549	28日	ウルフファンク 空牙 2001 - SS	エクシング	5800	A-SHT	6.5625	5.66	
550	28日	イースIIリターンズ 通車版/インフラバス/通車版	メディアワークス	5800	RPG	7.4888	5.0	
551	28日	SSアドベンチャーパック セガの秘宝 MYST	光栄	9800	ADV	—	—	
552	28日	イースIIリターンズ 通車版/インフラバス/通車版 拡張版	カプコン	5800/7800	格闘ACT	8.8811	8.66	RAM
553	28日	三國志リビュー	光栄	7800	SLG/RPG	8.8095	7.0	
554	28日	実戦パチンコ必勝法 TWIN	サミー工業	5800	ETC	—	5.66	
555	28日	卒業 クロスワールド	小学館プロダクション	5800	ADV	7.0526	6.0	
556	28日	大航海時代II	光栄	6800	SLG/RPG	8.7142	7.33	
557	28日	ドラゴンマスターシルク	データムポリスター	6800	RPG	8.8666	5.66	
558	28日	花組対戦コラムス	セガ	5800	PUZ	9.0412	7.33	
559	28日	バスルボブル3	タイトー	5800	PUZ	8.5952	6.66	
560	28日	ファラントストーリー〜暗黒の魔〜	TGL	6800	S-RPG	5.9595	5.66	
561	28日	プロ野球 グレイトストナイン'97	セガ	5800	SPT	8.7531	8.33	
562	28日	モンスターズライダー	デットジャパン	5800	PUZ	8.4166	5.66	
97年4月発売ソフト								
563	4日	actua GOLF	ナグザット	5800	SPT	—	6.33	
564	4日	アンジェリーク Special 2 通車版/プレミアムBOX	光栄	7800/8800	SLG	8.6388	7.66	
565	4日	ファウティス2〜秘宝伝説オヴァン・レイ〜	グアルス	6800	SLG/RPG	8.7211	7.33	
566	4日	ゲーム日本史〜革命児 植田信良〜	光栄	6800	EDU	—	—	
567	4日	SANKYO FEVER 実戦シミュレーションS	ディー・イー・エス研究所	5800	ETC	5.0	5.33	SANKYO FF対応
568	4日	神皇正統記	ザウルス	5800	格闘ACT	7.3157	6.0	
569	4日	新機軸 龍虎	アスキー	6800	SLG	4.7272	5.0	
570	4日	ダークハンター〜上 異次元学園〜	光栄	6800	EDU	—	—	
571	4日	バスルボブル2X〜スーパースタインペーダー	タイトー	5800	PUZ/SHT	—	—	
572	4日	ホイスアイルマニア クスーン・ブレイクストーリー	テークイースト	6800	TAB	3.0	5.0	2
573	4日	メタルスラッグ 通車版/交換RAM同梱版	SNK	5800/7800	A-SHT	8.5851	8.33	RAM
574	11日	新テーマパーク	EAV	5800	SLG	8.043	7.0	
575	11日	センチメンタル・グラフィティ フェーストウインド 通車版	NEC インターチャネル	2980	ETC	8.4421	—	
576	18日	逆転裁判	ヴァージンインタラクティブ	5800	SHT	6.6666	4.33	
577	18日	雀魂 バトルコスプレイヤ	タイキ	6800	麻雀	5.1428	6.66	
578	18日	神KING THE SPIRITS 2	アトラス	5800	RAC	7.1282	5.66	パドル、7&2
579	18日	LEGEND OF K-I GRAND PRIX '96	吉田合衆/ボニーキャニオン	4880	ETC	—	—	
580	25日	エルフを待てるモノたち	アールロン	7800	ADV	3.9736	5.66	
581	25日	下級生	エルフ	7800	恋愛	9.3286	—	18 推、13
582	25日	機動戦士Zガンダム 前編 ゼータの脱走	バンダイ	6800	ACT	6.7159	4.66	
583	25日	キャスパー	インタープレイ/EAV	5800	ACT	—	5.33	
584	25日	コマンド&コンカー	セガ	6800	SLG	8.1904	7.33	2
585	25日	ザ・クロウ	アクレイトジャパン	5800	ACT	—	4.33	
586	25日	シーバス・フィッシング2	ビクター/ビクターソフト	5800	SLG	8.5185	8.0	
587	25日	スカイターゲット	セガ	5800	SHT	7.0666	4.66	7&2、7&2
588	25日	デジグ TIN TOY	増田屋コーポレーション	4800	PUZ	—	7.0	
589	25日	デジグ アクアワールド	増田屋コーポレーション	4800	PUZ	—	5.33	
590	25日	DX 人生ゲーム (セガサターンコレクション)	タカラ	2800	TAB	—	—	マルチ
591	25日	東京SHADOW	タイトー	8800	MOV	—	6.66	
592	25日	ドラゴンフォース (セガサターンコレクション)	セガ	2800	S-RPG	—	—	
593	25日	バーチャファイター2 (セガサターンコレクション)	セガ	2800	格闘ACT	—	—	
594	25日	ばくばくアニマル (セガサターンコレクション)	セガ	2800	PUZ	—	—	
595	25日	ファンタステッパ	ジャレコ	5800	ADV	7.9166	6.66	マウス
596	25日	ブラック・ドーン	ヴァージンインタラクティブ	5800	SHT	—	6.66	
597	25日	ブラドルDISC 特別編 コギャル大百科100	SADA SOFT	3800	ETC	—	—	
598	25日	マジカルベリバーズ	バンダイ	6800	ACT	7.7586	7.66	
599	25日	レイヤーセクション (セガサターンコレクション)	タイトー	2800	SHT	—	—	
97年5月発売ソフト								
600	2日	機動戦艦ナデシコ〜やっばい最強は「愛の戦艦」?〜	セガ	5800	ADV	7.4077	6.66	
601	2日	Civilization 新世界七大文明	アスミック	5800	SLG	8.0645	6.66	
602	2日	THE UNSOLVED (ジ アンソルブド)	ヴァージンインタラクティブ	7800	ADV	8.5521	7.66	18 推、3
603	2日	ステーキウィナー2 最終決戦! 脱出	ザウルス	5800	ACT	8.4633	6.33	
604	2日	DEKA4〜TOUGH THE TRUCK〜	ヒューマン	5800	RAC	6.3333	5.33	
605	2日	ファンキーヘッドボクサーズ4 (プラス)	吉本興業	5800	SPT	—	5.0	
606	9日	フリート-2スタジオ 〜マリの涙まなせし〜	メディアエンターテイメント	5800	ADV	8.0769	6.0	
607	16日	GROOVE ON FIGHT〜通車版/互換RAM同梱版	アトラス	5800/7800	格闘格闘	8.2631	—	RAM
608	23日	キューパバトル〜アンナ未登場〜	やのまんゲームス	5800	格闘PUZ	—	4.33	
609	23日	BLAM! マシンヘッド	ヴァージンインタラクティブ	5800	SHT	7.1	—	
610	23日	魔の五子草	イマジニア	6800	ADV	—	4.66	
611	23日	WARA' WARS 激闘! 大軍団バトル	隆興社	5800	SLG	—	4.0	
612	30日	イーペルージュ	タカラ	6800	SLG	7.7083	6.0	2
613	30日	SKULL FANG 〜空牙外伝〜	データイースト	5800	SHT	5.2727	5.66	
614	30日	Jリーグ GO GO ゴール!	テクモ	5800	SPT	7.0909	5.33	マルチ、マルコン
615	30日	THREE DIRTY DWARVES (スリー・ダーティ・ドワース)	セガ	5800	ACT	7.3333	6.66	マルチ
616	30日	ダークハンター 〜下 妖魔の森〜	光栄	6800	EDU	—	—	
617	30日	ダービーアナリスト	メディアエンターテイメント	6800	ETC	—	—	
618	30日	O-XHIRD	タカラ	5800	格闘ACT	6.3414	4.66	
619	30日	日本プロ野球魂道公開 魂道破り	ナグザット	5800	TAB	—	6.66	
620	30日	フィッシング甲子園II	キングレコード	6800	SPT	—	5.66	



No.	発売日	タイトル	メーカー名	価格(円)	ジャンル	読者評点	本誌評点	対応等
97年6月発売ソフト								
621	6日	インバクトレーシング	ココナッツジャパン	6800	RAC	—	5.0	
622	6日	ゲーム天国に通常版/限定パック	シャレコ	5800/7800	SHT	9.2071	8.0	
623	6日	サイバードール 復讐版	アイマックス	3900	RPG	—	—	
624	6日	超特選豪華マクロス〜愛・おぼえていますか〜	バンダイビジュアル	6800	SHT	8.6538	7.66	2
625	13日	ウエルカムハウス	イマジニア	6800	ADV	—	6.0	
626	13日	大正時代地獄の囃子〜通称 鬼面三郎の冒険〜	イマジニア	5800/7800	SLG	8.8571	7.66	
627	19日	沙羅曼蛇 デラックスパック プラス	コナミ	5800	SHT	9.2037	7.66	
628	20日	AMOK	光栄	5800	SHT	—	6.0	
629	20日	アルトリア伝説 LEGEND OF ELDEAN セガサターンコレクション	サンソフト	2800	ETC	—	—	
630	20日	サクラ大戦 限定復讐版	セガ	8800	ADV	—	—	2、マウス
631	20日	サターンボンバーマン (セガサターンコレクション)	ハドソン	2800	ACT	—	—	マルチ
632	20日	鳥・女神伝説ヒルメア〜セガサターンコレクション	アトラス	2800	RPG	—	—	
633	20日	セガサターンコレクション ア・ダ・マ・セガサターンコレクション	セガ	2800	RAC	—	—	セガサターンコレクション
634	20日	ゼロヨンチャンプ DooZy-J TypeR	メディアリング	6800	RAC-RPG	7.9189	6.66	
635	20日	ソニック ジェム	セガ	4800	ACT	9.1488	8.33	
636	20日	0の島中 (セガサターンコレクション)	アグレイムジャパン	2800	MOV	—	—	2
637	20日	テカスリポート (セガサターンコレクション)	セガ	2800	SPT	—	—	マルチ
638	20日	デジタルアンジュ〜電脳天使SS〜	徳間書店インターメディア	5800	ADV	7.25	6.0	
639	20日	セガサターンコレクション ア・ダ・マ・セガサターンコレクション	バンダイ	2800	ACT	—	—	
640	20日	NIGHTS (セガサターンコレクション)	セガ	2800	ACT	—	—	マルチ
641	20日	PGA TOUR '97	EAV	5800	SPT	—	5.66	
642	20日	プリンセスメーカー2 (セガサターンコレクション)	マイクローキャビン	2800	育成SLG	—	—	
643	20日	ふふふふふ (セガサターンコレクション)	コンパイル	2800	PUZ	—	—	
644	20日	プラドディスク 特別編 キャンペーンカーV97	Sada Soft	3000	ETC	—	—	
645	20日	マジカルドロップⅡ〜とれたて増刊号!〜	データイースト	5800	PUZ	8.9047	8.0	
646	20日	マリカ〜真実の世界〜	ヒクスター・ヒクスターソフト	5800	RPG	8.4074	6.0	
647	20日	わくわく7〜通常版/拡張RAM同梱版〜	サンソフト	5800/7800	RPG	7.6216	6.0	RAM
648	27日	WILLY WOMBAT	ハドソン	5800	ACT	6.8	6.0	
649	27日	QUIZ ないものDREAMS 虹色の命	カプコン	5800	QIZ	9.0967	7.66	
650	27日	クライムウェーブ	ヴァージンインタラクティブ	6800	RAC-SHT	—	5.33	
651	27日	グレイジーイワン	ソフトバンク	5800	SHT	—	6.0	
652	27日	GAME-WARE VOL.5	ゼネラル・エンタテインメント	2990	ETC	7.32	—	
653	27日	炎炎編	■	5800	SHT	8.6111	6.0	
654	27日	異説サムライスピリッツ 武士道烈伝	SNK	6800	RPG	7.8431	6.33	
655	27日	超界志志伝〜よい国・よい政治〜	キング	5800	SLG	—	5.0	
656	27日	大戦略-STRONG STYLE-	OZ クラブ	6800	SLG	5.7142	6.66	
657	27日	探偵の決闘III	光栄	9800	SLG	7.8	6.66	
658	27日	トイボックスメ〜セガサターンコレクション2〜	ナカサト	5800	SPT	—	6.66	
659	27日	はるかぜ戦隊Vフォース	キング	5800	SLG	8.1666	7.66	3
660	27日	プラドディスク Vol.4 黒田美礼	Sada Soft	3000	ETC	7.3636	—	
661	27日	BREAK POINT	バック・イン・ソフト	6800	SPT	—	4.33	

No.	発売日	タイトル	メーカー名	価格(円)	ジャンル	読者評点	本誌評点	対応等
662	27日	mr.BONES	セガ	5800	ACT	8.3658	7.0	1、コンパイル
663	27日	ムーンクレイドル	バック・イン・ソフト	6800	ADV	—	6.66	2
664	27日	闘神斗 (RABBIT)	EAV	5800	別冊格闘	—	5.0	
665	27日	ワールド・エボリューション・サッカー	アスミック	5800	SPT	—	4.66	
97年7月発売ソフト								
666	4日	だいすき♡	ギャガ・コミュニケーションズ	6800	ADV	—	5.66	
667	4日	ファイナルファンタジーリマスター 最終章/最終編	セガ	5800	格闘ACT	8.2222	—	RAM
668	4日	ルナシールドバースターストーリー MPEG版	角川書店	6800	RPG	8.4642	—	ムービーカード付
669	10日	〜ときめきメモリアルドラマシリーズVol.1〜紅色の情書〜	コナミ	4800	ADV	9.4074	6.66	マウス
670	11日	アルバムクラブ〜舞臺キョセンセントボーリア女学院〜	ソニエッタ代官山	6800	ETC	—	—	
671	11日	A1 闘墓サターン版	アスキー・サムシンググッド	6800	TAB	—	—	
672	11日	NHL'97	EAV	5800	SPT	—	6.33	
673	11日	サンダーフォースV〜通常版/スペシャルパック〜	テクノソフト	6800/7800	SHT	9.5156	8.0	
674	11日	闘墓生2	NEC インターチャネル	7900	SLG	8.9838	6.33	2、マウス、18歳
675	11日	ドゥーム	ソフトバンク	5800	A-SHT	—	5.66	
676	11日	BLUK SLASH	ハドソン	5800	3D-SHT	8.8717	8.0	
677	18日	Cat the Ripper-13人目の探偵士-	トンキンハウス	5800	ADV	—	4.0	
678	18日	サイドゴット3	デー・タイースト	5800	TAB	—	6.0	
679	18日	悠久の物語	メディアワークス	5800	育成RPG	8.5555	7.0	
680	18日	リアルサウンド〜星のワグネル〜	WARP	6400	ADV	9.4375	7.0	4
681	24日	ゴーストバスターズ 3D版/最終編/最終章	WAKA	6800/7800	ETC	—	—	
682	24日	DX人生ゲームII	タカラ	5800	TAB	—	7.66	マルチ
683	24日	冒険活劇モノモノ	南塚社	5800	RPG	—	6.33	
684	25日	エンジェルグラフィティS〜あなたへのプロフィール〜	ココナッツジャパン	6800	SLG	—	4.66	
685	25日	怪盗セイント・テール	トミー	6800	ADV	—	5.33	
686	25日	スレイヤーズ さいやる	角川書店/ESP	6300	3D-RPG	—	6.33	
687	25日	NIGHTTRUTH #03 "二つだけの真実"	レイ・アップ	5800	テジコミ	—	5.0	
688	25日	バーチャコップ2 限定バーチャガンセット	セガ	6800	SHT	—	—	線、マウス
689	25日	バイオハザード	カプコン	4800	ETC	—	8.0	
690	25日	ボイスファンタジア 失われたボイスパワー	アスクメディア	6800	ADV	—	5.0	2
691	31日	フルカウルミニエーススーパーファクトリー	メディアクエスト	5800	S-RAC	—	6.33	
97年8月発売ソフト								
692	1日	きんきんぱにー・ブルミエール2サンキューソフト	キッド	3990	ADV	—	—	2、18歳
693	1日	源流甲子園	魔法	5800	SPT/ACT	—	4.66	
694	1日	GO III Professional 別冊別巻	毎日コミュニケーションズ	6800	TAB	—	6.33	
695	1日	ラストフロンクス	セガ	6800	別冊格闘	—	7.33	
696	1日	デジタルワークス 4人対4人対戦/3人対3人対戦/2人対2人対戦	メサイヤ	5800/6800	SLG	—	8.33	
697	1日	ロックマンX4〜通常版/スペシャルリミテッドパック〜	カプコン	5800/6800	ACT	—	7.0	
698	7日	ときめきメモリアル対戦とっかえだま	コナミ	5800	PUZ	—	6.66	
699	7日	南方始末録	アトラス	5800	ADV	—	7.66	2

## データバンク INDEX

50音	タイトル	ソフトNo.
あ	アーサーとアスタロトの魔界界村	333
	アースウォームシム2	395
	アイアンマン/XO	400
	アイドル雀士スーチーパイ Special	14
	アイドル雀士スーチーパイ Remix	73
	アイドル雀士スーチーパイ II	247
	アイドル麻雀 ファイナルロマンズ2	60
	アイドル麻雀 ファイナルロマンズR	193
	アイドル麻雀 ファイナルロマンズR プレミアムパッケージ	264
	アイルトン・セナバーナナルワーク〜Message for the Future〜	25
	アイレム アーケード クラシック	242
	AQUAZONE for SEGA Saturn	288
	AQUAZONE オプションディスクシリーズ エンゼルフィッシュ	422
	AQUAZONE オプションディスクシリーズ クラウンロード	423
	AQUAZONE オプションディスクシリーズ ブラックモリー	424
	AQUAZONE オプションディスクシリーズ フルエンペラー	425
	AQUAZONE オプションディスクシリーズ ラミノー	426
	アクアワールド 海美物語	289
	actua GOLF	563
	actua SOCCER	366
	アドヴァンストV.G.	538
	ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡	545
	アポなしギャルズお・ん・ほ・す♡	447
	天城紫苑	505
	アメリカ横断ウルトラクイズ	95
	AMOK	628
	アルバートオットセイ外伝〜LEGEND OF ELDEAN〜	313
	アルバートオットセイ外伝〜LEGEND OF ELDEAN セガサターンコレクション〜	629
	アルバムクラブ〜舞臺キョセンセントボーリア女学院〜	670
	アローン・イン・ザ・ダーク2	177
	アンジェリークSpecial	215
	アンジェリークSpecial 2	564
	アンジェリークSpecial プレミアムBox	367
い	イエローブリックロード	330
	ISTO E ZICO 〜ジコの考えるサッカー〜	211
	一発逆転〜キャンブルキングへの道〜	281
	井出洋介名人の新実戦麻雀	278

50音	タイトル	ソフトNo.
	EVE burst error	488
	EVE burst error 特製メモリーシール付きバージョン	532
う	インバクトレーシング	621
	ヴァーチャルバイドライド	27
	ヴァンパイアハンター	170
	Wizards' Harmony	151
	ウィザードリィM&M コンプリート	262
	ウイニングポスト2	206
	ウイニングポスト2 プログラム'96	388
	ウイニングポストEX	54
	WILLY WOMBAT	648
	ウイングアームズ〜華麗なる撃墜王〜	82
	ウエルカムハウス	625
	ウルトラマン図鑑	342
	ウルトラマン 光の巨人伝説	448
	ウルトラマン 空牙2001、SS	549
え	AI 闘墓サターン版	672
	AI 将棋	62
	エアースアドベンチャー	449
	エアーマネジメント'96	210
	永世名人	80
	永世名人II	450
	エイリアン トリロジー	331
	エイナスファンタジーストーリーズ ザ・ファーストボリューム	549
	イーペレージュ	612
	SS アドベンチャーパック セツの秘録&MYST	551
	エターナルメモリー	369
	X JAPAN Virtual Shock 001	88
	X-MEN CHILDREN OF THE ATOM	112
	NHL パワープレイ'96	500
	NHL'97	673
	NFL フォーターバッククラブ '96	230
	NFL フォーターバッククラブ '97	401
	NBA JAM エクストリーム	521
	NBA JAM トーナメントエディション	123
	エネミー・ゼロ	435
	F-1 Live Information	101
	EMIT Vol.1 〜時の迷子〜	19
	EMIT Vol.2 〜命がけの旅〜	22
	EMIT Vol.3 〜私にさよならを〜	23
	EMIT バリウーセット	141
	m 〜君を伝えて〜	451
	エルフを語るモノたち	580
	エレベーターアクションリターンズ	506
	エリア51	501
	エンジェルグラフィティS〜あなたへのプロフィール〜	684

50音	タイトル	ソフトNo.
	エンジェルグラフィティS Vol.1 苗木麻子 恋の予感 in Hollywood	237
	エンジェルグラフィティS Vol.2 吉野公佳 いっしょにいたい in Hawaii	343
お	おーちゃんのお絵かきロジック	111
	奥寺康彦の世界をめざせ! サッカーキッズ (入門編)	354
	オフワールド・インターセプター エクストリーム	114
	おまかせ! 退魔業 (セイバース)	181
	オリオンビクトリア	335
か	海底大戦争	137
	怪盗セイント・テール	685
	カオスコントロール	152
	カオスコントロール リミックス	402
	植木界隈	24
	下級生	581
	金沢将棋	120
	完全中継プロ野球 グレイテストナイン	31
	ガーディアン ヒーローズ	158
	学校の怪談	42
	学校のコワイわき 花子さんがきた!!	59
	顔面伝説3 一連かなる闘い	276
	GUNGRIFON THE EURASIAN CONFLICT	192
	ガンバード	133
き	輝水昌伝説アスタル	28
	機動戦艦ナデシコ〜やっぱり最後は「愛が勝つ」?〜	600
	機動戦士ガンダム	143
	機動戦士ガンダム外伝I 戦慄のブルー	347
	機動戦士ガンダム外伝II 蒼き受け継ぐ者	427
	機動戦士ガンダム外伝III 戦かれし者	533
	機動戦士Zガンダム 前編 セーラの感動	582
	キャスパー	583
	Cat the Ripper-13人目の探偵士-	677
	きんきんぱにー・ブルミエール	234
	きんきんぱにー・ブルミエール (サンキューパック)	436
	きんきんぱにー・ブルミエール2	452
	きんきんぱにー・ブルミエール2サンキューソフト	692
	球転界	84
	キューバパトラ〜デバッグ〜	522
	キューバパトラ〜アテナ未来編〜	608
	Cubic Gallery	253
	キング・オブ・ボクシング	89
	ギャラクシーファイト〜ユニバーサル・ウォリアーズ〜	113
	GALJAN	322
	ギャルズパニックSS	355
	きんきんぱにー自己中心派 TOKYO MAHJONG LAND	377
	銀河お嬢様伝説ユナ REMIX	463
	銀河英雄伝説	410
	銀河お嬢様伝説ユナ Mika Akitaka Illust Works	462



50音	タイトル	ソフトNo.
く	QUANTUM GATE I 〜悪夢の序章〜	83
	QUIZ なないろDREAMS 虹色町の奇跡	649
	空想科学世界ガリバーボーイ	208
	QUOVADIS (クオヴァティス)	142
	クオヴァティス2 〜惑星強襲オヴァン・レイ〜	565
	クライムウェーブ	650
	クリーチャーショック	155
	Christmas NIGHTS (クリスマスナイツ)	403
	クレイジーイワン	851
	CRITICOM (ザ・クリティカルコンバット)	523
	課兄弟劇場第一巻 麻雀篇	283
	くるりんPA!	178
	クレオパトラフォーチュン	507
	クロックワークス	317
	クロックワークナイト〜ベビリー・チョコの大冒険・上巻〜	8
	クロックワークナイト〜ベビリー・チョコの大冒険・下巻〜	48
	クロックワークナイト〜ベビリー・チョコの横袋〜	135
	ぐっすんおよよS	221
	グッドアイランドカフェ・飯島愛	356
	グラディウス DELUXE PACK	216
	グランチェイサー	32
	グリッドランナー	464
	GROOVE ON FIGHT<通常版/拡張RAM同梱版>	607
	グレイテストナイン96	293
け	歴名遊撃隊 活劇編	254
	結婚〜Marriage〜	140
	結婚前夜	98
	GAME-WARE VOL.1	235
	GAME-WARE VOL.2	286
	GAME-WARE VOL.3	370
	GAME-WARE VOL.4	534
	GAME-WARE VOL.5	652
	ゲーム天国<通常版/極楽パック>	622
	ゲーム日本史〜革命児 織田信長〜	566
	ゲームの達人	34
	ゲームの達人2	203
	ゲームの鉄人 THE 上海	87
	ゲイルレーサー	7
	激突甲子園	693
	逆転強	576
	激烈バチンカーズ	304
	ゲゲゲの鬼太郎 幻冬怪奇譚	465
	月下の騎士〜王竜戦〜	404
	月花露幻譚〜TORICO〜	273
	ゲックス	226
	ゲンウォー	249
こ	皇輪三國演義	428
	コマンド&コンカー	584
	GO ■ Professional 対局囲碁	694
	GOTHA 〜イースマイリア戦役〜	10
	GOTHA II・天空の騎士	184
	ゴールデンアックス・ザ・デュエル	79
	極上パロディウスだ! DELUXE PACK	29
	ゴジラー列島襲撃〜	145
さ	SIDE POCKET2 〜伝説のハスラー〜	20
	サイドポケット3	678
	サイバードール	307
	サイバードール 復刻版	623
	サイバーボッツ〜アルメタルマッドネス〜<通常版/超限定版>	552
	サイバリア	168
	サクラ大戦 花組通信	508
	サクラ大戦くソフト単品/特別限定版>	350
	サクラ大戦 限定復刻版	630
	ザ・クロウ	585
	3X3 EYES 〜妖精公主〜S	231
	サターンボンバーマン	294
	サターンボンバーマン (セガサターンコレクション)	631
	サターンミュージックスクール (通常版/MIDI キーボード、ケーブル同梱版)	681
	サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣	391
	沙羅曼蛇 デラックスパック プラス	627
	SANKYO FEVER 実機シミュレーションS	567
	三國志V	357
	三國志IV	26
	三國志英傑伝	220
	三國志孔明伝	553
	三國志バリューセット	516
	三國志リターンズ	495
	サンダー・ストーム&ロードブラスター	90
	サンダーフォースV	673
	サンダーフォースゴールドパック1	358
	サンダーフォースゴールドパック2	429
	サンダーホークII	174
	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	212
	ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	474
	ザ・コンビニ〜あの町を独占せよ〜	546
し	The PSYCHOTRON	100
	The Tower	183
	ZAP! SNOW BOARDING TRIX	515
	ザ・ハイパーゴルフ〜デビルズコース〜	134
	ザ・ホード	188
	THE MAKING OF NIGHTTRUTH	279
	THE 野球拳スペシャル〜今夜は12回戦〜	49
	シーバス・フィッシング	172
	シーバス・フィッシング2	586
	四柱推命ピタグラフ	175
	疾風魔法大作戦	268
	シミュレーション・ズー	502

50音	タイトル	ソフトNo.
	シムシティ2000	76
	Civilization 新世界七大文明	601
	シュルシヨック	381
	紫炎龍	653
	シャイニング・ウィスダム	58
	シャイニング・ザ・ホーリアーク	453
	神龍拳	568
	上海 Great Moments	396
	上海 万里の長城	13
	出世麻雀 大接待	438
	首都高バトル97	533
	シュトラール〜秘められし七つの光〜	121
	競才〜競馬データSTABLE〜	324
	将棋まつり	67
	昇龍三國演義	296
	新海軍軍艦	569
	新型くるりんPA!	314
	新世紀エヴァンゲリオン	182
	新世紀エヴァンゲリオン (ニューパッケージ)	509
	新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression	535
	真説サムライスピリッツ 武士道烈伝	654
	真説・夢見館 真の奥に誰かが...	6
	新・忍伝	37
	新テーマパーク	574
	神祕の世界エルハザード	318
	真・女神転生 デビルサマナー	149
	真・女神転生デビルサマナー (セガサターンコレクション)	632
	真・女神転生 デビルサマナー 悪魔全書	244
	真・女神転生 デビルサマナー スペシャルボックス	309
	心霊探偵師 太郎丸	481
	THE UNSOLVED (ジ アンソルブド)	602
	Jリーグ GO GO ゴール!	614
	Jリーグ プロサッカークラブをつくらう!	171
	Jリーグ ビクトリーゴール97	539
	時空探偵DD 〜幻のローレライ〜	301
	実況おしゃべりパロディウス〜forever with me〜	437
	実況パワフルプロ野球95 開幕版	50
	実戦パチスロ必勝法! 3	257
	実戦パチスロ必勝法! 4	544
	実戦パチンコ必勝法 TWIN	554
	実戦麻雀	65
	ジャパン スーパー バス クラシック96	323
	雀帝 バトルコスプレイヤー	577
	重装機兵レイノス2	517
	Jewels of Oracle オラクルの宝石	378
	女子高生の放課後...ぶくんバ	359
	ジョニー・バスカ	250
す	人造人間ハカイダー ラストジャジャメント	486
	SUPER CASINO SPECIAL	489
	スーパーバスルファイターII X	430
	スーパーリアル麻雀P VI	255
	スーパーリアル麻雀P V	30
	スーパーリアル麻雀グラフィティ	118
	水滸漢武	55
	水滸漢武〜風雲再起〜	205
	水滸伝 天命の龍い	467
	スカイターゲット	587
	SKULL FANG 〜空牙外伝〜	613
	スターファイター3000	382
	スタンバイ Say You!	547
	スチームギア★マッシュ	78
	ステーキスウィナー	431
	ステーキスウィナー2 最強馬伝説	603
	鋼鉄雲城 (スティールダム)	341
	STRIKER'98	332
	ストライカーズ1945	275
	ストリートファイターII ムービー	196
	ストリートファイターZERO	157
	ストリートファイターZERO2	345
	ストリートファイター リアルバトル オン フィルム	56
	STREET RACER EXTRA	454
	スナッチャー	217
	スペースインベーダー	439
	Space JAM (スペースジャム)	525
	Special Gift Pack	392
	スポット コーストロー ハリウッド	476
	THREE DIRTY DWARVES (スリー・ダーティー・ドワフズ)	615
	3D ベースボール ザ・メジャー	496
	3D Lemmings	325
	スレイヤーズ らいやる	686
	ズーバ	411
せ	政界立志伝〜よい国・よい政治〜	655
	〜制敵は謀〜 プリティファイターX	35
	西暦1999 フェアラオの復活	412
	世界の車窓から [1] スイス編〜アルプス登山鉄道の旅〜	432
	セガ インターナショナルビクトリーゴール	94
	SEGA AGES VOL.1 /宿願がタタアール	258
	SEGA AGES /アウトラン	346
	SEGA AGES /アフターバーナーII	351
	SEGA AGES /スペースハリアー	296
	SEGA AGES /ファンタジーゾーン	518
	SEGA AGES /メモリアルセレクション Vol.1	526
	SEGA AGES /魔下にイチャダントアール	468
	セガサターン用ワークプロ・キーボードセット	554
	セガラリー・チャンピオンシップ	150
	セガラリー・チャンピオンシップ・プラス	352
	セガラリー・チャンピオンシップ・プラス (セガサターンコレクション)	633

50音	タイトル	ソフトNo.
	セクシーパロディウス	387
	セロヨンチャンプ DooZy-J TypeR	634
	戦国ブレード	405
	センチメンタル・グラフィティ ファーストウィンドウ (限定販売)	575
	「占部物語」そのI	99
	戦略将棋	110
そ	ソード&ソーサリー	281
	香港紅蓮隊	503
	続ぐっすんおよよ	527
	卒業II ネオ・ジェネレーション	53
	卒業 クロスワールド	555
	ソニックウィングス スペシャル	285
	ソニック ジャム	635
	ZORK I	198
た	タイトーチェイスH.Q. プラスS.C.I.	316
	Turf Wind96 武蔵競走馬育成ゲーム	371
	対局将棋 極II	413
	太閤立志伝II	414
	大戦略-STRONG STYLE-	656
	タイタンウォーズ	239
	太平洋の嵐 後編の機軸〜通常版/初回プレミアムボックス	626
	タイムギャル&忍者ハヤテ	482
	タクティクス オウカ	442
	たたいは惑星開拓中!	102
	TAMA	5
	誕生S〜Debut〜	277
	探偵神宮寺三郎〜未完のルポ〜	415
	DARKSEED	40
	ダークセイバー	334
	ダークハンター〜上 異次元学園〜	570
	ダークハンター〜下 妖魔の森〜	616
	ダービーアナリスト	617
	だいすき♡	667
	大運動会	440
	大航海時代II	556
	大戦略パック	441
	ダイダロス	18
	大魔神 (DAI-TORIDE)	282
	たいな♡ あいらん	510
	たいな♡ あいらん 予告編	469
	ダイナマイト刑事	490
	DIE HARD TRYLOGY	497
	大冒険 セントエルモスの奇跡	238
	WWF In Your House	518
	ダライアスII	266
	ダライアス外伝	132
ち	ちびまる子ちゃんの対戦ばずるだま	130
	超兄貴 〜究極・男の逆襲〜	228
	超時空要塞マクロス〜愛・おぼえていますか〜	624
	痛快! スロットシューティング	271
つ	テーマパーク	144
	提督の決断II	173
	提督の決断III	657
	鉄球〜TRUE PINBALL〜	236
	TETRIS S	470
	テトリスプラス	337
	テラ ファンタスティカ	471
	テレビアニメ スラムダンクI Love Basketball	57
	天外魔境 第四の黙示録	480
	天地無用! 鶴巻竜くらく CD-ROM for SEGA SATURN	81
	天地無用! 登校無用アニメコレクション	483
	天地無用! 蘇我神皇湯けむりの旅	165
	天地無用! 連続必勝	528
	天地を喰らうII〜赤星の戦い〜	340
	D-XHIRD	618
	Dの食卓	47
	Dの食卓 (セガサターンコレクション)	636
	ディスクワールド	443
	デイトナUSA	21
	デイトナUSA CIRCUIT EDITION	491
	デカスリート	287
	デカスリート (セガサターンコレクション)	637
	DEKA4 暴〜TOUGH THE TRUCK〜	604
	デジグ アクアワールド	589
	デジグ TIN TOY	588
	デジタルアンジュ〜電脳天使SS〜	638
	DIGITAL DANCE MIX 〜安室奈美恵	477
	デジタルピンボール ネクロノミコン	397
	デジタルピンボール〜ラストグラフィエーターズ〜	36
	ディス クリムゾン	310
	デススロットル 偏絶都市からの脱出	290
と	Destruction Derby (デストラクションダービー)	348
	DEATH MASK	169
	出たなツインビーヤッホー! DELUXE PACK	75
	Defcon5	263
	DX 人生ゲーム	136
	DX 人生ゲーム (セガサターンコレクション)	590
	DX 人生ゲームII	682
	DX 日本特急旅行ゲーム	455
	でろ〜ん でろ〜ん	159
	伝説のオウガバトル	388
	電脳戦機バーチャロン	416
	東京 SHADOW	591
	トーナメント・リーダー	326
	THOR 〜稲妻王伝〜	241
	TOMB RAIDERS (トゥームレイダース)	492
	峠 KING THE SPIRITS	104



50音	タイトル	ソフトNo.
	群KING THE SPIRITS 2	578
	闘神伝S	119
	闘神伝URA	360
	ときめき麻雀グラフィティ ～年下の天使たち～	252
	ときめき麻雀パラダイス ～恋のてんばいビート～	91
	ときめきメモリアルSelection 藤崎詩織	548
	ときめきメモリアル対戦とっかえだま	698
	ときめきメモリアル対戦ばずるだま	361
	ときめきメモリアル～forever with you～	297
	～ときめきメモリアルドラマシリーズVol.1～紅色の青春～	669
	特捜機動隊ジェイスワット	328
	トップアングラズ～スーパーフィッシングファイト2～	658
	TRYRUSH DEPPY	406
	同級生 II	312
	同級生2	674
	ドゥーム	675
	ドラえもん のび太と復活の星	201
	ドラゴンフォース	213
	ドラゴンフォース (セガサターンコレクション)	592
	ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説	265
	ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説 (セガサターンコレクション)	639
	ドラゴンボールZ 真武闘伝	109
	ドラゴンマスターシルク	557
	DREAM SQUARE 雛形あさこ	511
	首領様 (ドンパチ)	245
な	NIGHTS (ナイツ)	284
	NIGHTS (セガサターンコレクション)	640
	NIGHTRUTH -Explanation of the Paranormal- #01 "霊の軍"	315
	NIGHTRUTH -Explanation of the Paranormal- "Maria"	456
	NIGHTRUTH #03 "二つだけの真実"	687
	NIGHTRUTH VOICE SELECTION ラジオドラマ編	540
	ナイトストライカーS	272
	七つの迷宮	233
に	2TAX GOLD	484
	NISSAN PRESENTS オーバードライブGT-R	457
	2度あることはサンドアール	232
	日本プロ麻雀連盟公認 道場破り	619
	NINKU 忍空～強気な奴等の大逆襲！～	164
ね	熱血親子	45
の	野々村病院の人々	240
	信長の野望・天翔記	72
	信長の野望バリューセット	520
	信長の野望 リターンズ	223
	野茂英雄ワールドシリーズベースボール	108
は	ハートビートスクランブル	339
	ハイオクタン	209
	ハイパー3D 対戦バトルゲッポカーズ	176
	ハイパー3D ビンボール	485
	ハイパーデュエル	408
	HYPER REVERTHION (ハイパーリヴァージョン)	267
	はいばあセキュリティーズS	504
	ハットトリックヒーローS	128
	花組対戦 コラムス	558
	はるかぜ戦隊V フォース	659
	ハンクオンGP95	97
	犯行写真～縛られた少女たちの見たものは？～	270
	バーチャコップ<続闘艦/ソフト単体>	117
	バーチャコップ2	407
	バーチャコップ2 限定バーチャガンセット	688
	バーチャファイター	1
	バーチャファイター2	122
	バーチャファイター2 (セガサターンコレクション)	593
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ～ウル・ネークフィールド～	125
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ～影丸～	185
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ～サラ・ブライアント～	85
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ～昇竜～	160
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ～ジェフリー・マクワイルド～	186
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ～ジャッキー・ブライアント～	86
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ～パイ・チェン～	106
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ～結城晶～	105
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ～ウウ・チェン～	126
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ～リオン・ラファール～	161
	バーチャファイターキッズ	300
	バーチャファイター リミックス	41
	バーチャフォトスタジオ	229
	バーチャルオープンテニス	96
	バーチャルカジノ	200
	バーチャル競馬	458
	バーチャルレーボール	44
	バーチャレーシング セガサターン	146
	バーチャロン FOR SEGANET	475
	バイオハザード	689
	爆笑!!オール吉本クイズ王決定戦DX	124
	ばくばくアニマル～世界飼育係選手権～	103
	ばくばくアニマル (セガサターンコレクション)	594
	爆れつハンター	243
	BUG! ジャンプして、ふんづけちゃって、べっちゃんこ	127
	BUG TOO!! もっともっとジャンプしてふんづけちゃってべっちゃんこ	498
	バットマンフォーエヴァー・ジ・アーケードゲーム	512
	BATSUGUN	383
	バトルバ	433
	バトルモンスターズ	39
	BLUK SLASH	676
	バスルボブル2X	299
	バスルボブル2X+ スペースインベーダー	571
	バスルボブル3	559
	ばっばらばおーん	116

50音	タイトル	ソフトNo.
	バップブリーダー	389
	バンツァードラグーン	16
	パネルティアストーリー ケルンの大冒険	529
	バンツァードラグーン I & II	444
	バンツァードラグーン ツヴァイ	204
ひ	必殺!	280
	必殺バチンコレクション	156
	秀吉・信長セット	419
	日焼けの想い出+繰くりGIRLS IN MOTION PUZZLE VOL.1	131
	ビクトリーゴール	9
	ビクトリーゴール96	214
	ビクトリーゴールWORLD WIDE edition	417
	美少女戦士セーラームーン SuperS ～Various Emotion～	418
	美少女バラエティゲーム ラピュラスパニック	248
	ビッパ〜 ！ パスロ大戦略 ユニバーサル・ミュージアム	269
	BIG HURT ベースボール	305
	PD ウルトラマンリンク	166
	PGA TOUR'97	641
	びんぴんキャラルのまあじゃん日和	459
	ピンボールグラフィティ	291
ふ	ファーザー・クリスマス	129
	ファランドストーリー～破亡の翼～	560
	ファイターズヒストリー・ダイナマイト<通常版/拡張RAM同梱版>	667
	FIGHTERS MEGAMIX	461
	Fighting Illusion ～K-1 GRANDPRIX～用	499
	ファイティングバイパーズ	329
	ファイブロ外伝 プレイジングトルネード	63
	ファイヤーブレスリングS 6MEN SCRAMBLE	472
	ファンキー・ファンタジー	445
	ファンキーヘッドボクサーズ	478
	ファンキーヘッドボクサーズ+ (プラス)	605
	ファンタステップ	595
	FIST	409
	フィッシング甲子園	202
	フィッシング甲子園 II	620
	FIFA サッカー'96	195
	風水先生	398
	フェーダ・リメイク! ～エンブレム・オブ・ジャスティス～	256
	ふしぎの国のアンジェリク	530
	プラストウインド	486
	ブラック ドーン	596
	ブラックファイアー	148
	BLOOD FACTORY	420
	BLAM! マシンヘッド	609
	フリーークスタジオ ～マリの気ままなおしゃべり～	806
	ブルーシード～奇想田録伝～	37
	ブルー・シカゴ・ブルース	70
	Break Thru!	71
	ブレインテッド13	374
	ブレインバトルQ	197
	ぶよぶよ通	93
	ぶよぶよ通 (セガサターンコレクション)	643
	ぶよぶよSUN	513
	ブラドルDISC Vol.1 木下優	303
	ブラドルDISC Vol.2 内山美紀	336
	ブラドルDISC Vol.3 大島朱美	363
	ブラドルDISC Vol.4 黒田美礼	660
	ブラドルDISC データ編 レースクイーンF	473
	ブラドルDISC 特別編 キャンペーンガール'97	644
	ブラドルDISC 特別編 コギャル大百科100	597
	ブラドルDISC 特別編 コスプレイヤーズ	421
	ブラドルDISC 特別編 レースクイーンG	494
	PLANET JOKER	536
	アクリラ大作戦	399
	プリンセスメーカー2	92
	プリンセスメーカー2 (セガサターンコレクション)	642
	フルカウルミニ四駆スーパーファクトリー	691
	プレイボーイカラオケVol.1	320
	プレイボーイカラオケVol.2	321
	BREAK POINT	661
	プロ麻雀 極S	153
	プロ野球 グレイテストナイン'97	561
へ	平成天オバカボン すすめ! バカボンズ	39
	平和バチンコ総選挙	372
	ヘンリーエクスプローラーズ	537
	PEBBLE BEACH GOLF LINKS ～スタドラーに挑戦～	11
ほ	HAUTED CASINO	362
	宝蔵ハンター ライム Perfect Collection	77
	北斗の拳	147
	ホラーツアー	222
	本格プロ麻雀 徳義Special	327
	本格4人打ち麻雀 音能対戦麻雀 THE われめ DE ボン	375
	冒険活劇モノモノ	683
	Body Special 264 GIRLS IN MOTION PUZZLE VOL.2	306
	ボイスアイドルマニアックス～プールバーストーリー～	572
	ボイスファンタジア失われたボイスパワ	690
	ボボイッとへべれけ	15
	ボリスノーツ	344
ま	麻雀海軍物語 ～麻雀狂時代 セクシーアイドル編～	52
	麻雀海軍物語	17
	麻雀狂時代 コギャル放浪漫編 (絶版)	154
	麻雀狂時代 Cebu Island'96	298
	麻雀大会 II Special	373
	麻雀天使エンジェルリップス	225
	麻雀快空・天竺	4
	麻雀同級生 Special	219
	麻雀ハイパーアクションR	190

50音	タイトル	ソフトNo.
	麻雀同級生 若草物語	364
	MAKING OF NIGHTRUTH 2 VOICE SELECTION	393
	マイティ ヒット ～Mighty Hits～	379
	毎日替わるクイズ番組 クイズ365	199
	My Best Friends ～st.アンドリュー女学園編～	207
	マジカルドロップ	138
	マジカルドロップ2	363
	マジカルドロップⅢ～とれたて増刊号!～	645
	マジカルホッパーズ	598
	マジックカーベット	434
	マジック・ジョンソンとカリム・アブドゥール・ジャバーのスラムジャム96	319
	魔法騎士レイアース	61
	マスター・オブ・モンスターズ～ネオジェネレーションズ～	384
	マスターズ 遥かなるオーガスタ3	89
	松方弘樹のワールドフィッシング	162
	魔法の審士 ぼえぼえボエミ	84
	マリカ～真実の世界～	646
	マンクスTT～スーパーバイカー	541
み	mr.BONES	662
	MYST	2
	南方昭堂登場	699
	面の島にブタがいた	376
む	ムーンクレイドル	663
め	めざせ アイドル★スター!! 夏色メモリス麻雀編	365
	メタルスラッグ	573
	メタルファイター MIKU	74
	メタルブラック	259
	media ROMancer for SEGA SATURN 浅倉大介	187
	メルティランサー～銀河少女警察2086～	446
も	モータルコンバット II 完全版	227
	もうぢや	460
	燃える!!プロ野球95 DOUBLE HEADER	115
	モンスターズライダー	562
ゆ	悠久幻想曲	679
	機軸クラシックロード	541
	ゆみみみくすREMIX	46
ら	ライズ オブ ザ ロボット2	274
	ライフスケイプ 生命40億年はるかな旅	260
	ラストプロンクス	695
	羅福斗(RABBIT)	664
	ラングリッサーIV<レギュラーパッケージ/スペシャルパッケージ>	686
	ラングリッサーⅢ	380
	RAMPO	12
り	リアルサウンド～風のリグレット～	680
	リアルバウト餓狼伝説	349
	リグロード サーガ	43
	リグロード サーガ2	394
	リターン・トゥ・ソーク	163
	龍的五千年	610
	料理の鉄人 ～キッチンスタジオムツア～	179
	リンクル・リバー・ストーリー	194
る	LUNAR SILVER STAR STORY	385
	ルナ シルバースターストーリー-MPEG版	666
	ROOM MATE ～井上涼子～	514
	ルンバ三世 THE MASTER FILE	218
	LULU	390
れ	Race Drivin'	51
	RAY MAN レイマンよ! エレクトローンを救え!	107
	レイヤーセクション	66
	レイヤーセクション (セガサターンコレクション)	599
	LEGEND OF K-1 THE BEST COLLECTION	493
	LEGEND OF K-1 GRAND PRIX '96	579
	レックスマニア・ジ・アーケードゲーム	308
	レボリューションX	251
ろ	ロードラッシュ	302
	ロードランナー エクストラ	479
	ロードランナー レジェンドリターンズ	189
	ロジックバズル レインボータウン	180
	ロックマン8 メタルヒーローズ	487
	ロックマンX3	246
	ロックマンX4<通常版/スペシャルリミテッドパック>	697
	ROBO-PIT (ロボ・ピット)	167
わ	WORMS	543
	ワールドアドバンス大戦略～鋼鉄の戦艦～	68
	ワールドアドバンス大戦略 作戦ファイル	191
	ワールド・エボリューション・サッカー	665
	WORLD CUP GOLF ～IN ハイアット ドラゴビーチ～	224
	ワールドシリーズベースボールII	368
	ワールドヒーローズパーフェクト	311
	ワイアラエの奇蹟 -Extra 36 Holes-	531
	WIPEOUT (ワイプアウト)	292
	わくわく7<通常版/拡張RAM同梱版>	647
	WARA' WARS 激闘! 大軍団バトル	611
	湾岸デッドヒート	139



SEGA SATURN SOFT

攻略

# Data Focus

データ・フォーカス

今週のお題は「だいすき♥」と「激突甲子園」だ！ Vol.6



だいすき♥

●ギャガ・コミュニケーションズ●'97年7月4日発売●6,800円●アドベンチャー●全年齢推奨

## 士官学校を優秀な成績で卒業するために !!

女の子が次々と主人公にアプローチしてくる「だいすき♥」は、シビアな攻略が必要とされる。2年目の1学期に行われる、期末考査で赤点が5科目以上あると退学になってしまうし、ミニゲームの成績も、特定の女の子とのハッピーエンド

を迎えるために必要不可欠な条件なのだ。よって最初に、士官学校で優秀な成績を納めるための方法を伝授しよう。バランス良く講義を受けながら、自己鍛錬もしっかり行えば、パイロットになることも夢ではないぞ！

### 1 放課後はトレーニングせよ！

#### 休養は取らなくても平気

週間スケジュールに勉強や運動ばかり入れ過ぎると、体調を崩してしまい、病気やケガが発生することがある。それを予防し、また運動系のパラメーターを大幅に増強することができるコマンド、それがトレーニングだ。運動に加え判断、統率、戦意、そしてモラルを、体調を損なうことなくUPできるのだ。

朝から午後迄のスケジュール 終了

時間	科目	科目	科目
4月	数学	物理	化学
5月	生物	地学	美術
6月	音楽	体育	英語
7月	政治	経済	社会
8月	倫理	哲学	宗教
9月	文学	芸術	歴史
10月	科学	技術	環境
11月	法律	医学	工学
12月	農学	林学	獣医学

通常は体調を考慮して、このように休養を設定してしまうのだが、これはまちがい。トレーニングで運動系の数値を上げよう。

### 2 ステータスは参考程度に！

#### 大事ななのは成績と科目数

プレイヤーのパラメーターは、ステータス一覧で常に確認することができる。ただし、本作ではステータスの数値はあくまでも目安だ。実は隠しパラメーターである学科成績や、各科目の受講回数の方が重要なのだ。ステータス一覧では、運動系の成績しか判断できない。文化系の成績は受講回数で決まってくるぞ。

予定表入力画面へ戻る 終了

項目	数値	項目	数値
体力	230	精神	210
運動	062	学力	612
判断	018	知能	880
統率	329	向上心	416
知識	283	モラル	290
記憶	310	集中力	180

体調はすぐに回復させることができるが、戦意と知識が不足しているかな。すぐに、トレーニングと読書を実行しよう。

### 3 無駄なく復習すべし！

#### 資格をすべてゲットしよう

ゲームの途中から、資格がバンバン取れるようになる。これは、特定の科目の受講数が一定数を越えることが、資格を取るための条件のためだ。パイロットになるには、全資格を取得するつもりで努力しよう。

予定表入力画面へ戻る 終了

科目	受講回数	科目	受講回数
数学	9	天文学	12
物理	9	化学	12
生物	9	地学	12
音楽	9	体育	12
政治	9	経済	12
倫理	9	哲学	12
文学	9	芸術	12
科学	9	技術	12
法律	9	医学	12
農学	9	林学	12
獣医学	9	工学	12

バランス良く受講しないと、2年目で日程不足になる。これがベストの受講数なのだ。

### 全資格取得のための最低受講回数表

一般科目	最低受講数	専門科目	最低受講数
文学	10(1年のみ)	流体	12(1年のみ)
天文	12( " )	材料	12( " )
音楽	10( " )	白兵	25( " )
政治	10( " )	構造	25
保健体育	10( " )	戦術	25
数学	20	戦略	20
物理	21	操縦	30
語学	20	整備	25
法規	35	体練	24
生物	10(2年のみ)	光学	10(2年のみ)
化学	10( " )	砲術	25( " )
地学	10( " )	通信	30( " )
美術	10( " )		
経済	10( " )		



## 4 己の弱点を克服せよ！

### 赤点が5つ以上で退学

7月と12月の期末考査の結果の時、赤点を5つ以上取ってしまうと退学になってしまう。赤点とは「D+」以下。つまり、「E」「E+」「D」「D+」の4種類だ。とりあえず1年目の1学期の

成績が出たら、自分のスケジュールの弱点を分析してみよう。そして、不足している部分を補いながら2学期の期末考査に備え、計画を立てて学習していくこと。2年目にしか受講できない科目は、夜間の読書で予習しておくのが有効だ。

第一学年 一学期末成績表											
氏名	佐山	慎	2277年	4月14日生	19歳	B+	0	階級	三曹	IQ	178
体力	D	理系	C+	戦術	D	筋力	B	数系	B+	戦略	C
敏捷性	B	文系	C+	操縦	C	創造力	B+	天文	A	整備	B
判断力	D+	芸術	C+	砲術	C+						

最初のうちはどう頑張っても赤点だらけなので、それほど落ち込む必要はない。2学期の期末考査を終えた段階で、EやE+がたくさん残っているようだとかなりの危険信号だ。冬休みを活用して苦手科目を重点的に克服しよう。

## 5 ミニゲームが重要！

### 直前でセーブしておこう

'98年1月末の空戦実技成績は、キャラのエンディングに大きくかわっているの、2年目の2学期末で必ずセーブしておこう。空戦実技は、全機撃墜=A、燃料切れ退却=B、墜落=Cという評価にわけられる。詳細はキャラ別の攻略法で解説しているので、参考にしてほしい。キャラのエンディングにかかわるゲームは、他にも戦技競技会、射撃競技会がある。心してかかろう。



毎年1月末に実施される。ゲーム内容は3Dシューティングだ。Bボタンの誘導ミサイルをメインに使っていくといい。

### 戦技競技会



毎年10月上旬に実施される。シーシェルとの決勝戦のみ。体力ゲージの長さで使用可能な技は、鍛え方で変化するのだ。

### 射撃競技会



毎年2月中旬に実施され、射撃に対する評価が出る。的の中央に当たらなくてもいいので、全弾ヒットを目指せ。

## 6 4種類のイベントをチェック！

プレイヤーは、4種類の違った性格を持つイベントを体験することになる。いずれも女の子と関係するもので、重要なものばかりだ。発生の原因と、対処法について説明していこう。

### ●通常イベント

デートのお誘いで、女の子の好感度が高いと発生する。ポイントは目当ての女の子以外はデートをしないこと。ここでデートをしてしまうと、ハッピーエンドを迎えられなくなるぞ。

### ●特殊イベント

さまざまな条件を満たすことによって発生するのが、特定の女の子との特殊イベントだ。女の子の好感度に影響するだけでなく、エンディングに大きく影響するものもあるぞ。

### ●強制イベント

プレイすれば毎回同じ日に、必ず発生するのが強制イベントだ。学校行事がほとんどだが、女の子との愛情を深めるために必要不可欠なイベントも多い。一覧表でしっかりチェックしよう。

### ●告白イベント

特定の女の子の特殊イベントと、学業などの条件をクリアすれば、女の子から告白されるイベントが発生する。軍人になれても恋人がいらないなんてことにならないように頑張ろう！

年	月 日	内 容	年	月 日	内 容	年	月 日	内 容
'96年	4/4	入学式	'97年	1/11	3学期開始	'98年	1/10	3学期開始
'96年	4/6	オリエンテーション	'97年	1/31	空戦実技	'98年	1/30	空戦実技
'96年	4/7	オリエンテーション	'97年	2/14	射撃競技会	'98年	2/13	射撃競技会
'96年	4/20	身体検査	'97年	2/14	バレンタインデー	'98年	2/14	バレンタインデー
'96年	5/3	体育祭	'97年	3/14	進路指導	'98年	3/7	配属先辞令
'96年	6/1	衣替え	'97年	3/14	ホワイトデー	'98年	3/13	卒業式
'96年	6/8	陸軍体験実習	'97年	3/21	春休み開始	<b>強制イベント一覧表</b> 女の子との出会いも、実は強制イベントなのだ。キャラ別に紹介しよう。 '96年（1年目） 4/4 ミョゾディス 4/6 イエーナ 4/7 ミーヌ 4/12 茜 4/20 翠 5/3 クローム 6/17 ゴールド 8/2 ビスケット 10/4 シーシェル '97年（2年目） 4/5 瑠璃 後半に登場する女の子ほど、好感度を上げるのが大変になる。通常イベントのデート時の選択技は、よく考えて選び、女の子に嫌われないように。		
'96年	6/15	海軍体験実習	'97年	4/3	入学式			
'96年	6/22	空軍体験実習	'97年	4/5	1学期開始			
'96年	6/29	宇宙軍体験実習	'97年	5/2	体育祭			
'96年	7/20~25	1学期期末考査	'97年	6/1	衣替え			
'96年	8/2	夏休み開始	'97年	7/19~24	1学期期末考査			
'96年	8/2	花火大会	'97年	8/1	夏休み開始			
'96年	9/7	2学期開始	'97年	9/6	2学期開始			
'96年	9/27	お祭り	'97年	9/26	お祭り			
'96年	10/1	衣替え	'97年	10/3	戦技競技会			
'96年	10/4	戦技競技会	'97年	12/13~18	2学期期末考査			
'96年	12/14~19	2学期期末考査	'97年	12/24	Xマスパーティー			
'96年	12/24	Xマスパーティー	'97年	12/26	冬休み開始			
'96年	12/27	冬休み開始						



# 9人の女の子とラブラブな関係になるために!!

いよいよお待ちかねの、女の子別の攻略に移ろう。攻略の難易度がやさしい女の子から紹介している。難度Cが一番簡単なキャラで、以下B→A→Sの順に難しくなっていく。これさえ読めば、お目当ての女の子とハッピーエンドを迎えることができるぞ。

## 全キャラクター共通の攻略条件

### ●ディスクゲージに注意

本作では、目的の女の子以外のデートの誘いを断って、ディスクゲージを下げるのが重要になる。ゲージは愛情が高まると、赤→紫→茶→黄というように明るい色に変化していく。

### ●デートの回数も重要

ハッピーエンドを見るためには、どの女の子も5回以上のデートになる。よって、同時攻略は2人が限界だろう。なお、ゴールドとクロームの2人に限っては、同時攻略が必要となるぞ。

### ●強制イベントと一緒に過ごせ

2年目のお祭り、クリスマス、初詣、バレンタインのイベントのいずれかは、目当ての女の子と過ごすことがポイントとなる。もっとも、好感度が十分に上がっていれば問題はない。

## 難度C 杉田 翠 (すぎた ひすい)

### 【イベント関連】

・98年1月の、デートの待ち合わせ場所の間違いイベントを見ていること。

### 【資格・パラメーター関連】

- ・パイロット資格あり。
- ・戦技競技会成績 2年とも負けている。
- ・98年1月末の空戦実技成績がB以上。
- ・最終的に、ディスクゲージ6以上（他は5以下）／通常デート6回以上

【備考】翠は特殊イベントが少ないので、デートで好感度を上げておくこと。



97年7月31日に起きる。翠が軽い記憶喪失になる。



2年目の2学期に落第を免れ、上記の条件をすべて満たせば、ご覧のようなハッピーエンドを見ることができる。陸・海・空、そして宇宙パイロットの選択は、入学式の日に行われるのでよく考えて選ぼう。キャラによってはそれが重要だったりするのだ。翠の場合は、シークェルに2回とも負けることも必要条件だ。



デートの待ち合わせでずれ違い。陰鬱なムードに。

## 難度C 鴛淵 茜 (おしづち あかね)

### 【イベント関連】

- ・プールでの出会いのイベントで、泳ぎを教えること。
- ・97年のクリスマスのイベント後、茜の部屋に行っていること。

### 【資格・パラメーター関連】

- ・宇宙、海、空いずれかの、パイロット資格あり。（陸軍は不可）
- ・98年1月末の空戦実技成績がB以上
- ・最終的に、ディスクゲージ7以上。／通常デート5回以上。

【備考】「だいすき」のヒロイン的存在の茜。最もクリアしやすい女の子だ。

## 難度C ミーヌ・ルージュ・ガブレスキー

### 【イベント関連】

- ・96年の8月1日、補習授業（赤点5つ以上）を受けていること。
- ・97年のクリスマスのイベント後、ミーヌの部屋に行っていること。

### 【資格・パラメーター関連】

- ・パイロット資格あり。
- ・98年2月中旬の射撃競技会成績が4位以内
- ・98年1月末の空戦実技成績がC
- ・最終的に、ディスクゲージ8。／通常デート5回以上。

## 難度C ビスケット・ボング

・98年2月の、手作り料理のイベントを見ていること。

### 【資格・パラメーター関連】

- ・パイロット資格不要。
- ・必要資格 二級無線通信士／特殊建築士／精密加工技士／一級車両整備士
- ・戦技競技会成績 2年とも負けている。
- ・98年1月末の空戦実技成績がC。
- ・最終的に、ディスクゲージ6以上。（他は5以下）／通常デート6回以上。

## 難度B 藍 瑠璃 (ラン・リユーリ)

### 【イベント関連】

- ・1年目に茜と仲良くしておき、97年4月に遊園地で2人をハチ合わせさせる。
- ・97年8月8日、プールのイベントを見ていること。
- ・98年1月～2月の、瑠璃の実家でのイベントを見ていること。

### 【資格・パラメーター関連】

- ・海軍パイロット資格あり。
- ・98年1月末の空戦実技成績がB以上。
- ・最終的に、ディスクゲージ7以上／通常デート5回以上。









# 激突甲子園

●魔法 ●'97年8月1日発売 ●5,800円 ●スポーツ ●全年齢推奨

## 球児成長システムを徹底解析！！

### 選手のパラメーター基本構成

この「激突甲子園」では、試合の結果によって選手が成長する球児成長システムを採用している。今回は、効率のよい選手の育て方などの攻略を織りまぜつつ、このシステムのすべてを解説する。

球児成長システムは、学校のレベルで決まる「初期値」と、試合結果によって決まる「成長ポイント」。そして、「新入部員のレベル」で構成されている。それでは、それぞれを順に説明していこう。

基本構成	内容
初期値	学校のレベルで決まる
成長ポイント	試合結果によって決まる
新入部員のレベル	前年の成績で決まる

## 1. 初期値

### 学校レベルと学年による能力差

このゲームに登場するすべての学校には、学校レベルという数値が設定されている。これは、全国4089校の強さを過去の大会を元に6段階のランクで評価したものである。このレベルごとに設定された数値（右の表を参照）が、各選手のパラメーター（PW、DF、RN）の基本値となる。ちなみに、学校レベルはゲーム中のどこにも表示されていない。さらに、学年に

よる能力差を修正値として加えられてゲームスタート時の能力値が決定される（右下の表を参照）。

さすがにレベル1の学校がレベル6の学校に勝つのは厳しいが、このゲームの楽しみ方の根本は、強くても弱くても母校でプレイすることにあると思う。それでも、すぐに甲子園優勝したい人は最後のページの強豪校リストを参照して、学校を選択しよう。

スターティングメンバー PW

1 林 3年 L 645	2 田 3年 R 590
3 田 2年 L 601	4 田 3年 R 731
5 田 3年 L 671	6 田 1年 L 510
7 田 3年 R 610	8 田 1年 R 550
9 田 3年 L 680	

これが全国でもトップクラスの学校レベルが6の学校。見ての通り能力は高い。

スターティングメンバー PW

1 田 3年 L 435	2 田 3年 R 460
3 田 3年 L 440	4 田 3年 R 530
5 田 2年 L 460	6 田 2年 R 440
7 田 3年 L 470	8 田 2年 L 380
9 田 2年 R 430	

これが並の学校の選手の能力。学校レベルは3～4だと思われる。



学校のレベル	PW、DE、RNの値
レベル1	0
レベル2	80～100
レベル3	180～200
レベル4	240～300
レベル5	320～400
レベル6	400～500

※PW＝打撃力 DF＝守備力 RN＝走力

学年	修正値
3年生	+100～0
2年生	+50～-50
1年生	0～-100

### 個性の強い選手の条件

学校レベルと学年による能力差の修正値以外にも、個性的な選手がまれに登場する。個性の強い選手の条件として、次のようなことが設定されている。「1チーム内に、個性の強い選手がいる確率は40パーセント」、「PW、DF、RNのうち、2種類が100～200」、「秀でる

パラメーターがPWの場合は800～1000。DF、RNの場合は600～800」このような設定で、チーム内の各球児の能力値に個性が出るようになっているのだ。ひとつでも能力が高いのは嬉しいことだが、特にDFが低いと試合に出すのがつらいので問題もある。

スターティングメンバー DF

1 田 1年 L 207	2 田 3年 R 350
3 田 2年 L 450	4 田 2年 R 257
5 田 3年 L 313	6 田 1年 L 204
7 田 3年 R 477	8 田 3年 L 296
9 田 3年 R 296	

他の選手の能力は低いですが、右側の1年生、成田は643とずば抜けて高い。

DFが極端に低いとエラーが目立つようになる。個性のある選手は一長一短。





## 2. 成長ポイント

### 勝敗と試合内容による成長ポイントの加算

最も重要な、練習試合における成長ポイントの加算を解説しよう。練習試合では、対戦相手とのレベル差や試合の勝敗によってポイントが加算される。この成長ポイントはチーム全員の全パラメータに加算されるのだ（下の表を参照）。ちなみに、この数値をもとに計算した値が加算されるわけであって、成長ポイントがそのまま表示上で加算されるわけではない。成長ポイントは甲子園大会などの公式戦などでは加算されないことにも注

意してほしい。ゲーム中に最も大きく選手の能力が伸びるチャンスは、この練習試合の結果なので、公式戦より練習試合の方が有意義重要だといえる。次に練習試合及び、公式戦の試合内容によるポイントの加算について解説しよう。試合中に、各選手の成功または失敗したプレイによってポイントが加算、または減点される。この場合には、各選手の特定のパラメータだけが変化するようにになっているのだ（右下の表を参照）。

試合の勝敗	成長ポイントの加算
同レベル以下の高校に勝った場合	+10
1レベル上の高校に勝った場合	+40
2レベル上の高校に勝った場合	+60
3レベル上の高校に勝った場合	+80
試合に負けた場合	+10

各選手

選手	レベル	能力値
1 野 1 年 左	1	625
2 野 2 年 中	2	740
3 野 3 年 右	3	670
4 野 3 年 左	3	755
5 野 2 年 右	2	715
6 山 3 年 左	3	670
7 野 2 年 左	2	680
8 野 3 年 中	3	695
9 野 1 年 右	1	510

オーダー  
ポジション  
能力値

選手	レベル	能力値
1 野 2 年 左	2	585
2 野 2 年 中	2	540
3 野 3 年 右	3	570
4 野 1 年 左	1	535
5 野 1 年 右	1	705
6 山 1 年 左	1	560
7 野 1 年 中	1	525

### 試合前

試合でこれだけ能力値に差が出る。能力が下がることは、まずない。

### 試合後

各選手

選手	レベル	能力値
1 野 3 年 中	3	644
2 野 2 年 中	2	575
3 野 3 年 右	3	597
4 野 3 年 左	3	605
5 野 2 年 右	2	568
6 山 3 年 左	3	554
7 野 2 年 左	2	515
8 野 3 年 中	3	689
9 野 1 年 右	1	510

オーダー  
ポジション  
能力値

選手	レベル	能力値
1 野 2 年 左	2	578
2 野 2 年 中	2	564
3 野 3 年 右	3	592
4 野 1 年 左	1	532
5 野 1 年 右	1	580
6 山 1 年 左	1	586
7 野 1 年 中	1	520

プレイ内容	PW	RN
シングルヒット	+2	0
ツーベースヒット	+5	0
スリーベースヒット	+8	0
ランニングホームラン	+11	0
ホームラン	+10	0
盗塁成功	0	-3
盗塁失敗	0	+3

## 3. 新部員のレベル

### 成績ポイントの算出

能力の高い生徒の入部は、次の大会での即戦力につながるし、なんといっても3年間育てていく楽しさも倍増するというもの。2年目からの新入部員の能力は、前年度の成績によって現在の学校レベルが割り出されて、そのレベルに見合った能力の選手（左ページの「1. 初期値」の表を参照）が入部してくる。つまり、前の年に活躍した高校にはいい新入部員がやってくるし、活躍できなかった高校にはそれなりの部員しか入ってこないというわけだ。では、学校レベルを決定づける成績ポイントについて解説しよう。もちろん成績ポイントは試合に勝てば勝つほど多く得られ、取得したポイントが多いほど学校レベルが上がる

（左下の表を参照）。ただし、練習試合では勝敗に関わらずこのポイントは加算されず、公式戦でも各大会によって得られるポイントの計算方法が変わってくる（右下の表を参照）。また、ブロック予選大会では、出場しづらい地域ほど高いポイントが得ることができる（右上の表を参照）。

ポイント	高校ランク
0	1
1~150	2
151~300	3
301~600	4
601~700	5
701~	6

これは2年目の状態。右側の列に注目。

各選手

選手	レベル	能力値
1 野 2 年 中	2	450
2 野 2 年 左	2	410
3 野 3 年 右	3	460
4 野 3 年 左	3	455
5 野 2 年 右	2	455
6 山 2 年 左	2	455
7 野 2 年 中	2	465
8 野 3 年 中	3	470
9 野 1 年 右	1	445

オーダー  
ポジション  
能力値

選手	レベル	能力値
1 野 2 年 左	2	425
2 野 2 年 中	2	400
3 野 3 年 右	3	440
4 野 1 年 左	1	380
5 野 1 年 右	1	475
6 山 1 年 左	1	480
7 野 1 年 中	1	315
8 野 1 年 左	1	395

各選手

選手	レベル	能力値
1 野 3 年 中	3	480
2 野 2 年 中	2	410
3 野 3 年 右	3	460
4 野 3 年 左	3	455
5 野 2 年 右	2	426
6 山 2 年 左	2	460
7 野 2 年 中	2	496
8 野 3 年 中	3	376
9 野 2 年 右	2	400

オーダー  
ポジション  
能力値

選手	レベル	能力値
1 野 2 年 左	2	360
2 野 2 年 中	2	370
3 野 3 年 右	3	380
4 野 1 年 左	1	385
5 野 1 年 右	1	415
6 山 1 年 左	1	415
7 野 1 年 中	1	415
8 野 1 年 左	1	415

スタート時。明らかに2年目の方が優秀。

ポイント	ブロック毎の規定値
北海道	0
東北	80
関東※	100
東京	0
東海	80
北信越	100
近畿	100
四国	80
中国	80
九州	80

※関東は東京以外の関東地区です

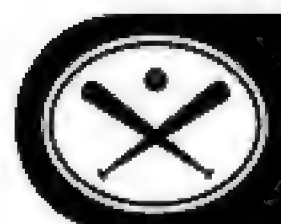
### 夏大会

甲子園出場	回戦数×50+300
地区大会敗退	回戦数×50

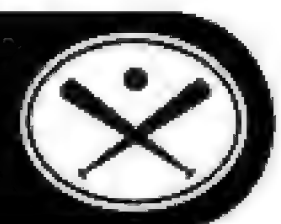
### 春大会

春の選抜大会	回戦数×70
ブロック予選出場	回戦数×20+ブロック毎の規定値
都道府県予選敗退	回戦数×20





# 甲子園への近道を考える



## 効率の良い育て方

選手を成長させるという点において、最も重要なのが練習試合。練習試合での勝敗は、選手の大幅な能力アップを期待できるうえ、控え選手にまでその影響を与えられるのだ。ただし、同レベルの学校が相手の場合、勝っても負けても得られるポイントは同じであることを知っておいてもらいたい。たった1レベルでも上の学校に勝てば40もらえるので、どうせなら強い学校と練習試合することをオススメする。対戦する学校のレベルは、監督やマネージャーの助言からおよその見当をつけられる。試合に負けそうになって、やり直したくなったら試合が終了する前

にリセットしよう。このゲームは試合終了時に自動セーブされるので、試合が終わる前ならば何度でも挑戦できる。やり直すと、相手の戦力（特にピッチャー）が変わることも有利なポイントだ。



相手の学校のレベルは、マネージャーや監督の助言から推測できる。

## 試合での有効なテクニック

まず、試合に出す選手を選ぶときのアドバイス。オートディフェンスは簡単でうれしいのだが、反面、自分では操作ができないという不安要素でもある。そこで、試合に出す選手の選択基準として重視して欲しいのは守備力を表すDFと、守備範囲に関係するRN。特に外野手やショート、セカンドには、両者の数値が高い選手を起用するといいい。次はピッチングの基本的な知識。投球コースは、ストライクゾーン下側の左右一杯を狙おう。打たれてもファールになる確率が高いからださらに、ボールからストライクになる、または、ストライクからボールになる変化

球が有効だ。「引きつける」というテクニックも使える。たとえば、外角ギリギリに何度か投げると、バッターはベース寄りに構えるようになる。そこで内角に投げれば、高い確率で打ち取ることができる。



チョンチョンと押して、何回押すとどこら辺に投げるか最初におぼえよう。



## 全国強豪リスト

お手軽に甲子園制覇を目指すなら、強豪校でのスタートがおすすめ。学校レベルが5~6の高校をリストアップしたので活用してほしい。

地区名	学校名	地区名	学校名	地区名	学校名	地区名	学校名
北北海道 (132校)	川旭工	東東京 (138校)	土国館	滋賀 (48校)	江近	香川 (36校)	音観寺中央
南北海道 (148校)	大駒岩見沢		実早		叡比山		松高商
	館函大有斗		京帝	京都 (74校)	嵯北峨	徳島 (35校)	島徳商
	海北	神奈川 (204校)	浜横	大阪 (187校)	LP学園	愛媛 (61校)	山松商
青森 (67校)	星光学院		浜横商		阪大学院	高知 (30校)	知高
岩手 (90校)	石釜南		大日藤沢		海東大仰星		知高商
	岡盛大付	新潟 (108校)	潟新明訓	兵庫 (166校)	英育		徳明義塾
秋田 (51校)	足金農		越中		港神学園	福岡 (135校)	倉小東
	田秋	長野 (98校)	海東大三		川滝二		筑東
山形 (55校)	なし	山梨 (42校)	梨山学院大付		路姫工		岡福第一
宮城 (75校)	台仙育英		大日明誠		徳報		川柳
福島 (80校)	大日東北	静岡 (110校)	葉常菊川	奈良 (52校)	山郡	佐賀 (41校)	津唐工
茨城 (109校)	戸水短大付		松浜工		理天	長崎 (59校)	崎長日大
栃木 (67校)	都宇宮工	愛知 (180校)	産愛大三河	和歌山 (37校)	都伊	熊本 (61校)	本熊工
	都宇宮南		邦東		弁智和歌山		北城
群馬 (65校)	橋前工	岐阜 (64校)	県阜岐商	岡山 (53校)	山岡城東	大分 (54校)	なし
	田太市商	三重 (68校)	星海		西関	宮崎 (48校)	城都
埼玉 (163校)	和浦学院		重三		敷倉工		南日学園
	日春部共栄		田津学園	広島 (99校)	陽高東	鹿児島 (87校)	児鹿島実
千葉 (174校)	市橋船	富山 (48校)	山富商	鳥取 (26校)	頭八		児鹿島商
	大拓紅陵	石川 (54校)	沢金		子米東	沖縄 (59校)	縄沖水産
	子銚商		稜星	島根 (30校)	田益東		
西東京 (124校)	価創	福井 (30校)	賀敦気比	山口 (60校)	関下商		
	海東大管生		井福商		府防商		



# クリエイティブヒューマン

熱き魂ここにあり!「スーパーロボット大戦F」見参!

当店は新品専門店です。

**年中無休**

営業時間 AM10:00~PM9:00

FAXは24時間受け付けOK

●日曜日は転送電話になっていますので、御了承下さい●

サターンソフト通信販売

TEL:03-5443-8469 (代)  
FAX:03-3456-3235

**送料 ¥780** 着払い・手数料込み

◆本州・四国の方は翌日、北海道・九州の方は翌々日の到着になります。  
◆北海道、九州、沖縄は送料に100円が加算されます。  
◆予約のキャンセルは発売日の1週間前までとなっております。  
◆商品到着後の返品は、一週間以内をお願いいたします。

8/29

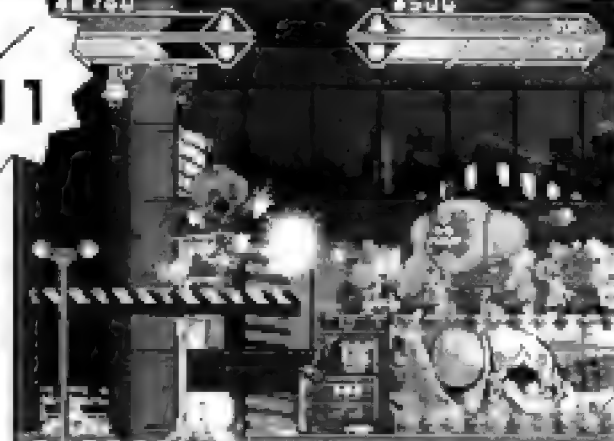


## スーパーロボット大戦F

バンプレスト/シミュラマ/定価¥6,800  
「新スーパーロボット大戦」の為にPSを  
泣く泣く購入したSSユーザーの諸君!  
離れの時代は終わった。110にも及ぶシ  
ナリオ! 待望のエヴァンゲリオン参戦! 迷  
に史上最大の戦いが、SSで幕をあける。  
「我々は一ヶ月待ったのだ!」

**予約特価 ¥6,120**

9/11



## シルエットミラージュ

トレジャー/アクション/定価¥5,800  
あの「ガーディアンヒーローズ」から1年。  
常にファンを魅了して止まないトレジャー  
の最新作が遂に登場! 戦人集団の名に恥じ  
ない、悪役に魅了されてしまったギミックの数々  
が、トリッキーなキャラクターが、アクシ  
ョンゲーム達の挑戦を待つ!

**予約特価 ¥5,220**

9/11



## DESIRE デザイア

イマディオ/アドベンチャー/定価¥6,800  
前作「EVE」で好評を博したマルチサイ  
トアドベンチャー第2弾! 98版シナリ  
オを担当したのは、「この世の果てで恋  
を唄う少女YU-NO」のヒットが記憶に新  
しい剣乃ゆきひろ氏。前作のラストで感  
動したアナタ、今回も泣かせます!

**予約特価 ¥6,120**

## 明鏡止水! 8月発売の新作ソフト

発売日	タイトル	価格
発売中	ロックマンXスペシャルリミテッドパック	¥6,120
発売中	ラストブロンクス	¥6,120
発売中	ラングリッサーIV 初回限定版	¥6,120
発売中	ときめきメモリアル対戦ばするだま	¥5,220
本日発売	マーヴル・スーパーヒーローズ	¥5,220
本日発売	黒の断章	¥5,670
本日発売	ぱにつくちゃん初回限定版	¥7,020
本日発売	古伝降霊術・百物語	¥5,220
本日発売	魔法少女プリティサミー	¥6,120
8/22	ウイルス	¥6,120
7/29	こちら葛飾区亀有公園前派出所	¥6,120
8/29	EVEプレミアムパック	¥7,020
8/29	落ちゲーデザイナー作ってボン!	¥5,220
9/4	あすか120%リミテッド	¥5,220
9/4	エルフを狩るモノたち花札編	¥6,120
9/11	怒首領蜂	¥5,220

予約受付中!!



ストリートファイターコレクション

9/11発売 ¥5,220



ROOM MATE

涼子in Summer Vacation

9/11発売 ¥5,220



I WANT TO BECOME

プリンセスクラウン

9/11発売 ¥5,220

## 売切御免! 夏の納涼プライス

おサイフうれひ

**¥1,980均一**

○エネミーゼロ ○ダライアス外伝

○闘神伝URA ○神秘の世界エルハザード

よりどりみど

**¥2,980均一**

○ファイターズメガミックス ○大運動会

○だいなあいらん ○卒業クロスワールド

## サクラ大戦2 発売決定記念

○サクラ大戦花組通信¥2,980 **スクールカレンダー付**

## GRANDIR

体験版プレゼントキャンペーン

現在当店で9月発売  
のタイトルを予約され  
た方に話題の大作  
RPG「グランディア」  
の体験版をプレゼント!

先着希望  
**30名様**



## 定番おすすめソフト

サクラ大戦 限定復刻版	¥ 7,920
QUIZなないろDREAMS	¥ 5,220
ルナMPEG版	¥ 6,120
ときめきメモリアル 虹色の青春	¥ 4,320
同級生2	¥ 7,110
リアルサウンド	¥ 5,760
悠久幻想曲	¥ 5,220
バーチャコップ2 限定ガンセット	¥ 6,120
ストレーヤーズろいやる	¥ 5,670
バイオハザード	¥ 4,320
ラストブロンクス	¥ 6,120
フルカウルミニ四駆	¥ 5,220

## ハード・パーツ

セガサターン(COOLパック付)	¥ 20,000
新バーチャスティック	¥ 5,510
ツインスティック	¥ 5,510
レーシングコントローラー	¥ 5,510
バーチャガン	¥ 2,700
シャトルマウス	¥ 2,780
マルチターミナル6	¥ 3,480
パワーメモリー	¥ 4,380
S端子ケーブル	¥ 1,840
RFユニット	¥ 1,840
フォトCDオペレーター	¥ 3,480
RGBケーブル	¥ 2,320
コードレスパッドセット	¥ 4,560
マルチコントローラー	¥ 3,610
DISPL	¥ 17,800
X-BAND用メディアカード	¥ 2,000
3RADD	¥ 5,980
32S64	¥ 9,800

## 新規会員大募集!!

◎なんと掲載料金から

**5%OFF!!**

◎さらに会員価格での合計金額が1万円  
を超えると送料サービス!!

**今なら無料で入会OK!!**

◎入会方法はとっても簡単!!

電話にて受け付けておりますので、  
上記の番号に電話して頂くだけで  
登録できます。

◎FAXの場合は、「会員登録希望」  
と記入してお送り下さい。

※表記価格に消費税5%が加算されます。御了承下さい。

クリエイティブヒューマン通販部

〒105 東京都港区芝1-9-6 マツラビル5F



# アンケートハガキの書き方

ハガキの表には名前・住所・生年月日・希望のプレゼント番号を明記し、「編集部へひとこと」の欄に本誌を読んだ感想や意見などをお書きください。また、セガサターンに移転を希望するゲーム名があれば記入してください。裏側のアンケート回答欄には、以下の質問事項への答えを右の記入例に従って、黒のボールペンか鉛筆で枠内に正しく記入してください。その際、数字はアラビア数字(1, 2, 3)を使い、1つのマスに1字のみを、はっきりとわかりやすく書いてください。集計は機械で行いますから、ハガキはキリトリ線のとおりきれいに切り離し、回答欄を汚したりしないように注意して応募してください。

## 1 性別

男性 1  
女性 2

## 2 年齢

※自然数で記入してください。ただし1桁の場合は左のマスに0を入れてください。

## 3 学校・職業

01 小学生	09 専門・技術職
02 中学生	10 管理職
03 高校・高専生	11 自営業
04 大学・大学院生	12 公務員
05 短大・専門学校生	13 アルバイト
06 予備校生	14 無職
07 事務職	15 主婦
08 営業・販売職	16 その他

## 4 セガサターン用ソフトの所有本数を記入してください。

※ただし1桁の場合は左のマスに0を入れてください。

## 5 よく読むコンピュータゲーム情報誌は？(8冊まで)

01 ファミ通  
02 TV Gamer  
03 GAME WALKER  
04 Vジャンプ  
05 電撃王  
06 電撃PlayStation  
07 Hyper プレイステーション  
08 じゅげむ  
09 少年エース  
10 ゲームスト  
11 サターンファン  
12 グレートセガサターンZ  
13 サターンスーパー  
14 TECH サターン  
15 電撃SEGA SATURN  
16 サターン通信

## 表1 今号の記事

01 LANDMARK  
02 データステーション  
03 セガサターン読者レース  
04 (特報) サクラ大戦 高気ラジショウ  
05 (特報) プロ野球チームをつくろう！  
06 (特報) スーパーロボット大戦F  
07 (特報) シルエットミラージュ  
08 (特報) セガ・ツーリングカー・チャンピオンシップ  
09 (特報) フレンドズ〜青春の輝き〜  
10 (特報) デッド オア アライブ  
11 (特報) この世の果てで恋を唄う少女 YU-NO  
12 (特報) デビルサマナー ソウルハッカーズ  
13 (特報) 南方箱庭登場  
14 (特報) ヴァンダルハーツ〜失われた古代文明〜  
15 (特報) 悪魔城ドラキュラX〜月下の夜想曲〜  
16 (特報) レイヤーセレクションⅡ  
17 (特報) 街  
18 (特報) X-MEN VS. STREET FIGHTER  
19 (特報) ルパン三世〜ピラミッドの賢者〜 (仮)  
20 アラウンド ザ デジアナワールド  
21 読者コーナー/DREAM ACCESS  
22 セガプレス  
23 セガサターン・ソフトデータバンク  
24 (攻略データ・フォーカス) だいき♡  
25 (★) 激突甲子園  
26 (特集) 第二種サタマガ検定実力判定模試  
27 御意見無用Anarchy in the NIPPON キャラクター大紹介  
28 天外らにヤバドソン (仮)

17 GAME Clash

18 セガサターンマガジンのみ

## 6 今号の本誌の表紙についてどう思いますか。

01 よい  
02 ふつう  
03 よくない  
04 その他(具体的に要望を)

## 7 あなたがゲーム誌を購入する動機はなんですか？

01 愛読誌を決めて買っている  
02 特集で決める  
03 攻略記事で決める  
04 プレゼントなどの内容で決める  
05 その他

## 8 このアンケートハガキを出す頻度は？

01 毎号出す  
02 プレゼントがほしいときに出す  
03 ときどき出す  
04 はじめて出す

## 9 今号の記事でおもしろかった(よかった)ものとつまらなかったものを上位から順に3つずつ表1の中からあげてください。

## 10 表2から持っているハードをあげてください。(8つまで)

## 11 表2から購入予定のハードをあげてください。(8つまで)

## 12 表3から、今後あなたが買いたいと思っているソフトを10本まで選んで答えてください。

29 NEW RELEASE TITLE  
30 (COMING SOON) CULDECEPT (カルドセプト)  
31 (★) センチメンタル・グラフィティ  
32 (★) DESIRE (デザイア)  
33 (★) リーグプロサッカークラブをつくろう！2  
34 (★) マーヴル・スーパーヒーローズ  
35 (★) ストリートファイターコレクション  
36 (★) 天下制覇  
37 (★) ぱにっくちゃん  
38 (★) テラレスタ3D  
39 (★) サイキックフォース  
40 (★) 爆れつハンターR  
41 (★) 信長の野望・天翔記with パワーアップキット  
42 (★) 三国志IV with パワーアップキット  
43 (COMPLETE GUIDE) ラストブロンクス  
44 (★) 真説サムライスピリッツ武士道烈伝  
45 (★) ラングリッサーⅣ  
46 バッショラングリッサー  
47 セツ風の島物語 ガープ博士の幻燈会  
48 BANPRESTO  
49 AM2 研 EXPRESS WEEKLY  
50 AM3 研 Rush!!  
51 電脳戦機バーチャロンX OVER  
52 SNK WORLD 97  
53 奥技 a GO GO!  
54 セガサターンソフトレビュー  
55 ゲームとアートの微妙な関係

## アンケート回答欄の記入例

(例1) 回答が2の場合 (例2) 回答が09の場合 (例3) 回答が23の場合 (例4) 回答が1の場合

◆よい例 

2
---

09
----

23
----

1
---

◆悪い例 

2
---

9
---

23
----

7
---

複数回答の設問の場合、すべてを使う必要はありません。ただし、回答は左の枠から入れてください。

0	1	0	6	1	8						
---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--

## 表2 ハードリスト

01 セガサターン (互換機含む)	15 電子ブックオペレーター
02 メガドライブ (ワンダーメガを含む)	16 セガマルチコントローラー
03 スーパー32X	17 レーシングコントローラー
04 プレイステーション	18 バーチャガン
05 3DO (REAL, TRY)	19 アナログミッションスティック
06 PC-FX	20 コードレスパッド
07 スーパーファミコン	21 新型バーチャスティック
08 PCエンジンシリーズ	22 バーチャスティックプロ
09 NEO-GEO (CDを含む)	23 ツインスティック
10 ゲームボーイ	24 セガサターンモデムセット
11 NINTENDO 64	25 セガサターンワープロセット
12 パソコン	26 フロッピーディスクドライブ
13 ムービーカード (ツインオペレータ含む)	27 通信対戦ケーブル
14 フォトCDオペレーター	

## 表3 ソフトリスト

001 I miss you.	078 DARKSEED II
002 悪魔城ドラキュラX月下の夜想曲〜	079 ダービースタリオン (仮称)
003 悪魔全書2 (仮称)	080 タイムボカンシリーズ ボカンと一発! ドロンボー完結版
004 アサルトリクス	081 Tactical Fighter
005 あすか120% リミテッド BURNING Fest Ltd	082 Tactics Formula
006 AZEL〜バーンワードドラグーンRPG〜	083 ダンジョンズ&ドラゴンズRコレクション
007 維新の嵐	084 ツタンカーメンの謎〜アムネ〜
008 イメージファイト&Xマルチプレイ/アーケードギアーズ	085 DJ wars
009 ヴァンダルハーツ〜失われた文明	086 TLK〜青い海から来た少女〜 (仮称)
010 ヴァンパイア セイヴァー	087 ティンクルスターズブライツ
011 Wizard's Harmony2	088 DESIRE
012 WHIZZ (ウイズ)	089 デザエモン2 (DEZA2)
013 宇宙のランデブー〜RAMA〜	090 デジタルピンボール〜ラストグラディエーターズVer.97〜
014 ウルトラマン図鑑2	091 デッド オア アライブ
015 英雄志願 GALACTIC HEROISM	092 デビルサマナー ソウルハッカーズ
016 SNK ファンCD 続編伝説編	093 とまごメモリアル ドラマシリーズ Vol.2 影 (いりど) のラブリング
017 X-MEN VS. STREET FIGHTER	094 忍術秘録 (ドドンパチ)
018 エドワード・ランディ/アーケードギアーズ	095 ドラゴンナイト
019 R?MJ The Mystery	096 ドラゴンナイト4
020 エルフを狩るモノたち〜花札編〜	097 トランスポート タイクーン
021 落ちゲー・デザイナー 作ってポン!	098 セツ風の島物語
022 音楽スクールかなで〜る2	099 七つの秘蔵 戦艦の機密
023 仮面ライダー作戦ファイル1	100 忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖<金>
024 CULDECEPT (カルドセプト)	101 忍ペンまん丸
025 GUNGRIFON II (仮称)	102 NOON (ヌーン)
026 ガンフロンティア/アーケードギアーズ	103 信長の野望・天翔記 with パワーアップキット
027 機動戦士Zガンダム 後編 宇宙を駆ける	104 ハークスアドベンチャー ヘラクレスの大冒険
028 かんきんかんバニー・エクストラ	105 バーチャファイター3
029 究極タイガー I PLUS	106 バイオハザード2
030 銀河英雄伝説 plus	107 ばすてるみゅーず
031 銀河英雄伝説ユナ3〜ライトニング・エンジェル〜	108 バチスロ完全攻略〜ユニコレ97〜
032 全田一少年の事件簿〜星見島 悲しみの復讐鬼〜	109 BAROQUE
033 グランディア	110 海辺 (ビーチ) でリーチ!
034 GRANDRED	111 ファーランドサーガ (仮称)
035 Cross Romance (クロスロマンス) 〜恋と麻雀と花札と〜	112 ファイナリスト
036 幻想水滸伝	113 ファルコムクラシックス
037 御意見無用-Anarchy in the NIPPON-	114 プロ野球チームをつくろう!
038 ちちるおとこ 亀有公園前派出所 中川ランドの大レースの巻	115 ブラドルDISC Vol.6 吉田里深
039 この世の果てで恋を唄う少女 YU-NO	116 ブリルノ/アーケードギアーズ
040 コントラ〜レガシー・オブ・ウォー〜	117 プリンセスクエスト
041 サウンドノベルツクール2	118 プリンセスクラウン
042 サクラ大戦2〜君、死にたもうことなかれ〜	119 ブルーレイカー〜剣よりも微笑みを〜
043 サクラ大戦 蒸気ラジショウ (仮称)	120 フレンドズ〜青春の輝き〜
044 サムライスピリッツ天草降臨	121 プロ野球チームをつくろう!
045 三国志IV with パワーアップキット	122 ぶよぶよ SUN FOR SEGANET
046 GT24	123 ボールディランド
047 ジーベクター	124 MARVEL SUPERHEROES VS. STREET FIGHTER
048 Jリーグ プロサッカークラブをつくろう! 2	125 My Dream〜オンエアが待てなくて〜
049 実況Jリーグサッカー	126 マスデストラクション〜お父さんにもできるソフト〜
050 実況パワフルプロ野球97 (仮称)	127 街
051 シミュレーションRPG ツクール	128 魔導物語
052 出動! ミニスカボリス	129 魔法学園ルナ!
053 シルエットミラージュ	130 マリア (仮称)
054 SYNCHRONICITY (シンクロニシティ)	131 マリオ武者野の超群棋盤
055 新世紀エヴァンゲリオン デジタル・カード・ライブラリ	132 ミントン警部の捜査ファイル「進化路線事件」
056 スーパーバッドベンチャー ドキドキナイトメア	133 メックウオリア2
057 スーパーロボット大戦F	134 毛利元就 〜誓いの三矢〜
058 スタートリング・オデッセイ I ブルーエボリューション	135 桃太郎道中記
059 汽船海賊 (スチーム・パイレーツ)	136 森高千里「渡良瀬橋/ララ サンシャイン」
060 スティープ・スロープ・スライダース	137 モンスターメーカー〜ホーリーダガー〜
061 ストリートファイターコレクション	138 UNIVERSAL NUTS (ユニバーサルナッツ)
062 SEGA AGES/コラムス アーケードコレクション	139 ラブリーポップ2 in 1 雀じゃん恋しましよ
063 SEGA AGES/ファンタースター (仮称)	140 リアルバウト 続編伝説スペシャル
064 セガ・ツーリングカー・チャンピオンシップ	141 リフレイン ラブ〜あなたに逢いたい〜
065 ゼルドナールシルト	142 THE RUINS (ルーンズ)
066 仙魔活劇大戦 カオスシード	143 LOOSE (仮称)
067 全国制覇美少女グランプリ ファインドラブ	144 ROOMMATE 〜涼子 in Summer Vacation〜
068 センチメンタル・グラフィティ	145 LUNAR ETERNAL BLUE
069 全日本プロレス featuring Virtua (仮称)	146 ルパン三世〜ピラミッドの賢者〜 (仮)
070 蒼穹の翼-GOTHA WORLD-	147 レイヤーセレクションⅡ
071 卒業S	148 ロスト・ワールド ジュラシック・パーク
072 卒業Ⅲ〜Wedding Bell	149 RONDE〜輪舞曲〜
073 遠攻生徒会	150 WORDS (ワーズ)
074 SONIC R (仮称)	151 WORLD SOCCER RPG (仮称)
075 ソニック・ザ・ファイターズ (仮称)	152 わくわくぶよぶよダンジョン
076 ソビエトストライク	153 海岸ドライブLOWE
077 ソロ・クライシス	154 ワンダー3/アーケードギアーズ



特集 第二種サタマガ検定

# 実力判定模試

サタマガ、パワーアップリニューアル直前記念!!

セガサターンマガジン  
あなたの知識ALL CHECK!



## テストを受ける際の注意事項

1. 使用するペンはボールペンに限る
2. 始めの合図があるまで、なるべくページを開かない
3. テスト開始後は、むやみに席を立ったり、落している物を拾って食べたりしない
4. 緊急の用事でやむを得ず席を立つ時は、試験の10日前までに連絡すること
5. 終わりの合図があったら、すみやかにペンを折ること
6. 回答を記入する際は以下のことを厳守しなければならない

[記入例]

良い例

1

悪い例

I

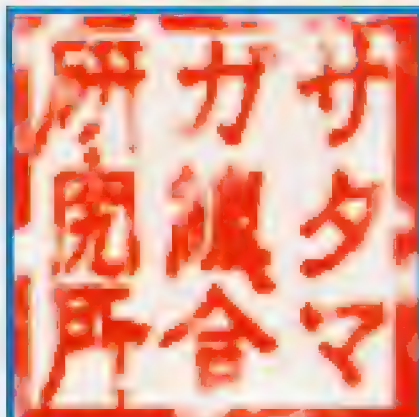
1

鈴木 裕

壺

今や我が国において、その難易度の高さから司法試験、公認会計士試験と並んで「日本3大資格」と称されるサタマガ検定。その難しさは第二種とはいえ、他の追随を許すものではないのは周知のとおりである。この模擬試験は、その困難に立ち向かう勇気ある生徒たちのために、特別に作られたものである。本試験に臨む前に、ぜひ自分の実力を確かめてもらいたい。





第二種 サタマガ検定

# 実力判定模試

セガサターンマガジン総合研究所監修

制限時間  
**108分**

## 月刊時代 ('94年10月~'95年11月)

### 1 次の問題を読んで、以下の問いに答えなさい。(各1点)

1) 我らがセガサターンマガジンは、もともとある雑誌の増刊号としてスタートした。さて、そのある雑誌の名前とは何か。以下の選択肢の中から正しいと思われるものを選びなさい。

- ①Beep メガドライブ ②Beep!メガドライブ ③Beepメガドライブ

2) セガサターン本体と同時に発売され、セガサターンの立ち上げ時期を支えたビッグヒットタイトルと言えば「バーチャファイター」。その「バーチャファイター」を開発したのは、もちろん鈴木裕率いるAM2研である。では、このAM2研の正式名称はいったい何か。正しいと思われるものを選びなさい。



- ①セガ第2AM開発研究部 ②セガAM第2研究開発部 ③セガ第2AM研究開発部

3) サタマガ創刊号の巻頭の見開きに「セガサターン」の広告が載っている。そこに何人の土星人が映っているか。正しいと思われるものを選びなさい。

- ①18人 ②23人 ③32人

4) '94年11月にセガサターン本体と同時に「バーチャファイター」を含めた5本のタイトルが発売されている。さて、以下の選択肢の中から、本体と同時に発売されていないタイトルを選びなさい。

- ①MYST  
②ゲイルレイサー  
③TAMA  
④WanChai Connection



5) セガサターン本体と同時発売されていない周辺機器を選びなさい。



### 2 次の文章を読んで、( )に入る語句を選び番号で答えなさい。(各1点)

'94年11月に増刊号として発売したサタマガ。当時サターンに参加していたライセンシは実に( 6 )社。その中には香港のアクションスター、ジャッキー・チェンと独占契約したという( 7 )などの変わりダネもあった。'95年( 8 )頃になると、サターンも無事100万台を突破、サタマガでも「これならいけるぜ!セガサターン年内( 9 )万台」なる特集も組まれていた。一方、( 10 )にはアメリカでもサターンが発売され、セガ陣営の基盤が着々と築かれていった時期でもある。ソフトがそれまでのROMカートリッジからCD-ROMでリリースされるようになったため、ゲームに歌手や声優が起用されるようになったのも特徴的。今はなきグラムスも「クオバディス」で( 11 )に主題歌を歌わせていたのは有名である。サタマガの誌面に目を移すと、Beメガ時代から続くゲームギアの読者レースも( 12 )まであったり、現在のドリームアクセスに当たるページが( 13 )という名前だったりで、その変遷を感じさせる。

- |              |         |              |
|--------------|---------|--------------|
| ①金子製作所       | ②9月10日  | ③vol.7 PLUS8 |
| ④鈴木裕         | ⑤ボイジャー  | ⑥6月          |
| ⑦53          | ⑧250    | ⑨63          |
| ⑩vol.7 PLUS9 | ⑪ひまわり2号 | ⑫5月          |
| ⑬シャトル        | ⑭菅野美穂   | ⑮内田製作所       |
| ⑯260         | ⑰240    | ⑱7月          |
| ⑲9月2日        | ⑳矢部美穂   | ㉑酒井美紀        |

### 3 次の問いに答えなさい。(各1点)

14) サターン初の3Dポリゴンシューティング「パンツァードラグーン」。この名作シリーズを手がけるセガのCSチームの通称を選びなさい。

- ①ソニックチーム  
②チームアンドロメダ  
③秘密戦隊アレックスキッド



15) タイターから発売された「ダライアス外伝」。このタイトルは初代「ダライアス」の何ゾーンの後日談か。正しいと思われるものを選びなさい。

- ①Wゾーン ②Xゾーン ③Zゾーン

'94・11 12 '95・1 2 3 4 5 6 8

## 年表

21日 セガサターン発売開始  
横浜港母子殺害事件  
「セガサターンマガジン」増刊号発売



月刊でセガサターンマガジン創刊  
'95 AOUショー開催  
大災害に  
(震)が発生し、死者5千466人にも及ぶ  
↓関西圏内で観測史上初の震度7(激震)  
17日 阪神大震災  
第一回よまマスター大会  
埼玉県愛犬家連続殺人事件  
ぶよまんに1万人の行列  
ロシア軍チェチェン共和国進攻  
プレイステーション発売



連続真夏日32日を記録  
クローチア政府南部ウクライナ制圧  
韓国・ソウルの百貨店が突然倒壊  
米大リーグで、野茂初勝利  
E3ロサンゼルスで開催  
サタマガ出荷台数100万台突破  
麻原彰晃容疑者逮捕  
日本最後の雄のトキ「ミドリ」死亡  
円相場史上最高値1\$=79円75銭  
1日 日立ハイサターン発売  
000円の値下げ  
サターン出荷台数84万台突破で、5  
警察庁長官銃撃事件発生。  
ウム真理教を強制捜査。30日、国松  
ける。22日、飯谷さん拉致事件でオ  
↓10人が死亡、5千493人が手当を受  
20日 地下鉄サリン事件

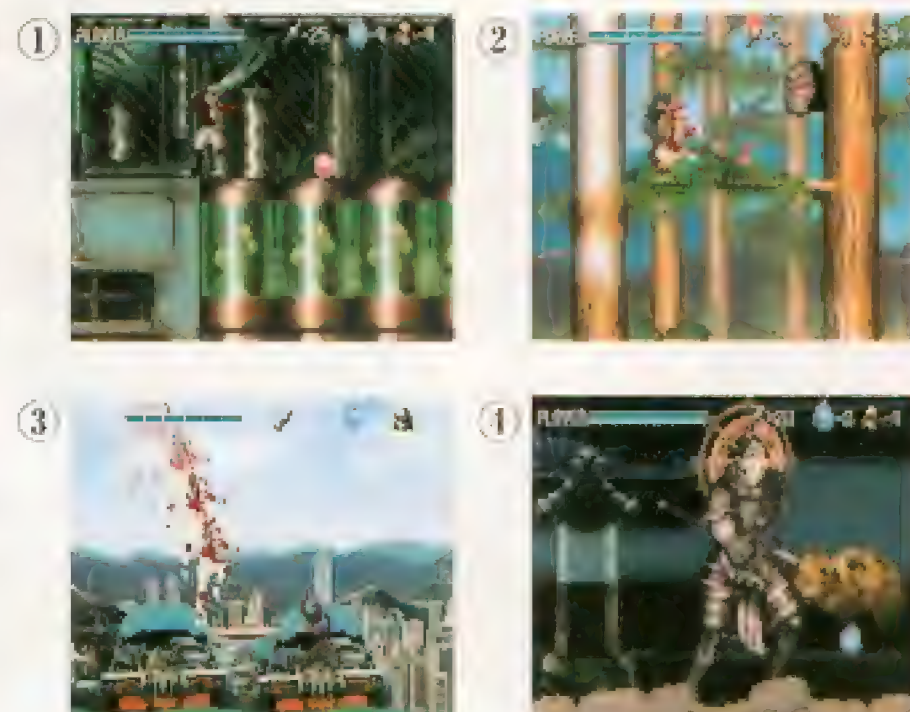


#### 4 問題を読んで、以下の問いに答えなさい。(各1点)

16) 以下のジャケットは、セガサターン本体の登場1年以内に発売されたタイトルばかりである。写真をよく見て、発売の早いものから順に並べ替え、3番目にくるタイトルの番号を選びなさい。



17) 右の写真は'95年に発売された実写取り込みのアクションゲーム「新・忍伝」の全9ステージのうちの4ステージの写真である。これらを登場が早い順に並べ、3番目にくるものを選びなさい。(ヒント:ボスがデカイからといって最終ボスというわけではない)



18) 現在のサタマガでは、もう定番となっている各メーカーコーナー。その歴史はかなり古いものから新しいものまでさまざまある。以下のコーナーをスタートの早い順に並べ替え、3番目にくるコーナーの番号を選びなさい。

- ①SNK WORLD                      ②レッドカンパニー西の市通り
- ③ハロー! カプコン            ④Just Meet elf.

#### 5 問題を読んで、以下の問いに答えなさい。(各1点)

19) 月刊セガサターンマガジン当時、セガ商品専門の通信販売を行うショップが存在した。さて、そのショップの名前はいったい何か。正しいと思われるものを選びなさい。

- ①サタン                          ②サンタ                          ③セガセンター

20) 以下の写真で、サタマガ近藤編集長が土星人に扮して、あるキャラクターにインタビューを敢行している。さて、それはいったい誰か。正しいと思われるものを選びなさい。(ヒント:「クロックワークナイト」の主人公)



- ①ドンガラ・ド・ペパルーチュ3世
- ②トンガラ・ト・ペパルーチョ3世
- ③トンガラ・ド・ペパルーチョ3世

### 月2回刊時代('95年12月~'97年1月)

#### 6 次の写真を見て、問いに答えなさい。(各1点)

21)「バーチャファイター2」でバックアップデータのランキングレコードで名人(9段)を獲得すると、大星がもらえるが、11人全員分集めると何が起きるか。正しいと思われるものを選びなさい。

- ①大会主催者が現れ、その全貌が明らかになる。
- ②クリスタルデュラルが現れ、最強のステージで闘える。
- ③何も起こらない。



22)「バーチャファイター2」では、自分が勝ったとき、決めゼリフを選ぶことができる。では、ジャッキーの勝ちゼリフ「I LOOK FORWARD TO OUR NEXT BOUT (次の闘いが楽しみだぜ!)」が聞けるのは、勝利した後で何のボタンを押したときか。正しいと思われるものを選びなさい。

- ①P(パンチ)ボタン            ②K(キック)ボタン            ③G(ガード)ボタン

23)「バーチャファイター2」で、レベルをハード以上に設定して、デュラルにKO勝ちを収めると、デュラルの金属がバリバリ割れて、中から女性が見える。さてこの女性はいったい誰か。正しいと思われるものを選びなさい。

- ①サラのクローン            ②影丸のお母さん            ③わからない

24)'96年9月に「ナイツ」のソフトを買うと、“あるもの”がもらえるキャンペーンを行っていた。“あるもの”とは何か。正しいと思われるものを選びなさい。



- ①ソフトとマルコンが入る「ナイツオリジナルソフトケース」
- ②ソフトとマルコンが入る「ナイツオリジナルポーチ」
- ③ソフトとマルコンが入る「ナイツオリジナルリュック」

25)TVアニメで人気に火がつき、社会現象にまでなった「新世紀エヴァンゲリオン」。それをゲーム化した同名のソフト('96年3月1日発売)は、現在廉価版のニューパッケージ(2,800円)が発売されるほど人気タイトルだが、読者レース初登場の順位は何位だったか。正しいと思われるものを選びなさい。

- ①3位                              ②19位                              ③27位

26) 次の3つのソフトのうち、定価が6,800円のものを選びなさい。



9

10 11

12

'96・1

2

3

4

5

南アで、初の統一選挙  
プロ野球、スワローズ日本一に  
数が、累計500万人突破  
セガ、ミニーマパークの来場者  
坂本弁護士一家の遺体発見  
海外でもサタマガ発売開始

月2回刊スタート



「FLASH SEGA SATURN」発  
橋本龍太郎首相誕生  
日本の総人口が1億2556万8千504人に  
小沢新進党党首誕生  
「バーチャファイター2」発売  
としまえんで開催される  
サタマガ発売一周年記念イベントが、  
サタマガ出荷数200万台突破  
セガサタマガジン月2回刊スタート

刊  
いも新たに白サタ登場  
セガサタマガ2万円に大幅値下げ、装  
HIV訴訟、和解成立  
プリ、「バーチャファイター」に決定  
第1回セガサタマガジンマシニングラン  
AOUショー'96開催  
将棋の羽生名人、7冠達成  
社会党が「社会民主党」と改名

白サタ登場



E3、米・ロサンゼルスで開催  
麻原彰晃被告初公判  
福岡ジョイポリス誕生  
東京三菱銀行誕生  
オウム真理教に、破産宣告  
バンダイ「ビビッドマーク」発売



## 7 ( )の中に当てはまる語句を以下から選びなさい。(各1点)

'95年の暮れ、サタマガは(27)の表紙をひっさげ、堂々の月2回刊へと移行した。ちょうど時を同じくして、サターンでもバーチャファイター2とセガラリー・チャンピオンシップがリリースされた。この頃になると、サターンの出荷台数も(28)万台を達成し、VF2は、わずか(29)日間で、70万枚を完売する勢いだった。'96年に入ってもその勢いはますます加速し、(30)のナイツ



……でも、あたしの声をおぼえてくれて……うれしいです。

や、アーケード移植のファイティングバイパーズなどのビッグタイトルが続々発表された。そして前年の(31)に発表されて以来、高い期待を集めていたサクラ大戦が、(32)に満を持して発売される。同タイトルは、翌年(33)を受賞するほどの支持を受けた。この他、バンツァードラグーンツヴァイ、電腦戦機バーチャロンなど、大型タイトルも発売された。結局、'96年は(34)本のソフトがリリースされ、(35)とともに、32ビット機の市場を不動のものとした。

- |             |             |            |
|-------------|-------------|------------|
| ①NINTENDO64 | ②バーチャファイター2 | ③9月12日     |
| ④180        | ⑤SESA大賞     | ⑥2         |
| ⑦9月19日      | ⑧AM2研       | ⑨プレイステーション |
| ⑩9月27日      | ⑪CESA大賞     | ⑫3         |
| ⑬150        | ⑬366        | ⑮ソニックチーム   |
| ⑭バーチャコップ2   | ⑭300        | ⑯200       |
| ⑰アミューズメント大賞 | ⑰3DO        | ⑰バーチャファイター |
| ⑱323        | ⑱カプコン       | ⑱AM3研      |
| ⑲3          | ⑲ハドソン       | ⑲355       |

## 8 次の写真を見て、問いに答えなさい。(各1点)

36) ワープの「エネミー・ゼロ」の音楽を担当したのは誰か。正しいものを選びなさい。

- ①エリック・マーティン
- ②マイケル・ナイマン
- ③ジョン・ロビンソン



37) KAZEのデジタルピンボール第2弾「ネクロノミコン」。「ネクロノミコン」とは「クトゥルー神話」に登場する禁断の書。さてその「クトゥルー神話」の原作者を誰か。正しいものを選びなさい。

- ①H・P・ラブクラフト
- ②コリン・ウィルソン
- ③ヘロドトス

## 9 問題を読んで、以下の問いに答えなさい。(各1点)

38) ゲーム業界をさまざまな分野から支えるクリエイター達を迎えて贈る「ゲームを彩る人 CREATOR'S BANK」。以下は、いずれもこのコーナーに登場した人ばかりだが、彼らを登場の早い順に並べたとき、3番目にくる人を選びなさい。

- ①紙井 中
- ③道園重成

- ②高田明美
- ④佐藤珠緒

39) 右に並んだ写真はそれぞれセガサターンで発売された「機動戦士ガンダム」シリーズのゲーム画面である。これら4つのソフトを発売された順番に並べ替えた時、2番目に発売されたのはどれか。正しいと思われるものを選びなさい。(ヒント：機動戦士Zガンダムの画面写真は含まれていない)



40) 以下は、「'95 セガサターンマガジングランプリ 最優秀シューティング賞」の上位4作品である。順に並べて、3番目にくるものを選びなさい。

- ①バーチャコップ
- ②極上パロディウスだ！DELUXE PACK
- ③バンツァードラグーン
- ④レイヤーセクション

41) セガサターンモデムを使って、通信対戦ゲームが楽しめるシステム「XBAND」。



以下のソフトの中で、このXBANDに対応していないタイトルが1つだけある。対応していないと思われるものを選びなさい。

- ①サターンボンバーマン
- ②ぶよぶよ通
- ③パズルボブル3
- ④デイトナUSA

42) 以下の写真の中に、「ファイターズメガミックス」に登場しないキャラが1人だけいる。登場しないと思われるものを選ぶなさい。



6

7

東京ジョイポリス誕生  
Vサターン、モデルチェンジ  
東京おもちゃショー開催  
日韓共同開催決定  
サッカーワールドカップ、



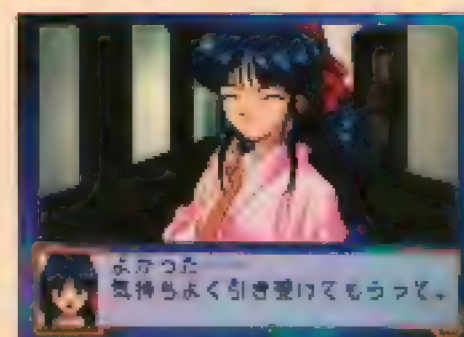
発売される  
拡張RAMカートリッジ同梱ソフトが  
セガサターンモデム発売(¥4,800円)  
Vサターン、モデルチェンジ  
東京おもちゃショー開催  
選手団、メダル獲得数は14個に。  
有森祐子選手が銅メダル獲得。日本  
アトラクタ五輪開催  
ダイアナ妃・チャールズ皇太子結婚



8

桜大戦発売  
アミューズメントマシンショー開催  
阪神高速道路全面開通  
DJジャースの野茂ノースヒットノラン達成  
学長を逮捕  
薬害エイズ問題で、安部前帝京大学副  
itware Publishing 設立  
ESP(Entertainment So  
東京ゲームショウ'96開催  
国産初のH2ロケット打ち上げ成功  
O157が指定伝染病に

9

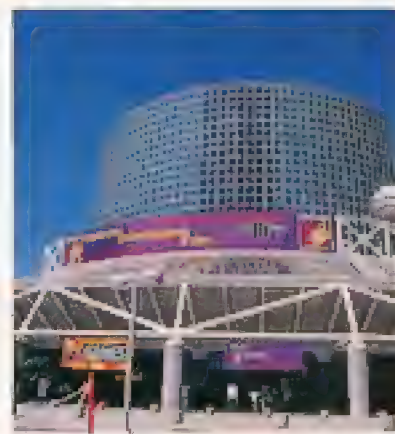




10 次の問題を読んで、以下の問いに答えなさい。(各1点)

43) 世界最大のエンターテインメントの祭典E3 (エレクトリック・エンターテインメント・エキスポ)。さて'96年の同祭典で、出展していないメーカーはどれか。正しいと思われるものを選びなさい。

- ①リバーヒルソフト  
②コナミ  
③ヴァージン インタラクティブ エンターテインメント



44) '96.10/25号の「リアルバウト餓狼伝説」ライター対抗原稿料争奪戦で、見事に優勝したライターは誰か。正しいと思われるものを選びなさい。

- ①うまのすけ ②たか・びー ③大戸島さんじゅうご

45) '96年12月13日に発表されたセガサターンを使ったTV会議システムの名前はいいな何か。正しいと思われるものを選びなさい。

- ①SS-Phoenix(仮) ②VOICE WORLD(仮) ③TV-Phoenix(仮)

46) 以下のソフトのうち、18歳以上X指定のものを選びなさい。



47) ビクターエンターテインメントの「慶応遊撃隊・活劇編」で、主人公の蘭美を演じていた現在人気のアイドルは誰か。正しいと思われる人を選びなさい。

- ①篠原涼子 ②菅野美穂 ③遠藤久美子

48) '96年11月に、ソニーを破り秋季リーグ初優勝を飾ったセガのアメリカンフットボールチームの名前は何か。正しいと思われるものを選びなさい。

- ①セガソニックボンバーズ ②セガサンダーボルト ③セガナイツ

49) 「SEGASATURN NETWORKS LABORATORY '97」で、たった1度だけ登場した看板キャラクターの名前を何か。正しいと思われるものを選びなさい。

- ①ネットちゃん  
②ネット子ちゃん  
③ネツ子ちゃん

50) 月2回刊のサタマガのうち、平綴じと呼ばれる本の形態をとっているのは何冊あるか。正しいと思われるものを選びなさい。

- ①8冊 ②10冊 ③12冊

週刊時代 ('97年1月~)

11 以下の文章で、問いに答えなさい。下線部の用語が正しければ1を、間違っていれば2を選びなさい。(各1点)

'97年1月31日発売号から週刊に突入したサタマガに、最初に飛び込んだニュースは1月14日の「エニックスサターンに参入」と(51)1月22日の「セガバンダイ合併」だった。その頃、サタマガでは「どうなる!?セガサターン」なる特集を組み、(52)直前に参入を発表したチュンソフトをはじめ、ライセンシ各社へのインタビューを通じて、サターンの今後を占った。そして、(53)3月には「セガサターンフェスタ in 東京ジョイポリス」がスタートしたり、サタマガでも「セガサターン実力養成講座」なる特集を掲載したり、本年の前半はユーザー層の底上げを勢力的に図った時期であった。



4月に入り、まず「東京ゲームショウ'97 春」が東京ビッグサイトにて開催された。4月25日にはサタコレの発売され、サターン陣営もそれなりに順調に思われた。しかし、(54)5月27日、突然、セガとバンダイ合併解消を発表し、世間をにぎわせた。6月には、米・アトランタではE3が開幕、(55)同じ頃日本では、COOL PADキャンペーンが開始されていた。その後も、(56)7月2日にはセガ・カプコン・コンパイルによる「セガサターン ビックタイトルズ コレクション '97 夏」が開かれるなど、セガサターンの有力タイトルが次々に発表・発売され、セガサターンの精力的な展開に期待できそうだ。

12 問題を読んで、以下の問いに答えなさい。(各1点)

57) 以下のサターンの周辺機器の中で、一番重さのあるものはいいなどれか。正しいと思われるものを選びなさい。

- ①ファイティングコマンダーSS ②セガサターンコントロールパッド ③AVセレクター

58) サタマガ編集長のコメントが、ソフトの帯についているメガドライブ後期の名作ソフトは何か。正しいと思われるものを選びなさい。

- ①ガンスターヒーローズ ②ジ・ウーズ ③ソニック・ザ・ヘッジホッグ

59) '97年7/25号の特集「2D美少女グラビアキュートファイル」で、一番無表情に誌面に登場した人は誰か。正しいと思われるものを選びなさい。

- ①青山よう子 ②吉岡三太郎 ③オタッキイ佐々木

60) セガは'94年6月からCATVを利用したテレビゲーム配信サービスを開始した。そのサービスの名前は何か。正しいと思われるものを選びなさい。

- ①セガ・TV ②セガ・ゲームチャンネル ③セガ・チャンネル

10

11

12

'97・1

4

「たまごっち」発売  
た選挙実施  
初の小選挙区比例代表並立制を導入し  
セガマガジン創刊  
連続少女殺害事件、宮崎被告死刑判決

人気沸騰「たまごっち」



オウム真理教元幹部・林泰男容疑者  
ステム発表  
セガ・NTT共同開発のTV会議シ  
デジキューブ始動  
サターン、出荷台数370万台突破  
DIGIO発売

セガサターンマガジン週刊化  
セガバンダイ合併発表  
神田正輝・松田聖子離婚  
ロシア船難「ナホトカ」重油流出事件  
装テログループが進軍、人質を取る  
ヘル・リマの日本大使公邸に、武  
21日ヘル・リマ日本大使公邸占拠事件発生  
逮捕

週刊スタート

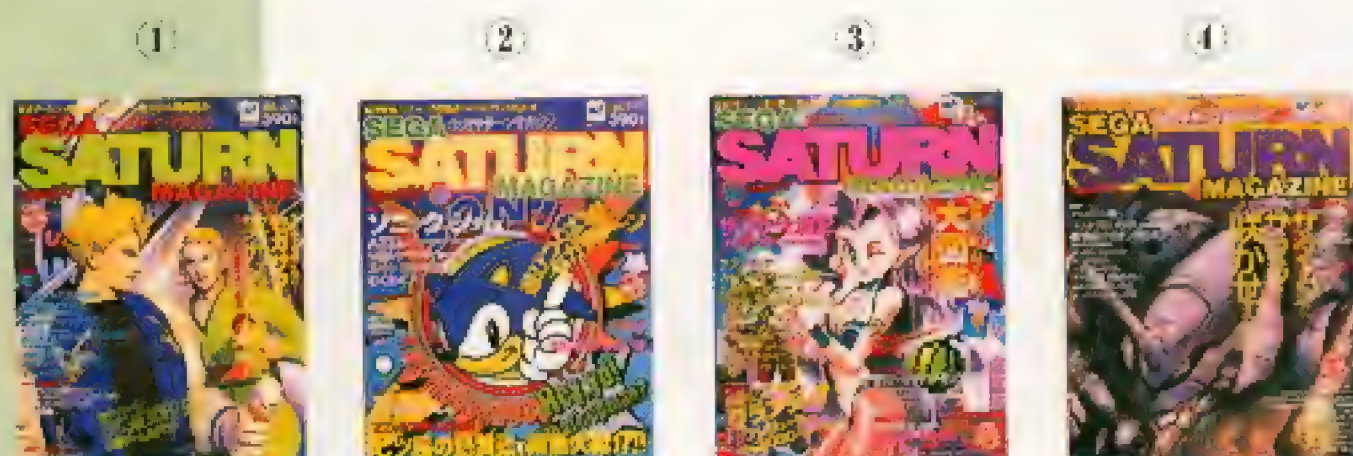


サタコレ発売  
質側もヘル・リマ1人が死亡  
出。武装グループは14人全員死亡、人  
武装グループを制圧し、人質71人を救  
ヘル・リマ陸海軍の特殊部隊が突入。  
22日ヘル・リマ日本大使公邸占拠事件解決



# 13 問題を読んで、以下の問いに答えなさい。(各1点)

61) 以下のサタマガの表紙を発売の早い順に並べ、3番目にくるものを選びなさい。



62) 以下は、「'96セガサターンマガジングランプリ 最優秀グラフィック賞」上位4作品である。順に並べて、3番目にくるものを選びなさい。

- ①同級生〜if〜                      ②パンツァードラグーンツヴァイ  
③サクラ大戦                      ④NiGHTS (ナイツ)

63) 週刊に入ってから、サタマガでは毎週特集を掲載している。さて、以下の特集タイトルを掲載号の遅いものから順に並べ、3番目にくるものを選びなさい。

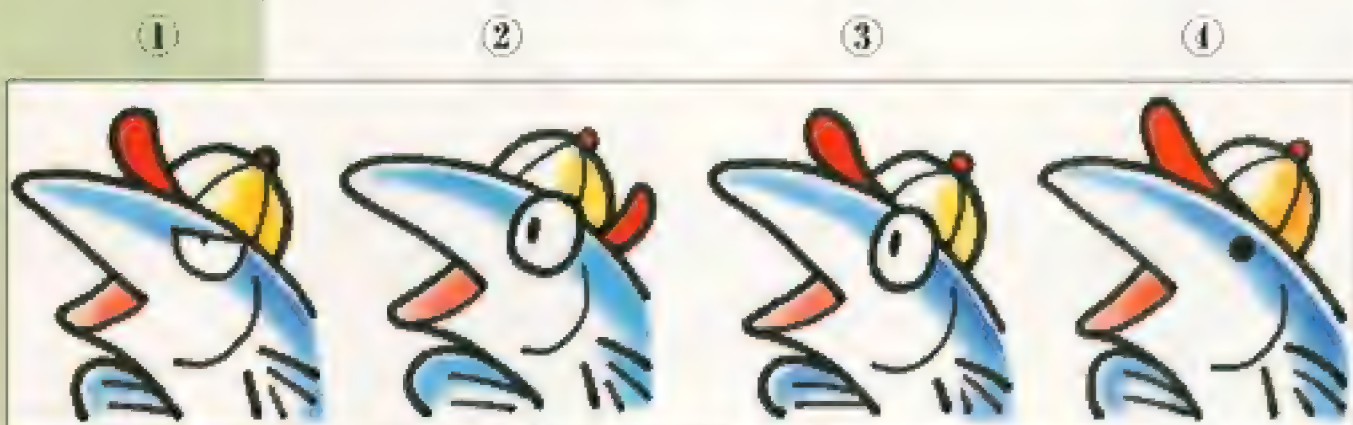
- ①新ゲームジャンルを検証する                      ②遊びつくすぜ! セガサターン  
③ゲーム業界お宝鑑定団!                      ④ハード買おうぜ!

# 14 問題を読んで、以下の問いに答えなさい。(各1点)

64) 記念すべき週刊第1号の表紙は、ご存じ「バーチャファイター3」のアクラ。では、週刊第2号の表紙は何か。正しいと思われるものを選びなさい。

- ①スカッドレース    ②セガラリー・チャンピオンシップ    ③デイトナUSA CIRCUIT EDITION

65) サタマガ社会科見学シリーズ「ダイワ精工のひみつ」の中で、登場していた魚キャラ「カマスくん」はどれか。正しいと思われるものを選びなさい。



66) 「ゲームとアートの微妙な関係」でおなじみのフセ博士が、5月に東京から引っ越した場所はどこか。正しいと思われるものを選べなさい。

- ①伊豆                      ②千葉                      ③熱海

67) 以下の中で、'97年6/20号(絵柄は「マクロス」)のロゴを選びなさい。



# 15 ( )の中に当てはまる語句を以下から選びなさい。(各1点)

たった(68)人でスタートしたサタマガ編集部も、創刊以来、引越しを(69)回経験するなど、さまざまな変化を遂げている。ちなみに、創刊当時の価格は(70)円だった。また誌面では、創刊当時から現在まで続く、読者レースや(71)などのコーナーから、随時最新情報を掲載する記事を通じて、サターンとその周辺を見守ってきた。現在では、サタマガ創刊第1号で「(72)に逢いたい!」という特集が実現した(73)も発売されたり、空前の大ヒットとなった(74)の続編が発表されたりと、さらなる盛り上がりを見せている。'97年6月の時点で、販売台数はサターン本体で(75)万台、モデムも(76)万台を突破し、ネットワークを含めた新たなマルチメディア展開が開始されている。今後も、9月に(77)で行われる「東京ゲームショー'97秋」などで、新規タイトルを含め、数々の発表が行われることだろう。

- ①バーチャファイター3    ②2    ③アキラ  
④サクラ大戦    ⑤6    ⑥ソフトレビュー  
⑦440    ⑧幕張メッセ    ⑨ソニック ジャム  
⑩3    ⑪500    ⑫LANDMARK  
⑬540    ⑭ソニック    ⑮東京ビックサイト

# 16 問題を読んで、問いに答えなさい。(各1点)

78) 9月にアトラスから発売される「RONDE〜輪舞曲〜」。このロンドの発音記号で、最も正しいと思われるものを選びなさい。

- ①rándou    ②raéndou    ③róndou

79) サタマガ誌上でも、おなじみのセガAM2研部長・鈴木裕氏の対談記事。鈴木氏は広井王子など多くの人と誌面上で対談をしている。右の写真も鈴木氏とあるクリエイターの対談の様態である。いったいその人は誰か。正しいと思われるものを選びなさい。



- ①飲野賢治    ②飯野賢二    ③飯野賢治

80) 今号「'97年8/22・29日号」は週刊サタマガで何号目に当たるか。正しいと思われるものを選びなさい。

- ①27                      ②28                      ③29

# 17 問題を読んで、問いに答えなさい。(4点)

81) 隣の人の顔を3回なでる。

# 18 以下の言葉について、自分なりに解説を加えなさい。(16点)

82) セガサターンマガジンの週刊化について。

5 6

7

8

セガサターン夏季キャンペーン実施  
E3アトラクタで開催  
2002年、愛知万博開催決定  
「サクラ大戦特別限定版」発売  
神戸市・小六男児殺害事件  
セガ、バンダイ突然の合併解消  
白浜沖で竜巻発生



香港返還  
月の連続通り魔事件にも関与か。  
歳という年齢が世間を震撼させた。  
「容疑者は中学三年生の男子生徒。  
小六男児殺害事件、容疑者逮捕  
勝新太郎死去



エキスプレス航空機事故着陸で炎上  
CESA、ゲーム白書発表  
安田病院事件発覚  
O126発生  
シオン'97サマー実施  
セガサターンビッグタイトルズコレク  
サタマガ値下げ

パワーアップリニューアル  
22日セガサターンマガジン



# 回答を終えたらさっそく応募。自分の力を知っておこう

## 成績上位者にはこんなに豪華な賞品が!

試験のできはいかがだったかな? できた人もそうでない人も、この結果を真摯に受け止め、本試験にチャレンジしてほしい。

さて、今回の模試では、今後とも頑張ってもらいたいとの願いを込めて、上位の成績を修めた人に認定証と副賞を進呈することにした。模試なのに認定証? 細かいことは気にしない。応募方法は次のとおり。回答を終えたら、必要事項を記入し、必ず封筒に入れ右のあて先まで送ること。回答用紙は数字にかからないように、三つ折りにするのがベストだ。締め切りは8月29日(金)到着分まで。なお、今回の模試の解答・解説と成績発表は9月下旬の本誌で行う予定。

**1位**



**優勝杯**

**副賞**

認定証  
+  
図書券5,000円分  
+  
お好みソフト1本

**2位・3位**

認定証 +  
図書券 5,000円 (2位)  
3,000円 (3位)

**4位~10位**

認定証 +  
テレホンカード

**11位~50位 認定証**

認定証該当者には、まず編集部より通知書を送ります。通知書を受け取った人は、指示にしたがい、写真等、認定証作成に必要な物を用意して、再度編集部に戻り返してください。

**あて先**

〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1  
日本橋箱崎ビル5F ソフトバンク(株)  
セガサターンマガジン「実力判定模試」係

.....キリトリ線.....

**回答用紙**

※記入例●よい例

2 0 7 4

●悪い例

2 1 12

整理番号

※何も記入しない

1)		2)		3)		4)		5)		6)		7)		8)		9)		10)		11)					
12)		13)		14)		15)		16)		17)		18)		19)		20)		21)		22)		23)			
24)		25)		26)		27)		28)		29)		30)		31)		32)		33)							
34)		35)		36)		37)		38)		39)		40)		41)		42)		43)		44)		45)			
46)		47)		48)		49)		50)		51)		52)		53)		54)		55)		56)		57)		58)	
59)		60)		61)		62)		63)		64)		65)		66)		67)		68)		69)		70)			
71)		72)		73)		74)		75)		76)		77)		78)		79)		80)		81)		1			

82)

---



---



---

フリガナ		現住所	〒	
氏名		職業	電話番号	( )





MISSING

火の点いた煙草、  
飲みかけのビール、  
封鎖途中のチェスボード、  
不時着したフエリーの船内は  
穏やかな空気に包まれていた。  
……ただひとつ、  
乗員乗客が一人もいないことを除けば、

宇宙にも、謎の海域があるという……



# UNIVERSAL NUTS

ユニバーサルナッツ

ユニバーサルナッツ  
アドベンチャーゲーム  
'97秋発売予定  
予定5,800円(税別)  
※WIDE LAY-UP 対応 無し



ストーリー中の重要な用語を検索できる「ホルダーシステム」、ページを逆戻りできる「回想モード」など、新システムを盛り込んだスペースアドベンチャー!

出演/金月 真美・村川 光・宮沢 美智恵・久川 綾・銀河 万丈・中江 真司・大場 真人・塩沢 兼人・磯部 弘・他  
キャラクターデザイン/内田 順久 シナリオ/写楽 磨



このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。



会場: 都立メディアセンター  
開演: 9月6日(土)・7日(日)

SEGA SATURNおよびは株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGA SATURN専用の周辺機器ソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したものです。

Wide Creative Network  
**lay-up**

発売元:  
株式会社レイ・アップ マルチメディア事業部  
東京都渋谷区渋谷1-5-7

—ユーザーサポート回線—  
(03)-5467-5065  
月~金/10:00~17:00  
土日・祝祭日を除く。

ソネットの新作情報を満載! インターネットホームページ <http://www.sonnet.co.jp>



キャラクター  
大紹介!!

## 第4回

# 御意見無用

Anarchy in the NIPPON

- 9月25日発売予定
- 5,800円
- 3D対戦格闘
- 全年齢推奨
- 2人対戦プレイあり

第4回の今回は、美人教師・高倉ケイを紹介していくぞ。ムエタイ、キ

ックボクシングを使いこなす。彼女の技モーションにも注目してくれ。

## ～高倉ケイ編～

ケイはその独特の「構え」からもわかる通り、ムエタイやキックボクシングなどの技を使いこなす。蹴り、肘、膝などによる攻撃を得意とし、特に足技のキレは絶品。中段、下段ともに強力な蹴り技を持っている。さらにガード崩し技もあり、ケイの攻めをすべてガードしきことは難しい。またパンチ始動の連携も多彩で、非常にバランスの取れたキャラだといえる。



肘打ち。技モーションも本格的である。



踵落とし。相手をしゃがみ状態にする技。

### 鉄人コメント

ケイの動きはムエタイ、キックボクシングなどの格闘技を参考にして作りました。実際にキックボクシングをやってる人間にモーション関係を担当してもらったので、アクションの1つひとつがリアルになっていますよ。キャラクター的な強さとしては、現時点ではかなり強い部類に入りますね。また、このキャラには隠し勝ちポーズがあるんですが、これが笑えますので探してみてください。

## CHARACTOR'S STORY

真心高校の数学教師であるケイは、同校の卒業生でもある。その美貌を使った悩殺授業が、生徒やその両親からも評判はすこぶるいい。そんなケイには、昼間の教師としての顔の他に、夜の顔があった。その姿は学校関係者の誰ひとりも知らないのだった。最近、悩殺授業の影響を強く受けた

拳児からのアプローチが露骨で、夜の顔を知られないよう、以前にも増して細心の注意を払っている。「力ずくでもこの秘密を守り通してやる」。ひとりつぶやきながら、繁華街に消え、蝶に姿を変える彼女であった。彼女が持つ夜の顔、それがどんなものであるかは謎に包まれている。そしてそれを知った者は……。

先生とは思えない風貌。外見からでも、とても学校の先生が悩殺教師、かな?

## 気になる固有技をチェック!

華麗な足技が武器のケイ。今回も、数々の技のうちの4つを紹介。魅惑の2Pコスチュームにも注目!!

### 固有技 ハイブリッドロー ↓K+G



相手の足を踏みつけて倒す。技の出が早く、ガードしづらい。ダウンを奪うことが得意。

### 固有技 コブラブレード ◀➡K+G



足をムチのようにしならせ、打ち出すように蹴りつける技。相手のガードを崩すには非常に有効。

### 固有技 技名未定 P+G



肘打ち。ムエタイでもよく見られる、相手のつかみやすい状態での肘打ち。

### 固有技 技名未定 ↑P+K



相手の顔を両手で挟み、顔に肘を打ちつける。ガードしづらい。相手のつかみやすい状態での肘打ち。



8月22日、金曜日。  
カレシからピッチあり。「メグミイ、今日さあ、  
大增248ページ、大幅値下げ290円になった  
新しい週刊ザ・プレイステーションの発売日なんだ。  
だから、遊べない」だって。超ムカつく!!

メグミちゃん、ごめんなさい。

週刊

# ザ・プレイステーション

8月22日(金) 発売号より  
大增248ページ!  
大幅値下げ290円!!

それなのに

## 特集1 PS奇跡の軌跡

発売から3年。次世代機No.1ハードとなったPSの軌跡と戦略を振り返る。

## 特集2 ロックマン10th Anniversary! 今年のカプコンは面白い

「バイオハザード 2」、「バイオハザード ディレクターズカット」、「ブレス オブ ファイアIII」とビッグタイトルを連発するカプコンの後半戦を特集。

★★★  
特報5連発 特報なんだから、当然まだ明かせませんが、未知のビッグタイトルが続々集結! あの、四角いメーカーが新作を2タイトル発表ほか、老舗メーカー参入情報などなど盛りだくさん。

最新ソフトクローズアップ FORMULA1'97/フロントミッション オルタナティヴ/メルティランサーRe-inforce/装甲騎兵ボトムズ外伝 青の騎士ベルセルガ物語/スペクトラルタワー2/スペクトラルフォース/ほか

徹底攻略 サガ フロンティア/ファイナルファンタジー タクティクス/ダービースタリオン/ストリートファイターEX plus α/グラディウス外伝/同級生2/ナスカーレーシング

★★★  
そのほか、これまでのザプレにはなかった新連載が続々登場! これだけのボリュームでこの価格! 絶対に損はさせません。

**SOFT  
BANK**

ソフトバンク株式会社 出版事業部

〒103 東京都中央区日本橋町3町24-1

電話 03-5561-1100・8101 (表示価格は税込)



OFFICIAL MAGAZINE OF SEGA セガファンのコミュニケーション情報誌

# SEGA Magazine

セガ  
マガジン

9.10月合併号  
8/12発売!!

隔月13日発売・定価300円

特集1  
**京都ジョイポリス誕生**

～コンプレックス型アミューズメントの検証

特集2  
**豪華絢爛!**  
**セガサターン春夏秋冬**

～クールな夏からサクラ舞う春まで

新作&続報

LE MANS 24

モーターレイド

ロスト・ワールド

対談/Entertainment  
Telescope

秋元 康×中西 寛

緊急企画

カオルコグッズが今すぐ欲しい!

©SEGA

誌上  
通信販売

**SOFT  
BANK**

ソフトバンク株式会社 出版事業部

〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1

販売局: Tel. 03-5642-8100・8101 (表示価格は税込)

●お近くの書店でお求め・ご注文下さい ●コレクト便 (商品を本代と送料の現金引換にて宅急便でお届けします)  
でご注文の場合は直接小社までお申し込み下さい。送料は一律380円。本代が1回1,000円以下はご利用できません。  
●注:一部配達不可能地域がございます。小社発行の領収書は発行できませんのでご注意下さい ●ご不明な  
点は、小社販売局へ電話かインターネットでお問い合わせ下さい。▼<http://www.softbank.co.jp/sbnet/sales/>









## NEW RELEASE TITLE

**最新の  
セガサターンタイトルを  
キャッチUP!**

最新のサターンタイトルが大集合!  
本誌初登場タイトルも要チェックだ!

- P134 ..... 湾岸トライアルLOVE
- P135 ..... 全国制服美少女グランプリ ファインドラブ
- P136 ..... Wizardry ネメシス(仮)
- P136 ..... ボールディランド
- P137 ..... タイムボカンシリーズ  
ボカンと一発! ドロンボー完璧版
- P137 ..... ファンズフォルム

## COMING SOON SOFT

**発売直前の  
セガサターンソフトを  
大紹介!**

発売直前の話題のタイトルをじっくり紹介!  
今号も、もりだくさん。

- P138 ..... CULDCEPT
- P140 ..... センチメンタル・グラフィティ
- P142 ..... DISIRE
- P146 ..... Jリーグ プロサッカークラブをつくろう! 2
- P148 ..... マーヴル・スーパーヒーローズ
- P154 ..... ストリートファイターコレクション
- P156 ..... 天下制覇
- P158 ..... ぱにつくちゃん
- P160 ..... テラクレスタ3D
- P162 ..... サイキックフォース
- P164 ..... 爆れつハンターR
- P165 ..... 信長の野望・天翔記 withパワーアップキット
- P166 ..... 三国志IV withパワーアップキット



# 湾岸トリアルラブ

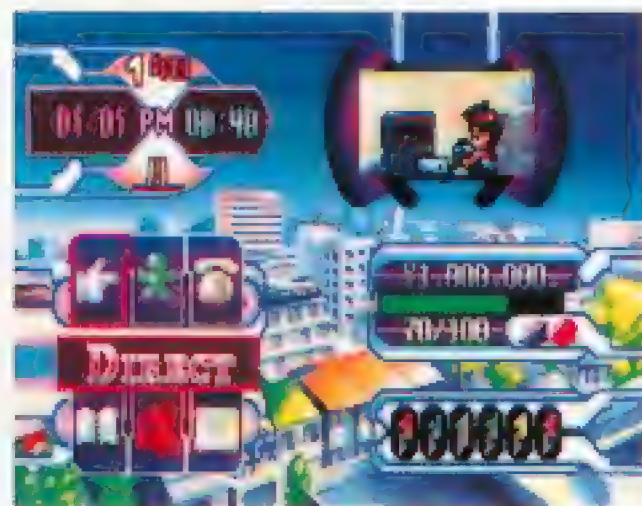
●バックインソフト●11月発売予定●価格未定●レース&シミュレーション●全年齢推奨

完成度  
**70%**

ドライブゲームと恋愛シミュレーションを同時に楽しめる。9人の女の子と愛を深めよう。

## 「湾岸デッドヒート」シリーズと恋愛シミュレーションが合体!

ドライブゲームに、女の子とのデート要素を取り入れて、好評のシリーズがさらに進化を遂げた。プレイヤーはカーレースに情熱を燃やす少年となって、栄光と花嫁をゲットするのが目標だ。従来のシリーズで実写だった女の子は、アニメキャラに変更。充実したシナリオモードは、中学生編と高校生編に分かれていて、どちらからでもプレイできるのだ。



スケジュールの設定をするメイン画面。勉強や練習走行を実行する他、使用マシンの本格的なチューニング作業もできるようになったアルバイトなどで資金を稼ぎ、パーツ交換などでマシンを仕上げよう。女の子に電話したり、手紙を出すこともできるぞ。



ドライブゲームはシナリオとは別に、単独でプレイすることが可能。全部で17のコースを走り抜け。



### デートイベントもいっぱい♡

アニメキャラによる、季節感たっぷりのデートイベントが楽しめるのが本作の特徴だ。女の子とのイベント時には、画面に選択肢が登場。その選び方によって、女の子の好感度が変化していくのだ。前作から引き続き収録されているのドライブデートでは、豪華声優によるリアルタイムの会話のやりとりが楽しめるぞ。



プールでのデートの約束に成功すれば、こんなセクシーな水着姿を見ることが出来る。



花火やプールなど、季節感たっぷりのイベントが楽しめる。女の子のファッションも個性豊かなのだ。



国府田 由里



秋川 みどり



秋川 ゆかり



折原 祐子



重石 絵里



川上 沙耶



# 全国制服美少女グランプリ ファインドラブ

●ダイキ●10月2日発売●4,800円●アドベンチャー+パズル●18歳以上推奨

完成度

80%

'97年冬にはファンクラブも結成される、個性豊かな制服美少女たちのプロフィールを紹介!

## イーストエリアの制服美少女たち サービスショット大公開!

総勢35人の美少女が登場するパズル&アドベンチャー。パソコンで大ヒットした「全国制服〜」シリーズがサターンに登場だ。ジグソーパズル、パネルパズル、神

経衰弱、間違い探しと4つのパズルを解きながら、女の子とコミュニケーション!? 制服だけでなく写真のような水着シーンなどうれしいサービスショットが満載だ。

### 日比野麗奈

8月26日生まれ 17歳  
B82 W53 H86  
東京都国立市出身

バスケット部所属で趣味はスポーツ観戦。明るく誰とでも気軽に話せる。しかしおおざっぱで、あまり物事にこだわらないタイプのため「自分勝手」と思われてしまうこともしばしば。少し英語なまりがあり、子供っぽい話し方をする。



### 宮沢 麻由

12月13日生まれ 17歳  
B82 W55 H86  
千葉県浦安市出身

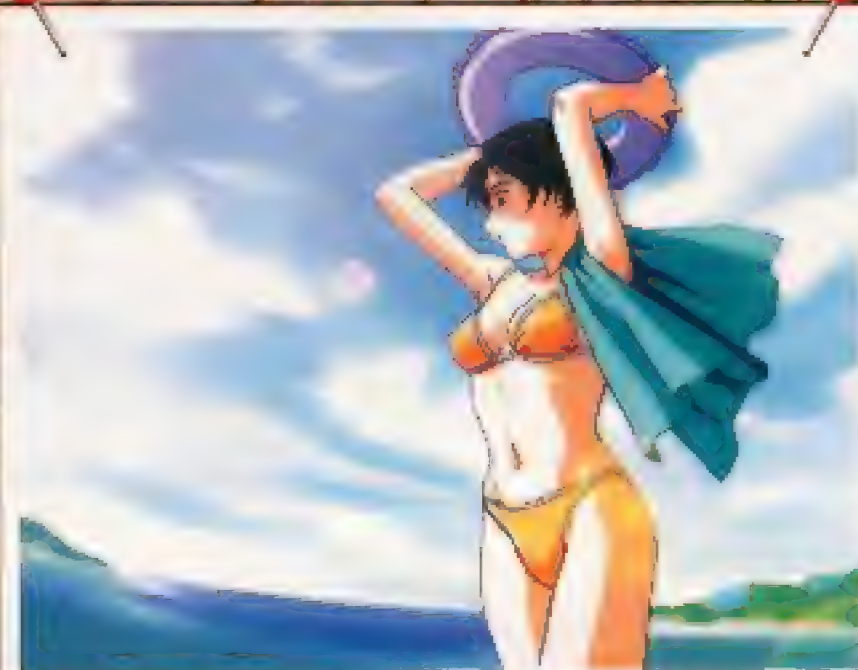
目立ちたがり屋で派手好き。行動力があり、いつも元気な子というイメージがある。感情を内に秘めておくことができない情熱家タイプ。大人っぽい声だが、しゃべりかたはコギャル。バイト中の営業口調は抜けないようだ。



### 藤木小百合

3月20日生まれ 16歳  
B84 W54 H85  
埼玉県浦和市出身

ツンケンした口調とクールな雰囲気から、人に冷たいと思われがち。しかし、好きなことになると周りが見えなくなるほど、情熱的になる。英会話とフィギュアスケートが得意。ロックが好きで趣味は音楽観賞だ。



### 滝口 祥子

1月17日生まれ 18歳  
B88 W57 H89  
神奈川県横浜市本牧出身

かなりの行動派で、暇なときでも家にじっとしてられないタイプ。自己主張が激しく、一度決めたらとことんまでそれを貫き通す。体を動かすことが好きで、陸上部に所属している。かなりの甘党で、趣味はケーキの食べくらべ。



### 西野 理沙

6月21日生まれ 17歳  
B84 W55 H85  
神奈川県鎌倉市出身

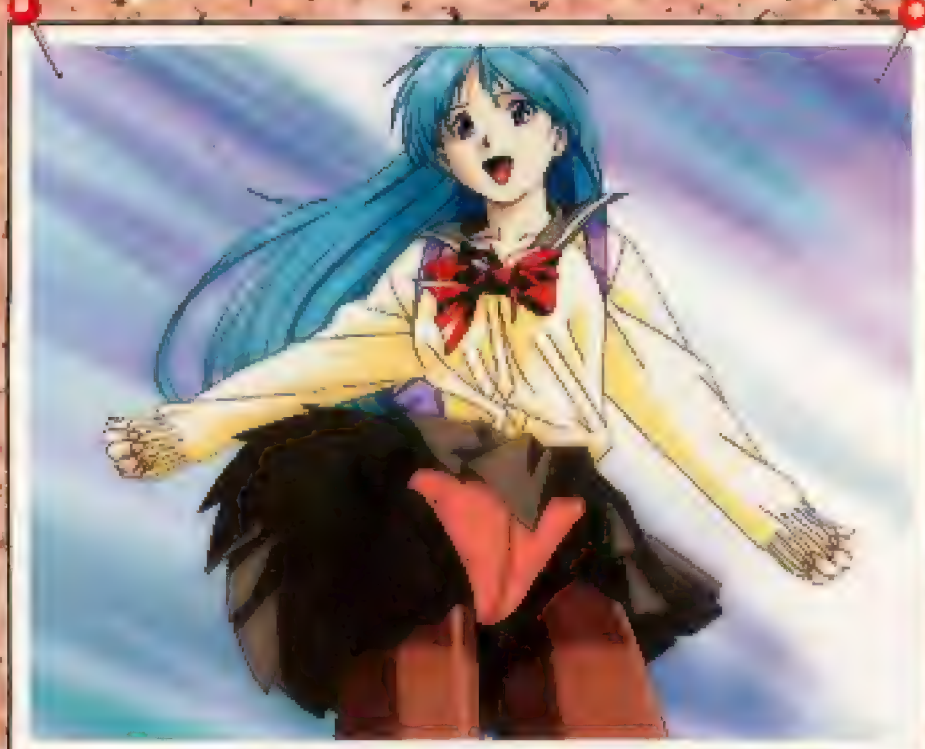
一見おとなしいタイプで落ち着いて見えるが、口調はコギャル。流行に敏感で、常に最先端のものを追いかけている。男性も流行ものが好きな人がタイプらしい。自由奔放なため、つかみどころのない人と思われることも。



### 生沢 杏子

11月16日 17歳  
B86 W56 H86  
茨城県水戸市出身

几帳面でおとなしいタイプ。料理部に所属しており、特技はお弁当料理という家庭的な面がある。デリケートで傷つきやすく、物事を深よみをして、勝手に誤解してしまうことがある。筋肉質の男性が苦手らしい。



### 中村ますみ

10月12日生まれ 16歳  
B86 W52 H84  
東京都目黒区自由が丘出身

典型的なコギャルタイプだが、実は控えめでおとなしい。あまり自己主張する方ではなく、照れ屋な面もある。自分から意見をいうことは少なく、どちらかというと1人で行動することのほうが多い。特技はインテリアコーディネート。





# Wizardry ネメシス (仮)

完成度  
50%

ウィザードリィシリーズ初のリアルバトル方式を採用。今度のウィズはアドベンチャーRPGだ。

## 新たな「ウィザードリィ」がここに!

ダンジョンRPGの傑作として名高い「ウィザードリィ」シリーズの最新作。アドベンチャーRPGとして生まれ変わった本作は、豊富なムービーシーンや、リアルタイムバトル形式によるモンスターとの戦闘など、迫力たっぷりの異世界の冒険が楽しめるのだ。プレ

イヤーはダンジョンの奥深くへと向かい、古代文明の伝説を明らかにするとともに、自分自身にまつわる謎の解明を目指すのだ。重厚なグラフィックや美しいムービーで表現されている、緻密に構築された世界観とともに、奥行きのあるストーリーを楽しめるぞ。



リアルタイムのモンスター戦だけでなく、ムービーによる戦闘シーンの演出もある。女戦士が放った赤い光が、男に響いてくる。



リアルタイム戦闘は、先手必勝なのだ。オイクに対しては武器による攻撃で十分だ。

## 新たな冒険の扉が開く



通常はプレイヤー対モンスターの戦闘だ。モンスターはリアルな動きで追ってくる。

© 1997 ショウエイシステム © by Sir-tech Software, Inc.

# ボールディーランド

完成度  
65%

ユニークな姿のキャラクターを操作して、敵を倒していくリアルタイムシミュレーションだ。

## ゆかいな仲間の世界をつくれ!

ボールディーズの住む世界は、危険がいっぱい。そんな彼らに命令を与えることによって、仲間を増やして敵を倒すことがこのゲームの目的。そして4つのワールド、全68面のマップのクリアを目指すのだ。同じ姿をした敵の他にも、ランドシャークなどボールディーズを襲ってくる凶暴な動物もいるぞ。敵の様子によって、4つのクラス(職業)の人口比率を変えながら、反撃していこう。



細かい操作は拡大画面が役に立つ。1人ひとりの動きがよくわかるのだ。



## アップやワイドも自由自在

画面をズームアップしたり、全体を見渡したりする操作は、容易に行え、そのまま任意の大きさに固定してプレイできる。守りや攻めなど、進行の状況によって使い分けよう。



あるボールディーズの家の中を表示したところ。家は新規に建てただけでなく、増改築によって大きくすることが可能。改築すると、収容できる人数を増やすことができる上に、作業効率や防御力もUPする。

## 4つのクラスを使い分けろ

ボールディーズには4種類のクラス、すなわち職業がある。一般人の「ワーカー」、大工仕事が得意の「ビルダー」、外敵と戦う「ソルジャー」、そして、兵器を開発する「サイエンティスト」だ。いつでも好きな時にクラスチェンジできるので、最初は全員をワーカーとビルダーに分けて人口を増やし、戦闘準備が整ったら今度は全員をソルジャーにするなど、自分なりの戦略を立てて戦おう。



憎めない表情のボールディーズ。太めの外見ながら働き者の彼らに、的確に指示を与えよう。

© 1997 Creative Edge © BANPRESTO 1997



# ファンズフォルム

●日本MMIテクノロジー●発売日未定●価格未定●アドベンチャー●全年齢推奨

完成度

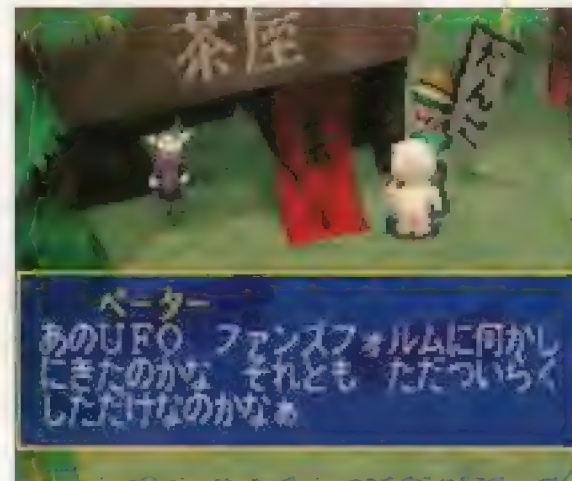
?

不思議な世界に迷い込んでしまったクマのキンチ。不思議なできごとが彼を待っている……。

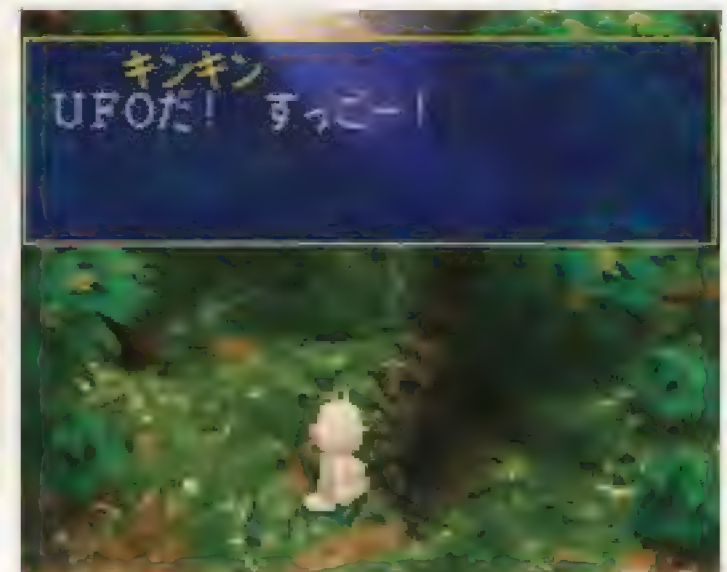
## ファンタジックな世界を舞台に繰り広げられる「ほのぼの」アドベンチャー

ある日、ふとしたことで窓から落ちてしまい、気を失ってしまった主人公・キンチ。目を覚ますと、そこはキンチが見たこともない場所だった。周りには見知らぬ建物、生き物だらけ。しかしその中で1人、ギターを持った男に出会う。

クマの主人公・キンチが繰り広げるアドベンチャーゲーム「ファンズフォルム」。キンチが不思議な世界に迷い込んでしまったシーンから物語は始まる。さて、この世界ではどんな事件がキンチを待っているのだろうか？



不思議な世界の住人との会話。それにしても、ファンズフォルムとは一体？



なんと、銀色の白鷺が山の中にキンチの周りで不思議な事件が起きているのだ。



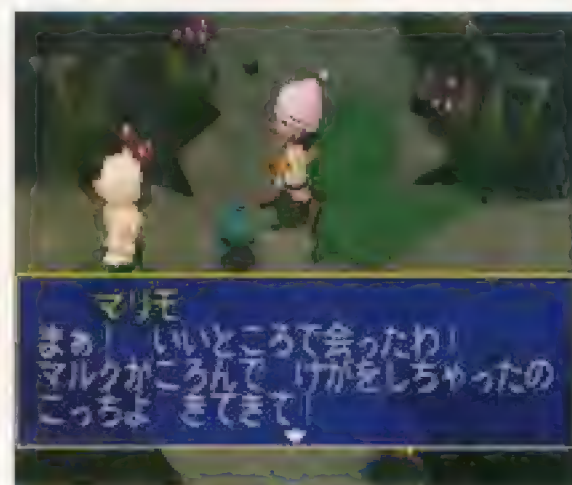
ペットに横たわるキンチ。周りには子供が2人と、大きな謎の生物が……。

© 日本エムエムアイテクノロジー



ポリゴンで表現されたフィールドは、非常にめらかな印象を受ける。

子供がケガをしてしまったように、偶然居あわせたキンチは……？



行く手を塞ぐ「ボス」。彼に何をすればここを通してくれるのだろうか？



# タイムボカンシリーズ ボカンと一発！ ドロンボー 完璧版

●バンプレスト●9月発売予定●5,000円●シューティング●全年齢推奨

完成度

100%

あのタイムボカンシリーズのゲーム化。ドロンボー味を操り、ヒーローたちを倒すのだ！

## 原作の借りはサターンで返す！ ドロンボー味を操り、ヒーローたちを倒せ！



おなじみの三人衆が大暴れだ！

テレビアニメで放映されていた人気作品「タイムボカン」シリーズが、シューティングゲームとしてサターンに登場だ。プレイヤーはドロンボー一味と彼らの6台のマシンを操り、タイムボカンシリーズのヒーロー達との決戦に臨むのだ。



ヤッターワンが敵として登場。今までの恨みを晴らすのだ。

### あのアニメーションがサターンでふたたび！

ゲームを始めるとオープニングムービーとして、懐かしの主題歌とアニメーションムービーが挿入される。その他にも、ドロンボー一味がヒーローたちを倒すための会議を開いているシーンなど、オリジナルのものも挿入されているぞ。原作のファンは必見だ！



オープニングムービーではこんな場面だが、ゲーム本編ではシリーズのヒーローたちに決戦を挑むのだ。



オープニングムービーでは歴代のヒーローが総出演しているのだ。

歴代のヒーローのアニメーションと共に流れる懐かしの主題歌。



(ヤッター)まんず(ゼン)まんなどおさない



# Culdcept™

## カルドセプト

魔法(カルドセプト)を  
統べる者、世界を制す

カルドセプトの醍醐味は、魔法の分身であるカードを使いこなす勝利を目指すこと。さまざまな効果やクリーチャーがいるカードは全部で300種類以上もある。今回はその中から一部を紹介していこう。

完成度  
70%

●大宮ソフト●10月発売予定  
●5,800円●1～4人プレイ可  
●全年齢推奨

メーカー  
から一言

「感覚的に」とか「センスが」という言葉は好きになれない。もっと理詰めの面白さというものがあると思います。野球や将棋の面白さも、分解してみると、よく出来たルールによって成立しているのが解ります。そんな面白さを目指しました。(デザイン・神宮)

## Culdcept Art Gallery

### Dragon Slayer .....

勝利を確信したドラゴンが最後に目にしたのは、敵の手に突然現れた竜殺しの剣＝ドラゴンスレイヤーであった。



### イラスト: 中井 覺

左のイメージイラストを描いたのは、大宮ソフトの中井覺氏。数々のゲームグラフィックを手がけてきた気鋭だ。



中井氏はイメージイラストだけでなく、ゲーム中のカードイラストも描いている。

### 援護 .....

パイロットやバンディットたちが持つ「援護」は、他のクリーチャーの力を借りて能力値をアップする強力なものだ。



### 戦闘機械 .....

カルドラは人類の未来の技術に関しても予言し、カルドセプトに書き記した。そのため魔道士たちは、未知の機械生命とも戦わなければならなくなった。

### 舞台となる世界「リュエード」を創造した時の神・カルドラ神とは?

世界のすべてを統率する神。しかし細かい事象にはあまり干渉せず、成り行きを見守っている。彼女はこの世界の地球、リュエードを見下ろす宇宙空間に居城(聖堂)を構えている。地上からは彼女の居城は星にしか見えない。住居には彼女の力で重力が作り出されている。通常は10m程度の身長だが、自由に大きさを変えられる。





# カルドセプトとは何なのか？

カルドラは、リュエードを育て統治させるために神々を造った。そして彼女の意志と力を伝えるため、それらを織り込んだ創造と破壊の書、「カルドセプト」を作り、神々に手渡した。しかしある1人

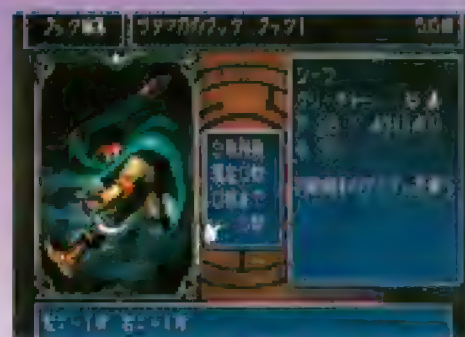
の神の反逆で、カルドセプトは地上にカードとなって飛散してしまう。各地に散らばったカードは人々に発見されるが、使いこなせるものは少なかった。数少ないカード使いを人々はセプターと呼んだ。



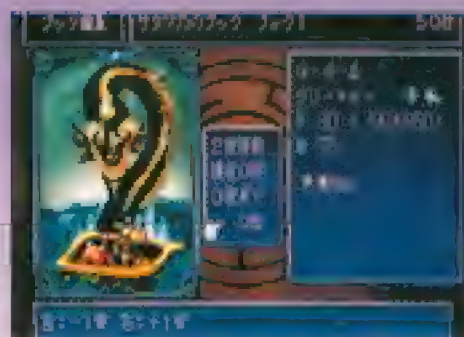
## クリーチャー

### ゲームに勝つための基本呪文

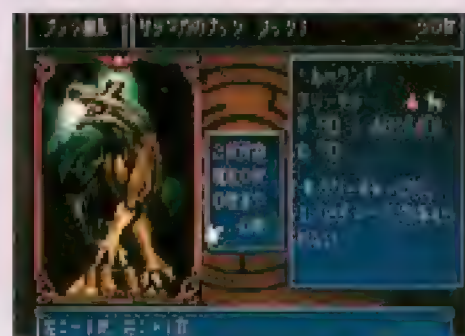
いわゆるモンスターを呼び出す呪文で、マップ上の土地を自分のものにしていくために、必ず彼らを呼び出さなければならない。そのための重要な呪文である。それぞれに属性があり(無属性も有)、呼び出した場所の土地の属性に影響を受ける。またユニークな特殊能力を持っているものも多い。



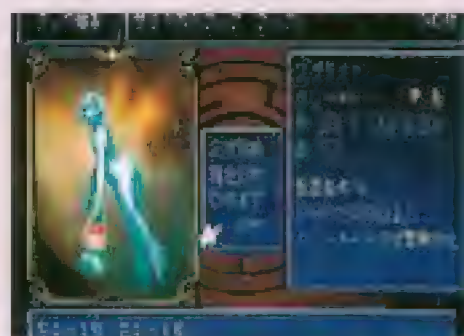
属性を持たない人型クリーチャー。対戦相手のアイテムを奪う。



水の属性。巨大な海蛇だ。大きい。がゆえに、風の属性を無効化する。



火の属性のクリーチャー。攻撃力が高いが、水の属性に弱い。



小さな妖精。風の属性を持つ。非力だが、大ダメージを回避できる。



ダイスを振り、止まったマス目の所で、手許にあるクリーチャーを呼び出し、そこを自分の領地にしていくのがこのゲームの基本だ。

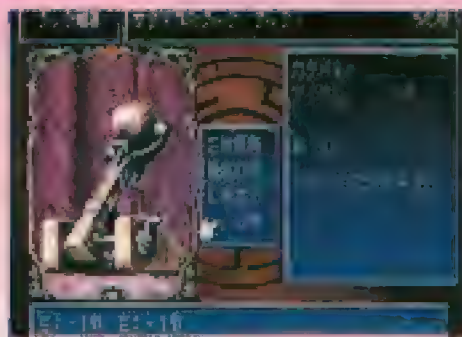
## アイテム

### クリーチャーの戦闘を支援する

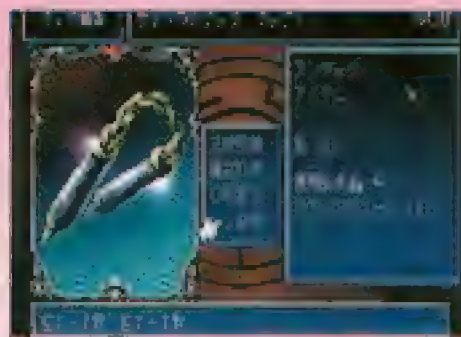
クリーチャー同士の戦闘の際に、クリーチャーを援護するための呪文がこのアイテムだ。アイテムの多くはクリーチャーの攻撃力や体力を増減させる作用を持つ。他にも敵クリーチャーの属性を無視してダメージを与える攻撃呪文などもあり、戦闘で何を使うかの選択がゲーム性を高めている。



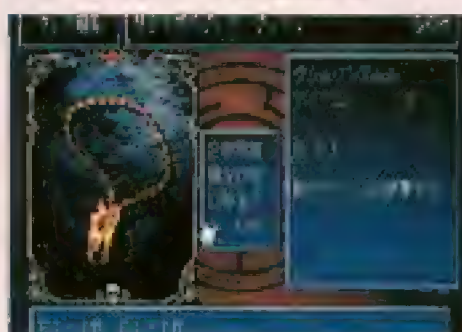
アイテムを選ぶ操作は、対戦相手には見えないようになっている。相手がどのアイテムを使ったかは戦闘開始までわからない。まさに心理戦だ。



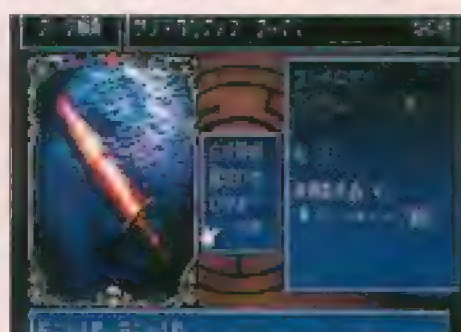
攻撃力と体力が20も上がるアイテム。岩を投げる投石器だ。



攻撃力が30も上がるが、代わりに体力が10下がってしまう。



敵のクリーチャー増強アイテムを壊してしまうアイテム。

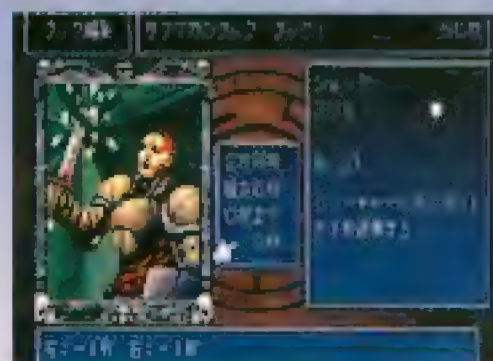


炎の剣。水属性のクリーチャーに大きなダメージを与える。

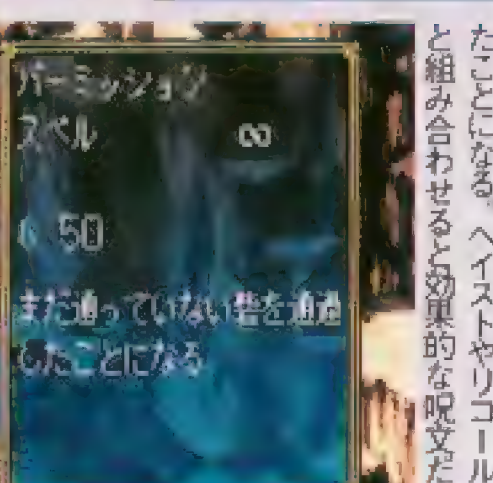
## スペル

### プレイヤーに直接影響を与える

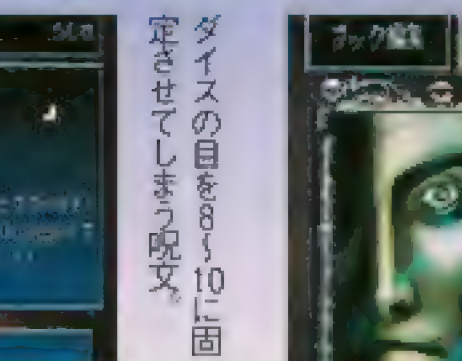
戦闘時ではなく、通常のターンでプレイヤーやクリーチャーに影響を与える呪文。対戦相手のダイスの出目を操作したり、ダイスに関係なく自分や相手をマップ上で移動させることも可能だ。また戦闘以外のターンで、クリーチャーに直接ダメージを与えることもできる。特殊な効果の呪文が多い。



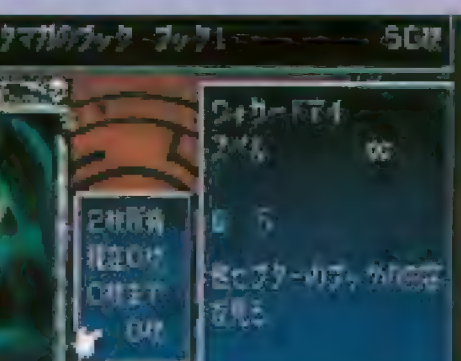
相手の手札を一枚直接壊してしまふ呪文。



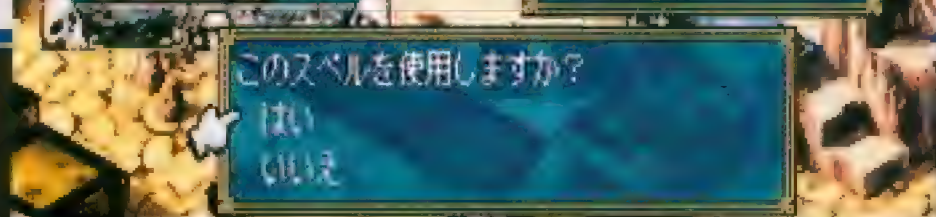
この呪文を使うと、マップを一周したことになる。ヘイストヤリコールと組み合わせると効果的な呪文だ。



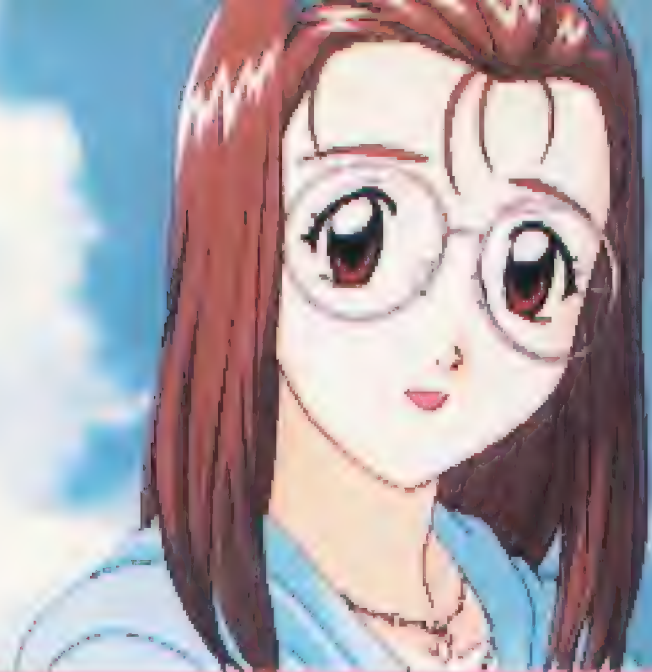
ダイスの目を8〜10に固定させてしまふ呪文。



スベルの中には相手の手札を覗いたり、相手を行動不能にしてしまふものもある。使いこなせばかなり強力だ。







# Sentimental Graffiti



## センチメンタルグラフィティ

完成度  
**80**  
%

●NECインターチャネル●11月発売予定●価格未定  
●恋愛シミュレーション●1人プレイのみ●全年齢推奨

メーカー  
から一言

集中豪雨にも近い雨に見舞われた「センチメンタルグラフィティ・ファインディ」。ずぶ濡れになりながらも並んでいただいた6千人のファンの皆さん、本当にありがとうございました。ゲーム開発の方もあと一息。11月までもう少しお待ちください。(多田)

ヒロインのソロ・デビュー、ファンクラブの発足など何かと話題の絶えない「センチメンタルグラフィティ」。今回は、ようやく明らかになってきたシステム部分を中心にお伝えしていこう。個性的なヒロイン達のセリフにもご注目あれ。

HOW  
TO  
PLAY

## まずは全国のヒロイン達に会いにいこう



青森

安達妙子



例えばこんなシチュエーション 18時発、青森「特急列車」を利用して福岡へ

それでは試しに青森にいる妙子と会った後、福岡の千恵に会いに行くという行動をとってみる。移動にはいくつか方法があり、利用する交通機関によって金額も通るルートも当然異なる。そうそう、出発前には女の子と電話でデートの約束を取り付けるのを忘れずに。じゃないと会えなかったりすることもあるからね。今後の予定も頭に入れつつ、旅立とう。



福岡 着  
2日12時  
7800円  
88%



青森 発  
1日18時  
35480円  
100%

### 移動MAP(路線図)

移動できる地域は主人公の住む東京とヒロイン達のいる12都市の計13カ所。移動中には思わぬトラブルといった小イベントが起こることもあるぞ。

福岡

松岡千恵



### 主人公のパラメータについて

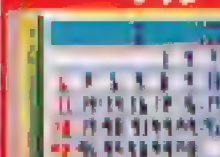
主なものは「所持金」と「行動力」。行動力は%で表示され、場所を移動するたびに変化し、0になると行動不能に陥る。ホテルに泊まる等、身体を休めれば回復するが、宿泊施設によって回復度はまちまち。最悪の場合、野宿して金を節約することもできるが……。ちなみに左上は移動後のパラメータ。残金や体力と相談しながら決定すべし。

### 電話コマンド



電話がかけられるのは自宅のある東京のみ。もし、互いの都合が折り合わないときは日時をずらす等の調整は可能だ。

### スケジュールコマンド



ここでは他の女の子と交わした約束の日時を確認できる。移動にかかる日数を考慮して、遅刻することのないように。



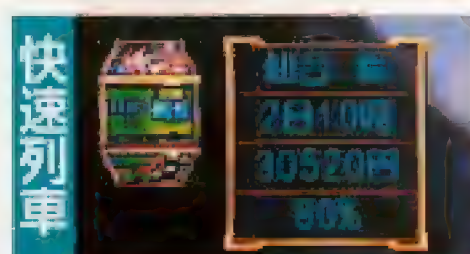


# 同時刻、同条件で比較する移動手段の の違いによるパラメータの変化

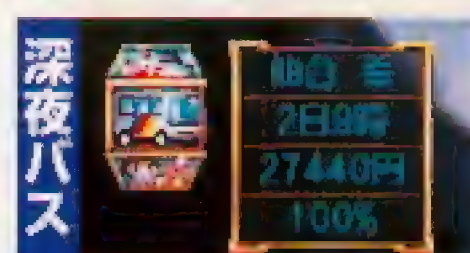
1日の18時青森発、所持金35,460円、行動力100%の場合

先ほどは特急列車を使っの移動例を挙げたが、今度は先ほどと同じシチュエーションで同じ場所へ、異なる交通経路で向かう際の

比較をしてみせよう。それぞれの特徴もあわせて紹介するので参考までに。予算やスケジュールと相談して使い分けるといいだろう。



移動速度	☆☆☆
移動費用	☆☆☆
行動力	消費中



移動速度	☆☆☆
移動費用	☆☆☆
行動力	回復小

## 仙台 永倉えみる



本来なら最も時間がかかるはずの深夜バスだが、青森～仙台間のような近距離の場合、せっかく快速を使っても到着時刻にそう差が出ないこともある。覚えておいて損はない。

## SYSTEM CHECK!

### 女の子の気持ちを左右する「せつなさ」とは

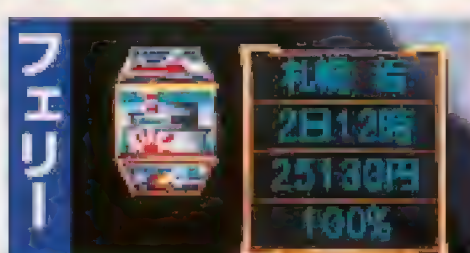
互いに会えない日が続くほど、会いたい気持ち(せつなさ)は高まっていく。このときに女の子と会うと、通常よりも好感度が大きくアップする。だが、待たせすぎるとせつなさは0になり、好感度も下がるため注意したい。

### スケジュールコマンド

女の子に関するデータはここでチェック可能。「せつなさ」の程度もビジュアル付きで調べることができるのだ。



移動速度	☆☆☆
移動費用	☆☆☆
行動力	回復中



移動速度	☆☆☆
移動費用	☆☆☆
行動力	回復大

## 札幌 沢渡ほのか



一見、似通った結果がでたものの、実際には行動力の回復に大きく違いが見えるフェリーと快速夜行。さらに遠距離を移動したならば、所要時間にもかなりの差が出たはずだ。

## 「何はともあれコストパフォーマンス重視」というプレイヤーのための その他の移動手段

とかく学生諸君と金の悩みは切っても切れぬもの。そこで、金銭面に注目した移動手段を3つばかりご紹介しましょう。

### 貧乏学生のひとり旅といえば…



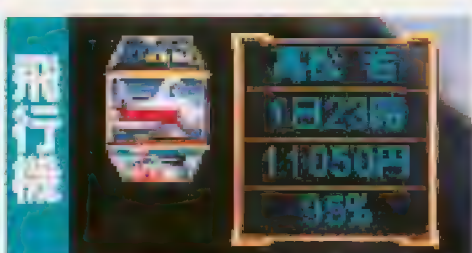
移動速度	☆☆☆
移動費用	☆☆☆
行動力	回復中

## 広島 七瀬 曜



時間はあるが金はない典型的な学生時代、お世話になるであろう夜行列車。低コストで目的地までたどりつけるのが強みだが、余裕をもって出発すること。

### お金に余裕があるときは



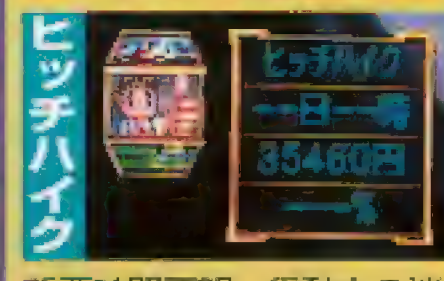
移動速度	☆☆☆
移動費用	☆☆☆
行動力	消費小

金より今は時間が惜しい、という人はリッチな空の旅をおすすめする。飛行機の利点はとにかく速い一言につきる。ほとんど疲労感がないのいいところ。

## 高松 杉原真奈美



### 金を使わず女の子に会いに行く最終手段



移動速度	☆☆☆
移動費用	☆☆☆
行動力	回復中

所要時間不明、行動力の消耗もバカにならない上、きちんと目的地に着く保証もないヒッチハイク。リスクはでかいが、試してみる?

## まだ見ぬあの娘にはいつ会える?

学生である以上、平日は学校があるため日・祭・祝日が主な行動日となる主人公。ここでアルバイトをして旅行資金を稼ぐなり、女の子に会いに行くなりするわけだが、実は授業をサボることもできるという。それにより、いかなるペナルティが生じるかは不明だが、貴重な行動日が増えるのはありがたい。ただ、平日に女の子に会いに行くのは、あまり感心されないかもね。さて、今回はスペースの



都合上、会えなかったヒロイン達もいたわけだが、次回はさらに詳しい情報とともに彼女達にもスポットを当てていこう。お楽しみに。



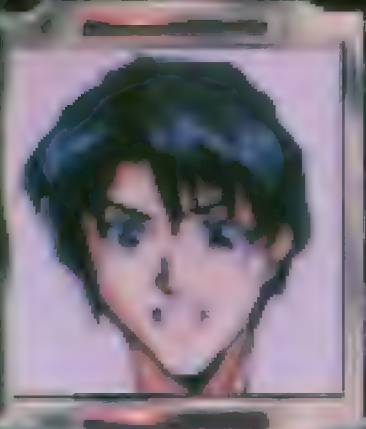




君のほほえみを守りつづけたい……

# DESIRE

デザイア



うおっと……いいタックルだ。

完成度  
**80**  
%

●イマディオ●'97年9月11日発売●6,800円  
●CD-ROM2枚組●マルチサイトアドベンチャー  
●1人プレイのみ●18歳以上推奨

メーカー  
から一言

発売まで約1カ月となり、開発も終盤にさしかかっています。もうすぐマスターUPって感じですね(こんな軽い感じだと、開発に怒られるかも)。そんなわけで、みなさんのお手元にソフトが届くまでもう少しです。楽しみにしてください。(広報課 澄岡)

謎に包まれた研究施設「DESIRE」をスクープするために、単身乗り込んだアルバートだったが、悲しい運命を背負った人物との出会いが彼を待っていたのだった……。

## 役者はそろった! アル編の2日目までを追跡

### 初日のおさらい

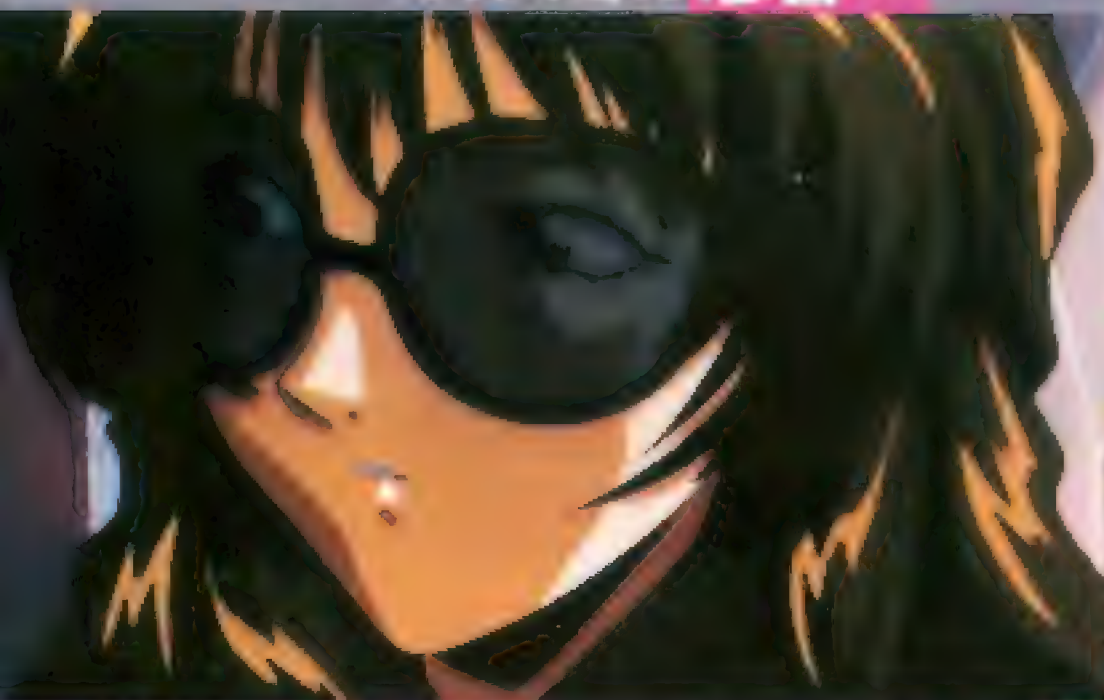
今回入手した最新版ロムでは、スムーズで美しいアニメーションが数多く挿入されており、ストーリーをよりダイナミックに楽しめるようになっている。あらためて

1日目から、見どころを紹介していくと……。

デザイア島に到着した新聞記者・アルバート(通称アル)は、浜辺で不思議な少女・ティーナを助ける。その後、研究所の責任者であるステラ教授の部屋に忍び込むことに

成功。教授が事故で亡くした娘も、ティーナという名前であることを知る。夜になり、アルはこの施設の研究主任を務める恋人・マコトと再会しようとするが、突然部屋に訪れたクリスの誘惑に負けてしまうのだった……。

### カズミの忠告



Animationも  
大量に追加

ティーナとの出会い



デザイアに向かう旅行船の中で、カズミからデザイアは危険な場所との忠告を受ける。彼女が振り回される一筋は凄惨極まりない。

© 1994/1997 © K. Arita. All Rights Reserved. ※ 1997年現在(1997年)のものです



ギャラクティカアルバートスペシャル!!





# キャラクターの 魅力を設定画で 徹底分析

## ティーナ

(声：川上とも子)

メディカルセンターから逃げ出して、アルのもとに来てから、ティーナは大きすぎるアルのシャツをはおっている。こんな娘だったらぜひ育ててみたい!?



シャツの下には、黒のキュロットスカートをはいているのだ。

身長がちがってもあって見上げるような視線が多いティーナ。彼女がいうところの「好き好き光線」で無邪気にアルを照らす。

## シェリル・シャトレ

(声：西村ちなみ)

やや浅黒い肌は、黒人の血が4分の1だけ混じっているからだ。そのぶんとても健康的に見える。次ページで紹介している白い水着もそうだが、シェリルには輝くような白い肌がとても良く似合う。

髪の毛をたくしあげたうなじは、やはり色っぽいな。

メガネでホニーテールとくれば、フェチじゃなくてもたまらない!? ひかえめで聡明なシェリルはまさに良妻賢母のイメージ。ティーナもすぐになついてしまう。



## 2日目のストーリー

マコトとの夜を楽しみにしていたアルだったが、1日目はティーナと添い寝することに……。いつも見る少女の夢から目覚めると、無邪気なティーナがベッドの上で睡っていた。その時、室内フォンが鳴る。「ティーナ……気をつける」という、謎のメッセージはどんな意味の警告なのだろうか……。

今日は仕事が休みだというシェリルと、海に行く約束をしてティーナを預かってもらう。アルは宿舎の前で偶然出会ったレイコとともに、ステラ教授

のインタビューに向かった。インタビューは、カズミの同席する窮屈なものだったが、かなり突っ込んだ質問もできた。研究が成就したあかつきには「輪廻の鎖から逃れられる」と話すステラ教授の真意とは……。受付でクリスと雑談して別れた後、研究所前でレイコと会う。取材して得られた情報と、レイコが入手した情報を交換するために、今夜は彼女の部屋を訪ねることにする。その時、アルはレイコから「シルビアの様子がおかしい」と聞き、彼女に会いに行く。シルビアはアルに「自分がレイコのように女性らしくなれるか?」と質問する。



## 2人とも恋人さ……

ティーナがアルに好意を持っていることを教えるシェリル。お調子者のアルは「2人とも僕の恋人さ」と、シェリルとティーナに宣言。

## インタビューに成功!



この輪廻の鎖から逃れられるのかもしれない。



アルを起こすためにベッドの上で暴れ回りになるティーナ。このシーンにもアニメーションが挿入されている。シャワーを浴びて着る服がないままハジメるのも、ステラは水びたした



## 毎日検診ですか……

愚問は初日も、メディカルセンターに毎週と通って話をはずしていたクリス。彼女の「若さを保つ秘訣」とは?



## レイコからの誘い

とにかく、今日の夜に来て頂戴。詳細はその時ね。



## クリスティ・シェパード

(声：田中敦子)

いつもは研究所の受付にいて、研究所の総務関係を担当するクリスティ。ジャケットの下は、こんなに大胆なノースリーブ姿だったのだ。

まさにキャリア派  
といったでたち

おは仕事のじやまにならないよ  
う。たばねている眼鏡の奥に  
光る妖しい瞳が、男を魅了する

## レイコ・クサナギ

(声：山口由里子)

マコトの親友・レイコの私服バージョンは、なんとヘソ出しルックだ！よく見るとスカートの横にも大胆なスリットが入っている。いくら南国で暑いとはいっても、これでは少々目のやり場に困ってしまいそう……

マコトの私服は、  
やや子供っぽい  
印象を受ける。  
外見は行動的な  
彼女だが……

## マコト・イズミ

(声：氷上恭子)

デザイアの研究主任のマコトは、研究所にいた時は当然この姿だ。ティーナを連れ戻したアルとの再会のシーンでも、この姿で登場する。制服の白さがまぶしいね。

# 楽しいリゾート気分もつかの間、ついに事件が!?

## シェリルと海へ

シルビアと会って部屋に戻ると、シェリルとティーナの着替えはすんでいた。早速、楽しい海水浴に出かけよう。泳ぐというより、水にたわむれるといった3人。思わず童心に帰って水遊びに興じるアルだった。

しばらく遊んだ後に、浜辺に険しい表情をしたカズミがいるのを見つける。実はデザイア周辺の海域は、遊泳禁止になっているのだと聞かされる。



## ノックぐらいして下さい

インタビューから戻ってくると、2人はまだ着替え中。ティーナ！よく見えないぞ(笑)

## ティーナのいたずら



## シルビアの部屋で

規則を破った罰として、カズミに自室謹慎を言い渡されたアルだったか、シェリルにティーナを預けて、再び探索に出かける。誰もいない格納庫で、シルビアの悩みを聞く。彼女と男女の仲になって宿舎に戻ると、ティーナがいなくなった、とシェリルから聞く。

やはり彼女は狙われているのかと、あせるアルだったが、ティーナはステラ教授に連れられて戻ってきた。



楽しい頻出気も、カズミの訓導によって一憂。何か汚染物質でも含まれているのだろうか……





# キミは大画面で「DESIRE」を目撃したか!?



謎?

映画 THE END OF EVANGELION の一部の上映館では「DESIRE」の商業フィルムを見ることができる。息を飲むスリリングな展開、スムーズかつ美麗なアニメーション。誌面では正確に伝えられない新技術「Lucid Motion (ルシッドモーション)」の威力を大画面で体験することができる。ここでその一部を紹介するぞ。

漆黒の画面に謎のメッセージが流れた後に、CG合成によるリアルで巨大な装置が画面いっぱい映し出される。ロゴの影に隠れてよく見えないが、装置の前に立っているのはティナ!

洗脳!?

大粒の涙を流しながら、慟哭するレイコ。彼女の身にいったい何が起ったのだろうか。この後、目を開いて右の肩口から後方を見やるが、そこに居合わせるの誰なのだろうか……



遠近間をともなった迫力のカット。ゴインとおぼしき物体がマコトの目の前を振り子状に揺れる。誰か催眠術をかけているのだろうか!?



悲哀!



危機一髪!!

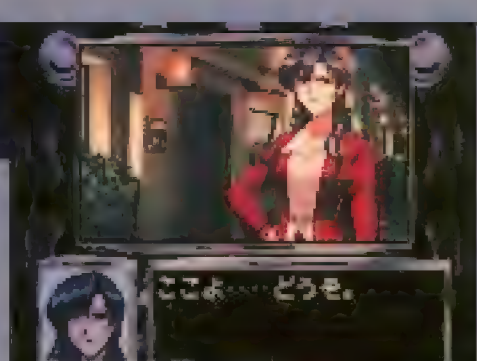
広い空間と金網のフェンスから察するに、ここは飛行場だろう。とすると奥で爆発しているのは格納庫か。テロリストによる襲撃だろうか、それともたんなる事故か……

いったんから……



## レイコの話とは…

ティナを寝かしつけて、研究所のレイコの部屋へと向かう。途中、カイルとレイコが口論していた。カイルはまたもや意味深なセリフを吐いて去る。レイコの話とは、ティナの身元調査が失敗したことだった。酒の勢いでレイコに襲いかかるが、そのまま寝てしまう。



## 酔いにまかせて……



オレ……アルが好きなんだ!



ドラマチックなシーンに涙腺に、涙を溜めて涙が頬を伝う。その瞬間、その瞬間に……



……レイコとカイル。どうやらレイコは、レイコの話の一部を……

## クリス! いったいどうしたんだ!?

レイコの部屋をマコトが訪ねて来たので、まるで間男のように窓から逃げ出すアル。深夜の宿舎前では、テザリアのスポンサーであるグランチェスタ財団から派遣されてきたカズミと、男好きのさらいはあるが憎めないクリスが言い争っていた。話に割り込むと、突然豹変したクリスに襲われる。秘密を知られたと怒ったのが、それとも誰かに操られているのか!?



すると、突然クリスの目が赤く光る。その瞬間、その瞬間に……



……アルに、カズミは「愛をあげればあなたが元気になる」と言う。……





# Jリーグ プロサッカークラブを2つ つくろう!

●セガ●10月2日発売●5,800円  
●スポーツシミュレーション  
●全年齢推奨

**完成度 60%**

メーカーから一言  
前作より細かくなったチーム情報を有効に経営に反映させるべく働く美人秘書たち。3人に増えても実際に雇えるのは1人だけ。「みな、とりどりにこそありしかども」と「平家物語」の序段を思い出してしまったが、キミならどの娘を選ぶかな? セガ・平野

## It's NEW!!

### KEY POINT 1

#### ◆契約の手順

まずプレイヤーが任意に契約年数を決めたい選手を選んで交渉。残った選手は秘書に任せても可。

#### ◆選択可能な契約年数

1～5年の範囲で設定する。

今週届いた新情報のひとつめは、初年度に行われる選手との契約についてだ。前作とは違い、今度はプレイヤーが選手との契約年数を決定できるようになったのだ。

### 秘書にまかせると…



秘書に任せれば確実に契約できるが、やや高い年俸になってしまう。

## 選手との契約年数と金額は自分で設定する!

### CHECK!

### 契約年数をプレイヤーが設定できるぞ!!

選手と契約する際、選手側からある程度の希望契約年数が提示される。しかし、最終的な決定はプレイヤーが下すことになる。選手の素質を見るなら1年程度に、いけそうと思ったら長い年数を提示してみよう。ただし、選手の条件と合わないすぎると不満が溜まることもあるぞ。

#### 若手の加藤選手に3年契約



#### 契約年数にこだわりなし

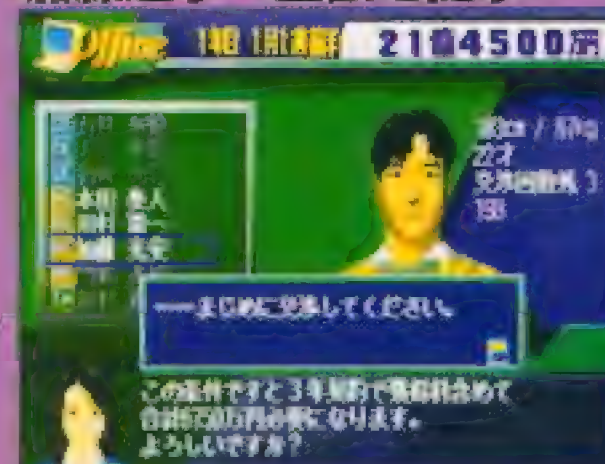


### CHECK!

### 契約の金額提示のチャンスは3回まで!

選手へ支払う年俸は、前作と同じように相手の反応を見ながら金額を交渉する。チャンスは3回までしかなく、すべて決裂するとその選手とは交渉できなくなってしまうので慎重にいきな。また、交渉を秘書に任せると確実に契約してくれるが、年俸を多めに設定される。

#### 加藤選手へ金額を提示



#### 増額したら交渉成立!



## It's NEW!!

### KEY POINT 2

#### ◆評価点の影響する部分

評価点で選手の能力を知ることとはできないが、実力のある選手や、チャンスをモノにできる選手は見つけられる。試合後は必ずチェックし、契約更新時などのデータを取っておこう。評価点自体は他に影響はしない。

#### ◆評価点と人気の関係

実力とサポーターの人気は比例する。サポーターズクラブのランキングを見なくても……?!

## クラブの選手の活躍が10点満点で表示される!

### 選手の状態を評価点から測れ!

前作ではあまり試合から選手の情報を得ることができなかったのだが、今回は選手の「評価点」が見られる。これは試合後に10点満点で表示され、試合中の運動量や得点数、得点へとつながるプレイをした選手などがわかるようになっている。ただし、能力が高いから評価点も高くなるわけではなく、コンディションによっても点数は大きく左右される。目安として活用したい。

実力や能力とは必ずしも比例しないけれど……

PRESEASON MATCH	
選手評価点	
アクローラ	マリノス
山崎 勇 3.06	北野 栄治 7.25
ジョージ ニコ 2.65	佐木 敏郎 7.40
石井 秀樹 2.67	橋 健一 6.64
人江 卓郎 2.58	高木 伸也 6.49
岩井 大介 2.41	飯島 潤一郎 6.96
本田 泰人 3.56	戸谷 浩一 7.05
川村 潤一 2.63	海部 孝治 7.75
加藤 光安 3.56	沢田 英吉 8.01

試合が終わると表示される選手の評価点。活躍した選手の点数が高くなるので、能力と比例するとは限らない。



SCOOP!

# 隠れ秘書ファン必見!?! 「2」では秘書が3人もいる! キミは誰を選ぶ!?!

いままでひとりかと思われてきた秘書が、  
じつは3人もいた! もちろん3人同時に  
登場するわけではなく、誰かひとりを選択  
することになる。能力的には3人ともほと  
んど同じ。完全にキミの好みで選べる!

## KEY POINT 3

### ◆秘書の決定

秘書はゲームスタート時に、3人  
の中からひとりだけを選ぶ。ゲー  
ムの途中で変更することはできな  
いから、選ぶときは慎重に。

### ◆秘書の能力差

見た目のタイプはまったく違う3  
人だけど、能力の差はほとんどな  
いといっているだろう。完全にプ  
レイヤーの好みで決めたほうが後  
悔はしないかな? ゲームの時間  
にして数十年、下手したらそれ以  
上もプレイヤーズクラブの運営を  
手伝ってくれるわけだから、いい  
かげんに選べないよね。

### ◆3人の秘書

じつは開発の早い段階から決まっ  
ていたという噂もある3人の秘書  
たち。彼女たちに関する新たな情  
報が入りしだいお届けしていくぞ。



第3秘書  
マチルダ  
シ

## PROFILE

出身: スペイン  
誕生日: 4月24日  
血液型: A型  
身長: 173cm  
BWH: 92/63/94  
趣味: スカイダイビング、写真撮影



第2秘書

竹中美保  
(みほ)



第1秘書

立花恵美  
(めぐみ)

## PROFILE

出身: 神奈川県  
誕生日: 7月7日  
血液型: O型  
身長: 164cm  
BWH: 84/59/87  
趣味: 料理、乗馬、映画鑑賞

## KEY POINT 4

### ◆選手の個性

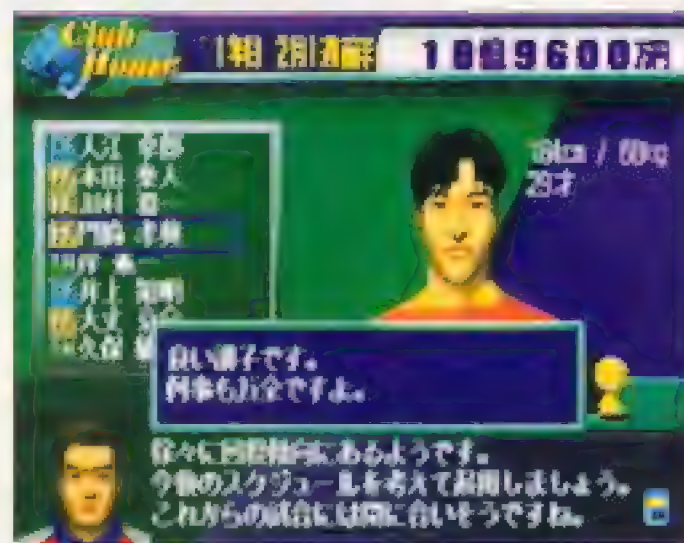
前作でも意見を聞くときに選手  
の個性を確認できたけど、「2」  
ではこの個性がさらに色濃く出  
てくる。セールスポイントをお  
おげさに言う選手や、多くを語  
らない選手など、個性豊かだ。

### ◆コンディションの周期

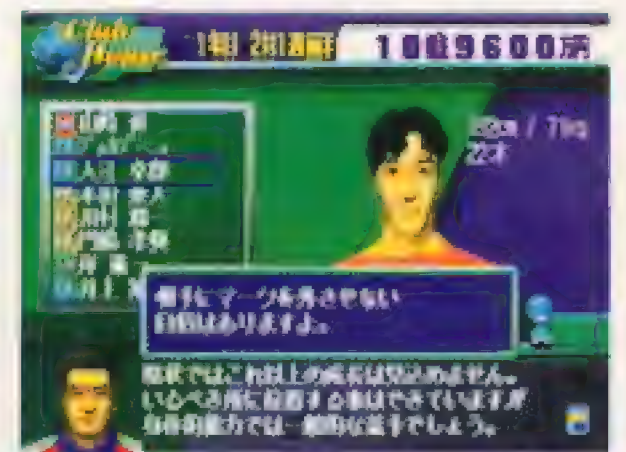
選手の調子の波は、個人個人で  
それぞれ周期が違って来る。

## ミーティングで選手の状態などを探るのだ!

前作のスタイルを受け継ぐミー  
ティング。選手個人から直接、クラブ  
への不満や自分のセールスポイント、  
短所、コンディションなどを聞き出  
すことができるのだが、じつは意外  
と重要。選手ひとりひとりのことだ  
けでなく、選手どうしの相性やクラ  
ブへの不満などの情報もわかるのだ。



選手の体調を本人から聞くこともでき  
る。コーチの意見と合わせて参考にす  
る。



セールスポイントは、誇張したり表に出さ  
ない選手もいるので見極めが重要となる。

## It's NEW!!

## KEY POINT 5

### ◆新たなクラブ情報

以前よりも大幅にパワーアップ  
したクラブ情報。とりわけ各選  
手の役に立つ細かいデータの入  
手が簡単にできるのが特徴。

### ◆クラブ情報の活用法

おもに選手が年俸にあった働き  
をしているかをデータで見る。

## さまざまな情報を"クラブ情報"でチェック!

これも前作にあったメニューだ  
が、「2」では選手の年俸、契約  
期間、シーズン中の得点数、累積  
カード、留学の可否、選手のケガ  
の状態を見られる。おもに契約更  
新時の参考に役立てたい、詳しい  
情報が満載されているのだ。面倒  
でもマメにチェック、チェック!

## 各種情報を再確認

選手	年俸	契約期間	得点数	累積カード	ケガ
吉川 大介	22	2/2	0	0	0
本間 孝人	11	1/1	0	0	0
山田 隆一	11	1/1	0	0	0
加藤 光宏	11	1/1	0	0	0
門田 孝典	21	2/1	0	0	0
山田 隆一	21	2/2	0	0	0

いままでの契約内容や試合の成  
績などが細かく記録されている  
「2」では情報収集が重要だ!

## まだまだおたより募集!

ファンからの熱いメッセージも届  
いている今日この頃だけど、まだま  
だおたよりは募集中! 開発スタッ  
フへぶつきたい熱い想いを書きま  
く、送りまわってくれ!!

〒103  
東京都中央区日本橋箱崎町24-1  
ソフトバンク (株) 5F  
セガサターンマガジン編集部  
「サカつくラブラブ倶楽部(仮)」係まで

「サカつくホームページ」にGO!!

前作「サカつく」の情報や「2」の最新情報、スタッフの内緒話はもちろん随時掲載! 開発部へのメールも準備中だ!

URL <http://www.sega.co.jp/sega/saturn/sak2/index.html>



完成度  
100%

メーカー  
から一言

いたか！ のドームにカノスも今回紹介しています。遊んでやってください。え、他にもいた…？あとはやってのお楽しみということで！

マーヴルコミックのヒーローたちが画面せましと暴れまわる格闘アクションがついに発売。今回は対人戦で勝ち抜くためのヒントを提供するので参考にしてほしい。ボスキャラの使用法も要チェック!!

このゲームの対戦で勝利するためには、いかに多くの連続技を決めるかにかかっていると言っても過言ではない。単発のインフィニティススペシャルを当てるだけでもそれなりに強力ではあるが、勝敗を決する戦法としては力不足。そんな博打を狙うよりは、エリアルレイブのひとつでも狙った方がまだ前向きだ。主に狙う連続技は、跳び込み攻撃、ダッシュ攻撃、投げ技からの3つの状況が挙げられる。キャラクターによってそのあとに決める連続技は異なるが、そのほとんどに大ダメージを与える連続技が存在する。今回の攻略で簡単な連続技を紹介するので、まずはそれをマスターしておこう。攻められる側としては、上段下段のガードを的確に行うことと、転倒させられたときは確実に受け身をとることを心がけよう。特に後者は連続技を回避する重要な手段となっている。

ほとんどのキャラがここからの連続技が可能。ダッシュ中に出す攻撃は、下段で出の速いしゃがみ弱Kが好ましいだろう。

ジャンプ攻撃からチェーンコンボへ繋いで、地上の連続技へ繋げていくのが常套手段。他の格闘ゲームと同じ感覚でいいので楽だ。

相手を浮かすことのできるサイロックやアメリカの投げ技以外にも、画面端ならほとんどの投げ技から連続技が可能だ。

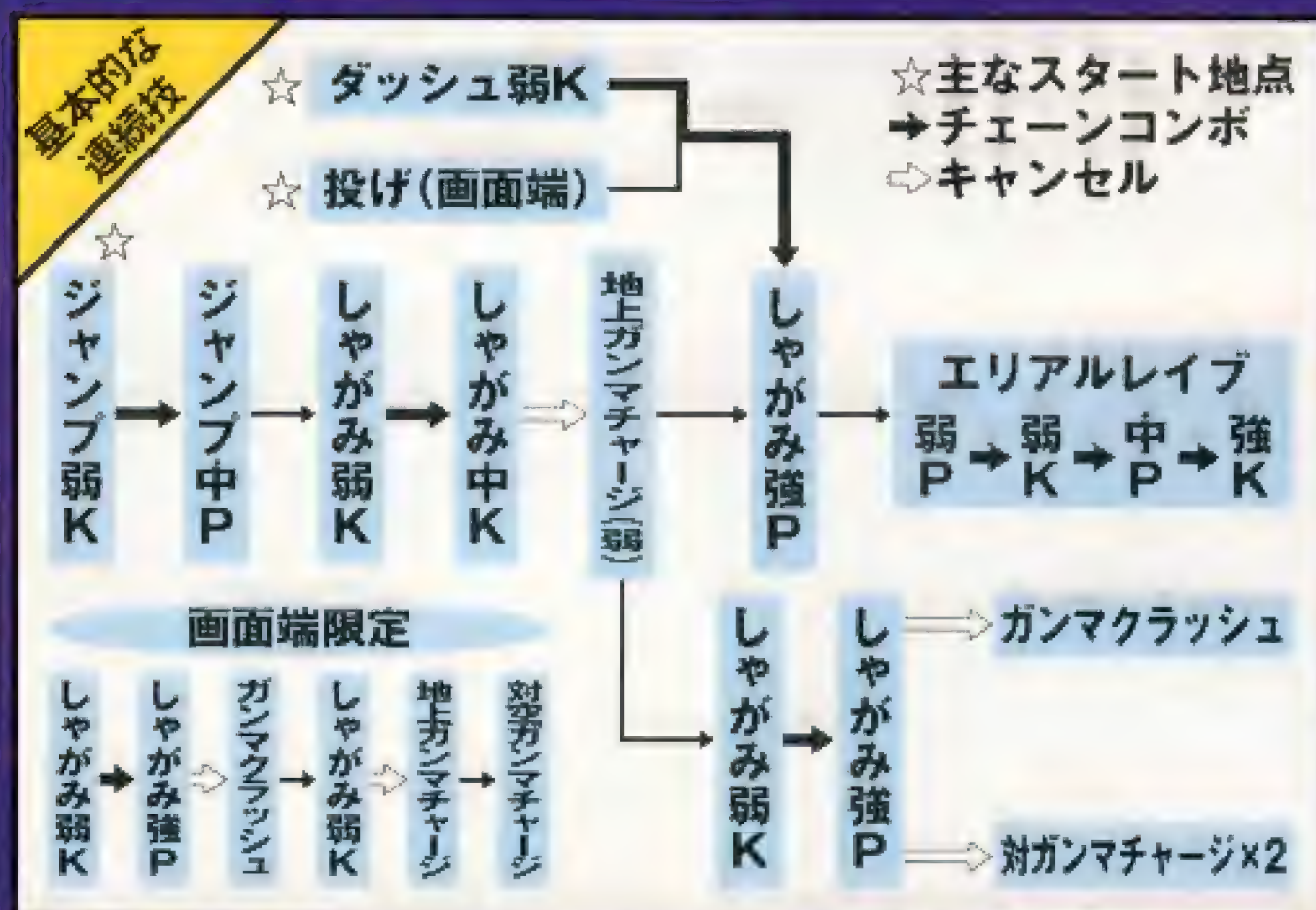
必殺技をヒットさせたあと相手が浮いていたり自分の近くにダウンしたときは連続技のチャンスとなる。意外と重要な要素だ。

エリアルレイヴ・インフィニティースペシャル・必殺技

出が早く判定の強いガンマチャージが攻めの要となる。主に使うのは弱だが、ガードされると反撃は確実。方向転換で逃げることもできるが、ヒット後に連続技を狙うのが目的なので、逃げるくらいなら最初から出さない方がいい。普段はジャンプ弱K→中Pで連続的に攻め、ヒットしたらガンマチャージへ繋ぐという確実な戦法で有効。地上での牽制にはスキの少ない弱Pと弱Kが多用できる。立ち強Pもリーチが長いので便利だが、空振りするとスキだらけになる。このとき相手に跳び込まれたら、引きつけてジェムを発動することで対空になるので最後まで諦めないように。彼の闘い方はいかにガンマチャージを当てるかに全てが集約されるだろう。

速いタッシュ移動で相手を威  
圧する。攻撃は弱をメインに

リーチの長い強Pで牽制。空振りキャンセルのガンマも有効







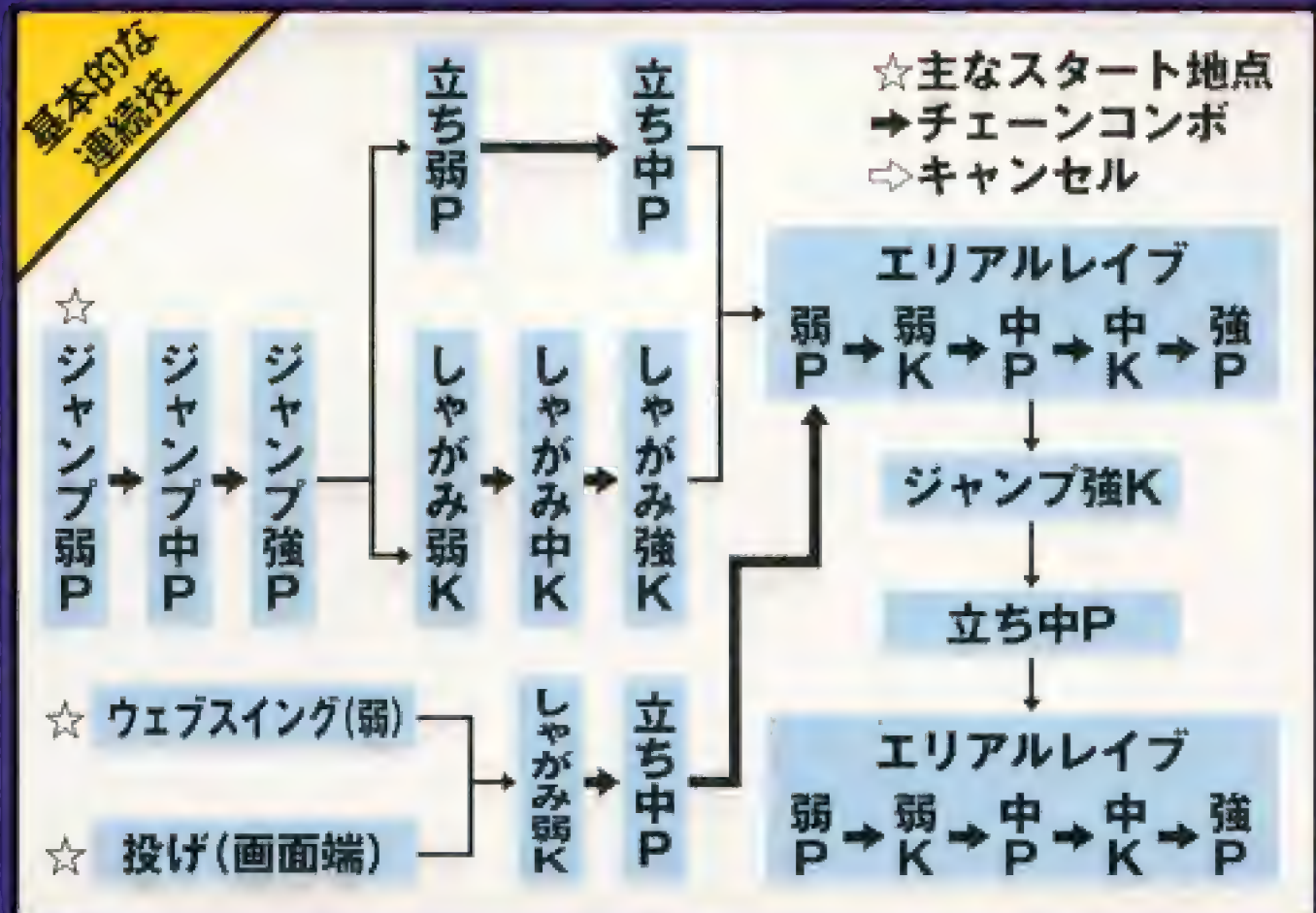
# スパイダーマン

エリアル命でガンガン攻め立てよう

スパイダーマンの特徴は通常技が使いやすく、エリアルレイブがお手軽かつ強力なことが挙げられる。しゃがみの強Pと強Kのリーチが長いので多用しよう。そのとき跳び込まれてしまったら、すぐにスパイダースティングか中のウェブスローで対応すれば被害を防ぐことができる。また、ウェブボールの出も速いので、それらの通常技をキャンセルして出せば相手を固められる。最終目的はジャンプ攻撃からの連続技になるぞ。



空中で弱P→中P→強Pの連続技から地上の技へ繋げ。



# アイアンマン

ヒット&アウェイで要領良く攻めていこう

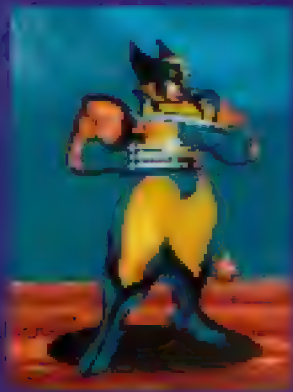
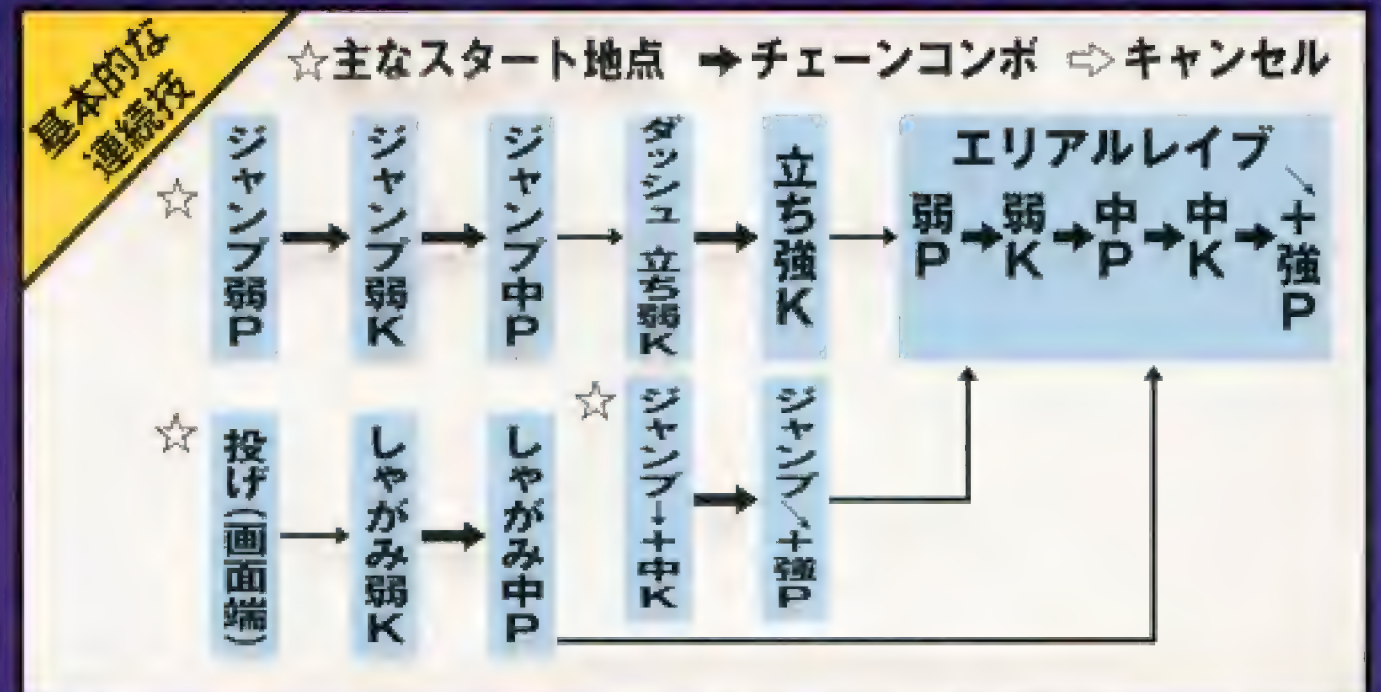
リーチの長い立ち中Pを主軸にダッシュから攻め立て、弱のユニビームで締めくくる。接近した場合は、しゃがみ中K → しゃがみ強K → 必殺技の連係で相手の自由を奪おう。これが地上の基本戦法となるが、空中からの攻めも彼は得意である。空中の主軸は↓中Kの膝落として、それが相手に当たったら(ガードでも化)すぐに↓強Kを出して地上の連係へ繋ぐ。この膝は着地まで出続ける技なので、スーパージャンプで位置を調整し、相手をめくるように落としていくのが有効な使い方だ。



見た目通りの攻撃判定をもつ立ち中Kは攻めの要となる。



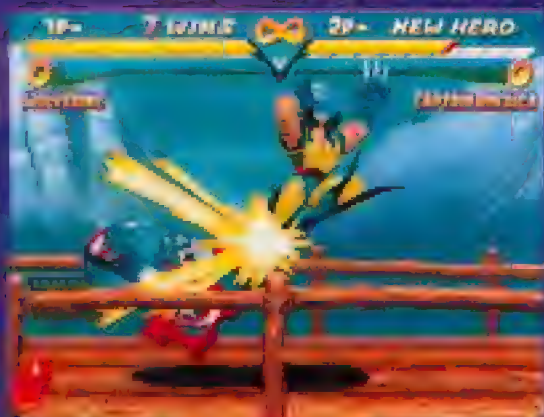
スマートボムは空中から出し、すぐに空中ダッシュして攻撃。



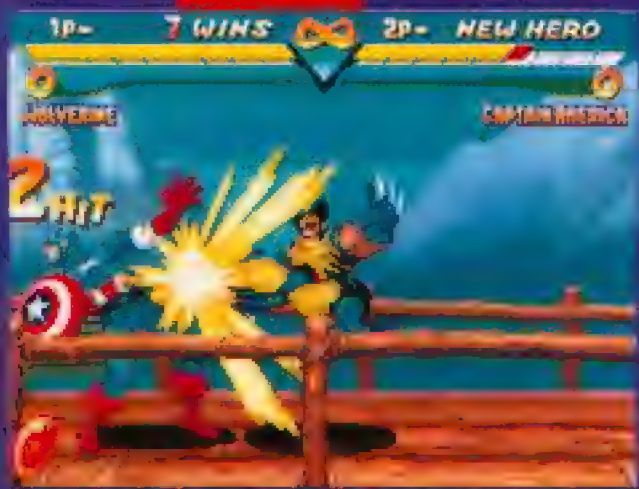
# ウルヴァリン

基本さえ覚えればあとは暴れ放題

小柄の体で縦横無尽に動きまわり、判定の強い攻撃をぶんぶん振り回すのが彼の戦い方。通常技がヒットしたときに確実に連続技へ繋げるようになれば、それだけで一人前。あとはいかに強烈な連続技を決められるかの問題になる。具体的な攻め方は2通りある。ひとつは地上のダッシュから露骨に連続技を狙うもの。ダッシュ攻撃は下段のしゃがみ弱Kを多用する。もうひとつは空中から↓中Kで攻める戦法で、ヒットしたら強Kを出して着地するのがコツだ。強Kはめくりにも使えるので、適当に跳び込んでもリスクは少ない。



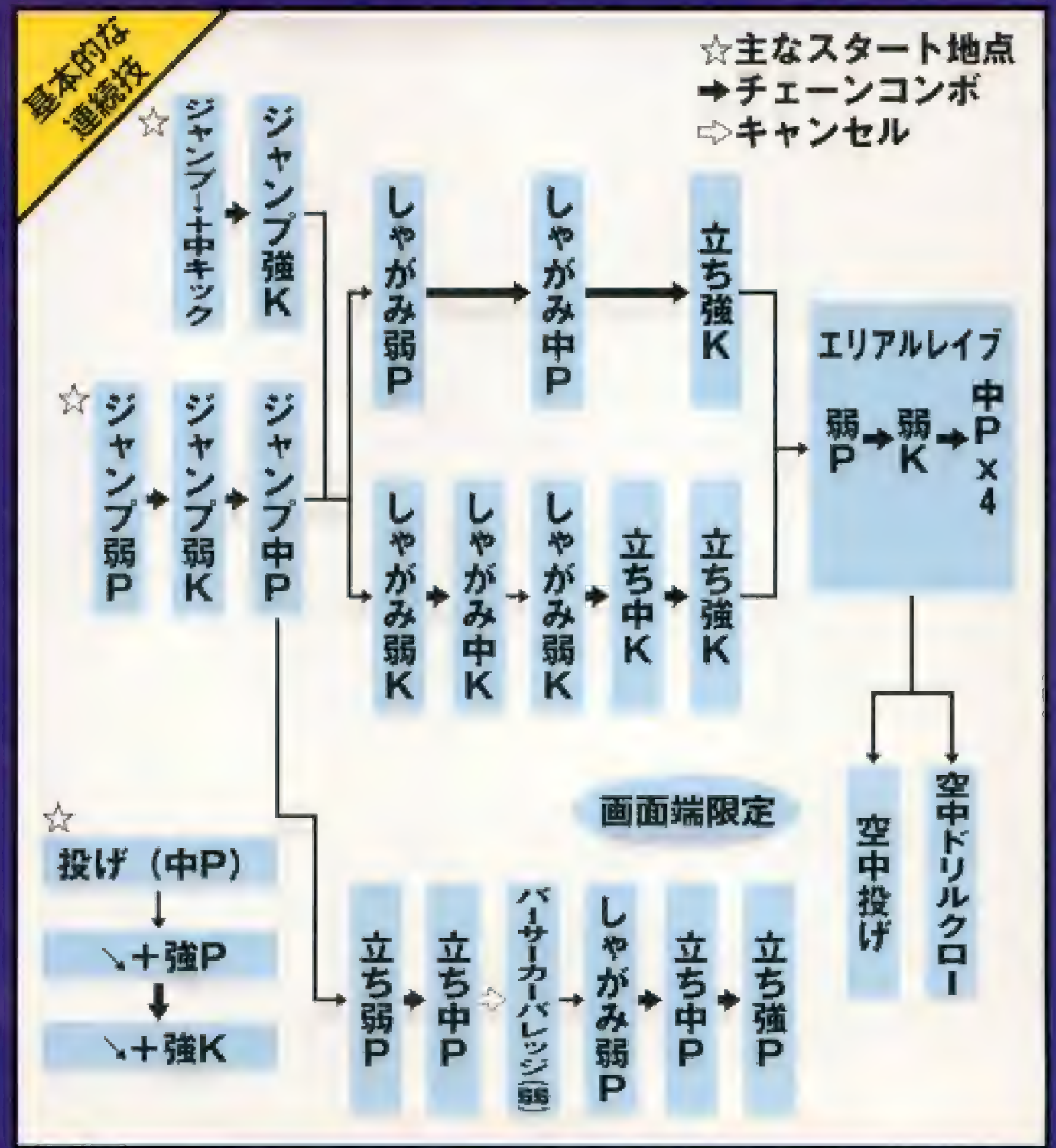
一中Kは着地まで判定が出続ける便利な攻撃だ。



それがヒットしてもガードされても強Kを出して着地する。その後は地上のチェーンをガードさせて再びジャンプするといい。



ウルヴァリンは連続技が得意。相手を浮かせたなら一度と降ろさないくらいの気持ちで。





様々な攻撃から連続技へ繋げられるぞ

中P投げ後、ダウン回避される  
と思つたらジャンプ中Kで安定

連続投掷狙いのラッシュ攻撃を仕掛けるのが基本戦法だ。

跳び込からは弱P→弱K→中Pと出して着地し、一瞬ダッシュしてからしゃがみで弱P→中P→強Pのチェーンを決め、相手を浮かせたらエリアルだ。ガードされたら弱のサイブラストでキャンセルする。ダッシュからはしゃがみ弱K→しゃがみ強Pからエリアルへ。投げ技なら中P投げからダッシュしゃがみから弱P→中P→強P→サイメールシュトロム(またはエリアル)を狙おう。他にもジャンプK→サイブレイトスピン×3という安定形がある。足払いをかわせる→十中K、相手の背後へ移動する→十強K、相手を上空に蹴り上げる→十強Kなどの特殊技も活用しよう。



破壊力抜群の技を駆使して美しく舞う

高い攻撃力を筆頭に使いやすさが目立つ通常技を使いこなすことが、彼を勝利に導くための近道だろう。中でも使えるのが画面半分以上のリーチを誇る立ち強Pで、空振りしてもシールドスラッシュをキャンセルすることでスキをなくすことができる。この技を主軸に中距離を保って闘うのが基本となる。エリアルを狙って接近するときは2段ジャンプから強Pを出す。ダッシュ攻撃から浮かせ技(中Porしゃがみ強P)は繋げにくい、中Kや強Kといったリーチの長い技を盾に攻めるのは有効だ。



めくりにも使えるジャンプ強  
Pは判定の強さがウリ。



リーチの長い立ち強Pを頼りに地上戦をこなしていこう。



☆主なスタート地点 → チェーンコンボ → キャンセル



## 外見と同じ奇妙な戦法で闘え

つぶらな瞳がなんとも愛くるしい彼の通常技には特殊なものが多く、リーチも長めで使いやすい。必殺技もどれも多用できるものばかりだ。まず、飛び道具。出は遅いが出したあとの

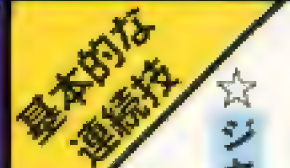


弱の飛び道具をいつでも出せるように。

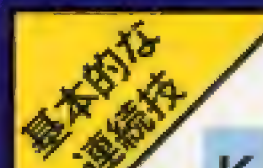
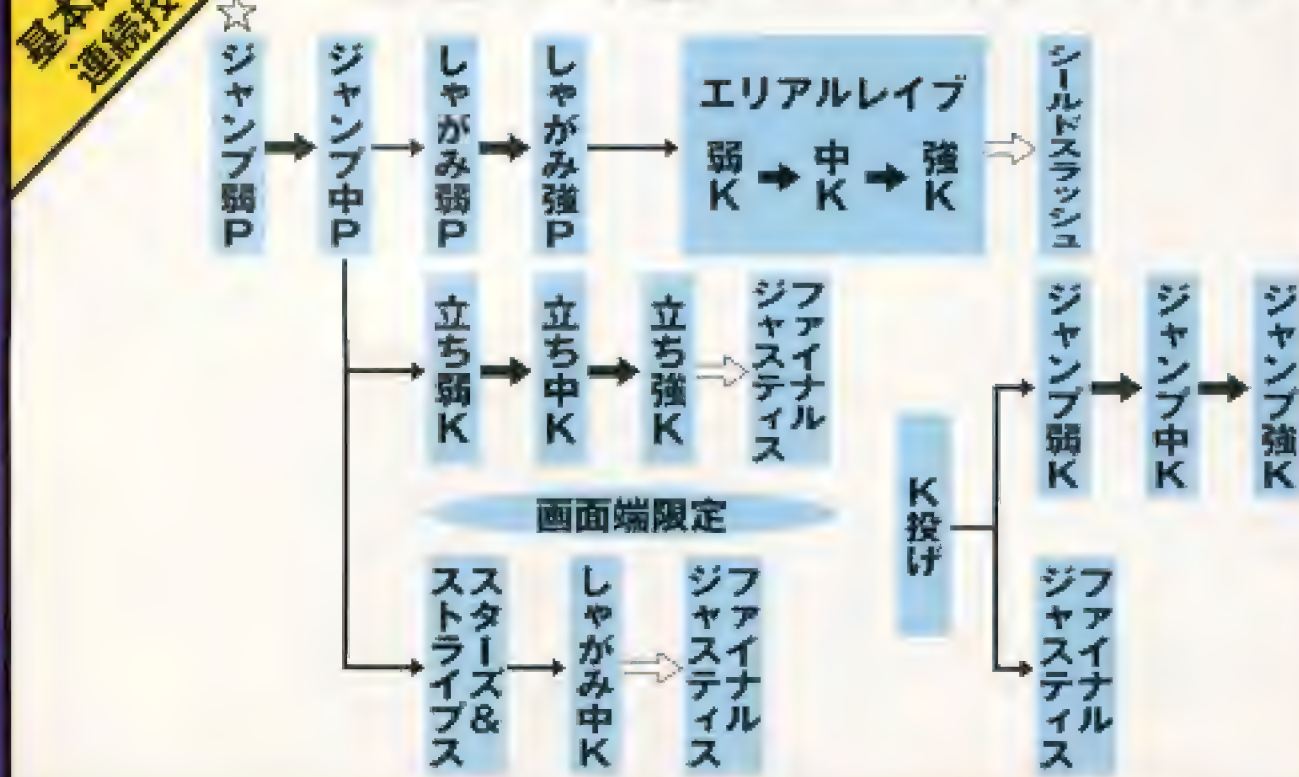


出したあとはダッシュ強Kや、そのままジャンプ攻撃を仕掛けよう。

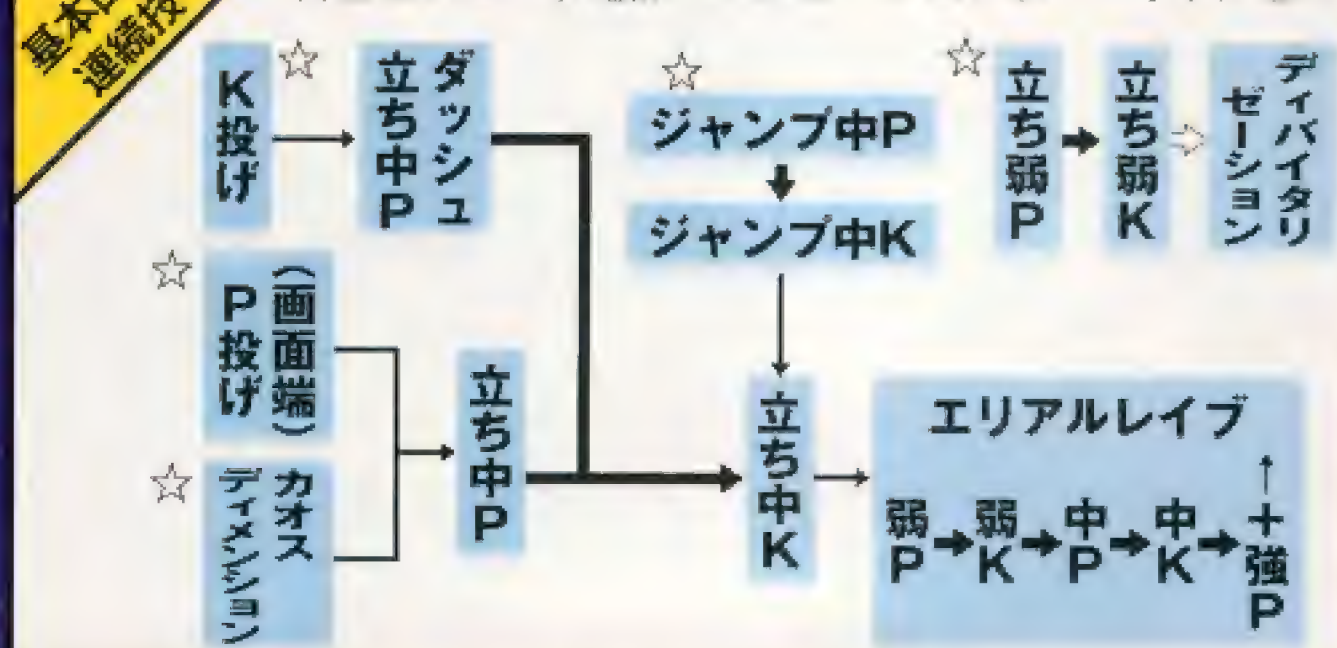
スキは意外と少なく、そのあとダッシュ強Kで追いかけるように攻めるのが有効だ。ミスティックスマッシュは多段ヒットする突進技でその軌道は放物線を描くため、スーパージャンプから出すとめくりを狙える。コマンド投げであるディバイタリゼーションは、通常技をキャンセルして出すのが好ましい。密着からなら立ち状態から弱P→弱K→投げと決める。ダッシュ弱Pから狙ってもいいぞ。これはジャンプで回避できる連係なので、弱P→弱Kのあと空中投げを狙うのも有効だ。エリアルは弱P→弱K→中P→中K→K投げを狙う。画面端ではK 投げ直後に弱Pを当てたりして再びK投げを狙おう。着地後の追い打ちも可能だ。



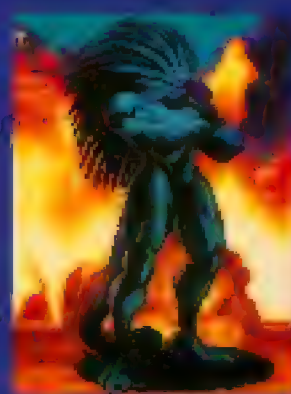
☆主なスタート地点 → チェーンコンボ ⇨ キャンセル



☆主なスタート地点 → チェーンコンボ ⇨ キャンセル







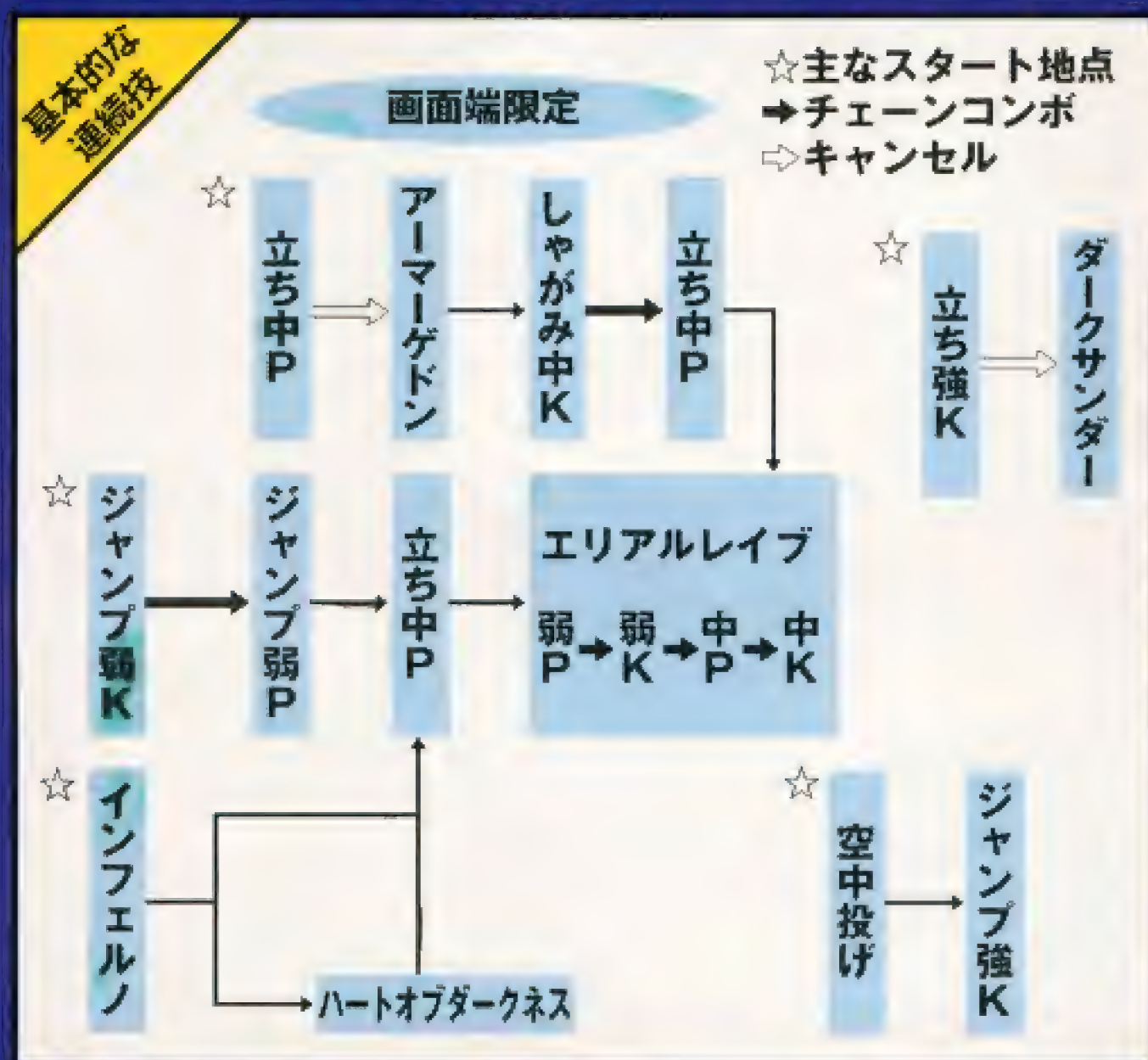
# ブラックハート

一定の距離を保って果敢に攻める

多用できる技は立ち強Kと対空と浮かせ技を兼ねた立ち中P。立ち強Kはインフィニティゲージを溜める意味が強いので、ガードされても構わない。中Pは接近しないと当たらないので、ダッシュで接近してガードを固めつつ中Pを連打しておこう。ダッシュは方向ボタンを押す長さでその距離が変わる。ときには相手の背後を出たりと困惑させよう。遠距離での闘いはダークサンダーとインフェルノを主力に対空を混ぜて攻めていこう。



これが当たればハートオブ  
ブダークネスも確定する。



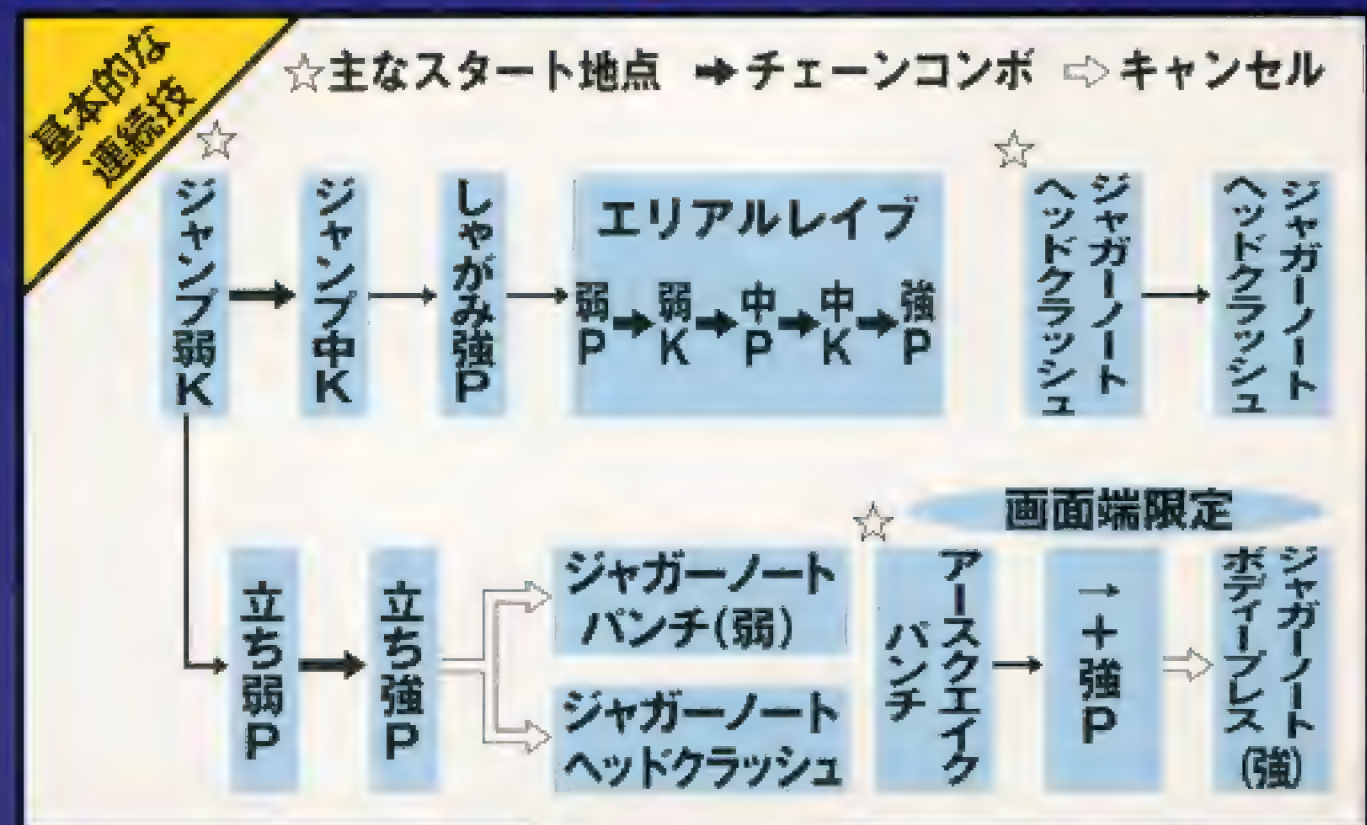
# ジャガーノート

パワーだけでは勝てるほど甘くはないぞ

破壊力抜群の彼の技は大振りでスキが大きい。スーパーアーマーがあっても連続技の前には無力に近いので、無茶な攻め方は控えたい。普段は出戻りの速い立ち弱Pを牽制に使い、スキあらばジャンプ弱K→中Kで押していく。積極的にいならリーチの長い→立ち強Pを使っていこう。ガードされたり空振りしたときはサイトラックパワーアップをキャンセルしてスキを無くそう。ゲージが溜ったらジャガーノートヘッドクラッシュ絡みの連続技を狙っていこう。



地上ではリーチの長い→立ち強Pが使える。ジャンプ攻撃は弱K→中Kと出しながら連続ジャンプして画面端へ追い詰めていこう。



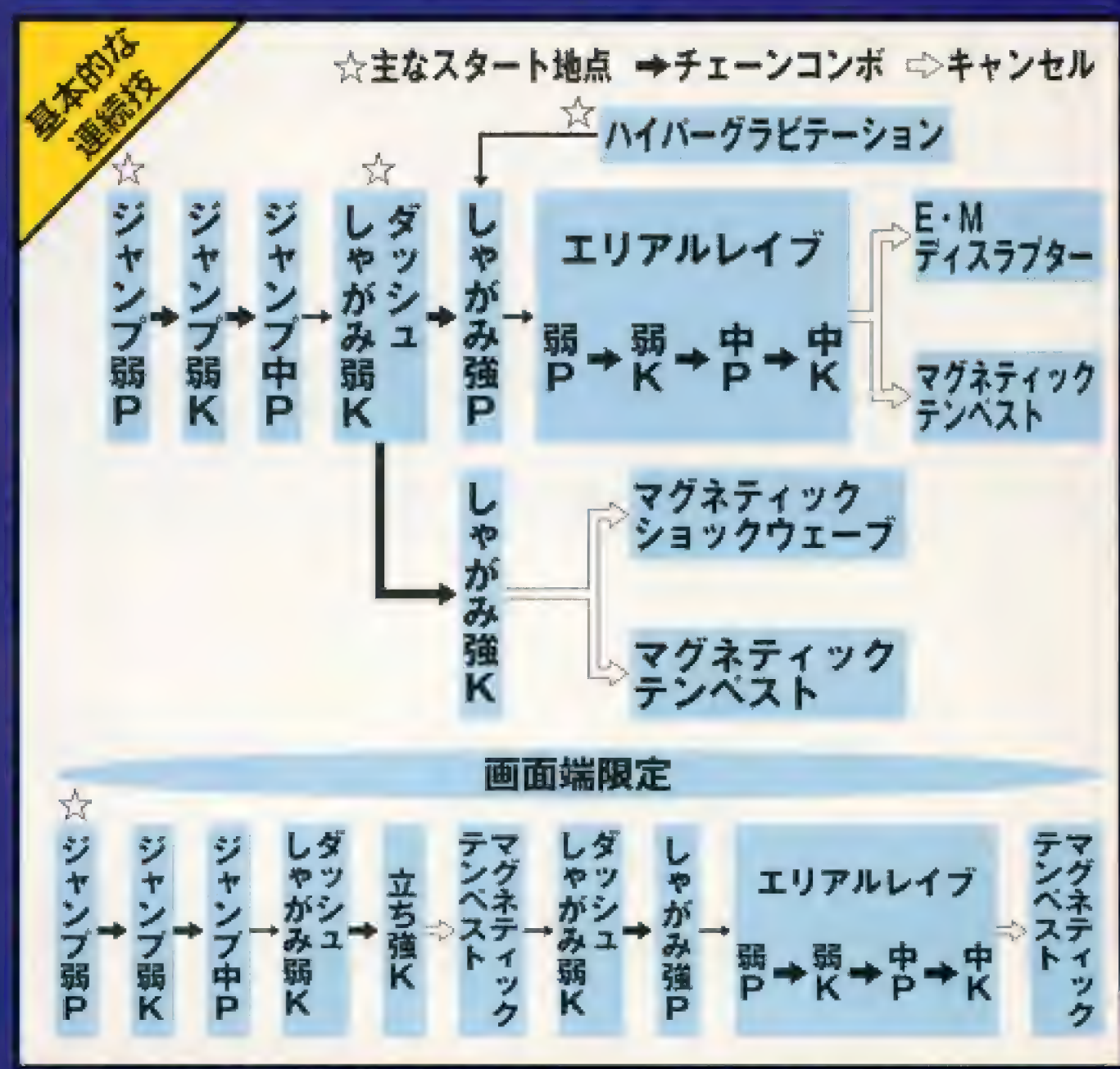
# マグニートー

帝王は空中戦がお好き!?

マグニートの地上の通常技はリーチが短いうえに動作が鈍いため、多用には耐えられないものばかりだ。彼の戦い方は数々の飛び道具に頼った中距離戦がメインとなる。E・Mディスラプターとマグネティックブラストは牽制に、ハイパーグラビテーションはエリアル発動のための重要な布石となっている。狙うは当然ハイパーグラビテーションからの連続技だが、この技は動作の遅いので相手の攻めを先読みして出すなどの工夫が必要だ。相手が攻め込んでこないときは、ジャンプ攻撃を仕掛けるといい。地上のものとは違ってかなり使い勝手がいいのだ。空中のチェーンをキャンセルしてハイパーグラビテーションを出したり、飛行からさらに攻めるなどの関係も有効だ。



この飛び道具をうまく使えば、頼りになる防壁と化す。





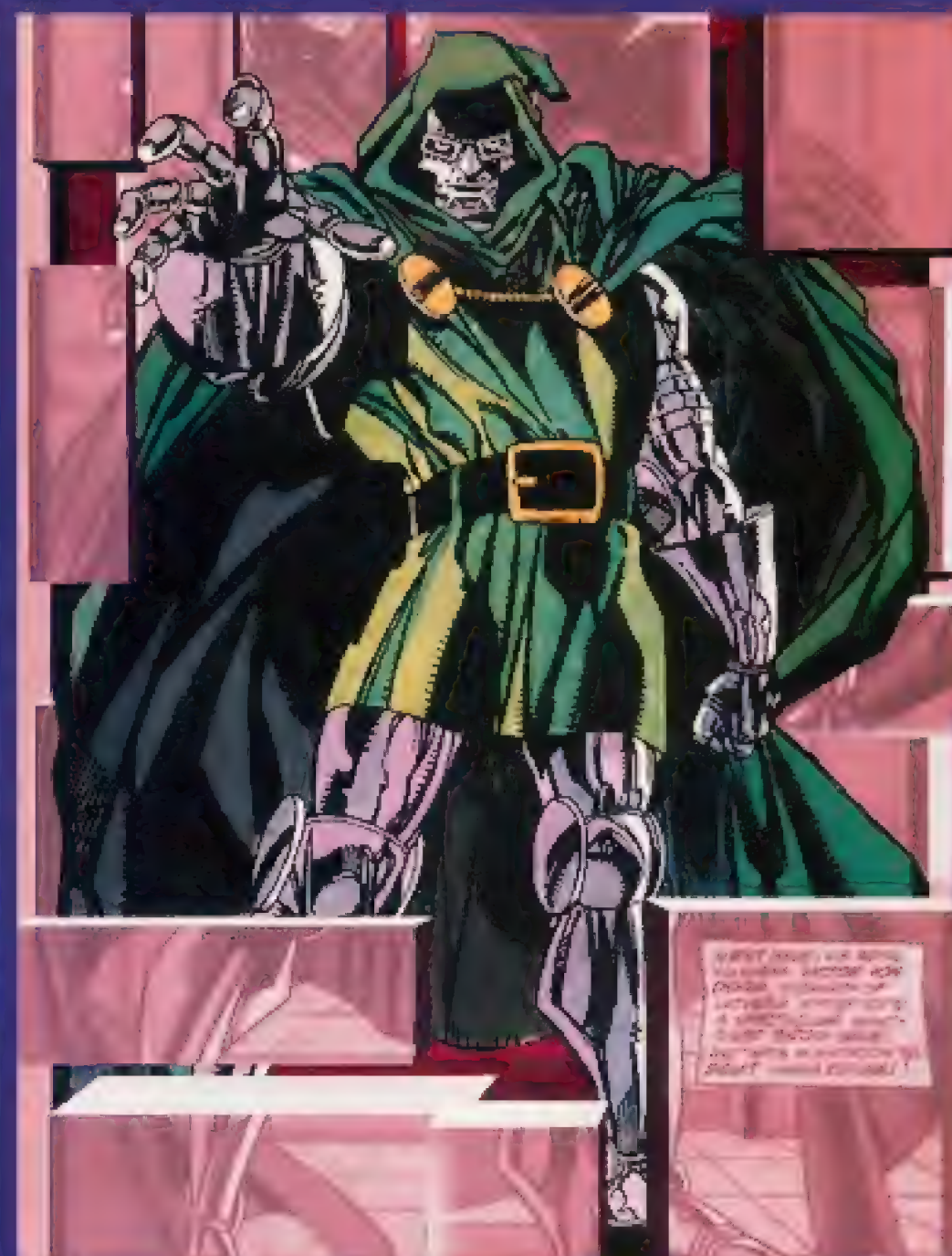
## 隠しキャラ紹介①

# ドクタードーム

## COMMAND

- ①一度エンディングまで到達する（使用キャラ、難易度、コンテニューは不問）
- ②ショートカットOFF状態のプレイヤー選択画面を出す。
- ③方向ボタンで↓↓と押したあと、弱K→中K→強Kの順に押していく（一度押した攻撃ボタンは押し続ける）

CPU戦で中ボスとして現れるドクタードームの使用法が明らかとなった。アーケード版でも使えないこともなかったが、サターン版では制限なく楽しむことができるぞ。その実力はいかに!?



### 通常技の判定が凄く強いぞ

ドクタードームの特徴は通常技の判定にある。その中でも特にK攻撃の判定が強く、対空や対地にとどんな場面でも活用できるほどだ。具体的な使い方として、対空には立ち中Kか強Kを使う。相手が遠くから跳び込んできたときは強K、近いときは中Kを使うといい。中Kは浮かせ技となっているので、対空で迎撃しつつもエリアルレイブを決めることができるのだ。また、地上で使うなら出の速い中Kがいいだろう。突進技を潰すことも容易にできるので、困ったときは出してみよう。

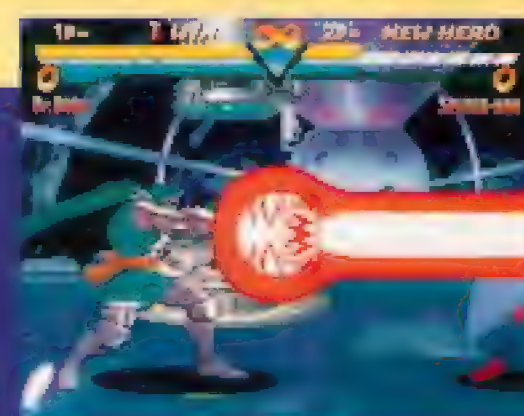
他にも特殊の技がある。それはジャンプの強Pと強Kだ。双方ともジャンプ直後に出すことで、しゃがみガード不能の攻撃になる。強Pは遠距離から、強Kは近距離で使うといい。



## 必殺技

### プラズマビーム ↓↘↗+P

前方に太いレーザーを放つ攻撃。放つまでの動作が長いので多用することは難しい。一応、空中からでも出すことはできるが、出したあとのスキが大きいので反撃を受けやすい。遠距離からの牽制に。



### フォトンショット →↘↓↙←+P

左右に5本ずつ指先からレーザーを放つ攻撃。攻撃範囲が広いので多用することができる。接近して放つと複数のレーザーがまとめて当てることができる。空中からも出せるが、そのあとのスキが大きい。



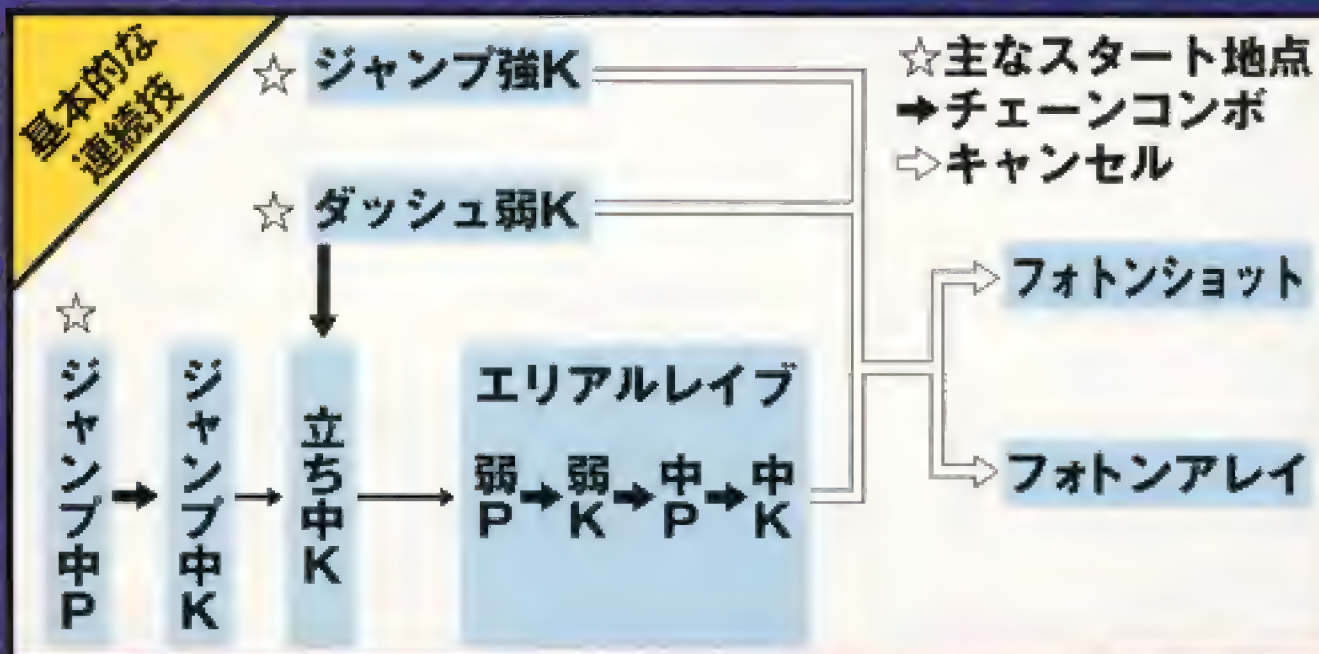
### モレキュラーシールド →↘↓↙←+K

地面の岩を浮上させて相手に投げつける攻撃。浮上中の岩にも攻撃判定があるため、相手の至近距離で出せば複数回ヒットする。出したあとのスキが大きいので相手に接近して使わない方が無難である。



### フィニッシュスペシャル フォトラアレイ ↓↘↗+P3同時押し

フォトンショットの豪華版。指先から無数のレーザーを連発する豪快な技で、必殺技と同様に接近してヒットさせると凄じ破壊力になる。近距離でガードされると反撃を受けるので注意しよう。





## 隠しキャラ紹介②

# サノス

## COMMAND

- ①一度エンディングまで到達する（使用キャラ、難易度、コンテニューは不問）
- ②ショートカットOFF状態のプレイヤー選択画面を出す。
- ③方向ボタンで↑↑と押したあと、強P→中P→弱Pの順に押していく。  
（一度押した攻撃ボタンは押し続ける）



中ボスが使えれば当然最終ボスのサノスも使える。CPU戦では様々なインフィニティスペシャルを操る強敵だったが、人間が使うとどうなるのか。その実力はキミの目で再確認してほしい。

## ちょっとズルい技がいっぱい

サノスの通常技はどれも実戦で役に立つものばかりが揃っている。まずは立ち弱P。連射性があり、接近して連発すれば9発前後ガードさせることができる（連続ヒットはしない）。ので、相手を固める手段として使える。そしてしゃがみ中。これは浮かし技となっており、リーチも比較的長いので使える。さらに極めつけは、強のPとK。その全てが半飛び道具で、立ちとしゃがみの強Pと立ち強Kは対空として使うこともできる。しゃがみ強Kは速度の速い飛び道具なので、遠距離から連発するとゲージも溜って一石二鳥だ。ジャンプ攻撃では↓+強Kが強力。ヒット後は簡単に連続技へ繋げることができるのが強みだ。



連続できるしゃがみ強Kは強烈。画面端でうまくやると……

エリアル最後の最後は突進技を当て、着地したら再びエリアル。

## 必殺技

### タイタニックラッシュ

←↓→+P



出は速いが戻りが遅い突進技。空中でも出すことはできるが、ガードされると反撃必至。

### デススフィア

↓→+K



ヒットすると相手を無防備状態で固める攻撃。追い打ち可能だが相手はボタン連打などで回復を早められる。

## インフィニティスペシャル

### ガントレットリアリティ



相手の前後に石柱を出現させて挟み打ちにする攻撃。相手との距離によってはヒット後に追い打ちも可能。

### ガントレットソウル



射撃範囲は短いですが、ヒットすると相手の体力とゲージを奪う。密着状態から連続技に組み込むことができる。

### ガントレットタイム



相手の動きを鈍らせる特殊なフィールドを相手に向けて放つ。密着からなら連続技に組み込める。

### ガントレットパワー



巨大な火球を発生させて相手に投げつける。火球の出が速いので、容易に連続技に組み込むことができる。

### ガントレットスペース

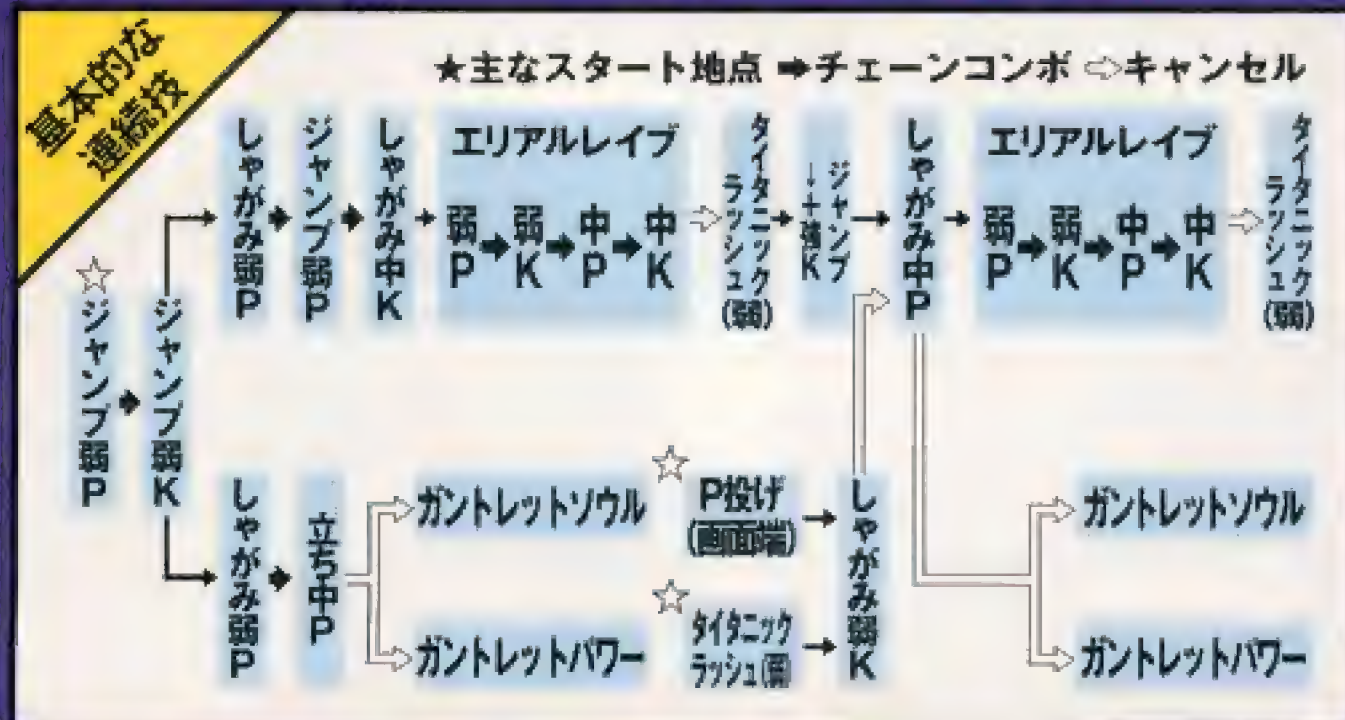


大量の岩石を引き寄せたあと、相手の頭上に落とさせる。ヒットしたときの相手との距離によって追い打ち可能。

### ガントレットマインド



一定時間だけ、相手の操作を左右反転させることができる。ガードされることはないのだから有効だ。





ストリートファイターⅡ。格闘アクションというジャンルを生んだ2D格闘の原点だ。プレイヤーの成長とともに飛躍的な進化を遂げたこのシリーズは2D格闘最強と謳われる。そして、ひとつの完成形として作られたスーパーストリートファイターⅡXを最後にストⅡシリーズの幕を降ろした……。

多様化する昨今の格闘ゲームは、華やかな演出と斬新なシステムで人々を魅了する。だが、戦略性はどうか。技術の進化に伴う外視的な成長は真のそれとは言えない。無論、格闘アクションの真髄はそこにはないのだ。それが最強の由縁。それに少しでも興味を抱いたなら、この作品を手にしてほしい。

# ストリートファイター コレクション

## ストコレ・サンプル版入手!

早くもストコレのサンプルROMが編集部へ届いた。このソフトはCD2枚組で、1枚目にスーパーストリートファイターⅡとⅡX、2枚目にコレクションオリジナルのストリートファイターZERO2'が収められている。1枚目を起動すると、コレクションのメインタイトルが表示され、スバⅡかスバⅡXを選択することができる。



ZERO2' タイトル画面



メインタイトル画面

メインタイトルはお馴染みであるストリートファイターのロゴの下にコレクションの文字が敷かれている。ここでデモが流れるのだからうかつとありあえずサンプル版ではタイトルのみ、スタートボタンを押すとスバⅡかスバⅡXを選ぶようになり、どちらかを選択するとそのタイトルとデモが流れる。ここからはアーケード版と同じだ。

ゲーム史上に名を刻む



2D格闘の原点がついに移植

完成度  
**60**  
%

●カプコン ●9月発売予定 ●価格未定 ●対戦格闘

メーカー  
から一言

おなじみのSFシリーズが三位一体で  
新登場 / それがサタコレならぬ「スト  
コヘ」 / ACの興奮を再現 / の「スバ  
2」「スバ2X」にこれだけのスペシャルエディットバージョン「ZERO2'」  
が君を待つ / まだないしょ / のスゴいオリジナル要素も……!?



# ストリートファイターⅢ

## シンプルかつ硬派な作り

今回届けられたサンプル版にはスバⅡは入っていないので、スバⅢの方でその移植度を検証してみる。立ち上げるとデモが始まりタイトルが表示されるのはアーケード版と全く同じ。そこで流れる対戦に乱入するというデモも健在である。BGMなどももちろんアーケード版と同じように流れている。完全移植は順調のようだ。



アーケード版とバーサスはもちろん、連続技の練習に重宝したトレーニングもある。



### ライター感想

飛び道具が2つ出たり、単発ものの必殺技が多段したりと、微調整はまだなようですが、それを除けばかなり高い完成度です。ただし画面の比率が違ふせいか、若干縦が潰れているように感じるかも。

### 必殺技

アニメパターンを見るなら、その数が意外と多い天昇脚だろう。アーケード版と見比べるというのが無理な話ではあるが、これはアーケード版と全く同じパターンである。ヌケはないぞ。



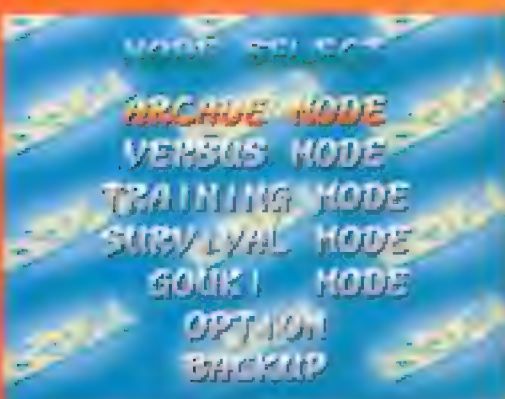
### スーパーコンボ

この技は本体の動きの軌跡が残るという特殊な効果が見られるもの。これがないだけでも興ざめののだが、サンプル版ですらその完璧な残像を見せてくれたぞ。

# ストリートファイターZERO2' (ダッシュ)

## オマケ要素が充実している

ZERO2'の方は、デモのときのボイスが完成していないくらいで、移植はほぼ終了しているようだ。サターン版ZERO2のように、オマケ要素が充実しているのがメニュー項目でわかるだろう。特にGOUKI MODEなどはその好例の1つである。その内容もここで検証してみるぞ。また、メニューの中に見慣れない項目が入っているようだが…。真相はといったい？



これはスバⅢのタイトル画面、家庭用なのでメニュー項目が存在する。

### トレーニングモード

無防備のCPUを相手に必殺技や連続技の練習ができるモードで、スーパーコンボゲージの数や相手の状態も指定できる。自分だけの連続技を作ろう。



このモードにお世話になった人も多いのでは。

### オリジナルコンボ

ZERO2から採用されたオリジナルコンボシステムも健在。ZERO2'では強P+強Kの発動になったので注意しよう。トレーニングモードで練習だ。



好きなように技を繋げることができる。

### 通常技



アニメ数が少なく見られがちだが、実は意外とその数は多い。下のローズの新技は、これ以外にもマフラーのアニメパターンが多くあるのだ。

### さくらに変化!?

ZERO2からレギュラー入りした女子高生のさくら。ZERO2αにあったカラーリングはZERO2'にも存在する。これは基本の4色に加えてオートガードモードの2色、そしてスタートボタンを5回押すことで、さらにもう6色が追加されるというもの。どれが好み？



## GOUKI MODEとは一体!?

見慣れない項目の正体は、読んで字のごとく豪鬼と闘うだけのモードなのだ。しかし、これがただの豪鬼ではない。真豪鬼と呼ばれる最強の格闘家なのだ。なにが強いって、その反応の良さ。まず人間ではマネのできない超反応で闘いに挑んでくる。彼を倒すと…!?



こちらの攻撃に対する返し技が完璧な鏡。ぜひ見習いたい。

### ライター感想

サターン版のZERO2の高い移植度を見れば、これに対する不安はないでしょう(若干ヘンなところはあったが…)。とにかくケチのつけどころがなくて、拍子抜けする思い…いや、安心させられました。モードはほぼZERO2と同じ。エクストラキャラから、αなら追加された新技まで、その全てが詰めこまれています。それ以外にも隠し要素があるみたいだけど…。

# 残る1本、スバⅡは続報を待て!!



# 天下制覇

TENGA-SEIHA

完成度  
100  
%

●イマジニア●8月8日発売  
●6,800円●歴史シミュレーション  
●1人プレイのみ●全年齢推奨

メーカー  
から一言

「天下制覇」本日より発売です。初回出荷限定版には家康が参戦した合戦をすべて網羅した「合戦譜」が付いています。天下統一までの人生を史実通りに紐解くもよし、架空の歴史を模索するもよし。家康の歴史はあなたの手にゆだねられています。(企画課 高橋)

## 「徳川家康」その一生のすべてを網羅する

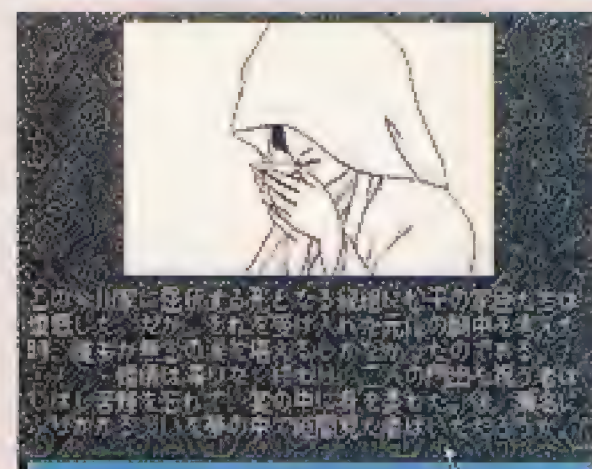
幼少時代から青年期までを他家の人質として過ごした徳川家康。苦勞の末に日本を統一へと導いた、彼の生涯のすべてを網羅した本作。いよいよ発売。

# 天下統一の偉業を綴る歴史SLG!



元康はその子に自分と同じ幼名を名づけた。竹千代……。後の信康である。若空へと差しあげた嫡男の微笑みに、元康は身の境過を忘れて至福の時を過ごした。

この子の前途に幸多きことを……



彼の生涯のすべてが記録されている本作。細かい情報もきちんと記録されている。

家康初めての結婚相手は、今川家の策略によるものだったが、しかし、それでも奥方と家康の関係はそれなりに良好であったらしい。

イベント性を重視してシミュレーション!

いよいよ発売となる「天下制覇(てんがせいはい)」。本作は江戸時代270年間の太平の世の基礎を作り上げた徳川家康の一生を、可能な限り史実に忠実に再現した歴史シミュレーションだ。

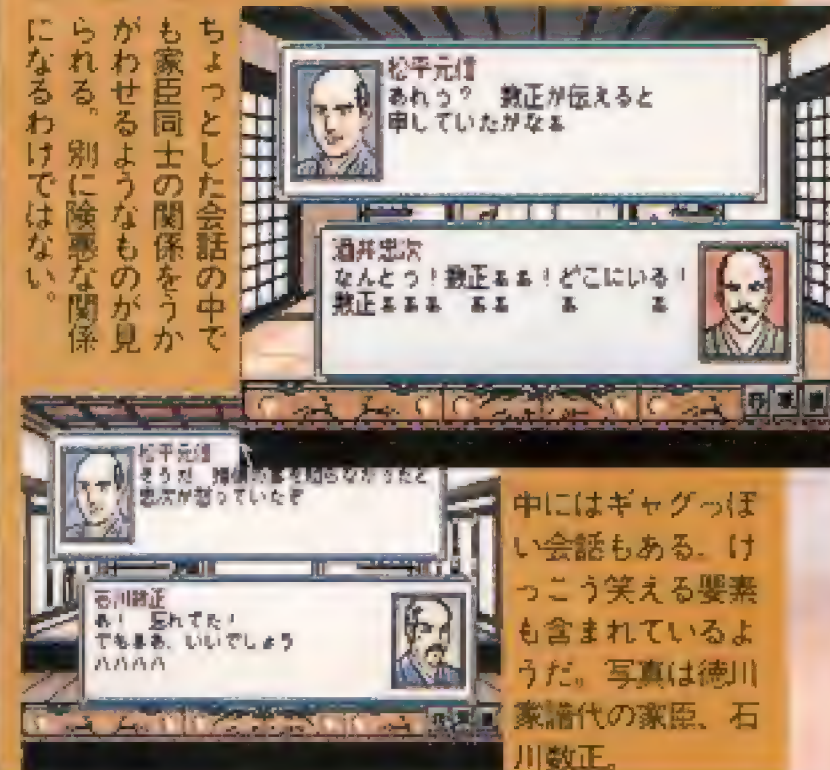
ゲームは部下や城下町の人々との会話で構成されたアドベンチャーパートと、合戦を行うシミュレーションパートの2つからなっている。ゲームの進行手順は、まず城下町を歩きまわり、さまざまな情報やアイテムを入手した後、合戦へと移行するスタイル。合戦はすべてリアルタイムで行われ、プレイヤーは的確に配下の武将に指示を出さなければならない。合戦の総数は約26にもなり、織田信長とともに戦ったものから、豊臣秀吉との天下分け目の合戦

「小牧・長久手の戦い」「大阪冬の陣」「大阪夏の陣」まで、多彩な内容を誇っている。

また、家康の生涯を忠実に再現する一方で、歴史の「if」を楽しみたいユーザー向けに、24カ所のシナリオ分岐点を用意しており、織田信長と同盟を結ばなかった場合など、架空の歴史体験を楽しむことができるように設定されている。ビギナーからマニアまで、幅広いユーザーが楽しめるよう工夫されているのである。歴史SLGファンにとってはハズせない1本だ。

部下同士は仲が悪い?

家康への忠誠心からか、ちょっと仲が悪かったらしい徳川家臣団。プレイ中、その事実をうかがわせるような演出もなされている。もちろん陰謀なものではないのだが。

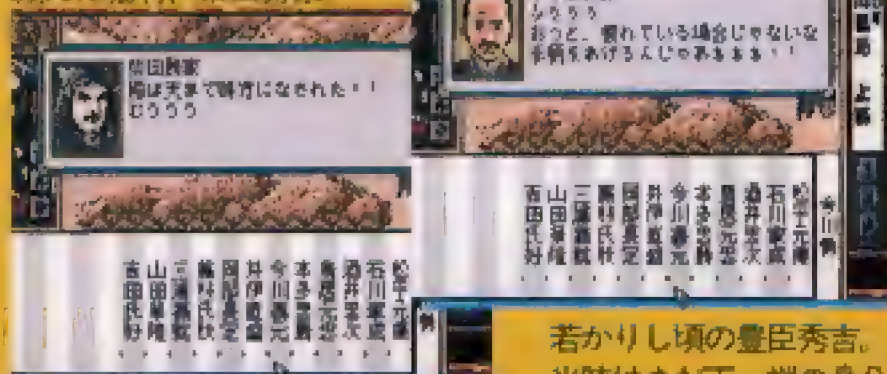


中にはギャグっぽい会話もある。けっこう笑える要素も含まれているようだ。写真は徳川家譜代の家臣、石川数正。

家康の生涯を  
左右した大名

本作には、家康と同時期に活躍した大名や武将がたくさん登場する。その中には農民から天下人にまで成り上がった豊臣秀吉や、家康を三方ヶ原で散々に打ち破った戦巧者、武田信玄なども含まれる。彼らが家康にどんな影響をあたえたのか、それもこのゲームの見所の1つだ。彼らの生きざまにも注目しよう。

のちに豊臣秀吉と争い、滅んだ猛将、柴田勝家。



若かりし頃の豊臣秀吉。当時はまだ下っ端の身分。

戦国タヌキと  
呼ばれて①

徳川家康が好きって人は日本にどれくらいいるのでしょうか? 一般には、彼は義理がたいとか、律儀な人物だとかいわれていますけど、実は相当な策士だったらしいです。例えば、豊臣家を滅ぼすために仕掛けた「大阪夏の陣」「大阪冬の陣」では、けっこう悪い理由をつけて、戦争をふっかけているし、戦いに勝つためには手段を選ばないタイプだったらしいのです。まあ、豊臣政権の後を上手に受け継ぎ(?), 大した被害もなく政権を樹立した手腕は確かにみごとでしたけど……。しょせん勝てば官軍!



# マルチシナリオで描く家康の生涯

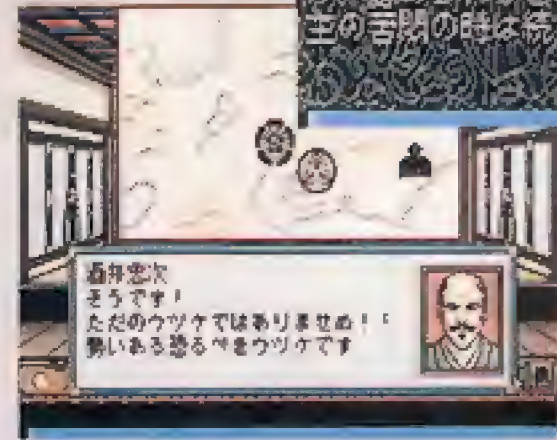
本作には24カ所のシナリオ分岐点が用意されており、その選択しだいでまったく史実と異なる歴史を体験することができる。ここでは序盤の分岐点、今川義元の死後の家康の動向について紹介していこう。

史実では今川義元の死亡時、家康は別働隊として織田側の城の攻略を担当していたため、今

川義元の死を直接見てはいない。ゲーム中でも、ここまでは、ほぼ同じような展開を見せる。家康が初めて自立するのは桶狭間の合戦の後、義元の死後の混乱に乗じてのこと。ドサクサにまぎれ、もともとの松平家の城である岡崎城に帰還を果たすのだ。ここから、彼の本当の人生が始まるのである。

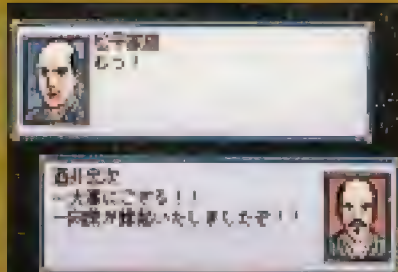


元康の身重を初陣に三河岡崎城に居たという。元康は半の旧領の一部を返さし、豊功を賜うで元康の武を讃えた。だが、元康の臣民便得とする松平家臣の本を認めることは出来なかった。苦戦を平家臣の苦闘の時を待



幼少から今川家の人質として暮らしていた家康。彼が本当の意味で自立するのは義元が死亡した後である。初めて自由を得た彼は、どんな道を選択するのか

岡崎城に帰還を果たした松平元康（家康）のもとに、織田信長からの使者がやってくる。使者の用件は、松平家と織田家の同盟締結要請だ。これに応じると、元康は手始めに駿府城に捕らわれている妻の瀬名と息子竹千代の救出作戦を計画することになる。つまり、今川家と完全に離別するわけだ。だが、うまく妻子を取り戻しても家康の苦労は終わらない。なんと一向宗の門徒たちが反乱を起こしてしまうのである。



歴史なる野史と、武士の情熱に燃えた一つ一つの門は、一歩も引けない。戦いの代償には、あるとれないものがある。一歩も引けない。戦いの代償には、あるとれないものがある。一歩も引けない。戦いの代償には、あるとれないものがある。

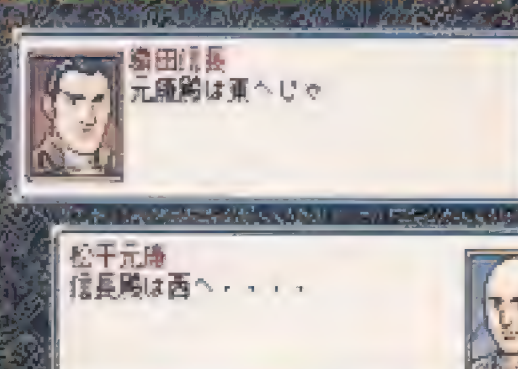
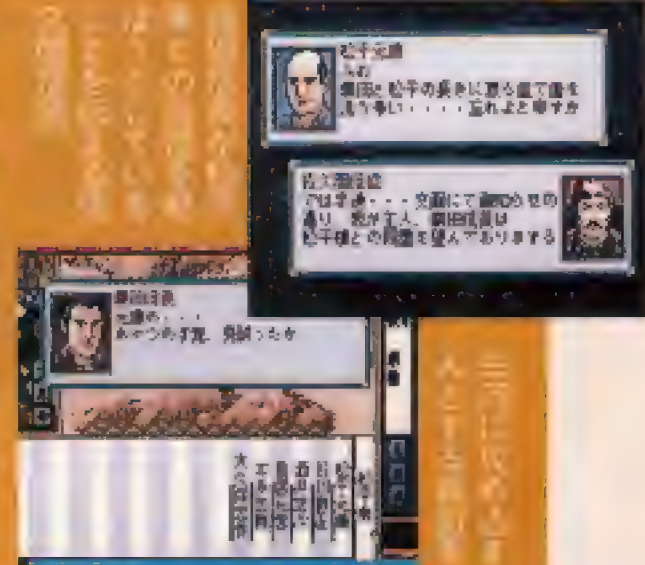
## ① 織田信長と同盟する

## ② 信長と決別。自立の道を……

同盟の申し込みを断ると、スグに織田信長の軍勢が攻め込んでくる。もちろん家康もすぐさま迎撃するのだが、いかんせん兵力に圧倒的なひらきがあり、苦戦は必至だ。しかし、この戦いに勝利しない限り徳川家の明日はない。背水の覚悟でのぞむべし。

### 同盟をめぐる損得勘定

信長からの同盟を受け入れるか否かは、本作の最初の大きなターニング・ポイントだ。応じるにせよ、断るにせよ、かなり激しい戦いを覚悟しなければならないのである。当然、ゲームを進めるには、これらの戦いに勝利せねばならない。ただ、戦いの条件だけを見れば、同盟を結んだほうがかなり有利。少なくとも一向宗の門徒らは織田軍ほど強くない。



同盟の成否で家康の人生は大きく変わってくる

# 城下町を歩きまわり、アイテムを見つけよう

前述したが、各地の城下町にはいろいろなアイテムが隠れており、プレイヤーに発見されることを待ちわびている。このコーナーでは、序盤に手に入る道具の一部を紹介する。みな役に立つものばかりなのだ。

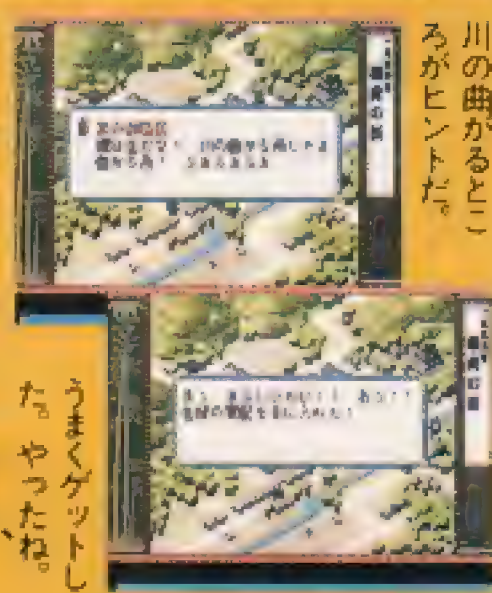
## 名槍「とんぼ切り」を発見

本多忠勝が所有し、いく多の戦いで手柄を上げたといわれる名槍「とんぼ切り」。駿府の城下町にあるので、町人から情報を聞いたら山へ向かおう。



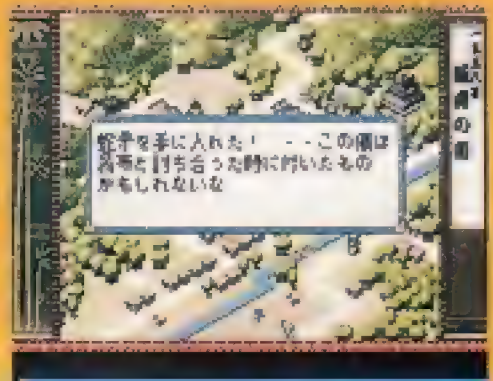
## 金扇があれば百人力？

こちら駿府の町に埋まっている金扇。出現するのは、家康が初陣を飾った後だが、しっかりゲットしておこう。こちら町人から情報を聞くことができるぞ。かなり役に立つアイテムなので、必ず駿府城から離れる前に、入手しよう。



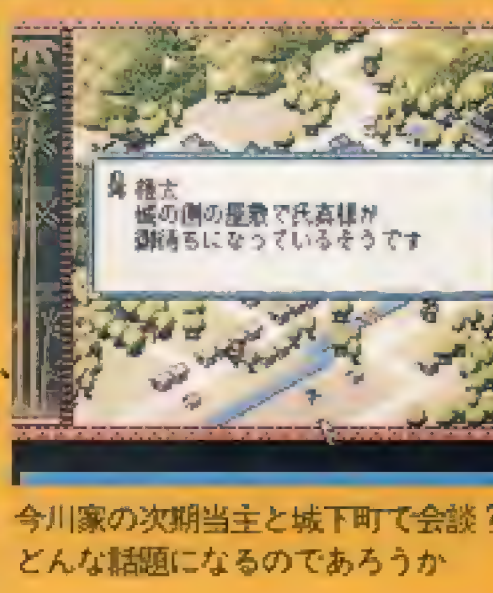
## 張飛愛用の蛇矛か？

「三国志」で張飛が愛用したといわれる「蛇矛」。このアイテムも登場する。情報は城下町でいつも三国志の話をしているオヤジから聞ける。



## その他にもいろいろ……

さて、ここまで城下町で得られるアイテムについて紹介してきたが、この他にも街では色々なイベントが発生する。中には、歴史上有名な武将や僧侶などいて、かなりバラエティに富んでいる。



今川家の次期当主と城下町で会談？どんな話題になるのだろうか

城下町ではいろいろな人物と会話を交わすことが可能。上の写真は、瀬名の父親との会話風景。のんびりとした雰囲気だ。

## 戦国タヌキと呼ばれて②

概して関西人には嫌われ、関東以北の人間からは相応の敬意を払われることが多い家康公。ちなみに担当ライターは九州系なので、家康には基本的にいい感情を持っていません。とくに、このところ徳川家をテーマにした大河ドラマもやっていないし、あんまり親しみを感ずる要素はありませんね。実際、尊敬できる歴史上の偉人という点、たいてい織田信長とか、伊達政宗とか、派手な活躍をした人物の名前があがることが多いです……。やっぱり苦勞人タイプは好まれないのでしょうか？



# いま明かされる!! ぱにっく&とらぶるの



木村貴宏氏がキャラクターデザインを担当した、OVA感覚のアドベンチャー「ぱにっくちゃん」。今回は、謎の美少女ぱにっく&とらぶるの秘密と、4日目以降のストーリーに迫るぞ!

# ぱにっく Panic ちゃん

完成度  
100  
%

●イマジニア●8月8日発売  
●6,800円(限定版7,800円)●OAVアドベンチャー  
●全年齢推奨●1人プレイのみ

メーカー  
から一言

魅力的なキャラクター「ぱにっくちゃん」と「とらぶるちゃん」がおりなす楽しい物語が、とうとう本日発売です。キャラクターを楽しむもよし、アニメーションを堪能するもよし、物語にひたるもよし! 「ぱにっくちゃん」でステキな時間を! (広報課 渡岡)

## ぱにっくちゃん

レンタルビデオ屋「はんぐおん」に、突然あらわれたナゾの美少女。不審な行動が気になるが、心は優しい娘。ちょっとしたことですぐパニックしてしまう。好きなもの「やさしさ」。嫌いなもの「とらぶるの強烈な技(だって痛いんだもんっ!)」。推定年齢は16歳。[声・柳原みわ]。

### ぱにっくちゃんのひみつ①

#### 他人を触るのがスキ

ぱにっくちゃんはすぐ人の体に触ろうとする。主人公のケンゴの腕や足や、あんなとこまで……きゅっ♥でも、実はこれが物語の意外な伏線だったりして……。

### ぱにっくちゃんのひみつ②

#### コスチュームがすごい

大きく開いた胸元と背中。フリフリのスカート。とらぶるちゃんは「ロリコン/ヘンなエプロン/」なんて言ってからかいますが、すばらしい趣味でございます。ぱにっくちゃん/もう、今年の夏は、ぱにっくちゃんのコスプレで決まりって感じです。今すぐコスバにレッツテレホン!



ぱにっく!!

## とらぶるちゃん

ある「プログラム」に意識を支配され、非常に凶暴な性格になってしまった彼女。目的は「メインコンピュータの破壊」らしいが……。ぱにっくちゃんとは昔からの知り合い。好きなものは「任務遂行」。嫌いなものは「任務違反」。推定年齢は16歳。[声・長沢美樹]。

### とらぶるちゃんのひみつ①

#### 実は、やさしい娘?

「任務」のため、ぱにっくちゃんやケンゴの命すら奪おうとする彼女。しかし、ぱにっくちゃんたちと接するうちに、時折、彼女本来のやさしさに満ちた表情を見せるようになる。また、冷酷に見える彼女の行動にも、それ以上の意味が……。

### とらぶるちゃんのひみつ②

#### 声優のおねえさんのひみつ

以前、とらぶるちゃん役の長沢美樹さんは、ラジオで「とらぶるちゃんは、胸が大きくて私にぴったりの役」と発言。ラジオのリスナーが長沢さんのことを「まな板」といって、いじめたのを根にもって(!?)いたらしい(笑)。



### 初回限定版のひみつ

#### こんなおまけがついてくる!

限定版には、声優の柳原みわさんと長沢美樹さんが歌うオリジナルテーマソング2曲とフリートークを収録したCDシングル、さらに、ぱにっく&とらぶるのピンズセット(2個1組)と、ぱにっく&とらぶるの着せ替えセットまでがついてくる。注目はやはり着せ替えセット。自由に服を替えて、ぱにっくちゃんを君色に染めることも可能だ。

ぱに・とら  
ピンズセット!



着せ替え  
セットも!!

### ぱにっくちゃんのひみつ③

#### 実は(!?),胸が大きい

一見してわかるように、ぱにっくちゃんの胸はかなり大きい。だが、ただ大きいだけではない。上の連続写真のように上下左右に激しく揺れるのである。これは彼女の揺れる乙女心を表現したメタファーなのだ(なに書いてんだ、俺)……ところで、でかい胸ってそんなにいいか? 俺は脚さえ細けりゃ胸はどうでもいいんだけど。担当編集はどう? 「すばらしい。まるで実り多き大地のようだ」(編)





ぱに?

SEGA SATURN PRESS!  
COMING SOON SOFT

# ぱにつくちゃんは幻? 現実のはざまにゆれる4人の心

主人公・ケンゴの働くレンタルビデオ屋「はんぐおん」に、突然あらわれた美少女・ぱにつくちゃん。ケンゴはある時、ぱにつくちゃんがビデオのなかに入るのを見てしまう。そして、自らもビデオのなかの世界で、とらぶるちゃんとの戦いを経験する。

その頃、ケンゴの親友・シンジは「分子プログラム」の研究をしているうちに、1997年という年が5961回繰り返していることに気づいた。自分たちは無限にループする時間のなかに生きていたのだ。

ぱにつくやとらぶるは普通の人間ではない。もしかしたら、実体を持たない幻なのかもしれない。しかし、だからといって自分たちが現実の存在であるという保証はあるのか。謎は解けるどころか、より深まってしまふのだった……。



ビデオのなかの世界でぱにつくちゃんが殺人鬼におそわれる。ぱにつくちゃんあやうしノ

ケンゴの推理によると、2人は某国の国防省が送り込んだ幻影だという。本当だろうか?



「ジュラシック」なビデオのなかの世界に、ビデオ屋の店長も吸い込まれる。店長は殺されそうになるが、ぱにつくちゃんによって救われる。また、とらぶるの意外なやさしさも見られた。



ぱにつくちゃんは、とらぶるちゃんの攻撃を受けるが、ケンゴやビデオの登場人物の助けで切り抜けていく。



どうやら、ぱにつくちゃんにとらぶるちゃんは普通の人間ではないらしい。では、いったい……。



怒った店長は、ぱにつくちゃんをクビにしまった。傷心。



## シナリオ・企画担当者が語る ぱにつくちゃん誕生秘話

お気楽美少女コメディと見せかけて、じつは深遠なシナリオを持つ本作。開発者・今西氏と、ぱにつくちゃんの秘密に迫ってみた!

——「ぱにつくちゃん」って、変わった名前ですけど、なにか由来があるんですか?

今西 大阪のほうに「ぱにつく」っていう、アニメのセル画ショップがありまして、今は大阪・日本橋に引っ越したんですけど……。そのイメージキャラを、今回キャラクターデザインを担当している木村貴宏さんが描いていたんですよ。で、その絵を見せてもらったら、あんまりかわいいで、そのキャラをゲームにできないかなあ、という話になったんです。「じゃあ、俺が企画書持ちこむわ」ってことで、イメージアさんをお願いして、ゲームとして作る事になったというわけです。

——では、木村さんとは以前からお知り合いだったんですね?

今西 もともと木村さんと「ぱにつく」の店長とは友人でして、「ヴァリアブルジオ」を作ったTGLさんに、木村さんを紹介したのも僕なんです。なんか、木村さんのマネージャーみたいになってるんです(笑)。

——じゃあ、もうお友達同士で、ノリノリでお仕事できたんですね?

今西 いや、木村さんは「いままでの人生で一番しんどい仕事やった」っていうてましたね(笑)。実は、シナリオを直前で書き直すことになりまして。まわりに書く人がいなかったんで、じゃあ誰か書くんかい、俺かい! ということになって(笑)、スケジュール的にきつかったです。

——今回は「アニメのなかにゲームがある」という、アニメ中心の作りになっていますが……。

今西 これは、木村さんが描いたキャラを、自由に動かしてもらうために配慮したんです。基本的なストーリーは筋の通ったものじゃないとお

もしろくないんで、まず必然性のある舞台設定を僕が作って、あとは木村さんが好きなように描いたってノリですわ(笑)。それから、今回は映画のパロディが多く出てきますけど、それも木村さんにいろんなシチュエーションの絵を、楽しんで描いてもらおうという意図で設定したものなんです。

——とくに見どころというところ?

今西 僕は「改心」というテーマが好きなんです。物語の最後で、とらぶるちゃんが自分の存在について見つめ直すところが、この話の「核」なんですけど、そこを見てほしいですね。木村さんの絵はやわらかいイメージがあって、怒っている顔でもどこかやさしげなので、たんなる勧善懲悪ではない僕のシナリオにはすごく合っていると思います。ただかわいだけのゲームではないので、ちょっと考えさせるような、哲学的な部分にも注目してほしいですね。

開発者のひみつ・波瀾万丈の人生



スタジオ・ピッグ代表

今西精二氏

(社)日本漫画家協会の会員でもある今西さん。「京都の芸大を卒業した後、就職したんですが、あんまりおもしろくないで(笑)辞めて、その後はちり紙交換や、学校の先生をやったりしてました。とにかくいろんな仕事をやりましたね。で、漫画を描きだすようになって、そのうちにゲームのシナリオを絵付きで書いてくれという仕事が入ってくるようになったんです。今は、お坊さんの漫画を描いたりもしてます(笑)」

ぱにつくちゃんはアニメセル画屋さんのイメージキャラだった!?



# TERRACRESTA

テラクレスタ3D

3D™

完成度  
100%

●日本物産 ●8月8日発売 ●5,800円  
●シューティング ●全年齢推奨

メーカー  
から一言

テラクレスタ3Dの画面写真を見て、「おやっ」と思った方も少なくないでしょうね。以前（昨年夏）に流した情報とすいぶん違うゲームになりました。とりあえず、結果オーライだったのかもしれませんが。オリジナル色を強調した結果です。（みうみう）

## 伝説の火の鳥復活!

1982年にアーケードゲームとして登場した「テラクレスタ」が3Dとなって帰ってきた! システムは元祖と同じく、縦スクロールのシューティング。だが、プレイ視点や敵の出現方法など、3Dのタイトルに恥じない演出が用意されているのが特徴だ。

ゲームの目的は、自機ウインガーを操り、全6ステージに及ぶ戦いに勝利することだ。面の途中では、敵に捕らえられた味方機が登場。それを奪還、合体することで自機がパワーアップしていくぞ。



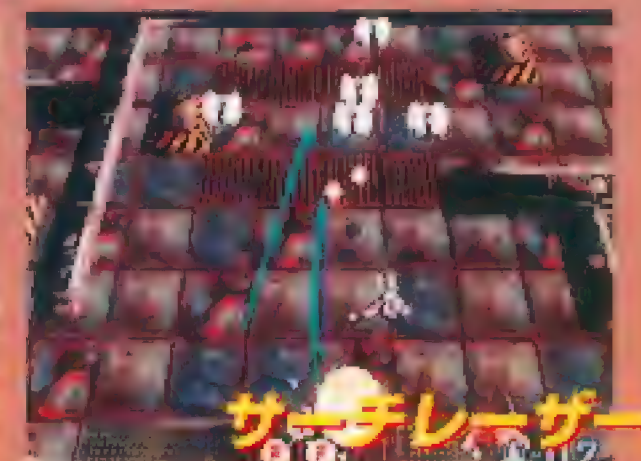
3機合体で火の鳥攻撃!!

## フォーメーション攻撃を使いこなせ!

味方機と合体することで使用できるのが、フォーメーション攻撃だ。回数制限はあるが、通常破壊できない敵をも倒す、強力な攻撃ができるぞ。ただし、最中に1号機が被弾すると即ミスとなる。



ムーンビーム



サーチレーザー



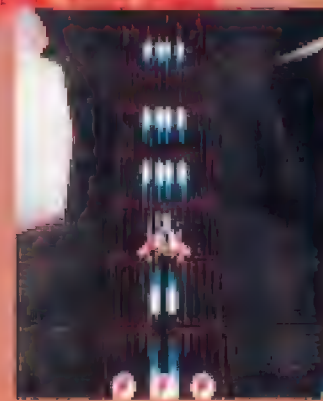
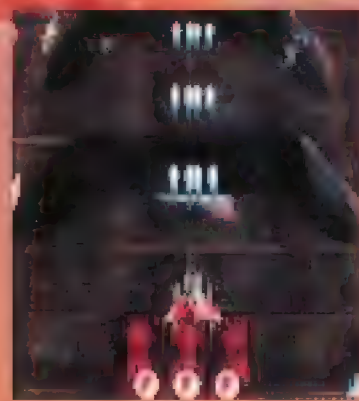
1号機



2号機



3号機



BGM作曲・アレンジ担当

## 吉田健司氏に聞く

——10数年ぶりにテラクレスタを手がけた感想は?  
吉田 イヤー、嬉しいやら、懐かしいやら、天井で頭は打つワ…ですワ。入社して3作目の作品ですね。FM音源エディターも並行で作ってもらいつつ、何がなんだか解らないカオス状態で作りました。コンピューターはソニーのSMC-777（8ビット）でした。何と今でも現役で動いています。  
——今回はオーケストラサウンドですが。  
吉田 前々からオーケストラサウンドはやってみたいだったので、今回いい機会だと思ひまして。

——今回のBGMの聞きどころを教えてください。  
吉田 オーケストラなのにノリノリのサウンドですか。何を隠そう私は「伊福部昭」の大ファンなのです。今回のために、5曲の新曲を作りました。BGM2~6なので、ぜひ聴いてみてください。  
——作曲する際に心がけることは  
吉田 それぞれのゲームに合ったよいメロディーを書けたら最高なのですが……。  
——吉田さんにとっての「ゲーム音楽」とは?  
吉田 ゲーム音楽はゲーム画面の中にあると思ひます。

## PROFILE

ニチブツ設立当初から数多くのゲームミュージックを手掛ける名コンポーザー。代表作はテラクレスタ、ダンガン、クレイジー・クライマール、ブービーキッズ等多数。趣味は登山と「日月神示」（予言書）の研究。

す。ですから、なるべく画面から曲を引き出すように心がけています。ゲーム音楽は、かくあるべし論はカンベンしてください。  
——最後にファンの方へメッセージを。  
吉田 おかげさまでゲーム終了と共にハードディスクがぶっ飛びました。よって新曲データは、もうこの世に存在しません。なぜバックアップを取っておかなかったのか……のお叱りを尻目に、初回限定懸賞CDについて現在構想を練っております。  
——ありがとうございました。



# ウインガー発進！緑の大地を取り戻せ！！

## STAGE1

### 敵生産工場



宇宙魔王マンドラーに地上から追いやられた人類の希望を背負い、ついにウインガーが発進する。まずは手始めに、敵の生産工場へと侵攻だ。巨大な機械やパイプだらけの工場内の先には、新型中ボス・ファンネルが待ち受ける！

## STAGE3

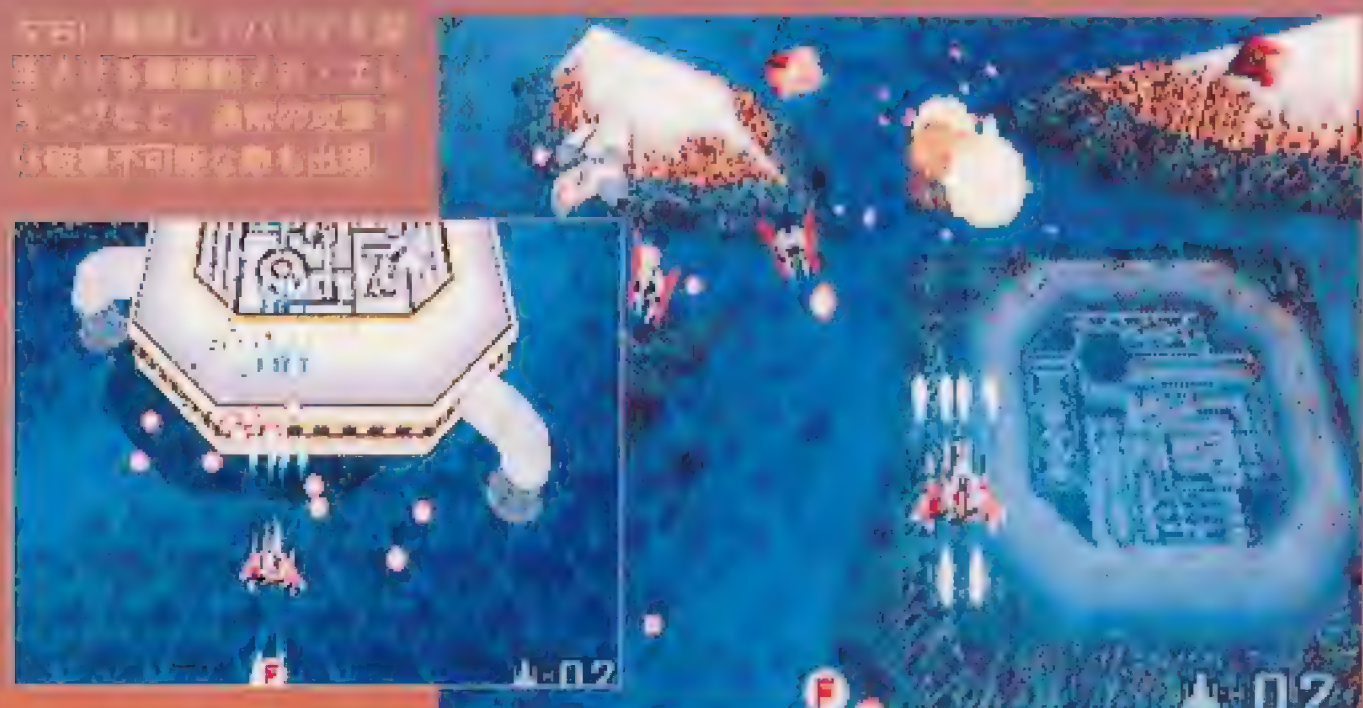
### 深海秘密基地



青々と広がる海上に敷設された、敵の資源採掘施設の上空で2度目の戦闘は繰り広げられていく。高速ボッド・ビドラやジャイロスなど、スピードの速い敵が編隊を組んで襲いかかる。フォーメーション攻撃で撃退せよ！

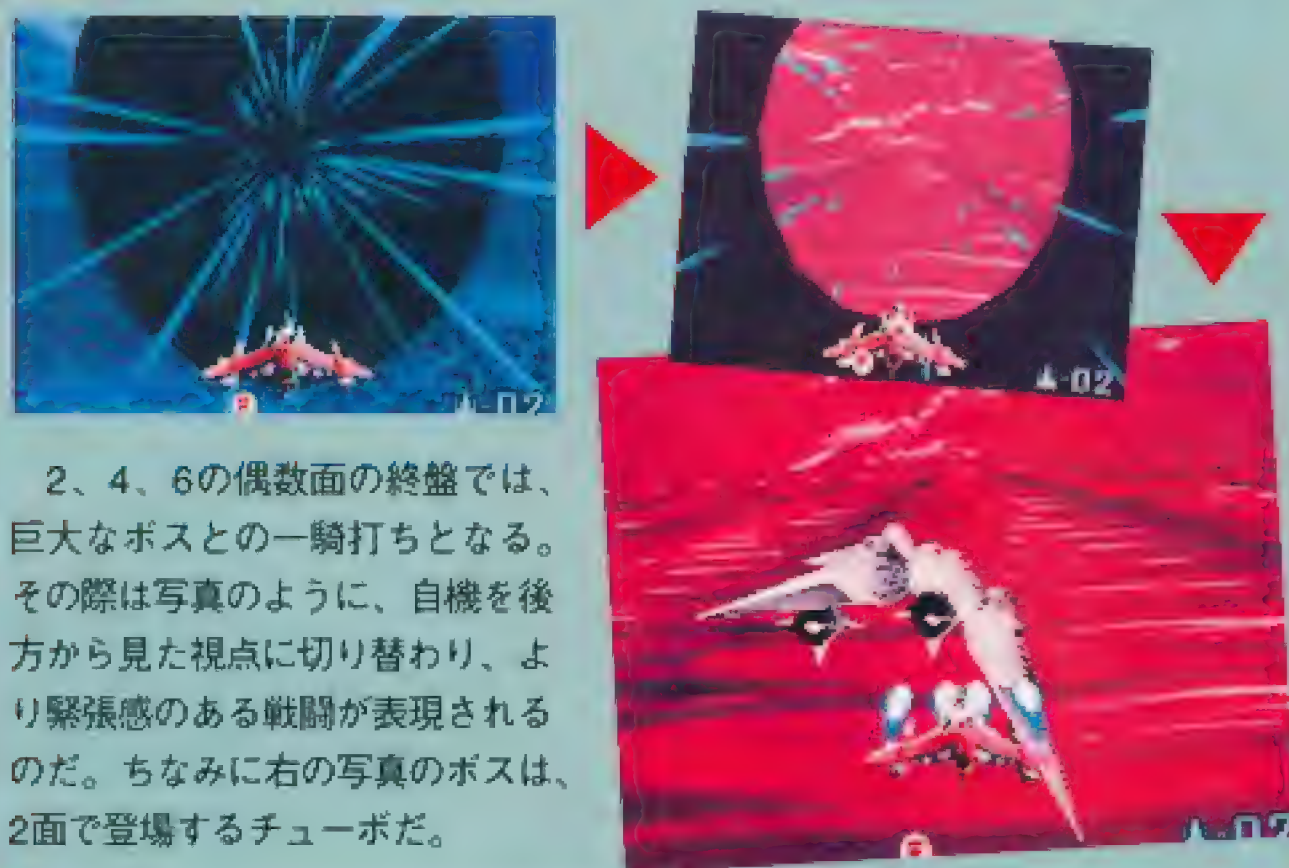
## STAGE2

### 海上資源採掘



あまりにも暗い深海。その海底に設置された敵の秘密基地がステージ3の舞台だ。このステージあたりから敵の攻撃は、徐々にだが激しさを増してくる。弾をかくぐり、群がる敵にトドメの一撃を打ち込むのだ！

## なんとボス戦では視点が変わる！



2、4、6の偶数面の終盤では、巨大なボスとの一騎打ちとなる。その際は写真のように、自機を後方から見た視点に切り替わり、より緊張感のある戦闘が表現されるのだ。ちなみに右の写真のボスは、2面で登場するチューボだ。

## コラム

## 今思えばテラクレスタの日々

それは高校1年生のころ。アニメ・ゲームが大好きで、毎日ゲーセンに通うようなオタクちゃんだった僕の目に飛び込んできたゲームがあった。自己を強く印象づけるかのようなカラフルな（ペタをすればクドい）色使い。5機の戦闘機が合体・分離、さらには火の鳥になって敵を倒すという、科学空想テレビまんがテイスト（平たくいっちゃうとガ○チャマン）あふれるシステム。なによりも鮮烈だったのが、魂を鼓舞するかのような勇壮なマーチサウンドだ。僕が「テラクレスタ」に夢中になったのは言うまでもない。その後も次々と良質のタイトルを送り出すニチブツのゲームを（BGM聞きたさが主だったが）僕は飽くことなく

プレイし続けた。サイコガンの音が印象的なマイティガイ、高揚感あふれる曲調が心地よいダンガー、音の厚さに驚いた妖魔忍法帖……。しかし時代の流れが、ニチブツ製アクション・シューティングゲームは、その数を減らしていく。そして今から数年前。紆余曲折を経てゲームライターとなった僕を驚かせたのは、サタールのラインナップにある「テラクレスタ3D」の文字。気に掛かるのは「BGMはどうなる」その1点。だが裏切られることはなかった。勇壮な曲調はそのままに、重厚なブラスサウンドとして見事に蘇ったのだ。そう、それはまるで火の鳥のごとく。（ゲームサウンドニチブツ1を聞きながら 馬波レイ）



「3D」でも登場するチューボとの対決シーン。5号機のケツハリアも懐かしい。





空駆けるサイキッカー  
サターンを華麗に舞う!!



完成度  
**30**  
%

●ソフトバンク●97年冬発売予定●価格未定●対戦格闘

メーカー  
から一言

あの「サイキックフォース」いよいよサターンに登場です。PS以上のコンボ技も収録でサイキッカーたちの魅力もより引き立っています。違いのわかるサターンユーザーのみなさまに、ぜひお試しいただきたい手応えのある作品に仕上がりました。

## サイキッカーたちの思いが交錯。 新感覚格闘ゲーム、満を持してサターンに登場!

念力、透視、テレパシー……、かつて人類が持ち得なかった未知なるパワー“超能力”を操るサイキッカー（超能力者）たち。しかし彼らは国家権力の名のもとに、実験体として扱われるなど、次々と闇に葬られていく。過酷な日々を送る同胞を救い、サイキッカーの理想郷を築くため、サイキッカーの1人キースが立ち上がった。しかし、彼の理想はいつしか“サイキッカーによる世界征服”へと変わっていくのだった……。

超能力を駆使し、3Dの立体空間（結界）を上下左右フルに躍動。従来の格闘ゲームとはまさしく一線を画し、新たな格闘ゲームファンを獲得した「サイキックフォース」がついにサターンに移植決定!! 1人プレイ&乱入対戦ありのアーケードモードやキャラクター別のストーリーデモ、エンディングデモが入るストーリーモードといった、アーケード版の忠実な移植はもちろん、家庭用ならではの1人専用のトレーニングモード、2人対戦専用モードも入っている。影山ヒロノブの歌うオープニング&エンディングテーマもこの熱い闘いをいっそう盛り上げるぞ。個性あふれるサイキッカーたちが今年の冬、サターンで飛ぶ!



これがサターン版の最新画面写真。グラフィックの美麗さでも大きな評価を得たアーケード版にどこまで近づけるのか?





ゲームバンク株式会社  
開発部テクニカルグループ

江馬 龍一

## 世界観を崩さずに、キメの細かい移植をします

編：まず現在の移植状況を教えてください。

「現在は30%くらいです」

編：移植決定までの経緯を簡単に教えてください

「ゲームバンクとソフトバンクはこれまで家庭用ゲームは海外ものが多かったんですけど、国内のものをきちんとアレンジして出したいと思っていました。最初にオリジナルのはキツイので、サターンに限って言えば、他機種でヒットした作品を、ということを探したわけです。で、

当時パソコンのゲームの販売や移植などで知り合ったタイトーさんとうまい具合に話が合いまして、「サイキックフォース」をサターンで出させていただけるようになったんです」  
編：3Dでポリゴンも使っているということで、サターン移植は苦労していると思うのですが？

「確かに、PSならではの機能をいかした部分をサターンでそっくりそのまま再現するには問題が多いのは事実です。ただ、サターンならではのいい表現方法もあるわけですから、それを生かして作るつもりです。そうそう、サターン版はPS版より読み込みが速いことは断言します(笑)」

編：サターンオリジナル要素などは？

「各キャラに1つか2つくらいサターンオリジナルの技を入れることも考えていますし、例えばサターンならではのソニアの動き、みたいなものも付け加えたいですね」

編：キャラが立っているゲームですから、ムービーとか増えるとファンはうれしいと思いますが。

「今はそのあたりは検討中です。何らかの形で人間関係とかがわかるようなものを肉付けできたらいいんですが」

編：アーケードとPSですでにヒットしているということで、期待も大きいですし、開発側としては不安なことも多いかと思いますが。

「確かに1つの世界観を世に提出したゲームですから、その世界観は絶対崩せないですね。だから、基本は変えないけど、サターンユーザーに多い格闘マニアの方々をも唸らせられるようなキメの細かい移植をしたいですね。初心者でも十分楽しめる、そういったやさしい部分も残しつつ、玄人が駆け引きを楽しめるとか。

最終的には、世界観を壊さず、他の格闘ゲームの良さみたいなものも表現したいとは思っているんですが」

編：ゲームバンクさんはこれからも国内ゲームに力を入れていく予定なんですか？

「ええ、そのつもりでいますのでよろしくお願いします。」

虐められっ子サイキッカー

元気娘サイキッカー

頑固じいサイキッカー

正義感サイキッカー

エミリオ・ミハイロフ

ウェンディー・ライアン

六道・玄真

ゲイツ・オルトマン

熱血サイキッカー

立派大格サイキッカー

冷静冷静サイキッカー

優しきサイキッカー

夢想に燃えるサイキッカー

バーン・グリフィス

ブラド・キルステン

リチャード・ウォン

ソニア

キース





# 爆れつハンター-R

完成度  
100%

●キングレコード●8月8日発売  
●5,800円●アドベンチャー  
●18歳以上推奨●2人対戦プレイ可

メーカー  
から一言

小説やTVアニメでいろいろな意味で話題の爆れつハンターが、いろいろな意味で原作どおりの展開でセガサターンに登場だ！いろいろな意味で18歳以上推奨。いろいろな意味でRPG風アドベンチャー。いろいろな意味で本日8月8日発売！  
(広報・斉藤)

コミックスやアニメでおなじみの「爆れつハンター」が、RPG要素を含んだアドベンチャーゲームになった。原作に忠実なコスチュームで、敵をノックアウト！お色気シーンも満載！

## 見どころいっぱい、オリジナルストーリーを楽しもう！

人気シリーズ「爆れつハンター」がオリジナルストーリーをともなうサターンに再び登場。プレイヤーはソーサラーハンターであるキャロットとなり、4人の仲間とともに、新たな敵ザッハ・トルテ

の野望を打ち砕くぞ。

メインキャラにまつわる新エピソードもふんだんに盛り込まれた。原作のテイストを忠実に再現した、お色気たっぷりの新作ムービーも必見なのだ。

### 第1話 ソーサラーハンターキラの影

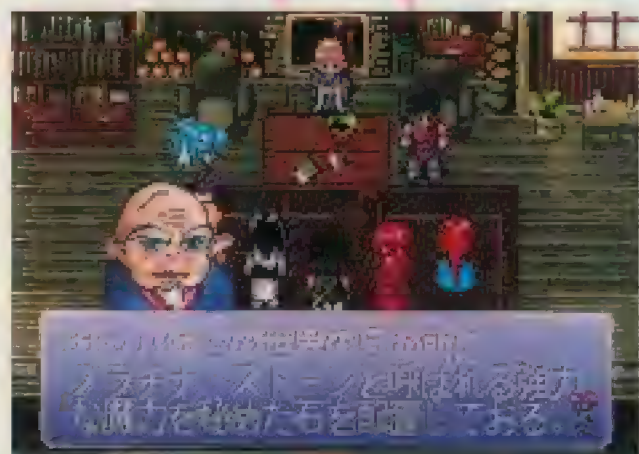
法族（ソーサラー）狩りの冒険から帰ってきたのも束の間。ビック・マムから、新たな敵・ソーサラーハンターキラの調査を命じられる。街の人から情報を集めてみると、教会に不審な人物が入りしているらしいが……。



教会ではザッハたちが待ち受けていた。マロンの攻撃魔法「炎」をお見舞いしてやれ！

### 第2話 霊峰ホーディック

霊峰の長老グラン・ハから、プラチナ・ストーンの情報を知り、5つの石を全部集めてみる。



無敵の純魔法力を持ったザッハから、やっとの思いで逃れたキャロットたちは、ひとまずホーディックに身を隠す。しかしここにもザッハの魔の手が迫る。ザッハの力の源・プラチナストーンを破壊するしか道はなさそうだ。

### 第3話 秋雨のけやき屋敷

急な雨のために、古ぼけた洋館で夜を明かすことになった一行。最初は喜んでいたキャロットたちだったが、不思議な出来事が次々と起こる。実はプラチナストーンを守る、守護五妖の1人、アルタイルのしわざだったのだ。

鏡の前でいつものようにポーズをとっていると、分身たちが襲ってきた。



アプリコットの思念を受けて、ティラの隠された能力が今、解放される。

### 第4話 焚き火の前の思い出

守護五妖の1人、氷のベガの攻撃はすさまじく、一行はバラバラに吹き飛ばされてしまう。なんとか山小屋に逃げ込んだ、キャロットとショコラ。なんだかいつもと違っていいムードになったりする。形勢を立て直してベガを倒せ。



ショコラの帽子は、実はキャロットからのプレゼントだったのだ。幼い頃の思い出が今よみがえる。

### 第5話 以降 プラチナストーンを追え

本作は全8話で構成されていて、ストーリーを楽しみながらサクサクと進めることができる。5話ではお約束ともいえる温泉でのドタバタ劇。6話は、有翼人である

仲間のドーターが主人公。ガトーの妹であるエクレアも敵として登場するなど、敵味方に分かれての愛憎劇も見どころの1つなのだ。クリア後のムービーも必見だぞ。



敵である風のシリウスをかばって盾となるドーター。感動的なシーン。

キャロットがまたバカやってるんでしょ



おねーさま何か物音が……

### 試練の壁を越えろ!!

1話と2話の間には、「試練の壁」と呼ばれるアクションゲームが登場する。タイミングよくジャンプしながら、岩肌を登らなければいけないぞ。



好きなキーを選んでチャレンジ。7話でも登場するのだ。



「天翔記」がパワーアップしてサターンに登場

# 信長の野望

天翔記 with パワーアップキット

完成度  
**100**  
%

●光栄 ●9月11日 ●9,800円  
●シミュレーション ●パワーメモリ必須

メーカー  
から一言

今回の「パワーアップキット」に加  
わった歴史イベントは、なんと14個も  
あります！ オススメなのは、2パター  
ン見られる「家康往生」や、「川中島の合戦」をはじめとする信玄・謙信関  
係のエピソード。史実をヒントに、方法を探してみてくださいネ。(矢澤)

## 好みの武将をつくりあげ 独自の歴史を体験する

本作は「信長の野望・天翔記」  
に、エディタ機能などを備えたパ  
ワーアップキットを組み込んだも  
の。基本的なシステムは変わって  
いないので、一度でも「天翔記」  
で遊んだことのあるユーザーなら  
違和感なくプレイできるだろう。  
オリジナル要素を詰め込んだその  
魅力を十分に楽しんでくれ。

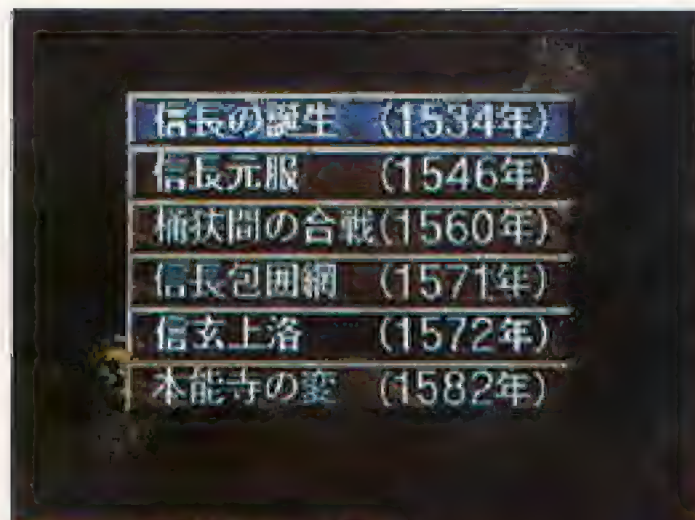


配下の武将同士に試合や講義をやらせ、能力  
値を上げていく。「天翔記」の特色のひとつ。

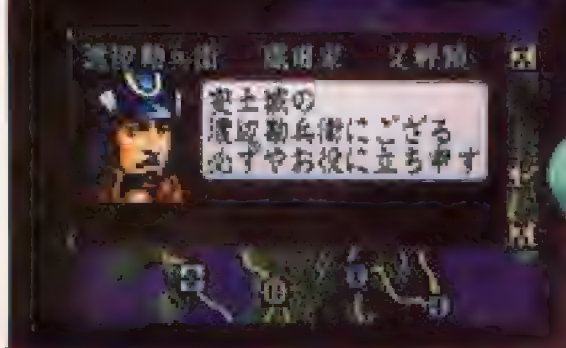
## 追加された新シナリオは手ごたえ十分

同時期にリリースされる「三國  
志IV with パワーアップキット」と  
同様、本作にも新たなシナリオが  
加えられている。新シナリオは合  
計2本。「信長元服」と「信玄上  
洛」というタイトルだ。前者は信  
長が元服したての頃、父の信秀が

尾張を治めていた時代を舞台にし  
たもの。後者は甲斐の武田信玄が  
病で死なずに無事上洛を果たし、  
現在の山梨県から滋賀県にいたる  
までの広大な版図を築き上げたと  
いう仮想シミュレーションになっ  
ている。どちらもやりがいのある  
シチュエーションであり、たっぷ  
り時間をかけて遊べる内容にな  
っているのだ。



喰うか喰われるかの死  
闘が続く日本。この戦  
いを制するのは信長  
か？それとも……？



新登場の  
武将もあり！

## 新機能ではこんなことが可能になる！

### オリジナル武将も登場

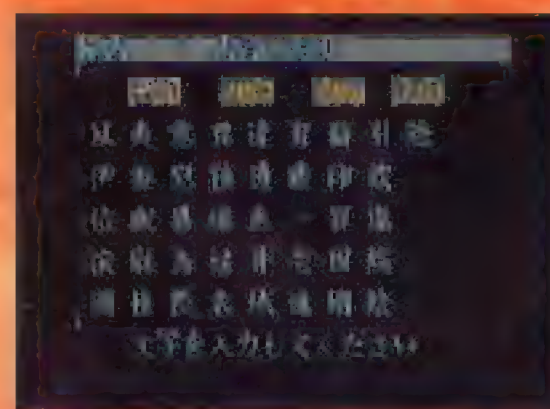
約1,100名もの武将が登場する本作。  
その中には、ちょっと能力的に足りない  
者もいる。しかし、そんなやつらも  
エディタ機能で能力値を変更してやれ  
ば、たちどころに有能な人材に早変わ  
りするぞ。また、プレイヤー独自のオ  
リジナル武将を作ることにも可能だぞ。



どんな能力も  
思いのままに！

### 城名も変更可能に

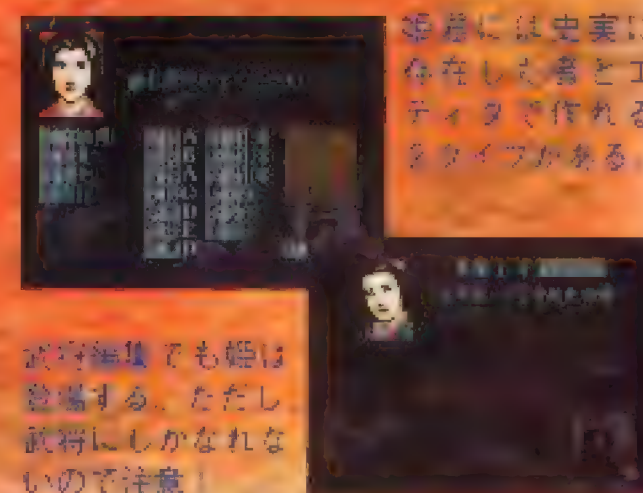
エディタ機能を使用すれば各地に点  
在する城塞の名称を変更することも可  
能だ。自分の好みに応じた面白い名前  
をつけてみるのも一興だ。



日本統一を目指すプレイヤーとしては、  
気宇壮大な名前をつけるのもいいかも。

### お姫様もいろいろなタイプが

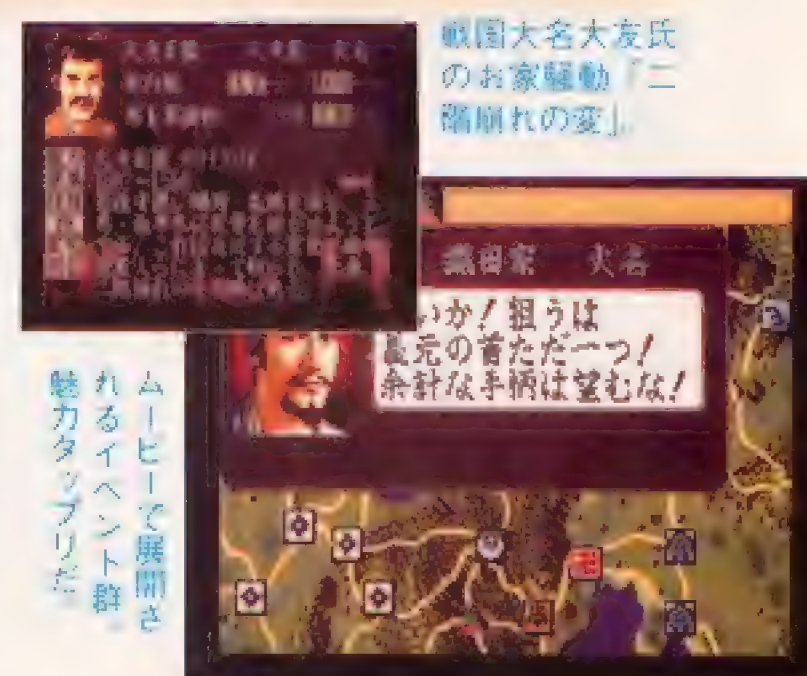
通常では1年に1回しか、出現する  
機会のない姫君。しかし、エディタ機  
能を使えば、新武将としてならば自由  
自在に出現させることができる。



武将編集でも姫は  
登場する。ただし  
武将にしか入れな  
いので注意！

## イベントも追加！

本作には「安土城の築城」「三本  
の矢」などのイベントが数多く収容  
されている。どのイベントにも発生  
条件が設定されており、そのすべて  
を見るのはけっこう難しい。しかし、  
どのイベントも一見の価値アリなの  
でなんとかして一度は見ることをオ  
ススメする。また、プレイするシナ  
リオによってはまったく見ることが  
できないものもあるので注意してほ  
しい。ムービーで展開するイベント  
群はどれも実写ならではの迫力で  
いっぱいだぞ。

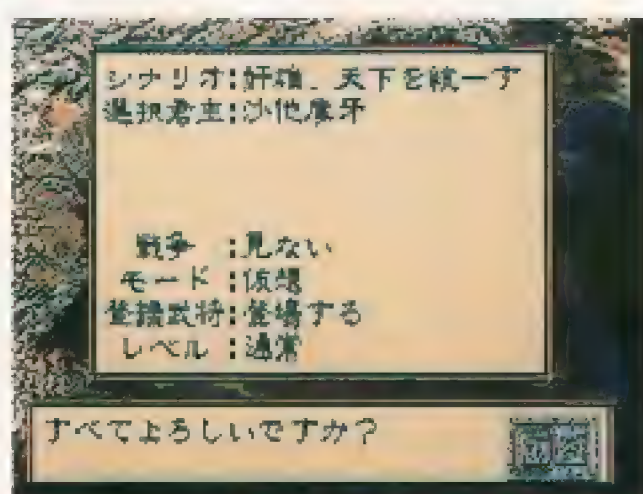




# 光栄が演出する新たな「三國志Ⅳ」の世界

## かわいいところに手のとどく いたれりつくせりの「PK」

歴史シミュレーションファンにはお馴染みの「三國志Ⅳ」。その人気ぶりは、最新作の「Ⅴ」がリリースされた今も衰えることがない。本作はその「Ⅳ」にさまざまな機能や新データを追加したパワーアップ版であり、より深く「三國志」の世界を楽しめるよう工夫を凝らしたモノである。緻密な歴史考証とエンターテインメント性の高さで名を馳せた「三國志」シリーズの面白さに、新たな魅力が加わったのだ!



基本は「Ⅳ」と変わらないので、スグにゲームにのめり込める。

## より感情移入がしやすくなった武将たち

新たに追加されたものに、登場キャラのエディタ機能がある。これは武将の色々な能力値を自由に変更できるもので、役立たずなキャラもたちまち有能な将軍に変えることが可能なのだ。また新キャラも作れるぞ。

新君主



新武将

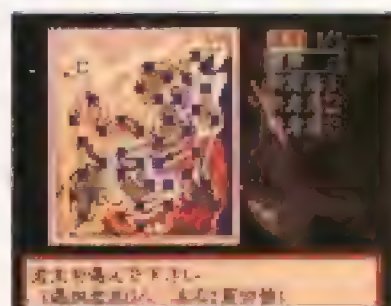


武将の顔パターンも色々ある。これは女武将のパターンだ。

## 仮想シナリオを3本追加!

### 新シナリオ1 奸雄、天下を統一す

曹操が中国全土をほぼ平定したという状況で始まる。空白地は全部で3カ所。新君主でプレイするには、かなりの力量が必要となる。難度的には最高レベル。



マップの大半が曹操を示す青旗で覆われている。

### 新シナリオ2 大陸荒廃し三雄立つ

曹操、劉備、孫堅がそれぞれ都市を1つずつ所有しており、それ以外はすべて空白地の状況となっている。ひたすら、在野の武将を集め領地を広げていく内容となっている。

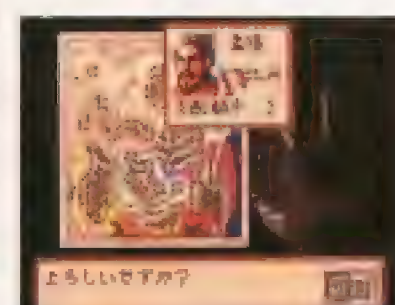


空白地は在野の武将が数多くいる。早く集めろ!

### 新シナリオ3

蛮王、南北で蜂起す

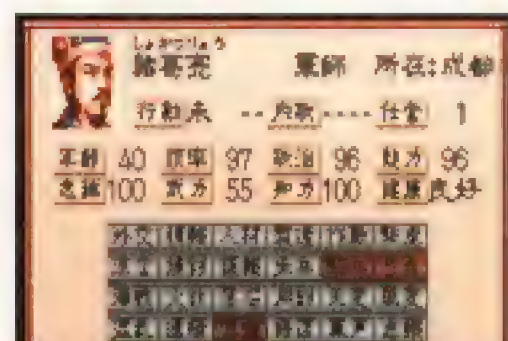
蛮族の王がふたり登場して、劉禅や孫権、曹丕と争うという設定。どの陣営も部下の数がやや不足気味の状況となっている。難度的には「並」といったところだが、人材の不足をどうやって補うかが勝敗を分けるポイントとなるだろう。



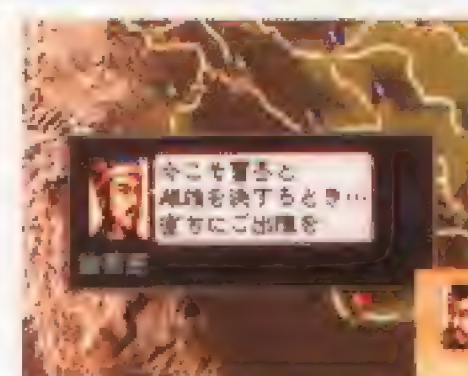
このシナリオでのみ登場する武将もいるぞ。

## 歴史イベントを大幅増加!

ゲーム中で発生する歴史上のさまざまな出来事。本作ではそれをイベントとして再現している。イベントの総数は10前後でどれも見応え十分なモノばかり。これらを見るためには、いくつかの条件を満たさなければならないが、どれもそれだけの価値はあるぞ。さて、どれだけ見ることができるかな?



蜀漢を支えた名宰相孔明彼に関連したイベントもあるぞ。条件はキツめ。



こちらは「皇帝即位」のイベント。条件は簡単である。



当時の皇帝、獻帝にまつわるイベントは豊富。

キミは全てを見れるか?

# 三國志Ⅳ

with

## パワーアップキット

光栄の大人気シリーズが装いも新たに新登場

「信長の野望」「提督の決断」とならんで、光栄の看板シリーズとして名高い「三國志」シリーズ。そのなかでも、とくに人気の高い「Ⅳ」がパワーアップキット付きでサターンにリリースされることが決定した。



完成度  
100%

●光栄 ●9月11日発売予定 ●7,800円  
●シミュレーション ●パワーメモリ必須

メーカー  
から一言

「パワーアップキット」ってSSにもあったの? と思った方、今回がゲーム機初登場になります。パソコンではおなじみのこのキット、あちらはセパレートタイプでしたが、本作ではCD-ROM 1枚の中に入っていますので、探したりしないでくださいね。(矢澤)



発売後のセガサターンソフトを徹底ガイド!!

# SEGA SATURN SOFT COMPLETE GUIDE

発売後のソフトをじっくり楽しむための  
このコーナー。今号もよろしく!

P168 .....ラストブロンクス  
P172 .....真説サムライスピリッツ武士道烈伝  
P174 .....ラングリッサーIV



# LAST BRONX ラストブロンクス

●セガ●発売中(8月1日発売) ●対戦格闘 ●6,800円(CD2枚組) ●全年齢推奨

## まずは基本のアーケードモード。CPUをブッ飛ばせ!!

### ACT.1

## ステージ別攻略

★難易度レベル=アーケード

「ラストブロンクス」にはいくつかのゲームモードがあるが、今回は基本ともいえる「アーケードモード」の対CPU戦攻略をしていこう。まずは、出現するCPUキャラのクセや攻撃方法を見ていく。ただし、このモードではCPUキャラの出現順番が決まっており、グレイを除いて同キャラ戦がないため、使用キャラしだいでCPUの出現順が多少前後し、対応の仕方も変わってくるぞ。文中で補足するが、そこは注意しよう。

TOMMY

### 中段Kに気をつけろ!

PK・中段K・破風棍などを繰り出してくるが、怖くはない。あまり動かないので、積極的に攻めていっても大丈夫だ。だが、この難易度では、初戦のトミーでも潜り込みに↓Kを合わせてくる。むやみに潜りこまないほうが無難。なお、ダウン攻撃は減多にしない。



トミーに限らず、CPUが多用する中段K。通常は立ちGだが、財目使いなら当て身を狙おう。

↑Pの飛燕掃棍。プレイヤーが立ちガードばかり続けていると出してくる、下段技だ。



NAGI

### 素直にガード

注意すべきはPPP。ナギにP連打のラッシュでこられると、手も足も出なくなる。もしラッシュに追い込まれたら、素直に立ちガードして、反撃できるチャンスを待とう。ナギのペースに巻き込まれないよう、使用キャラが得意な間合いとテンポを保って闘うのが大事。



PP。トミー使用の場合は1面にくる彼女だが、PPPラッシュで押してくるのは同じだ。

ナギは投げも多用する。ちょっとでも隙を見せると、すぐに通常投げを入れてくるぞ。



JOE

### 一撃で逆転する男

PPPや手刀などの大ぶりの技をガードしたあと、相手の硬直中に反撃しよう。その際、見た目よりもリーチがあるジョーに、かえって反撃をくらわないように注意。彼は、3面で出現した場合、スキを見てコマンド投げを仕掛けてくる。たまにダウン攻撃もしてくる。



出が早く、攻撃力も高いジョーの手刀。開幕直後に、いきなり出してくることも。



ジョーもPラッシュで押してくる。だが、ナギと違ってスキが大きめなので、逃れやすい。

LISA

### アタックあるのみ

とにかく通常投げが素早い。ほんのわずかでも隙を見せると、次の瞬間にはもう投げられている。PPPラッシュも激しいので、ついガードしがちだが、そこを投げられてしまうことが多い。CPUのガードも甘いことが救いか。とにかく対リサ戦は、守るより攻めろ。



ラウンドストライクは始動動作が大きい。動作開始と同時に潜り込んでコマンド投げを。

ラッシュの間は我慢。PPをACしてくるパターンもあるので、反撃タイミングには要注意。



YOKO

### 3択コンボに要注意!

開幕直後に投げてくることが多い。洋子はPPPからの選択技が多岐に渡っているの、コンボのラストに何がくるかを見極めることが重要。相手の攻撃を待って投げる、いわゆる「待ち投げ」が、最も有効な対処法だ。通常投げよりコマンド投げで攻めるほうがいいぞ。



ダメージが高い分、隙も大きいミドルストレート。離れると使ってくるのでそれを誘え。

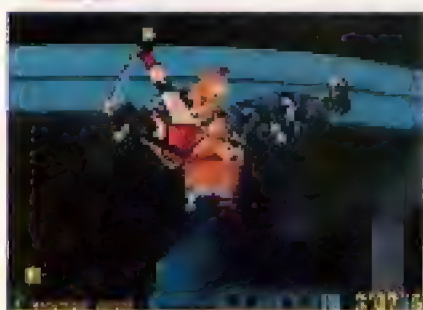
洋子のPPP。ここから、↓K、K、↑Kなどへ分岐していく。最も使ってくるのは↓K。



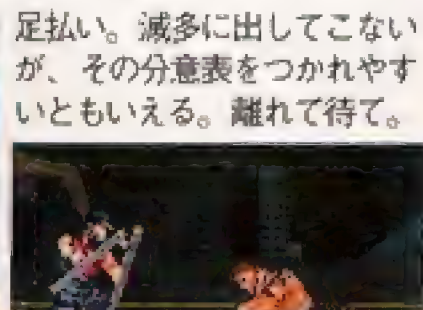
ZAIMOKU

### 大技誘って潜り込め!

投げの大御所。コマンド投げを2回入れられると終わってしまう。基本的に、間合いを離して闘おう。あとは、財目が大技を出した時に潜り込みながらコマンド投げを入力するか、ダウン攻撃を入れよう。大ダウン攻撃はしないほうが安全。スカるとまず投げられてしまう。



とにかく吸い込む。この位なら大丈夫だろう、と思う距離でも投げられることがある。



足払い。減多に出してこないが、その分意表をつかれやすいといえる。離れて待て。

YUSAKU

### フルチューン注意報

無理に攻めていくと、コマンド投げやショルダータックルを入れられる恐れがある。中間の距離で待ち、三節棍は落ち着いてガード、ショルダータックルが来るのを待とう。タックルがきたら、ガード後に投げてしまうか、相手の硬直中にコンボを叩きこんでやるべし。



出が早いのかうかかしていると弾き飛ばされるが、ガードしてしまえばこっちのもの。

体力を半分近く持っていてしまう投げ技、ショルダータックル・フルチューンだ。



KUROSAWA

### 離れて待て!

開幕直後に中・下段を放ってくることも多い。根性入れをメインにACを駆使して暴れまわり、ちょっと気を抜くと投げってくる。攻撃はスラントに注意しつつ、立ちガードでかわそう。根性入れがきたらガード後に投げ。こちらの攻撃をガードされないことが重要だ。



根性入れ。ガードすると至近距離で硬直してくれる。PPPをACして出してくるぞ。

黒澤の、数少ない下段攻撃の1つ。根性入れと同じく、PPPをACして使ってくるぞ。



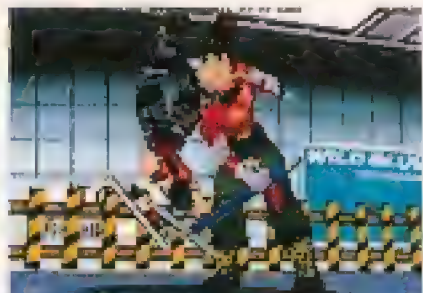


# CAUTION! BOSS STAGE

レッドアイは実質的なボスキャラ。ある条件を満たすと現れる隠しキャラ・グレイは、自分と同じ武器や技を扱う敵。つまり同キャラ戦というわけだ。

## RED EYE 兄妹だからね

固有技などはあるが、基本は洋子が素早くなくなった相手と考えてOK。PPK↓Kのコンボを多用してくるので、↓Kをしゃがみガードしてコマンド投げを入れよう。相手との距離を保った上で、走りこんでくるレッドアイにリーチの長い技か、しゃがみPを当てるのも一策。



洋子と同じ、ダメージの高い大車輪投げ。ラスボスだけあって、隙があれば投げてくる。

洋子と同じくPPPからの選択技の1つ、↓K。洋子より一撃のダメージが高く、素早い。



## GREY 真の敵は我にあり

グレイは同キャラ戦だ。使用キャラごとに異なるため、攻略というよりも、いかに自分のキャラをよく知っているか、という点につける。ちなみに、もしグレイと会ったキャラクターが、変更した武器を持っていたとしたら、グレイも変更後の武器を持って登場する。



これは、トミーで行った時のグレイ。グレイがトミーの技を繰り出しているところだ。

一方こちらは、黒澤のグレイが通常投げをしているところ。担いでいるハリセンが見える。



## ACT.2

### キャラクター別攻略

★難易度＝アーケード

さて、各ステージで控えているCPUキャラの動きを説明したところで、今度は自分の使用するキャラの側から攻略していってみよう。武器も技も、体格すら異なるキャラクターたち。こちらで

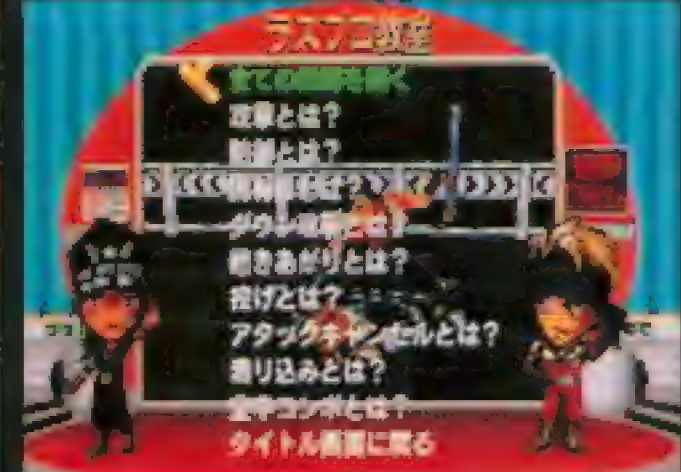
は、これらの各キャラ別に、CPU戦で使える、または使いやすいと思われる技、それに戦法を探してみたぞ。とはいえ、誌面上ではわかりにくい部分も多々あるだろう。技の出し方や実際の動きについて、もしわからなかったら、2枚目のすべしやるDISCで研究してみよう。特に、フリー練習モードは、初心者のみならず、上級者が独自のコンボを開発するのに役立つぞ。



## 裏技a GO GO!! 出張版

### ①武器替えをするには?

ラスプロ教室の「全部見る」を8回以上見る。その後各モードのキャラ選択時に方向キーの左or右を入れながらキャラ決定をする。



教室での講師と助手の組み合わせは誰でもOKだ。もちろん、同じキャラ同士で繰り返し見てもいい。

### ②難易度を増やすには?

ラスプロ道場で256回以上「O.K」を出す

簡単	普通	難しい	アーケード	難易度
1	2	3	4	5
30秒	45秒	60秒	無制限	
少ない	1	2	3	4
	1	2	3	4

256回以上とあるが、全部の技を出す必要はない。同キャラの通常のPだけを繰り返し練習しても良いのだ。増えるのは硬・暴・投。どんな内容かは見てのお楽しみ。

## TOMMY

破地光激棍。ラストブロックスのゲーム中で一番リーチが長い技だ。

トミーの武器は棍。棍の特性を生かした、リーチの長い破地光激棍をメインに使おう。出るまでに時間がかかるため、打ちこむ際は相手から離れた場所を出す。だが出してしまえば技後の硬直時間は短いので、反撃をくらいにくいぞ。

## NAGI

ミドルフックキック。CPU戦は、この技を確実に出せれば楽勝だ。

全体的にパンチ系の攻撃は出が遅いものの、キックの速さならほかのキャラに負けないナギ。若干ながら潜り込みも速く、まさにスピード系なキャラクター。キックを主体に相手を蹴り飛ばし、ACと潜り込みを使ってサクサク進んでいこう。

## JOE

カッティングエルボー。カウンターの入れ、コンボの導入部にする。

1撃のダメージが大きいので、PPPのラッシュで押していくこともできる。技を使うなら連係技、P+K↓Kのショルダークロウルがお勧め。フック〜足払いの回し蹴りで、下段攻撃に弱いCPUによく効く。上級者は空中コンボを狙っていこう。

## LISA

リサも空中コンボキャラ。ジョーと違い一撃が弱いのでコンボは必須。

リサの基本は空中コンボ。↑Pのアップターンで浮かせ、PPPPPを叩きこむ。CPUもよく使う技だ。あと、↓P↓Pの下段X2と投げのコンビネーションがお勧め。相手が倒れたら、⇒⇒Pのラウンドストライクを起き上がりにも重ねるのも有効。

## YOKO

ミドルストレート。隙が大きいと書いたが、それも使い方が正しい。

PPをAC、直後にPPP、再びAC……、と、力押しに進むことも可能。あとは、距離を十分開けたあと、駆け寄ってくる相手に向けて、ミドルストレートをかましてよい。相手がガードするようになったら、たまにしゃがみパンチを交えてみよう。

## ZAIMOKU

→Pの岩盤砕き。どれも出の遅い財目の技だが、これは出が早い。

とにかく彼の場合は「投げ」ていこう。ワーカーボムを確実に入力できれば、CPU戦はもうこちらのものだ。財目は、一撃で大ダメージを与えられる代わりに、どの技も出が遅いものが多い。岩盤砕きなどを使い、相手の技をつぶしていこう。

## YUSAKU

ハイウェイバスター。しゃがんだ相手にも当たる、中段への攻撃。

有効な技は、上写真のハイウェイバスターと、⇐⇒Pのアクセルターン。ハイウェイバスターに引っかけなくなった相手は、PPか、アクセルターンで倒そう。攻撃の出は遅いが、CPUだと引っかけられることが多いので、結構使えるのだ。

## KUROSAWA

→Pの根性入れ。ACして使われることが多い。ガードされると非難。

勝つだけなら、洋子と同じくPPPをACでつなげて殴り続けるのが近道。3発目まで入れてしまうと硬直が長いので、毎回必ず2発目でAC。技では、⇐⇒Pの腹突き刺しか⇒Pの根性入れ、KUROSAWAスラントが有効。上手に振り分けて使え。





# LISA

●本名:草波リサ ●年齢:17歳 ●身長:159cm  
●体重:45kg ●所属グループ:オーキッズ

幼少の頃より、祖父が主催している草波道場で修行。若くして師範代。優しい祖父に育てられ、わがままなコギヤルに育ってしまった。バンドではドラムを担当。

**使用武器/ダブルスティック**  
金属製の短めの棒を2本同時に使う武器。日本太鼓を叩くように使用する。隠し武器のおたまとフライ返しはご存知の通り調理器具。コギヤルが料理をするかは不明。

**隠し武器**  
おたま&フライ返し

**ORCHIDS**

## ドラムのようにガンガン叩け！

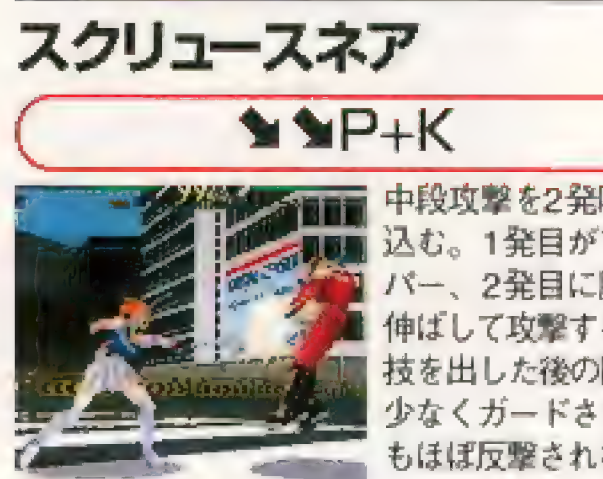


女性キャラの中では技のリーチも長く、素早い下段技や隙の少ない技が多く、オールマイティに闘える。特に下段技と中段技を絡めたコンビネーションが強力。技をガードされても、その隙をカバーする技を多く持っているので反撃されにくい。初心者でも扱いやすいキャラだ。

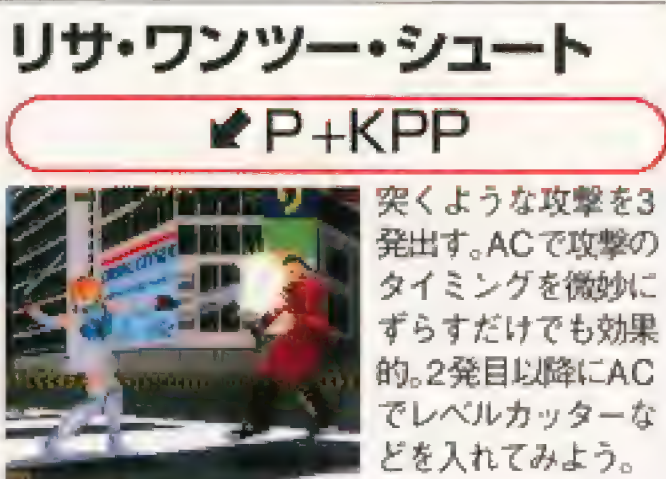
## 固有技



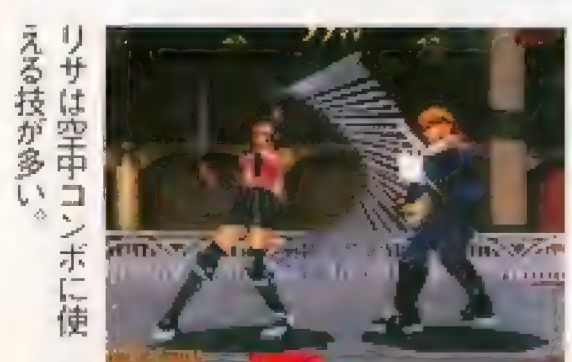
**バックビート・ダブルロー**  
使用頻度の高い下段攻撃。2発目をヒットさせると相手がよろめく。これと中段技を交互に使い、相手を揺さぶって攻撃。1発目を入れた後ACを使って、中段技に切り替えガードのタイミングをずらすのも良し。



**スクリュースネア**  
中段攻撃を2発叩き込む。1発目がアップバー、2発目に腕を伸ばして攻撃する。技を出した後の隙が少なくガードされてもほぼ反撃されない。



## 連続技



**アッパースワンキックAC~オーキッズスペシャルビートAC~バックビート・ダブルロー**  
もっとも代表的な浮かせ技はアッパースワンキックAC。このあとのスペシャルビートがもっとも簡単なコンボ。



アッパースワンキックのキックをACしたあと、スペシャルビートへ。ここまでなら誰でもできるお手軽コンボ。さらにダメージを与えるなら、5発目をACしてバックビート・ダブルローを入れてみよう。

ラスプロに愛を込めて  
~担当ライターより一言~

街中の対戦ではかなり痛い思いをさせられたリサ。「この○○女!!」と心の中で○○したこと174回。しかし実際使うとカワイイんだな、これが。スカートヒラヒラさせて闘う可憐なコギヤルに、かなりメロメロ状態。使いやすいし、楽しい技も多いし。うーんこれなら使う人多くても納得できるよな、と過去の怒りはもう忘れました。ただし、下段と中段ばかりを使って攻める「下中(ゲッチュウ)」リサは撲滅すべし。色々な技を使いこなせる華麗なリサ以外は、いらないよ。


	技名	コマンド
基本攻撃	リード・ビート	P
	シット・ビート	(しゃがみ状態) ↓P
	ハイキック	K
	シットキック	(しゃがみ状態) ↓K
	ミドルキック	↖K
ダウン攻撃	ツムジカゼジャンプ	↑P
	Gクレフアタック	↖P
	ループキック	↑K
ジャンプ攻撃	Pジャンプキック	(ジャンプ中に) P
	Kジャンプキック	(ジャンプ中に) K
起き上がり攻撃	起き上がり中段キック	(ダウン時に) KKK
	起き上がり下段キック	(ダウン時に) ↓(入れたまま)KKK
投げ	リサ・オーバーターン	P+G
	リサ・フライハイフリップ	↔↔K+G
	リサ・ドロップキック	↘↘P+K
	リサ・ウラカンラナ	↔↓K+G
	シングルビート・ハイスピン	PK
固有技	デュアルビート	PP
	トリプルビート	PPP
	クアッドビート	PPPP
	オーキッズ・スペシャルビート	PPPPP
	ソニックウェーブ	↔↖P+K
	スクリュースネア	↖↖P+K
	タムタムラッシュ	↔↔↔P+K
	リサ・ワン	↘P+K
	リサ・ワン・ツー	↘P+KP
	リサ・ワンツー・シュート	↘P+KPP
	バトントワール	P+K
	バトントワール・エキストラ	P+KP
	ダウンクラブ	↓↘↘↘P+K
	ハイキック・インサイド	K+G
	ラウンドストライク	⇒⇒P
	タイフォニックセンター	↑P
	スモールタイフーン	↖P
	レベルカッター	↔⇒P
	バックビート	↔P
	ダブルバックビート	↔PP
	スラントバックビート	↔P↓P
	ローバックビート	↘P
	バックビート・ダブルロー	↘P↓P
	クラブミドル	⇒P
	アッパーターン	↖P
	アッパースワンキック	↖PK
	ライジングトー	↓K

「ラストブロンクス」雑学知識

vol.6

### アーケード版との勝ちセリフの違いがわかるかな？

ラスプロの特徴として、あのインバクトの強い勝ちセリフが挙げられる。サターン版でセリフが、吹き替えられていることに気づいた人はいるだろうか？ あの恥ずか……いやカッコイイ「レッドゾーン!!」も実はバージョンアップ(?)しているのだ。その差がわかった人はいるかな？



セリフをいうときはサターン版でも当然口が動いている。ここから数々の名言が飛び出すのだ(ポーズもかなりイキてるが……)



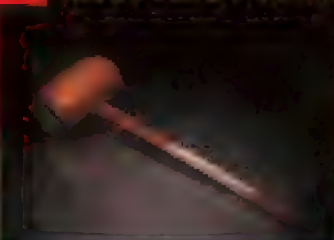


●本名:財目三郎●年齢:26歳●身長:183cm  
●体重:102kg●所属グループ:葛飾ダンプスターズ

財目建設の三男。自分が元SOUL CREWのメンバーというだけで同士が争いに巻き込まれるのを懸念し、「葛飾ダンプスターズ」を結成。闘試合への参加は覇権争いより安眠を勝ち取るため。



### 使用武器／ハンマー



土木工事などで使用される大型の金づち。片手もしくは両手で柄の部分を持ち、頭上から振り下ろすのがポピュラーな使い方。隠し武器は、なんと大きなマグロ。いかにも生臭そうな雰囲気漂う。

### 隠し武器



## ワーカーボムで積極的にいけ！

立ちパンチの発生が遅いため、チクチクとした攻めは不可能。



財目の戦術はワーカーボムに集約される。コンビネーションにACをかけて、反撃技としてなど、様々な状況からワーカーボムを積極的に狙おう。2回決めれば勝ちだ。ただし、全体的に技の発生が遅いので、上段攻撃をかわせるすくい上げなどを効果的に組み込むのも忘れるな。

## 固有技



### ワーカーボム

→↘↓↙←P+K

この技抜きには財目を語れない。といっても過言ではないほど重要。与えるダメージは全体力ゲージの半分。つまり、これを2回決めただけで一本とれるということだ。相手にスキあらばガンガン狙ってけ！



### 床打ち天井打ち

P+KP+K

ハンマーによる中→中の2段攻撃。天井打ちにACをかけてワーカーボムにつないだり、ディレイをかけるなどして相手を惑わせていけ。



### ハンマーグライド

↙↓↘P

貴重な下段攻撃。相手の上段攻撃をかわしつつヒットさせられるのが特長だ。この技を決めたらすばやく頭割りして追い打ちしにいこう。

## 連続技

### サイドハンマー～杭打ち二段～アッパーハンマー

←→P～PPPG～↘P



ほかのキャラクターに比べて空中コンボに乏しい財目だが、この程度なら簡単にできる。落ち着いたコマンド入力を行えば、誰にでもできるはずだ。なお、サイドハンマーはノーマルヒットで可。

ラスプロに愛を込めて  
～担当ライターより一言～

スキあらばワーカーボムを叩き込み、相手にこの上ない恐怖を植え付ける。これが工事現場のオヤジの理想形。そしてカッコイイ闘い方ダーッ！ ていうか、逆をいえばそれしか勝つ道がないんですけど。ま、とりあえず見た目は地味ながら、ワーカーボムを決めたときの爽快感とかはかなり高いんで、みんなにぜひ使ってもらいたいところ。きっと「ウッシャーッ!!」とか「うちで働けッ!!」が口癖になるはず。

	技名	コマンド
基本攻撃	杭打ち	P
	しゃがみハンマー	(しゃがみ状態) ↓P
	素蹴り	K
	しゃがみ蹴り	(しゃがみ状態) ↓K
攻撃ダウン	腹蹴り	↘K
	飛び柄落とし	↑P
攻撃ジャンプ	頭割り	↘P
	P飛び蹴り	(ジャンプ中に) P
攻撃起き上がり	K飛び蹴り	(ジャンプ中に) K
	起き上がり中段キック	(ダウン時に) KKK
投げ	起き上がり下段キック	(ダウン時に) ↓(入れたまま) KKK
	ネック・ハンギング・スロー	P+G
	ブル・ラリアット	←→→P+K
	財目クレーン	↓↓↓P+K
	ワーカーボム	→↘↓↙←P+K
	ブレンバスター財目スペシャル	→↘↓↙←P+K (壁近く)
固有技	杭打ち蹴り	PK
	杭打ち二段	PP
	杭打ち三段	PPP
	財目大回転	←↙↓↘→P
	チタンヘッド	←→P+K
	ラウンドハンマー	↘P+K
	床打ち	P+K
	床打ち天井打ち	P+KP+K
	メガトンハンマー	→↘↓P
	たたき上げ	(しゃがみ状態) ↓→P
	サイドハンマー	←→P
	財目大噴火打ち	→→P
	すくい上げ	↘↘P
	ハンマーグライド	↙↓↘P
	岩盤砕き	→P
	岩盤砕き吹っ飛ばし	→PP
	スマッシュハンマー	↙P
	レイブハンマー	↙PP
	アッパーハンマー	↘P
	素手打ち	←P
	ブルドーザーキック	→→K
	あびせ蹴り	←↘K+G
	上中段はね返し	(相手のPがヒットする時に) ←→G
	下段はね返し	(相手のPがヒットする時に) ←↘G
	上中段あびせ倒し	(相手のKがヒットする時に) →←G
	下段あびせ倒し	(相手のKがヒットする時に) →↙G

「ラストプロンクス」雑学知識

### 財目の特権 当て身技を使いこなせ！

当て身技。これは相手の攻撃を自らの体に当て、はじき返すと同時にダメージを与えるものだ。コマンドが成功すれば当て身を待ちながらのガード状態になるため、例え上中段はね返しを入力した際に相手が中段キックを出してきても、一応ガードは可能。さほどリスクは高くないということだ。ただし、一部返せないものも存在するので注意すること。



トミーの出してきたキ。自らの全体重をかけてツクを逆手にとり……。押し倒す。

vol.7





# ラングリッサーIV

●メサイヤ●発売中●通常版5,800円スペシャルパッケージ6,800円●シミュレーションRPG

## 隠しアイテムと傭兵データを公開!!

発売して1週間がたつラングリッサーIV。キミの家のランディウスは今どの辺りを冒険してるかな? もうクリアした人もいるかもしれないが、このゲームは一粒で三度味わえるように作られているので、本紙の情報を参考にリトライしてみよう。

## シナリオ分岐について

冒頭でも述べたように、このゲームには3つのシナリオが存在しており、それぞれで異なる主人公の生き様をかいま見ることができる。分岐は中盤のシナリオ17からAやBといった感じで分かれていくが、シナリオ16でその選択肢が発生するわけではなく、いくつかの布石を経て変化しているようになっている。今回はまだその条件を公開できないので今後の記事も見逃すな!

Aルート	Bルート	Cルート
シナリオ1	シナリオ1	
▼	▼	
シナリオ16	シナリオ16	
▼	▼	
シナリオ17A	シナリオ17A	
▼	▼	
シナリオ20A	シナリオ20A	
▼	▼	
シナリオ21A	シナリオ21B	
▼	▼	
シナリオ25A (通算25ステージ)	シナリオ24B (通算24ステージ)	?

## セレナ將軍クラスチェンジ表

	シナリオ中盤でようやく仲間になるセレナのクラスチェンジは両極端なものになっている。攻撃力を取るか、回復系にするか。迷うところだ。	ナイトマスター (騎兵)
	ジェネラル (歩兵)	マーシャル (歩兵)
	グラディエーター (歩兵)	パラディン (神官)
	エキュイク (神官)	ハイプリースト (僧侶)
ファイター (歩兵)	プリースト (僧侶)	セイント (神官)

## ランフォード將軍クラスチェンジ表

	ルートBを辿った場合に仲間になるリスティル。彼女は様々なクラスになれるので面白い。他にも天才軍師のアイヴアーなども仲間になるぞ。	ミスリルゴーレム (槍兵)
	ダークパラディン (神官)	ダークセイント (神官)
	サキュバス (魔族)	デーモンロード (魔族)
	アルラウネ (魔術)	ラミア (魔術)
ウェアキャット (歩兵)	ケットシー (魔術)	

## 隠しアイテム大公開

ここでは、シナリオ17までに隠されているアイテムの場所を紹介する。写真のカーソルがある場所にユニット(条件あり)を移動させるとイベントが始



### SCENARIO-1 ①条件: 指揮官のどれか

- 「炎の魔人を閉じこめた水晶」 → 炎のオーブ
- 「鍛え抜かれた肉体を持つ男」 → AT+2
- 「風のように走る自分」 → スピードブーツ
- 「何のイメージも浮かばない」 → なし



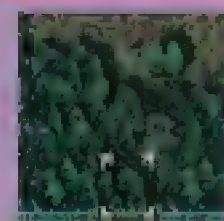
### SCENARIO-2 ①条件: 指揮官のどれか

(2)の座標のヒントです



### SCENARIO-4 ①条件: 指揮官のどれか

- 「大声を張り上げて歌ってみる。」 → なし
- 「そっとしておく。」 → 知力+1
- 「離れ飛してみよう。」 → なし



### SCENARIO-4 ③条件: 指揮官のどれか

- 「平たい箱」 → ネットレス
- 「正方形の小箱」 → 金400P
- 「ちょっと、考えさせて欲しい。」 → なし

※(2)と(3)のアイテムは、どちらか一方だけです。



### SCENARIO-6 ①条件: 指揮官のどれか

- 「岩を砕く。」 → 「東の岩」 → マインゴーシュ
- 「西の岩」 → 金100P
- 「南の岩」 → 魔法抵抗修正+2
- 「北の岩」 → なし
- 「中央で待てる。」 → 炎耐性+1 冷耐性+1 毒耐性+1 風耐性+1 雷耐性+1 聖耐性+1 精耐性+1 物理性+1
- 「中央で足跡をみせる。」 → スピードブーツ



### SCENARIO-7 ①条件: 指揮官のどれか

- 伝言の鏡



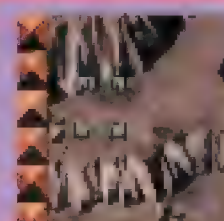
### SCENARIO-7 ③条件: 指揮官のどれか

- 金500P



### SCENARIO-1 ②条件: 指揮官のどれか

- 「周囲に落ちていたごみを拾う。」 → 最大MP+1
- 「ゴミの中に手を入れてみる。」 → ナイフ
- 「臭いから何もしない。」 → なし



### SCENARIO-2 ②条件: 指揮官のどれか

- 「掘ってみる。」 → スターピラス
- 「しっかり踏み固める。」 → なし



### SCENARIO-4 ②条件: 指揮官のどれか

- 「長い細い箱」 → ワンド
- 「正方形の小箱」 → 金400P
- 「ちょっと、考えさせて欲しい。」 → なし

※(2)と(3)のアイテムは、どちらか一方だけです。



### SCENARIO-5 ①条件: 指揮官のどれか

- 「大声を上げて驚かす。」 → なし
- 「水をかけてみる。」 → なし
- 「パンくずを川に投げてみる。」 → なし
- 「パンくずを手に乗せて差し出す。」 → ルーンストーン



### SCENARIO-6 ②条件: 指揮官のどれか

- 「つまみ食いする。」 → 「真っ赤な肉料理」 → 炎耐性+2
- 「フルーツサラダ」 → 雷耐性+2
- 「こはく色のハチミツ」 → 精耐性+2
- 「デザートのかき氷」 → 冷耐性+2
- 「巨人が寝てくるまで待つ。」 → ダグザのこん棒



### SCENARIO-7 ②条件: 指揮官のどれか

- クリス



### SCENARIO-7 ④条件: 指揮官のどれか

- 魔王の護符



## 攻略

(ここまでの話) 連邦軍に無謀なる遠征を開始したカコンシス軍だが、後続部隊の姿が見えなくなり、前線を進んでいたランディウスたちは引き返すことにした。はたして敵の攻撃を受けていたカコンシス王を無事に救うことはできるのだろうか。

### SCENARIO-15

#### SCENARIO-15「鉄騎の軍団」

【勝利条件】 敵の全滅

【敗北条件】 ①主人公の死亡②カコンシスまたはウィラーの死亡

### 正面に広がる騎馬軍団をどう迎撃するか

このステージは、ランフォード将軍の率いる騎馬軍団がステージを埋め尽くすように配置されている。当然のことながら、槍兵を多く動員する必要があるが、問題はそれだけではない。画面中央には堀の中に隠れるように魔術師が2部隊いる。この魔術師が騎馬軍団と戦うときに邪魔な存在となるので、飛兵を使って即座に倒したい。幸い、このステージのショップにスピードブーツが売られているので、魔術師を退治する役目のユニットに装備させるといいだろう。騎馬軍団は槍兵で攻撃することになるが、指揮官が攻められると危険なので、1部隊での攻め込みは避けよう。こちらの魔術師と僧侶を駆使して、部隊を拡散しないように迎撃していこう。ランフォードは4ターン目で引き上げるので無視しよう。



まずは堀の中に隠れている魔術師を倒す。一度に倒すのは難しいが、片方だけでも局面は大きく変わるぞ。

厄介な魔術師を倒したら次は騎馬退治。必ずサポーターをつけてから攻撃すること。弱点の指揮官を守れ。



### SCENARIO-16

#### SCENARIO-16「エイムズ湾の戦い」

【勝利条件】 敵の全滅

【敗北条件】 ①カコンシスまたはウィラーの死亡②主人公の死亡

### 海上での不利な闘い。初期配置が命運を分ける

このステージは移動制限が厳しい海上での戦いを強いられる。ここで重要なのが指揮官の配置だ。まず、回復要員のレイチェルと攻撃魔法を使えるシェルファニールを中央の船に配備して、海上での戦いのサポートに徹する。マクレーンがサーベナナイトになってるならニクシーを雇うといいだろう。5ターン目にくる味方の増援も考慮しよう。



魔法使いを中央に船に配置し、成長しているキャラを激戦区に投入する。非力なキャラは後軍の来る西側に配備。

### SCENARIO-17

#### SCENARIO-17A「仮面の魔術師」

【勝利条件】 クルーガーの撃破

【敗北条件】 ①フェアラートの死亡②主人公の死亡

### 前回助けにきてくれた謎の魔術師を救え

ここはAルートのカナリオ17。NPCを助けるためには橋を渡る必要があるが、その橋には槍兵がいるので騎兵で一気に進むことはできない。まずは、歩兵を使ってその槍兵を一掃しよう。そして、橋を解放したら機動力のある騎兵などを救助に向かわせる。橋を解放した部隊は、橋の手前にいる敵部隊の対応にまわすといい。



NPCといっても実力はあるのでそう簡単にやられることはないの、あまり焦る必要はないだろう。

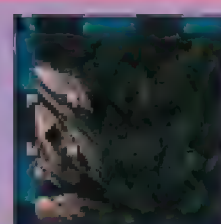
まる仕掛けになっており、プレイヤーが選択する回答によって入手できる品物に変化する場合が多い。そのため、ここでは設問内容は省き、回答と入手できるアイテムだけを掲載する。



### SCENARIO-7

⑤条件：指揮官のどれか

→ ルーンストーン



### SCENARIO-8

①条件：指揮官のどれか

「うす汚れた幕」 → メギンギョルズ  
「石ころ」 → ルーンストーン  
「ゴミはいらない」 → なし



### SCENARIO-9

②条件：指揮官のどれか

「魔力を強くしたい」 → ティアラ  
「魔法の効果を増強したい」 → 魔法修正+1  
「正しい心を清めたい」 → 聖魔法耐性+10  
「今は何もいらない」 → なし



### SCENARIO-11

①条件：指揮官のどれか

「男性専用」 → 金200P  
「女性専用」 → 天女の羽衣  
「男女兼用」 → クリスタルアング



### SCENARIO-12

②条件：指揮官のどれか

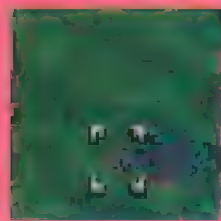
「引っ張ってみる」 → 「自分が早く走れるように」 → MV+1  
「僕兵が早く走れるように」 → MV修正+1  
「穴をふさぐ」 → なし  
「水を入れてみる」 → なし



### SCENARIO-13

②条件：指揮官のどれか

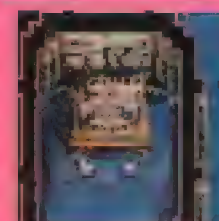
「見たい」 → 「アンジェリナ、シェルファニールの場合」 → ティアラ  
「レイチェルの場合」 → アミューメント  
「それ以外の指揮官の場合」 → ナイツ  
「ノックしてみる」 → 「8面でドラゴフに会っていた場合」 → 金1000P  
「8面中ドラゴフに会っていない場合」 → 「何と答えますか?」 → 「ここは敵国ですよ」 → 金1000P  
「別に……」 → なし  
「用などない」 → なし  
「離れてみる」 → なし



### SCENARIO-15

①条件：指揮官のどれか

「黙って立ち去る」 → 金500P  
「花を引き抜こうとする」 → ロープ  
「ケンカ屋で返事をする」 → AT-1  
「すなおに謝る」 → なし



### SCENARIO-7

⑥条件：指揮官のどれか

→ マジカルピキニ



### SCENARIO-9

①条件：主人公のみ

「強さを強くしたい」 → 聖魔法耐性+10  
「正しい心を清めたい」 → 「シェルファニール」 → シェルファニール+1  
「女性の心をつかみたい」 → 「アンジェリナ」 → アンジェリナ+1  
「レイチェル」 → レイチェル+1  
「セレーナ」 → セレーナ+1  
「今は何もいらない」 → なし

※この女神像達からもらえるアイテムは、左右どちらかのみです。



### SCENARIO-9

③条件：マクレーンのみ

「拾いますか?」 → 「はい」 → 「超有名なイベントショー・無料招待特別チケット」  
「いいえ」 → なし



### SCENARIO-12

①条件：指揮官のどれか

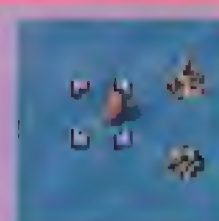
質問1「はい」 → カウンタ +1  
「いいえ」 → カウンタ ±0  
質問2「はい」 → カウンタ ±0  
「いいえ」 → カウンタ +1  
質問3「はい」 → カウンタ ±0  
「いいえ」 → カウンタ +1  
質問4「はい」 → カウンタ +1  
「いいえ」 → カウンタ ±0  
合計「カウンタ +4」 → 大地の鐘  
「カウンタ +2〜+3」 → ルーンストーン



### SCENARIO-13

①条件：指揮官のどれか

「手折ってみる」 → なし  
「じっと見ている」 → なし  
「根元を掘ってみる」 → ルーンストーン



### SCENARIO-14

①条件：指揮官のどれか

「バカじゃないの?」 → 指揮能力+1  
「いよ、美少年!」 → 指揮能力+1  
「死ぬまでやってる!」 → 「リッキーが話しかけた場合」 → リッキーの指揮能力+1  
「それ以外のPCの場合」 → なし



### SCENARIO-17A

①条件：主人公のみ

→ エクスカリバー



# 傭兵ユニットデータ一覧

## 説明

属性……ユニットの属性  
AT……攻撃力  
DF……防御力

MV……移動力  
判……判断力  
EX……倒した時にもらえる経験値  
(EXP) (所属する軍勢によって若干異なる)  
金……倒した時にもらえるお金

値……傭兵の値段(×10)  
炎……火炎属性魔法に対する魔法耐性  
冷……冷気属性魔法に対する魔法耐性  
地……大地属性魔法に対する魔法耐性  
風……風の属性魔法に対する魔法耐性

雷……雷の属性魔法に対する魔法耐性  
聖……神聖属性魔法に対する魔法耐性  
精……精神属性魔法に対する魔法耐性  
物……物理属性魔法に対する魔法耐性  
(-は吸収し、0は絶対無効を意味する)

	属性	AT	DF	MV	判	EX	金	値	炎	冷	地	風	雷	聖	精	物	スキル
インファントリー	歩兵	16	17	4	74	3	2	7	60	60	60	60	60	60	60	60	なし
ソルジャー	歩兵	20	14	7	50	3	2	4	50	50	50	50	50	50	50	50	なし
レギオン	歩兵	24	17	8	41	3	2	12	65	65	65	65	65	65	65	65	なし
グレナティア	歩兵	26	20	7	50	4	4	21	75	75	75	75	75	75	75	75	なし
バーバリアン	歩兵	21	10	6	61	2	2	3	40	40	40	40	40	40	40	40	なし
シビリアン	歩兵	0	6	8	40	1	1	1	30	30	30	30	30	30	30	30	なし
ウルフマン	歩兵	16	16	4	74	3	2	7	55	55	55	55	55	45	55	55	なし
ゴブリン	歩兵	21	13	7	50	3	2	3	40	40	40	40	40	40	35	40	なし
オーガー	歩兵	25	18	8	41	4	4	9	55	55	55	55	55	45	55	55	なし
トロール	歩兵	29	21	7	41	4	4	19	65	65	65	65	65	55	65	65	ヒーリング
ダークガード	歩兵	26	22	5	65	4	4	35	85	85	85	85	85	75	85	85	解毒能力
ウォリアー	盗賊	21	12	5	65	3	2	5	50	50	50	50	50	50	50	50	クリティカル
ベガー	盗賊	19	11	4	71	3	1	1	40	40	40	40	40	40	40	40	クリティカル
ローグ	盗賊	19	14	4	70	3	2	3	50	50	50	50	50	50	50	50	クリティカル
武闘家	盗賊	25	18	4	71	4	4	23	65	65	65	65	65	65	65	65	クリティカル
下忍	野伏	20	12	4	70	3	2	12	60	60	60	60	60	60	70	60	クリティカル
くノ一	野伏	25	17	4	74	4	2	25	75	75	75	75	75	75	85	75	クリティカル 忍術
パイク	槍兵	18	18	7	50	3	2	5	50	50	50	50	50	50	50	50	なし
ファランクス	槍兵	24	23	7	55	4	3	18	70	70	70	70	70	70	70	70	なし
ボーンゴーレム	槍兵	21	16	7	50	4	3	3	65	65	65	65	65	65	0	65	解毒能力
パベット	槍兵	19	18	7	50	4	3	5	30	60	60	60	60	60	0	60	解毒能力
マッドゴーレム	槍兵	23	23	7	50	4	5	22	80	80	80	80	80	80	0	80	解毒能力 ヒーリング
モンク	僧侶	19	13	6	58	3	2	3	63	63	63	63	63	93	63	63	なし
聖者	僧侶	24	16	5	64	4	3	15	85	85	85	85	85	80	85	85	解毒能力
ダークモンク	僧侶	20	12	6	58	3	2	3	70	70	70	70	70	55	70	70	なし
闇の使徒	僧侶	25	15	5	64	3	3	15	92	92	92	92	92	75	92	92	解毒能力
エクソシスト	僧侶	22	14	7	50	3	3	10	75	75	75	75	75	50	75	75	なし
狂徳者	僧侶	24	15	7	50	3	3	10	72	72	72	72	72	50	72	72	なし
クルセイダー	僧侶	23	16	7	50	3	3	10	70	70	70	70	70	120	70	70	なし
キラーオクトパス	水兵	25	14	8	50	3	3	9	40	40	40	40	40	40	35	40	なし
シーウォーム	水兵	28	20	8	50	4	4	30	60	60	60	60	60	60	50	60	なし
ボイズントード	水兵	23	14	7	45	3	2	3	30	30	40	40	30	40	30	40	毒攻撃4
ダークリザード	上陸	24	11	8	50	3	3	9	42	42	42	42	42	35	37	42	なし
リザードマン	上陸	23	12	8	50	3	3	9	40	40	40	40	40	40	35	40	なし
ロードリザード	上陸	25	18	7	60	4	4	23	70	70	70	70	70	70	70	70	なし
アーケロン	水上	23	14	8	50	3	3	8	45	45	45	45	45	45	40	45	なし
マーマン	水上	22	15	8	50	3	3	8	60	60	60	60	60	60	60	60	なし
シャーク	水上	27	18	8	50	4	4	15	50	50	50	50	50	50	40	50	なし
マーマンロード	水上	26	20	8	50	4	4	16	70	70	70	70	70	70	70	70	なし
ダークニクシー	水弓	26	8	8	32	3	8	42	92	92	92	92	92	80	92	92	なし
ニクシー	水弓	25	9	8	32	3	8	42	90	90	90	90	90	90	90	90	なし
ダークエルフ	弓兵	20	7	8	40	3	2	24	77	77	77	77	77	60	77	77	解毒能力
アーチャー	弓兵	17	8	8	40	3	2	14	45	45	45	45	45	45	45	45	なし
エルフ	弓兵	20	6	8	40	3	2	24	75	75	75	75	75	75	75	75	解毒能力
ハイエルフ	弓兵	20	10	8	50	3	2	24	100	100	100	100	100	100	100	100	解毒能力
アーバレスト	機弓	20	7	6	30	4	3	30	40	40	40	40	40	40	40	40	なし
バリスタ	機弓	27	5	6	26	5	6	48	35	35	35	35	35	35	35	35	なし
スナイパー	長弓	17	1	5	60	3	3	25	50	50	50	50	50	50	50	50	クリティカル
イエガー	長弓	15	3	5	60	3	2	25	40	40	40	40	40	40	40	40	なし

	属性	AT	DF	MV	判	EX	金	値	炎	冷	地	風	雷	聖	精	物	スキル
ウィッチ	長弓	18	1	5	60	3	3	30	98	98	98	98	98	85	98	98	ヒーリング
スリンガー	短弓	17	10	4	70	3	1	1	45	45	45	45	45	45	45	45	なし
ケンタウロス	馬弓	17	8	12	40	3	2	8	40	40	40	40	40	40	40	40	なし
ボウナイト	馬弓	22	13	12	40	3	3	15	50	50	50	50	50	50	50	50	なし
ランサー	騎兵	17	18	6	69	3	3	12	50	50	50	50	50	50	50	50	なし
トルーパー	騎兵	23	13	12	40	3	2	6	45	45	45	45	45	45	45	45	なし
ドラグーン	騎兵	27	19	11	40	4	4	30	75	75	75	75	75	75	75	75	なし
ヘビーランサー	重馬	22	21	9	60	3	3	25	55	55	55	55	55	55	55	55	なし
ヘビードラグーン	重馬	27	21	10	36	4	4	37	80	80	80	80	80	80	80	80	なし
ロイヤルランサー	重馬	28	21	11	39	5	4	45	85	85	85	85	85	85	85	85	なし
ユニコーン	特馬	21	11	11	52	3	2	9	70	70	70	70	70	70	70	70	解毒能力
バロン	特馬	24	16	11	52	4	4	25	90	90	90	90	90	90	90	90	なし
ヘルハウンド	特馬	26	10	12	40	3	2	6	0	50	50	50	50	40	40	50	なし
クロウラー	特馬	24	12	12	40	3	2	6	40	40	40	40	40	40	30	40	なし
オルトロス	特馬	26	18	12	45	4	4	25	0	60	60	60	60	50	60	60	なし
スコーピオン	特馬	21	10	10	38	3	2	4	30	30	40	40	40	40	30	40	毒攻撃3
コカトリス	特馬	22	13	12	38	3	2	12	40	40	40	40	40	40	30	40	石化攻撃3
バジリスク	特馬	25	13	10	38	3	2	14	40	40	40	40	40	40	30	40	石化攻撃3
ゾンビナイト	死馬	24	12	12	40	3	2	5	45	60	60	60	60	35	0	60	解毒能力
ヒボグリフ	飛兵	20	13	11	46	3	2	5	45	55	0	40	55	55	55	55	なし
フェアリー	飛兵	16	18	6	72	3	2	6	85	85	0	65	85	85	85	85	解毒能力
エンジェル	飛兵	18	19	11	47	3	3	13	90	90	0	75	90	90	90	90	解毒能力
アークエンジェル	飛兵	23	21	11	47	4	4	30	110	110	0	85	95	95	95	95	解毒能力 ヒーリング
うみにん(青)	飛兵	30	4	9	60	4	4	45	50	-10	0	100	-10	-10	-10	-10	解毒能力 ヒーリング
うみにん(黄色)	飛兵	20	15	9	40	4	4	45	-10	-10	0	100	-10	-10	50	-10	解毒能力 ヒーリング
うみにん(黒)	対空	28	10	12	50	4	4	45	-10	-10	0	100	-10	50	-10	-10	解毒能力 ヒーリング
うみにん(ピンク)	飛兵	28	4	7	75	4	4	45	-10	50	0	100	-10	-10	-10	-10	解毒能力 ヒーリング
ハービー	飛兵	21	12	11	47	3	2	6	50	50	0	50	50	50	40	50	なし
バット	飛兵	14	18	6	73	3	2	5	40	40	0	30	40	40	30	40	なし
ガーゴイル	飛兵	25	20	11	47	4	4	30	80	80	0	65	80	65	80	80	なし
グレムリン	対空	19	9	11	60	3	2	5	55	55	0	40	55	55	55	55	なし
ハープロック	対空	18	10	11	60	3	2	5	55	55	0	40	55	55	55	55	なし
スカイアーチャー	飛弓	16	5	10	48	3	1	8	35	35	0	25	35	35	35	35	なし
ナイトメア	魔族	22	15	7	50	3	2	23	75	75	0	75	75	40	-1	75	解毒能力
リリム	魔族	23	13	6	60	3	2	13	75	75	0	75	75	40	-1	75	解毒能力
レッサーデーモン	魔族	25	22	6	57	4	5	33	95	95	0	95	95	80	-80	95	解毒能力
レッサーデーモン(カオス専用)	魔族	26	23	6	60	1	5	1	98	98	0	98	98	85	-80	98	解毒能力
スペクター/攻撃属性「精」	雲	20	14	6	50	3	2	9	55	70	0	70	70	40	-1	70	解毒能力 マヒ攻撃1
ファントム/攻撃属性「精」	雲	21	12	5	60	3	2	9	55	70	0	70	70	40	-1	70	解毒能力 マヒ攻撃1
ワイト/攻撃属性「精」	雲	22	10	5	65	3	2	9	55	70	0	70	70	40	-1	70	解毒能力
シェード/攻撃属性「精」	雲	24	20	5	60	3	2	24	65	80	0	80	80	50	-30	80	解毒能力 マヒ攻撃2
スケルトン	不死	25	18	7	38	3	1	16	40	60	60	60	60	35	0	60	解毒能力
バンシー	不死	21	14	6	50	3	1	5	40	60	60	60	60	35	0	60	解毒能力 マヒ攻撃2
ゾンビファイター	不死	27	22	6	45	4	3	27	60	80	80	80	80	55	-50	80	解毒能力 毒攻撃1
ブラックドラゴン	竜	28	25	9	35	5	5	37	80	80	0	60	80	80	80	80	なし
レッドドラゴン/攻撃属性「炎」	竜	23	15	9	35	4	3	20	-95	70	0	60	80	80	80	80	解毒能力
ホワイトドラゴン/攻撃属性「氷」	竜	25	15	10	35	4	4	25	60	-95	0	60	80	80	80	80	なし
ゲル	ゲル	18	20	6	40	2	2	1	20	35	40	40	40	40	0	40	解毒能力
ブラックゲル	ゲル	20	26	6	40	2	4	1	40	65	80	80	80	80	0	80	解毒能力 石化攻撃! 毒攻撃!





# 真説サムライスピリッツ 武士道烈伝

●SNK●発売中●6,800円●RPG

## 魔街道を使って邪銅鐸を追う

ミヅキ復活のために放たれた邪銅鐸は、世界中を恐怖の渦へと巻き込んでいった。疾風の鈴音という強力な味方を仲間にした主人公たちは魔街道を使い、悪の根源である邪銅鐸の行方を追うのであった。



## 天安門に捕らわれた人々を救え

魔街道を抜けると、そこは北京だった。その村の人々は天安門に捕らわれているという。話を聞くと、どうやら邪銅鐸が紫禁城に飛来したらしく、それ以来北京が変わったようだ。一行は人々を救助するべく天安門へと乗り込んだ。



王虎道場へは、天安門へ入るために2回、酢豚をもらうために1回、それぞれ足を運ぶことになる。



宝の中身 1 戦士の傷薬 2 体力の素 3 天聖酒 4 力の素



赤狼

体力216 気力70  
金68 EXP372  
属性[炎] 奥義1 吼叫如雷 (無属性単体麻痺)



銀狼

体力388 気力71  
金72 EXP669  
属性[冷] 奥義1 殺気放爆 (無属性単体) 2 群狼凍活 (無属性全体回復)



金狼

体力496 気力125  
金80 EXP966  
属性[雷] 奥義1 爆烈大吼叫 (無属性全体麻痺) 2 天精狼魂 (無属性自分自身回復)

1匹しか登場しないうえに体力も少ないので楽勝だろう。

赤狼の麻痺攻撃がやっかいなので万能薬を持っていくこと。

体力回復の奥義を持つ金狼は超必殺奥義で一気に勝負だ。

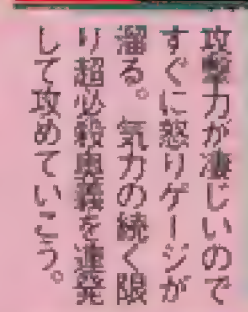
## 敵に操られた王虎兄弟

天安門に捕らわれていた人々を助けた一行は、悪の手下と化したと噂される王虎の真相を探るべく紫禁城へと向かう。紫禁城へは料理長からもらえる酢豚を門番に差し入れることで中へ入ることができる。紫禁城の中は見えない壁で仕切られた迷宮になっており、手探りで奥へ進むと妖貴妃とのバトルが待ち受けている。妖貴妃には逃げられてしまうのだが、そのあとすぐに王虎兄弟とのバトルへ突入するので、回復系のアイテム、特に気力回復を持っておいた方がいいだろう。バトルに勝利すると王虎は正気を取り戻す。どうやら兄弟そろって妖貴妃に操られていたようだ。一度村でセーブして体力気力を回復してから妖貴妃との再戦を挑もう。邪銅鐸は目前だ!



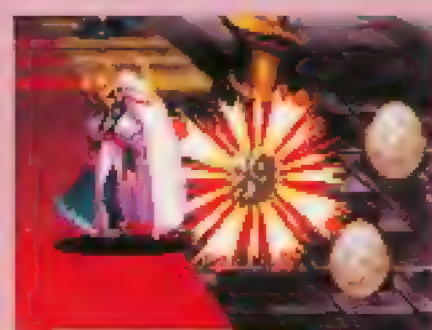
王虎

体力640 気力240  
金240 EXP1486  
属性[炎] 奥義1 氣功旋風斬 (炎属性単体ふらふら) 2 氣功爆天法 (炎属性単体)



王竜

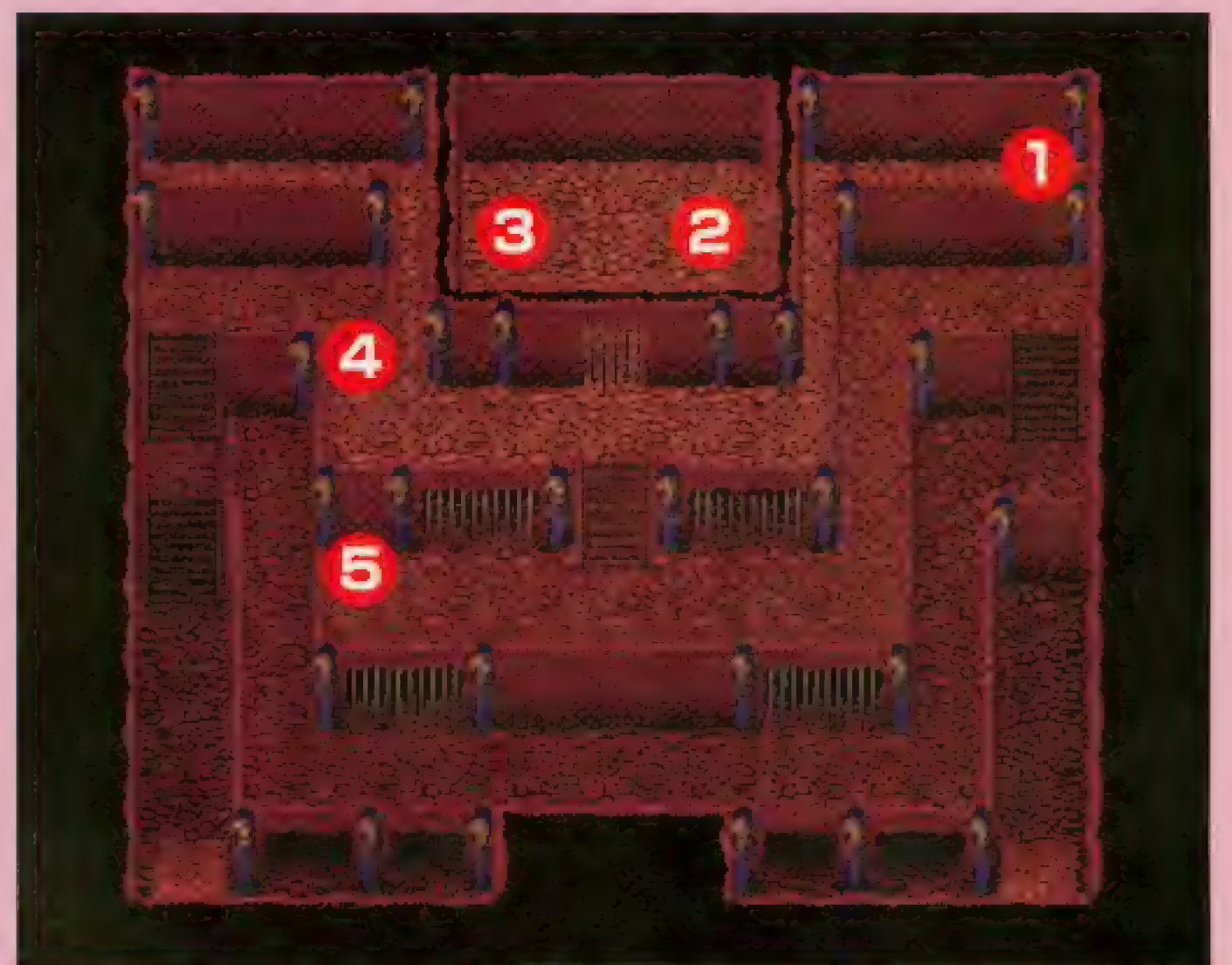
体力623 気力640  
金240 EXP2226  
属性[炎] 奥義1 氣功旋風斬 (炎属性単体ふらふら) 2 氣功降龍撃 (炎属性単体)



妖貴妃

体力406 気力450 金160  
EXP1288 属性[魔]  
奥義1 瀧眼波 (風属性単体麻痺) 2 瀧眼打 (風属性単体混乱)

再戦時には破王の卵が4体あるが、ほっておけば自爆する。その全てがなくなったら妖貴妃を攻めよう。



宝の中身 1 気力の素 2 護符 3 万能薬 4 体力の素 5 龍の逆鱗

## 王虎道場で修業

妖貴妃を倒したあとは次の邪銅鐸を探しに行くわけだが、北京を発つ前にもう一度王虎道場を訪れてみよう。今回の件のお礼に王虎が修業をつけてくれる。その勝負に勝つと……。





## シルクロード迷宮からパリへ

北京の邪銅鐸を破壊した一行はシルクロード迷宮から魔街道へ入りパリを目指す。パリではサンゼルマン伯爵の率いる魔族軍が暴れているという。パリを拠点に最終決戦を挑もうとズーガー率いる

紅き獅子聖騎士団が集結していたようだが、魔界の者の翼に掛かった彼らはピンチに陥っているらしい。主人公たちと面識がないけれど、魔界の者と戦う者同士。放っておくわけにはいかないだろう。



宝の中身 ①戦士の傷薬 ②天聖酒 ③いやしの水

## 封印された盾を受け継ぐ

パリへ向かう途中の洞窟内に、邪悪な光を跳ね返すという盾が封印されており、守護する魔兵馬を倒すとシャンバラの盾を入手できる。この盾はパリで必要となる品なので必ず入手しておくこと。



### 魔兵馬

体力1215 気力117  
金88 EXP1278  
属性[聖] 奥義[地獄  
空殺(無属性単体) ②  
天龍狂撃(無属性2体)

## 魔物退治以外にも人助け

パリにはサンゼルマン伯爵を倒すべく猛者たちが集結しており、町のいたるところに甲冑に身を包んだ騎士たちが迫る最終決戦のためにひとときのあいだ体を休めている。そんな町中にあるコルデ家(シャルロットの実家)を訪れると、盗まれたというコルデの家宝を取り戻してほしいとの依頼を受ける。ものはついで、快く依頼を引き受けてあげよう(結局断れないが)。

## シャルロットのイベント

コルデ家はシャルロットの実家ということで、パーティー内にシャルロットがいると家族との再会のイベントが発生する。孫の顔を早く見たいのか、結婚を急がせるシャルロットの母。本人にはその予定はないようだ。

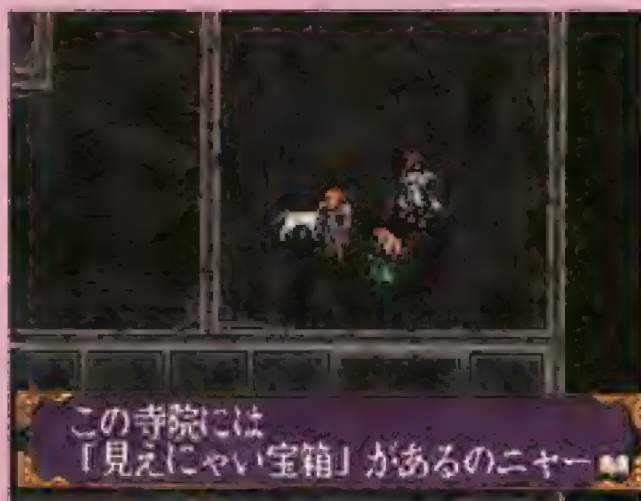


母親の勧めに照れているのか、逃げ出すシャルロット。

宝の中身 ①いやしの水 ②精霊石  
③シープリング ④マフラー ⑤  
ブーツ ⑥スターメール

## 幽霊寺院の中には……

コルデ家の家宝を盗んだ盗賊団は町の東にある洋館に潜んでいるという。幽霊寺院とも呼ばれているこの屋敷内には見えない宝物が6つも存在する。貴重な品が多いので、MAPを見てその全てを収集しよう。そして、屋敷の中央へ進む、ベルサイユ宮殿の宝を盗む計画を練っている盗賊団と出くわす。しかし、その正体は予想通りあのアースケイクであった。



この寺院には「見えない宝箱」があるのニャー  
屋敷内にいる猫。彼らはなぜか言葉を話す。

### トン吉

体力200 気力122  
金48 EXP565  
属性[無] 奥義①フ  
アットスティール  
(無属性単体金強奪)  
②ヘッドスラッシュ  
(炎属性単体ふらふら)

### チン平

体力200 気力122  
金48 EXP565  
属性[雷] 奥義①フ  
アットスティール  
(無属性単体金強奪)  
②ヘッドスラッシュ  
(炎属性単体ふらふら)

### カン太

体力200 気力122  
金48 EXP565  
属性[冷] 奥義①フ  
アットスティール  
(無属性単体金強奪)  
②ヘッドスラッシュ  
(炎属性単体ふらふら)

### コンハ

体力200 気力122  
金48 EXP565  
属性[風] 奥義①フ  
アットスティール  
(無属性単体金強奪)  
②ヘッドスラッシュ  
(炎属性単体ふらふら)

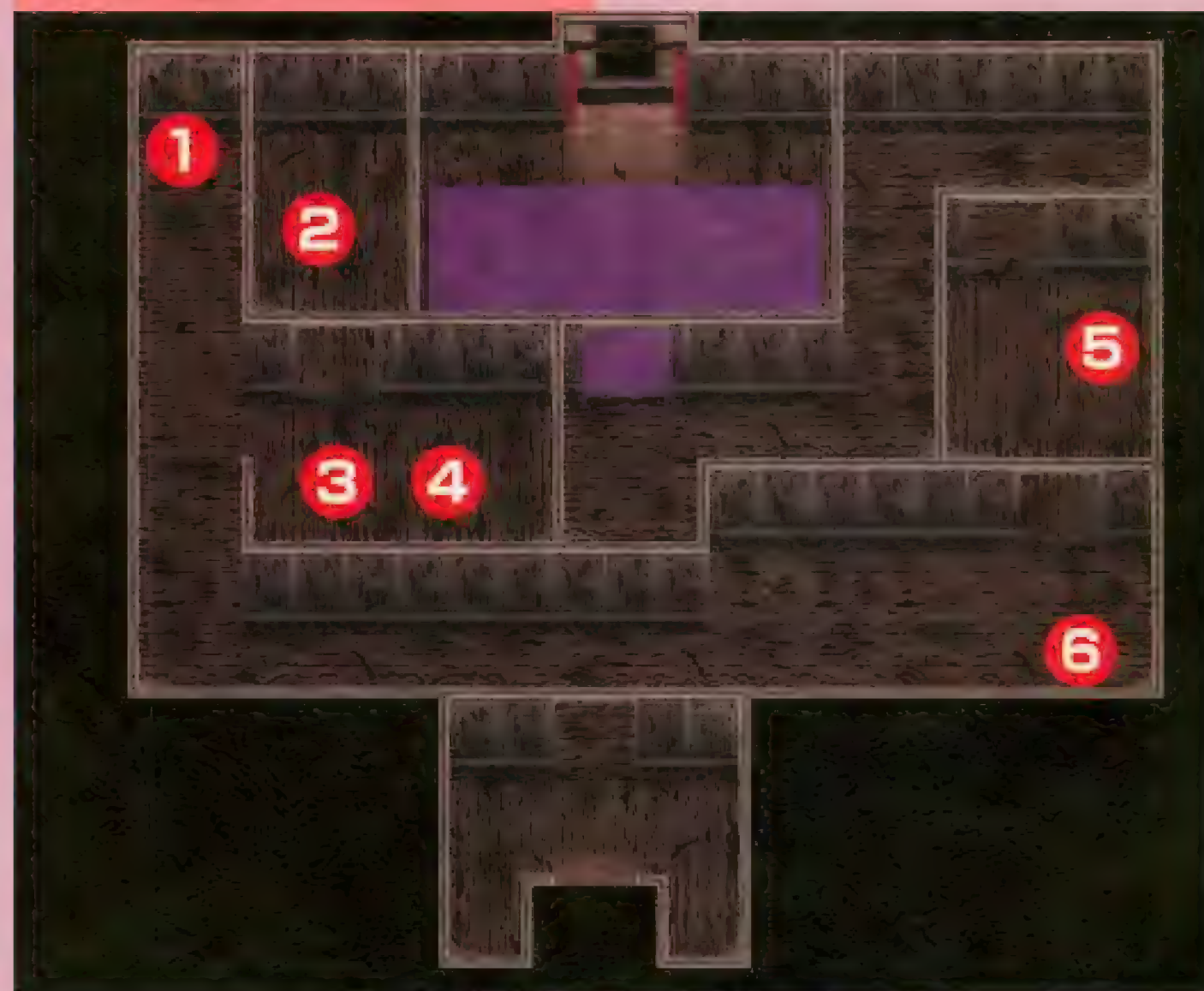
### キン三

体力200 気力122  
金48 EXP565  
属性[炎] 奥義①フ  
アットスティール  
(無属性単体金強奪)  
②ヘッドスラッシュ  
(炎属性単体ふらふら)

### アースケイク

体力1545 気力340  
金112 EXP3460  
属性[無] 奥義①フ  
アットパウンド(無  
属性全体) ②ファ  
ットチェーンソー  
(炎属性一列)

問題なのはアースケイクのみ。ザコは通常攻撃だけで倒して気力を温存しておきたい。アースケイク戦では体力に注意して戦えば苦戦することはないだろう。



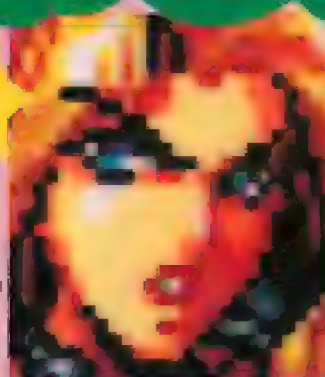
## ベルサイユ宮殿へ

コルデ家の家宝を取り戻したお礼にアントワ王妃が主催する騎士激励舞踏会の招待状をもらった一行は、さっそくその催しに参加する。ここでシャルロットがパーティ内にいると、彼女の美しいドレス姿を拝むことができる。ひととき戦いを忘れて舞踏会を楽しむ?

# ドレスアップ!

戦いにくい  
服は嫌いだ!

とはいえ、やはり女性には華やかな衣装が似合うよね。格ゲーでは見られない貴重なショットですな。





## ズィーガーの奥さんが行方不明!?

舞踏会に参加していたズィーガーの奥さんビクトリアが行方知れずになってしまった。会場内で見つけた指輪を彼に見せると、どうやらそれは奥さんの物らしい。怒り狂うズィーガーは閉ざされた扉をぶち破り、部屋に閉じ込められていたビクトリアを難なく救出する。彼女は魔物の手によって軟禁されていたようだ。彼女から魔物たちの企みを聞いた一行はアントワ王妃を探しに宮殿の中庭へと移動する。中庭は複雑な迷路と化していたが、ステア王女の案内でアントワ王妃がいる場所へたどり着ける。しかし、王妃は

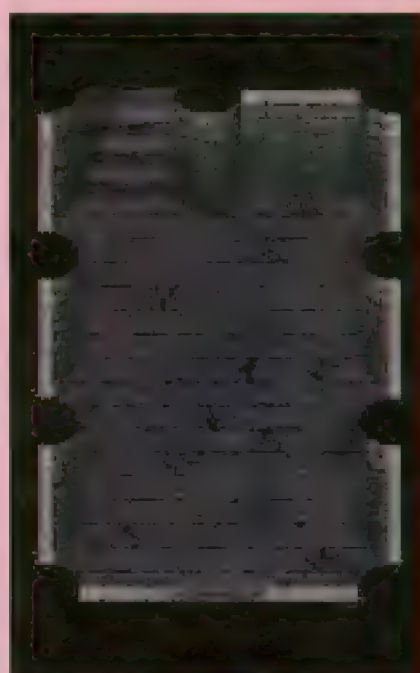


アントネット

体力1050 気力137  
金315 EXP3921  
属性[魔] 奥義! ヴァンジャース・デント(魔属性単体)②ノワール・レーヴ(魔属性全体)

強烈な奥義を連発してくるので体力回復を主に戦うこと。投げ技が効かないので注意しよう。

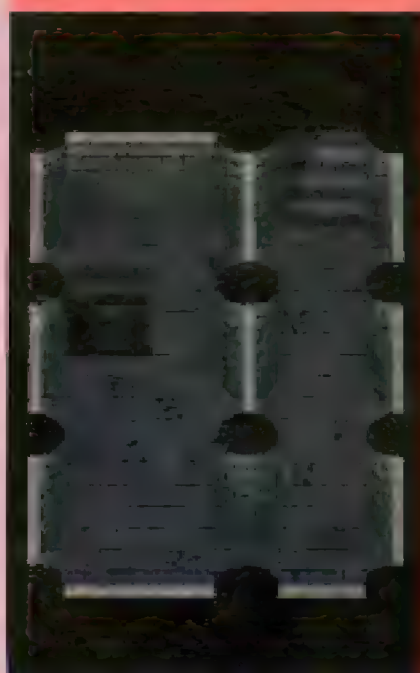
宝の中身 1 力の素 ②雷おこし ③天聖酒



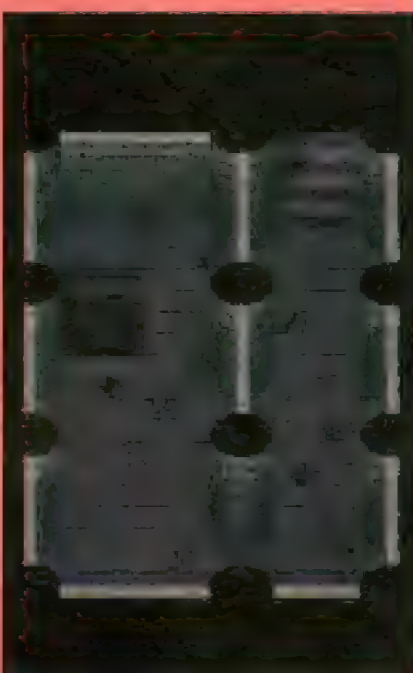
宝の中身 1 体力の素



2 気力の素



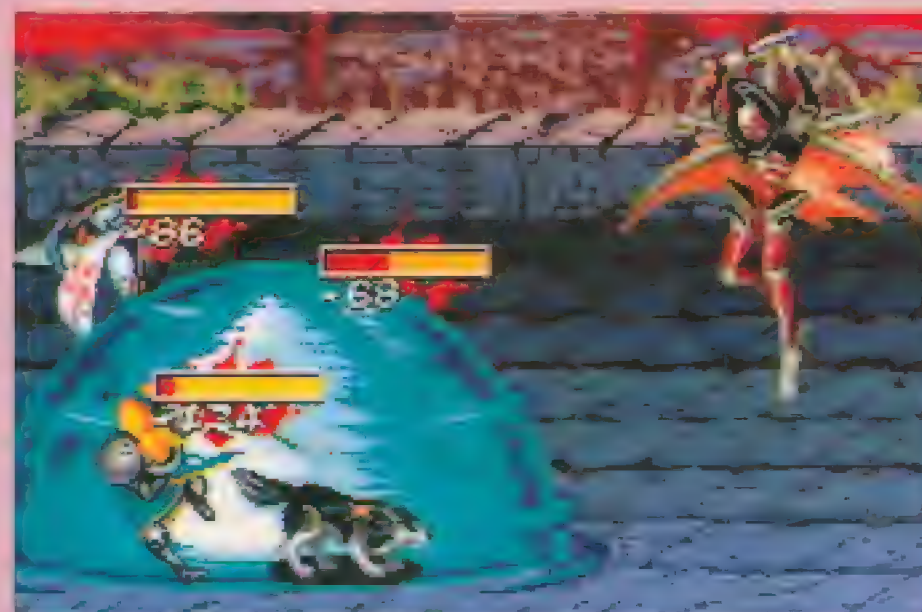
③すばやさの素



4 力の素

## サンゼルマン伯爵登場

サンゼルマン伯爵の目論み通り、ベルサイユ宮殿が崩壊することで町に集まっていた多くの騎士たちが失われた。その後、教会のあった場所に突如として魔の凱旋門なる建物が姿を現した。あとのないズィーガーは生き残った兵を集めて魔の凱旋門へと突入する。そのあとを追うような形で、主人公たちも凱旋門の中へと突入していく。



### サンゼルマン伯爵

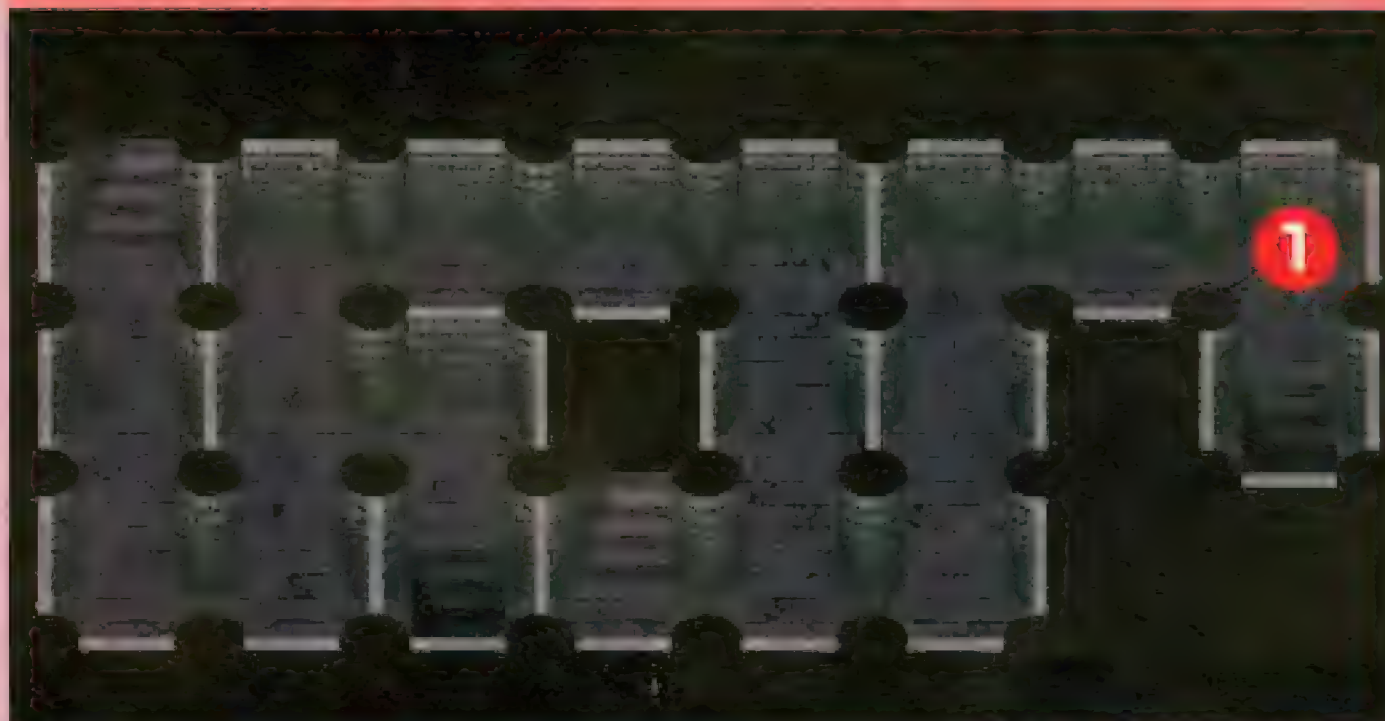
体力2160 気力300  
金666 EXP9424  
属性[魔] 奥義! ブラックグラデーション(魔属性単体) ②ブラックヘブン(魔属性全体)

全体攻撃のブラックヘブンが驚異的だ。鈴音の風翔空舞—水鳥—で即座に回復している。

### フランケ総統

体力4024 気力275  
金360 EXP4184  
属性[魔] 奥義! ツェア・ドリュッケン(魔属性単体) ②パンツァー・ファウスト(魔属性単体)

絵に描いたようなパワーキャラ。奥義の対象は単体なので体力を回復させながら地道に攻めよう。





# Passion LANGRISSE Vol. 10

**ラングリッサーⅣ発売!**  
**さてどうなるパショラン!**

さて、めでたく発売されたラングリッサーⅣ。思ったより遅れることもなく、無事発売されたということで一安心ですな。ところでパショランはいつまで続くのかしらん……?

ウッキー高田が教えちゃいます

## ラングⅣ攻略大ヒントコーナー

ゲームが発売され、さらにキャラ紹介も終わったので、今回は攻略の大ヒント集なのだ。ただし、あくまでもヒントなので、もっと深く知りたいって人は、本誌が攻略する時まで待ってね。

隠しシナリオの謎:

- ・?1→阿部さんと中本さんのアイデアをもとに作ったシナリオです。入る場所は10面までの間にある。とにかくマップの怪しい所を、探すこと。主人公でなければイベントがおこらない場所があれば、ピンゴだ! その後どうするかは秘密。
- ・?2→いつものアレ(苦笑)だけど、阿部さんのアイデアでチケットが必要になってたりする。10面までに入る条件があるのだけど、条件が2つの面に連続して分かれてるんだ。これもマップの怪しいところ
- を探す系だけど、キャラが限定されているぞ。導入されるステージでは、ターンも関係する。かなり難しいかも。
- ・?3→大賞をとった鎌田さんのアイデアを元に作ったシナリオ。ちょっと今までの隠しステージと毛色が変わって、かなり面白いはず。ヒントは……、「うるさいキャラがどいた場所へ、強敵を倒してから行け!」
- ・?4→Aルートのだこか。「重いスイッチは、敵のボスで押せ!」がヒント。
- ・?5→一面セレが必要なので、今は謎。超強敵が待っているステージだ。



シナリオ分岐の謎:

今回はA〜Cルートの3つのシナリオ分岐があるのだ。ちなみにAとBは簡単に行けると思うので、Cルートへのヒントだ!  
・アンジェリナとエミリーがカギ  
・全滅させる必要のない面で、むやみに敵を全滅しないこと(多少ならOK)と、こんな具合です。最初の条件がいまいだけど、今までのラングをやった人なら、何となくわかるはず。頑張ってね。

ラングリッサーファンの広場

恐らくこのコーナーもそろそろお終い。でももう少しやるから、急いで応募してね。

三重県 好菜



## キャリアソフトの 絵描きの大部屋

対決

**CGバトル!!**

らんぐのCMって。



★高田作。ラングリッサーⅣのコミンシャルをもとにした4コマ。



←藤田作。僕がしのラングリッサーⅢのムービーの1シーン(ソフィア&ティアリス)とどうやら次回作の実験的作品と思われる。ハイレゾでビジュアルシーンでも入れる気か?



【藤田】

プロフィール: 期待の新人、宮崎だ! まだ猫をかぶっているようなので、残念ながらキャラクターを把握できていない。そこで彼の友達に性格を聞いたのだが……、どうやらとてつもなく真面目な人間らしい。どうやら再教育をしなければならぬようだ。まあ、1年もこの会社に入れば、少しは変になるでしょ、きっと。  
本人のコメント: 今回の絵はミュシャを狙ってみたんですが、所事情のため大変中途半端なものになってしまいました。反省。  
写真説明: 2人いるけど、普通なのが宮崎で、変態っぽいのがF澤。宮崎が早く職場になじめるよう、F澤が気を使っているのだ。



コスプレ命ちゃ!!

あて先

〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1  
ソフトバンク セガサターンマガジン編集部  
「パッションラングリッサー」各係



【合体ロボ登場!】

ついにキャリアマンが搭乗する合体ロボが登場。しかし、何とセンスの悪いロボットだ……。しかもワシがピンクだし。まあ、イエローF元よりも、場所がいいから良しとするか。関係ないけど、F野、F澤以外にも、F元、F田とかFの多い会社だなあ。

**次回予告**

さて、無事にソフトのほうは発売されたということで、パショランも再び冬眠(夏だけ)かな。最後はやっぱり、恒例のパショラン打ち上げでもやりますか? 高田さん。



# 七ツ風の島物語

ILLUSTRATION : KEITA AMEMIYA

グラフィック  
デザイナーから  
ひとこと



実は雨宮監督はマキオが大好きなんです。それで、制作としてはちょっとプレッシャーもあったんですが、逆にそれが良かったのか、いいものができたと思います。とてもインパクトがあるキャラで、こいつがメインの章もあるくらいですからね。マキオの活躍に、こうご期待って感じてですね。もともと、もっと人間的なキャラで、名前も違っていたんですが、シナリオをまとめていく過程でこいつは自然消滅して、ある日突然監督から「マキオ」が出てきたんです。そう言った意味でも変なキャラで、前に紹介した「カンゾウ」に匹敵する成り上がりキャラですね。こいつは黒目が三角なんです。某誌の監督の作品に出てくる「マキオ」は四角なんです。このへんを監督に突っ込んだら「うん、親戚だよ」と軽く言われてしまいました。(ギブロ・江川圭一)



マキオ

ギブロ・クラフト・イラストレーター・フリーランス 1997

いいヤツなのか悪いヤツなのか、知性や感情があるのかないのか、はたまた生物なのか無生物なのか、すべてが謎に包まれている、最も不思議な住人「マキオ」。博学な長老、ソウルですら彼(?)のことはよくわからないらしい。不思議な力で他の住人を謎の空間に引き込んでしまうが、その動機も目的も不明のまま。謎の空間に引き込まれた住人がどうなるのか誰も知らない。もしかするとマキオ自身にもわからないのかもしれない。神出鬼没ではあるが、動きは素早くない。彼と出会った時は、すぐに逃げたほうがいいだろう。無事逃げられることを祈る。

雨宮慶太のオリジナルイラストで綴る「七ツ風の島物語」の不思議な仲間達

## ガー プ 博士 の 幻 燈 会

すっかりおなじみとなったこの連載。読者諸君も「七ツ風の島物語」に流れる雨宮慶太ワールドを堪能できているだろうか。この連載を通じ、さまざまなキャラクターやグラフィックなどで雨宮慶太の世界観をさらに味わってほしい。



# 今週は熱血の部を拡大！ みんなの想いを熱く語ってもらいましょう

## 熱血の部

福岡県・ばんじろ  
そういえばエヴァのSDが見られるのって、このゲームだけなんだよね



岡山県・樹村林梨  
彼女の場合コスチュームにも注目。ムービーでとって見られるの楽しみ。



東京都・橋本光弘



どんなに周りが強くなっても、真のエースはやっぱりアムロ！

★シュウ・シラカワ。スーパーロボット大戦といえば、やっぱり彼しかいないでしょう。「スパロボEX」でルオゾールをハメて以来、彼から目が離せません。「新」ではいなくて残念でしたが「F」では大活躍間違いなし!! 要チェックです。

(大阪府 小林 幹裕)

★私は「第3次」からずっとプレイしてる26歳の者です。中でもマジンガーZのシリーズには、今も私の心を熱くしてくれます。

今回、グレンダイザーが削られると聞いて残念ですが、その分、マジンガーZとグレートマジンガー、マジンカイザーのトリプルマジンガーに活躍してほしい。そしてがんばれ！ ゴーゴン大公(笑)。

(東京都 高橋 宏行)

愛知県・N・AOI  
「第4次」でシュウをラスボスにした時は大変だったなあ。くわばらくわばら



大阪府・魚心  
確かに活躍してほしいキャラの一人だね。まだサラダも食べてないし。



大阪府・笠井博文  
ごんじん嫌いのエースパイロット。このエピソードも出てきそう。



大分県・たまお奇類  
こんなイラストもたまにはいいね。たくさん描いてきてくれてありがとう！



## ★幸運の部★

7月25日号、プレゼント当選者発表!!

「スーパーロボット大戦 ROBONATION 1」

北海道/吉田真理子さん

神奈川県/長谷川みゆきさん

兵庫県/一原慎典くん

広島県/脇坂弘人くん

広島県/中本和宏くん

「水木一郎&つのごうじサイン色紙」

新潟県/福里洋子さん

愛知県/深津友和くん

愛知県/鬼頭重徳くん

京都府/福永大己くん

愛媛県/水沼和博くん

多数のご応募、ありがとうございました。

## 気合の部



福島県・南斗ボム  
オリジナル・オリジナル。すごい迫力なんですけど、まさにボスキヤラの風格だね。



兵庫県・維新

ガンダムWから名シーンをひとつ。「F」ではきっと2人の愛の行方も語られることでしょう。



岡山県・アツキ  
グレートマジンガーの格好が大好き。何となく品があります。



群馬県・マミヤ  
後ろの羽は「エンジェル(使徒)」とかいたのかな?

## ハガキ募集!

せっかくコーナーが生き延びたので、今後はいろんな人にインタビューなども紹介していきたいと思

っているぞ。でもみんなのハガキもこれまで通り紹介していくつもりなので、どんどん応募してくれ。応募方法は、ハガキまたは封書に住所・氏名・年齢・職業・電話番号を明記の上右のあて先まで。

あて先

〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1 5F ソフトバンク(株)セガサターンマガジン「バンプレ」係



SEGA

EXPRESS  
WEEKLY

## CONTENTS

- バトル甲子園前夜祭
- バトル甲子園決勝大会



## ついにKing of VirtuaFighter 3 決定!!

JAVA TEAバトル甲子園  
全国大会決勝大会レポート

「JAVA TEAバトル甲子園」の決勝大会が、去る7月27日、竹芝NEW PIER HALLで行われた。総参加者5万人の頂点に立つのは一体誰か? 決勝の模様と、その前夜にセガ本社で行われた前夜祭を報告しよう。

JAVA  
TEA  
バトル  
甲子園

前夜祭

大会前夜、全国各地から無差別クラス48名、女性クラス32名、計80名の代表選手がセガ本社に集結した。ここでは有名ゲーマーとのエキシビジョンや、大会の1回戦組み合わせ抽選会などが行われたのだ。

Scoop! これはっ!! VF3にニューバージョン!?  
VF3エキシビジョンマッチ開催!有名ゲーマー多数参加、  
これが噂のニュー「VF3」!

これぞ前夜祭とも言えるメインイベント。なんと「VF3」特別バージョンによるVF3の3on3大会が行われたのだ。好きなキャラクターを3人セレクトして戦う、いわゆる

チームバトル可能の「VF3」が登場。

この前夜祭には有名ゲーマーやVFの鉄人なども多数招待されており、バトル甲子園代表選手とのドリームチームが即席で結成されたのだ。なお、この特別版「VF3」の正体は、決勝戦で明らかに……!

この日招待された主な有名ゲーマー及び鉄人は、前田アキラ、池袋サラ、キャサ夫、ブンブン丸、桃嵐、貧乏ラウ、そして週刊少年マガジンでおなじみの森川ジョージ先生、加瀬あつし先生、玉越博幸先生などなど、そうそうたる顔ぶれ。大会出場者と鉄人達の戦いに会場は沸いた。ちなみに優勝したのは池袋サラチームでした。

## なんとチームバトル可能!

VF3特別バージョン  
の3on3大会!!

## いよいよ決戦の時迫る...

## 組み合わせ抽選会

1回戦の相手は誰だ?  
盛り上がる場内!

決勝大会は店舗予選と同じくトーナメント方式で開催されるということで、その組み合わせ抽選会が行われた。厳正なる抽選の結果、組み合わせはP183のようになったのだが、1回戦から同郷対決が出てしまったところは、運がいいのか悪いのか……。なお、台風の影響で一部の選手が前夜祭に参加できなかったが、その選手の代わりにクジを引いたのは「VF3」開発チームの加来氏と塚本氏だった。



果たして自分の相手は誰なのか? 次々と発表される抽選結果。「1」番は選手宣誓だ。



選手達は前日からホテル泊。盛り上がりまくる!!





# 決勝大会

そして台風一過の7月27日(日)、会場である竹芝 NEW PIER HALLには早朝から当日入場を求めるギャラリーが詰めかけ、予定開場時間の1時間前には早くも定員数に到達。エントランスや会場のデコレーションも華やかで、お祭りムードも最高潮。いよいよ日本一のバーチャファイター3プレイヤーが決定する!

## 前日の台風もなんの! 無事80人が竹芝に集結

前夜祭は台風の影響で若干の欠席者があったが、決勝大会は1人の欠員もなく無事に80名が勢揃い。関係者は胸を撫で下ろしていた。



エントランスでJAVA TEAを配る、JAVA TEAガールズ。なんと当日は飲み放題。太っ腹!

大会当日は鈴木部長の開会宣言や代表選手による選手宣誓が行われたりと、本物のスポーツさながらのイベントが用意された。

## JAVA TEAバトル甲子園 決勝大会スタート!!



選手宣誓を行ったのは、抽選で1回戦第一試合となった、しんちゃん選手。

やはりこの人!

## 光吉猛修ミニライブ!テーマソングを熱唱!!

この大会の模様が、早くもビデオ化!

決勝大会では決勝戦を前に光吉氏のライブも催されたぞ。久々に歌声が聴けるということで、待望のライブだったんじゃないかな?

光吉氏本人曰く、「歌詞を間違えたところもありましたが(笑)、バトル甲子園バージョンということで許してください」とのコメントが、サタマガ編集部が届いたぞ。

さて、ここで緊急速報! バトル甲子園の模様が、早くもビデオ化されることが決定したぞ(9/26発売)。ライブの模様も収録されるので、光吉ファンも買うべし!



On The Vocal 発売後の初ライブということで、会場もノリノリ。盛り上がったぞ。



楽屋の打ち合わせにお邪魔しました。今回のライブは、なんと女性のバックコーラス付き。歌詞も覚えて、余裕のポーズ?



ステージはいつになくアグレッシブ。コーラスの女性もダンスで魅せてくれたぞ。

## 最後はテーマソング「君がいない夜」で最高潮!!



全部で5曲を披露し、最後は大会テーマソングで締め。盛り上がりは最高潮に。



## レディースクラス

LADIES-CLASS

優勝

大阪府代表

西脇 晶代

天満ジャッキー (ジャッキー)

2位

茨城県代表

井坂 順子

たてばやしあおい (パイ)

## レディースクラス、優勝は天満ジャッキー!

参加者32名中、10名がサラ、そして5名がパイと、人気キャラに集中。優勝の天満ジャッキーは順当に勝ち進んでいくが、最も盛り上がったのは新宿スポット21代表の渋谷Jacky-Coとの勝負。ジャッキー同士の対戦となり、一進一退の攻防が繰り広げられた。沖縄代表の最年少うみんちゅ選手も健闘したが、準々決勝で惜しくも敗退。決勝戦はたてばやしあおい操るパイと、天満ジャッキー操るジャッキー。激戦の末、夫婦で決勝戦に出場していた天満ジャッキーに勝利の女神は微笑んだ。



優勝トロフィーを手に嬉しそうなお天満ジャッキーこと、西脇晶代さん。



楽屋で鈴木部長と。サインやら記念写真やら、祝福されまくりでした。おめでとう!

### Aブロック

- 1 川辺貴子 (香川県) 牟岐パイ (パイ)
- 2 斧真由子 (東京都) 津田沼AOI (アオイ)
- 3 山下リエ (熊本県) フローラ (サラ)
- 4 堀内律子 (長野県) エンゲルサラ (ジェフリー)
- 5 小林延子 (秋山県) 市川SARAH (サラ)
- 10 中林若菜 (千葉県) W.N (リオン)
- 11 西本知代 (広島県) スーパータカラシブシヨウ (ラウ)
- 12 鈴木久美子 (群馬県) サラねえ (サラ)
- 28 松尾久美子 (新潟県) 女豹サラ (サラ)
- 27 山村和歌子 (東京都) 渋谷Jacky-Co (ジャッキー)
- 26 湯浅和子 (岡山県) とーちゃん (サラ)
- 25 近藤ゆり (三重県) つげ雄大 (アキラ)
- 20 釘崎カオリ (兵庫県) クロ (ジェフリー)
- 19 岡美由紀 (北海道) おくらパイ (パイ)
- 18 西脇晶代 (大阪府) 天満ジャッキー (ジャッキー)
- 17 古高智子 (愛知県) つげ雄大王 (パイ)

### Bブロック

- 5 酒井加奈 (青森県) かなパイ (パイ)
- 6 湧川清香 (沖縄県) うみんちゅ (ジェフリー)
- 7 西尾みどり (岐阜県) 月影 (カゲ)
- 8 梅野幸 (山口県) ウメノサチ (ジャッキー)
- 13 井坂順子 (茨城県) たてばやしあおい (パイ)
- 14 長井愛 (神奈川県) MORO (サラ)
- 15 五十嵐淳 (石川県) 本田サラ (サラ)
- 16 宗喜代香 (福岡県) ビキアキラ (アキラ)
- 32 宮路いづみ (静岡県) ジャッキー姉 (ジャッキー)
- 31 古澤千春 (栃木県) アネアキ (アキラ)
- 30 中武千春 (宮崎県) カイザー・サラ (サラ)
- 29 菅原玲子 (山形県) スガ (ジェフリー)
- 24 森本真紀 (高知県) 本厚木ぶちらウ (ラウ)
- 23 小林陽呂美 (埼玉県) マメサラ (サラ)
- 22 佐久山知子 (福島県) 末吉サラ (サラ)
- 21 草島有紀 (北海道) ラウ子 (ラウ)

決勝戦





# 無差別クラス

OPEN-CLASS

石川県代表

優勝

石田 真一

栗田 (鷹嵐)

神奈川県代表

2位

柳沢 思無邪

アストロジャッキー (ジャッキー)

なんと、優勝したのは最弱と言われた鷹嵐!

無差別級48名中ジャッキーが14名なのは当然の結果だが、舜帝と鷹嵐が1名ずつなのは寂しい限り。

ベスト4は、ちび太(リオン)、アストロジャッキー(ジャッキー)、大須アキラ(アキラ)、そして栗田(鷹嵐)と、鷹嵐以外は有名プレイヤーばかり。誰もが鷹嵐不利かと思ったことだろう。が、栗田は準決勝でちび太操るリオンをあっけなく撃破、決勝戦でもいとも簡単にアストロジャッキーを葬り去り、会場は興奮の渦に! なお、最後の決勝戦のみインターネットでも見ることが可能だ。アドレスは、<http://www.sega.co.jp/AM2/>だ。



決勝戦はジャッキーvs鷹嵐。最後のセットは鷹嵐のエクセレント勝ち。すごすぎる!



本人もビックリの優勝。「僕は無名でノーマウでしたから」と控えめなコメント。

爆弾発言

## 鈴木 裕大会総括で「VF3tb」を発表!!

位置づけ的には、「VF3」のバージョン3.3くらいです

一部で噂されていたVF3のニューバージョンが、とうとう鈴木裕部長自らの口から大会会場で発表された。正式名称は「バーチャファイター3tb」。tbはチームバトルの略である。その仕様について鈴木部長の発言を再録しよう。



鈴木 裕  
AM2研部長

新アドバタイズデモが流れる中「3tb」について語る鈴木部長。場内注目。

まずは大会の総評ですが、最初にビックリしたのは女性の方のレベルがかなり上がってきていたことですね。そしてもっと驚いたのが優勝したのが鷹嵐だったということです。鷹嵐は、一番難産だったキャラクターだけに、今回の結果は開発者一同にもいいニュースだったと思います。ところで、最後に1つ少し宣伝

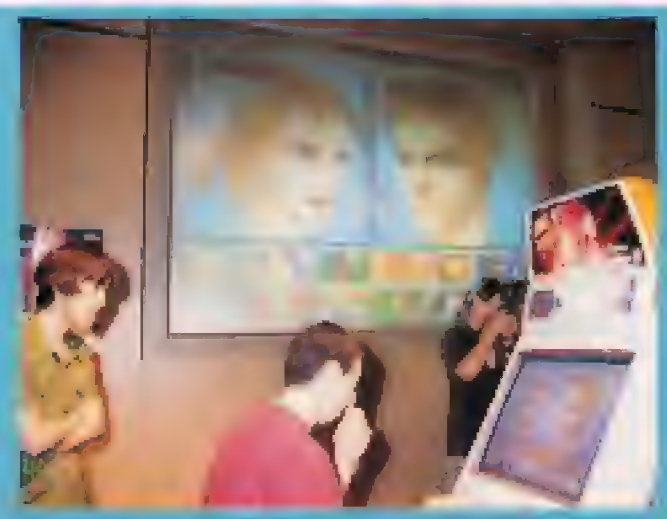
をさせていただこうと思いますが、今度「バーチャファイター3」のマイナーチェンジ版を出すことになりました。以前「VF2」の時に「2.1」というのを出しましたが、今回は「3.1」というよりも、もうちょっと上の感じ、「3.3」くらいのイメージですね。まだ最終調整にまで入ってませんが、タイトルは「バーチャファイター3tb」と言います。「tb」は「チームバトル」の略です。今まで1ゲーム内では、1人のキャラクターしか選べなかったのですが、今回は最初に数名のキャラクターを選んでプレイすることが出来ます(デフォルトは3名)。その他には、アドバタイズを新しく作り、新技も何個か追加しています。それと、鷹嵐もジャンプできるようになっていたり、ゲームバランスを我々なりに納得のいくところで調整したりしています。それと、「地下鉄(サラステージ)」と「ビル工事(ジャッキーステージ)」のステージの大きさも少し大きくな

Aブロック		Cブロック	
1	福島賢史 (大分県) しんちゃん (リオン)	5	内田雅富 (埼玉県) グレチキサラ (サラ)
2	倉持康則 (茨城県) カゲオ・ホークフィールド (ウルフ)	6	飛塚太陽 (山形県) ジョイント・アキラ (アキラ)
33	岩原 亮 (新潟県) 古式不動産アキラ (アキラ)	35	三上一啓 (青森県) フジタ (ジャッキー)
9	石田真一 (石川県) 栗田 (鷹嵐)	13	小柳津博 (愛知県) オヤジジャッキー (ジャッキー)
10	御厨高志 (奈良県) みくりやシュン (舜帝)	14	村瀬英樹 (岐阜県) 英京ラウ (ラウ)
37	茂村俊宏 (広島県) 学ランカゲ (カゲ)	39	土沼健太郎 (埼玉県) DoN-どる (ジャッキー)
45	有野和真 (神奈川県) 張五飛 (サラ)	47	瀧 正晴 (静岡県) シャルル (サラ)
26	宮城博光 (東京都) インナバジャッキー (ジャッキー)	30	柳澤思無邪 (神奈川県) アストロジャッキー (ジャッキー)
25	百溪 曜 (東京都) 明大前ちゃっさー (ジャッキー)	29	猪野 力 (秋田県) イノースラウ (ラウ)
41	前田隆治 (神奈川県) スナック英 (アオイ)	43	曾野匡章 (東京都) 大島ジャッキー (ジャッキー)
18	稲葉 豊 (群馬県) 影くん (カゲ)	22	大戸克彦 (福島県) キャシャ夫 (カゲ)
17	長谷 励 (東京都) マスク・D・ヒジテツ	21	中野恵太郎 (山口県) 徳山ジャッキー (ジャッキー)
3	鹿末博和 (東京都) 小嵐モン二郎 (アオイ)	7	佐藤龍馬 (福岡県) マグナムリュウマ (カゲ)
4	須永 隆 (千葉県) ティナー (アキラ)	8	沼原義和 (福岡県) ニャン兄 (カゲ)
34	差波健次 (北海道) 登別カゲ (カゲ)	36	志村陽平 (兵庫県) S.O.S. (サラ)
11	小松栄治 (東京都) ちび太 (リオン)	15	安慶名鋭守 (沖縄県) フレーブル男爵 (ジャッキー)
12	田中佳典 (長野県) 悪魔パイ (パイ)	16	坂野浩嗣 (北海道) 素人 (カゲ)
38	金沢秀樹 (栃木県) 3代目宇都宮ラウ (ラウ)	40	吉岡正史 (愛知県) 大須アキラ (アキラ)
46	麻柄 勉 (東京都) ビーサンアキラ (アキラ)	48	後藤信二 (宮崎県) ドラジャー (ジャッキー)
28	藤村 敦 (千葉県) フジムラウ (ラウ)	32	太田徹郎 (大阪府) 天満パイ (パイ)
27	高橋健志 (大阪府) 百アキラ (アキラ)	31	柳本清和 (東京都) セガール (ウルフ)
42	坂東新二 (香川県) RYU (アキラ)	44	西田浩司 (三重県) ニゲ (ジャッキー)
20	矢永 拓 (福岡県) 矢永ジャッキー (ジャッキー)	24	岡田 賢 (愛媛県) トーマス岡田 (ラウ)
19	奥西宏文 (岡山県) しばきたおしウルフ (ウルフ)	23	西脇大輔 (大阪府) ダイ (ジャッキー)

決勝戦

Bブロック

Dブロック



「VF3tb」近日リリース!!



前後祭で見られた「3tb」の映像。新アドバタイズチームバトル。バランスなど注目の新要素満載。



It's Powerful!

「ロスト・ワールド」連続インタビュー第2弾!

## セガAM3研

今回は「トップスケーター」の全国大会を前に実現した豪華対談を始め、「ロスト・ワールド」のステージ3攻略、そして連続インタビューの第2弾をお送りするぞ!

Rush!!



SEGA AM R&amp;D DEPT. #3

TOP SKATER™  
SEGA SKATEBOARDING

- セガ●稼働中
- 体感(スケートボード)
- MODEL2基板

## 特別対談

SKATERS SESSION 1997へ向けて  
そして今後のAM3研はどうなる?これがAM3研の  
スタイルだ!!

ゲームの大会としては異例の「SKATERS SESSION 1997」。格闘ゲームでもなければレースゲームでもない、初のスケボーゲームでの大会をしかけるキーパーソン、AM3研小口&菅野両氏に、大会に向けての意気込み、そして今後のAM3研を語ってもらった。



ただ今、予選真っ最中の本イベント。誰だって参加が。詳しくは右ページ参照のこと。

## 今後はこのキャラを育てていきます(小口)

——「トップスケーター」の予選大会も全国で始まっていますが、現在の感想は率直なところどうですか?

小口 いきなりこれをいってしまうと元も子もないですけど、僕はゲームで一生懸命点数競ってもしようがないと思うんですよ。そういう考えがAM3研のスタイルにつながってるんですけど、この大会

AM3研部長

小口  
久雄

HISAO OGUCHI

「トップスケーター」のプロデューサーでありAM3研の部長。形にはまらない自由気持な発想と創造心で後の業界に大きな野望を持つ。最近PS版「ダビスタ」に夢中!

に何を求めるかですね。何を求めます?

菅野 大会云々よりも、とにかくバカ騒ぎできるイベントにしたいですね。だから得点が高い人か低い人じゃなくて、得点が高くてグッとパフォーマンスをキメた人には「オオーッ!」っていう盛り上がりかほしいですね。

小口 そうそう。大会じゃなくてイベントにしたいんですよ。このゲームそのものが、そういう趣旨の元に作られてますから、今回はそれを道具にして、やってみんなで騒げる場所を提供できるかな、と。そういう面では、本来狙っていたところに行き着いたかと、それが本音なんですよね。それで、やはり大会にするには一応ルールが必要なので得点という基準はありますが、僕としては、今菅野もいってましたけど、点数だけで1位2位を決めるのは気が引けるんですよ。だから個人的にはベストドレッサー賞じゃないですけど、ファッションも含めていちばんカッコイイ「トップスケーター」プレイヤーを決めて表彰したりしたいんですよ。あと本当は商品も超ド派手に

「西海岸トップスケーターの旅」みたいなものを考えてはいたんですが、イロイロと制約があってできないんですね。夢は広がってたんですよ(笑)。

菅野 賞状1枚なんてことはないの、参加する人は楽しみにしてほしいですね。

小口 うん。このイベントは特にそうなんですけど、細かい技量を競うわけじゃないので、本当に気楽に参加してほしいですね。参加も普通の1プレイと同じ200円です。オリンピックじゃないですけど、参加することに意義があるから、気楽にやってほしいですね。

菅野 200円払うといっても回収はしなくて、直接筐体にお金入れてもらってプレイするスタイルなので、普段と形式的には変わらないんですよ。あと参加するだけでステッカーもプレゼントしますので、絶対に損はさせませんよ。

小口 あとやっぱり女の子にも出てきてほしいですね。

——女の子のファンはかなりのいますから大丈夫じゃないですか?





1st	200509	ASH (Ash)
2nd	200000	OGU (J)
3rd	198000	ASH (Ash)
4th	196000	KAK (Keith)
5th	194000	YAM (Jill)
6th	192000	LEN (Ken-ya)
7th	190000	KAN (Cookie)



## 文化は作るのではなく合わせるんです(菅野)

小口 ゲーム自体を好きになってくれる人も多いんですけど、キャラが好きという人も非常に多いんですよ。だから「トップスケーター」の次、単純に「トップスケーター2」じゃないですけど、やりますので、そちらも期待しててください。——「2」ではないという!?

小口 いや、このキャラクターをね、これから展開していきたいんですよ。それで、まずはこの連中を何かグループとして名前でもつけて、このキャラたちを売り出していこうと考えているんですよ。——という「トップスケーター」のキャラクターをですか?

小口 そうそう。でも次はスケボーはやらせない。でも何かをやらせる。やはり「トップスケーター」出身ということもあるんですけど、イメージがある程度でき上がってますよね。だから、やることはストリートカルチャー系でしょう。それはダンスかもしれないし、サーフィンかもしれないし、というレベルの、我々の年代が普段身近に見たりやったりするようなことをやらせたいなと思ってます。まずはこのキャラクターをメジャーにしたいんですよ。そのためには認知度を上げたい。その第1の作戦が、このイベントと絡めて彼らにGパンを履かせたんです。

——シルバータブですね?

小口 そうそう。これかっこいいでしょ? この大会のポスターCGも結構大変だったんですけど、この先の展開が楽しみです、ホントに。

菅野 そうですね。やっぱり普通はゲームの範疇からなかなか越えないんですよ。一般層に支持されたいとか、もう少

しちゃんとした文化にしたいとかいってますが、今の状況だと難しいと思うんです。それで、いちばん簡単な方法は、ちゃんとした文化として市民権を得ている文化に、こっちから合わせることなんです。だから「トップスケーター」でGパンとか、そういったストリートファッションを絡めた展開をしていくのも、その一環なんですよ。この考え方、AM3研の方向性はこの先、絶対に間違っていないと思いますよ。

小口 そう、ストリートファッションと絡めることで、キャラクターの違和感をなくす、より身近な存在になると思うんですよ。これからはそのキャラたちを軸にしてゲームを作っていきたいなと思ってます。

——やはり体感ゲームですか?

小口 うーん、体感じゃないかもしれない。まだ内容は本決まりじゃないんですけど、AM3研内でメールを回して意見を聞いたんですよ。それでいちばん多かったのがやっぱりウインド系。あとボード系。でも僕はちょっと違う方向へいきたいなと思っています。ちょっとゲームにしづらいんですけどね。

——ゲームにしづらい……?

小口 ダンスや音楽系ですよ。オリジナルのサウンドとミックスして、かなりサウンドに力を入れたもの。まあ、まだまとまってないので詳しいことはいえないんですけど、そういうのをやりたいですね。

——以前、通信関係でコンシューマでやりたいとおっしゃってましたが、それを含めてですか?

小口 そう。今手始めに、3研で「デカスリート」のXBANDをやってますから

AM3研「トップスケーター」ディレクター

## 菅野 顕二

KENJI KANNO

本誌ではおなじみの菅野氏。予選大会では都内近郊のどこかの会場に姿を現す予定。間に合えば本誌で告知する予定だが、間に合わない場合はいきなり出現するのでヨロシク!

ね。やっぱりゲームは最終的に通信対戦に行き着くと思うんですよ。「ディアブロ」とかね。だから、「ディアブロ」のもう少し一般の人が参加できるようなものにしたいんですよ。まあ、それもすぐってわけじゃないですけど、近い将来、絶対にやりますよ。だから、とりあえずは「トップスケーター」のキャラを育てていく、コレでしょうね。

——その第1弾となるのが、先ほどのダンス&サウンドのゲームですか?

小口 多分そうなるんじゃないですか?でも単純に「ダンスをどうゲームにするんだ?」といわれると困る(笑)。まだわからないですけど、ダンスだって「バラッバラッパ」のやり方以外にも、ほかのゲームとしての展開はできると思うんですよ。リズム感でボタンを押すというスタイル以外にもゲーム化はできるはずです。体感は難しいかもしれな



いですけどね。

菅野 ははは(苦笑)。

小口 たぶんかっこ悪いでしょう。ただ、まだ僕の頭の中で色々考えてることで、本決まりではないですから、今回これを読んでアイデアのある人は送ってくれば、採用する可能性は大きいですよ。ただ無償ですけどね(笑)。無償だけど、このキャラを愛してくれるファンの人たちが色々な意見を出してくれたらうれしいですね。あと、さっきも出ましたけれど、安易に「トップスケーター2」ということは絶対にないですし、やりたくない。続編を作ることは簡単なんですよ。でもそれをやるのはAM3研のスタイルじゃないですからね。

——なるほど。続報を期待しています。どうもありがとうございました。

(1997・7・23 セガAM3研にて収録)

## SKATERS SESSION 1997参加者募集

リーバイス・シルバータブの協賛で「トップスケーター」の全国大会がついに開催される!開催期間は右の通り。全国118店舗で予選を行い、後に各地方の大型店舗でエリア代表決定戦を行って、9月14日に全国大会が行われる予定だ。なお各エリア区分けは前号のサタマガを参照のこと。サタマガがない場合は最寄りのセガ系列アミューズメントスポットに問い合わせよう。

**参加費200円** 参加するだけでオリジナルステッカーがもらえる!

### SKATERS SESSION

- 予選大会 8月1日(金)~8月30日(土)
  - エリア決定戦 8月31日(日)
- 初級コース(SKATERS SESSION)のみを使用し、トータルスコアを競う。予選大会の定員は各店舗で30名。

### STUNTTRACKERS TROPHY

STUNTTRACKERS TROPHY 9月14日(日)  
上級コース(STUNTTRACKERS TROPHY)のみを使用。各エリア代表者のみが参加出場権を持つ。

裏技

## これが隠しコースの出し方だ!!

では前号で紹介した隠しコースへの入り方を説明しよう。まず上級コースを選び、キャラクターセレクトした直後からフットコントローラーのロックが解除されるまでコントローラーの前入力をし続ける。ゲームがスタートし

たら、最初のBIGAIRでトリックを出さずにスタジアムセクション入り口まで行き、スタジアムの入り口左の壊れている柵の間にOllie、またはNollieで飛び込めば隠しトラックにワープする。ぜひお試しアレ!



ロックが解除されるまで前入力をし続けよう。続いて最初のジャンプ台でトリックメイクレない。この壊れた柵! この間にとアラ不思議。隠しにジャンプして飛び込め。コースにワープするのだ。





# ステージ3を詳しく攻略する！ THE LOST WORLD JURASSIC PARK

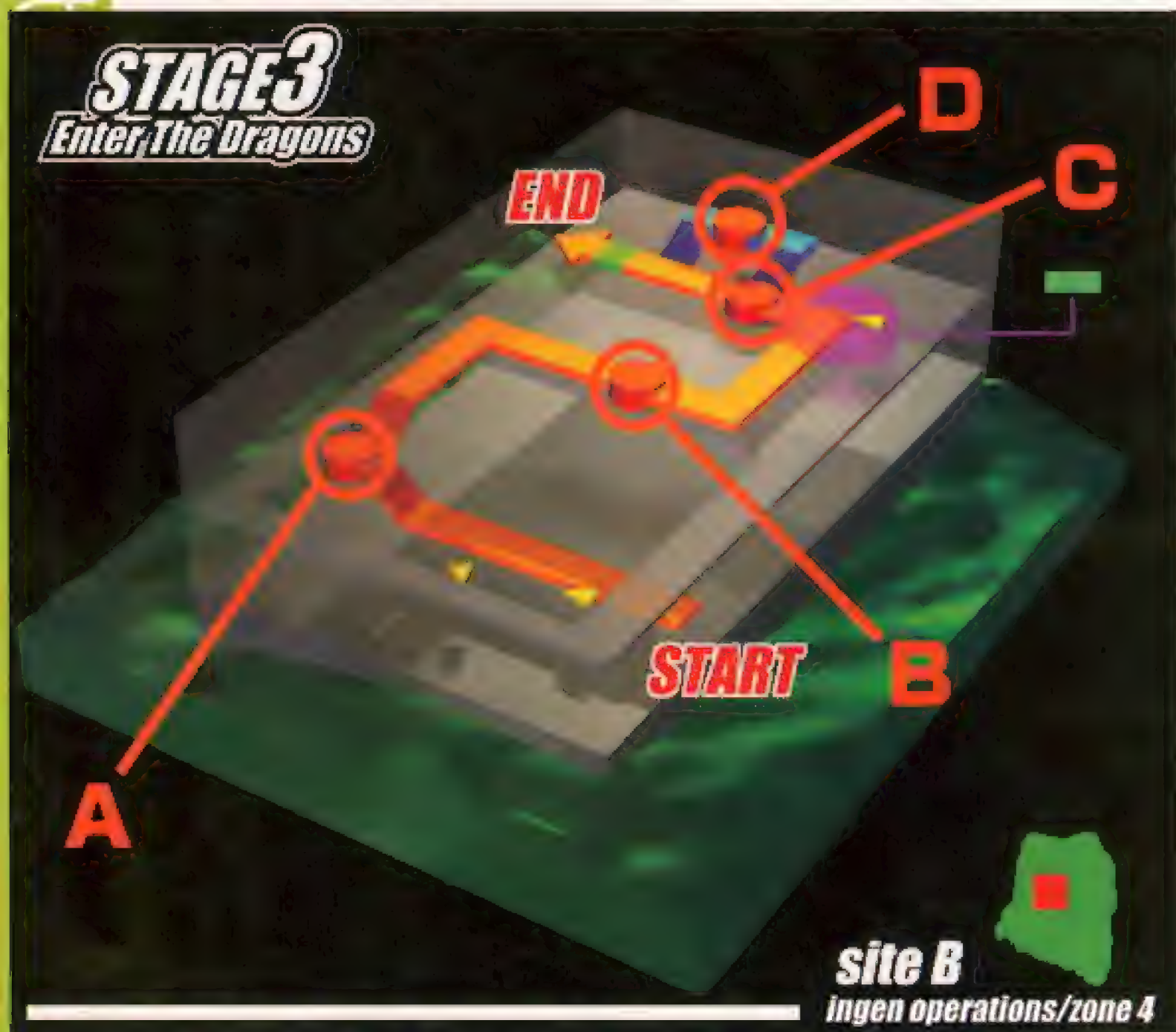
●セガ●稼働中●ガンシューティング●2人同時プレイ可能●MODEL3基板

今回もまた前号に引き続いて「ロスト・ワールド」ステージ3を攻略していこう。このステージ3はボスは登場しないので、ステージ全長は少し短め。大きく前半と後半とに分けてみたぞ。



スティーブン・小笠原

セガ・アーケードゲーム「ロスト・ワールド」ディレクター。ホモ説が流れたが、本人曰く「ホモじゃナイ。ゲイね！」と言い切る。



## これがミーの攻略法ネ！

### AREA A~B アイテムゲットがポイントネ

今度は屋内ネ。まずド初ッパツは、3匹のボス・ラプトル。緑のラプトルは3発！をリメンバー。で、右を向くと、アイテムのパワーバーがあるからドン・フォゲッ！

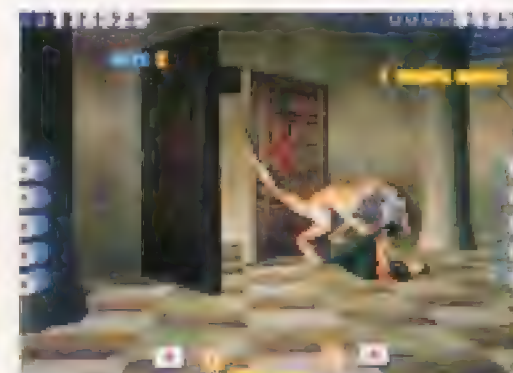
オワウ！ ステンドグラスを通ったあとは注意。ドアから味方が飛び出すネ。この味方を助けるとナイス★アイテムもらえるネ。これを持っていると、このあとの展開はかなりラク。

そして階段付近は危険の連続。ボス・ラプトルの猛攻ね。アイテム持てればヘイキ。その後のプテラノドンの模型は、落ちてきてもしっかり狙えば、ダイジョブ。連射はダメ！

最後は仲間を呼ぶボスね。2人だったら、体に3発命中が確実ヨ。



ここに出てくるラプトルは超動きがスピーディーだから、絶対に気をつけるべきネ。



コイツをヘルプすればナイスなアイテムがユ一のもの。ワンダホー！



天井から落ちてくる機型はよく狙うコトね！マシンでそれに限るネ。

### AREA B~D 電子ロックが運命の分かれ道ネ

角を曲がると、コンピに襲われた味方が登場。ココがキビシイ！という人は、画面右方向は上の方、左方向は下の方、と人間を境目にしてショット！もちろん、コンピは頭狙いじゃないとチビシイね。

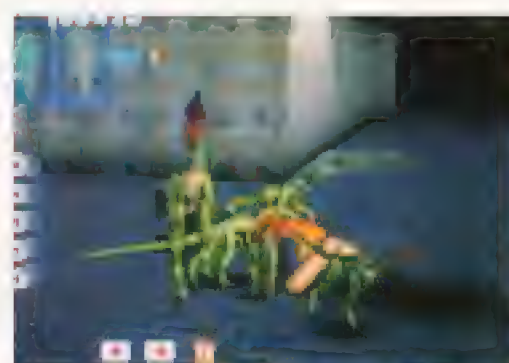
次は電子ロック。番号で覚えずに、

色のつく順番で覚えた方が確実ネ。成功すればこのステージは終了。

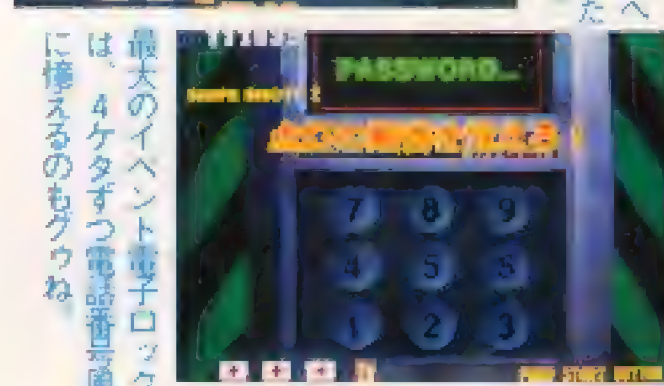
電子ロックを失敗すると、かなりヒドイ目にあうネ。プレイヤーは閉まってくるシャッターを止めるんだけど、ここは狙うよりも連射がグウ。

ココも失敗したら、もう地獄。暗闇から出てくるラプトルは、見えた瞬間に頭を撃つ気でいかないとエンドね。ロック失敗後はこれで終了！

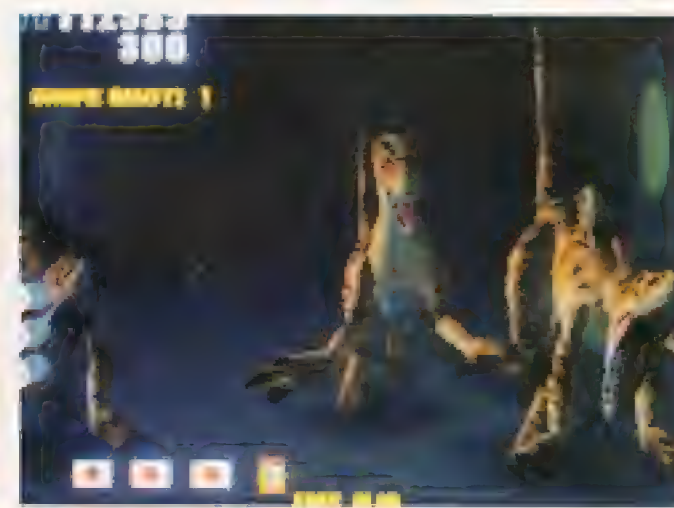
電子ロックで失敗するとファッキンよ。後ろからラプトルが猛攻を仕掛けてくるのよネ。



コンピに襲われる彼をヘルプするのは難しいネ。た、連射するとマズいヨ。



最大のイベント電子ロックは、4ヶタずつ電話番号風に見えるのもグウネ。



### CHECK オウツワ！こんなにゴキブリが！！



ここでは、ガラス製の食器を撃つべし！すると、その音にラプトルが惑わされてソッチを向くネ。その隙にトリック・ショット。ガラスが割れる音がした瞬間壁を見ると、壁一面にゴキブリが現れるネ。ココでアドバイス。ハニーとプレイ中に、このことをこっそり耳打ちしてあげると、気持ち悪がってユーをハグするかもよ★

### イベント情報 スティーブンのハニーと一緒にGo！

オーライッ！元気してた？ア★ナ作シールキッズMPSを設置するほか、映画「ロスト・ワールド」のオフィシャルグッズなんかも置いているナイスなイベントらしいノネ。ちなみに期間は8月20日(水)～9月8日(月)まで。そしてな～んと同館9Fでは映画も公開してるからハウナイスね！そして★ミーもそのイベントに行っ……ウブブ。ヒ・ミ・ツ。



## 俺的世界を貫く男

AM3研「ロスト・ワールド」コンセプトアート担当

中川真一 SHINICHI NAKAGAWA

これでも満足度は30%くらいなんです



「ロスト・ワールド」のステージデザイン全般を担当するデザイナー。「ロスト・ワールド」の前は「ラストブロンクス」、「VR1」の開発に携わる。スティーブ・小笠原氏曰く「すぐ俺の世界に入るので困っちゃうノネ」。

2面に生える草。ただそれだけの存在だが、ジュラ紀に存在するのか？ あるいは、どのくらいの大きさなのか？ 等。それが完成するまでには様々なドラマがあった。これは中川氏お気に入りの1枚。



——今回の「ロスト・ワールド」で担当された部分を教えてください。

中川 CGでモデリングしていくうえでの元絵となる、例えるなら設計図みたいなデザイン画を担当しました。あとは主に背景のCG画面の制作などですね。ですから恐竜が家泉さん（前号参照）、背景が僕という感じです。

——最初から世界感などのイメージ的なものがあったんですか？

中川 最初は映画の素材がほとんどありませんでした。ですからディレクターの小笠原君の構想を元にして私が具体的にビジュアルに起こすという作業行程でした。

——逐一、小笠原さんと話し合ってビジュアルを詰めていったわけですね。

中川 そうですね。小笠原君が用意してくる文字要素とお互いの映画の知識の共通部分を総動員して煮詰めていきました。結構想像で作ったところも多いんですけど、あとで映画を観てみると似たシーンもいくつか出てきたりしましたし。

——各ステージのイメージを順番に教えてください。

中川 1面のテーマは人工物と自然物の融合です。牧場か何かを意識したと思うんです。小屋があって、飼育施設があって、恐竜を飼うようなところを考えたいと思います。最初は恐竜工場みたいなもの

のを考えていました。

2面は広大な沼地にしたいと思っていました。実際には少し小さな沼地になってしまいましたが、当初の構想に近いものに仕上がったと思っています。また、ステージ後半の草原は、小笠原君が「アベックが『ビーバブル』読みながら走りたようなところにしてくれ」とか言ってまして、こちらも結構ノッて作ったんですけどねえ。小笠原君はこのステージに関しては、ほかにもイロイロとアイデアを考えてみたいですけど、時間の都合でできなかったようです。

それで、3面は厳かな感じになります。狭い建物の中というか、2面がわりと広がったので、3面は変化をつけて暗くして、人工的な照明を当てたようなところにしようと思ったんです。一応、INGEN社のロビーなんです。これに関しては結構リゾートホテルとかも調べて、ロビーの様子とかを研究しましたね。

次に4面ですが、これは結構作業の簡略化という部分を先行してやったところで、地平線が見えないように建物の形をL字型にしたり、そういう細かい工夫が多く見られます（笑）。実際、このあたりから映画の資料が届き始めたんです。資料にドーム状の建物があったのでドームを入れたりして。ですからステージ5のビジュアルがないのは、資料がきたか

らなんです（笑）。

——映画をご覧になってみて、率直なご感想がありましたらお願いします。

中川 映画も面白かったですよ。もちろん自分が関わったゲームのほうが愛着もあるし、面白いと思うんですけど（笑）。間違いなく一線級のA級映画だとは思いますがね。個人的に僕は恐竜がすごく好きで、書籍も読むし、恐竜に関する番組を見ますけど、もう動きなども完璧で、恐竜好きにはたまりません。

——最初のイメージは、実際にゲーム上でどのくらい反映できましたか？ 満足度としてはどのくらいですか？

中川 30%くらいですね。実際MODEL3のノウハウもゼロからのスタートでしたし。おそらく当初の構想を再現しようとする、MODEL3でも不可能なんじゃないでしょうか。そういう意味で30%くらいですね。

——最後に、プレイヤーにメッセージをお願いします。

中川 一通りプレイしてほしいです。終わりまでコインをつぎ込んでほしいという気持ちです。見るべきところはステージごとに用意されてますから、それすべて見てもらえたらうれしいですね。

（1997・7・23 セガAM3研にて収録）

## STAGE 1



1面のトリケラトプスイベントで失敗したときに通るエリア。

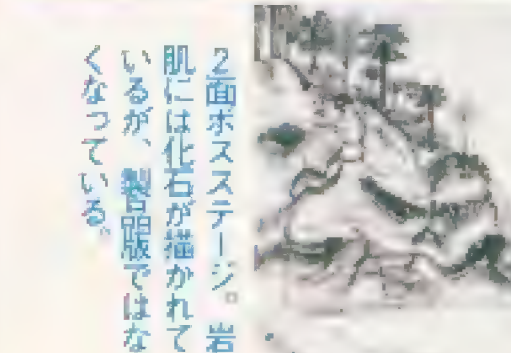


ステージ最初の施設が立ち並ぶ様子。人工物と自然物の共存である。

## STAGE 2



広大な平野がイメージされた2面最初。確かにかなりの広さだ。

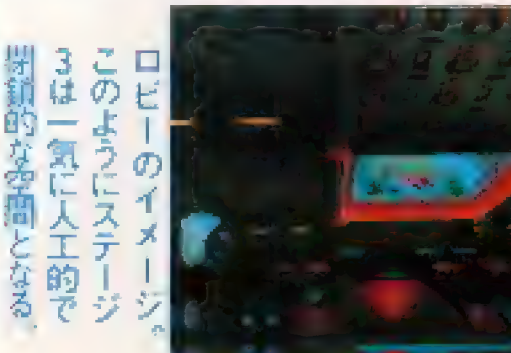


2面ボスステージ。岩肌には化石が描かれているが、製図版ではなくなっている。

## STAGE 3

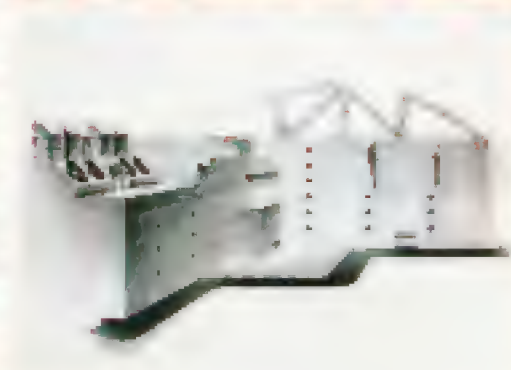


ロビーに飾ってある彫像。最初ももっとリアルだったという。

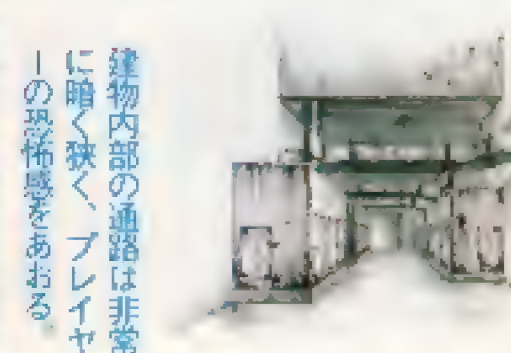


ロビーのイメージ。このようにステージ3は一気に人工的で閉鎖的な空間となる。

## STAGE 4



大きな建造物。地平線が見えないようにL字型となっている。



建物内部の通路は非常に暗く狭く、プレイヤーの恐怖感をあおる。



セガAM3研公認企画

Vol.25

(仮)

# 電腦戦機バーチャロン

クロスオーバー

# OVER

This WEEK is Written by 石埜 三千穂

## バーチャロンのデザインにコレクター心あり!

なんと、テムジンは  
バッシュを履いていた

さて、みなさん、バーチャロンのデザインを見て即座に思い浮かぶものはなんだろう? なに? ガンダム? ……まんまだろうがそれは。バーチャロイド特有の質感や曲面、それはまったく独自のものののだが、どこか親しみやすいイメージを感じないだろうか。このデザイン感覚をぼくらは知っている。なんだろう?

というわけで、あんまりもったいぶっても仕方がないので右の写真を見ていただこう。なに? すでに見てる? ……ごもっとも。

バーチャロンのビジュアル・イメージを決定づけているキー・パーソン2人、オザキ&アリーのコンビには、大きな共通点がひとつ



数多いコレクションの中からお気に入りの一品を身につけた、オザキ&アリーのコレクター・コンビ。

ある。いや、探せばもっといろいろあるのかもしれないが、とりあえず、2人は「コレクター」なのである。アライ画伯のフィギュア・コレクターとしての「濃さ」についてはこのコーナーでも何度か触れてきたが、それだけではない。もちろん、鉄人「元・センチネル」オザキがフィギュア方面に濃いことも言うまでもないが、しかし、彼らに共通する「グッズ

好き」「メカ好き」な嗜好性は、2人の間にコレクターとしてのライバル関係をさえ作り出しているのだ。

そして、コレクション対象としてとりあえず今、いちばん熱いのがバッシュとG-SHOCKなわけだ。

そこで、改めて見較べてみてほしい。バッシュやG-SHOCKのデザインと、バーチャロイドのデザイン。両者の間にはわざわざ説明するまでもないほどの共通性があるではないか! テムジンの足元を見るがいい。なんと「彼」は、バッシュを履いていたのだ! なんでも「2」のテムジンは、このデザインラインをさらに深化させたモノになるとか……。

また、G-SHOCKのラインナップの中には、「ガンダム」とか「ドム」なんてニックネームを持

つタイプもある。ほんと、そのデザインセンスは、まんま「ロボ」なのだ(右ページの写真参照)。

バッシュだって負けてはいない。ハイテクシューズのデザインはどんどんエスカレートして、もはやSFに出てきそうなブツ飛んだデザインのものばかり。それに、ガンダムはもちろんのこと、手塚治虫のキャラクター以来、日本人は「デカイ足」が大好きなのだ。バッシュの人気の、ルーズソックスの流行も、フレアパンツの復権も、すべてアニメチック・センスのなせる技なのだ! (強引)

そう、だから、もしかしてG-SHOCKやバッシュの人気の、ガンダム以降のオタク世代特有の感覚が支えているのでは……なんてことまで考えたくなくていい。



テムジンの足元に注目! これはバッシュ以外の何物でもないのでは……? ちなみに、カトキ先生もG-SHOCKファンだ



## レア度は二の次！ デザインが肝心

うーん、バーチャロンとストリート・ファッションの意外な結びつき……なのか？ いずれにしても、G-SHOCKのようなグッズのデザインがメカ好きの琴線に触れてしまうのは確かなようだ。

少し、2人の話を聞いてみよう。オザキ「別にG-SHOCKとかバッシュとかだけにこだわってるわけじゃないんだけどね」

アライ「カッコイイものはなんでも買っちゃうから。今、たまたまたくさん出てて、発売サイクルの早いのが時計とバッシュってだけなんだよね。ずっと、欲しいようなものが全然ないなあ、って思ってたんだけど、最近になってようやく出てきたかな……」

オザキ「そうね〜。売る方も、今売っとなきゃってんで、旧作からなにからどんどん出してきてるからな〜。おかげでバカっぽいやつもけっこう見つかる（笑）」

アライ「ハイテクシューズとか、ここ2、3年だよ。すごいが出てきたのは」

オザキ「ていうか、メカだよ」

アライ「そう（笑）、だから引っかけちゃう」

オザキ「ここ10年、メカのデザインってほとんど進歩してないんだよ。そんな中で目に見えて“未来”してるのが時計と靴。あと、電車の先頭車輛くらい？」



オザキ&アライ・コレクションの一部。ビジュアルにとことんこだわる彼らは、この撮影の際も、アイテムの配置に並々ならぬ執念を燃やしたのだった。

アライ「それと、建築だよ。有明とか、さ（笑）」

あくまでもデザインにこだわる彼らは、コレクターでありながらレア度やプレミアにあまりこだわらない。が、“ゲットする喜び”は、はっきりとあるらしい。そして、2人でゲットしたアイテムを見せ合っては、ああだこうだとそのデザインを語り合うのである。……バーチャロイドの制作姿勢と、それはあまり変わらないのかもしれない、じつは。

アライ「自分の集めたものをズラ一ッと並べてみると、“完結してるな〜”とかって思うんだよね」

オザキ「確かに。まあ、2人とも基本的に同じようなもの買って

るし。で、見せびらかし合う」  
アライ「デザインだからね。シド・ミードの“あのライン”が欲しい、とか、そういう動機だから」  
オザキ「でも、微妙にスジは違うよな」

アライ「ああ、そっちは、完全にメカ？ ……なんつってもこの人（オザキ氏）はね〜、「もののけ姫」見て、“メカが出てこないからイヤ〜”とか言ってる人なんだよ？（笑）」



通称「ガンダム」と「ドム」のG-SHOCKのメカレア度はそこそこだが、ロボットマニアにとっては無意味的である。筆者も、実際に見たら欲しくなった。

## オザキ・アライの優雅な(?)なコレクターライフ

アライ「ぼくなんかは大したことないけどね〜、この人は金使ってるよ〜？」

オザキ「金額的には変わらないよ」

アライ「そうかなあ？」

オザキ「まあ、ときどき“買い物病”にかかる、その時は集中的に……」

アライ「月に十数万とか」

オザキ「ちょっと前、ひどい時期があって、4カ月で\*\*\*万円は行ったんじゃないかな？」

アライ「ほらね〜」

オザキ「(ドラえもんがポケットから物を出す仕草で) ゴールドカード〜！」

アライ「おお……」

オザキ「まあ、かえって危険なだけなんだけどね」

アライ「ぼくもこの前、気付かないうちに限度額に達しててびっくりしたもの」

オザキ「そんなもん、そんなもん」

アライ「靴とか、実際に履かないことも多いし」

オザキ「どうしても欲しいとサイズがなくても飾るために買っちゃったり、ね」

アライ「……買ってるオモチャを飾るために、近々、もっと広い部屋に引っ越す予定です。はあ」



コレクションの中でもひとときをブッ飛んだデザインのバッシュを履いた、2人の足元。



The Future Is Now

SNKホームページ★<http://www.neogeo.co.jp/>

# SNK WORLD '97



## MAKER'S COMMENT

FROM 梅本氏

もう8月ですか……すっかり夏ですなあ。いやー、KOF'97やってはりますか？ コレがまたメチャメチャ面白い!! マイチームは今のところ、

クラーク・紅丸・マリーで結構イケてます。家庭用ゲームでは、SS版天草降臨に期待して!! 移植度はバツグン。これも買ってね!

## ウルトラ電流イライラ棒

### 体感できるビデオゲーム、新登場!

この夏「イライラ棒」がビデオゲームになる! 専用きょう体のトラックボールで画面内の棒を操作。棒が壁に触れると、派手な爆発映像や効果音、エアーの吹き出しが本物に負けないショックとなってプレイヤーを襲うぞ。人気ゾーンの再現に、アレンジも加えたMVS版。街で見かけたらLet's PLAY!



左右に全体マップ、右上に残り時間を表示。簡単なボタン操作でコース前方の確認もできる



爆発時「下写真」やコースクリア時に画面表示されるキャラクターは、アメコミ調のカッコいい男女から選べるぞ。



### 最難関をクリアすると...

初歩のノービス・ちよつと難しいエキスパート・最難関のプロフェッショナルと、順に3つのコースが現れるMVS版。全コースをクリアすると、特製クリアカードがもらえるぞ!



最初に持っている棒は一本、どこかにぶつかったり、制限時間内にポイントに達できなかったりすると数が減る

## ティンクルスタースプライツ 大特集!!

何か企んでそうなダーク・ラン。他にも数点送ってくれたんだけど、一番可愛かったのをこれを掲載☆



大阪府/み～みさん

気の強いリアリーだけど、やっぱり女の子。幸せそうにどらびーを抱きしめてるのがとってもグー☆

### 大変良くできました



大阪府/瑞波 涼さん

今回TSS特集の一押しはスプライツのイラスト。どうしたの? って感じの表情と、覗きこんでるポーズが可愛い!

大阪府/真真真さん

にぎやか楽しくて、ティンクルのイメージにぴったり。中央にいる悩みのなさそうな☆がいいなあ。



というわけで今回はTSS。スペースの都合で掲載できなかったのもあるけど、それも含めて全部ADKさんに送るからね。みんな力作をありがとう!

## SNK WORLD リニューアル企画 コーナー

【ティーチャーKIM】キムが他キャラについて1言いう。例:山崎竜二/倍返し:△「子供じゃないんだから」、裁きの七首:×「ドスはいかん」、爆弾バチキ:△「自分が痛がってどーする」など

静岡県/八十八騎さん

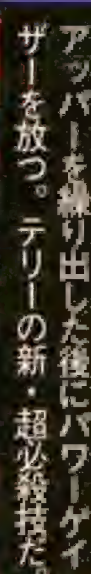
キム以外の人でも採点できる「通信簿コーナー」として採用。みんなも楽しいアイデア送ってきてね!

あて先

〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1 ソフトバンク(株)セガサターンマガジン編集部内「SNK WORLD'97」各係まで

現在募集中のコーナー→①「人気投票」SNKキャラと、武器&必殺技を各々1~3位まで。②「HELP、U!」梅本氏が答えてくれる、SNKへの質問コーナー。③当ページ自体のリニューアル企画を募集。新しいタイトル名と新コーナーの内容を考えてね。通常のイラスト&ハガキも受付中だよ。なおTSSと武士烈のイラストは募集終了。発表を待て!





すでに街で稼働中のKOF'97だが、もうプレイしたかな？ 今日、'97で新たに追加された超必殺技の一部を、コマンドと一緒に掲載。どうせ戦うなら、派手に暴れまくろうぜ！

無影疾風重段脚

↓ ↘ → ↓ ↘ → + BorD

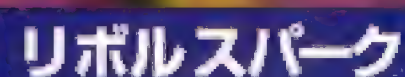


↓ ↘ ← ↓ ↘ ← + BorD

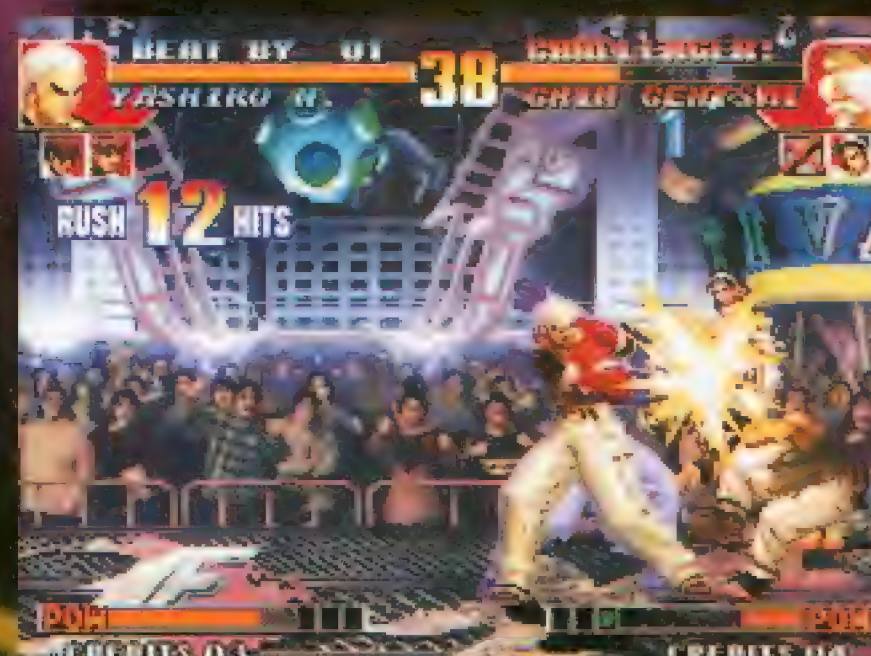
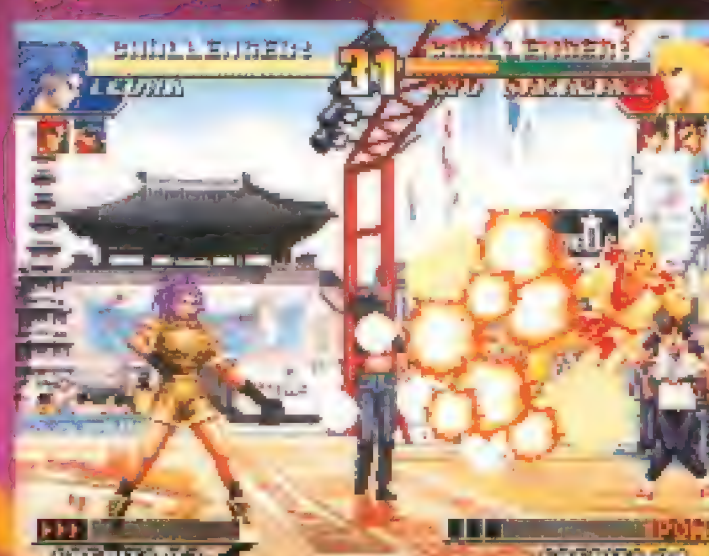
## サイレントフラッシュ

ハイアングルゲイザー

**ドリル**



↓ ↙ ← ↘ ↓ ↘ → + BprD



↓ ↓ ← ↓ ↓ → + A or C

ミリオンバッシュストリーム

大旋風

↓  
↘  
→  
↓  
↘  
→  
+  
A  
or  
C



狼ファンにはなじみの、他役ヒットを誇る「RUSH」。エ  
クストラ・アドヴァンスド どちらのモードでも表示される。

ツイスタードライフ

↓  
↘  
↑  
↓  
↙  
↑  
+  
B or D



新チームでも、他2人とはちょっと雰囲気異なる技を持つクリス。彼の超必殺技の威力のほどはいかに？



(絶対間合いで)

← ↙ ↓ ↘ → ← ↙ ↓ ↘ → + Apr C

## シェルミーカーニバル

## 鳳凰脚

↓ ↘ → ↙ ↓ ↖ ← + Bord



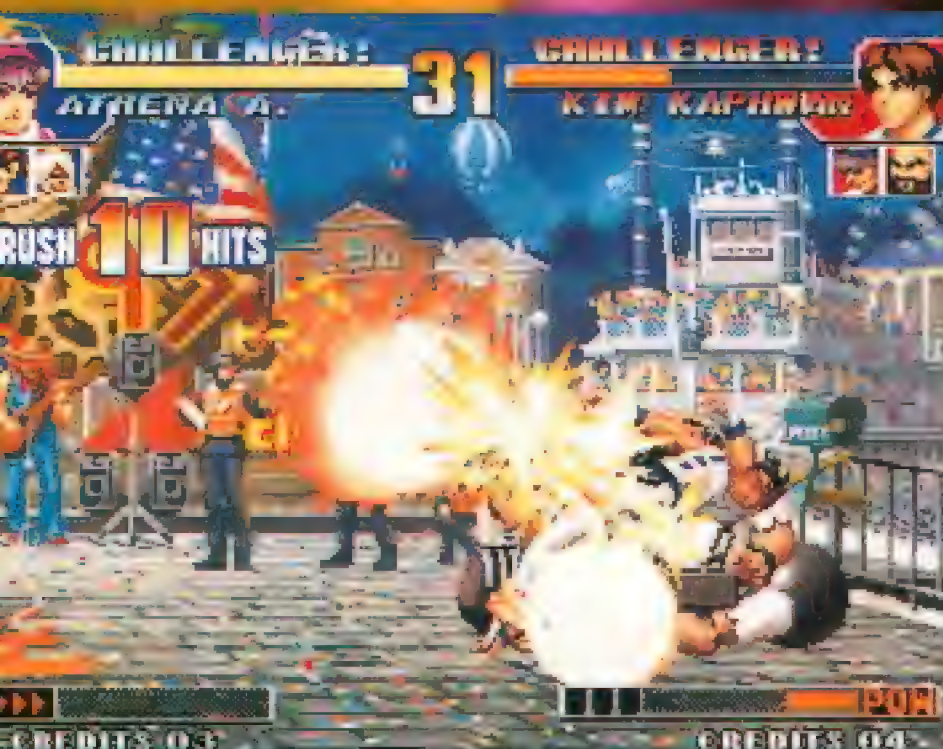
外式・駈け鳳燐

**A or C**



## フェニックスファングアロー

⑤ヤン中 ↓ ↘ ↓ ↘ ↓ + A or C





# ROBERT GARCIA

KOF'96 キャラ別攻略 VOL.11

担当  
麻宮

前作まで有効だった跳はせて落とす戦法が無効になり、中距離からの肉弾戦が得意になった。

POINT

今回は接近戦が得意になったんや!

本作では飛び道具の性能が大幅に弱体化してしまったので、跳はせて落とすといった対戦での基本的な戦法がなくなってしまった。そこで今回は、飛燕疾風脚の性能が変わった飛燕旋風脚で切り込んでいき、コマンド投げの極限流連舞脚からの連続技を狙っていく戦法がメインとなる。中段技の小ジャンプ弱Kか下段攻撃の2択を迫る戦法も絡めれば相手を混乱させることができるぞ。



近戦が得意になった飛燕旋風脚。今回はこの技をどう使うかが勝敗を左右するぞ。

## 基本的な攻めパターン

ぶっ飛ばし攻撃は判定が強いので、着地時の通常技へ繋ぎにくいそこで、飛び込みにはジャンプ強Kを使う。着地時にはしゃがみ弱Kでフォローし、そこから飛燕旋風脚を出して様子を見る。飛燕旋風脚を出さずに、しゃがみ弱Kから下記の連係を迫るのも有効手段だということを覚えてほしい。



ジャンプ強K



しゃがみ弱K



強・飛燕旋風脚

2択

フォロー

## 地上戦では2択戦うんや!

地上戦では、中距離から立ち強Kで牽制するのがメインとなる。まずはこの強Kで相手の出方を伺ってみよう。立ち強Kばかりじゃなく、相手の反撃を誘って弱龍撃拳を出しておく、より牽制としての効果が増す。相手が反撃してこないでガードを固めているようなら、飛燕旋風脚で体力を削ったり、前転から極限流連舞脚を狙いにいってみよう。連舞脚を狙うときは、しゃがみ弱Kでフォローしてから出すと決まりやすいぞ。また、この前転から右記のしゃがみ弱Kからの2択を狙うのもセオリーだ。



リーチの長い立ち強Kは牽制に持ってこいの技。これで相手を固めて……。

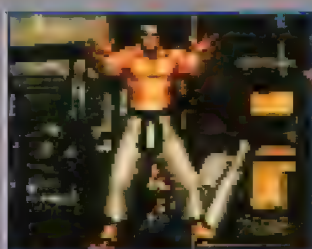
## 昇りジャンプ弱K(中段)か連舞脚の2択を迫れ!

前作にあった特殊技は、今回は大幅に削除されている。ただし、小ジャンプ弱Kなどが中段技(しゃがみガード不可)になっているので、しゃがみ弱Kでフォローした後は、極限流連舞脚か小ジャンプ弱Kかで2択を迫ることが

できるのだ。小ジャンプ弱Kは出すのに多少コツがいるが、この2択は接近時での要となる戦法なので、いつでも出せるよう、練習しておいてほしい。ちなみにパワーMAX時に小ジャンプ弱Kヒット時には飛燕龍神脚が繋がるぞ。

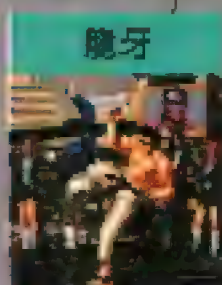


しゃがみ弱K



昇りジャンプ弱K

無難なパターンは



しゃがみ弱Kから派生させる技は上の通り。パワーMAX時は小ジャンプ弱Kヒット後に飛燕龍神脚が繋がるので、MAX時は積極的に狙ってみよう。また、後転して追いつくと思わせて旋風脚で攻める手もある。



連舞脚



昇り弱K



パワーMAXなら



飛燕龍神脚



左記の連係は慣れないと結構難しいので、初心者はお手軽な近距離立ち強K(P)→飛燕旋風脚を狙おう。

## 龍牙でフォローと思わせて

飛燕旋風脚がガードされた場合、相手は硬直に反撃を仕掛けてくる可能性が極めて高い。そこは龍牙でフォローするか、龍牙でフォローと思わせて連舞脚を狙おう。



旋風脚をガードさせて連舞脚を狙う。龍牙でフォローすると思わせておくのが前提だ。

## 狙え/連舞脚→霸王翔吼拳



極限流連舞脚の後には何かしらの技で追撃できるが、弱霸王翔吼拳も繋げることが可能。ただし、体力ゲージが赤いことが条件だ。

## 必殺技はこう使うんや!



龍牙

強は硬直が長いので、弱をメインに通常技にキャンセルして出すか、中距離から先端部が当たるように出す。

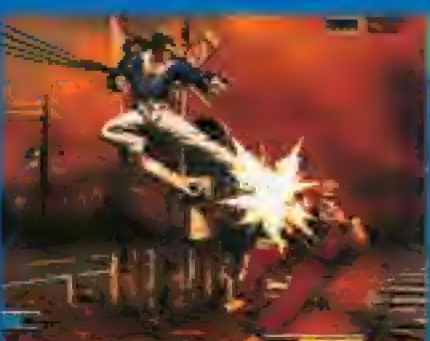


飛燕龍神脚

出始めに一段、無敵時間があるので、対空に使える。飛燕旋風脚のような技の後のフォローに使ってもいい。

霸王翔吼拳

ガードされても反撃を受けにくいので、割り目付でパンパン出していい。弱より強の方が反撃されにくい。



龍撃拳

空中からの弱襲として使うが、パワーMAX時にジャンプ強Kから空中に組み込んで使うといいだろう。

飛燕旋風脚

打撃能力のあるコマンド投げ。ヒット後の追い打ちには空中でしゃがみかオススーで積極的に狙おう。



極限流連舞脚

離れた位置から出の早い弱を相手のガードを破るために出すといい。ただし、出は遅いので多用は禁物だ。

龍虎乱舞

出始めに僅かに無敵時間があるので、接近時に後転から出すか、前転で裏に回ってから出すと効果的だ。

## 連続技

ジャンプ強K・近距離立ち強P・強飛燕旋風脚はお手軽なうえにダメージもかなりのものなのでオススメだ。他では、めくり弱K・近距離立ち強P・極限流連舞脚・各種追い打ちといったものがあるが、めくり弱Kから立ち強Pに繋げるタイミングが難しいので、あまりオススメできない。

ジャンプ強K (近)立ち強P 強・飛燕旋風脚





# 裏技

読者投稿サターン(秘)テクニック・コーナー

# a GO! GO!

ソニックジャムを筆頭に今回もイケてる裏技がめじろ押し。  
このページを握り締めてTVの前にGO!!



イラスト/Jerry

良い子のみんなはアイスを食べ過ぎでお腹壊すなよ。



ソニックジャム

ソニック&ナックルズのラウンドセレクトと  
エディットモードを一挙公開

東京都/佐藤嘉明クン

## ラウンドセレクト画面

ANGEL ISLAND	1/2	LAVA REEF	1/2
HYDRO CITY	1/2	LAVA REEF	3/4
MARBLE GARDEN	1/2	SKY BANGBANG	1/2
CARNIVAL NIGHT	1/2	DEATHEGG	1/2
ICECAP	1/2	THE BIRTHDAY	1/2
LAUNCH BASE	1/2	BONUS	1/2
MUSHROOM HILL	1/2	SPECIAL STAGE	1/2
FLYING BATTERY	1/2	SOUND TEST	01
SANDPOOLS	1/2		

各コマンド入力後、タイトル画面でA  
ボタンを押しながらスタートかサウン  
ドセレクトでこの画面へ。

## ソニック&ナックルズと ソニック3&ナックルズ



ソニック3&ナックルズの場合はステ  
ージセレクトしてから来る事、前者は  
そのままスタートでOK。

ナックルズが友情に、悪  
たくみに大活躍のこの  
ゲームで使用出来るナ  
イスなコマンドを教えよう。  
写真の場所でポイント  
の通りに入力し、タイト  
ルに戻ってそれぞれの  
モードに入るだけで面を  
選んだり、ステージのセ  
ッティングを変えたり出  
来る優れ物の裏技で存  
分にソニックワールドを  
楽しんでくれ。この裏技  
の注意点は次の2つだ。

【1】エディットモードで  
の操作はBボタンで切  
り替え、Aボタンでアイ  
テム選択、Cボタンでア  
イテムの配置になる。  
通常のプレイもできるが  
ジャンプやダッシュはC  
ボタンで行おう。Aボタ  
ンを押すと天地が逆にな  
ってしまうので注意が  
必要だ。

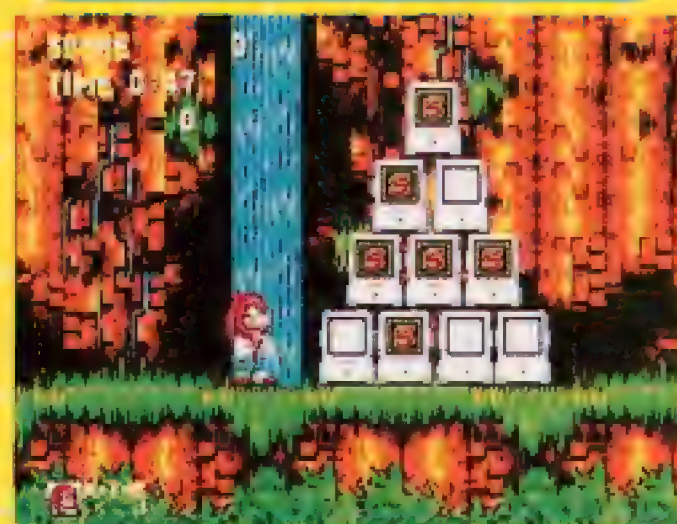
【2】ラウンドセレクト時  
に選べないステージは  
シリーズが違うので行く  
ことはできず最初のス  
テージからのプレイとな  
るぞ。

## ソニック3&ナックルズ



ここでコマンドを入力しタイトルへ。  
項目にサウンド&ステージセレクトが  
増えてるのでそれを選ぶ。

## エディットモードへ



このモードを使えばステージを自分  
の好きなように模様替え(改造?)す  
ることが出来る。

★ポイント★

写真の位置で(左左左右右右上上上)を入力する。  
その後にタイトル画面でAを押しながらスタート。

## 裏技大募集

「裏技a GO! GO!」では、セガサターンソフトの裏技を募集しています。  
ハガキの裏に、住所、氏名、年齢、電話番号、取り上げたソフト名、裏技の内容、希望するソフト名(ほしい順番に3本)をわかりやすく書いて、下記のあて先まで送ってください。  
同じ内容の裏技が多数送られてきた場合は、消印の日付が早いハガキ、解説の優れているハガキを優先させていただきます。採用者には内容のランクによって、右の謝礼を進呈いたします。しめきりは設定しておりませんので、多数の応募をお待ちしております。

あてさき

〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1 ソフトバンク(株)  
「セガサターンマガジン」編集部 「裏技a GO! GO!」の係まで

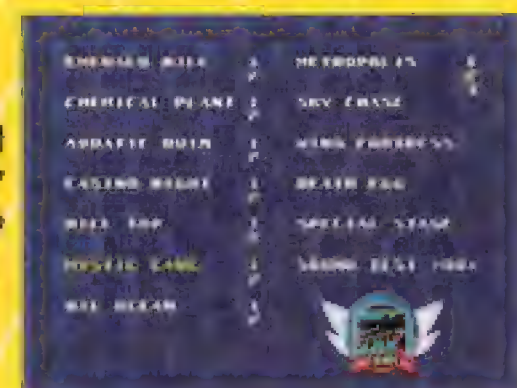


ソニックジャム

ナックルズINソニック2の  
一味違う簡単コマンド

宮城県/斉藤昭彦クン

こちらもソニックのラウンドセレクトだが、ゲーム中のコ  
マンド入力ではなくタイトル画面での入力なので間違  
えないように。コマンド全般の特徴として入力に成功  
するとリングを取った時の「チャリン」という音がする。



これでナックルズ関  
連のラウンドセレクト  
は打ち止め、思う  
存分やりこんでくれ。

★ポイント★

タイトル画面で「上上上下下下左右」  
を入力してからAを押しながらスタート。



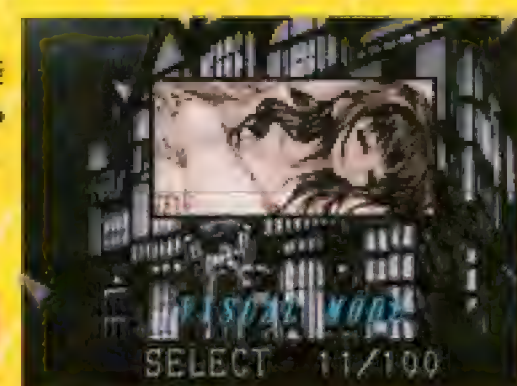
黒の断章

あのシーンをもう一度!  
見たい放題のビジュアルモード

岩手県/千葉雅彦クン

最後は本格派ホラーアドベンチャーの黒の断章から、  
今まで見た事のあるビジュアルシーンを呼び出せる裏  
技を紹介。このモードはセーブデータがないと見る事が  
できないので、一度ゲームを進めてから試すようにしよう。

クリアした人へのご褒美  
とも言える、ゆっくりとあ  
の名シーンを堪能してくれ。



★ポイント★

タイトル画面  
で「PRESS  
START」が表示されてる時にLR  
ボタンを押しながらCボタンを押す。

ゴーゴーガール特級

サターンソフト2本

ゴーゴーガール1級

サターンソフト1本

ゴーゴーガール2級

図書券3,000円分

ゴーゴーガール3級

図書券2,000円分

本誌記事において、すでに  
紹介されている裏技に関し  
ては、当コーナーにて採用、  
掲載はいたしません。応募  
の際はご注意ください。なお、  
封書による応募はご遠慮く  
ださい。



# SEGA SATURN

発売前ソフトプレイ  
気になるソフトは要チェック!!

# SOFT REVIEW



セガサターンソフトレビュー

8月9日～8月22日

夏まっさかりの今日この頃、ちょっとバテ気味の人もある？  
でもソフトはしっかりと選ぼう。今週もレビュー、いくぞ!!

## このコーナーの見方

このコーナーは、発売予定1週間以内のサターン新作ソフトを対象に“お試しプレイ”を編集部で実施し、その感想や意見を掲載するものです。ソフトは完成版、もしくは途中バージョンのサンプルを使用し、未完成版の場合は、その旨を明示し、それを踏まえて論評します。あくまで、購入の“参考意見”としてご覧ください。

## 発売予定ソフト

### スコーチャー



8月22日発売

使用サンプルの完成度 **100%**

難易度 **普** 平均点 **5.66**

- アクレイトンジャパン
- 5,800円(全年齢推奨)
- RAC(バイクレースゲーム)
- バックアップ(ランニングなど・28ブロック)
- 1人用

**近未来のバイクレース**  
2010年、荒廃した地球が舞台。未来型スーパーバイクで繰り広げるレースゲーム。

コースには障害や、仕掛けが用意されている。

**Vol.28 72Pへ**

### レースか? アクションか?

サイバーパンクの香りがして、全体的なデザインとかは超好み。バイクやコースの質感なんか硬質でクールな感じ。コースにジャンプポイントがあったり、途中でアイテムが出てきたりして、普通のレースゲームとはちょっと違った楽しみ方もできるね。ちょうどレースとアクションのいいところを取り入れた感じかな。んでも全体的に画面が暗いので、ジャンプポイントとか見逃しがち。コースアウトしやすい場所があるので、そこだけ明るくするとか工夫してくれるとありがたかったんだけど。音楽はかなーりカッコイイよ。(REI)

**6**

## Game Mania Group

### ハイローラーズ



構成員

- 池袋サラ
- 居酒屋
- ガイア佐伯
- 明石家サンマン
- MAN次郎

ギリ貧乏状態から脱出。親友を1人失う。暑いのに忙しい。かみつかる。疲れる。ゲーセンでゲームしなくなる。誰か俺をコロしてくれよ……。 (ガイア)

### よくも悪くもない

近未来風でグラフィックも質が高く、一見するとナイスゲーム。いや、プレイしてみると意外にスピード感があって、操作に慣れればコースアウトするかしらないか、ギリギリのレースを楽しめる。「ソニック」をほうふつとさせるテンポの良さとスピード感は、けっこう気持ちがいい。コースも起伏や仕掛けがあって、わりといいあんばい。でも、ゲーム自体はありがちなレース物。スピードで他のバイクを抜いていくだけなんだよな。いまいち面白味に欠けるというか、ひねりがないというか。セーブできんのも不親切かと。(居酒屋)

**5**

## Guest Game Writers

### ゲストライターズ



構成員

- TETSU
- 網島不二屋
- ジャムおじさん
- 馬波レイ
- 山田
- ドロロ

今年は黒い嫌われ者がよく侵入してくる。使徒と名付けて迎撃しているのだが、もう2ケタになる。やはりゴミ袋を捨てなければダメか。(網島)

### オレのマシンはゲロハヤだぜーっ!

ムムム! これは意外に(失礼)掘り出し物かも。ジャンルは、いわゆるジェットコースター系バイクレース。だが、数々の障害物やループなど、トリッキーな仕掛けを駆け抜ける疾走感はいしたものの、ちょっとイジワルなコースレイアウトと合わせて心地よい緊張感が味わえる。焦燥感あおりっぱなしのスカしたBGMや、最高時速450km/hの原子力バイクというウサン臭げな設定もイカす。だが、派手なクラッシュがなかったり、コースが全部で6つしかないなどワリとアッサリ味。もっと毒があれば、数倍シビレさせられたかも。(馬波)

**6**

## VIRUS (ウイルス)



8月22日発売

使用サンプルの完成度 **100%**

難易度 **普** 平均点 **7.0**

- ハドソン
- 6,800円(全年齢推奨)
- ADV(ハイブリッドアドベンチャー)
- バックアップ(40・70ブロック)
- 1人用
- 3枚組

**ウイルス事件の真相を解け!**  
近未来のサイバースペースを舞台に展開する、ハイブリッドアドベンチャーゲーム。

主人公サージとなり、事件を捜査しよう。

**Vol.27 158Pへ**

### 誓ってひいき目ではありません

個人的にサイバーパンク絡みのSFが好きなのもあり、遊びはじめてまもなく、作品の世界に引きずり込まれた。現在のアドベンチャーには、いろんな要素を取り込んだ意欲作が多いものの、オマケばかりが目立ち基本的な部分がどうも、という作品が少なくない。だが本作は、ストーリーやその展開など、正統派アドベンチャーである基本的な部分がしっかりしているため、読みごたえならぬ遊びごたえに厚みを与えているのだ。コマンドの入力法にはアドベンチャーの老舗メーカーならではの進化がうかがえる。(柳田)

**8**

### 金かかってますな

トゥルーモーションのおかげか、ムービーのきれいさが目立ってるなあ、つてのが印象に残った程度。ゲームの楽しさは、よくあるアドベンチャーゲームと同じっていうか。なんか導入部分からやたらとゲームの世界の専門用語がうまく入り込みにくく、展開も遅くてウンザリ。かっこよく見せようとしてるのはわかるんだけど、無理やりというか煙にまかれてるというか、しっくりこない感じ。デッサンの狂った絵がそのまま使われてたり、いきなり口パクもなしだったり、中途半端な部分が多い。(居酒屋)

**5**

### サイバーパンク好きは必見

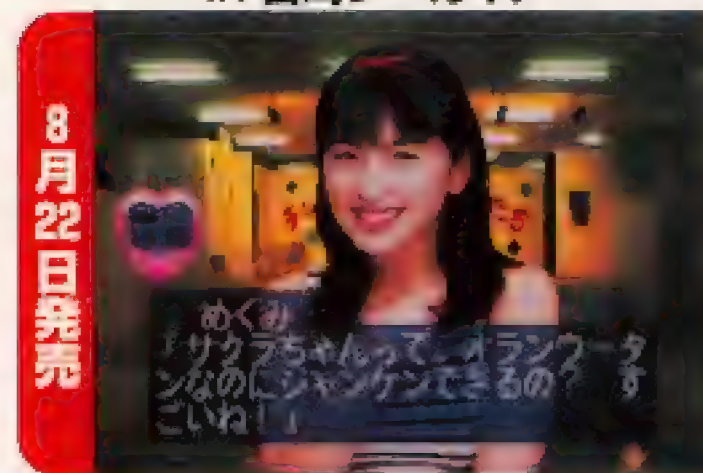
アドベンチャーゲームのキモである、世界観、物語の完成度は高い。矛盾がないように構築された世界にスピーディーなストーリー展開。お約束のミニゲームもふんだんに盛り込まれており、最後まで飽きさせない作りである。マルチシナリオ、マルチエンディングなのにも好感が持てる。夏から秋にかけて、じっくりと楽しみたい人は、ぜひ。ただし、システム的に見ると、実はオーソドックスなアドベンチャーゲーム。ハドソン、セガ、avexというこれまでと違う開発環境から思い浮かべるような、まったく新しいモノではないが。(山田)

**8**



## 発売予定ソフト

### 恋のサマーファンタジー ～in 宮崎シーガイア～



8月22日発売

使用サンプルの完成度 **100%**

難易度 **普** 平均点 **5.66**

●バンダイビジュアル  
●5,800円(全年齢推奨)  
●SLG(恋愛シミュレーション)  
●バックアップ(4コ・1ブロック)  
●1人用

恵ちゃんとトキメキのデート  
人気沸騰中の奥菜恵ちゃんと宮崎シーガイアでデートができる、恋愛シミュレーション。

シーガイアのガイドマップ代わりに使える？

**Vol.24 118Pへ**

## 女性ユーザーズ

### 自由度の高さがうれしい

「ひゃー、奥菜のゲームだ!!」と恵ちゃんが大好きな私は、大喜びだったんですが、1ファンとして言いたいことはたくさんありますね。まず途中に入るムービーは数は多いけど短すぎてイマイチ見る喜びに欠けるし、アトラクションの説明が少なすぎ。一緒に楽しもうという内容なら、もう少し次の日の約束をもらえる条件を簡単にしてほしい。でも、自分の好きなように場所を決めたり、昼食の時間を気にしたりと、本当のデートのように遊べるのは楽しかった。ムービーの粗さに目をつづれるなら、ファンは即買いでしょ。(あつこ)

**7**

## ハイローラーズ

### シーガイア&恵マニアになるしか!

私も「ふたり」とかで見てましたよ、奥菜恵。彼女と一緒に宮崎シーガイアの中をデートするという企画モノですな。システム的には、なんか、簡易版恋愛シミュレーションという感じ。しかし、シーガイアの施設に詳しくないと(プレイしていると詳しくなっちゃうんだけど)デートの予定がいきあたりばったり、といったものになりがち。複数回プレイが重要ですね。あと、ムービーがちと粗いかと。おまけに、頻りにアクセスするのがうざったい。奥菜恵は面白いので(こんなに面白いのか、本物は?)点数的には8点だけど、結局→。(ガイア)

**5**

## ゲストライターズ

### マニュアルな恋

まるで青年誌のハウツーものを読んでいようなゲーム内容。アイドルとデート気分を味わうコンセプトなのはわかるが、ゲームとしては、女の子を探したり、好みの場所を選ばないと帰ってしまうなどといった仕様のほうが良かったと思う。サービスのつもりなのか、バストショットばかりなので、プレイしていて飽きてしまった。見せ方にもうひと工夫欲しかったところ。また、スローテンポなうえ、どこか無機質な感じがして、のめり込めなかった。宮崎シーガイアがいてないに紹介されているのには好感が持た。 (綱島)

**5**

## プリルラ/アーケードギアーズ



8月28日発売

使用サンプルの完成度 **100%**

難易度 **普** 平均点 **5.33**

●エクシングエンタテインメント  
●4,800円(全年齢推奨)  
●ACT(横スクロールアクション)  
●制限コンティニュー制  
●1人～2人用(協力)

珍妙ほんわかアクション  
アーケードの隠れた名作をサターンで復刻する、新しいシリーズが登場。

一見、はのぼの風の雰囲気なんだけれど……?

**Vol.15 59Pへ**

### シュール

可愛いですね。背景や敵がシュールなのに、メルヘンチックな建物や主人公たちがいい。アクションは、従来の2D横スクロールそのままなんですが、2人でプレイすると超強力な魔法が使えたり、壁の絵が動いて行く手を阻んだり、演出がいいカンジ。アクションを楽しむというより、この不思議な世界を旅行するって感覚で遊びたいな。2面の氷の床はマジで綺麗。ただし、ちょっと面が少ないかな。2人でプレイしたら、あっという間に終わっちゃった。また敵のいる軸がわかりにくくて攻撃が当たりづらいのも残念。(美緒)

**6**

### かわいい絵にはご用心?

なんかほのぼの系グラフィックがいい感じのアクションゲームですが、システム的にはなつかしいファイナルファイトタイプというところ。敵を倒すと魔法がとけて、動物に戻ってしまうというのは微笑ましいんですが、このゲームでは、敵と自分の軸がずれてるのか合っているのかわかりにくいので、非常に苦労しました。これでは、操作性という面で多少不親切かと。ま、難易度下げてコンティニューしまくれば、誰でもエンディングは拝めるんですけど。全体的にほのぼのした展開で、メリハリに欠けるのもね。(ガイア)

**5**

### あの雑誌が絡んでるんでしょ

タイトー全盛時代の中で、ひととき異彩を放っていたこの作品。オレは好きでけっこうやっていたクチなのだが、今さら出されてもそれほどうれいとは思わない。稼働し始めの頃ポップに見えたグラフィックも、今は寂しく見え、ゲーム自体もワラワラ出てくる敵を片っ端から倒していく単調なもの。当時を知る、ごく少数の人たちにはウケるかもしれないが、近年のユーザーにはあまりにシュールすぎて楽しめるかどうか。あと1,000円安ければ買う気もおこるのだが。せめて似たようなタイトルをもう1本入れてほしかった。(TETSU)

**5**

編集部総評  
今週は中身のつまった作品が多くて、残りの夏休みをすごすにはちょうどいいかも。来週は、ゲームに両さんがお目見え!!

本数は少ないが遊べるゲームは多いね。ADVの中ではかなりの優秀生「ウィルス」と移植度の高さで「プリルラ」をイチおし。(あつこ)

俺的には「ルパン」でエレクション。すげーマニアックな内容は夜のお供に最適。「恋の～」は思わずプチ聞え。イヤヌ、恥ずかP!(居酒屋)

オレとしては奥菜恵ちゃんが少々気になるが、特にこれといった作品はなし。各評価を読んで決めよう。どれもマニアックだね。(TETSU)

## 新着ソフト&周辺機器チェック!!

今回は、デジタルカメラ対応となり、その楽しさが広がったワープロセットと、今年30周年を迎える「ルパン三世」のデータベースを取り挙げてみたぞ!!

### セガサターン用ワープロセット (デジタルカメラ対応版)



7月25日発売

使用サンプルの完成度 **100%**

●光栄  
●36,800円  
●周辺機器(ワープロセット)  
●セガサターンキーボード/セガサターンフロッピーディスク対応

待望のバージョンアップ版。人気のデジタルカメラに対応している。

サターン対応のワープロセットのバージョンアップ版。デジカメやビデオを使って、文書の中に映像を組み込めるようになったというのがウリ。このソフトは、子供などにとって、ゲーム機を通してワープロに親しめる、エデュテイメント的な意義のあるソフトだと前から思っていた。ただ、ワープロに慣れている人にとっては、操作性が悪く、快適に使うことは不可能だろう。むしろ「子供用ワープロ」という点に特化して、機能を拡大していったほうがいいのでは。(ドロロ)

**5**

### ルパン三世 クロニクル



8月8日発売

使用サンプルの完成度 **100%**

●Spike  
●5,800円(全年齢推奨)  
●ETC(データベース)  
●バックアップなし  
●1人用  
●2枚組

70年代ルパンの魅力を凝縮したデータベースソフト。ムービーも満載。

さすがに2枚組だけあって、そのボリューム感はハンパじゃない。盗んだお宝やゲストキャラクターはもとより、女性キャラに至っては名前のない端役までもが網羅されている。特にムービー付きで主題歌を見られるサウンドライブラリーは感動モノ。連続再生も可能なので、1日中流していても飽きないほどだ。ただ検索機能が弱いなど、データベースとしての機能には不満が残るところも。だが、前作「ルパン三世 マスターファイル」が発売当初入手困難だったことを考えると、ルパンファンなら即買い必至だ。(馬波)



# NEW SOFT

## SCHEDULE

### 新作ソフト発売スケジュール

#### このページの見方

【ジャンル】ACT…アクション/RPG…ロールプレイング/SHT…シューティング/ADV…アドベンチャー/SLG…シミュレーション/SPT…スポーツ/RAC…レース/PUZ…パズル/TAB…テーブル/A・RPG…アクションロールプレイング/S・RPG…シミュレーションロールプレイング/QIZ…クイズ/EDU…エデュテイメント/MOV…インタラクティブムービー/ETC…その他

【対応機器】ハンドル…レーシングコントローラー/マウス…シャトルマウス/マルチ…マルチターミナル6/アナログ…アナログミッションスティック/ケーブル…対戦ケーブル/マルコン…セガマルチコントローラー/ツイン…ツインスティック/ムービー…ムービーカード

【年齢制限など】18推…18歳以上推奨/②、③などはそれぞれ2枚組、3枚組を表します。

【その他】★印のタイトルは初登場ソフト、☆印のタイトルはタイトル変更があったものです。

発売日	タイトル	価格	メーカー名	ジャンル	対応等
8月	ファンタズム	9,800円	アウトリガー工房	ADV	⑧、18推
	天下制覇	6,800円	イマジニア	SLG	
	ぱにっくちゃん	6,800円	イマジニア	ADV	
	ぱにっくちゃん初回限定キャラクターBOX-	7,800円	イマジニア	ADV	
	魔法少女プリティサマー～恐るべし身体測定! 続編発売5秒前!!～	6,800円	NECインターチャネル	ADV	
	黒の断章	6,300円	OZクラブ	ADV	18推
	マーヴル・スーパーヒーローズ	5,800円	カプコン	格闘ACT	RAM
	爆れつハンターR	5,800円	キングレコード	ADV	18推
	ブラドルDISC Vol.5 藤崎奈々子	3,000円	Sada Soft	ETC	
	ルパン三世 クロニクル	5,800円	Spike	ETC	②
	パズルボブル3 FOR SEGANET	2,800円	タイトー	PUZ	モデム必須
	テラクレスタ3D	5,800円	日本物産	SHT	拡張機能2つ!
	古伝降霊術 百物語	5,800円	ハドソン	ETC	
	ライフスケイプ2 ボディーバイオニクス～異界の小宇宙 人体～	5,800円	メディアクエスト	ACT	
	サターンミュージックスクール	8,800円	WAKA	ETC	
	サターンミュージックスクール(MIDIキーボード、MIDIケーブル同梱)	22,400円	WAKA	ETC	
	スコアチャー	5,800円	アクレイトジャパン	RAC	マルチ
	VIRUS(ウイルス)	6,800円	ハドソン	ADV	③
	恋のサマーファンタジー in 宮崎シーガイア	5,800円	バンダイビジュアル	SLG	
	ブリルラノアーケードギアーズ	4,800円	イクシゲンタテインメント	ACT	
	ファイナリスト	5,800円	ギャガ・コミュニケーションズ	SHT	
	機動戦士ガンダム外伝 THE BLUE DESTINY	14,400円	バンダイ	ACT	ツイン
	こちら葛飾区亀有公園前派出所 中川ランドの大レースの巻	6,800円	バンダイ	TAB	
	WHIZZ (ウィズ)	5,800円	ビー・ファクトリー	ACT	
	DARKSEED II	5,800円	ビー・ファクトリー	ADV	
9月	ぶよぶよSUN FOR SEGANET	2,800円	コンパイル	A・PUZ	モデム必須
	ブラドルDISC Vol.6 吉田里深	3,000円	Sada Soft	ETC	
	DESIRE	6,800円	イマディオ	ADV	18推、②
	デジタルピンボール～ラストグラディエーターズVer.9.7～	5,800円	KAZe	TAB	
	三国志IV with パワーアップキット	7,800円	光栄	SLG	
	信長の野望・天翔記 with パワーアップキット	9,800円	光栄	SLG	
	森高千里「渡良瀬橋/ララ サンシャイン」	6,800円	SEGA・ORACION	ETC	②、ムービー
	アサルトリグス	5,800円	ソフトバンク	SHT	
	シルエットミラージュ	5,800円	トレジャー	ACT	
	パチスロ完全攻略～ユニコレ'97～	6,800円	日本シスコ	TAB	
	ソビエトストライク	5,800円	EAV	SHT	743人、744人
	My Dream～オンエアが待てなくて～	6,800円	日本クリエイト	SLG	②
	新世紀エヴァンゲリオンデジタル・カード・ライブラリ	4,800円	セガ	ETC	
	デザエモン2(DEZA 2)	5,800円	アテナ	SHT	747人、FDD
	御意見無用-Anarchy in the NIPPON-	5,800円	KSS	格闘ACT	
	維新の嵐	6,800円	光栄	SLG+RPG	
	出動! ミニスカボリス (通常版)	4,800円	Sada Soft	ETC	
	出動! ミニスカボリス (初回限定版)	6,800円	Sada Soft	ETC	

発売日	タイトル	価格	メーカー名	ジャンル	対応等
9月	忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖 <全>	5,800円	ジャレコ	ACT	
	落ちゲー・デザイナー 作ってポン!	5,800円	バック・イン・ソフト	PUZ	マウス
	桃太郎道中記	6,800円	ハドソン	TAB	
	スーパーロボット大戦F	6,800円	バンプレスト	RPG	
	ブルーレイカー～剣よりも微笑みを～	6,200円	ヒューマン/ヒューネックス	恋愛RPG	
	エルフを狩るモノたち一花札編一	6,800円	アルトロン	TAB	18推
	ガンフロンティアノアーケードギアーズ	4,800円	イクシゲンタテインメント	SHT	
	機動戦士Zガンダム 後編 宇宙を駆ける	6,800円	バンダイ	SHT	
	メックウォリア2	5,800円	メディアクエスト	SHT	
	あすか120% リミテッド BURNING Fest.LIMITED	5,800円	アスク講談社	格闘ACT	
	怒首領蜂 (ドドンパチ)	5,800円	アトラス	SHT	
	ストリートファイターコレクション	5,800円	カプコン	格闘ACT	②
	i miss you.	1,980円	コンパイル	ETC	
	ROOMMATE ～涼子 in Summer Vacation～	5,800円	データム・ポリスター	ETC	
	タイムボカンシリーズ ボカンと一発! ドロンボー完全版	5,800円	バンプレスト	SHT	
10月	Jリーグ プロサッカークラブをつくろう! 2	5,800円	セガ	SLG	
	サムライスピリッツ天草降臨	5,800円	SNK	格闘ACT	RAM
	サムライスピリッツ天草降臨(拡張RAMカートリッジつき)	7,800円	SNK	格闘ACT	RAM
	きんぎょくきんぎょく・エクストラ	6,800円	キッド	ADV	18推
	毛利元就 ～誓いの三矢～	7,800円	光栄	SLG+RPG	
	ジーベクター	5,800円	ソフトオフィス	SHT	
	全国制服美少女グランプリ ファインドラブ	4,800円	ダイキ	PUZ	18推
	Cross Romance (クロスロマンス) ～恋と麻雀と花札と～	6,800円	日本物産	TAB	
	★ウイニングポスト ファイナル '97	6,800円	光栄	SLG	
	Tactics Formula	5,800円	セガ/アキ	TAB	マルチ
	デッド オア アライブ	5,800円	テクモ	格闘ACT	
	Tactical Fighter	6,800円	メディアリング	育成SLG	
	全日本プロレス featuring Virtua(仮称)	5,800円	セガ	格闘ACT	
	ロスト・ワールド ジュラシック・パーク	5,800円	セガ	ACT	
	ばすてるみゅーず	4,800円	ソフトオフィス	PUZ	
	銀河英雄伝説 PLUS	5,800円	徳間書店	SLG	
	仙童活龍大戦 カオスシード	5,800円	ネーランドカンパニー	SLG	
	SEGA AGES/コラムス アーケードコレクション	4,800円	セガ	PUZ	
	街	5,800円	チュンソフト	サグンドノベル	②
	レイヤーセクションII	5,800円	メディアクエスト	SHT	
	RONDE ～輪舞曲～	6,800円	アトラス	SLG+RPG	②
	ラブリーポップ2 in 1 雀じゃん恋しましょ	未定	ビスコ	TAB	
	プリンセスクラウン	5,800円	アトラス	RPG	
	トランスポート タイクーン	6,800円	イマジニア	SLG	
	DJ wars	5,800円	Spike	ETC	
	CULDCEPT	5,800円	セガ/大宮ソフト	TAB	744人、FDD
	海辺 (ビーチ) でリーチ!	5,800円	毎日コミュニケーションズ	TAB	
	ミントン警部の捜査ファイル「道化師殺人事件」	5,800円	リバーヒルソフト	ADV	
	スティープ・スロープ・スライダース	未定	バック・イン・ソフト	SPT	
11月	チーム運営シミュレーション Formula Grand Prix 1997	6,800円	コナミデジタルエンタテインメント	SLG	
	ツタンカーメンの謎～アング～	6,800円	レイ	ADV	②
	蒼空の翼-GOTHA WORLD-	6,800円	マイクロネット	SLG	②
	サクラ大戦 蒸気ラジヲショウ(仮称)	未定	セガ	ETC	②
	ハークスアドベンチャー ヘラクレスの大冒険	5,800円	BPS	A・RPG	
	バブルシンフォニー	3,800円	ピング	PUZ	
	NOON(ヌーン)	未定	マイクロキャビン	A・PUZ	
	デビルサマナー ソウルハッカーズ	6,800円	アトラス	RPG	②
	プリンセスクエスト	5,800円	インクリメントP	RPG	
	マリオ武者野の超将棋盤	7,800円	キングレコード	TAB	
	TILK～青い海から来た少女～(仮称)	6,800円	TGL	S・RPG	
	ファルコムクラシックス	5,800円	⑧本ビクター/日本ファルコム	RPG	
	ファルコムクラシックス (初回生産限定スペシャルディスク付)	6,800円	⑧本ビクター/日本ファルコム	RPG	②
	GRANDRED	5,800円	バンプレスト	SLG	
	ボールディーランド	5,800円	バンプレスト	SLG	
	デジグ・トーマス・マックナイト	5,800円	増田屋コーポレーション	PUZ	
	デジグ・クリスチャン・リース・ラッセン	5,800円	増田屋コーポレーション	PUZ	
	センチメンタルグラフィティ	未定	NECインターチャネル	SLG	
	湾岸トライアルLOVE	未定	バック・イン・ソフト	RAC	ハンドル
12月	マリア(仮称)	6,800円	アクセラ	ADV	
	反射でスパーク!	5,800円	ジーク	ACT	
	速攻生徒会	5,800円	バンプレスト	格闘ACT	
	★ルパン三世～ピラミッドの賢者～(仮称)	未定	アスミック	ACT	
	悪魔全書2 (仮称)	未定	アトラス	ETC	



発売日	タイトル	価格	メーカー名	ジャンル	対応等
12月	未定 忍ペンまん丸	未定	エニックス	ACT	
未定	GT24	未定	ジャレコ	RAC	
夏	未定 卒業S	6,800円	NECインターチャネル	SLG	18推
未定	宇宙のランデブー〜RAMA〜	6,800円	ソフトバンク	ADV	②
秋	未定 ゼルドナーシルト	6,800円	セガ	S・RPG	
未定	Guilty Gear	5,800円	アーケシステムワークス	格闘ACT	
未定	音楽ツクールかなでる2	5,800円	アスキー	ツール	
未定	サウンドノベルツクール2	5,800円	アスキー	ツール	
未定	プライマルレイジ	3,800円	ソフトバンク	格闘ACT	
未定	仮面ライダー作戦ファイル1	6,800円	東映ビデオ	ETC	
未定	マステストラクション〜お父さんにもできるソフト〜	5,800円	BMGジャパン/NMS	SHT	
未定	英雄志願 GAL ACT HEROISM	6,800円	マイクロキャビン	RPG	②
未定	HOP STEP あいだる☆	6,800円	メディアエンターテイメント	SLG	
未定	AZEL -バンツァードラグーンRPG-	未定	セガ	RPG	マルコン
未定	セガ・ツーリングカー・チャンピオンシップ	未定	セガ	RAC	
未定	ティンクルスターズブライツ	未定	ADK	SHT	
未定	七ツ風の島物語	未定	エニックス	A・RPG	
未定	X-MEN VS. STREET FIGHTER	未定	カプコン	格闘ACT	
未定	ソロ・クライシス	未定	クインテット	SLG	
未定	幻想水滸伝	未定	コナミ	RPG	
未定	フォトジェニック	未定	サンソフト	SLG	
未定	RIVEN The Sequel to MYST	未定	サンソフト	ADV	
未定	スーパードベンチャー ドキドキナイトメア	未定	ジャレコ	ADV	
未定	Wizardry ネメシス (仮称)	未定	ショウエイシステム	RPG	
未定	POLYGON BASIC for SEGA SATURN パソコン接続タイプ	未定	徳間書店インターメディア	ツール	
未定	大江戸ルネッサンス	未定	バック・イン・ソフト	SLG	
未定	金田一少年の事件簿〜星見島 悲しみの復讐鬼〜	未定	ハドソン	ADV	④
未定	R?MJ The Mistery Hospital(仮称)	未定	バンダイ	ADV	
冬	未定 ウルトラマン図鑑2	6,800円	講談社	データベース	
未定	魔導物語	5,800円	コンパイル	RPG	
未定	WORDS(ワーズ)	6,800円	セガ/ショウエイシステム	RPG	モテム必須
未定	★ジャングルパーク (仮称)	4,800円	BGMジャパン/デジタロブ	ACT	
未定	七つの秘館 戦慄の微笑	未定	光栄	ADV	
未定	ふぁっしょんタウン	未定	ダイキ	SLG	
97年末	未定 ★プロ野球チームもつくるう!	未定	セガ	SLG	
未定	SONIC R(仮称)	未定	セガ	ACT	
97年内	未定 Wizard's Harmony2	4,900円	アーケシステムワークス	育成SLG	
未定	ぎゅー爆っく	5,800円	アクティビジョン・ジャパン	ACT	
未定	シミュレーションRPGツクール	5,800円	アスキー	ツール	
未定	イメージファイト&Xマルチプライ/アーケードギアーズ	4,800円	イクシングエンタテインメント	ACT	
未定	エドワード・ランディ/アーケードギアーズ	4,800円	イクシングエンタテインメント	ACT	
未定	ワンダー3/アーケードギアーズ	5,800円	イクシングエンタテインメント	バラエティ	
未定	究極タイガー II PLUS	5,800円	ナグザット	SHT	
未定	DREAM SQUARE 山田まりや	3,800円	ビデオシステム	ETC	
未定	JリーグエキサイトステージV1	未定	エポック社	SPT	マルチ
未定	この世の果てで恋を唄う少女 YU-NO	未定	エルフ	ADV	18推、マウス
未定	グランディア	未定	ゲームアーツ	RPG	②
未定	モトクロス(仮称)	未定	コナミ/ショウエイシステム	RAC	
未定	BAROQUE	未定	スティン	RPG	
未定	ジュンクラシック(仮称)	未定	T&Eソフト	ゴルフ	
未定	POLYGON BASIC for SEGA SATURN セガサターン対応タイプ	未定	徳間書店インターメディア	ツール	
未定	FARADOON ~THE LEND of DRAGON CASTLE~	未定	バイオニアLDC	A・RPG	
未定	銀河お嬢様伝説ユナ3〜ライトニング・エンジェル〜	未定	ハドソン	SLG	
未定	リフレイン ラブ〜あなたに逢いたい〜	未定	リバーヒルソフト	SLG	
98年2月	未定 ファーランドサーガ(仮称)	6,800円	TGL	S・RPG	
98年3月	未定 ウルトラマン図鑑3	未定	講談社	データベース	
4月	未定 サクラ大戦2〜君、死にたもうことなかれ〜	未定	セガ	ADV	
未定	クーリエ・クライシス(仮称)	未定	BMGジャパン/NewLevel	ACT	
98年春	未定 WORLD SOCCER RPG(仮称)	未定	エニックス	SPT+RPG	
未定	ときめきメモリアル ドラマシリーズ Vol.3(仮称)	未定	コナミ	ADV	
未定	わくわくぶよぶよダンジョン	未定	コンパイル	RPG	
未定	卒業III〜Wedding Bell	未定	小学館プロダクション	育成SLG	
未定	★制服〜ハイスクールカウントダウン〜	未定	ユーメディア	恋愛SLG	
98年夏	未定 SYNCHRONICITY (シンクロシティ)	未定	A.D.M	ADV	
未定	THE RUINS (ルーインズ)	未定	A.D.M	ADV	
98年秋	未定 フェイクダウン	未定	システムサコム	ACT+ADV	

発売日	タイトル	価格	メーカー名	ジャンル	対応等
未定	All Star Baseball	5,800円	アクレイトジャパン	SPT	
未定	キリングタイム	5,800円	アクレイトジャパン	SHT	
未定	囲碁	6,800円	アスキー	TAB	
未定	モンスターメーカー〜ホーリーダガー〜	6,800円	NECインターチャネル	SLG	
未定	魔法学園ルナ!	6,800円	角川書店	RPG	
未定	X2	5,800円	カプコン	SHT	
未定	ゲーム日本史〜天下人 秀吉と家康〜	6,800円	光栄	EDU	
未定	バーチャル・シアター	6,800円	サクセス	ETC	
未定	オフロード	3,800円	ソフトバンク	ACT	
未定	リターンファイアー	3,800円	ソフトバンク	ACT	
未定	スチームハーツ	7,800円	TGL	SHT	
未定	ファンズフォルム	5,800円	日本MMIテクノロジー	ADV	
未定	SEGA AGES/パワードリフト	未定	セガ	RAC	
未定	SEGA AGES/ファンタシースター (仮称)	未定	セガ	RPG	
未定	SEGA AGES/メモリアルセレクション VOL.2	未定	セガ	ACT他	
未定	ソニック・ザ・ファイターズ(仮称)	未定	セガ	格闘ACT	
未定	バーチャファイター3	未定	セガ	格闘ACT	
未定	HEART OF DARKNESS	未定	セガ	ACT	
未定	パチンコ倶楽部	未定	アイ・エス・シー	TAB	
未定	NHL Breakaway	未定	アクレイトジャパン	SPT	
未定	バトルスポーツ	未定	アクレイトジャパン	A・SHT	
未定	ダービースタリオン(仮称)	未定	アスキー	SLG	
未定	SNKファン・CD銀狼伝説編	未定	SNK	バラエティ	
未定	リアルバウト銀狼伝説スペシャル	未定	SNK	格闘ACT	RAM
未定	ドラゴンナイト4	未定	NECインターチャネル	S・RPG	18推
未定	★フレンズ〜青春の輝き〜	未定	NECインターチャネル	ADV	18推
未定	プリズムコート	未定	FPS	育成SLG	
未定	ドラゴンナイト	未定	エルフ	RPG	18推
未定	神罰 人生の意味	未定	ガイナックス	SLG	
未定	★スレイヤーズ ろいやる2(仮称)	未定	角川書店/ESP	RPG	
未定	LUNAR ETERNAL BLUE	未定	角川書店/ゲームアーツ	RPG	
未定	ヴァンパイア セイヴァー	未定	カプコン	格闘ACT	
未定	スーパーアドベンチャー ロックマン	未定	カプコン	ADV	③
未定	ダンジョンズ&ドラゴンズRコレクション	未定	カプコン	格闘ACT	
未定	バイオハザード2	未定	カプコン	ETC	
未定	MARVEL SUPERHEROES VS. STREET FIGHTER	未定	カプコン	格闘ACT	
未定	GUNGRIFON II (仮称)	未定	ゲームアーツ	SHT	
未定	バーチャパーク THE FISH	未定	光栄	ETC	
未定	悪魔城ドラキュラX〜月下の夜想曲〜	未定	コナミ	ACT	
未定	ヴァンダルハーツ〜失われた古代文明	未定	コナミ	RPG	
未定	コントラ〜レガシー・オブ・ウォー〜	未定	コナミ	A・SHT	
未定	実況Jリーグサッカー	未定	コナミ	SPT	
未定	実況パワフルプロ野球'97(仮称)	未定	コナミ	SPT	
未定	ときめきミュージックCD2(仮称)	未定	コナミ	ETC	
未定	ときめきメモリアル・ドラマシリーズVol.2〜ときめきいろどり! のラブソング〜	未定	コナミ	ADV	マウス
未定	ブラドルDISC Vol.7 麻生かおり	未定	Sada Soft	ETC	
未定	激闘おったまがえる	未定	CSK総合研究所	PUZ	
未定	真闘対局囲碁 碁仙人	未定	J・ウィング	TAB	
未定	ぶるるん! with シェイプUP ガール(仮称)	未定	J・ウィング	ETC	
未定	LOOSE(仮称)	未定	シエラ・バイオニア	RPG	
未定	現代大戦略 Strikes(仮称)	未定	システムソフト	SLG	
未定	E・TUDE〜エチュード〜(仮称)	未定	拓洋興業	ADV	
未定	超フラッピー	未定	デービーソフト	ACT+PUZ	
未定	東京幻夢大学(仮称)	未定	ナグザット	ADV	
未定	もってけたまご	未定	ナグザット	ACT	
未定	レクイエム	未定	日本アートメディア	RPG	
未定	USドラッグチャンプ(仮称)	未定	日本物産	RAC	
未定	SUPER301 SQ(仮称)	未定	日本物産	SLG	
未定	汽船海賊 (スチーム・バイレーツ)	未定	ネーランドカンパニー	RPG	
未定	ダンジョンマスター(仮称)	未定	ビクター/ビクターソフト	RPG	
未定	かもめ大作戦〜女神たちのささやき〜	未定	ピング	SLG	
未定	フルカウルミニ四駆 スーパーファクトリー FOR SEGA(仮称)	未定	メディアクエスト	RAC	モテム必須
未定	RAYMAN2	未定	UBIソフト	ACT	
未定	UNIVERSAL NUTS(ユニバーサルナッツ)	未定	レイ・アップ	ADV	
未定	スタートリング・オデッセイIブルーエボリューション	未定	レイ・フォース	RPG	
未定	スタートリング・オデッセイII 魔竜戦争	未定	レイ・フォース	RPG	
未定	スタートリング・オデッセイIII ミレニアムの聖戦	未定	レイ・フォース	RPG	



# ゲームとアートの微妙な関係

仕事部屋の外で、ジッとゲームの音に耳をすます……。  
彼のなかで、その日の記憶が甦るのはいつのことだろう。

第27回

## エレキの音色



作品27

「mr. BONES」

セガ

1997.6.27.

5,800円/ACT

いくつかのステージをクリアして、ようやく「ソロ・ギター」のところまで来た。

それにしてもガイコツにはエレキギターが似合う、と思う。マンガなどで人間が感電するシーンでは、人が一瞬ガイコツになる。もちろん現実の感電は、肌が焼け、ときには内臓も焼ける悲惨なものだ。笑いごとではない。しかし、マンガでの感電のシーンでは思わず笑ってしまう。

ソロ・ギターを弾くミスター・ボーンズは、感電しているわけではない。彼は初めからガイコツだ。しかし数々の難関をクリアして、ステージに立ち、ギターを奏でる姿は、やはり「ガイコツ」が似合う。この場面まで来て、やはりミスター・ボーンズは骨でなくてはいけなかったのだ、と思う。水を得た魚、という言葉があるが、エレキギターを得たガイコツというの、たしかにいえる。

しかもこの演奏、けっこう楽しい。ぼくは仕事場に妻を呼び、2歳の息子呼び、コントローラーを渡してギ

ターを演奏させる。えっ？ 仕事場？ と思うかもしれないが、ぼくの家では、ゲーム機は仕事部屋にある。29インチの大画面テレビにつないで、大迫力の映像でゲームをやっているのだ。2歳の息子などは、ゲームがやりたくて部屋のドアの前でうずうずしている。しかしぼくは

「仕事だから」と部屋に入れてあげないのだ。考えてみれば変な父親である。

ともかく「ミスター・ボーンズ」は、シンプルではあるがシンセサイザーなのだ。しかも映像が音に対応する、マルチ・メディアのシンセサイザーだ。数年前、実験音楽の人たちが「電楽」と称して、シンセサイザーを使ったインタラクティブなコンサートをしたことがあった。演奏者が指揮者のように手を上げたり降ろしたりすると、

それに合わせて電子楽器が演奏される、というコンサートだった。それはとても前衛的な試みだった。

当時は、こういう音楽も出てきたのか、と驚いたものだが、今では家庭のゲーム機で似たようなことができる。



こっけいでもあり、さびしげでもあるガイコツたち。

時代も変わったものだ、と思う。

ところで、この原稿を書いている今、ぼくの脳裏には高校時代のある光景がちらつきはじめている。夏休みの終わり、体育館に生徒を集めて校長の話があった。1人の生徒が、自宅の部屋で不自然な死を遂げたというのだ。彼は汗まみれで、エレキギターを抱えて息絶えていたという。感電したのだ。山田という名の生徒だったが、彼はロックバンドを組み、後にプロのミュージシャンにな

る氷室京介氏らと音楽をやっていた。その死は、自殺ではないか、とも囁かれたりした。

この山田という少年は、美術も好きで、たくさんの絵も残っていた。それから何年かすると、高校の近くに彼のための小さな美術館が作られ、画集や詩集も出た。彼、山田かまちは、一種のブームになり、テレビでもさかんに取り上げられるようになった。

ぼくと同い年だったせいか、もしぼくがあの頃死んでいたら、と考えることがある。彼は、その後登場したワープロもFAXも携帯電話も知らずに、あの世にいったのだ。生きていると、いろいろな新しいものに出会うのだな、と思う。

そして今日、ガイコツがエレキ・ギターを弾くゲームをした。山田かまちは、こんなゲームが登場することも知らずに死んだのだ。そんなことを考えると、ミスター・ボーンズが奏でるエレキの音色が悲しく聴こえてもくる……。

そんなふうに、ゲームは、ゲームのストーリーとは無関係のいろいろなことを連想させることがある。

マルセル・ブルーストという作家の『失われし時を求めて』という小説で、紅茶に浸したマドレーヌの匂いをかいだとき、少年時代の光景がよみがえる、という場面がある。

ゲームのなかのガイコツも、ぼくにいろいろな光景を甦らせてくれる。

君には、何が見えただろうか。

### フセ博士

布施英利(ふせ・ひでと)。学者・作家。東京芸術大学・大学院博士課程修了(芸術学)。この夏は鹿児島県の甕島にカノコユリを見に行こうと思う。37歳の男が、ユリを見るために遠くまで行くのって変だろうか？

### 週刊布施アカデミア

インターネットを通じて、自分が書いた論文を発表したり、ときには博士との対話も楽しむことができる「電脳・布施アカデミア」。ここは電脳空間に生まれた仮想研究所。8月のテーマは「沖縄の海」。キミもアカデミアで「夏」を体験しよう。URLは、<http://www.so-net.or.jp/FuseAcademia>。



## 7月18日号のプレゼント当選者

### ①セガサターン対応ソフト (20名)

千葉県・大垣孝之、山形県・岡田慶敬、青森県・磯貝智樹、茨城県・佐向敬之、島根県・本多昭次、鹿児島県・三木文人、福井県・菅原貴宏、大阪府・神田雅広、愛知県・中澤和也、兵庫県・宮崎高志、東京都・日高薫、長野県・鈴木憲和、愛知県・舟林直幸、岩手県・土屋彰子、佐賀県・渡辺拓、山口県・熊木裕志、愛媛県・吉岡裕三、秋田県・和田延高、東京都・村山進一、神奈川県・土屋公和

### ②「GROOVE ON FIGHT」ソフト (3名)

宮城県・佐竹知章、沖縄県・高嶺博信、福岡県・田中靖人

### ③「バーチャファイター2」マスコットスタンプセット (1名)

岩手県・武田里菜

### ④「ヴァンパイア セイヴァー」ポスター (3名)

神奈川県・奥村進、愛知県・森脇良介、千葉県・箱山修

### ⑤「フォトジェニック」きせかえセット (5名)

千葉県・矢部嘉宏、大阪府・大谷純久、京都府・梁川博史、神奈川県・小栗一、大阪府・折田巖

注：雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選した方は本号の他の懸賞に当選できない場合があります。

## STAFF

編集長 近藤 裕/副編集長 西村 亨/編集 石坂英作 三枝昭太 永田洋子 長谷 守 本郷正弘 岸田准一 福田知恵子 黒谷慶大 砂金雅彦 窪田智子 是枝慶子 松本真弓 関 則義 遠藤恭子 山本宗太/編集協力 ヘッドルーム(山田朋一 高橋祐介 野本由起 河野直之) ターニングポイント(稲元徹也 渡辺智子) メディアミックス(田中 茂) 山猫有限会社(浅川直樹 島田泰成)/アシスタント 田所妙子 上田裕生 川崎 伸 吉岡要也 上野俊一 三宅裕丈 北村真紀子 藤林豊典 渡辺学 伊藤政明 八坂孝夫/ライター 佐々木功一 戸塚井一 折原光治 窪田 剛 池袋サラ 櫛田理子 青山ようこ 梶原 智 岡崎栄子 小菅 誠 鈴木 剛 まさ 猪野清秀 政網大介 杉本稔司 鈴木敦子 森 聖一郎 柴山道久 篠田 聡 修羅騎士鷹 中島健次 飯田REI 工藤 剛 種村美和子 明石家サンマン 金子光晴 村山和幸 松崎雄一郎 佐藤範英 倉橋和也 田中貴子 穴戸晃男 衣川真由美 本澤 徹 石楚三千穂 内田 聡 Ron Demand(岩片 翼) 緒形光哲/レイアウト 村田雅英 渡辺 縁 中沢 学 黒川修二 加藤勇二 塩住太郎 湯川安芸子 篠原亜希 スタジオ・ビー・フォー(藤瀬典夫 藤澤久美子) 金井真由美 吉田正人 大橋広史 木下友秀 青戸真理 ヴァック・クリエイティヴ 山田達也 川野辺順子 トム 嵩西義明/フォトグラフ 鬼頭栄次 大屋哲男 大金 彰 小林士薫 佐々塚啓介 田中修一 井手幸幸 郡川正次 仁井 良荒井英一 都留英一 松永和章 遠藤 勝 青木直樹 守屋貴章/イラスト 八重樫彩蔵 小島伸行 吉村勇子 北山貴代 中村久男/写植 ケイズグラフィック 三共社/DTP リクルートコンピュータパブリッシング ローヤル企画/校正 フィールドアップ/広告営業 峯尾咲紀子 辻順一 青木香織 森脇有香/広告進行 坂田和香子/販売営業 平山明徳/印刷 大日本印刷株式会社

●編集部では、本誌で執筆してくれるライターを募集しています。ハードや音楽など、専門分野に精通している方は特に歓迎します。ゲームの紹介原稿(形式は自由)と履歴書を編集部「ライター募集係」にお送りください(東京近郊にお住まいで、編集部に来られる方に限ります)。採用の場合は編集部よりご連絡します。1カ月たって連絡がない場合は、不採用と了解してください。

## INFORMATION

前号でも、お知らせしたとおり来週8/15は、サタマガは、お休み。今号は、合併号特別定価ということで390円ですが、次号サタマガは誌面大刷新！ 圧倒的にボリュームアップして290円でお届けします。東京ゲームショウ直前、最新情報満載の新生サタマガをお楽しみに！

セガサターンマガジン9月5日号は

# 8月22日発売です

本誌の内容に関するお問合せは

# 03-5642-8185

平日の午後4時から6時まで

※ゲームのヒントや裏技についてはお答えしません。

1997 SOFTBANK CORP. 本誌からの無断転載を禁じます。

## セガサターンマガジン

# 読者プレゼント

### ■応募のきまり■

アンケートにお答えいただいた方に抽選で以下の商品をプレゼントします。本誌添付のハガキに、アンケートの答えと、氏名、生年月日、住所、電話番号、希望の商品番号と商品名(ゲームソフトの場合はタイトル)を書いて応募してください。記入が不十分なものは無効になります。締め切りは8月22日(当日消印有効)発表は本誌97年Vol.31の誌上で行います。※商品によっては発送に時間がかかりますが、発表から2カ月後も未着の場合は編集部にご連絡ください。(TEL 03・5642・8185)



## 1 セガサターン 対応ソフト●20名

あなたが希望するソフトを1本プレゼントします。ただし、対象となるソフトは'97年8月8日までに発売されたセガサターンソフトに限らせていただきます。上記に該当しない商品名を記入の場合、またはソフトの年齢制限に抵触する場合は無効とします。※ご希望のタイトルが入手不可能な場合は、編集部よりあらためて別の希望をうかがいます。ご了承ください。

## 2 「アルバム倶楽部-胸キュン♥ セントポーリア女学院-」ソフト ●3名 発売中/提供:ソシエッタ代官山

校内を歩きまわって、彼女たちの笑顔を撮影モードで激写！ ミニゲームも燃えることまちがいなしだね！！

## 3 「銀色のバスマスターズ」ゲーム●3名 発売中/提供:タカラ

発売以来大人気の本格電子フィッシングゲームだ。バス釣り感覚がみごとに再現されているから、釣りにうるさい人もなっとくかな？



## 4 バーチャファイター3 「JAVA TEAバトル甲子園」 テーマソング ●5名

発売中/提供:セガ

この夏、熱い戦いを繰り広げた「JAVA TEAバトル甲子園」。その主題歌を光吉猛修氏が熱唱！ 戦い以上に熱い歌声は必聴！！



## 5 E3グッズ●2名

非売品/提供:編集部

暑い夏にぴったりのキャップやTシャツ、グッズなどをセットにしてプレゼント。なにが当たるかはお楽しみ。アメリカの風を感じてね♥







本物の手ごたえ...

# SIDE POCKET 3

3D POLYGON BILLIARD GAME

TM

監修：(社)日本ビリヤード協会  
協力：プロプールプレイヤー 曾根恭子 (メガネスーパー所属)



好評発売中!

¥5,800税別

プレイステーション版今秋発売予定!







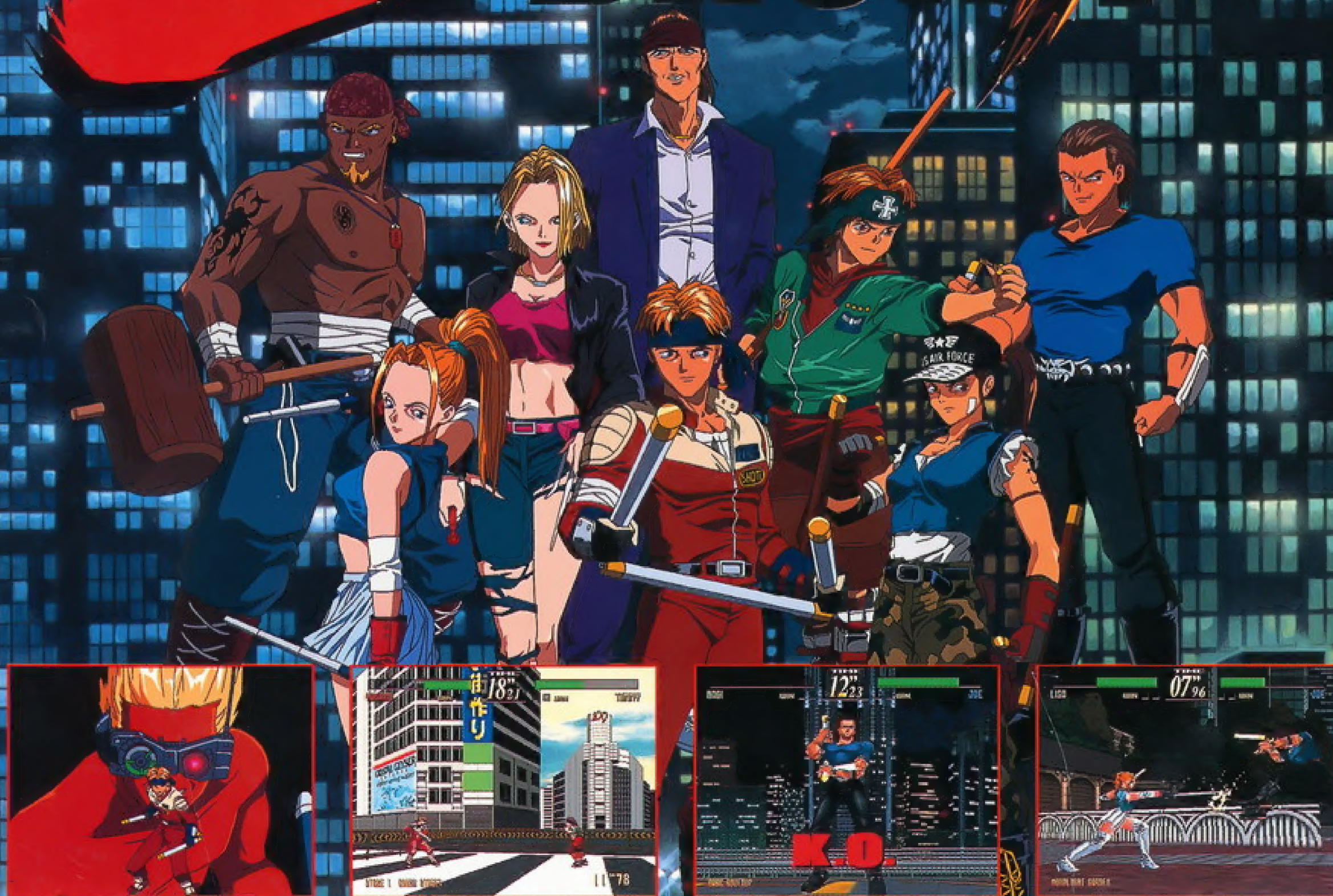
This  
is  
COOL



# ラストステージ 「武器格闘、いま最終段階へ…」

伝説のチームSOUL CREWの出現によって、第一次東京抗争は終焉をむかえた。  
皆が平穏な日々を送る中、チームのリーダーが何者かに殺害されたことにより、  
各チームの力の均衡は再び崩れ、時代は第二次東京抗争へと向かっていくことになる。  
ラストブロンクス… 闘いは、いまラストステージへ。

# LAST BRONX



ラストブロンクス 好評発売中 [格闘アクション]

「ラストブロンクス」テーマソングCD、新発売!!

**JAGGY LOVE/D'SECRETS**

1,020円(税込) アイノックスレコード

PCDA95016

セガ・エンタープライゼス 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター  
TEL 0120-012235 受付時間 月~金 10:00~17:00 (除く祝日)

このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェア  
および周辺機器はセガサターンと互換性があります。  
●セガのアーミューズメントテーマパークの情報はインターネットでご覧いただけます。http://www.sega.co.jp  
●表示価格は消費税抜きのメーカー希望小売価格です。



期間中(6/20~8/20)に発売  
されるセガサターン用新作ソフト  
とセガサターン本体を同時に  
購入すると、もれなく店頭で「  
COOL PAD」がもらえます。  
※一部対応外ソフトがあります。  
〈詳しくは店頭で〉  
※賞品「COOL PAD」がなく  
なり次第、キャンペーン終了と  
させていただきます。  
※Hiサターン・V・サターンも  
対象商品です。



**SEGA SATURN**

希望小売価格 20,000円(税別)

セガサターンマガジン 1997.8.22-29 Vol.29

1997年8月29日発行  
(毎週金曜日発行)  
第13巻29号通巻185号

発行人・岡崎 真 編集人・和田 裕  
発行 ソフトバンク株式会社出版事業部

〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1  
電話 営業03・5642・8100 編集03・5642・8125

合算号特別定価390円

本体371円